233809

บทคัดย่อ

การติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์เป็นกระบวนการที่สามารถติดตามการ เคลื่อนไหวได้ทั้งแบบทันทีทันใด และแบบทำการเก็บรวบรวมข้อมูลในช่วงเวลาหนึ่งไว้ แล้วจึง นำมาทำการประมวลผลในภายหลัง ซึ่งวิธีการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์นิยมนำมาใช้กัน อย่างกว้างขวางในงานด้านคอมพิวเตอร์กราฟฟิก เช่น การสร้างการ์ตูนแอนิเมชั่น, เกม และระบบ เสมือนจริง บัจจุบันเทคนิคการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์เป็นวิธีที่มีความซับซ้อน มี ค่าใช้จ่ายในการดำเนินการสูง และต้องใช้อุปกรณ์พิเศษเฉพาะร่วมด้วย ซึ่งในงานที่ไม่ต้องการ ความละเอียดในการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์มากนักจะทำให้เป็นการสิ้นเปลื่องค่าใช้จ่าย งานวิจัยนี้จึงได้เสนอวิธีการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์มากนักจะทำให้เป็นการสิ้นเปลื่องค่าใช้จ่าย งานวิจัยนี้จึงได้เสนอวิธีการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์มากนักจะทำให้เป็นการสิ้นเปลื่องค่าใช้จ่าย งานวิจัยนี้จึงได้เสนอวิธีการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์มากนักจะทำให้เป็นการสิ้นเปลื่องค่าใช้จ่าย งานวิจัยนี้จึงได้เสนอวิธีการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์มากนักจะทำให้เป็นการสิ้นเปลื่องค่าใช้จ่าย งานวิจัยนี้จึงได้เสนอวิธีการติดตามการเคลื่อนไหวของมนุษย์แบบหมุนตัวโดยใช้นิวรอลเน็ตเวิร์กใน การรู้จำเครื่องหมายที่ไม่สมมาตรที่ติดบริเวณอกของมนุษย์ผู้เปลื่อนไปในแต่ละองศาการหมุนตัว วิธีการนี้เป็นวิธีการที่มีความขับข้อนน้อย และประหยัดค่าใช้จ่ายมากกว่าวิธีการที่นิยมใช้อยู่ใน ปัจจุบัน ผลการทดลองพบว่าในกรณีการหมุนของหุ่นจำลองมนุษย์ผู้หญิง แบบทีละ 10 องศา ผล การทดลองให้ค่าเฉลี่ยความถูกต้องมากที่สุดเท่ากับร้อยละ 72 แบบทีละ 15 องศา ผลการทดลอง ให้ค่าเฉลี่ยความถูกต้องมากที่สุดเท่ากับร้อยละ 100 และ กรณีการหมุนของหุ่นจำลองมนุษย์ผู้ชาย แบบทีละ 10 องศา ผลการทดลองให้ค่าเฉลี่ยความถูกต้องมากที่สุดเท่ากับร้อยละ 100

Abstract

Human motion capture is a process for tracking of human body movement. This process can be either real-time analysis or batch analysis. Human motion capture is a technique widely used in computer graphic related area such as animation, game and virtual reality. However, present techniques are very complicating, expensive and demand for specialized hardwares. In this paper, the newly developed method of human motion capture is proposed. The proposed method is used to estimate the human's horizontal orientation. This technique is less complicating and less expensive than the present techniques. The asymmetrical shaped sign attached on the human body is captured and then preprocessed with image processing techniques. The preprocessed informations are then passed to the neural networks for recognizing the human's horizontal orientation. In case of female model, the experimental results show that the average accuracy of 10 degree scaled horizontal orientation is 72 percents and the average accuracy of 15 degree scaled is 100 percents. In case of male model, the experimental results show that the average accuracy of 10 degree scaled horizontal orientation is 88 percents and the average accuracy of 15 degree scaled is 100 percents.