

บทที่ 7

การประยุกต์ใช้เมมเมติกอัลกอริทึม

เนื้อหาในบทนี้จะนำเสนอการประยุกต์ใช้เมมเมติกอัลกอริทึมร่วมกับการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบ (M-PSONK) ซึ่งใช้ในการประยุกต์การคัดเลือกคำตอบ โดยใช้หลักความน่าจะเป็น ในบทนี้จะเสนอหลักการวิธีอัลกอริทึม แนวคิด ลักษณะการตัดทอนคำตอบ อัลกอริทึมและตัวอย่างอัลกอริทึมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบ

7.1 เมมเมติกอัลกอริทึม

เมมเมติกอัลกอริทึมเป็นวิธีการทางฮิวริสติกที่ใช้ในการหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุด โดยใช้เทคนิคในการค้นหาคำตอบเฉพาะที่ เป็นวิธีการทำให้เกิดการผสมพันธุ์หรือลูกผสมเพื่อให้ได้คำตอบที่หลากหลายเพื่อนำไปสู่คำตอบที่ดีที่สุด หลักการของเมมเมติกอัลกอริทึมมีพื้นฐานจากการคัดเลือกตามธรรมชาติ โดยใช้คำตอบที่ได้จากฟังก์ชันวัตถุประสงค์ในการกำหนดความแข็งแรงของสตริงคำตอบเพื่อค่าที่ดีที่สุด ขั้นตอนการหาเมมเมติกอัลกอริทึม (Merz and Freisleben, 1999) สามารถหาได้ดังนี้

1. การเตรียมข้อมูลรายละเอียดที่ใช้ แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของแต่ละผลิตภัณฑ์ เวลาการทำงาน และเวลาที่ใช้จะใช้เวลาเฉลี่ยในแต่ละขั้นงาน
2. การสร้างสตริงคำตอบเบื้องต้น โดยผ่านกระบวนการใส่รหัสคำตอบ (Representation) และการสร้างประชากรคำตอบเบื้องต้น (Initial Population)
3. คำนวณหาค่าฟังก์ชันวัตถุประสงค์ต่างๆ
4. การหาค่าที่เหมาะสม ใช้เทคนิควิธีเชิงกลุ่มที่ดีที่สุด ที่มีการจัดลำดับแบบ Goldberg (1989) หรือ Non-dominated Sorting ที่เป็นการกำหนดค่าความแข็งแรงให้คำตอบที่ได้จากประชากรทั้งหมด โดยจะถูกจัดแบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มที่มีค่าน้อยที่สุดจะเป็นกลุ่มที่ดีที่สุด
5. การค้นหาเฉพาะที่ ทำการค้นหาเฉพาะตามจำนวนที่กำหนดค่าไว้ต่อการค้นหาเฉพาะที่ หลังจากที่ได้สตริงคำตอบที่ดีที่สุด
6. ปรับประชากรให้เหมาะสมเพื่อใช้ในการหาสตริงคำตอบเริ่มต้นต่อไป

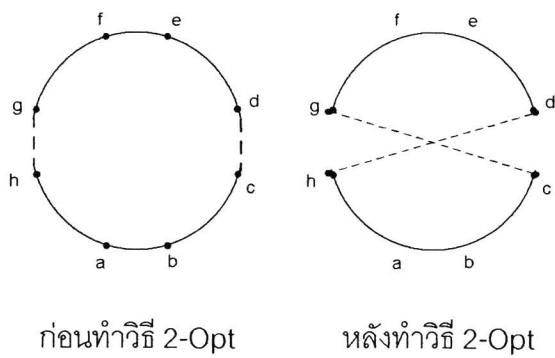
7.2 การค้นหาเฉพาะที่

การค้นหาเฉพาะที่ เป็นฮิวริสติกที่ใช้ในการแก้ปัญหาการหาค่าเหมาะสมที่สุด ที่มีวิธีการทำซ้ำอย่างง่าย เพื่อการหาคำตอบที่ดี โดยมีแนวคิดมาจากการลองผิดลองถูก (Trial and Error) ที่มีการเริ่มต้นด้วยการสุ่มเลือกสมาชิกคำตอบเพื่อทำการแลกเปลี่ยนตำแหน่งหรือการเคลื่อนย้ายจากตำแหน่งเดิมไปสู่ตำแหน่งอื่น ๆ เพื่อให้เกิดคำตอบที่ดีกว่า ซึ่งจะมีรูปแบบการค้นหาเฉพาะที่ตามที่กำหนด คำตอบที่ได้จะเป็นคำตอบที่ดีที่สุดเฉพาะที่ (Local Optimal) และทำการค้นหาซ้ำไปเรื่อย ๆ จนครบจำนวนครั้งในการทำการซ้ำ หรือไม่สามารถปรับปรุงคำตอบให้มีค่าที่ดีกว่าเดิม

7.2.1 รูปแบบการค้นหาเฉพาะที่ในปัญหาการเดินทางของพนักงานขาย

ปัญหาการเดินทางของพนักงานขาย (Traveling Salesman Problem: TSP) เป็นการหาค่าค่าเหมาะสมที่สุดเชิงจัด มีลักษณะปัญหาแบบ NP-hard คือพนักงานขายต้องเดินทางไปพบลูกค้าซึ่งลูกค้าแต่ละรายจะอยู่ในเมืองที่แตกต่างกัน โดยจำนวนเมืองทั้งหมดเท่ากับ n พนักงานขายที่จะต้องเลือกเส้นทางในการเดินทางที่สามารถไปยังแต่ละเมืองได้เพียงเมืองละ 1 ครั้งเท่านั้น และย้อนกลับมายังเมืองเริ่มต้นอีกครั้งหนึ่ง โดยกำหนดระยะทางแต่ละคู่ของเมืองให้ พนักงานขายจะมีหน้าที่ในการหาเส้นทางที่มีการเดินทางทั้งหมดที่น้อยที่สุด วิธีในการค้นหาเฉพาะที่ได้มีการมาใช้ในปัญหาการเดินทางของพนักงานมีทั้งหมด 7 วิธี (Kumar and Singh, 2007) คือ วิธี Pairwise Interchange (PI), วิธี Adjacent Pairwise Interchange (API), วิธี Shift Procedure หรือ Insertion Procedure, วิธี 2-Opt, วิธี 3-Opt, วิธี Or-Opt และ วิธี Double-bridge ซึ่งแต่ละวิธีก็จะมี การค้นหาที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับสถานการณ์ของปัญหา โดยงานวิจัยนี้ได้มีการนำวิธีการค้นหาเฉพาะที่ที่มาใช้ในงานวิจัย คือวิธี 2-Opt

การค้นหาเฉพาะที่ด้วย วิธี 2-Opt เป็นการค้นหาเฉพาะที่ที่ใช้การลบเส้นทางเดิมออก แต่หาทางเชื่อมทางเดินใหม่ที่สามารถเป็นไปได้ โดยวิธีนี้เป็นวิธีที่นิยมกันมาก เพราะสามารถหาคำตอบที่ต้องการได้และเป็นคำตอบที่ดีและยังใช้เวลาในการคำนวณน้อยมาก



รูปที่ 7.1 ก่อนและหลังการแลกเปลี่ยนตำแหน่งด้วยวิธี 2-Opt

จากรูปที่ 7.1 จะเห็นได้ว่าลำดับทางเดินจะเปลี่ยนไป ก่อนทำวิธี 2-Opt จะมีลำดับทางเดิน $a - b - c - d - e - f - g - h$ เมื่อทำวิธี 2-Opt แล้วลำดับทางเดินจะเป็น $a - b - c - g - f - e - d - h$

7.2.2 ลักษณะการค้นหาเฉพาะที่

ลักษณะการค้นหาเฉพาะที่มี 2 รูปแบบคือ

7.2.2.1 การค้นหาแบบปรับปรุงครั้งแรก (First improvement)

หลักการค้นหาแบบปรับปรุงครั้งแรกนี้จะทำการสุ่มประชากรที่ได้จากการค้นหาเฉพาะที่ ที่ไม่อิงลำดับตำแหน่งการค้นหาเฉพาะที่ แล้วการค้นหาคำตอบไป k คำตอบ จนกระทั่งพบคำตอบที่ดีกว่าคำตอบเดิมจะหยุดทำการค้นหาเฉพาะที่

7.2.2.2 การค้นหาแบบปรับปรุงดีที่สุด (Best improvement)

หลักการค้นหาแบบปรับปรุงดีที่สุดนี้จะทำการค้นหาคำตอบทุกคำตอบใกล้เคียงกับคำตอบปัจจุบัน และยอมรับค่าที่ดีที่สุดของวัตถุประสงค์ และดำเนินการค้นหาคำตอบจนไม่สามารถให้คำตอบที่ดีกว่านี้ได้ ดังนั้นสมรรถนะของการค้นหาแบบปรับปรุงดีที่สุดนั้นค่อนข้างจะเป็นคำตอบที่ดีที่สุดในแบบวงกว้าง อาจจะทำให้สูญเสียเวลาในการค้นหา

7.2.3 ความถี่ในการค้นหาเฉพาะที่

ความถี่ในการประยุกต์ใช้การค้นหาเฉพาะที่ ในที่นี้จะกำหนดให้ใช้การค้นหาเฉพาะที่ในทุกๆ 10 รอบ

7.2.4 คำตอบที่ทำการค้นหาเฉพาะที่

คำตอบที่นำไปใช้ในการค้นหาเฉพาะที่ ขึ้นอยู่กับค่าความน่าจะเป็นในการค้นหาเฉพาะที่ (P_{LS}) ที่ทำการกำหนดขึ้นมา โดยคำตอบที่ทำการเลือกมานั้นจะต้องเป็นคำตอบที่มีค่าความแข็งแกร่งไม่แท้จริงน้อยที่สุด

7.2.5 การทำซ้ำในแต่ละรอบ

จำนวนการทำซ้ำในแต่ละรอบจะขึ้นอยู่กับจำนวนครั้งที่กำหนด คือค่า k และถ้าการค้นหาเฉพาะที่ไม่สามารถทำการปรับปรุงคำตอบที่ดีได้ใน k ครั้งติดต่อกัน จะทำการหยุดการค้นหาเฉพาะที่

7.3 การหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึม

วิธีการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับการค้นหาเฉพาะที่เป็นวิธีการค้นหาคำตอบที่มีโครงสร้างการคำนวณเช่นเดียวกับวิธีการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาค โดยใช้ความรู้เชิงลบที่ได้กล่าวไว้ในตอนต้น โดยทำการเพิ่มการค้นหาเฉพาะที่เข้าไปหลังการสร้างประชากรคำตอบเบื้องต้นและหลังการสิ้นสุดกระบวนการ เพื่อเพิ่มความหลากหลายของประชากรคำตอบเบื้องต้นก่อนเข้าสู่กระบวนการ ในการเพิ่มการค้นหาเฉพาะที่หลังสิ้นสุดกระบวนการค้นหาคำตอบเป็นการปรับปรุงคำตอบสุดท้ายให้ดีขึ้นจนไม่สามารถปรับปรุงคำตอบให้ดีขึ้นได้อีก วิธีการค้นหาเฉพาะที่ที่ใช้คือ 2-Opt

เมมเมติกอัลกอริทึมเป็นวิธีการทางฮิวริสติกที่ใช้ในการหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุด โดยใช้เทคนิคในการค้นหาคำตอบเฉพาะที่ เป็นวิธีการทำให้เกิดการผสมพันธุ์หรือลูกผสม โดยมีวัตถุประสงค์

7.4 ขั้นตอนวิธีการอัลกอริทึมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึมสำหรับปัญหาการจัดสมดุลสายการประกอบตัวที่มีสถานีนงานแบบขนาน

ขั้นตอนการทำงานของวิธีการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึม สามารถแบ่งได้ดังนี้

1. การเตรียมข้อมูล (Data Input)

การเตรียมข้อมูลที่ใช้ในการหาค่าที่เหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึม เพื่อใช้แก้ปัญหาการจัดสมดุลจะใช้จำนวนผลิตภัณฑ์ แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของแต่ละผลิตภัณฑ์ เวลาการทำงาน และเวลาที่ใช้จะใช้เวลาเฉลี่ยในแต่ละชั้นงาน

2. การสร้างสตริงคำตอบเบื้องต้น (Representation & Initialization)

สร้างตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Probability Matrix) ขนาด $1 \times n$ โดยมีค่าความน่าจะเป็นเริ่มต้นเท่ากันทั้งหมดเท่ากับ $\frac{1}{n}$

ตารางความน่าจะเป็นร่วม (Joint Probability Matrix) และตารางความเร็วของอนุภาค (Velocity Matrix) มีขนาด $n \times n$ เมื่อ n คือจำนวนชั้นงานทั้งหมด โดย Joint Probability Matrix มีค่าความน่าจะเป็นร่วมเท่ากับ $\frac{1}{(n-1)}$ ยกเว้นในแนวทแยงมุมจะมีค่าเท่ากับ 0 ส่วนค่า Velocity Matrix เริ่มต้นจะมีเท่ากับ 0 ทั้งหมด (Zero Matrix) และจึงทำการสร้างสตริงคำตอบเบื้องต้น โดยใช้ตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก เพื่อหาลำดับงานแรก และใช้ตารางความน่าจะเป็นร่วมในการหาค่าลำดับอื่นๆ โดยทำการสร้างให้ครบทุกอนุภาคที่กำหนดในแต่ละฝูง ซึ่งสตริงคำตอบที่ได้จะต้องไม่ผิดกับความสัมพันธ์งานก่อนและหลัง

3. การค้นหาเฉพาะที่ (Local Search Heuristic)

จำนวนในการค้นหาเฉพาะที่นี้จะใช้จำนวน k ครั้งต่อการค้นหาเฉพาะที่หลังจากที่ได้สตริงคำตอบเริ่มต้นแล้ว

4. การซ่อมแซมสตริงคำตอบ (Repair String)

ทำการซ่อมแซมสตริงคำตอบให้ถูกต้องตามข้อจำกัดความสัมพันธ์ก่อนหลังของงาน เนื่องจากสตริงคำตอบลำดับงานได้ทำการค้นหาเฉพาะที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงของสตริงคำตอบได้

5. การประเมินค่า (Evaluation)

คำนวณหาค่าฟังก์ชันวัตถุประสงค์ต่างๆ ที่ต้องการ ในที่นี้จะใช้ฟังก์ชันวัตถุประสงค์ได้แก่ จำนวนสถานีงานที่มีสถานีงาน จำนวนสถานีงาน ความสมดุลระหว่างสถานีงานและความสมดุลภายในสถานีงานของประชากรคำตอบ

6. การหาค่าที่เหมาะสม (Pareto Based Approach)

การหาค่าที่เหมาะสมที่สุดในงานวิจัยนี้จะใช้เทคนิควิธีเชิงกลุ่มที่ดีที่สุด ที่มีการจัดลำดับแบบ Goldberg (1989) หรือ Non-dominated Sorting ที่เป็นการกำหนดค่าความแข็งแรงให้คำตอบที่ได้จากประชากรทั้งหมด โดยจะถูกจัดแบ่งเป็นกลุ่ม กลุ่มที่มีค่าน้อยที่สุดจะเป็นกลุ่มที่ดีที่สุด

7. การคัดเลือกคำตอบ (Selection)

คัดเลือกคำตอบโดยการเรียงค่าความแข็งแรงที่ได้จากน้อยไปมาก โดยทำการเลือกสตริงที่ได้ในจากการกำหนดค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้แก่สตริงคำตอบ จะใช้วิธีการจัดอันดับแบบ Goldberg (1989) เพื่อนำมาคัดเลือกหาสตริงคำตอบที่ดีในแต่ละฝูง (Local Best Solution : Lbest) ซึ่งจะพิจารณาจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุด และคัดเลือกหาสตริงคำตอบที่แย่ในแต่ละฝูง (Local Worst Solution : Lworst) ซึ่งจะพิจารณาจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุด โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จากการ Non-dominated Sorting ในแต่ละฝูง และหาสตริงคำตอบที่ดีของประชากร (Global Best Solution : Gbest) ซึ่งจะพิจารณาจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดและสตริงคำตอบที่แย่ของประชากร (Global Worst Solution : Gworst) ซึ่งจะพิจารณาจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุด โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จากการ Non-dominated Sorting จากการรวมกันของสตริงคำตอบของทุกฝูง และทำการเก็บค่า Gbest ที่ได้

8. การปรับปรุงตารางความน่าจะเป็น (Update Probability Matrix)

การปรับปรุงค่าตารางการเคลื่อนที่เป็นขั้นตอนที่ทำให้มีการเพิ่มโอกาสในการเลือกคำตอบที่ดี และลดโอกาสการเลือกคำตอบที่แย่ โดยมีหลักการดังนี้

$$V_{(i,j)} = wV_{(i-1,j)} + c_1r_1D_1 + c_2r_2D_2 \quad (7.1)$$

$$X_{(i,j)} = X_{(i-1,j)} + V_{(i,j)} \quad (7.2)$$

เมื่อ $V_{(i,j)}$ คือ ทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาคในฝูงที่ j รอบที่ i

$X_{(i,j)}$ คือ ค่าความน่าจะเป็นร่วมของเส้นทางการเดินทางของอนุภาคในฝูงที่ j รอบที่ i

r_1 และ r_2 คือ ค่าสุ่มในช่วง (0, 1)

c_1 และ c_2 คือ ค่าสัมประสิทธิ์การเรียนรู้ (Learning Factor)

w คือ น้ำหนักการหน่วง (Inertia Weight)

D_1 และ D_2 คือ การปรับปรุงค่าความน่าจะเป็นโดยใช้คำตอบในส่วนของ Local และ Global ตามลำดับ

โดยแบ่งออกเป็น การปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Probability Matrix) และการปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ดังนี้

8.1 การปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Probability Matrix)

ทำการปรับปรุง First Walk Probability Matrix โดยดูงานที่ถูกเลือกเป็นอันดับแรกด้วยการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกเท่ากับ $Cr/(n-1)$ ในสตริงคำตอบที่ดี และลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำการลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรก เท่ากับ $Cr/(n-1)$ และเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2$

8.2 การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix)

ค่าจากการเคลื่อนที่ (Velocity) จะขึ้นอยู่กับค่า Lbest, Lworst, Gbest และ Gworst ซึ่งใช้การให้รางวัลและการลงโทษที่ค่าสุ่ม โดยเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงที่ดี เท่ากับ $r/(t-2)$ และลดค่าคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $r/(t-2)^2$ จากนั้นทำการอัปเดต Velocity Matrix โดยดูจากลำดับงานที่อยู่ติดกัน ด้วยการเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงคำตอบที่ดี เท่ากับ $Cr/(n-2)$ และลดค่ากับคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำได้เหมือนกันแต่ใช้การลดค่าแก่คู่ลำดับที่ติดกันในสตริงคำตอบ และเพิ่มค่าคู่ลำดับอื่นๆ แทน

8.3 การปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นร่วม (Joint Probability Matrix)

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นให้แก่คู่ลำดับในสตริงคำตอบในการปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ (Velocity Matrix) โดยใช้สมการที่ (7.2) ในการปรับปรุงเพื่อสุ่มหาสตริงคำตอบในรอบต่อไป

9. เทคนิคการเก็บค่าที่ดีที่สุด (Strategies to Maintain Elitist Solution in the Population)

นำคำตอบที่ได้จากการเก็บค่าที่ดีที่สุดของประชากรไปเปรียบเทียบกับคำตอบที่ได้จากการเก็บค่าที่ดีที่สุดของประชากรในรอบก่อนหน้า โดยจะนำคำตอบที่ได้มาหา Non-dominated

Sorting เพื่อหาคำคำตอบที่ดีที่สุด และทำการเก็บค่าที่ได้จากกลุ่มคำตอบที่มีค่าน้อยที่สุดเพื่อนำใช้ในรอบต่อไป

10. สิ้นสุดกระบวนการ (Stopping Criteria)

เมื่อการคำนวณตามขั้นตอนครบแล้ว ดูว่าครบตามจำนวนเงื่อนไขที่กำหนดหรือไม่ ถ้าไม่ครบให้วนใหม่ซ้ำอีกจนกว่าจะครบตามเงื่อนไขที่กำหนด เมื่อครบกำหนดแล้วจึงนำคำตอบที่ได้จากการเก็บค่าที่ดีที่สุดมาเป็นคำตอบที่ดีที่สุด

11. การค้นหาเฉพาะที่ (Local Search Heuristic)

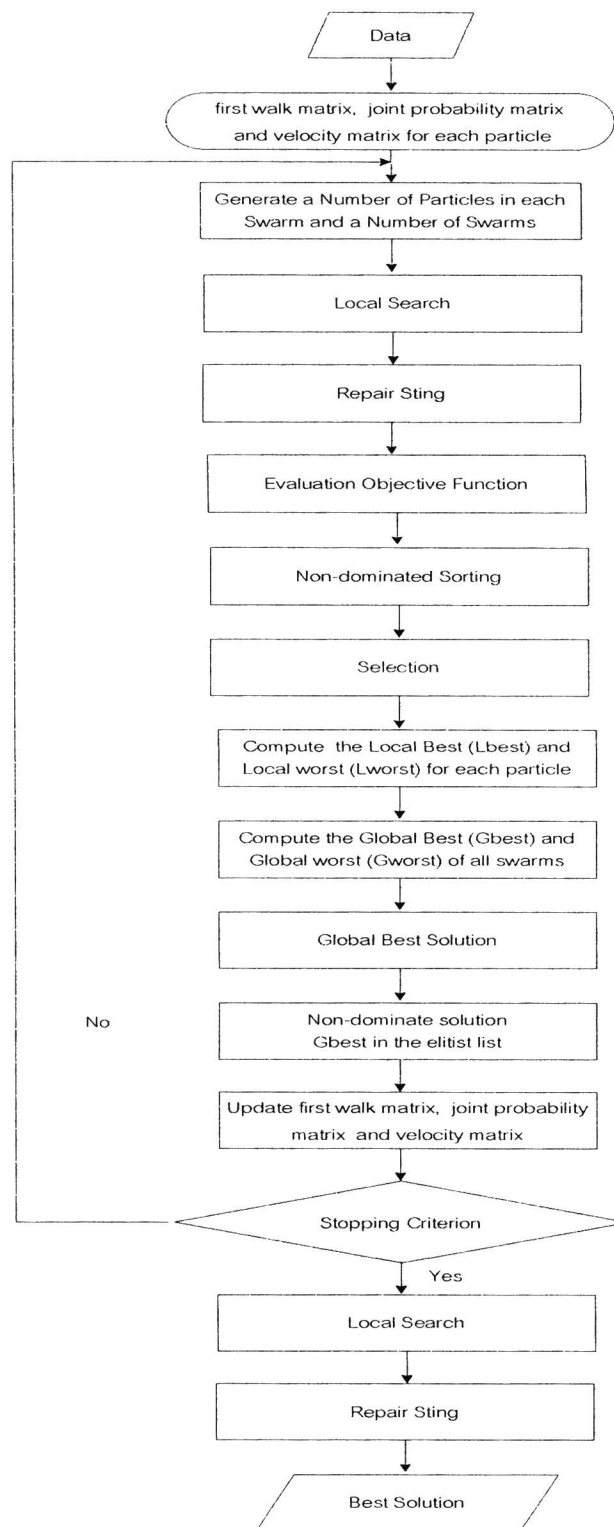
จำนวนในการค้นหาเฉพาะที่นี้จะใช้จำนวน k ครั้งต่อการค้นหาเฉพาะที่หลังจากที่ได้สตริงคำตอบที่ดีที่สุดเมื่อสิ้นสุดกระบวนการหาคำตอบแล้ว

12. การซ่อมแซมสตริงคำตอบ (Repair String)

ทำการซ่อมแซมสตริงคำตอบให้ถูกต้องตามข้อจำกัดความสัมพันธ์ก่อนหลังของงาน เนื่องจากสตริงคำตอบลำดับงานได้ทำการค้นหาเฉพาะที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงของสตริงคำตอบได้

13. คำตอบที่ดีที่สุด (Best Solution)

หยุดกระบวนการค้นหาคำตอบ และนำประชากรคำตอบที่ได้ในการซ่อมแซมสตริงคำตอบมาเป็นกลุ่มคำตอบที่ดีที่สุด



รูปที่ 7.2 ขั้นตอนการทำงานของ PSONK ร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึม

7.5 ตัวอย่างการประยุกต์ใช้วิธีการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึมในการแก้ปัญหาสมมูลสายการประกอบลักษณะตัวยูที่มีสถานีนงานแบบขนาน

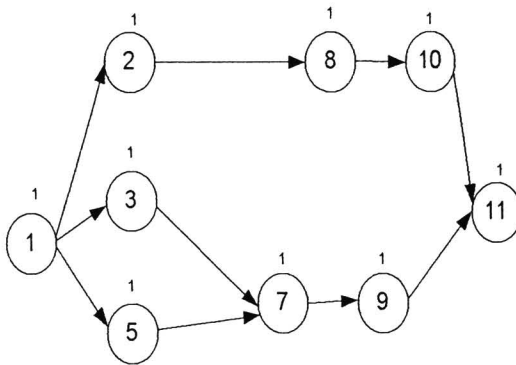
จากขั้นตอนของวิธีการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบในการแก้ปัญหาสมมูลสายการประกอบลักษณะตัวยูที่มีสถานีนงานแบบขนาน จากที่ได้นำเสนอขั้นตอนมาทั้งหมด สามารถนำมาทดลองใช้แก้ปัญหาตัวอย่างของสายการผลิตแบบผสมของปัญหา Jackson (1956) มีงานทั้งหมด 11 งาน จำนวนชนิดของผลิตภัณฑ์ 3 ชนิด ได้แก่ A, B และ C มีรอบเวลาในการทำงานในแต่ละสถานีนงานเท่ากับ 6 ซึ่งมีความสัมพันธ์ของแต่ละงานดังนี้

7.5.1 การเตรียมข้อมูล (Data Input)

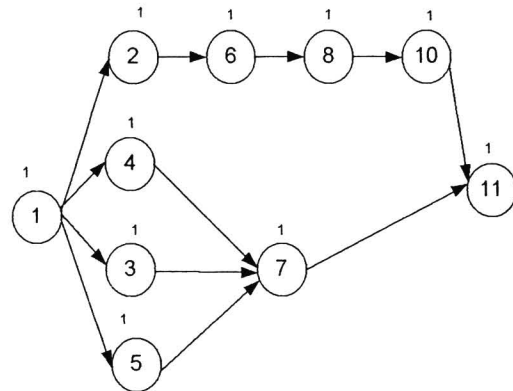
7.5.1.1 พารามิเตอร์ที่เหมาะสมของ M-PSONK ที่ใช้ในตัวอย่าง

1. จำนวนอนุภาคในแต่ละฝูง (Number of Particles in each Swarm) กำหนดให้มีค่าเท่ากับ 3
2. จำนวนฝูง (Number of Swarms) กำหนดให้มีค่าเท่ากับ 2
3. น้ำหนักการหน่วง (Inertia Weight : w) กำหนดให้มีค่าเท่ากับ 1
4. ค่าสัมประสิทธิ์การเรียนรู้ (Learning Factor : c_1, c_2) กำหนดให้มีค่าเท่ากับ 0.1
5. การค้นหาเฉพาะที่
 - 5.1 ใช้วิธีแบบ 2-Opt
 - 5.2 ความถี่ที่ใช้ใช้ทุกๆ 10% ของจำนวนรอบการทำงาน
 - 5.3 จำนวนซ้ำในการค้นหาเฉพาะที่ ใช้จำนวน 5 ครั้งต่อการค้นหาเฉพาะที่

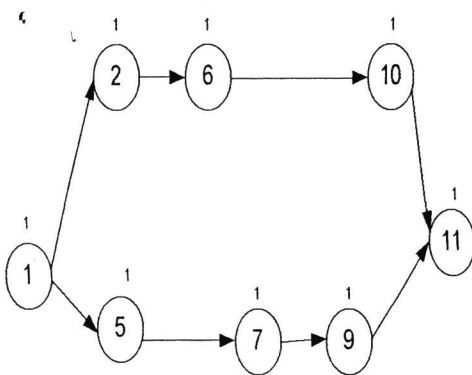
7.5.1.2 การสร้างแผนภาพความสัมพันธ์รวม (Combined Relations Precedence Diagram) แสดงได้ดังรูปที่ 7.3



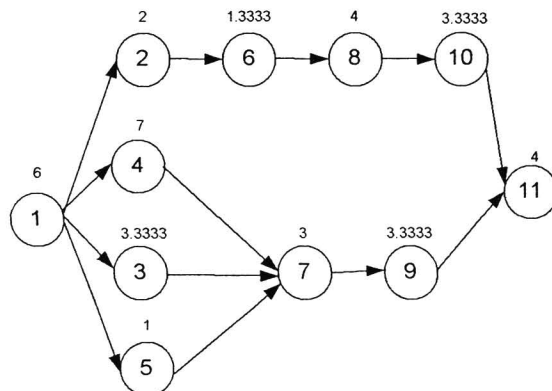
แผนภาพความสัมพันธ์ของผลิตภัณฑ์ A



แผนภาพความสัมพันธ์ของผลิตภัณฑ์ B



แผนภาพความสัมพันธ์ของผลิตภัณฑ์ C



แผนภาพความสัมพันธ์ของผลิตภัณฑ์รวม A, B, C

รูปที่ 7.3 การสร้างแผนภาพความสัมพันธ์รวม (Combined Relations Precedence Diagram)

ของปัญหาคือตัวอย่างขนาด 11 ชิ้นงานของ Jackson (1956)

7.5.1.3 การหาเวลาทำงานเฉลี่ยในแต่ละชิ้นงาน จากปัญหาคือตัวอย่างขนาด

11 ชิ้นงานของ Jackson (1956) ได้ทำการประยุกต์เวลาการทำงานจากเดิมงานที่ 4 มีเวลาการทำงานของผลิตภัณฑ์ B เท่ากับ 7 และผลิตภัณฑ์ A, C มีค่าเท่ากับ 0 เนื่องจากเวลาการทำงานของผลิตภัณฑ์ B เกินรอบเวลาในการทำงานในแต่ละสถานี (Cycle Time = 6) งานที่ 4 จึงสามารถมีสถานีขนานได้ จึงทำการปรับค่าเวลาการทำงานของผลิตภัณฑ์ในงานที่ 4 จากเดิมที่มีเวลาการทำงานของผลิตภัณฑ์ A เท่ากับ 7 ผลิตภัณฑ์ B เท่ากับ 0 และผลิตภัณฑ์ C เท่ากับ 0 ให้มีเวลาการทำงานของผลิตภัณฑ์ที่สูงที่สุดคือ 7 ทั้งหมด ดังนั้นงานที่ 4 จะมีเวลาการทำงานของผลิตภัณฑ์ A, B และ C เท่ากับ 7 จากนั้นจึงทำการจัดงานลงสถานีงานโดยจะใช้ค่าเฉลี่ยเวลาการทำงานของผลิตภัณฑ์ทั้งหมดจากเวลาที่ได้ทำการปรับแล้ว (Modified Time Model) ดังตารางที่

ตารางที่ 7.3 ความสัมพันธ์ของชั้นงานในการทำงานข้างหลัง (Precedence Matrix Back)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
11	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0

7.5.2 การสร้างสตริงคำตอบเบื้องต้น

การสร้างประชากรเบื้องต้น ขั้นตอนนี้จะทำการเลือกชั้นงานมาจากตารางความน่าจะเป็นร่วม (Matrix Join Probability) และตารางความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) เพื่อใช้ในการเลือกงานในอันดับแรก

ขั้นตอนที่ 1 สร้างเมทริกซ์ของประชากรเริ่มต้นเพื่อใช้ในการเลือกงานแรกในการจัดลำดับการสร้างตารางความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) จะมีขนาดเท่ากับ $1 \times n = 1 \times 11$ โดย n คือจำนวนชั้นงานทั้งหมด และมีค่าความน่าจะเป็นเริ่มต้นเท่ากันทั้งหมด ซึ่งมีค่าเท่ากับ $1/n = 1/11 = 0.0909$

ตารางที่ 7.4 ค่าความน่าจะเป็นเริ่มต้น (First Walk Matrix Probability)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.0909	0.0909	0.0909	0.0909	0.0909	0.0909	0.0909	0.0909	0.0909	0.0909	0.0909

การสร้างตารางทิศทางเคลื่อนที่ (Velocity Matrix) จะมีขนาดเท่ากับ $n \times n = 11 \times 11$ โดย n คือจำนวนชั้นงานทั้งหมด มีค่าความน่าจะเป็นร่วมเท่ากับ 0

การสร้างตารางความน่าจะเป็นร่วม (Matrix Join Probability) จะมีขนาดเท่ากับ $n \times n = 11 \times 11$ โดย n คือจำนวนชิ้นงานทั้งหมด เส้นทแยงมุมของตารางความน่าจะเป็นร่วมจะมีค่าเท่ากับ 0 และมีค่าความน่าจะเป็นร่วมเท่ากับ $1/(n - 1) = 1/10 = 0.1$

ตารางที่ 7.5 ตารางความน่าจะเป็นร่วม (Matrix Join Probability)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
2	0.1	-	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
3	0.1	0.1	-	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
4	0.1	0.1	0.1	-	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
5	0.1	0.1	0.1	0.1	-	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
6	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	-	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
7	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	-	0.1	0.1	0.1	0.1
8	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	-	0.1	0.1	0.1
9	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	-	0.1	0.1
10	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	-	0.1
11	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	-

ขั้นตอนที่ 2 สร้างสตริงคำตอบจากเมทริกซ์แรกตามจำนวนอนุภาคในแต่ละฝูง โดยมีวิธีการสร้างสตริงคำตอบดังนี้

สตริงคำตอบที่ 1: ลำดับงานที่ 1

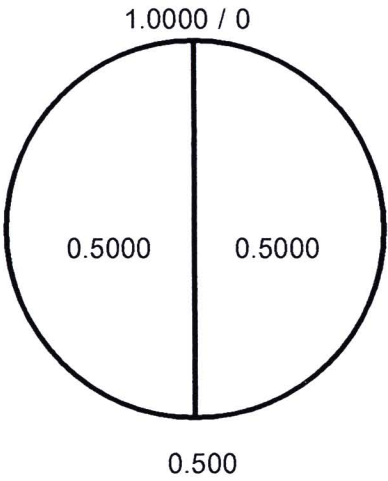
1. ทำการเลือกงานจากความสัมพันธ์ของชิ้นงานในการทำงานข้างหน้า (Precedence Matrix Front) ในตารางที่ 7.2 และความสัมพันธ์ของชิ้นงานในการทำงานข้างหลัง (Precedence Matrix Back) ในตารางที่ 7.3 ที่มีผลรวมของคอลัมน์เท่ากับ 0 พบว่าชิ้นงานที่ไม่มีงานก่อนหน้าในตารางที่ 7.2 คือชิ้นงานที่ 1 และในตารางที่ 7.3 คืองานที่ 11 เป็นชิ้นงานที่สามารถเลือกได้

2. ชิ้นงานที่สามารถเลือกลงลำดับงานที่ 1 ได้คือชิ้นงานที่ 1 และ 11 พิจารณาจากตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรกในตารางที่ 7.4 พบว่าชิ้นงานที่ 1 มีค่าเท่ากับ 0.0909 และ 11 มีค่าเท่ากับ 0.0909 ทำการสุ่มเลือกงาน โดยใช้วิธีการสุ่มเลือกแบบลูเลต (Roulette Wheel Selection) ของ Goldberg (1989) โดยทำการสุ่มค่ามา 1 ตัวเพื่อเลือกชิ้นงานที่จะลงในลำดับที่ 1 ได้คือชิ้นงานที่ 1 จึงนำชิ้นงานที่ 1 ซึ่งเป็นชิ้นงานที่สามารถทำได้แบบย้อนกลับมาจัดลำดับเป็นชิ้นงานแรก

3. ปรับปรุงตารางของชั้นงานในการทำงานข้างหน้า (Precedence Matrix Font) โดยทำการเปลี่ยนเป็น 0 ในแถวที่ 1 ทั้งหมด และให้คอลัมน์ที่ 1 เป็น 1 ทั้งหมด ส่วนในตารางความสัมพันธ์ของชั้นงานในการทำงานข้างหลัง (Precedence Matrix Back) ทำการเปลี่ยนให้คอลัมน์ที่ 1 เป็น 1 ทั้งหมดและในแถวที่ 1 ให้เปลี่ยนเป็น 0 ทั้งหมด

ตารางที่ 7.6 การสร้างวงล้อภูเลตในการสุ่มเลือกงาน

ชั้นงาน	ค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงาน	ค่าความน่าจะเป็นในการถูกเลือก	ค่าความน่าจะเป็นสะสม
1	0.0909	0.5000	0.5000
11	0.0909	0.5000	1
รวม	0.1818	1	



รูปที่ 7.4 วงล้อภูเลตในการสุ่มเลือกชั้นงาน

ตารางที่ 7.7 ความสัมพันธ์ของชั้นงานในการทำงานข้างหน้า (Precedence Matrix Font) ที่ทำการปรับปรุงครั้งที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
3	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
4	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
5	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
6	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
7	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
8	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
9	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
10	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
11	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ตารางที่ 7.8 ความสัมพันธ์ของชั้นงานในการทำงานข้างหลัง (Precedence Matrix Back) ที่ทำการปรับปรุงครั้งที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0
8	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
9	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
10	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
11	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0

4. จะได้สตริงคำตอบที่ 1 ในลำดับงานที่ 1 คือ 1

ตารางที่ 7.10 ความสัมพันธ์ของชั้นงานในการทำงานข้างหลัง (Precedence Matrix Back) ที่ทำการปรับปรุงครั้งที่ 2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
8	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
9	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0
10	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0
11	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0

4. จะได้สตริงคำตอบที่ 1 ในลำดับงานที่ 2 คือ 1, 2

ทำซ้ำขั้นตอนเดิมจนกระทั่งงานทุกงานถูกกำหนดลงในสตริงคำตอบของลำดับชั้นงานโดยสามารถสรุปเป็นตารางการคัดเลือกของลำดับชั้นงานที่ 1 ได้ดังนี้

ตารางที่ 7.11 การคัดเลือกลำดับชั้นงานที่ 1

No	ลำดับชั้นงานข้างหน้า	ลำดับชั้นงานข้างหลัง	Selected
1	1	11	1
2	2, 3, 4, 5	11	2
3	3, 4, 5, 6	11	11
4	3, 4, 5, 6	9, 10	10
5	3, 4, 5, 6	8, 9	6
6	3, 4, 5, 8	8, 9	9
7	3, 4, 5, 8	7, 8	7
8	3, 4, 5, 8	8	8
9	3, 4, 5	3, 4, 5	4
10	3, 5	3, 5	5
11	3	3	3

ทำการหาลำดับชั้นงานในการทำงานทั้งหมด จะได้สตรึงลำดับงานทั้ง 6 ตัว ดังนี้

First Swarm:

String 1 = [1 2 11 10 6 9 7 8 4 5 3]
String 2 = [1 11 3 9 10 5 2 6 7 8 4]
String 3 = [1 5 4 11 10 8 2 3 6 7 9]

Second Swarm:

String 1 = [1 4 3 2 6 11 10 5 8 7 9]
String 2 = [11 9 1 5 2 6 10 3 8 4 7]
String 3 = [11 1 3 2 5 9 10 6 4 8 7]

7.5.3 การค้นหาเฉพาะที่

ทำการค้นหาเฉพาะที่ในแต่ฝูง โดยจะทำการค้นหาเฉพาะที่ฝูงละ 5 รอบ (ซึ่งจะกำหนดให้ทำการค้นหาเฉพาะที่ในทุก 10% ของจำนวนรอบการทำงาน)

7.5.3.1 วิธี 2-Opt

การค้นหาเฉพาะที่ด้วย วิธี 2-Opt เป็นการค้นหาเฉพาะที่ที่ใช้การลบเส้นทางเดิมออก แต่หาทางเชื่อมทางเดินใหม่ที่สามารถเป็นไปได้ โดยทำการสุมตำแหน่งขึ้นมา 2 ตำแหน่งและทำการสลับตำแหน่ง และสลับตำแหน่งที่เหลือภายในที่อยู่ระหว่าง 2 ตำแหน่งที่สุมมาได้ดังนี้

Before	1	2	11	10	6	9	7	8	4	5	3
After	1	2	11	10	6	9	7	8	5	4	3

รูปที่ 7.5 การค้นหาเฉพาะที่ในสตรึงคำตอบที่ 1 ในฝูงที่ 1 ด้วยวิธี 2-Opt

Before	1	11	3	9	10	5	2	6	7	8	4
After	1	11	3	9	10	8	7	6	2	5	4

รูปที่ 7.6 การค้นหาเฉพาะที่ในสตรึงคำตอบที่ 2 ในฝูงที่ 1 ด้วยวิธี 2-Opt

Before	1	5	4	11	10	8	2	3	6	7	9
After	9	7	6	3	2	8	10	11	4	5	1

รูปที่ 7.7 การค้นหาเฉพาะที่ในสตริงคำตอบที่ 3 ในฝูงที่ 1 ด้วยวิธี 2-Opt

ทำการค้นหาเฉพาะที่เป็นจำนวน 5 ครั้งได้ดังนี้

ตารางที่ 7.12 สตริงคำตอบที่ได้จากการค้นหาเฉพาะที่ด้วยวิธี 2-Opt

ฝูงที่	ครั้งที่	String No.	Task Sequence
1	0	1	[1 2 11 10 6 9 7 8 4 5 3]
		2	[1 11 3 9 10 5 2 6 7 8 4]
		3	[1 5 4 11 10 8 2 3 6 7 9]
	1	4	[1 2 11 10 6 9 7 8 5 4 3]
		5	[1 11 3 9 10 8 7 6 2 5 4]
		6	[9 7 6 3 2 8 10 11 4 5 1]
	2	7	[7 9 6 10 11 2 1 8 4 5 3]
		8	[1 11 3 9 10 5 2 6 8 7 4]
		9	[1 6 3 2 8 10 11 4 5 7 9]
	3	10	[10 11 2 1 6 9 7 8 4 5 3]
		11	[1 11 3 9 10 5 2 6 7 4 8]
		12	[1 4 5 11 10 8 2 3 6 7 9]
	4	13	[1 2 7 9 6 10 11 8 4 5 3]
		14	[1 11 3 9 8 7 6 2 5 10 4]
		15	[1 5 7 6 3 2 8 10 11 4 9]
	5	16	[1 5 4 8 7 9 6 10 11 2 3]
		17	[1 11 9 3 10 5 2 6 7 8 4]
		18	[1 5 8 10 11 4 2 3 6 7 9]
2	0	1	[1 4 3 2 6 11 10 5 8 7 9]
		2	[11 9 1 5 2 6 10 3 8 4 7]
		3	[11 1 3 2 5 9 10 6 4 8 7]

ตารางที่ 7.12 สตริงคำตอบที่ได้จากการค้นหาเฉพาะที่ด้วยวิธี 2-Opt (ต่อ)

ฝูงที่	ครั้งที่	String No.	Task Sequence
2 (ต่อ)	1	4	[8 5 10 11 6 2 3 4 1 7 9]
		5	[11 9 2 5 1 6 10 3 8 4 7]
		6	[11 1 3 2 5 9 7 8 4 6 10]
	2	7	[1 4 3 2 6 5 10 11 8 7 9]
		8	[11 9 1 5 2 6 10 3 8 7 4]
		9	[11 1 3 2 5 9 7 8 4 6 10]
	3	10	[1 4 3 2 6 11 10 8 5 7 9]
		11	[11 9 1 5 2 6 10 8 3 4 7]
		12	[11 8 4 6 10 9 5 2 3 1 7]
	4	13	[1 4 8 5 10 11 6 2 3 7 9]
		14	[11 9 5 1 2 6 10 3 8 4 7]
		15	[11 1 3 2 5 9 10 4 6 8 7]
	5	16	[1 4 3 8 5 10 11 6 2 7 9]
		17	[11 9 1 5 2 7 4 8 3 10 6]
		18	[11 1 3 2 4 6 10 9 5 8 7]

7.5.4 การซ่อมแซมคำตอบ

เมื่อทำการค้นหาเฉพาะที่แล้วต้องมีการซ่อมแซมสตริงคำตอบที่ได้ทำการค้นหาเฉพาะที่ เนื่องจากสตริงคำตอบที่ใช้เป็นสตริงคำตอบที่มีการจัดเรียงตามความสัมพันธ์ก่อนหลังแล้ว และเมื่อทำการค้นหาเฉพาะที่อาจจะทำให้เกิดหลักความสัมพันธ์ก่อนหลังได้ จึงทำการซ่อมแซมสตริงคำตอบก่อนที่จะนำไปใช้ ดังเช่นตัวอย่างในการซ่อมแซมสตริงคำตอบที่ 5 ของฝูงที่ 1

String 5 = [1 11 3 9 10 8 7 6 2 5 4]

ทำการตรวจสอบความสัมพันธ์ของชิ้นงานในสตริงคำตอบที่ 5 โดยตรวจดูว่าลักษณะความสัมพันธ์ของงานก่อนหน้าและความสัมพันธ์งานจากด้านหลัง ในการเรียงคำตอบผิดความสัมพันธ์หรือไม่ จากการตรวจสอบพบว่า

ในลำดับที่ 1 ชั้นงานที่ 1 เมื่อพิจารณาจากตารางความสัมพันธ์แบบข้างหน้าที่มีผลรวมของคอลัมน์เท่ากับ 0 พบว่าสามารถทำได้จริงจึงทำการเปลี่ยนแปลงเป็น 0 ในแถวที่ 1 ทั้งแถว และให้คอลัมน์ที่ 1 เป็น 1 ทั้งในตารางความสัมพันธ์แบบข้างหน้าและข้างหลัง

ในลำดับที่ 2 ชั้นงานที่ 11 เมื่อพิจารณาจากตารางความสัมพันธ์แบบข้างหน้าที่มีผลรวมของคอลัมน์เท่ากับ 0 พบว่าสามารถทำได้จริงจึงทำการเปลี่ยนแปลงเป็น 0 ในแถวที่ 11 ทั้งแถว และให้คอลัมน์ที่ 11 เป็น 1 ทั้งในตารางความสัมพันธ์แบบข้างหน้าและข้างหลัง

ทำการตรวจสอบทุกลำดับชั้นงาน ถ้ามีชั้นงานไหนที่ผิดลำดับความสัมพันธ์ของงานให้เลื่อนไปทำงานถัดไปจนกว่าจะทำงานในชั้นงานนั้นได้จากการตรวจสอบพบว่า สตริงคำตอบที่ 5 ไม่ผิดความสัมพันธ์ของงานสามารถใช้งานได้

String 5 = [1 11 3 9 10 8 7 6 2 5 4]

ตารางที่ 7.13 สตริงคำตอบที่ได้จากการซ่อมแซมหลังจากการค้นหาเฉพาะที่

ฝูงที่	ครั้งที่	String No.	Task Sequence
1	0	1	[1 2 11 10 6 9 7 8 4 5 3]
		2	[1 11 3 9 10 5 2 6 7 8 4]
		3	[1 5 4 11 10 8 2 3 6 7 9]
	1	4	[1 2 11 10 6 9 7 8 5 4 3]
		5	[1 11 3 9 10 8 7 6 2 5 4]
		6	[11 9 7 3 10 8 6 2 4 5 1]
	2	7	[11 9 7 10 1 2 6 8 4 5 3]
		8	[1 11 3 9 10 5 2 6 8 7 4]
		9	[1 3 2 6 8 10 11 4 5 7 9]
	3	10	[11 10 1 2 6 9 7 8 4 5 3]
		11	[1 11 3 9 10 5 2 6 7 4 8]
		12	[1 4 5 11 10 8 2 3 6 7 9]
	4	13	[1 2 6 11 9 7 10 8 4 5 3]
		14	[1 11 3 9 7 2 6 8 5 10 4]
		15	[1 5 3 2 6 8 10 11 4 7 9]
	5	16	[1 5 4 11 9 7 10 8 6 2 3]
		17	[1 11 9 3 10 5 2 6 7 8 4]

ตารางที่ 7.13 สดริงคำตอบที่ได้จากการซ่อมแซมหลังจากการค้นหาเฉพาะที่ (ต่อ)

ฝูงที่	ครั้งที่	String No.	Task Sequence
1 (ต่อ)	5	18	[1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]
2	0	1	[1 4 3 2 6 11 10 5 8 7 9]
		2	[11 9 1 5 2 6 10 3 8 4 7]
		3	[11 1 3 2 5 9 10 6 4 8 7]
	1	4	[11 10 8 6 2 1 5 3 4 7 9]
		5	[11 9 1 2 5 6 10 3 8 4 7]
		6	[11 1 3 2 5 9 7 4 6 8 10]
	2	7	[1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]
		8	[11 9 1 5 2 6 10 3 8 7 4]
		9	[11 1 3 2 5 9 7 4 6 8 10]
	3	10	[1 4 3 2 6 11 10 8 5 7 9]
		11	[11 9 1 5 2 6 10 8 3 4 7]
		12	[11 10 8 6 9 2 1 4 5 3 7]
	4	13	[1 4 5 11 10 8 6 2 3 7 9]
		14	[11 9 1 5 2 6 10 3 8 4 7]
		15	[11 1 3 2 5 9 10 4 6 8 7]
	5	16	[1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]
		17	[11 9 1 5 2 7 4 3 10 8 6]
		18	[11 1 3 2 4 6 10 9 5 8 7]

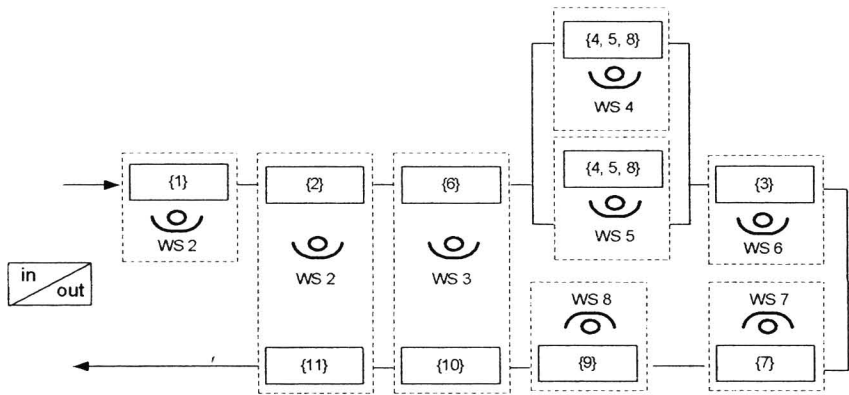
จากลำดับงานที่ 1 จะทำการจัดลงสถานีงาน เพื่อกำหนดหาค่าฟังก์ชันวัตถุประสงค์ โดยมีรอบเวลาในการทำงาน (Cycle Time) เท่ากับ 6 วิธีการจัดสรรงานลงในสถานีงานนั้นจะต้องพิจารณาว่ามีชิ้นงานใดที่สามารถมีสถานีงานแบบขนานได้ จากตารางที่ 7.1 พบว่างานที่ 4 สามารถจัดเป็นสถานีงานแบบขนานได้ 1 สถานีเนื่องจากเวลาการทำงานของงานที่ 4 มีเวลาการทำงานเท่ากับ 7 ซึ่งเกินรอบเวลาการทำงานที่กำหนด (Cycle Time) จึงทำการเพิ่มสถานีงานอีก 1 สถานี (สถานีงานแบบขนาน) เมื่อสถานีงานนั้นมีงานที่ 4 ทำงานอยู่ในสถานี (ในที่นี้จะกำหนดให้สถานีการทำงานไม่เกิน 2 สถานีงานเมื่อรวมกับสถานีงานที่เป็นแบบขนาน) และจะมีรอบเวลาการทำงานเท่ากับ 12 โดยจะทำการจัดสรรสถานีงานได้ดังนี้

ตารางที่ 7.14 การคัดเลือกลงสถานีงานของสตริงคำตอบที่ 1

ชั้นงาน	เวลางานเฉลี่ย	เวลาเริ่มการทำงาน	เวลารวม	สถานีงานที่	Cycle Time
1	6	0	6	1	6
2	2	0	2	2	6
11	4	2	6	2	
10	3.3333	0	3.3333	3	6
6	1.3333	3.3333	4.6666	3	
9	3.3333	4.6666	7.9999	เกินเวลา	
9	3.3333	0	3.3333	4	6
7	3	3.3333	6.3333	เกินเวลา	
7	3	0	3	5	6
8	4	3	4	เกินเวลา	
8	4	0	4	6	12
4*	7	4	11	6	
5	1	11	12	6	
3	3.3333	0	3.3333	7	6

*เนื่องจากงานที่ 4 สามารถมีสถานีงานขนานได้ 1 สถานีงาน Cycle Time จะเท่ากับ 12

จากตารางที่ 7.14 จะได้สถานีงานทั้งหมด 8 สถานีงาน (มี 1 สถานีงานเป็นสถานีขนาน) ดังรูปที่ 7.8



รูปที่ 7.8 สายการประกอบตัวตู้ที่มีสถานีงานขนานของสตริงคำตอบที่ 1

เมื่อจัดชั้นงานลงสถานีนงาน จึงทำการคำนวณหาค่าฟังก์ชันวัตถุประสงค์ ในงานวิจัยนี้จะทำการหาค่าวัตถุประสงค์ทั้งหมด 3 วัตถุประสงค์ คือ จำนวนสถานีนงานมีจำนวนน้อยที่สุด ความสมดุลระหว่างสถานีนงานและความสมดุลภายในสถานีนงาน ดังนี้

กำหนดให้

LL คือ จำนวนสถานีนงานทั้งหมด (รวมสถานีนงานขนานด้วย)

M คือ จำนวนผลิตภัณฑ์

D_m คือ ความต้องการของผลิตภัณฑ์ m

q_m คือ อัตราส่วนของผลิตภัณฑ์ m ในสายการประกอบ

$$q_m = \frac{D_m}{\sum_{m=1}^M D_m} ; 0 \leq q_m \leq 1 \text{ and } \sum_{m=1}^M q_m = 1$$

s_{km} คือ เวลาว่างงานของผลิตภัณฑ์ m ในสถานีนงาน k

IT คือ เวลาว่างงานเฉลี่ยของสายการประกอบ $IT = \sum_{k=1}^{LL} \sum_{m=1}^M q_m s_{km}$

S_{km} คือ สัดส่วนของเวลาว่างงานในสถานีนงาน k ในผลิตภัณฑ์ m

$$S_{km} = \begin{cases} 0 & \text{if } \sum_{m=1}^M q_m s_{km} \\ \frac{q_m s_{km}}{\sum_{m=1}^M q_m s_{km}}, & \text{otherwise} \end{cases}$$

1. จำนวนสถานีนงานน้อยที่สุดน้อยที่สุด

$$f_1(X) = \text{Minimum } N_w \tag{7.3}$$

2. ความสมดุลระหว่างสถานีนงาน

$$f_2(X) = \text{Minimum } B_b = \frac{LL}{LL-1} \sum_{k=1}^{LL} \left[\frac{\sum_{m=1}^M q_m s_{km}}{IT} - \frac{1}{LL} \right]^2 \tag{7.4}$$

3. ความสมดุลภายในสถานีนงาน

$$f_3(X) = \text{Minimum } B_w = \frac{M}{LL(M-1)} \sum_{k=1}^{LL} \sum_{m=1}^M \left(S_{km} - \frac{1}{M} \right)^2 \tag{7.5}$$

สตริงคำตอบที่ 1 จะมีสถานีนงานทั้งหมดเท่ากับ 8

$$f_1(X) = \text{Minimum } N_w = 8$$

ความสัมพันธ์ระหว่างสถานีงานในวัตถุประสงค์ที่ 2 มีวิธีการคำนวณดังนี้

ค่า LL จะมีค่าเท่ากับ $N_w = 8$

กำหนดให้ค่า D_m มีค่าเท่ากับ $D_A = 1, D_B = 1, D_C = 1$

ค่า q_m มีวิธีการคำนวณดังนี้

ผลิตภัณฑ์ A $q_A = \frac{1}{(1+1+1)} = 0.3333$

ผลิตภัณฑ์ B $q_B = \frac{1}{(1+1+1)} = 0.3333$

ผลิตภัณฑ์ C $q_C = \frac{1}{(1+1+1)} = 0.3333$

ค่า s_{km} เป็นการหาเวลาว่างงานในสถานีงานแต่ละผลิตภัณฑ์สามารถหาได้ดังนี้

ตารางที่ 7.15 ตารางการหาค่า s_{km}

สถานีงาน	งาน	Cycle Time	s_{km}			$q_m s_{km}$			$\sum_{m=1}^M q_m s_{km}$
			A	B	C	A	B	C	
1	1	6	0	0	0	0	0	0	0
2	2, 11	6	0	0	0	0	0	0	0
3	6, 10	6	1	0	4	0.3333	0	1.3332	1.6665
4	9	6	1	0	1	0.3333	0	0.3333	0.6666
5	7	6	3	3	3	0.9999	0.9999	0.9999	2.9997
6	4, 5, 8	12	0	0	4	0	0	1.3332	1.3332
7	3	6	1	1	0	0.3333	0.3333	0	0.6666

ค่า $IT = \sum_{k=1}^{LL} \sum_{m=1}^M q_m s_{km}$

$= [0 + 0 + 1.6665 + 0.6666 + 2.9997 + 1.3332 + 0.6666] = 7.3326$

ค่า $\left[\frac{\sum_{m=1}^M q_m s_{km}}{IT} - \frac{1}{LL} \right]^2$ ทุกสถานีงาน

สถานีงานที่ 1 : $\left[\frac{0}{7.3326} - \frac{1}{8} \right]^2 = 0.0156$

สถานีงานที่ 2 : $\left[\frac{0}{7.3326} - \frac{1}{8} \right]^2 = 0.0156$

สถานีงานที่ 3 : $\left[\frac{1.6665}{7.3326} - \frac{1}{8}\right]^2 = 0.0105$

สถานีงานที่ 4 : $\left[\frac{0.6666}{7.3326} - \frac{1}{8}\right]^2 = 0.0012$

สถานีงานที่ 5 : $\left[\frac{2.9997}{7.3326} - \frac{1}{8}\right]^2 = 0.0807$

สถานีงานที่ 6 : $\left[\frac{1.3332}{7.3326} - \frac{1}{8}\right]^2 = 0.0032$

สถานีงานที่ 7 : $\left[\frac{0.6666}{7.3326} - \frac{1}{8}\right]^2 = 0.0012$

ดังนั้น $\sum_{k=1}^{LL} \left[\frac{\sum_{m=1}^M q_m s_{km}}{IT} - \frac{1}{LL} \right]^2 = 0.1280$

ดังนั้นค่าวัตถุประสงค์ที่ 2 จะมีค่าเท่ากับ

$B_b = \frac{8}{8-1} \times 0.1280 = 0.1463$

$f_2(X) = \text{Minimum } B_b = 0.1463$

ความสมดุลภายในสถานีงานในวัตถุประสงค์ที่ 3 มีวิธีการคำนวณดังนี้

ตารางที่ 7.16 ตารางการคำนวณค่า B_w

สถานีงาน	งาน	$\left(S_{km} - \frac{1}{M}\right)^2$			Total
		A	B	C	
1	1	0.1111	0.1111	0.1111	0.3333
2	2, 11	0.1111	0.1111	0.1111	0.3333
3	6, 10	0.0178	0.1111	0.2178	0.3467
4	9	0.0278	0.1111	0.0278	0.1667
5	7	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
6	4, 5, 8	0.1111	0.1111	0.4444	0.6667
7	3	0.0278	0.0278	0.1111	0.1667

ดังนั้นค่าวัตถุประสงค์ที่ 3 จะมีค่าเท่ากับ

$$B_w = \frac{3}{8(3-1)} \times (0.3333 + 0.3333 + 0.3467 + 0.1667 + 0 + 0.6667 + 0.1667)$$
$$f_3(X) = \text{Minimum } B_w = 0.3775$$

จากสตริงลำดับงานที่ 1 จะได้

- 1. Task Sequence 1 = [1 2 11 10 6 9 7 8 4 5 3]
- 2. มีจำนวนสถานีนงานทั้งหมด 8 สถานีนงาน (รวม 1 สถานีนงานขนาน) มีลำดับงานขึ้นในแต่ละสถานีน และเวลาการทำงานดังนี้

ตารางที่ 7.17 สถานีนงานในสตริงคำตอบที่ 1

สถานีนงาน	งานในสถานีน	เวลาในการทำงานในสถานีน
1	1	6
2	2, 11	6
3	6, 10	4.6666
4	9	3.3333
5	7	3
6 (มีสถานีนงานขนาน)	4, 5, 8	12
7	3	3.3333

- 3. ความสมดุลระหว่างสถานีนงานมีค่าเท่ากับ 0.1463
 - 4. ความสมดุลภายในสถานีนงานมีค่าเท่ากับ 0.3775
- วัตถุประสงค์ของลำดับขึ้นงานที่ได้จากสตริงคำตอบทั้ง 38 ตัวมีดังนี้

ตารางที่ 7.18 ตารางการคำนวณค่าวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์ของทั้งหมด

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุลระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุลภายในสถานีนงาน
1	1	8	0.1463	0.3775
	2	9	0.0575	0.3403
	3	8	0.1463	0.3775
	4	8	0.1463	0.3775
	5	9	0.0929	0.2122

ตารางที่ 7.18 ตารางการคำนวณค่าวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์ของทั้งหมด (ต่อ)

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานี งาน	ความสมดุลระหว่าง สถานีงาน	ความสมดุลภายใน สถานีงาน
1 (ต่อ)	6	9	0.0730	0.2500
	7	9	0.0770	0.2569
	8	9	0.0872	0.2847
	9	8	0.1529	0.4375
	10	9	0.0770	0.2569
	11	9	0.0872	0.2847
	12	8	0.1463	0.3775
	13	9	0.0770	0.2569
	14	8	0.0596	0.3750
	15	9	0.1113	0.2847
	16	8	0.1529	0.4375
	17	9	0.0575	0.3403
	18	8	0.0544	0.3950
2	1	9	0.0769	0.3681
	2	9	0.0707	0.2678
	3	8	0.1011	0.5000
	4	9	0.0837	0.3333
	5	9	0.0707	0.2678
	6	8	0.1084	0.5313
	7	9	0.0952	0.2956
	8	9	0.0929	0.2122
	9	8	0.1084	0.5313
	10	9	0.0575	0.3403
	11	9	0.0952	0.2956
	12	8	0.0689	0.4688
	13	8	0.1529	0.4375

ตารางที่ 7.18 ตารางการคำนวณค่าวัตถุประสงคทั้ง 3 วัตถุประสงคของทั้งหมด (ตอ)

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีงาน	ความสมดุระหว่างสถานีงาน	ความสมดุลภายในสถานีงาน
2 (ตอ)	14	9	0.0707	0.2678
	15	8	0.1011	0.5000
	16	8	0.0596	0.3750
	17	8	0.1084	0.4375
	18	8	0.1011	0.5000

7.5.5 การคัดเลือกสตริงคำตอบ

การกำหนดค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบจะใช้วิธีการจัดอันดับแบบ Goldberg (1989) โดยค่าอันดับที่ได้นี้จะเป็ค่าความแข็งแรงไม่แท้จริง (Dummy Fitness Value) ในขั้นตอนนี้จะได้เส้นขอบเขตกลุ่มคำตอบที่ดี (Frontier) ออกมาหลายกลุ่มตามค่า Dummy Fitness ซึ่งมีการประเมินค่าดังนี้

7.5.5.1 การคัดเลือก Local Best Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Lbest) ในแต่ละฝูง โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จำ Non-Dominated Sorting

1. Local Best Solution ฝูงที่ 1 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีงานของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1 ไม่เท่ากันจึงทำการพิจารณาวัตถุประสงคนี้ก่อน

ตารางที่ 7.19 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงคในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีงาน	ความสมดุระหว่างสถานีงาน	ความสมดุลภายในสถานีงาน
1	8	0.1463	0.3775
2	9	0.0575	0.3403
3	8	0.1463	0.3775
4	8	0.1463	0.3775
5	9	0.0929	0.2122

ตารางที่ 7.19 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงค์ในฝูงที่ 1 (ต่อ)

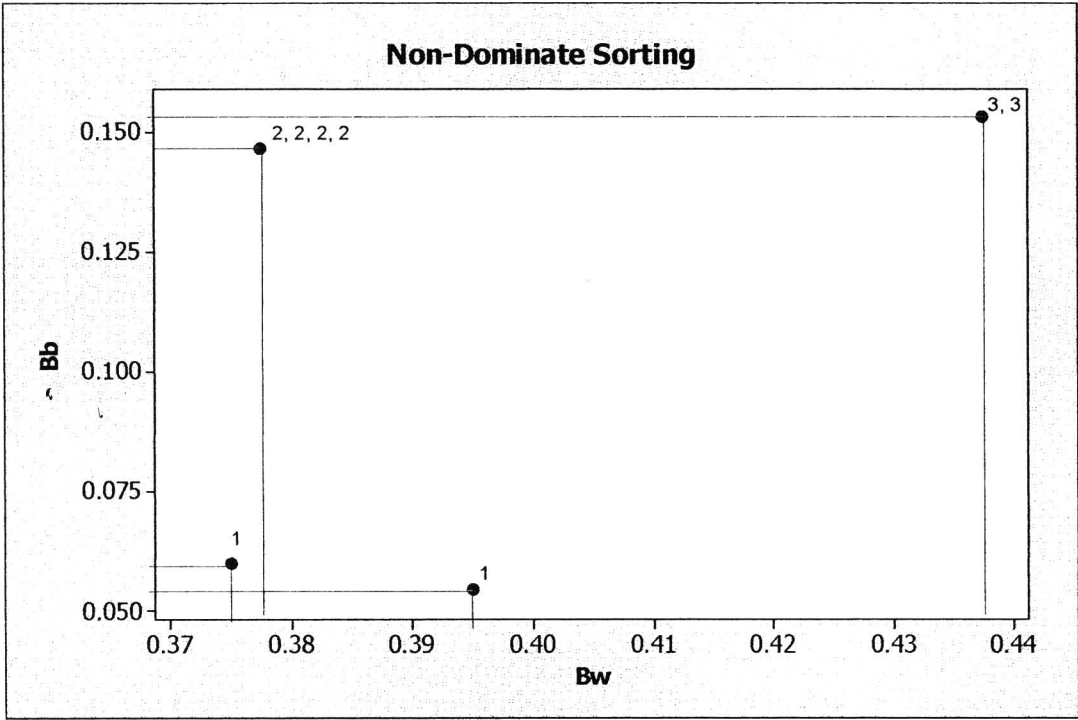
สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
6	9	0.0730	0.2500
7	9	0.0770	0.2569
8	9	0.0872	0.2847
9	8	0.1529	0.4375
10	9	0.0770	0.2569
11	9	0.0872	0.2847
12	8	0.1463	0.3775
13	9	0.0770	0.2569
14	8	0.0596	0.3750
15	9	0.1113	0.2847
16	8	0.1529	0.4375
17	9	0.0575	0.3403
18	8	0.0544	0.3950

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดเพื่อทำการหา Local Best Solution

ตารางที่ 7.20 จำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
1	8	0.1463	0.3775
3	8	0.1463	0.3775
4	8	0.1463	0.3775
9	8	0.1529	0.4375
12	8	0.1463	0.3775
14	8	0.0596	0.3750
16	8	0.1529	0.4375
18	8	0.0544	0.3950

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.9 และตารางที่ 7.21



รูปที่ 7.9 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1

ตารางที่ 7.21 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบ ที่	ความสมดุล ระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุล ภายในสถานีนงาน	Front	Crowding Distance	Local
18	0.0544	0.395	1	Infinity	Lbest
14	0.0596	0.375	1	Infinity	Lbest
1	0.1463	0.3775	2	Infinity	-
3	0.1463	0.3775	2	Infinity	-
4	0.1463	0.3775	2	Infinity	-
12	0.1463'	0.3775	2	Infinity	-
9	0.1529	0.4375	3	Infinity	-
16	0.1529	0.4375	3	Infinity	-

2. Local Best Solution ฝูงที่ 2 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีนงานของสตริงคำตอบในฝูงที่ 2 ไม่เท่ากันจึงการพิจารณา
วัตถุประสงคืนี้ก่อน

ตารางที่ 7.22 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงคืในฝูงที่ 2

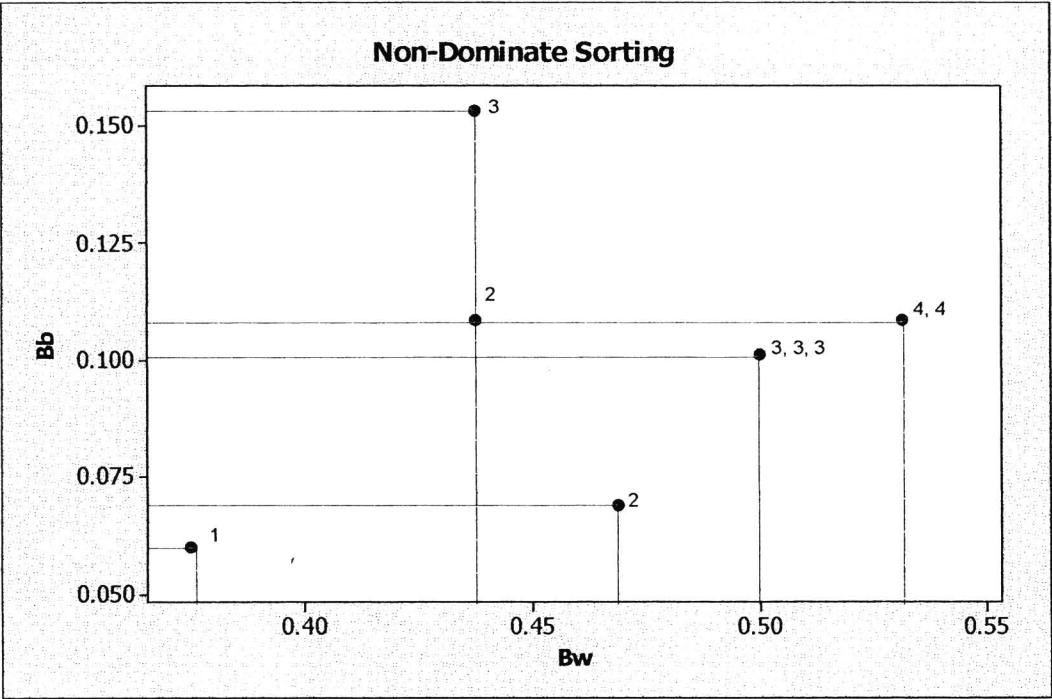
สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
1	9	0.0769	0.3681
2	9	0.0707	0.2678
3	8	0.1011	0.5000
4	9	0.0837	0.3333
5	9	0.0707	0.2678
6	8	0.1084	0.5313
7	9	0.0952	0.2956
8	9	0.0929	0.2122
9	8	0.1084	0.5313
10	9	0.0575	0.3403
11	9	0.0952	0.2956
12	8	0.0689	0.4688
13	8	0.1529	0.4375
14	9	0.0707	0.2678
15	8	0.1011	0.5000
16	8	0.0596	0.3750
17	8	0.1084	0.4375
18	8	0.1011	0.5000

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดเพื่อทำการหา Local Best Solution

ตารางที่ 7.23 จำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดในฝูงที่ 2

สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
3	8	0.1011	0.5000
6	8	0.1084	0.5313
9	8	0.1084	0.5313
12	8	0.0689	0.4688
13	8	0.1529	0.4375
15	8	0.1011	0.5000
16	8	0.0596	0.3750
17	8	0.1084	0.4375
18	8	0.1011	0.5000

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.10 และตารางที่ 7.24



รูปที่ 7.10 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 2

ตารางที่ 7.24 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 2

สตริงคำตอบ ที่	ความสมดุ ลระหว่างสถานีงาน	ความสมดุ ลภายในสถานีงาน	Front	Crowding Distance	Local
16	0.0596	0.3750	1	Infinity	Lbest
12	0.0689	0.4688	2	Infinity	-
17	0.1084	0.4375	2	Infinity	-
3	0.1011	0.5000	3	Infinity	-
15	0.1011	0.5000	3	Infinity	-
13	0.1529	0.4375	3	Infinity	-
18	0.1011	0.5000	3	Infinity	-
6	0.1084	0.5313	4	Infinity	-
9	0.1084	0.5313	4	Infinity	-

7.5.5.2 การคัดเลือก Local Worst Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Lworst) ในแต่ละฝูง โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จาก Non-Dominated Sorting

1. Local Worst Solution ฝูงที่ 1 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีงานของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1 ไม่เท่ากันจึงทำการพิจารณาวัตถุประสงค์นี้ก่อน

ตารางที่ 7.25 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงค์ในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีงาน	ความสมดุลระหว่าง สถานีงาน	ความสมดุลภายใน สถานีงาน
1	8	0.1463	0.3775
2	9	0.0575	0.3403
3	8	0.1463	0.3775
4	8	0.1463	0.3775
5	9	0.0929	0.2122
6	9	0.0730	0.2500
7	9	0.0770	0.2569

ตารางที่ 7.25 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงคในฝูงที่ 1 (ต่อ)

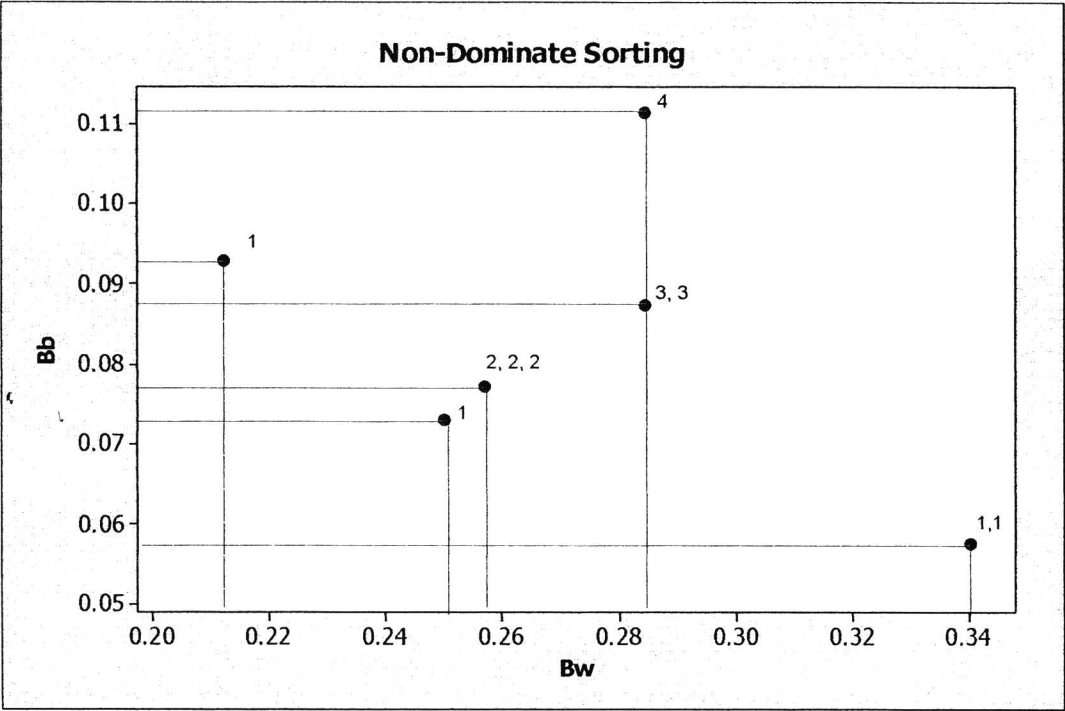
สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
8	9	0.0872	0.2847
9	8	0.1529	0.4375
10	9	0.0770	0.2569
11	9	0.0872	0.2847
12	8	0.1463	0.3775
13	9	0.0770	0.2569
14	8	0.0596	0.3750
15	9	0.1113	0.2847
16	8	0.1529	0.4375
17	9	0.0575	0.3403
18	8	0.0544	0.3950

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดเพื่อทำการหา Local Best Solution

ตารางที่ 7.26 จำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
2	9	0.0575	0.3403
5	9	0.0929	0.2122
6	9	0.0730	0.2500
7	9	0.0770	0.2569
8	9	0.0872	0.2847
10	9	0.0770	0.2569
11	9	0.0872	0.2847
13	9	0.0770	0.2569
15	9	0.1113	0.2847
17	9	0.0575	0.3403

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.11 และตารางที่ 7.27



รูปที่ 7.11 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1

ตารางที่ 7.27 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบที่	ความสมดุลงระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุลงภายในสถานีนงาน	Front	Crowding Distance	Local
2	0.0575	0.3403	1	Infinity	-
17	0.0575	0.3403	1	Infinity	-
6	0.0730	0.2500	1	2.0000	-
5	0.0929	0.2122	1	Infinity	-
7	0.0770	0.2569	2	Infinity	-
10	0.0770	0.2569	2	Infinity	-
13	0.0770	0.2569	2	Infinity	-
8	0.0872	0.2847	3	Infinity	-
11	0.0872	0.2847	3	Infinity	-
15	0.1113	0.2847	4	Infinity	Lworst

2. Local Worst Solution ฟังก์ชันที่ 2 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีนงานของสตริงคำตอบในฟังก์ชันที่ 2 ไม่เท่ากันจึงการพิจารณา
วัตถุประสงคนี้ก่อน

ตารางที่ 7.28 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงคในฟังก์ชันที่ 2

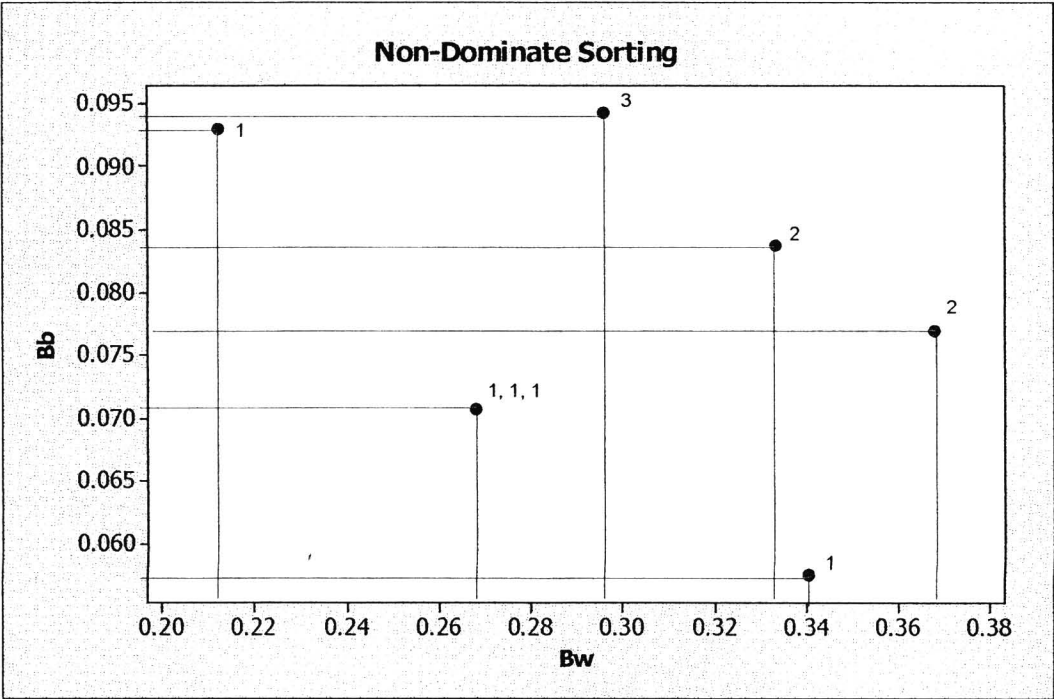
สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
1	9	0.0769	0.3681
2	9	0.0707	0.2678
3	8	0.1011	0.5000
4	9	0.0837	0.3333
5	9	0.0707	0.2678
6	8	0.1084	0.5313
7	9	0.0952	0.2956
8	9	0.0929	0.2122
9	8	0.1084	0.5313
10	9	0.0575	0.3403
11	9	0.0952	0.2956
12	8	0.0689	0.4688
13	8	0.1529	0.4375
14	9	0.0707	0.2678
15	8	0.1011	0.5000
16	8	0.0596	0.3750
17	8	0.1084	0.4375
18	8	0.1011	0.5000

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดเพื่อทำการหา Local Best Solution

ตารางที่ 7.29 จำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดในฝูงที่ 2

สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุลภายใน สถานีนงาน
1	9	0.0769	0.3681
2	9	0.0707	0.2678
4	9	0.0837	0.3333
5	9	0.0707	0.2678
7	9	0.0952	0.2956
8	9	0.0929	0.2122
10	9	0.0575	0.3403
11	9	0.0952	0.2956
14	9	0.0707	0.2678

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.12 และตารางที่ 7.30



รูปที่ 7.12 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 2

ตารางที่ 7.30 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 2

สตริง คำตอบที่	ความสมมูล ระหว่างสถานีงาน	ความสมมูล ภายในสถานีงาน	Front	Crowding Distance	Local
10	0.0575	0.3403	1	Infinity	-
2	0.0707	0.2678	1	0.9388	-
14	0.0707	0.2678	1	0.9388	-
8	0.0929	0.2122	1	Infinity	-
5	0.0707	0.2678	1	0.9388	-
1	0.0769	0.3681	2	Infinity	-
4	0.0837	0.3333	2	2.0000	-
7	0.0942	0.2956	3	Infinity	Lworst

7.5.5.3 การคัดเลือก Global Best Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Gbest) จากประชากรทั้งหมด โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จาก Non-Dominated Sorting

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีงานของสตริงคำตอบไม่เท่ากันจึงทำการพิจารณาวัตถุประสงคืนี้ก่อน

ตารางที่ 7.31 ตารางการคำนวณวัตถุประสงคืทั้ง 3 วัตถุประสงคืทั้งหมด

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีงาน	ความสมมูลระหว่าง สถานีงาน	ความสมมูลภายใน สถานีงาน
1	1	8	0.1463	0.3775
	2	9	0.0575	0.3403
	3	8	0.1463	0.3775
	4	8	0.1463	0.3775
	5	9	0.0929	0.2122
	6	9	0.0730	0.2500
	7	9	0.0770	0.2569
	8	9	0.0872	0.2847
	9	8	0.1529	0.4375

ตารางที่ 7.31 ตารางการคำนวณวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์ทั้งหมด (ต่อ)

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
1 (ต่อ)	10	9	0.0770	0.2569
	11	9	0.0872	0.2847
	12	8	0.1463	0.3775
	13	9	0.0770	0.2569
	14	8	0.0596	0.3750
	15	9	0.1113	0.2847
	16	8	0.1529	0.4375
	17	9	0.0575	0.3403
	18	8	0.0544	0.3950
2	1	9	0.0769	0.3681
	2	9	0.0707	0.2678
	3	8	0.1011	0.5000
	4	9	0.0837	0.3333
	5	9	0.0707	0.2678
	6	8	0.1084	0.5313
	7	9	0.0952	0.2956
	8	9	0.0929	0.2122
	9	8	0.1084	0.5313
	10	9	0.0575	0.3403
	11	9	0.0952	0.2956
	12	8	0.0689	0.4688
	13	8	0.1529	0.4375
	14	9	0.0707	0.2678
	15	8	0.1011	0.5000
	16	8	0.0596	0.3750
	17	8	0.1084	0.4375

ตารางที่ 7.31 ตารางการคำนวณวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์ทั้งหมด (ต่อ)

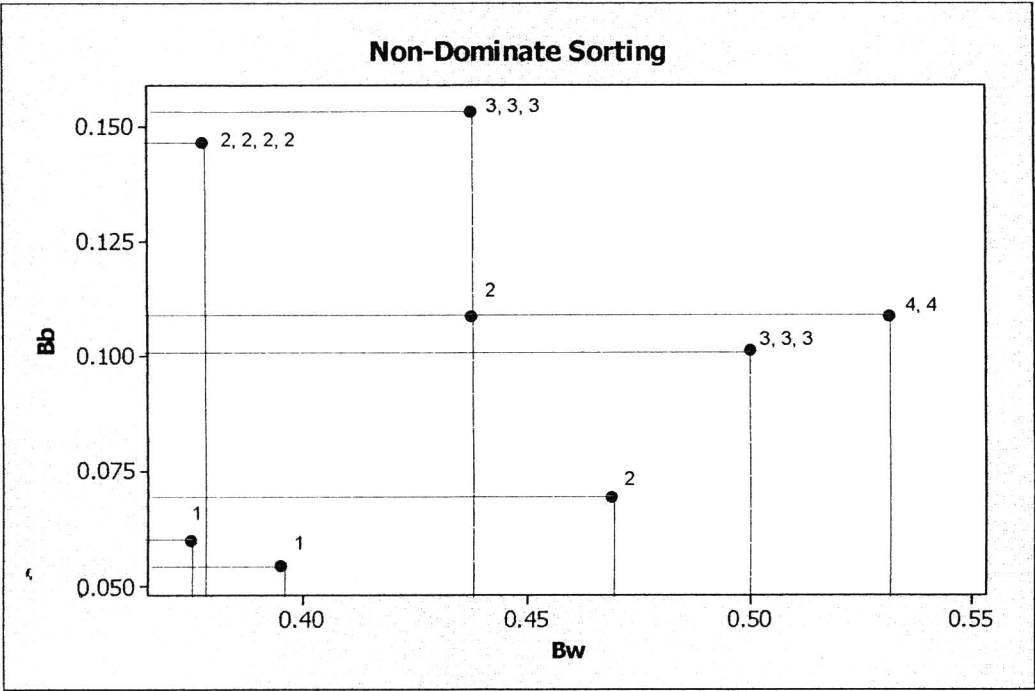
ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีงาน	ความสมดุลระหว่าง สถานีงาน	ความสมดุลภายใน สถานีงาน
2 (ต่อ)	18	8	0.1011	0.5000

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีงานที่น้อยที่สุดเพื่อทำการหา Global Best Solution

ตารางที่ 7.32 จำนวนสถานีงานที่น้อยที่สุด

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีงาน	ความสมดุลระหว่าง สถานีงาน	ความสมดุลภายใน สถานีงาน
1	1	8	0.1463	0.3775
	3	8	0.1463	0.3775
	4	8	0.1463	0.3775
	9	8	0.1529	0.4375
	12	8	0.1463	0.3775
	14	8	0.0596	0.3750
	16	8	0.1529	0.4375
	18	8	0.0544	0.3950
2	3	8	0.1011	0.5000
	6	8	0.1084	0.5313
	9	8	0.1084	0.5313
	12	8	0.0689	0.4688
	13	8	0.1529	0.4375
	15	8	0.1011	0.5000
	16	8	0.0596	0.3750
	17	8	0.1084	0.4375
	18	8	0.1011	0.5000

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.13 และตารางที่ 7.32



รูปที่ 7.13 ค่า Dummy Fitness ของประชากรทั้งหมด

ตารางที่ 7.33 Non-Dominated Sorting ของ Global

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	ความสมดุลงระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุลงภายในสถานีนงาน	Front	Crowding Distance	Local
1	18	0.0544	0.3950	1	Infinity	Gbest
2	16	0.0596	0.3750	1	Infinity	Gbest
2	12	0.0689	0.4688	2	Infinity	-
2	17	0.1084	0.4375	2	2.0000	-
1	1	0.1463	0.3775	2	Infinity	-
1	3	0.1463	0.3775	2	Infinity	-
1	4	0.1463	0.3775	2	Infinity	-
1	12	0.1463	0.3775	2	Infinity	-
2	3	0.1011	0.5000	3	Infinity	-
2	15	0.1011	0.5000	3	Infinity	-
1	9	0.1529	0.4375	3	2.0000	-
2	13	0.1529	0.4375	3	2.0000	-
1	16	0.1529	0.4375	3	2.0000	-

ตารางที่ 7.33 Non-Dominated Sorting ของ Global (ต่อ)

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	ความสมดุลง่ายระหว่างสถานีงาน	ความสมดุลง่ายภายในสถานีงาน	Front	Crowding Distance	Local
2	18	0.1011	0.5000	3	Infinity	-
2	6	0.1084	0.5313	4	Infinity	-
2	9	0.1084	0.5313	4	Infinity	-

7.5.5.4 การคัดเลือก Global Worst Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Gworst) จากประชากรทั้งหมด โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จาก Non-Dominated Sorting

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีงานของสตริงคำตอบไม่เท่ากันจึงทำการพิจารณาวัตถุประสงค่อนี้ก่อน

ตารางที่ 7.34 ตารางการคำนวณวัตถุประสงคทั้ง 3 วัตถุประสงคทั้งหมด

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวนสถานีงาน	ความสมดุลง่ายระหว่างสถานีงาน	ความสมดุลง่ายภายในสถานีงาน
1	1	8	0.1463	0.3775
	2	9	0.0575	0.3403
	3	8	0.1463	0.3775
	4	8	0.1463	0.3775
	5	9	0.0929	0.2122
	6	9	0.0730	0.2500
	7	9	0.0770	0.2569
	8	9	0.0872	0.2847
	9	8	0.1529	0.4375
	10	9	0.0770	0.2569
	11	9	0.0872	0.2847
	12	8	0.1463	0.3775
	13	9	0.0770	0.2569
	14	8	0.0596	0.3750

ตารางที่ 7.34 ตารางการคำนวณวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์ทั้งหมด (ต่อ)

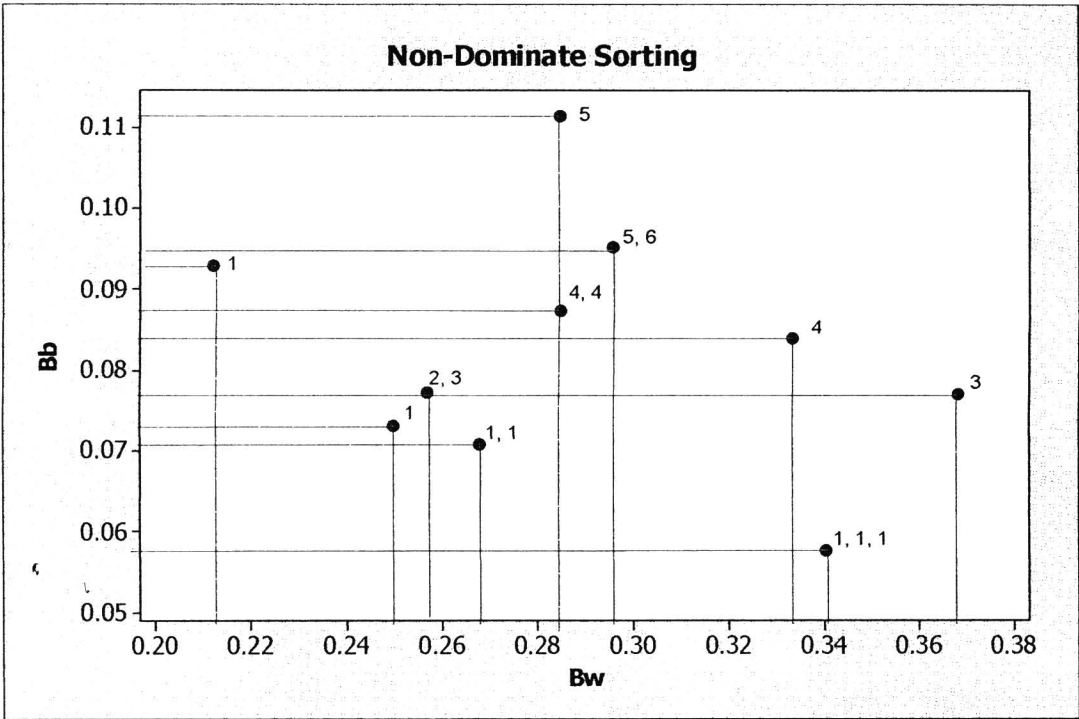
ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุลระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุลภายใน สถานีนงาน
1 (ต่อ)	15	9	0.1113	0.2847
	16	8	0.1529	0.4375
	17	9	0.0575	0.3403
	18	8	0.0544	0.3950
2	1	9	0.0769	0.3681
	2	9	0.0707	0.2678
	3	8	0.1011	0.5000
	4	9	0.0837	0.3333
	5	9	0.0707	0.2678
	6	8	0.1084	0.5313
	7	9	0.0952	0.2956
	8	9	0.0929	0.2122
	9	8	0.1084	0.5313
	10	9	0.0575	0.3403
	11	9	0.0952	0.2956
	12	8	0.0689	0.4688
	13	8	0.1529	0.4375
	14	9	0.0707	0.2678
	15	8	0.1011	0.5000
	16	8	0.0596	0.3750
	17	8	0.1084	0.4375
	18	8	0.1011	0.5000

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดเพื่อทำการหา Global Best Solution

ตารางที่ 7.35 จำนวนสถานีนงานที่มากที่สุด

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุลภายใน สถานีนงาน
1	2	9	0.0575	0.3403
	5	9	0.0929	0.2122
	6	9	0.0730	0.2500
	7	9	0.0770	0.2569
	8	9	0.0872	0.2847
	10	9	0.0770	0.2569
	11	9	0.0872	0.2847
	13	9	0.0770	0.2569
	15	9	0.1113	0.2847
	17	9	0.0575	0.3403
2	1	9	0.0769	0.3681
	2	9	0.0707	0.2678
	4	9	0.0837	0.3333
	5	9	0.0707	0.2678
	7	9	0.0952	0.2956
	8	9	0.0929	0.2122
	10	9	0.0575	0.3403
	11	9	0.0952	0.2956
	14	9	0.0707	0.2678

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.14 และตารางที่ 7.36



รูปที่ 7.14 ค่า Dummy Fitness ของประชากรทั้งหมด

ตารางที่ 7.36 Non-Dominated Sorting ของ Global

ฝูงที่	สตริง คำตอบที่	ความสมมูล ระหว่างสถานีงาน	ความสมมูล ภายในสถานีงาน	Front	Crowding Distance	Local
1	2	0.0575	0.3403	1	Infinity	-
1	17	0.0575	0.3403	1	Infinity	-
2	2	0.0707	0.2678	1	0.9375	-
2	14	0.0707	0.2678	1	0.9375	-
1	6	0.0730	0.2500	1	1.0625	-
2	8	0.0929	0.2122	1	Infinity	-
2	5	0.0707	0.2678	1	0.9375	-
2	10	0.0575	0.3403	2	Infinity	-
1	7	0.0770	0.2569	2	2.0000	-
1	5	0.0929	0.2122	2	Infinity	-
1	10	0.0770	0.2569	2	2.0000	-
2	1	0.0769	0.3681	3	Infinity	-
1	13	0.0771	0.2569	3	Infinity	-

ตารางที่ 7.36 Non-Dominated Sorting ของ Global (ต่อ)

ฝูงที่	สตริง คำตอบที่	ความสมดุล ระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุล ภายในสถานีนงาน	Front	Crowding Distance	Local
2	4	0.0837	0.3333	4	Infinity	-
1	8	0.0872	0.2847	4	Infinity	-
1	11	0.0872	0.2847	4	Infinity	-
2	11	0.0952	0.2956	5	Infinity	-
1	15	0.1113	0.2847	5	Infinity	-
2	7	0.0953	0.2956	6	Infinity	Gworst

7.5.5.5 การเก็บค่าที่ดีที่สุด

เทคนิคการเก็บค่าที่ดีที่สุด จะทำการเก็บสตริงคำตอบที่ได้จากการหาค่า Global Best Solution ของประชากรทั้งหมด โดยจะทำการเก็บค่าไว้ดำเนินการในรอบถัดไป

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Best ในฝูงที่ 1

String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]

String 14 = [1 11 3 9 7 2 6 8 5 10 4]

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Best ในฝูงที่ 2

String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Worst ในฝูงที่ 1

String 15 = [1 5 3 2 6 8 10 11 4 7 9]

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Worst ในฝูงที่ 2

String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

สตริงคำตอบที่ดีที่สุด Global Best ของประชากรทั้งหมด

(ฝูงที่ 1) String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]

(ฝูงที่ 2) String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

สตริงคำตอบที่แย่ที่สุด Global Worst ของประชากรทั้งหมด

(ฝูงที่ 2) String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

7.5.6 การปรับปรุงตาราง

การปรับปรุงตารางตำแหน่งของอนุภาค (Position Matrix) และตารางทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) จะใช้สตริงคำตอบที่ดีที่สุดของแต่ละฝูง (Lbest) และสตริงคำตอบที่ดีที่สุดของประชากรทั้งหมด (Gbest) ในการปรับปรุงดังนี้

7.5.6.1 การปรับปรุงในฝูงที่ 1

7.5.6.1.1 ตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก

ทำการอัปเดต First Walk Probability Matrix โดยดูจากงานที่ถูกเลือกเป็นอันดับแรก ด้วยการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกเท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ ในสตริงคำตอบที่ดีที่สุด และลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำการลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรก เท่ากับ $Cr/(n-1)$ และเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2$ โดยมีวิธีดังนี้

1. Local Best Solution ฝูงที่ 1

String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]

String 14 = [1 11 3 9 7 2 6 8 5 10 4]

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกคืองานที่ 1 ของสตริงที่ 18 เท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ และจะลดงานอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ $0.0909 + 0.01 = 0.1009$

การลดค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $0.0909 - 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $0.0909 - 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $0.0909 - 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0909 - 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $0.0909 - 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $0.0909 - 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $0.0909 - 0.001 = 0.0899$

2. Local Worst Solution ฟังก์ชันที่ 1

String 15 = [1 5 3 2 6 8 10 11 4 7 9]

ทำการลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกคือ 1 เท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ และจะเพิ่มงานอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 15

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ $0.1109 - 0.01 = 0.1009$

การลดค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 15

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตำแหน่งที่ (1,11) มีค่าเท่ากับ $0.0889 + 0.001 = 0.0899$

ตารางที่ 7.39 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฟังก์ชันที่ 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1009	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899

3. Global Best Solution

(ฟังก์ชันที่ 1) String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]

(ฟังก์ชันที่ 2) String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกคืองานที่ 1 ของสตริงคำตอบที่ 18 เท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ และจะลดงานอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ $0.1009 + 0.01 = 0.1109$

การลดค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตำแหน่งที่ (1,11) มีค่าเท่ากับ $0.0899 - 0.001 = 0.0889$

ตารางที่ 7.40 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1109	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกคืองานที่ 1 ของสตริงคำตอบที่ 16 เท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ และจะลดงานอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 16

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ $0.1109 + 0.01 = 0.1209$

การลดค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 16

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$
ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$
ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$
ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$
ตำแหน่งที่ (1,11) มีค่าเท่ากับ $0.0879 - 0.001 = 0.0879$

ตารางที่ 7.41 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1209	0.0879	0.0879	0.0879	0.0879	0.0879	0.0879	0.0879	0.0879	0.0879	0.0879

4. Global Worst Solution

(ฝูงที่ 2) String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกคืองานที่ 1 ของ
สตริงคำตอบที่ 7 เท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ และจะลดงานอื่นๆ เท่ากับ
 $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 7
ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ $0.1209 - 0.01 = 0.1109$

การลดค่าความน่าจะเป็นจากสตริงคำตอบที่ 7
ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$
ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $0.0879 + 0.001 = 0.0889$

ตารางที่ 7.42 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1109	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889

ดังนั้นตารางที่ 6.119 จะเป็นตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1 หลังจากปรับปรุงคำตอบแล้ว

7.5.6.1.2 การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค

การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ (Velocity Matrix) จะขึ้นอยู่กับค่า Lbest, Lworst, Gbest และ Gworst ซึ่งใช้การให้รางวัลและการลงโทษที่ค่า โดยเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงที่ดี เท่ากับ $r/(t-2)$ และลดค่าคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $r/(t-2)^2$

ทำการอัปเดต Velocity Matrix โดยดูจากลำดับงานที่อยู่ติดกัน ด้วยการเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงคำตอบที่ดี เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และลดค่ากับคู่ลำดับอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำงานเช่นเดียวกันแต่ใช้การลดค่าแก่คู่ลำดับที่ติดกันในสตริงคำตอบ และเพิ่มค่าคู่ลำดับอื่นๆ แทน

1. Local Best Solution ฝูงที่ 1

String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]
String 14 = [1 11 3 9 7 2 6 8 5 10 4]

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในคู่ลำดับ (1, 5), (5, 11), (11, 10), ..., (7, 9) ของสตริงที่ 18 เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ ซึ่งจะอัปเดตเป็น $0 + 0.0111 = 1.0111$ (สำหรับคู่ลำดับ (11, 1)) และจะลดงานคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ซึ่งจะอัปเดตเป็น $0 - 0.0012 = -0.0012$

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (1, 5) จากสตริงคำตอบที่ 18
ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0 + 0.0111 = 0.0111$
การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 18
ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ 0



ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,11) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (5,11) จากสถิติคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (5,11) มีค่าเท่ากับ $0 + 0.0111 = 0.0111$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสถิติคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (5,1) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,2) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,3) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,4) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,5) มีค่าเท่ากับ 0

ตำแหน่งที่ (5,6) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,7) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,8) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,9) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,10) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 = -0.0012$

ทำการปรับปรุงตารางจนครบทุกคู่ลำดับจะได้ดังนี้

ตารางที่ 7.43 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
2	-0.0012	-	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
3	-0.0012	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
4	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
5	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111
6	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
7	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012
8	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012
9	0	0	0	0	0	0	0	0	-	0	0
10	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012
11	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในคู่ลำดับ (1, 11), (11, 3), (3, 9), ..., (10, 4) ของสตริงที่ 16 เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ จะได้เป็น $0 + 0.0111 = 1.0111$ (สำหรับคู่ลำดับ (11, 1)) และจะลดงานคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (1, 11) จากสตริงคำตอบที่ 16
ตำแหน่งที่ (1,11) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 + 0.0111 = 0.0099$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 16
ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ 0
ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0111 - 0.0012 = -0.0099$
ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (11,3) จากสตริงคำตอบที่ 16
ตำแหน่งที่ (11,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 + 0.0111 = 0.0099$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 16

- ตำแหน่งที่ (11,1) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,2) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,4) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,5) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,9) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$
- ตำแหน่งที่ (11,10) มีค่าเท่ากับ $0.0111 - 0.0012 = -0.0099$
- ตำแหน่งที่ (11,11) มีค่าเท่ากับ 0

ทำการปรับปรุงตารางจนครบทุกคู่ลำดับจะได้ดังนี้

ตารางที่ 7.44 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099
2	-0.0024	-	0.0099	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024
3	-0.0024	-0.0024	-	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024
4	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
5	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	0.0099
6	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-	0.0099	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024
7	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024
8	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	0.0099	-0.0024	-0.0024	-	-0.0024	-0.0024	-0.0024
9	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012
10	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-	-0.0024
11	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	-

2. Local Worst Solution ฝูงที่ 1

String 15 = [1 5 3 2 6 8 10 11 4 7 9]

ทำการลดค่าแก่คู่ลำดับที่ติดกันในสตริงคำตอบ ในคู่ลำดับ (1, 5), (5, 3), (3, 2), ..., (7, 9) ในตาราง Velocity Matrix เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และจะเพิ่มค่าให้กับคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ดังตาราง

การเพิ่มความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (1,5) จากสตริงคำตอบที่ 15

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0099 - 0.0111 = -0.0012$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 15

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ 0

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (1,11) มีค่าเท่ากับ $0.0099 + 0.0012 = 0.0111$

การเพิ่มความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (5,3) จากสตริงคำตอบที่ 15

ตำแหน่งที่ (5,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0111 = -0.0135$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 15

ตำแหน่งที่ (5,1) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,2) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,4) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,5) มีค่าเท่ากับ 0

ตำแหน่งที่ (5,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,9) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0012 = -0.0012$

ตำแหน่งที่ (5,10) มีค่าเท่ากับ $0.0099 + 0.0012 = 0.0111$

ตำแหน่งที่ (5,11) มีค่าเท่ากับ $0.0099 + 0.0012 = 0.0111$

ทำการปรับปรุงตารางจนครบทุกคู่ลำดับจะได้ดังนี้

ตารางที่ 7.45 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111
2	-0.0012	-	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
3	-0.0012	-0.0135	-	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012
4	0	0.0123	0	-	0	0	-0.0123	0	0	0	0
5	-0.0012	-0.0012	-0.0135	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	0.0111
6	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
7	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
8	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	0.0111	-0.0012	-0.0012	-	-0.0012	-0.0135	-0.0012
9	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012
10	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0135
11	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0135	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-

3. Global Best Solution

(ฝูงที่ 1) String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]

(ฝูงที่ 2) String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในคู่ลำดับ ((1, 5), (5,11), (11,10), ..., (7,9) เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และจะลดงานคู่อันดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (11,10) จากสตริงคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 + 0.0111 = 0.0099$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 18

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ 0

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ทำการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในคู่ลำดับ (1, 4), (4,3), (3,5), ..., (7,9) เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และจะลดงานคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (1,4) จากสตริงคำตอบที่ 16

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 + 0.0111 = 0.0087$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 16

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ 0

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0099 - 0.0012 = 0.0087$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,10) มีค่าเท่ากับ $-0.0024 - 0.0012 = -0.0036$

ตำแหน่งที่ (1,11) มีค่าเท่ากับ $0.0099 - 0.0012 = 0.0087$

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (4,3) จากสตริงคำตอบที่ 16

ตำแหน่งที่ (4,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 + 0.0111 = 0.0099$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 16

ตำแหน่งที่ (4,1) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (4,2) มีค่าเท่ากับ $0.0234 - 0.0012 = 0.0222$

ตำแหน่งที่ (4,4) มีค่าเท่ากับ 0

ตำแหน่งที่ (4,5) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (4,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (4,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0135 - 0.0012 = -0.0147$

ตำแหน่งที่ (4,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (4,9) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (4,10) มีค่าเท่ากับ $-0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (4,11) มีค่าเท่ากับ $0 - 0.0012 - 0.0012 = -0.0024$

ทำการปรับปรุงตารางจนครบทุกคู่ลำดับจะได้ดังนี้

ตารางที่ 7.47 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0036	-0.0036	0.0087	0.0087	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0087
2	-0.0036	-	0.021	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0087	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036
3	-0.0036	-0.0159	-	-0.0036	0.0087	0.021	-0.0036	-0.0036	0.0087	-0.0036	-0.0036
4	-0.0024	0.0222	0.0099	-	-0.0024	-0.0024	-0.0147	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024
5	-0.0036	-0.0036	-0.0159	-0.0036	-	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0087	0.0333
6	-0.0036	0.0087	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-	0.021	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036
7	-0.0036	0.0087	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-	-0.0036	0.021	-0.0036	-0.0036
8	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.021	0.0087	0.0087	-0.0036	-	-0.0036	-0.0159	-0.0036
9	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012
10	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0087	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0333	-0.0036	-	-0.0159
11	-0.0036	-0.0036	0.0087	-0.0159	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0333	-

4. Global Worst Solution

(ฝูงที่ 2) String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

ทำการการลดค่าแก่คู่ลำดับที่ติดกันในสตริงคำตอบ ในคู่ลำดับ (1,4), (4,3), (3,2), ..., (7,9) ในตาราง Velocity Matrix เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และจะเพิ่มค่าให้กับคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ดังนี้

การเพิ่มค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับ (1,4) จากสตริงคำตอบที่ 7

ตำแหน่งที่ (1,4) มีค่าเท่ากับ $0.0087 - 0.0111 = -0.0024$

การลดค่าความน่าจะเป็นแก่คู่ลำดับอื่นๆ จากสตริงคำตอบที่ 7

ตำแหน่งที่ (1,1) มีค่าเท่ากับ 0

ตำแหน่งที่ (1,2) มีค่าเท่ากับ $-0.0036 + 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,3) มีค่าเท่ากับ $-0.0036 + 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,5) มีค่าเท่ากับ $0.0087 + 0.0012 = 0.0099$

ตำแหน่งที่ (1,6) มีค่าเท่ากับ $-0.0036 + 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,7) มีค่าเท่ากับ $-0.0036 + 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,8) มีค่าเท่ากับ $-0.0036 + 0.0012 = -0.0024$

ตำแหน่งที่ (1,9) มีค่าเท่ากับ $-0.0036 + 0.0012 = -0.0024$

ดังนั้นตารางที่ 6.125 จะเป็นตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1 หลังจากปรับปรุงคำตอบแล้ว

7.5.6.1.4 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นร่วม

การปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นร่วม (Joint Probability Matrix) สามารถคำนวณได้จากสมการที่ (7.2) ดังนี้

ตารางที่ 7.49 ตาราง Joint Probability Matrix ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099
2	0.0976	-	0.1222	0.0976	0.0976	0.0853	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976
3	0.0976	0.0730	-	0.0976	0.1099	0.1222	0.0976	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976
4	0.0988	0.1234	0.0988	-	0.0988	0.0988	0.0865	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988
5	0.0976	0.0976	0.0853	0.0976	-	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099	0.1222
6	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0853	-	0.1222	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976
7	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	-	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976
8	0.0976	0.0976	0.0976	0.1222	0.1099	0.1099	0.0853	-	0.0976	0.0853	0.0976
9	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.1111	0.0988	-	0.0988	0.0988
10	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.1222	0.0976	-	0.0853
11	0.0976	0.0976	0.1099	0.0853	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.1222	-

7.5.6.2 การปรับปรุงในฝูงที่ 2

7.5.6.2.1 ตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก

ทำการอัปเดต First Walk Probability Matrix โดยดูจากงานที่ถูกเลือกเป็นอันดับแรก ด้วยการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกเท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ ในสตริงคำตอบที่ดี และลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำการลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรก เท่ากับ $Cr/(n-1)$ และเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2$ โดยมีวิธีดังนี้

1. Local Best Solution ฝูงที่ 2

String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

2. Local Worst Solution ฝูงที่ 2

String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

3. Global Best Solution

(ฝูงที่ 1) String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]
(ฝูงที่ 2) String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

4. Global Worst Solution

(ฝูงที่ 2) String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

ตารางที่ 7.50 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1009	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899

7.5.5.2.2 การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค

การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ (Velocity Matrix) จะขึ้นอยู่กับค่า Lbest, Lworst, Gbest และ Gworst ซึ่งใช้การให้รางวัลและการลงโทษที่ค่า โดยเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงที่ดี เท่ากับ $r/(t-2)$ และลดค่าคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $r/(t-2)^2$

ทำการอัปเดต Velocity Matrix โดยดูจากลำดับงานที่อยู่ติดกัน ด้วยการเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงคำตอบที่ดี เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และลดค่ากับคู่ลำดับอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่งจะทำเช่นเดียวกันแต่ใช้การลดค่าแก่คู่ลำดับที่ติดกันในสตริงคำตอบ และเพิ่มค่าคู่ลำดับอื่นๆ แทน

1. Local Best Solution ฝูงที่ 2

String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

2. Local Worst Solution ฝูงที่ 2

String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

3. Global Best Solution

(ฝูงที่ 1) String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]
(ฝูงที่ 2) String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]

4. Global Worst Solution

(ฝูงที่ 2) String 7 = [1 4 3 2 6 5 11 10 8 7 9]

7.5.7 การสร้างสตริงเบื้องต้นในรอบที่ 2

ขั้นตอนที่ 1 จากรอบที่ 1 จะได้ตารางความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) และ การสร้างตารางความน่าจะเป็นร่วม (Matrix Join Probability) สำหรับการสร้างสตริงในแต่ละฝูง

ตารางที่ 7.53 ตารางความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1109	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889	0.0889

ตารางที่ 7.54 ตารางความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1009	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899	0.0899

ตารางที่ 7.55 ตารางทิศทางเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099
2	-0.0024	-	0.0222	-0.0024	-0.0024	-0.0147	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024
3	-0.0024	-0.027	-	-0.0024	0.0099	0.0222	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024
4	-0.0012	0.0234	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0135	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
5	-0.0024	-0.0024	-0.0147	-0.0024	-	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	0.0222
6	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0147	-	0.0222	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024
7	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024
8	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0222	0.0099	0.0099	-0.0147	-	-0.0024	-0.0147	-0.0024
9	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012
10	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0222	-0.0024	-	-0.0147
11	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0147	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0222	-

ตารางที่ 7.56 ตารางทิศทางเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	0	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
2	-0.0012	0	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0136	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
3	-0.0012	-0.0136	0	-0.0012	0.0111	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
4	-0.0012	0.0111	-0.0012	0	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
5	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111
6	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0136	0	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012
7	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0	-0.0012	0.0111	-0.0012	-0.0012
8	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	0.0111	-0.0136	0	-0.0012	-0.0012	-0.0012
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	-0.0012	0	-0.0012
11	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	-0.0012	0.0111	0

ตารางที่ 7.57 ตาราง Joint Probability Matrix ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099
2	0.0976	-	0.1222	0.0976	0.0976	0.0853	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976
3	0.0976	0.0730	-	0.0976	0.1099	0.1222	0.0976	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976
4	0.0988	0.1234	0.0988	-	0.0988	0.0988	0.0865	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988
5	0.0976	0.0976	0.0853	0.0976	-	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099	0.1222
6	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0853	-	0.1222	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976
7	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	-	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976
8	0.0976	0.0976	0.0976	0.1222	0.1099	0.1099	0.0853	-	0.0976	0.0853	0.0976
9	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.1111	0.0988	-	0.0988	0.0988
10	0.0976	0.0976	0.0976	0.1099	0.0976	0.0976	0.0976	0.1222	0.0976	-	0.0853
11	0.0976	0.0976	0.1099	0.0853	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.0976	0.1222	-

ตารางที่ 7.58 ตาราง Joint Probability Matrix ของฝูงที่ 2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	0.0988	0.0988	0.0988	0.1111	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988
2	0.0988	-	0.1111	0.0988	0.0988	0.0864	0.1111	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988
3	0.0988	0.0864	-	0.0988	0.1111	0.1111	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988
4	0.0988	0.1111	0.0988	-	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988
5	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	-	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.1111
6	0.0988	0.1111	0.0988	0.0988	0.0864	-	0.1111	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988
7	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	-	0.0988	0.1111	0.0988	0.0988
8	0.0988	0.0988	0.0988	0.1111	0.0988	0.1111	0.0864	-	0.0988	0.0988	0.0988
9	0.1000	0.1000	0.1000	0.1000	0.1000	0.1000	0.1000	0.1000	-	0.1000	0.1000
10	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.1111	0.0988	-	0.0988
11	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.0988	0.1111	-

ขั้นตอนที่ 2 สร้างสตริงคำตอบจากเมทริกซ์ตามจำนวนอนุภาคในแต่ละฝูงโดย ตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Probability Matrix) หางานลำดับแรก และ ตารางความน่าจะเป็นร่วม (Joint Probability Matrix) ในงานลำดับถัดไป โดยสร้างให้ครบทุก อนุภาคในแต่ละฝูง ซึ่งสตริงคำตอบที่ได้จะต้องไม่ขัดกับความสัมพันธ์ก่อน-หลังของภาระงาน ใน แต่ละฝูงจะได้สตริงคำตอบ ดังนี้

First Swarm:

String 11 = [1 5 11 9 2 3 6 4 8 10 7]
String 12 = [1 11 3 9 7 2 6 8 5 10 4]
String 13 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

Second Swarm:

String 21 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
String 22 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
String 23 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

จากลำดับงานที่ 1 จะทำการจัดลงสถานีงาน เพื่อกำหนดหาค่าฟังก์ชันวัตถุประสงค์ โดย มีรอบเวลาในการทำงาน (Cycle Time) เท่ากับ 6 วิธีการจัดสรรงานลงในสถานีงานนั้นจะต้อง พิจารณามีชิ้นงานใดที่สามารถมีสถานีงานแบบขนานได้ จากตารางที่ 7.1 พบว่างานที่ 4 สามารถจัดเป็นสถานีงานแบบขนานได้ 1 สถานีเนื่องจากเวลาการทำงานของงานที่ 4 ใน ผลิตภัณฑ์ชนิด B มีเวลาการทำงานเท่ากับ 7 ซึ่งเกินรอบเวลาการทำงานที่กำหนด (Cycle Time)

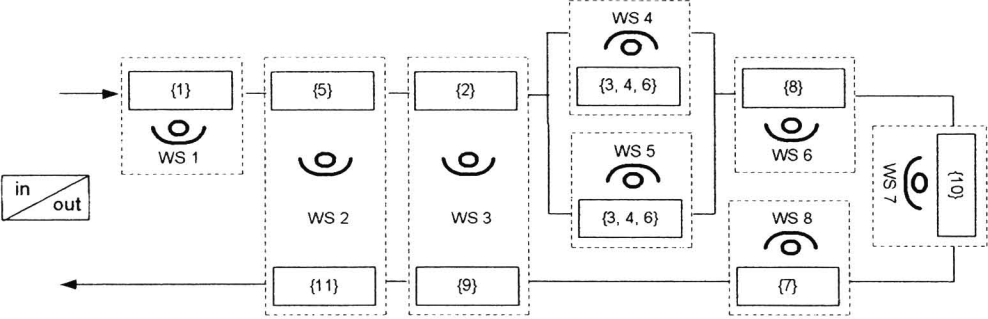
จึงทำการเพิ่มสถานีงานอีก 1 สถานี (สถานีงานแบบขนาน) เมื่อสถานีงานนั้นมียานที่ 4 ทำงานอยู่ในสถานี (ในที่นี้จะกำหนดให้สถานีการทำงานไม่เกิน 2 สถานีงานเมื่อรวมกับสถานีงานที่เป็นแบบขนาน) และจะมีรอบเวลาการทำงานเท่ากับ 12 โดยจะทำการจัดสรรสถานีงานได้ดังนี้

ตารางที่ 7.59 การคัดเลือกลงสถานีงานของสตรีงคำตอบที่ 1

ชั้นงาน	เวลางานเฉลี่ย	เวลาเริ่มการทำงาน	เวลารวม	สถานีงานที่	Cycle Time
1	6	0	6	1	6
5	1	0	1	2	6
11	4	1	5	2	
9	3.3333	5	8.3333	เกินเวลา	
9	3.3333	0	3.3333	3	6
2	2	3.3333	5.3333	3	
3	3.3333	5.3333	8.6666	เกินเวลา	
3	3.3333	0	3.3333	4	12
6	1.3333	3.3333	4.6666	4	
4	7	4.6666	11.6666	4	
8	4	11.6666	15.6666	เกินเวลา	
8	4	0	4	5	6
10	3.3333	4	7.3333	เกินเวลา	
10	3.3333	0	3.3333	6	6
7	3	3.3333	6.3333	เกินเวลา	
7	3	0	3	7	6

*เนื่องจากงานที่ 4 สามารถมีสถานีงานขนานได้ 1 สถานีงาน Cycle Time จะเท่ากับ 12

จากตารางที่ 7.59 จะได้สถานีงานทั้งหมด 9 สถานีงาน (มี 1 สถานีงานเป็นสถานีขนาน) ดังรูปที่ 7.15



รูปที่ 7.15 สายการประกอบตัวที่มีสถานีนานของสตริงคำตอบที่ 1

เมื่อจัดชั้นงานลงสถานีนาน จึงทำการคำนวณค่าฟังก์ชันวัตถุประสงค์ ในงานวิจัยนี้จะทำการหาค่าวัตถุประสงค์ทั้งหมด 3 วัตถุประสงค์ คือ จำนวนสถานีนานมีจำนวนน้อยที่สุด ความสมดุระหว่างสถานีนานและความสมดุภายในสถานีนาน ดังนี้

ตารางที่ 7.60 ตารางการคำนวณค่าวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนาน	ความสมดุภายใน สถานีนาน
1	1	8	0.1477	0.4063
	2	8	0.1488	0.5025
	3	9	0.0952	0.2956
2	1	8	0.0447	0.4888
	2	8	0.0964	0.3463
	3	8	0.0596	0.3750

7.5.8 การคัดเลือกสตริงคำตอบ

การกำหนดค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบจะใช้วิธีการจัดอันดับแบบ Goldberg (1989) โดยค่าอันดับที่ได้นี้จะเป็ค่าความแข็งแรงไม่แท้จริง (Dummy Fitness Value) ในขั้นตอนนี้จะได้เส้นขอบเขตกลุ่มคำตอบที่ดี (Frontier) ออกมาหลายกลุ่มตามค่า Dummy Fitness ซึ่งมีการประเมินค่าดังนี้

7.5.8.1 การคัดเลือก Local Best Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Lbest) ในแต่ละฝูง โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จาก Non-Dominated Sorting

1. Local Best Solution ฝูงที่ 1 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีนงานของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1 ไม่เท่ากันจึงทำการพิจารณาวัตถุประสงคนี้ก่อน

ตารางที่ 7.61 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงคในฝูงที่ 1

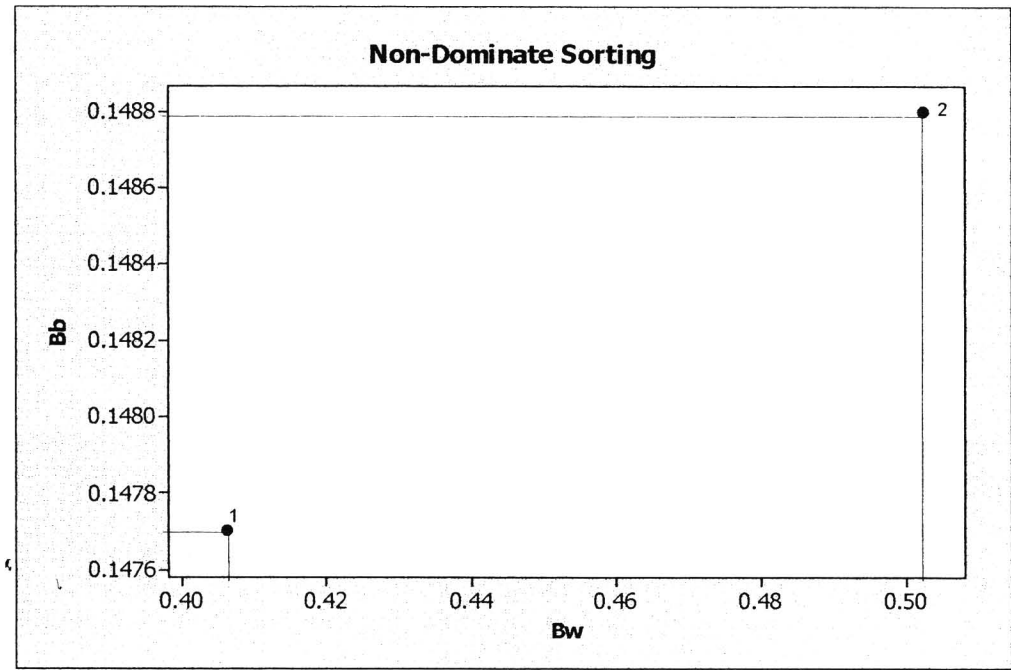
สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
1	8	0.1477	0.4063
2	8	0.1488	0.5025
3	9	0.0952	0.2956

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดเพื่อทำการหา Local Best Solution

ตารางที่ 7.62 จำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
1	8	0.1477	0.4063
2	8	0.1488	0.5025

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.16 และตารางที่ 7.63



รูปที่ 7.16 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1

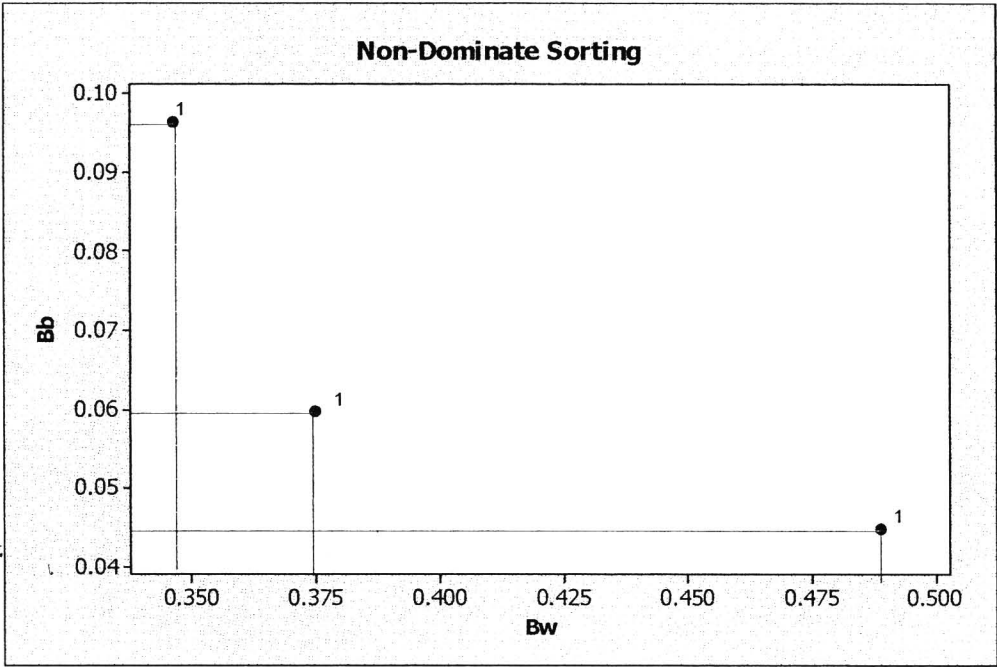
ตารางที่ 7.63 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 1

สตริง คำตอบที่	ความสมดุล ระหว่างสถานงาน	ความสมดุล ภายในสถานงาน	Front	Crowding Distance	Local
1	0.1477	0.4063	1	Infinity	Lbest
2	0.1488	0.5025	1	Infinity	Lbest

2. Local Best Solution ฝูงที่ 2 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานงานของสตริงคำตอบในฝูงที่ 2 เท่ากันจึงไม่จำเป็นต้องพิจารณาวัตถุประสงค์นี้

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.17 และตารางที่ 7.64



รูปที่ 7.17 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 2

ตารางที่ 7.64 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 2

สตริง คำตอบที่	ความสมดุ ลระหว่างสถานีงาน	ความสมดุ ลภายในสถานีงาน	Front	Crowding Distance	Local
1	0.0447	0.4888	1	Infinity	Lbest
3	0.0596	0.3750	1	2	Lbest
2	0.0964	0.3463	1	Infinity	Lbest

7.5.8.2 การคัดเลือก Local Worst Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Lworst) ในแต่ละฝูง โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่
ได้จาก Non-Dominated Sorting

1. Local Worst Solution ฝูงที่ 1 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีงานของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1 เท่ากันจึงไม่ทำการพิจารณา

วัตถุประสงค์นี้

ตารางที่ 7.65 ค่าจากการคำนวณวัตถุประสงค์ในฝูงที่ 1

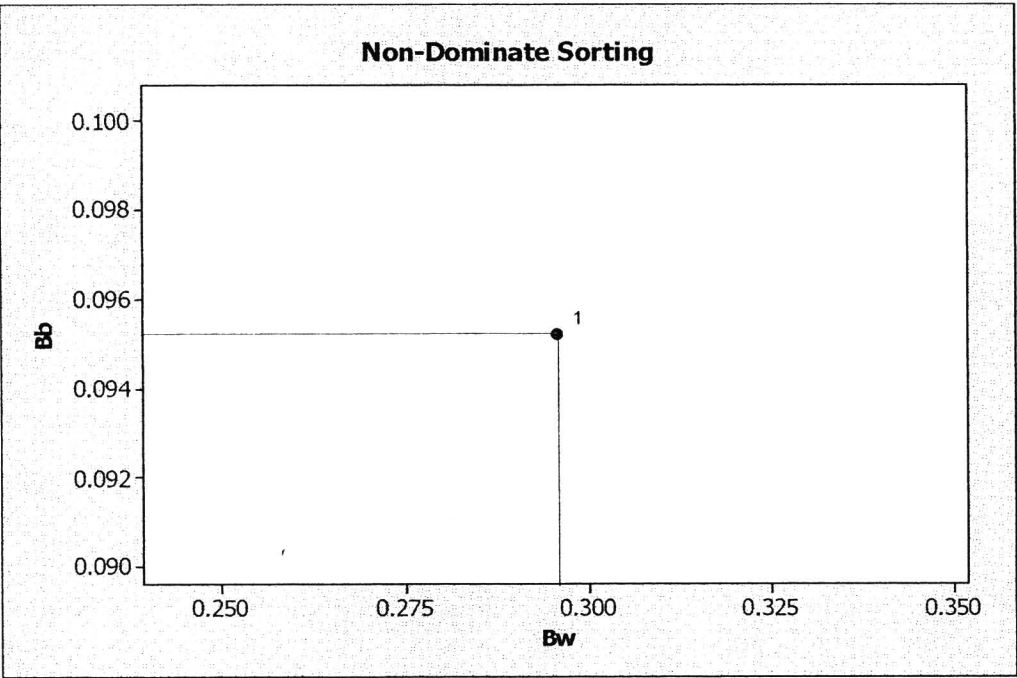
สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
1	8	0.1477	0.4063
2	8	0.1488	0.5025
3	9	0.0952	0.2956

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดเพื่อทำการหา Local Best Solution

ตารางที่ 7.66 จำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดในฝูงที่ 1

สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุภายใน สถานีนงาน
3	9	0.0952	0.2956

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.18 และตารางที่ 7.67



รูปที่ 7.18 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 1

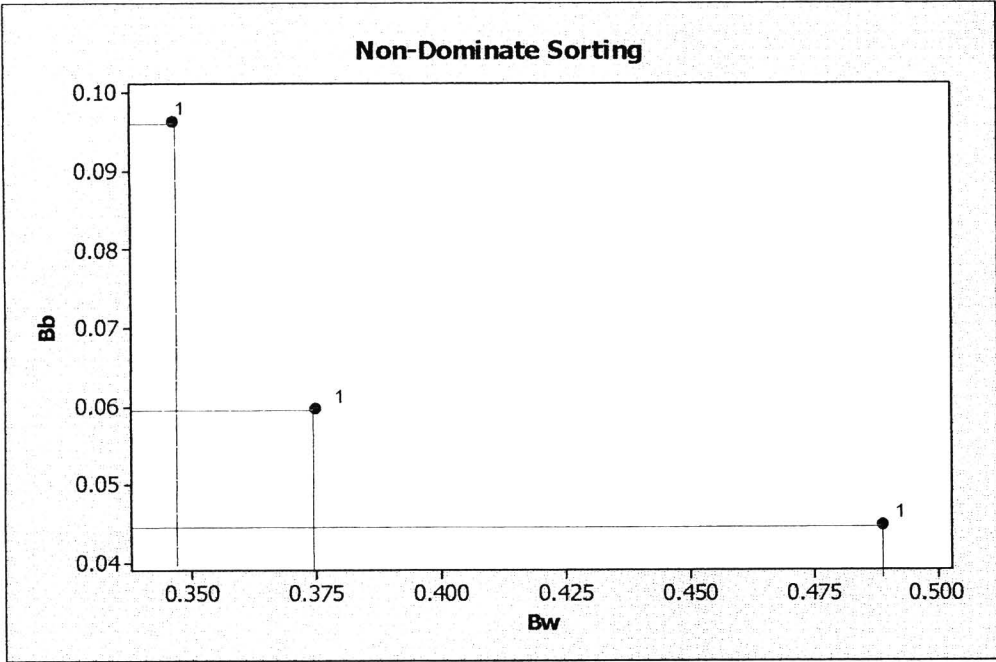
ตารางที่ 7.67 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 1

สตริง คำตอบที่	ความสมดุ ลระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุ ลภายในสถานีนงาน	Front	Crowding Distance	Local
3	0.0952	0.2956	1	Infinity	Lworst

2. Local Worst Solution ฝูงที่ 2 ซึ่งมีการคัดเลือกค่าดังนี้

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีนงานของสตริงคำตอบในฝูงที่ 2 เท่ากันจึงไม่ต้องมีการพิจารณาวัตถุประสงค์นี้

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.19 และตารางที่ 7.68



รูปที่ 7.19 ค่า Dummy Fitness ของสตริงคำตอบในฝูงที่ 2

ตารางที่ 7.68 Non-Dominated Sorting ของ Local ในฝูงที่ 2

สตริง คำตอบที่	ความสมดุ ลระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุ ลภายในสถานีนงาน	Front	Crowding Distance	Local
1	0.0447	0.4888	1	Infinity	Lworst
3	0.0596	0.3750	1	2	Lworst
2	0.0964	0.3463	1	Infinity	Lworst

7.5.8.3 การคัดเลือก Global Best Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Gbest) จากประชากรทั้งหมด โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จาก Non-Dominated Sorting

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีนงานของสตริงคำตอบไม่เท่ากันจึงทำการพิจารณาวัตถุประสงค์นี้ก่อน

ตารางที่ 7.69 ตารางการคำนวณวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์

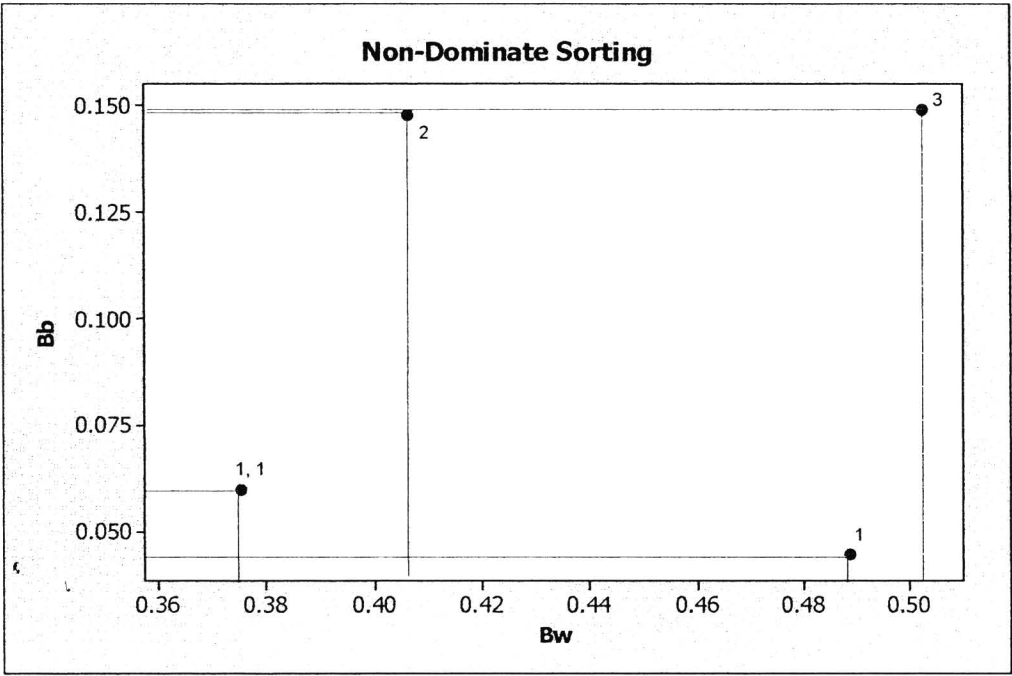
ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุลภายใน สถานีนงาน
1	1	8	0.1477	0.4063
	2	8	0.1488	0.5025
	3	9	0.0952	0.2956
2	1	8	0.0447	0.4888
	2	8	0.0964	0.3463
	3	8	0.0596	0.3750

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดเพื่อทำการหา Global Best Solution

ตารางที่ 7.70 จำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุด

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุลภายใน สถานีนงาน
1	1	8	0.1477	0.4063
	2	8	0.1488	0.5025
2	1	8	0.0447	0.4888
	2	8	0.0964	0.3463
	3	8	0.0596	0.3750

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่น้อยที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.20 และตารางที่ 7.71



รูปที่ 7.20 ค่า Dummy Fitness ของประชากรทั้งหมด

ตารางที่ 7.71 Non-Dominated Sorting ของ Global

ฝูงที่	สตริง คำตอบที่	ความสมดุล ระหว่างสถานีนงาน	ความสมดุล ภายในสถานีนงาน	Front	Crowding Distance	Local
2	1	0.0447	0.4888	1	Infinity	Gbest
2	3	0.0596	0.3750	1	2.000	Gbest
2	2	0.0596	0.3750	1	Infinity	-
1	1	0.1477	0.4063	2	Infinity	-
1	2	0.1488	0.5025	3	Infinity	-

7.5.8.4 การคัดเลือก Global Worst Solution

ทำการหาค่าที่ดีที่สุด (Gworst) จากประชากรทั้งหมด โดยพิจารณาจาก Front ของคำตอบที่ได้จาก Non-Dominated Sorting

ขั้นที่ 1 จำนวนสถานีนงานของสตริงคำตอบไม่เท่ากันจึงทำการพิจารณาวัตถุประสงคนี้ก่อน

ตารางที่ 7.72 ตารางการคำนวณวัตถุประสงค์ทั้ง 3 วัตถุประสงค์

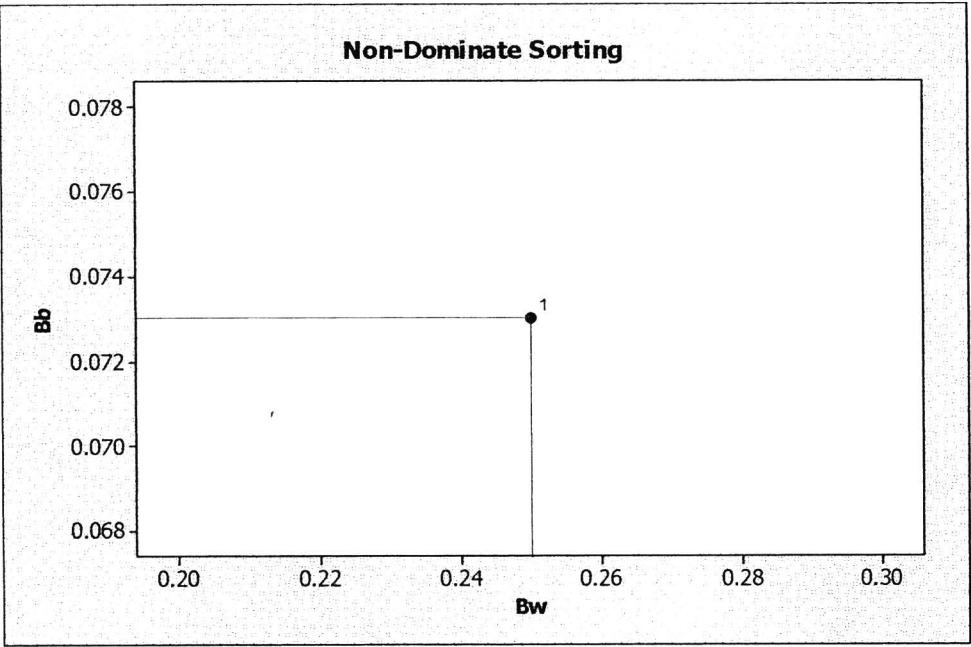
ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุลภายใน สถานีนงาน
1	1	8	0.1477	0.4063
	2	8	0.1488	0.5025
	3	9	0.0952	0.2956
2	1	8	0.0447	0.4888
	2	8	0.0964	0.3463
	3	8	0.0596	0.3750

ทำการคัดเลือกจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดเพื่อทำการหา Global Best Solution

ตารางที่ 7.73 จำนวนสถานีนงานที่มากที่สุด

ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	จำนวน สถานีนงาน	ความสมดุระหว่าง สถานีนงาน	ความสมดุลภายใน สถานีนงาน
1	3	9	0.0952	0.2956

ขั้นที่ 2 พิจารณาค่าความแข็งแรง (Fitness Value) ให้กับสตริงคำตอบที่ได้ทำการเลือกจำนวนสถานีนงานที่มากที่สุดแล้วจะได้ค่าดังรูปที่ 7.21 และตารางที่ 7.74



รูปที่ 7.21 ค่า Dummy Fitness ของประชากรทั้งหมด

ตารางที่ 7.74 Non-Dominated Sorting ของ Global

ฝูงที่	สตริง คำตอบที่	ความสมดุล ระหว่างสถานีงาน	ความสมดุล ภายในสถานีงาน	Front	Crowding Distance	Local
1	3	0.0730	0.2500	1	Infinity	Gworst

7.5.8.5 เทคนิคการเก็บค่าที่ดีที่สุด

เทคนิคการเก็บค่าที่ดีที่สุด จะทำการเก็บสตริงคำตอบที่ได้จากการหาค่า Global Best Solution ของประชากรทั้งหมด โดยจะทำการเก็บค่าไว้ดำเนินการในรอบถัดไป

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Best ในฝูงที่ 1

String 1 = [1 5 11 9 2 3 6 4 8 10 7]
String 2 = [1 11 3 9 7 2 6 8 5 10 4]

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Best ในฝูงที่ 2

String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Worst ในฝูงที่ 1

String 3 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

สตริงคำตอบของฝูงใน Local Worst ในฝูงที่ 2

String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

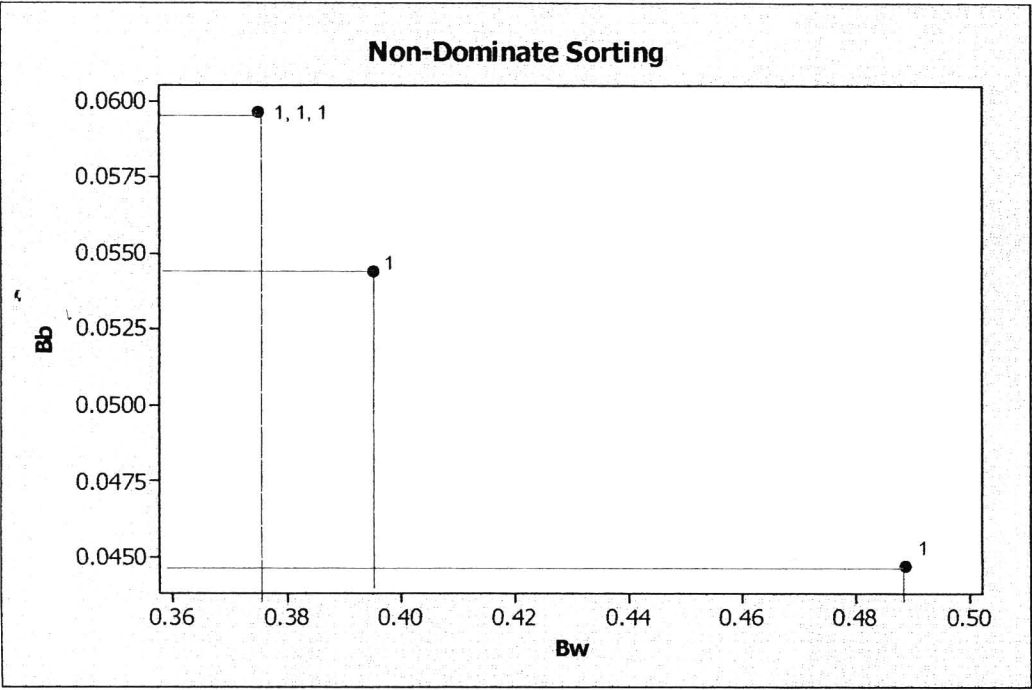
สตริงคำตอบที่ดีที่สุด Global Best ของประชากรทั้งหมด

(ฝูงที่ 2) String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
(ฝูงที่ 2) String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
(ฝูงที่ 2) String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

สตริงคำตอบที่แย่ที่สุด Global Worst ของประชากรทั้งหมด

(ฝูงที่ 1) String 3 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

ทำการประเมินหาคำตอบที่ดีที่สุด ของสตริงคำตอบที่ดีที่สุดในรอบก่อนหน้ากับรอบนี้ ด้วยการกำหนดค่าความแข็งแรง (Fitness Value) โดยจะใช้วิธีจัดอันดับแบบ Goldberg (1989) หรือ Non-dominated Sorting



รูปที่ 7.22 การกำหนดค่าความแข็งแรงในการเลือกสตริงคำตอบ

ตารางที่ 7.75 สตริงคำตอบที่ถูกเลือกให้เป็นสตริงคำตอบที่ดีที่สุดของประชากรทั้งหมด

รอบที่	ฝูงที่	สตริงคำตอบที่	ความสมดุลระหว่างสถานงาน	ความสมดุลภายในสถานงาน	Front	Crowding Distance
2	2	1	0.0447	0.4888	1	Infinity
1	1	8	0.0544	0.3950	1	2.0000
1	1	6	0.0596	0.3750	1	Infinity
2	2	3	0.0596	0.3750	1	Infinity
2	2	2	0.0596	0.3750	1	Infinity

สตริงคำตอบที่ดีที่สุดที่จะเก็บไว้ในรอบต่อคือ

- (ฝูงที่ 1) String 18 = [1 5 11 10 8 4 2 3 6 7 9]
- (ฝูงที่ 2) String 16 = [1 4 3 5 11 10 8 6 2 7 9]
- (ฝูงที่ 2) String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]

3. Global Best Solution

(ฝูงที่ 2) String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
(ฝูงที่ 2) String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
(ฝูงที่ 2) String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

ตารางที่ 7.78 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1399	0.0849	0.0849	0.0849	0.0849	0.0849	0.0849	0.0849	0.0849	0.0849	0.0959

4. Global Worst Solution

(ฝูงที่ 1) String 3 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

ตารางที่ 7.79 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1299	0.0859	0.0859	0.0859	0.0859	0.0859	0.0859	0.0859	0.0859	0.0859	0.0969

ดังนั้นตารางที่ 7.79 จะเป็นตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1 หลังจากปรับปรุงคำตอบแล้ว

7.5.9.1.2 การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค

การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ (Velocity Matrix) จะขึ้นอยู่กับค่า Lbest, Lworst, Gbest และ Gworst ซึ่งใช้การให้รางวัลและการลงโทษที่ค่า โดยเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงที่ดี เท่ากับ $r/(t-2)$ และลดค่าคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $r/(t-2)^2$

ทำการอัปเดต Velocity Matrix โดยดูจากลำดับงานที่อยู่ติดกัน ด้วยการเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงคำตอบที่ดี เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และลดค่ากับคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำเช่นเดียวกันแต่ใช้การลดค่าแก่คู่ลำดับที่ติดกันในสตริงคำตอบ และเพิ่มค่าคู่ลำดับอื่นๆ แทน

1. Local Best Solution ผู่ที่ 1

String 1 = [1 5 11 9 2 3 6 4 8 10 7]

String 2 = [1 11 3 9 7 2 6 8 5 10 4]

ตารางที่ 7.80 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของผู่ที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0198	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0198
2	-0.0049	-	0.0321	-0.0049	-0.0049	-0.0048	0.0074	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049
3	-0.0049	-0.0295	-	-0.0049	0.0074	0.0321	-0.0049	-0.0049	0.0198	-0.0049	-0.0049
4	-0.0024	0.0222	-0.0024	-	-0.0024	-0.0024	-0.0147	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024
5	-0.0049	-0.0049	-0.0172	-0.0049	-	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0198	0.0321
6	-0.0049	0.0074	-0.0049	0.0075	-0.0172	-	0.0197	0.0075	-0.0049	-0.0049	-0.0049
7	-0.0036	0.0210	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-	-0.0036	0.0087	-0.0036	-0.0036
8	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0197	0.0198	0.0074	-0.0172	-	-0.0049	-0.0048	-0.0049
9	-0.0037	0.0087	-0.0037	-0.0037	-0.0037	-0.0037	0.0210	-0.0037	-	-0.0037	-0.0037
10	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0198	-0.0049	-0.0049	0.0075	0.0197	-0.0049	-	-0.0172
11	-0.0049	-0.0049	0.0198	-0.0172	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0075	0.0197	-

2. Local Worst Solution ผู่ที่ 1

String 3 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

ตารางที่ 7.81 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของผู่ที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0036	-0.0036	-0.0160	0.0210	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0210
2	-0.0036	-	0.0333	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0087	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0160
3	-0.0036	-0.0282	-	-0.0036	-0.0037	0.0333	-0.0036	-0.0036	0.0210	-0.0036	-0.0036
4	-0.0012	0.0111	-0.0012	-	-0.0012	-0.0012	-0.0135	0.0111	-0.0012	-0.0012	-0.0012
5	-0.0036	-0.0036	-0.0159	-0.0036	-	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0087	0.0333
6	-0.0036	0.0087	-0.0036	0.0087	-0.0159	-	0.0210	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036
7	-0.0024	0.0222	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0147	-	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024
8	-0.0036	-0.0036	-0.0160	0.0210	0.0210	0.0087	-0.0159	-	-0.0036	-0.0036	-0.0036
9	-0.0024	0.0099	-0.0024	-0.0024	-0.0024	-0.0024	0.0099	-0.0024	-	-0.0024	-0.0024
10	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0198	-0.0049	-0.0049	0.0075	0.0197	-0.0049	-	-0.0172
11	-0.0036	-0.0036	0.0210	-0.0159	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	-0.0036	0.0210	-

3. Global Best Solution

(ฝูงที่ 2) String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
(ฝูงที่ 2) String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
(ฝูงที่ 2) String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

ตารางที่ 7.82 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.0073	0.0050	-0.0073	0.0173	-0.0073	-0.0073	-0.0073	-0.0073	-0.0073	0.0297
2	-0.0073	-	0.0296	-0.0073	0.0050	0.0051	0.0050	-0.0073	0.0050	-0.0073	-0.0197
3	-0.0073	-0.0072	-	-0.0073	-0.0074	0.0296	-0.0073	-0.0073	0.0173	0.0050	-0.0073
4	-0.0049	0.0197	-0.0049	-	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0.0074	0.0074	-0.0049	-0.0049
5	-0.0061	-0.0061	-0.0184	0.0062	-	-0.0061	-0.0061	0.0062	-0.0061	0.0062	0.0308
6	-0.0061	0.0062	-0.0061	0.0062	-0.0184	-	0.0308	0.0062	-0.0061	-0.0061	-0.0061
7	-0.0061	0.0185	-0.0061	-0.0061	0.0062	-0.0184	-	0.0062	0.0185	-0.0061	-0.0061
8	-0.0061	-0.0061	-0.0184	0.0185	0.0309	0.0185	-0.0184	-	-0.0061	-0.0061	-0.0061
9	-0.0061	0.0062	0.0186	-0.0061	-0.0061	-0.0061	0.0062	-0.0061	-	-0.0061	0.0062
10	0.0038	-0.0086	-0.0086	0.0161	-0.0086	0.0038	0.0161	0.0160	-0.0086	-	-0.0209
11	-0.0073	-0.0073	0.0173	-0.0073	-0.0073	-0.0073	-0.0073	-0.0073	-0.0073	0.0420	-

4. Global Worst Solution

(ฝูงที่ 1) String 3 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

ตารางที่ 7.83 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	0	-0.0061	0.0062	-0.0184	0.0185	-0.0061	-0.0061	-0.0061	-0.0061	-0.0061	0.0309
2	-0.0061	0	0.0308	-0.0061	0.0062	0.0063	0.0062	-0.0061	0.0062	-0.0061	-0.0308
3	-0.0061	-0.006	0	-0.0061	-0.0185	0.0308	-0.0061	-0.0061	0.0185	0.0062	-0.0061
4	-0.0037	0.0086	-0.0037	0	-0.0037	-0.0037	-0.0036	0.0087	0.0087	-0.0037	-0.0037
5	-0.0049	-0.0049	-0.0172	0.0075	0	-0.0049	-0.0049	0.0075	-0.0049	-0.0049	0.0321
6	-0.0049	0.0074	-0.0049	0.0075	-0.0172	0	0.0321	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049
7	-0.0049	0.0198	-0.0049	-0.0049	0.0075	-0.0296	0	0.0075	0.0198	-0.0049	-0.0049
8	-0.0049	-0.0049	-0.0296	0.0197	0.0321	0.0198	-0.0172	0	-0.0049	-0.0048	-0.0049
9	-0.0049	0.0074	0.0198	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049	-0.0049	0	-0.0049	0.0074
10	0.0038	-0.0086	-0.0086	0.0161	-0.0086	0.0038	0.0161	0.016	-0.0086	0	-0.0209
11	-0.0061	-0.0061	0.0185	-0.0061	-0.0061	-0.0061	-0.0061	-0.0061	-0.0184	0.0432	0

ดังนั้นตารางที่ 7.83 จะเป็นตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก (First Walk Matrix Probability) ของฝูงที่ 1 หลังจากปรับปรุงคำตอบแล้ว

7.5.9.1.3 ตารางการปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นร่วม

การปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นร่วม (Joint Probability Matrix) สามารถคำนวณได้จากสมการที่ (7.2) ดังนี้

ตารางที่ 7.84 ตาราง Joint Probability Matrix ของฝูงที่ 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	0	0.0915	0.1038	0.0792	0.1284	0.0915	0.0915	0.0915	0.0915	0.0915	0.1408
2	0.0915	0	0.153	0.0915	0.1038	0.0916	0.1161	0.0915	0.1038	0.0915	0.0668
3	0.0915	0.067	0	0.0915	0.0914	0.153	0.0915	0.0915	0.1284	0.1038	0.0915
4	0.0951	0.132	0.0951	0	0.0951	0.0951	0.0829	0.1075	0.1075	0.0951	0.0951
5	0.0927	0.0927	0.0681	0.1051	0	0.0927	0.0927	0.1051	0.0927	0.105	0.1543
6	0.0927	0.1173	0.0927	0.1051	0.0681	0	0.1543	0.0927	0.0927	0.0927	0.0927
7	0.0927	0.1297	0.0927	0.0927	0.1051	0.068	0	0.1051	0.1297	0.0927	0.0927
8	0.0927	0.0927	0.068	0.1419	0.142	0.1297	0.0681	0	0.0927	0.0805	0.0927
9	0.0939	0.1062	0.1186	0.0939	0.0939	0.0939	0.1062	0.0939	0	0.0939	0.1062
10	0.1014	0.089	0.089	0.126	0.089	0.1014	0.1137	0.1382	0.089	0	0.0644
11	0.0915	0.0915	0.1284	0.0792	0.0915	0.0915	0.0915	0.0915	0.0792	0.1654	0

7.5.9.2 การปรับปรุงในฝูงที่ 2

7.5.9.2.1 ตารางความน่าจะเป็นในการเลือกงานแรก

ทำการอัปเดต First Walk Probability Matrix โดยดูจากงานที่ถูกเลือกเป็นอันดับแรก ด้วยการเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรกเท่ากับ $Cr/(n-1) = 0.1/(11-1) = 0.01$ ในสตริงคำตอบที่ดี และลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2 = 0.001$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำการลดค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานลำดับแรก เท่ากับ $Cr/(n-1)$ และเพิ่มค่าความน่าจะเป็นในการเลือกงานอื่น ๆ เท่ากับ $Cr/(n-1)^2$ โดยมีวิธีดังนี้

1. Local Best Solution ฝูงที่ 2

- String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
- String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
- String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

2. Local Worst Solution ฟังก์ชันที่ 2

String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

3. Global Best Solution

(ฟังก์ชันที่ 2) String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
(ฟังก์ชันที่ 2) String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
(ฟังก์ชันที่ 2) String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

4. Global Worst Solution

(ฟังก์ชันที่ 1) String 3 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

ตารางที่ 7.85 ตารางการปรับปรุงความน่าจะเป็นสำหรับการเลือกงานอันดับแรก (First Walk Matrix Probability) ของฟังก์ชันที่ 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0.1199	0.0869	0.0869	0.0869	0.0869	0.0869	0.0869	0.0869	0.0869	0.0869	0.0979

7.5.9.2.2 การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค

การปรับปรุงตารางทิศทางการเคลื่อนที่ (Velocity Matrix) จะขึ้นอยู่กับค่า Lbest, Lworst, Gbest และ Gworst ซึ่งใช้การให้รางวัลและการลงโทษที่ค่า โดยเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงที่ดี เท่ากับ $r/(t-2)$ และลดค่าคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $r/(t-2)^2$ ทำการอัปเดต Velocity Matrix โดยดูจากลำดับงานที่อยู่ติดกัน ด้วยการเพิ่มค่าแก่คู่ลำดับในสตริงคำตอบที่ดี เท่ากับ $Cr/(n-2) = 0.0111$ และลดค่ากับคู่ลำดับอื่นๆ เท่ากับ $Cr/(n-2)^2 = 0.0012$ ส่วนในสตริงคำตอบที่แย่จะทำเช่นเดียวกันแต่ใช้การลดค่าแก่คู่ลำดับที่ติดกันในสตริงคำตอบ และเพิ่มค่าคู่ลำดับอื่นๆ แทน

1. Local Best Solution ฟังก์ชันที่ 2

String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

2. Local Worst Solution **ฝูงที่ 2**

String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

3. Global Best Solution

(ฝูงที่ 2) String 1 = [11 10 1 4 9 3 2 6 7 8 5]
(ฝูงที่ 2) String 2 = [1 3 2 5 4 7 9 11 10 6 8]
(ฝูงที่ 2) String 3 = [1 11 4 2 9 3 10 7 5 8 6]

4. Global Worst Solution

(ฝูงที่ 1) String 3 = [1 4 2 11 9 7 6 8 3 5 10]

ตารางที่ 7.86 ตารางการปรับปรุงทิศทางการเคลื่อนที่ของอนุภาค (Velocity Matrix) ของฝูงที่ 2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	-0.004	0.0087	0.0087	0.0086	-0.004	-0.004	-0.004	-0.004	-0.004	-0.004
2	-0.0037	-	0.0086	-0.004	0.0087	-0.016	0.0086	-0.004	0.0087	-0.004	-0.004
3	-0.0037	0.0086	-	-0.004	0.0086	0.0086	-0.004	-0.004	-0.016	0.0087	-0.004
4	-0.0049	0.0197	-0.005	-	-0.005	-0.005	0.0074	-0.005	0.0074	-0.005	-0.005
5	-0.0024	-0.002	-0.002	0.0099	-	-0.002	-0.002	0.0099	-0.002	-0.015	0.0099
6	-0.0024	0.0099	-0.002	-0.002	-0.015	-	0.0222	-0.002	-0.002	-0.002	-0.002
7	-0.0037	-0.016	-0.004	-0.004	0.0087	-0.004	-	0.0087	0.021	-0.004	-0.004
8	-0.0024	-0.002	-0.002	0.0099	-0.002	0.0222	-0.015	-	-0.002	-0.002	-0.002
9	-0.0025	-0.003	0.0222	-0.003	-0.003	-0.003	-0.015	-0.003	-	-0.003	0.0099
10	0.0087	-0.004	-0.004	-0.016	-0.004	0.0087	0.0087	0.0086	-0.004	-	-0.004
11	-0.0037	-0.004	-0.016	0.0087	-0.004	-0.004	-0.004	-0.004	-0.004	0.0333	-

7.5.9.2.3 ตารางการปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นร่วม

การปรับปรุงตารางความน่าจะเป็นร่วม (Joint Probability Matrix)

สามารถคำนวณได้จากสมการที่ (7.2) ดังนี้

ตารางที่ 7.87 ตาราง Joint Probability Matrix ของฝูงที่ 2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	-	0.0951	0.1075	0.1075	0.1197	0.0951	0.0951	0.0951	0.0951	0.0951	0.0951
2	0.0951	-	0.1197	0.0951	0.1075	0.0703	0.1197	0.0951	0.1075	0.0951	0.0951
3	0.0951	0.095	-	0.0951	0.1197	0.1197	0.0951	0.0951	0.0828	0.1075	0.0951
4	0.0939	0.1308	0.0939	-	0.0939	0.0939	0.1062	0.0939	0.1062	0.0939	0.0939
5	0.0964	0.0964	0.0964	0.1087	-	0.0964	0.0964	0.1087	0.0964	0.084	0.121
6	0.0964	0.121	0.0964	0.0964	0.0716	-	0.1333	0.0964	0.0964	0.0964	0.0964
7	0.0951	0.0828	0.0951	0.0951	0.1075	0.0951	-	0.1075	0.1321	0.0951	0.0951
8	0.0964	0.0964	0.0964	0.121	0.0964	0.1333	0.0716	-	0.0964	0.0964	0.0964
9	0.0975	0.0975	0.1222	0.0975	0.0975	0.0975	0.0852	0.0975	-	0.0975	0.1099
10	0.1075	0.0951	0.0951	0.0828	0.0951	0.1075	0.1075	0.1197	0.0951	-	0.0951
11	0.0951	0.0951	0.0828	0.1075	0.0951	0.0951	0.0951	0.0951	0.0951	0.1444	-

7.6 พารามิเตอร์ที่ใช้ในการทดลองในการทดลองด้วยวิธีการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบ และวิธีการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึม

7.6.1 จำนวนประชากรเบื้องต้น

จำนวนคำตอบหรือสตริงคำตอบทั้งหมดที่มีอยู่ในแต่ละเจนเนอเรชัน เช่นถ้ากำหนดให้จำนวนประชากรมีขนาด 100 ประชากร หมายความว่าในแต่ละเจนเนอเรชันจะมีคำตอบหรือสตริงคำตอบที่เป็นไปได้ทั้งหมด 100 คำตอบ ซึ่งต้องเป็นคำตอบที่ไม่เหมือนกัน เพื่อต้องการให้ได้คำตอบหรือสตริงคำตอบที่หลากหลาย ในงานวิจัยนี้ (Hwang and Katayama, 2008) ได้กำหนดจำนวนประชากรในการทดลองเท่ากับ 100 ประชากร ดังนั้นจึงกำหนดให้เป็นจำนวนประชากรที่ใช้ในการทดลอง

7.6.2 วิธีเชิงกลุ่มที่ดีที่สุด

วิธี Non-dominated Sorting เป็นวิธีเชิงกลุ่มที่ดีที่สุดในการหากลุ่มคำตอบที่ดีที่สุดตามหลักของ Goldberg (1989) วิธีนี้จะทำให้สามารถหาคำตอบที่ดีที่สุดได้จากการจัดอันดับคำตอบที่มีค่าน้อยที่สุดจะเป็นคำตอบที่ดีที่สุด

7.6.3 จำนวนอนุภาคในแต่ละฝูง

จำนวนอนุภาคเป็นจำนวนกลุ่มของอนุภาคหรือกลุ่มของสตริงคำตอบที่สร้างขึ้นในแต่ละรอบการทำงาน ซึ่งในงานวิจัยได้ทำการทดลองเพื่อหาค่าที่เหมาะสมที่สุด



7.6.4 จำนวนฝูง

จำนวนฝูงเป็นจำนวนอนุภาคหรือสตริงคำตอบที่มีในแต่ละฝูง ซึ่งในงานวิจัยได้ทำการทดลองเพื่อหาค่าที่เหมาะสมที่สุด

7.6.5 น้ำหนักการหน่วง

น้ำหนักการหน่วงที่ใช้จะกำหนดค่าให้เท่ากับ 1 น้ำหนักการหน่วงจะเป็นการกำหนดค่าของแต่ละฝูงด้วยน้ำหนักที่ได้จากการเคลื่อนที่โดยจะทำการเก็บค่าการเคลื่อนที่ที่ได้รับอิทธิพลจากการสำรวจค่าที่ดีที่สุด

7.6.6 ค่าสัมประสิทธิ์การเรียนรู้

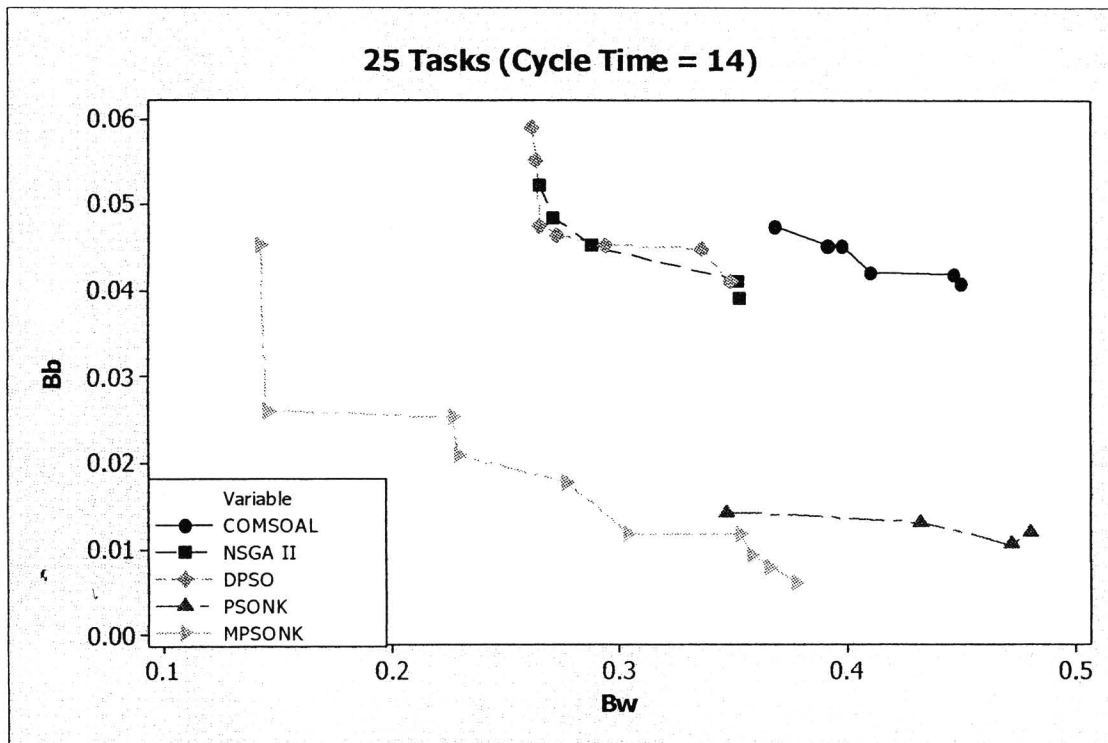
ค่าสัมประสิทธิ์การเรียนรู้ที่ใช้จะกำหนดค่าให้เท่ากับ 0.1 ค่าสัมประสิทธิ์การเรียนรู้เป็นปัจจัยที่กำหนดที่มีการเรียนรู้ด้วยตนเองและเป็นส่วนประกอบที่สำคัญส่วนหนึ่งที่ใช้ในการกำหนดความสำคัญของในแต่ละฝูง

7.6.7 วิธีการค้นหาเฉพาะที่

การค้นหาจะทำการค้นหาเฉพาะจะทำเพื่อตรวจสอบค่าที่ดีที่สุดโดยใช้วิธี 2-Opt ในงานวิจัยนี้กำหนดให้มีการค้นหาเฉพาะที่ทุกๆ 10% ของจำนวนรอบการทำงาน โดยจะแบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอน คือ 1. ทำการค้นหาเฉพาะที่ก่อนการคัดเลือก และ 2. ทำการค้นหาเฉพาะที่หลักจากการสิ้นสุดการค้นหาคำตอบ ในการค้นหาเฉพาะที่ในแต่ละครั้งจะทำการค้นหาเฉพาะที่จำนวน 5 ครั้งในการสร้างสตริงคำตอบ

7.7 การเปรียบเทียบผลการทดลอง

การเปรียบเทียบคำตอบของการหาค่าที่เหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบ และการหาค่าที่เหมาะสมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึม เปรียบเทียบกับอัลกอริทึมที่ผ่านมาคือ อัลกอริทึม COMSOAL อัลกอริทึม NSGA-II และการหาค่าเหมาะสมแบบฝูงอนุภาคแบบไม่ต่อเนื่อง (DPSO) ดังรูปที่ 7.23



รูปที่ 7.23 การเปรียบเทียบคำตอบอัลกอริทึม COMSOAL, NSGA-II, PSO,

PSONK และ M-PSONK

7.8 สรุป

ในบทนี้ได้เสนอวิธีการในการหาคำตอบอัลกอริทึมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบ ซึ่งวิธีการนี้พัฒนามาจากวิธี PSO โดยการพัฒนาการหาคำตอบที่ดีที่สุดและแย่ที่สุดมาใช้ในการหาค่าที่เหมาะสม จนกว่าจะพบคำตอบที่ดีที่สุด และเมื่อนำอัลกอริทึมแบบฝูงอนุภาคโดยใช้ความรู้เชิงลบร่วมกับเมมเมติกอัลกอริทึม โดยทำการใช้การค้นหาเฉพาะที่ทุกๆ 10% ของจำนวนเจเนอเรชัน ในการหาคำตอบที่ดีที่สุดและการค้นหาเฉพาะที่ในรอบสุดท้ายเมื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการจัดสมดุลสายการประกอบลักษณะตัวตู้ที่มีสถานีนงานแบบขนาน ทำให้ได้คำตอบที่ลู่เข้าสู่สภาพคงที่อย่างรวดเร็วและได้คำตอบที่ดีที่สุดและเมื่อทำการเปรียบเทียบวิธีการอัลกอริทึมที่ผ่านมาจากบทก่อนหน้านี้ วิธีการอัลกอริทึม M-PSONK จะให้คำตอบที่เหมาะสมมากกว่าวิธีอื่น