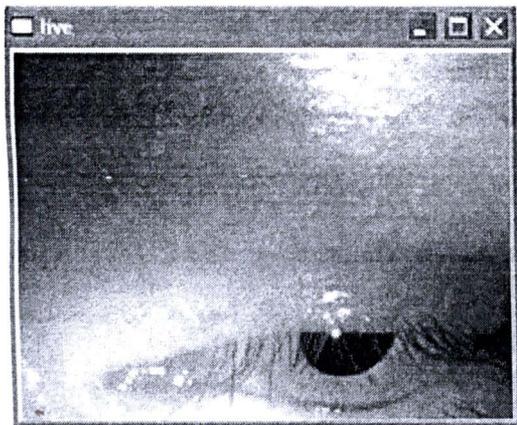
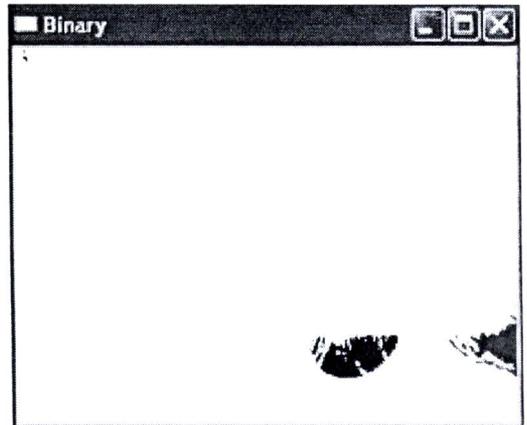


5.4) การทดลองและผลการทดลอง

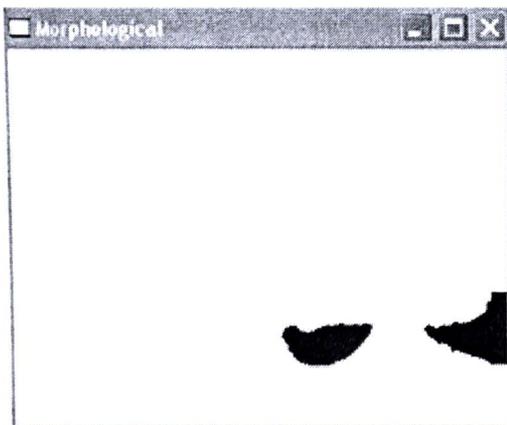
ในส่วนของโปรแกรม Eye-Motion Software นั้นจะเขียนโดยใช้โปรแกรม C++Builder โดยจะแสดงภาพที่ผ่านการประมวลขั้นตอนนี้ต่างเพื่อปรับปรุงให้ได้ภาพนำไปใช้งานที่ดีขึ้นง่ายขึ้นสามารถวิเคราะห์ช่วงที่เหมาะสมของกราฟแสดงได้ดังตารางด้านล่าง



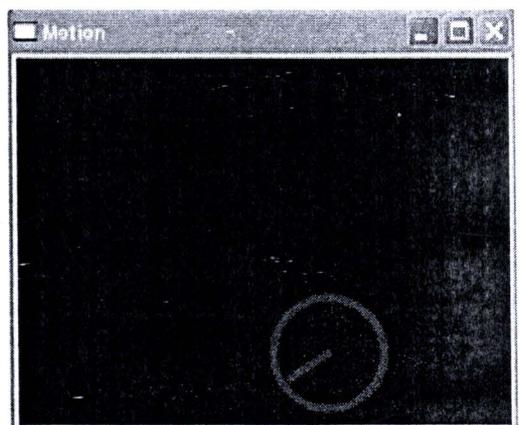
a



b

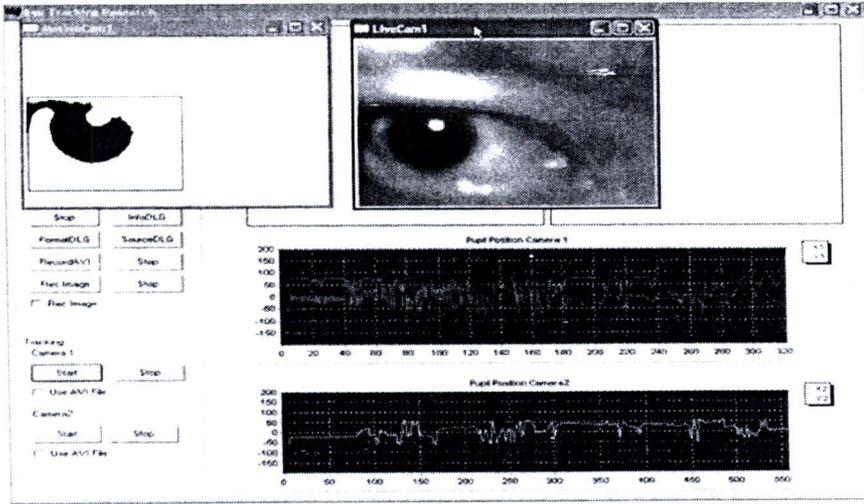


c



d

รูปที่ 9 หน่วยตรวจจับเอกซเรย์ประกอบด้วย a) ภาพจากกล้อง b) ภาพที่แปลงเป็นภาพ Binary c) ภาพผ่านกระบวนการ Morphological d) ภาพผ่านการ Motion Gradient

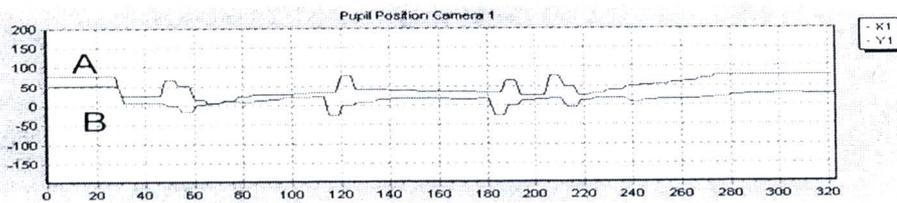


รูปที่ 10 แสดงโปรแกรมที่ใช้ในการทดลองการเคลื่อนไหวของลูกตาดำ

Stable	I	II	III
Frames	0-30	140-160	280-320

รูปที่

9 ตารางแสดงที่การเคลื่อนไหวของลูกตาดำมีความสมดุลคงที่



รูปที่ 11 กราฟแสดงการเปลี่ยนแปลงการเคลื่อนไหวของลูกตาดำ

5.5) สรุปการทดลอง

งานวิจัยนี้ได้พัฒนาเครื่องมือการวัดการเคลื่อนไหวของลูกตาตำจะเห็นว่ามีความสามารถที่จะแสดงการตรวจวัดได้อย่างถูกต้องและเครื่องมือที่ได้ออกแบบมีต้นทุนที่ต่ำสามารถใช้ได้สะดวกปลอดภัยกับผู้ทำการทดลองได้นอกจากนี้ในส่วนของโปรแกรมเราสามารถที่จะใช้ได้ง่ายอย่างสะดวก



