

## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินวิจัย

ระบบรถขนถ่ายวัสดุอัตโนมัติประกอบด้วย รถขนถ่ายวัสดุ 1 คัน สถานีส่งวัสดุ 1 สถานีและสถานีรับวัสดุ 3 สถานี สถานีส่งและรับวัสดุทั้งหมดเชื่อมต่อกันเป็นวงรอบโดยใช้เทปสีดำเป็นเส้นทาง โดยสถานีส่งวัสดุทำหน้าที่เสมือนเป็นแผนกเบิกจ่ายวัสดุในโรงงาน และสถานีรับวัสดุเป็นเสมือนสถานีประกอบในสายการผลิต รถขนถ่ายวัสดุสามารถวิ่งจากสถานีหนึ่งไปยังอีกสถานีหนึ่งได้โดยพนักงานเป็นผู้กำหนดสถานีปลายทางที่ต้องการ การดำเนินการแบ่งออกเป็น 3 ส่วนดังนี้

1. การออกแบบโครงสร้างและส่วนขับเคลื่อน
2. การออกแบบวงจรควบคุมการทำงาน
3. การออกแบบโปรแกรมควบคุมการทำงาน

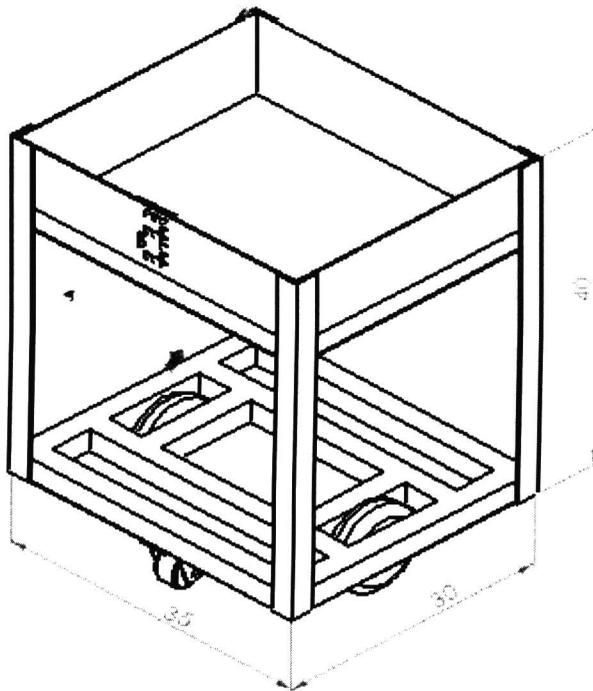
#### 3.1 การออกแบบโครงสร้างและส่วนขับเคลื่อน

##### 3.1.1 การออกแบบโครงสร้าง

โครงสร้างของรถขนถ่ายวัสดุอัตโนมัติที่เป็นรถต้นแบบประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

1. ส่วนฐาน มีลักษณะเป็นรูปสี่เหลี่ยมขนาด 30×35 เซนติเมตร โดยเลือกใช้เหล็กกล่องขนาด 1×1 นิ้ว โดยส่วนฐานเป็นส่วนที่ต้องการความแข็งแรงเนื่องจากต้องรับน้ำหนักของรถทั้งหมดรวมทั้งน้ำหนักของวัสดุที่ขนถ่าย และเป็นส่วนที่ใช้ยึดติดกับชุดขับเคลื่อน

2. ส่วนโครงด้านข้าง ใช้อลูมิเนียมฉากขนาด 1×1 นิ้ว ยาว 40 เซนติเมตร ยึดติดกับส่วนฐานทำให้ความสูงของรถไม่รวมความสูงของล้อเป็น 40 เซนติเมตร
3. ส่วนบรรทุกวัสดุ ซึ่งอยู่ด้านบนของรถขนถ่ายวัสดุ มีลักษณะเป็นกล่องเปิดด้านบนโดยด้านข้างทำจากแผ่นอะคริลิกขนาด 30×10 เซนติเมตรจำนวน 2 แผ่น และขนาด 35×10 เซนติเมตร จำนวน 2 แผ่น ส่วนฐานด้านล่างใช้แผ่นอะคริลิกขนาด 30×35 เซนติเมตร



รูปที่ 3.1 แบบ โครงสร้างของรถขนถ่ายวัสดุ

### 3.1.2 การออกแบบส่วนขับเคลื่อน

รถขนถ่ายวัสดุใช้ระบบขับเคลื่อน 2 ล้อ โดยใช้มอเตอร์ขับเคลื่อน 2 ล้ออิสระ การออกแบบส่วนขับเคลื่อนจะต้องคำนวณหาความเร็วรอบของมอเตอร์และแรงบิดของมอเตอร์ที่ใช้โดยพิจารณาจากความเร็วการเคลื่อนที่ของรถขนถ่ายวัสดุ น้ำหนักรวมทั้งหมด และขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของล้อที่ใช้

3.1.2.1 การคำนวณหาความเร็วรอบของมอเตอร์

กำหนดให้

- ความเร็วการเคลื่อนที่ของรถขนถ่ายวัสดุ = 7 เมตรต่อนาที

- ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางล้อขับเคลื่อน = 7.8 เซนติเมตร

ดังนั้น การหมุนของล้อ 1 รอบ ได้ระยะทาง =  $\pi \times$  เส้นผ่านศูนย์กลางล้อ

=  $\pi \times 0.078$  เมตร

= 0.245 เมตร

ความเร็วรอบของมอเตอร์ =  $\frac{7}{0.245}$  รอบต่อนาที

= 28.57 รอบต่อนาที

3.1.2.2 การคำนวณหาแรงบิดของมอเตอร์

กำหนดให้

- น้ำหนักกรรมน้ำหนักบรรทุก = 10 กิโลกรัม

- เส้นผ่านศูนย์กลางล้อ = 0.078 เมตร

แรงกดทั้งหมด ( $F_{total}$ ) = น้ำหนักวัสดุ(M)  $\times$  ความเร่ง(a)

=  $10 \times 9.8$  นิวตัน

= 98 นิวตัน

เนื่องจากรถขนถ่ายวัสดุใช้มอเตอร์ 2 ตัวในการขับเคลื่อน ดังนั้นแรงที่แต่ละล้อจะได้รับเท่ากับครึ่งหนึ่งของแรง

รวมทั้งหมด คือ 49 นิวตัน

จาก แรงบิด(T) = แรง ( $F_{wheel}$ )  $\times$  รัศมีของล้อ (r)

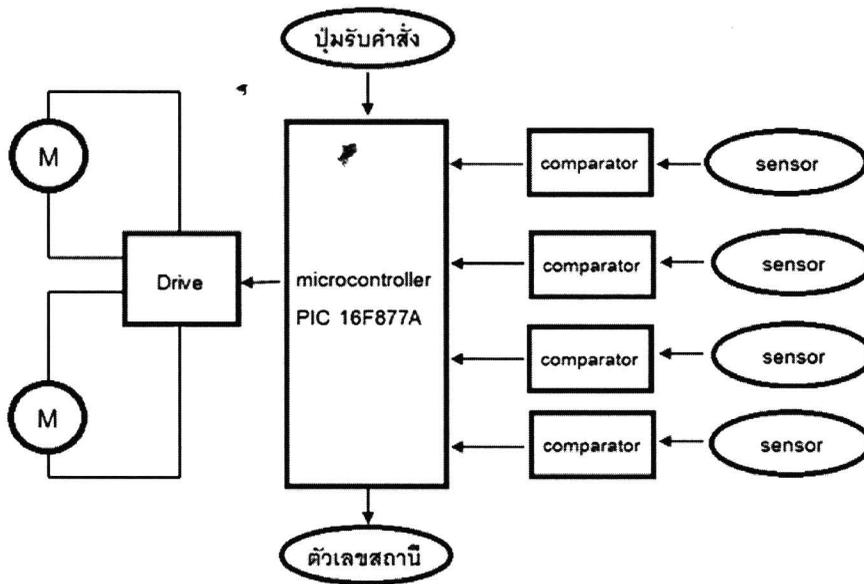
$$= 49 \times 0.039 \quad \text{นิวตันเมตร}$$

$$= 1.1911 \quad \text{นิวตันเมตร}$$

มอเตอร์ที่เลือกใช้มีขนาด 12 V ที่มีความเร็วรอบ 30 รอบต่อนาที และมีแรงบิด 2 นิวตันเมตร

### 3.2. การออกแบบวงจรควบคุมการทำงาน

การทำงานของรถขนถ่ายวัสดุถูกควบคุมโดยใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller) ตระกูล PIC 16F877A โดยเชื่อมต่อกับส่วนอินพุท/เอาต์พุท 4 ส่วนดังแสดงในรูป 3.2 ส่วนของอินพุทประกอบด้วยเซนเซอร์และปุ่มรับคำสั่ง ส่วนของเอาต์พุทประกอบด้วยวงจรขับมอเตอร์และส่วนแสดงผลสถานะ



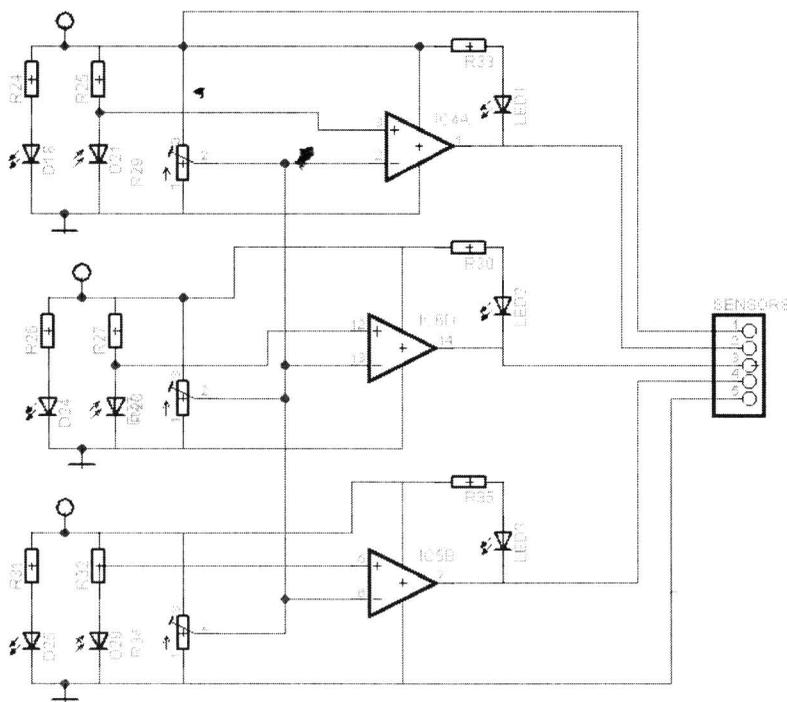
รูปที่ 3.2 ส่วนประกอบของวงจรควบคุมการทำงาน

#### 3.2.1 เซนเซอร์

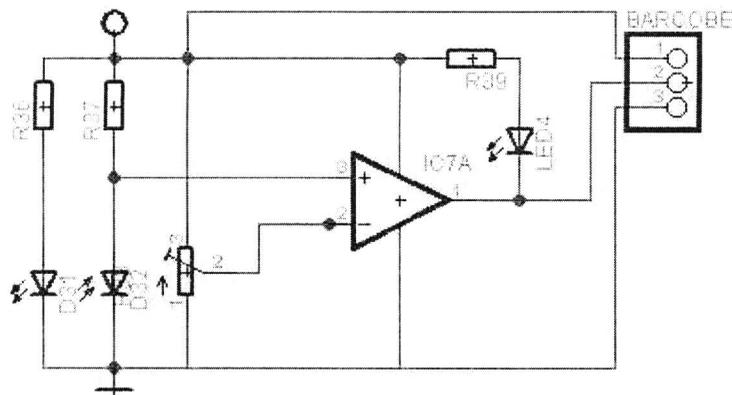
เซนเซอร์ทั้ง 4 ตัวเป็นเซนเซอร์อินฟราเรดที่เป็นโฟโตไดโอด (Photodiode) เบอร์ LTH1550-01 ซึ่งมีตัวรับและตัวส่งสัญญาณอินฟราเรดภายในตัวเดียว โดยแบ่งออกเป็นเซนเซอร์สำหรับตรวจจับเส้นทาง 3 ตัว และเซนเซอร์สำหรับ

ตรวจจับสถานี 1 ตัว สัญญาณที่ได้จากเซนเซอร์แต่ละตัวจะถูกส่งต่อไปยังวงจรเปรียบเทียบแรงดัน (Voltage comparator) เพื่อแปลงสัญญาณจากอนาลอกให้เป็นสัญญาณดิจิทัล และนำไปประมวลผลต่อไป

การตรวจจับเส้นจะใช้หลักการส่งและสะท้อนกลับของแสงอินฟราเรด ซึ่งปริมาณการสะท้อนกลับของแสงอินฟราเรดจะขึ้นอยู่กับพื้นผิวและสีของวัสดุ โดยแถบนำทางที่เป็นสีดำจะมีปริมาณการสะท้อนกลับของแสงอินฟราเรดต่ำเมื่อเทียบกับพื้นที่ที่มีสีสว่างกว่า ซึ่งส่งผลให้แรงดันที่โฟโตไดโอดเปลี่ยนแปลงตามความเข้มของแสงที่ได้รับ แรงดันที่ได้จะถูกแปลงให้เป็นลอจิก 0/1 โดยใช้วงจรเปรียบเทียบแรงดัน วงจรเซนเซอร์สำหรับตรวจจับเส้นนำทางและวงจรเซนเซอร์สำหรับตรวจจับสถานีได้แสดงไว้ดังรูปที่ 3.3 และ 3.4 ตามลำดับ



รูปที่ 3.3 ผังวงจรตรวจจับเส้นทาง



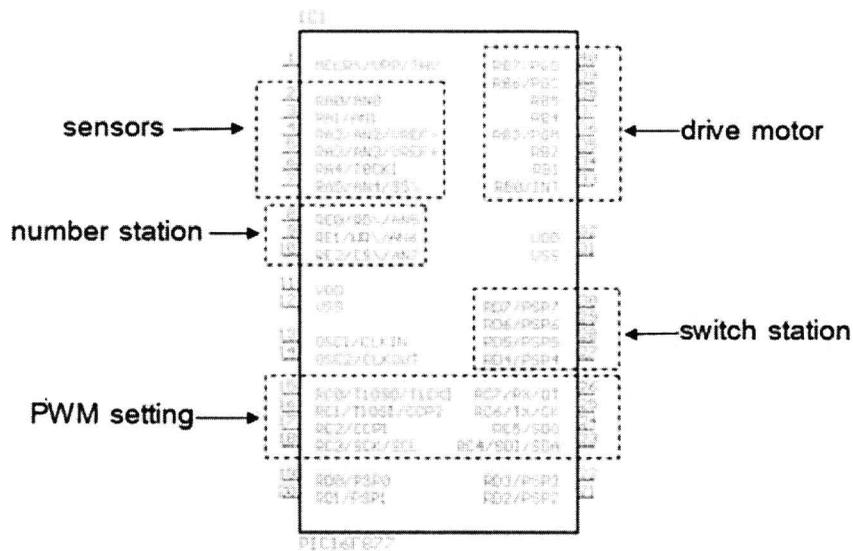
รูปที่ 3.4 ฟังวงจรอ่านแถบรหัสสถานี

### 3.2.2 วงจรเปรียบเทียบแรงดัน

วงจรเปรียบเทียบแรงดันในผังวงจรรูปที่ 3.3 และ 3.4 ใช้ OP-AMP เบอร์ LM 311 เป็นวงจรเปรียบเทียบแรงดัน โดยนำแรงดันอินพุตที่ได้มาจากการสะท้อนกลับของแสงอินฟราเรด ไปเปรียบเทียบกับแรงดันอ้างอิง ซึ่งจะให้ค่าเอาต์พุต เป็นสัญญาณแรงดันที่มี 2 สถานะ คือลอจิก 0 (แรงดัน 0V) และลอจิก 1 (แรงดัน +5V) เมื่อค่าอินพุตที่เข้ามามีค่ามากกว่า หรือเท่ากับแรงดันอ้างอิง เอาต์พุตที่ได้จะเป็นลอจิก 1 ในทางกลับกันถ้าค่าอินพุตที่เข้ามาในคอมพารเตอร์มีค่าน้อยกว่า แรงดันอ้างอิง เอาต์พุตที่ได้จะเป็นลอจิก 0

### 3.2.3 ไมโครคอนโทรลเลอร์

ไมโครคอนโทรลเลอร์ PIC 16F877A ทำหน้าที่เชื่อมต่อกับอุปกรณ์อินพุตและเอาต์พุต โดยนำค่าที่ได้รับจาก เซนเซอร์และคำสั่งไปประมวลผล เพื่อสั่งงานให้มอเตอร์และส่วนแสดงผลทำงาน การเชื่อมต่ออุปกรณ์อินพุตและเอาต์พุต ได้ทำการกำหนด Port ต่างๆ ไว้ดังแสดงในรูปที่ 3.5



รูปที่ 3.5 การกำหนดคินพุทและเอาต์พุทของไมโครคอนโทรลเลอร์

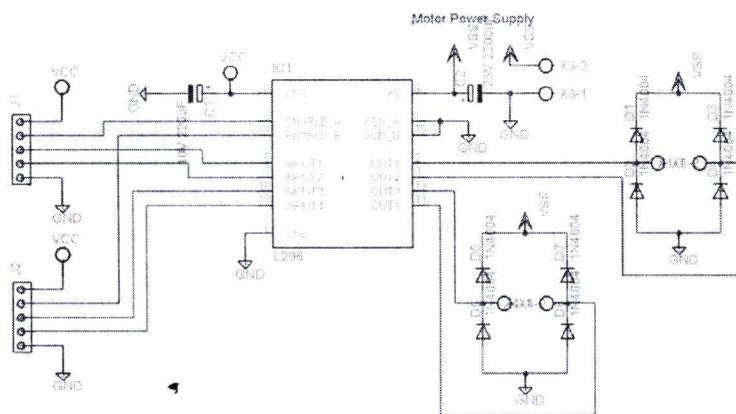
- PORT A ทำหน้าที่รับข้อมูลของเซนเซอร์ตรวจจับเส้นทางและเซนเซอร์อ่านรหัสสถานี
- PORT B ทำหน้าที่ส่งออกข้อมูลให้กับวงจรขับเคลื่อนมอเตอร์ โดยใช้การขับเคลื่อนแบบ H-bridge
- PORT C ทำหน้าที่ส่งออกสัญญาณในรูปแบบ PWM ไปยังวงจรขับเคลื่อนมอเตอร์ เพื่อปรับระดับความเร็วของมอเตอร์ทั้ง 2 ตัว
- PORT D ทำหน้าที่รับข้อมูลจากปุ่มคำสั่ง
- PORT E ทำหน้าที่ส่งออกข้อมูลไปยังวงจรแสดงสถานะ

### 3.2.4 วงจรขับเคลื่อนมอเตอร์

การขับเคลื่อนของรถขนถ่ายวัสดุอัตโนมัติใช้ระบบขับเคลื่อนด้วยมอเตอร์ 2 ตัว โดยใช้ไอซีเบอร์ L298 เป็นตัวจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับมอเตอร์ ซึ่งใช้รูปแบบการขับเคลื่อนแบบ H-bridge โดยรับสัญญาณควบคุมจากขาที่ 5, 7, 10, 12 ของไมโครคอนโทรลเลอร์ เมื่อขาที่ 5 มีลอจิกเป็น 1 ( $V_{high}$ ) และขาที่ 7 มีลอจิกเป็น 0 ( $V_{low}$ ) จะส่งผลให้มอเตอร์ด้านซ้ายหมุนไป



ในข้างหน้าโดยให้สัญญาณเอาต์พุตออกที่ขา 2,3 เมื่อขาที่ 10 มีลอจิกเป็น 1 และขาที่ 12 มีลอจิกเป็น 0 จะส่งผลให้มอเตอร์ด้านขวาหมุนไปในข้างหน้าโดยให้สัญญาณเอาต์พุตออกที่ขา 13, 14 การควบคุมความเร็วของมอเตอร์สามารถทำได้โดยการปรับค่าความกว้างของสัญญาณ PWM โดยส่งสัญญาณเข้ามายังขาที่ 6 และขาที่ 11 ของ L298 เพื่อปรับค่าความเร็วสำหรับมอเตอร์ด้านซ้ายและมอเตอร์ด้านขวาดตามลำดับ

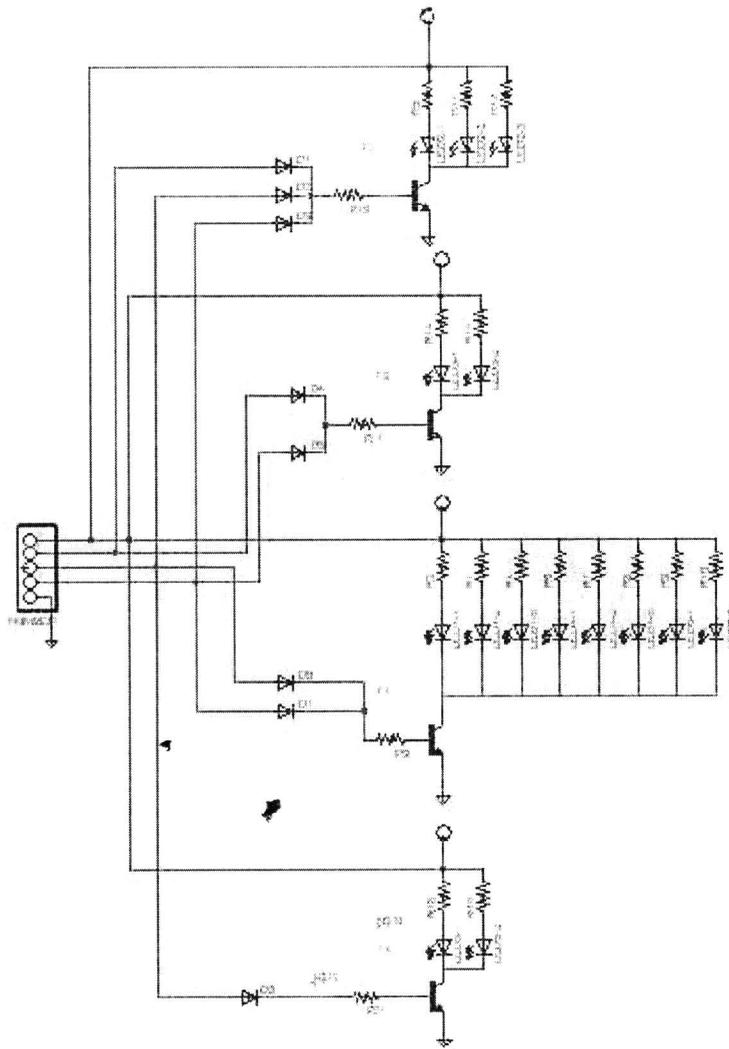


รูปที่ 3.6 ฟังวงจรขับมอเตอร์

### 3.2.5 ส่วนแสดงสถานะ

ส่วนแสดงสถานะของรถขนถ่ายวัสดุอัตโนมัติประกอบด้วยแผงไฟแสดงสถานะทั้งหมด 4 ส่วน โดยไมโครคอนโทรลเลอร์จะควบคุมการติดดับของหลอดไฟ LED ในแต่ละส่วนเพื่อแสดงหมายเลขของสถานีที่ต้องการ คือ หมายเลข 0, 1, 2, และ 3 ซึ่งเลข 0 เป็นการบอกสถานะของสถานีส่ง และเลข 1, 2, และ 3 เป็นการบอกสถานะของสถานีรับที่ 1, 2, และ 3 ตามลำดับ ฟังวงจรของส่วนแสดงสถานะได้แสดงไว้ดังรูปที่ 3.7





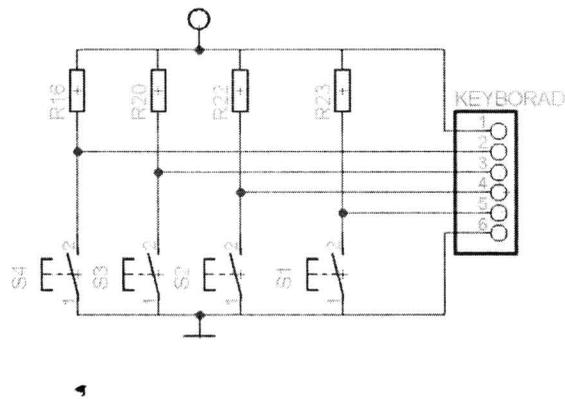
รูปที่ 3.7 ผังวงจรแสดงสถานะของรถขนถ่ายวัสดุ

### 3.2.6 ปุ่มรับคำสั่ง

ปุ่มรับคำสั่งทำหน้าที่รับคำสั่งจากการกดปุ่มที่ติดตั้งไว้บนรถขนถ่ายวัสดุอัตโนมัติ ซึ่งมีทั้งหมด 4 ปุ่ม ประกอบด้วย ปุ่มกดสำหรับสถานีส่งชิ้นส่วน 1 สถานีและปุ่มกดสำหรับสถานีรับชิ้นส่วนหรือสถานีปฏิบัติงาน 3 สถานี โดยผู้ปฏิบัติงานจะเป็นผู้กดปุ่ม เพื่อสั่งให้รถเคลื่อนที่ไปยังสถานีที่ต้องการ คำสั่งจะถูกส่งไปยังไมโครคอนโทรเลอร์เพื่อทำ

การประมวลผลเพื่อให้รถขนถ่ายวัสดุไปรับและส่งวัสดุตามสถานีที่กำหนด โดยแสดงสถานีเป้าหมายผ่านส่วนแสดงสถานะบนรถขนถ่ายวัสดุ

ปุ่มรับคำสั่งทั้ง 4 ปุ่มจะเชื่อมต่อกับไมโครคอนโทรลเลอร์โดยผ่านทาง Port D ของไมโครคอนโทรลเลอร์ ในสถานะที่ปุ่มไม่ถูกกดจะมีค่าลอจิกเป็น 1 การกดปุ่มคำสั่งจะทำให้สัญญาณที่ขาที่ถูกกดมีค่าลอจิกเป็น 0 ผังวงจรของปุ่มรับคำสั่งได้แสดงไว้ในรูปที่ 3.8



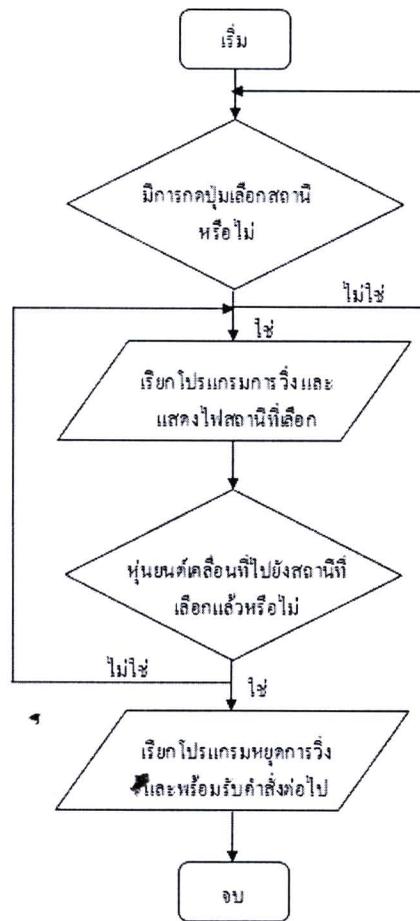
รูปที่ 3.8 ผังวงจรปุ่มรับคำสั่ง

### 3.3 การออกแบบโปรแกรมควบคุมการทำงาน

ในส่วนการออกแบบโปรแกรมควบคุมการทำงานสามารถแบ่งออกเป็นสองส่วนใหญ่คือ โปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของรถขนถ่ายวัสดุ และโปรแกรมควบคุมการทำงานเมื่อได้รับคำสั่ง เพื่อถ่ายทอดความเข้าใจ ในหัวข้อนี้จะใช้แผนผังประกอบการอธิบายขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม ส่วนรหัสคำสั่งของโปรแกรมถูกเขียนขึ้นด้วยภาษาซี และแสดงไว้ในภาคผนวก ข

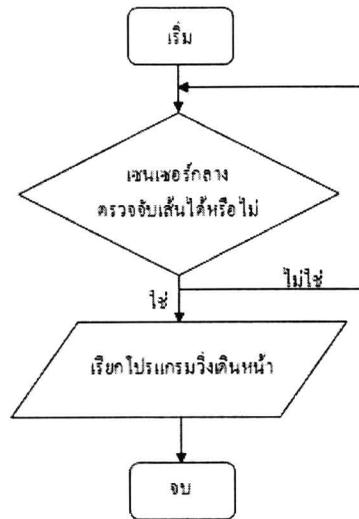
#### 3.3.1 การควบคุมการเคลื่อนที่

โปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของรถขนถ่ายวัสดุจะเริ่มจากการตรวจสอบคำสั่งจากผู้ใช้ หากมีการป้อนคำสั่งให้ไปสถานีที่กำหนด โปรแกรมจะบังคับให้รถขนถ่ายวัสดุเคลื่อนที่โดยใช้ค่าที่ตรวจจับได้จากเซนเซอร์ต่างๆ ในการคำนวณเพื่อช่วยในการตัดสินใจว่าจะต้องทำอะไร แผนผังการทำงานของโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่แสดงไว้ดังรูปที่ 3.9

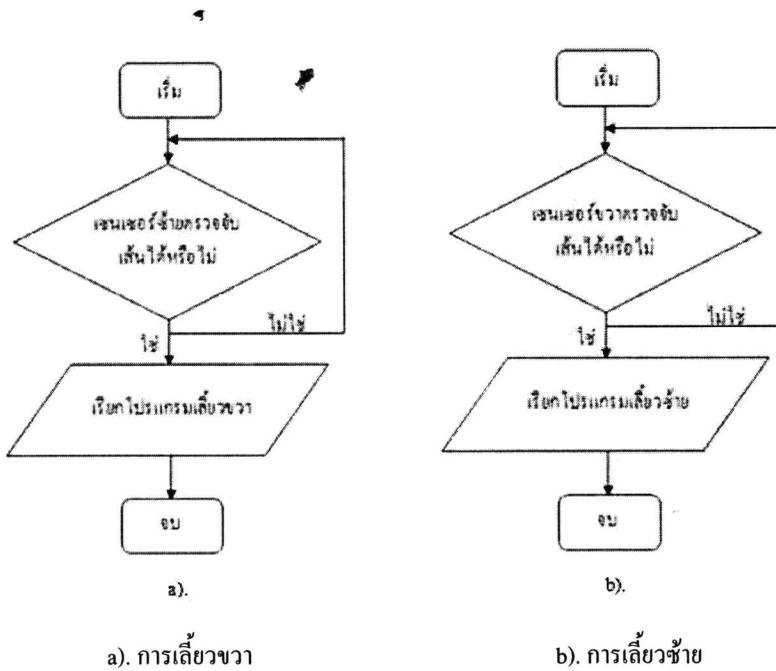


รูปที่ 3.9 แผนผังแสดงการทำงานของโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่

การเคลื่อนที่แบ่งออกเป็น 3 รูปแบบคือ การเคลื่อนที่ไปข้างหน้า การเลี้ยวซ้าย และการเลี้ยวขวา เมื่อเซตเซอร์ที่ตรวจจับเส้นตัวกลางสามารถตรวจพบเส้นสีดำ โปรแกรมจะสั่งให้ค่า PWM ของมอเตอร์ทั้ง 2 ข้างหมุนที่ความเร็วเท่ากัน ทำให้รถขนถ่ายวัสดุเคลื่อนที่ไปข้างหน้า แต่ถ้าเซนเซอร์ด้านขวาตรวจจับพบเส้นสีดำ แสดงว่าเส้นนำทางเบี่ยงไปทางซ้าย โปรแกรมจะสั่งให้ค่า PWM ของมอเตอร์ด้านซ้ายหมุนด้วยความเร็วสูงกว่ามอเตอร์ด้านขวา ทำให้รถขนถ่ายวัสดุเลี้ยวซ้าย ในทางกลับกันถ้าเซนเซอร์ทางด้านซ้ายตรวจพบเส้นสีดำ โปรแกรมจะสั่งให้ค่า PWM ของมอเตอร์ด้านขวาหมุนด้วยความเร็วที่มากกว่ามอเตอร์ด้านซ้าย ทำให้รถขนถ่ายวัสดุเลี้ยวขวา การทำงานของโปรแกรมทั้ง 3 ส่วนได้แสดงไว้ดังรูปที่ 3.10 และรูปที่ 3.11 ตามลำดับ



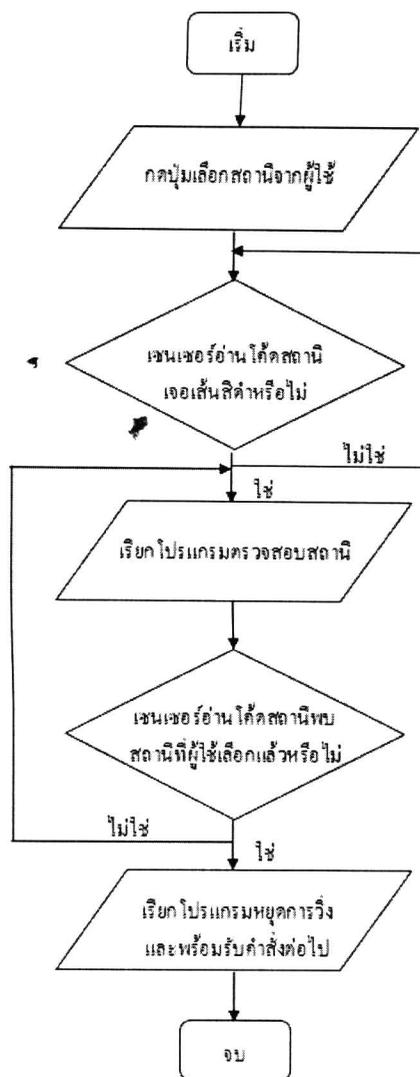
รูปที่ 3.10 แผนผังแสดงการทำงานของโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่บนทางตรง



รูปที่ 3.11 แผนผังแสดงการทำงานของโปรแกรมควบคุมการเลี้ยวซ้ายและเลี้ยวขวา

### 3.3.2 การควบคุมการทำงานเมื่อได้รับคำสั่ง

เมื่อรถขนถ่ายวัสดุได้รับคำสั่งจากการควบคุมสถานีเป้าหมาย รถจะถูกบังคับให้เคลื่อนที่โดยไมโครคอนโทรเลอร์ จะทำการตรวจสอบตำแหน่งของสถานีจากเซนเซอร์อ่านรหัสสถานี ซึ่งแต่ละสถานีจะมีจำนวนแถบสีค่าที่แตกต่างกัน โปรแกรมนี้จะทำการประมวลผล จำนวนแถบเส้นค่าที่พบว่าตรงกับคำสั่งที่ได้รับจากผู้ปฏิบัติงานหรือไม่ หากมีค่าตรงกัน รถจะหยุด ณ สถานีนั้น การทำงานของโปรแกรมควบคุมการทำงานเมื่อได้รับคำสั่งได้แสดงไว้ดังรูปที่ 3.12



รูปที่ 3.12 แผนผังการทำงานของโปรแกรมควบคุมการทำงานเมื่อได้รับคำสั่ง