



Received: 18 May 2023

Revised: 11 October 2023

Accepted: 24 October 2023

CURRENT CAUSES AND LEGAL MEASURES FOR REGULATING ONLINE GAMBLING

Yutthachai DUANGSAWAT¹, Chaleerath MAHEASAKKAGUL¹ and Jidapa PORNYING¹

¹ Faculty of Law, Thaksin University, Thailand; yutthachai.du17@gmail.com (Y. D.);

chaleerath.m@tsu.ac.th (C. M.); jidapa.p@tsu.ac.th (J. P.)

Handling Editor:

Professor Dr.Chanathat BOONRATTANAKITTIBHUMI European International University, France

(This article belongs to the Theme 1: Humanities & Social Sciences for Sustainable Development)

Reviewers:

1) Professor Dr.Srisombat CHOKPRAJAKCHAT Mahidol University, Thailand

2) Associate Police Colonel Professor Dr.Patchara SANTAD Royal Police Cadet Academy, Thailand

3) Associate Professor Dr.Sunee KANYAJIT Mahidol University, Thailand

Abstract

The purpose of this research article is to present the causes, problems and legal measures in controlling online gambling at present. By studying the laws related to gambling as follows: Gambling Act 1297; Computer-related Offenses Act (No.2). The study found that Thailand is currently experiencing a huge social gambling problem of more than 30 million out of the total population, which is an increasing number. There are three main reasons. First, the economic conditions that have resulted from the COVID-19 pandemic, the government's administration, and secondly, the problem of gambling addiction, and thirdly, the lack of compliance. The government should be aware of these issues. Researchers have studied the effects of these three factors linked to other crimes, and have to take appropriate measures to address them in a concrete manner to bring offenders to justice and reduce online gambling. The government should provide laws or measures that can be controlled and next to the world's change by using them as a tool to solve the problem.

Keywords: Control Measures, Online Gambling, Gambling Addiction

Citation Information: Duangsawat, Y., Maheasakkagul, C., & Pornying, J. (2023). Current Causes and Legal Measures for Regulating Online Gambling. *Thai Interdisciplinary and Sustainability Review*, 12(2), 145-155. <https://doi.org/10.14456/tisr.2023.13>

สาเหตุปัญหาและมาตรการทางกฎหมายในปัจจุบันสำหรับการควบคุม การพนันออนไลน์

ยุทธชัย ดั่งสวัสดิ์¹, ชลรัตน์ มหะสักกุล¹ และ จิตาภา พรยิ่ง¹

1 คณะนิติศาสตร์ มหาวิทยาลัยทักษิณ; yutthachai.du17@gmail.com (ยุทธชัย); chaleerath.m@tsu.ac.th (ชลรัตน์); jidapa.p@tsu.ac.th (จิตาภา)

บรรณาธิการผู้รับผิดชอบบทความ:

ศาสตราจารย์พิเศษ ดร.ชนทัต บุญรัตน์กิตติภูมิ มหาวิทยาลัยยุโรป อินเทอร์เน็ต ประเทศฝรั่งเศส
(บทความนี้เป็นส่วนหนึ่งของหัวเรื่องที่ 1: มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์เพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน)

ผู้ทรงคุณวุฒิผู้พิจารณาบทความ:

- 1) ศาสตราจารย์ ดร.ศรีสมบัติ โชคประจักษ์ชัด มหาวิทยาลัยมหิดล
- 2) รองศาสตราจารย์ พันตำรวจเอก ดร.เพชร สันทัต โรงเรียนนายร้อยตำรวจ
- 3) รองศาสตราจารย์ ดร.สุณีย์ กัลยະจิตร มหาวิทยาลัยมหิดล

บทคัดย่อ

บทความวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์นำเสนอถึงสาเหตุปัญหาและมาตรการทางกฎหมายในการควบคุมการพนันออนไลน์ในปัจจุบัน โดยศึกษากฎหมายที่มีส่วนเกี่ยวข้องของการพนัน ดังนี้ พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ 2) ผลการศึกษาพบว่า ประเทศไทยในปัจจุบันกำลังประสบปัญหาการพนันออนไลน์ในสังคมเป็นจำนวนมากประมาณ 30 กว่าล้าน จากประชากรทั้งหมด ซึ่งถือว่าเป็นจำนวนที่เพิ่มมากขึ้นโดยมีเหตุปัจจัยหลักสามประการ ประการแรก เหตุปัจจัยจากภาวะทางเศรษฐกิจอันส่งผลมากจากปัญหาโรคติดต่อโควิด-19 รวมไปถึงการบริหารบ้านเมืองของรัฐบาล ประการที่สอง ปัญหาโรคติดการพนัน และประการที่สาม เหตุปัจจัยทางด้านกฎหมายที่มีความล้าหลังอันจะส่งผลให้การบังคับใช้ไม่มีความเด็ดขาดเพียงพอ รัฐจึงควรตระหนักถึงปัญหาในประเด็นดังกล่าวในส่วนนี้ผู้วิจัยได้ศึกษาถึงผลกระทบที่เกิดจากเหตุปัจจัยทั้งสามดังกล่าวที่เชื่อมโยงไปยังการกระทำความผิดอื่นๆ ด้วย โดยจะต้องมีมาตรการที่เหมาะสม และสามารถแก้ไขปัญหาดังกล่าวได้อย่างเป็นรูปธรรมสามารถนำผู้กระทำความผิดมาลงโทษ และลดการพนันออนไลน์โดยรัฐควรจัดให้มีกฎหมายหรือมาตรการที่สามารถควบคุม และทัดเทียมกับการเปลี่ยนแปลงของโลกโดยนำกฎหมายเข้ามาเป็นเครื่องมือในการแก้ไขปัญหาคำสำคัญ: มาตรการควบคุม, พนันออนไลน์, โรคติดการพนัน

ข้อมูลการอ้างอิง: ยุทธชัย ดั่งสวัสดิ์, ชลรัตน์ มหะสักกุล และ จิตาภา พรยิ่ง. (2566). สาเหตุปัญหาและมาตรการทางกฎหมายในปัจจุบันสำหรับการควบคุมการพนันออนไลน์. *สหวิทยาการและความยั่งยืนปริทรรศน์ไทย*, 12(2), 145-155. <https://doi.org/10.14456/tisr.2023.13>

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

บทนำ

นับตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันมนุษยชาติได้สร้างเครื่องมือสิ่งอำนวยความสะดวกมากมายเกิดขึ้นในโลกใบนี้ อันส่งผลให้โลกเกิดการเปลี่ยนแปลงอย่างก้าวกระโดดในหลายๆ ด้าน ซึ่งหนึ่งในประการสำคัญและถือเป็นสิ่งที่มีผลต่อการดำเนินชีวิตต่อมนุษย์ในปัจจุบัน คือ การพัฒนาทางด้านเทคโนโลยี มนุษย์มีความพึงพอใจในสิ่งที่เปลี่ยนแปลงไปอย่างก้าวกระโดดนี้ เนื่องจากเทคโนโลยีสามารถเข้ามาอำนวยความสะดวกในการดำเนินชีวิตของมนุษย์ และการเป็นอยู่ของประชาชนในสังคมล้วนต้องพึ่งพาเทคโนโลยี โดยเฉพาะอย่างยิ่งการใช้งานผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ตไม่ว่าจะเป็นการสืบค้นข้อมูล การติดต่อสื่อสาร การทำธุรกรรมต่างๆ หรือแม้กระทั่งเพื่อความบันเทิง ซึ่งในปัจจุบันการพูดคุยกันต่อหน้าลดน้อยลง เนื่องด้วยเทคโนโลยีเข้ามาแทรกแซงความสัมพันธ์ของมนุษย์ทำให้เกิดการติดต่อสื่อสารผ่านทางหน้าจอโทรศัพท์มือถือ ผ่านคอมพิวเตอร์ ทำให้ผู้คนต้องอาศัยอยู่ในโลกออนไลน์มากกว่าโลกความเป็นจริง การพัฒนาเทคโนโลยีการส่งข้อมูลด้วยสื่อเทคโนโลยีหรือมัลติมีเดีย เช่น การใช้ข้อความ เสียง ภาพ วีดีโอ เป็นต้น อันเป็นช่องทางให้มีการทำธุรกรรมให้บริการทางออนไลน์เพิ่มมากขึ้น เป็นที่กล่าวได้ว่าเครือข่ายอินเทอร์เน็ตแม้จะมีข้อดีมากมายในการอำนวยความสะดวกต่างๆ แต่ยังคงมีข้อเสียอยู่มากมายเช่นเดียวกัน อันเป็นอีกมุมหนึ่งที่จะมีผู้ต้องการแสวงหาผลประโยชน์จากช่องว่างดังกล่าวนี้เช่นกัน การให้บริการอย่างหนึ่งที่กำลังเป็นที่นิยมในสังคมออนไลน์ในปัจจุบันพบว่าส่วนใหญ่เป็นประเด็นปัญหา คือ การให้บริการเล่นเกมพนันออนไลน์ หรือรวมไปถึงการโฆษณาถึงการพนันทำให้บุคคลที่ใช้สื่อออนไลน์สามารถเข้าถึง และมีผู้คนตกเป็นเหยื่อได้อย่างง่ายดายและรวดเร็ว ไม่ว่าจะเพราะเหตุปัจจัยใดก็ตาม เช่น ปัจจัยภาวะทางเศรษฐกิจไม่ว่าจะผ่านทางเว็บเบราว์เซอร์หรือผ่านทางแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ เป็นต้น (ชาติบุษย์ ฮายุกต์, 2559) อย่างไรก็ตาม การพนันอยู่คู่กับสังคมของมนุษย์มาอย่างยาวนาน ไม่ว่าจะเป็นประเทศใดในโลกจนเราไม่อาจปฏิเสธได้ว่า การพนันมักจะสอดแทรกอยู่ในชีวิตประจำวันของสังคม โดยแต่ละสังคมต่างก็มีกฎเกณฑ์ซึ่งแสดงออกผ่านกฎหมายภายในประเทศเพื่อยอมรับหรือไม่ยอมรับว่าการพนันเป็นสิ่งที่สามารถดำรงอยู่ในสังคมนั้นได้ (สมพรชัย ชัยประสิทธิ์, 2564)

เมื่อพิจารณาคำนิยามหรือความหมายของคำว่า “การพนัน” ตามพระราชบัญญัติการพนัน พบว่า กฎหมายไม่ได้กำหนดคำนิยามใดๆ ไว้แต่อย่างใดถึงคำว่า การพนัน โดยจะต้องพิจารณาตีความเอาตามข้อเท็จจริง แต่หากพิจารณาความหมายตามพจนานุกรมราชบัณฑิตยสถานให้ความหมายของคำว่า “พนัน” มีความหมายว่า เล่นเอาเงินหรือสิ่งอื่นโดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบ และฝีมือ รวมทั้งโชคด้วย (สำนักงานราชบัณฑิตยสภา, 2554) อันแสดงให้เห็นถึงการได้ และการเสีย และความโลภของมนุษย์ทำให้ชีวิตรู้สึกตื่นเต้น กล้าที่จะเสี่ยงแม้ตนเองมีปัจจัยทรัพย์สินเพียงเล็กน้อยก็ตาม

เมื่อศึกษาคำว่าการเล่นแล้ว ยังต้องศึกษาถึงนิยามของคำว่า การเล่นเกมพนันออนไลน์ อีกด้วย ซึ่งคำว่า การเล่นเกมพนันออนไลน์ คือ การเล่นเกมพนันและการวางเดิมพัน การทายผลการแข่งขันกีฬา ซึ่งรวมทั้งการจ่ายเงิน และการรับเงินผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่เป็นธุรกิจอย่างหนึ่ง เช่นเดียวกับการพนันในสถานที่จริงซึ่งมีมาก่อนหน้านั้นอย่างยาวนาน โดยพบว่า การพนันออนไลน์เริ่มต้นใน ค.ศ. 1994 ประเทศลิชเทินชไตน์ออกขายนอตเตอร์ทั่วโลก และปีเดียวกันนั้นประเทศแอนทีกาและบาร์บิวดา ออกกฎหมายอนุญาตให้มีการจัดตั้งคาสิโนออนไลน์ ทำให้การเล่นพนันออนไลน์ได้เข้ามาในประเทศไทยและเป็นปัญหาที่ยังไม่สามารถแก้ไขได้ในปัจจุบัน อีกทั้งการเล่นพนันออนไลน์ยังเพิ่มจำนวนมากขึ้นอย่างต่อเนื่องไม่ว่าจะเกิดขึ้นจากเหตุปัจจัยทางสังคมหรือเหตุปัจจัยของตัวบทกฎหมายที่ไม่เข้มแข็งเพียงพอหรือมีความล้าสมัยไม่พัฒนาให้ทัดเทียมกับการเปลี่ยนแปลงของโลก

ในปัจจุบัน ผู้อำนวยการศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน เผยผลสำรวจพฤติกรรมเกี่ยวกับการเล่นพนัน พบคนไทยถึง 32 ล้านคน เล่นพนันเพิ่มขึ้นจากปี 2562 ถึง 6.3 % เมื่อวันที่ 1 กรกฎาคม 2564 ในภาคส่วนของสมาคมผู้ค้าเพื่อประโยชน์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน ร่วมกับมูลนิธิธรรมาภิบาลพนัน สนับสนุนโดยสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ ร่วมกันจัดเสวนาหัวข้อ "พนันกับโควิด ภัยร้ายใต้ภูเขาน้ำแข็ง" สะท้อนมุมมองของผู้ได้รับผลกระทบ สถานการณ์พนันช่วงโควิด-19 และแนวทางแก้ไขทางจิตวิทยาเกี่ยวกับนักพนัน

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

โดย ดร.นวลน้อย ตริรัตน์ ผู้อำนวยการศูนย์ศึกษานโยบายสุขภาพการพนัน ได้เปิดเผย ผลสำรวจสถานการณ์พฤติกรรมและผลกระทบการพนันในประเทศไทย ปี 2564 กับ กลุ่มตัวอย่างที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป จำนวน 6,871 ตัวอย่าง ระหว่าง 20 กุมภาพันธ์ ถึง 8 เมษายน 2564 พบว่า มีคนไทยเล่นพนันถึง 32,329,717 คน เพิ่มขึ้นจากปี 2562 ถึง 6.3 % การพนันออนไลน์เติบโตแบบก้าวกระโดด เมื่อเปรียบเทียบกับปี 2562 มีจำนวนคนเล่นพนันออนไลน์เพิ่มขึ้น 135.8 % วงเงินพนันออนไลน์เพิ่มขึ้น 431.3% ประเภทการพนันออนไลน์ที่ได้รับความนิยม คือ บาคาร่า ป็อกเต็ง รวมถึงพนันไพ่ประเภทอื่นๆ

เมื่อเทียบโดยในปี 2562 ข้อมูลจากศูนย์ศึกษานโยบายสุขภาพการพนัน (CGS) ร่วมกับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ ศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบของการพนันในประเทศไทย ประจำปี 2562 โดยเก็บข้อมูลประชาชนทั่วไปที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป ทั้ง 77 จังหวัด รวม 44,050 ตัวอย่าง พบว่า ปี 2562 คนไทยเล่นการพนัน 57% หรือประมาณ 30.42 ล้านคน เพิ่มขึ้นจากปี 2560 ราว 5.2% หรือ 1.49 ล้านคน เพิ่มขึ้นจากปี 2560 ที่มีประมาณ 6.2 แสนคน หรือเพิ่มขึ้น 14.43% ทั้งนี้การพนันยอดนิยม 5 อันดับแรก ได้แก่ 1) สลากกินแบ่งรัฐบาล 22 ล้านคน เพิ่มขึ้นจากปี 2560 ถึง 1.3 ล้านคน 2) หวยใต้ดิน 17 ล้านคน เพิ่มขึ้น 4.1 แสนคน 3) ไพ่ 4.4 ล้านคน เพิ่มขึ้น 3.2 แสนคน 4) พนันทายผลฟุตบอล 3.4 ล้านคน เพิ่มขึ้น 9.8 แสนคน และ 5) ไฮโล, โปป้อน, น้ำเต้าปูปลา 1.9 ล้านคน เพิ่มขึ้น 8.9 แสนคน

โดยพบว่า ผู้เล่นพนันได้รับผลกระทบจากการเล่นพนัน 15.1% ปัญหาอันดับแรกๆ คือ ขาดเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน ปัญหาความเครียดส่งผลต่อสุขภาพจิตในคนที่เคยเล่นการพนันแล้วหยุดเล่น มีถึง 24.6% ในจำนวนนี้ 52.3% พบว่า มีผลดีจากการหยุดเล่นพนัน ได้แก่ ทำให้เก็บเงินได้มากขึ้น ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น สุขภาพจิตและสุขภาพกายดีขึ้น ความสัมพันธ์กับครอบครัวดีขึ้น มีสมาธิในการเรียนหรือการทำงานมากขึ้น (สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ, 2564) ซึ่งจะเห็นว่า สาเหตุหลักที่ส่งผลให้เกิดการเล่นพนันออนไลน์ และทำให้เกิดการติดการพนันๆ มาจากปัญหาทางด้านเศรษฐกิจ การหารายได้ และเมื่อได้เล่นการพนันเกิดความอยากได้เพิ่มมากขึ้นจึงส่งผลต่อไปในการติดการพนัน อีกทั้งกฎหมายยังมีความไม่ทันสมัยไร้การบังคับใช้ที่จริงจังและเข้มงวด

ดังนั้น จะเห็นได้ว่าจากปัญหาและที่มาดังกล่าวข้างต้น ไม่ว่าจะเป็นปัญหาทางด้านปัจจัยที่ส่งผลให้เกิดการเล่นการพนัน ปัญหาทางด้านผลกระทบกระทบเมื่อติดการพนัน หรือปัญหาทางด้านกฎหมายที่ไม่สามารถแก้ไขปัญหาดังกล่าวนี้ได้ อย่างเด็ดขาด เมื่อพิจารณาถึงกฎหมายของประเทศไทยในเรื่องการพนันออนไลน์ พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 และพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ 2) ซึ่งกฎหมายไม่มีมาตรการหรือขอบเขตในการควบคุมปัญหาดังกล่าวนี้เพียง โดยเฉพาะพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 ซึ่งเกี่ยวข้องว่าด้วยเรื่องการพนัน แต่กฎหมายกลับมีความล้าสมัยไม่ทันเทียมกับการเปลี่ยนแปลงของโลกในปัจจุบันที่จะแก้ไขปัญหของสังคมได้ที่ผู้วิจัยจะนำเสนอในลำดับต่อไป

การทบทวนวรรณกรรม

ทฤษฎีลำดับความต้องการของมาสโลว์ นักจิตวิทยาคนุขนิยมมีความเชื่อว่า มนุษย์ทุกคนมีแรงจูงใจที่จะประกอบกิจกรรมอยู่เสมอถือว่าแรงจูงใจเป็นแรงขับเคลื่อนที่ทำให้มนุษย์เจริญเติบโต และสามารถพัฒนาหรือพฤติกรรมของมนุษย์เป็นผลของหลักความเจริญเติบโตภายในตัวของทุกคน ซึ่งผู้ที่ได้ตั้งทฤษฎีเกี่ยวกับทฤษฎีลำดับความต้องการ คือ อับราฮัม มาสโลว์ ซึ่งเริ่มจากการเป็นนักจิตวิทยาทดลองที่ได้ทำการวิจัยเพื่อศึกษาพฤติกรรมของสัตว์ และคาดหวังว่าจะนำผลของการวิจัยมาอธิบายพฤติกรรมของมนุษย์ (สุพิศาล ภัคตินฤนาถ, 2556) การพนันขั้นต่อก็ถือเป็นความต้องการที่จะได้สิ่งตอบแทนโดยไม่คิดว่าจะต้องเสียเงินออกไปเท่าไรก็ตาม เกิดเป็นพฤติกรรมซ้ำๆ จนติดการพนันแท้จริงแล้วเป็นการเสพติดชนิดหนึ่งหรือไม่ โดยองค์การอนามัยโลก (WHO) กำหนดให้การติดการพนันเป็นความผิดปกติทางจิตชนิดหนึ่ง เรียกว่า “โรคติดพนัน” ซึ่งอาการคือ แม้ผู้เล่นการพนันจะมีความทุกข์จากการเล่นพนัน แต่ก็หยุดไม่ได้ยังคงต้องเล่นต่อไปไม่สามารถคิดหรือทำอย่างอื่น มีความอยากเล่นที่ไม่สามารถจะควบคุมได้ทำให้ในที่สุดก็จะเล่นการพนันโดยไม่มีการยั้งคิด เวลาเล่นได้จะเกิดความโลภอยากได้มากขึ้น เวลาเสียจะรู้สึกเสียดายมากอยากได้คืน

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

ก็จะเล่นเพื่อแก้ตัว ในที่สุดก็ต้องจบลงด้วยการสูญเสียจำนวนมาก ทั้งเสียเวลา เสียเงิน หรือเสียคนรักไปเพราะเราไม่มีเวลาสร้างความสัมพันธ์ในครอบครัวมากเท่าที่ควร ผู้ที่มีปัญหาจากการพนันหรือผู้ติดการพนันจัดอยู่ในกลุ่มโรคเดียวกับโรคที่เกี่ยวกับสารเสพติด

การพัฒนาของการพนันออนไลน์มีแนวโน้มได้รับความนิยมมากขึ้น เนื่องจากความไร้พรหมแดนอันเป็นลักษณะเฉพาะตัวของโลกอินเทอร์เน็ต เอื้อให้การพนันออนไลน์มีความสะดวกสบายในการเข้าถึงมากกว่าเดิม (ณัฐพงษ์ สายพิณ, 2564) โดยสอดคล้องกับแนวคิดทฤษฎีของมาสโลว์ ทั้ง 5 ลำดับชั้นที่ว่า มนุษย์มีความต้องการ ต้องการความมั่นคง ต้องการเป็นเจ้าของ หรืออาจกล่าวได้ว่า ผู้ที่เป็นโรคติดการพนัน จะเป็นลักษณะของการเล่นการพนันซ้ำแล้วซ้ำอีกขาดสติควบคุมตัวเอง ซึ่งเป็นอาการสำคัญประการหนึ่งของโรคติดการพนัน จนมีผลต่อความเป็นอยู่ของชีวิต โดยทำให้เกิดความเสียหายต่อคุณค่าและข้อผูกมัดในสังคม อาชีพ ทรัพย์สินสมบัติ และครอบครัว และทำให้เกิดผลกระทบอย่างอื่นตามมามากมาย เช่น ผู้ป่วยที่เป็นโรคติดการพนันเสี่ยงต่อการเป็นหนี้สินจำนวนมาก เนื่องจากจะหาโอกาสเล่นการพนันเสมอ แม้ตัวเองจะไม่มีเงินก็อาจขโมยทรัพย์สิน หรือทำทุกรูปแบบเพื่อให้ได้เงินมาเล่นการพนัน ซึ่งสามารถเห็นได้จากข่าวตามโทรทัศน์เป็นประจำ หรือสื่อออนไลน์ถึงข่าวการก่ออาชญากรรมชิงทอง หรือฆ่าเอาทรัพย์สิน เพราะต้องการเงินทองไปเล่นการพนันหรือจ่ายหนี้การพนัน ดังนั้น หากจะเปรียบเทียบการพนันเป็นเหมือนคนติดยาเสพติดแล้วไปฆ่าพ่อแม่ หรือก่ออาชญากรรมอื่นๆ ก็คงไม่ต่างกัน

การเป็นหนี้สินไม่ได้ทำให้เกิดการยั้งคิด ในทางตรงกันข้าม บุคคลที่ติดการพนันจะคิดว่าการพนันอาจทำให้เขามีโอกาสได้เงินมาใช้หนี้ได้บ้าง และอาจโกหกหลอกลวงหรือละเมิดต่อกฎหมายเพื่อให้ได้เงินหรือหลีกเลี่ยงการใช้หนี้ มีความอยากที่จะเล่นการพนันมากจนยากที่จะควบคุมได้ ประกอบกับการหมกมุ่นอยู่ในความคิดและการจินตนาการของการเล่นการพนัน ความหมกมุ่นและความอยากเล่นการพนันนี้มีมากขึ้นเรื่อยๆ จนทำให้เกิดความเครียดได้เมื่อไม่ได้เล่นการพนัน หรือการเสี่ยงโชคในลักษณะต่างๆ (Hardoon et al., 2004) อันจะส่งผลกระทบไม่ว่าระดับครอบครัว สังคม หรือระดับประเทศ เพราะการพนันออนไลน์จะกัดกินสังคมจนไม่เหลือชิ้นดี โดยเฉพาะคนบางกลุ่มที่หวังเพียงใช้โอกาสตรงนี้หาผลประโยชน์ส่วนตัว แต่อย่างไรก็ตามจะโทษตัวบุคคลที่ติดการพนันเพียงอย่างเดียวไม่ได้ แต่หากพิจารณาถึงตัวกฎหมาย โดยเฉพาะพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 ไม่มีมาตรการที่สามารถเอาผิดกับบุคคลหรือผู้ที่เกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์ได้เลย

วิธีการวิจัย

งานวิจัยได้กำหนดวิธีดำเนินการวิจัยแบบวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative research) เก็บรวบรวมข้อมูลประกอบการวิจัยเอกสาร (Documentary research) โดยมุ่งเน้นการวิเคราะห์ข้อมูลเอกสารที่เกี่ยวข้องเป็นกฎหมาย ดังนั้นคือพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ 2) และจากหนังสือ ตำรา เอกสาร บทความทางวิชาการ และเอกสารอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง นำมาเป็นข้อมูลสนับสนุนในการวิจัย และวิเคราะห์หาคำตอบตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย

ผลการวิจัย

จากการศึกษาพบว่า ในปัจจุบันประเทศไทยมีการเล่นการพนันออนไลน์มากขึ้น โดยในอดีตการเล่นการพนันของคนไทยอาจมาจากพฤตินิสัยที่มีความชอบในการพนันขั้นต้น เช่น การตีไก่ กัดปลา วัวชน เป็นต้น ซึ่งการพนันเหล่านี้ได้เติบโตคู่กันมากับเมืองไทย ในขณะที่เดียวกันที่โลกได้มีการพัฒนาไปเรื่อยๆ ทำให้เทคโนโลยีได้เริ่มเข้ามาจากชาติตะวันตก โดยเทคโนโลยีที่ได้นำเข้ามาเพื่อพัฒนาประเทศชาติให้มีความเจริญก้าวหน้ามากขึ้นทั้งเรื่องเศรษฐกิจ การสื่อสาร การคมนาคม ซึ่งถือเป็นผลดีต่อประเทศเป็นอย่างมาก เพราะเทคโนโลยีที่เข้ามาได้ก่อให้เกิดความสะดวกสบายในการดำเนินชีวิตในทุกกลุ่ม ทั้งในการทำงาน การเรียน การศึกษา เป็นต้น แต่ด้วยข้อดีของเทคโนโลยีที่มีอยู่มาก ยังทำให้เป็นโอกาสในการเติบโตของกลุ่มคนที่หวังผลประโยชน์จากการใช้เทคโนโลยีเป็นเครื่องมือ นั่นคือ การพนันออนไลน์ ซึ่ง

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

เป็นสิ่งที่ส่งผลกระทบต่อตัวผู้เล่นเอง ครอบครัว สังคม รวมไปถึงประเทศชาติ โดยพบว่าเหตุปัจจัยหลักๆ ที่ส่งผลให้เกิดการเล่นการพนันออนไลน์มากขึ้น ประการแรก คือ ปัญหาภาวะทางเศรษฐกิจที่มีหนี้สินครัวเรือนเป็นจำนวนมาก ทำให้บุคคลเหล่านี้ต้องหาทางออกโดยคิดว่าเป็นโอกาสและความสะดวกสบายในการเล่นที่ทำให้ได้มาซึ่งรายได้ที่ง่ายและรวดเร็ว ซึ่งหากได้เงินมาจะทำให้ผู้เล่นรู้สึกภาคภูมิใจ และอยากเล่นเพื่อให้เงินเพิ่มอีก ประการที่สอง คือ การพนันเป็นโรคเสพติดอย่างหนึ่งเพราะผู้เล่นมีความอยากได้ อยากเสี่ยง เมื่อได้มีการเล่นการพนันแล้วได้รับผลตอบแทนมาแล้ว จึงมีความต้องการเล่นอย่างต่อเนื่อง แต่หากผู้เล่นแพ้การพนันจะมีความต้องการเล่นต่อเพื่ออยากเอาเงินที่เสียไปคืน จนติดเป็นพฤติกรรมที่กระทำซ้ำๆ ทำให้เกิดเป็นปัญหาทางจิตใจ เกิดความเครียด และส่งผลออกมาเป็นการกระทำ เช่น การก่ออาชญากรรมลักทรัพย์ ชิงทรัพย์ ปล้นทรัพย์สิน ข่มขืน หรือการฆ่าตัวตาย เป็นต้น (สัญญาพงศ์ ลิ้มประเสริฐ และคณะ, 2565) และประการที่สาม คือ ปัจจัยทางด้านกฎหมายของประเทศที่ไม่สามารถควบคุมการเล่นการพนันออนไลน์ได้ เนื่องจากมีความล่าช้าทำให้การกระทำดังกล่าวขยายเป็นวงกว้าง และทวีจำนวนมากขึ้นในปัจจุบัน โดยหากพิจารณาถึง พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 พบว่า ได้กำหนดถึงการควบคุมการเล่นการพนันเอาไว้แยกได้เป็น 4 กลุ่มด้วยกันดังนี้

กลุ่มที่ 1 การเล่นที่เป็นการห้ามเด็ดขาดตามมาตรา 4 วรรคหนึ่ง แห่งพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 คือ การเล่นตามบัญชี ก การเล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายบัญชี ก และการเล่นร้ายแรงอื่นใดที่กำหนดห้ามไว้ในกฎกระทรวง ซึ่งเป็นกรณีที่กฎหมายกำหนดห้ามให้จัดให้มี หรือเข้าเล่นหรือเข้าพนัน แม้จะอนุญาตให้เล่นก็เล่นไม่ได้เพราะเป็นการเล่นที่กฎหมายไม่ให้ออกใบอนุญาตให้เล่นกันได้ นอกจากรัฐบาลจะพิจารณาเห็นว่า สถานที่ใดสมควรจะอนุญาตภายใต้บังคับเงื่อนไขใด ก็อนุญาตได้โดยมีพระราชกฤษฎีกาให้เล่นในสถานที่ที่กำหนดไว้เท่านั้น

กลุ่มที่ 2 การเล่นที่ต้องขออนุญาตตามมาตรา 4 วรรคสอง แห่งพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 คือ การเล่นที่ระบุไว้ในบัญชี ข หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายกันหรือการเล่นอื่นใดซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ได้ออกกฎกระทรวงระบุเพิ่มเติมไว้ จะจัดให้มีขึ้นได้ต่อเมื่อรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่หรือเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตเห็นสมควรและออกใบอนุญาตให้หรือมีกฎกระทรวงอนุญาตให้จัดขึ้นโดยไม่ต้องมีใบอนุญาตเป็นการที่กฎหมายกำหนดไว้เพื่อมุ่งหมายให้ผู้จัดให้มีการเล่น (ได้ผลประโยชน์ทั้งทางตรงและอ้อม) ต้องได้รับการอนุญาตเสียก่อน หากได้รับอนุญาตแล้วก็ถือว่าเข้าเล่นกันได้โดยไม่มีผิดกฎหมาย

กลุ่มที่ 3 การเล่นตามมาตรา 14 ทวิ แห่งพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 ซึ่งได้แก้ไขเพิ่มเติมโดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 4) พ.ศ.2485 หมายถึง การเล่นทุกอย่าง อย่างที่เข้าลักษณะก่อให้เกิดทางได้เสียขึ้นระหว่างกัน บทบัญญัติตามมาตรา 4 ทวิ เป็นการกำหนดขึ้นเพื่อเอาไว้ในอนาคต หากมีการเล่นอื่นใดนอกจากบัญชี ก หรือบัญชี ข

กลุ่มที่ 4 การเล่นสลากกินแบ่ง สลากกินรวบ ตามมาตรา 9 แห่งพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 เป็นการพนันชนิดหนึ่งที่ต้องอาศัยการเสี่ยงโชคเป็นเงื่อนไขของการพนันในการแพ้ชนะกัน โดยอาจต้องใช้ระยะเวลาในการขายสลากหรือเบอร์สำหรับให้ลูกค้าที่เสี่ยงโชคเป็นเวลานาน รวมทั้งสามารถขายวงเล่นได้กว้างอย่างรวดเร็ว

โดยสรุปลักษณะของการกระทำผิดของการพนันโดยทั่วไปส่วนใหญ่จะขัดแย้งสามารถนำผู้กระทำผิดมาลงโทษตามกฎหมายได้ เนื่องจากจากจับกุมของเจ้าพนักงานตำรวจสามารถตรวจค้นจับกุม และรวบรวมพยานหลักฐานจากการกระทำผิดจากประจักษ์พยานได้โดยง่าย (ฉันทรัฐภูมิ สารรักษ์, 2561)

ซึ่งจากพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 ถึงแม้ว่าได้มีการกำหนดความผิดตามบัญชี ก และ ข ไว้ก็ตาม แต่ยังไม่ได้กล่าวถึงการกระทำในรูปแบบออนไลน์ ซึ่งทำให้มีปัญหาในการตีความและการนำมาใช้กับการกระทำความผิดในปัจจุบัน ต่อมาในส่วนของพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ.2550 และแก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ.2560 กฎหมายทั้งสองฉบับเป็นกฎหมายที่กองบังคับการปราบปรามการกระทำความผิดเกี่ยวกับอาชญากรรมทางเทคโนโลยีนำมาใช้ในการปฏิบัติหน้าที่ ซึ่งในกรณีที่เกี่ยวกับพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ.2550 และแก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ.2560 ในกรณีที่กำหนดการกระทำ

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

ความผิดไว้ในกฎหมายนั้นพบว่า ไม่ได้กล่าวไปถึงการกระทำความผิดฐานเล่นการพนันออนไลน์อันที่จะเห็นได้ชัดเป็นรูปธรรม เช่น การนำเข้าหรือเผยแพร่สื่อลามกอนาจาร ซึ่งกำหนดไว้ชัดเจนไม่ต้องตีความนั่นเอง

โดยผู้วิจัยจะยกกรณีตัวอย่างจากข่าวที่เกิดขึ้นที่เป็นมาจากการติดการพนันออนไลน์ และรวมไปถึงปัญหาต่อเนื่องในการที่จะผลักกลุ่มคนเหล่านี้ไปสู่การกระทำความผิดฐานอื่นๆ ได้ เช่น

ข่าวที่หนึ่งกรณี สาวอุดรฯ โฉมงามถูกกดดับ ลูกชายเผยแม่ติดพนันออนไลน์ เป็นหนี้นอกระบบหลักแสน เคยจะฆ่าตัวตายมาแล้วหลายครั้งจากกรณี น.ส. ศิริพร อายุ 37 ปี ทำการไลฟ์ฆ่าตัวตาย ด้วยการใช้สายไฟฟ้าสีขาวผูกคอตนเองเข้ากับข้อหลังคาบ้าน ภายในห้องนอนชั้นสองของบ้าน ต.หนองไผ่ อ.เมืองอุดรธานี (Sanook, 2565)

ข่าวที่สองกรณี “จับได้แล้ว! ปล้นร้านทองห้างเซ็นทรัลขอนแก่น พบเป็นเยาวชนอายุ 17 ปี เหตุติดพนันออนไลน์” จากกรณีเมื่อ 21 พฤศจิกายนที่ผ่านมา ได้มีคนร้ายบุกเดี่ยวเข้าชิงทรัพย์ภายในร้านทองกิริติบดินศูนย์การค้าเซ็นทรัลพลาซ่าขอนแก่น ก่อนจะกวาดทองรูปพรรณหลบหนีไปด้วยการยิงปืนขมขูเปิดทาง เบื้องต้นตรวจสอบพบทองรูปพรรณจำนวน 11 เส้น น้ำหนักเส้นละ 3 บาท มูลค่ากว่า 8.7 แสนบาท ถูกคนร้ายขโมยไป (MGRonline, 2564)

จากกรณีข่าวข้างต้น ทำให้เห็นว่า มูลเหตุของการกระทำพื้นฐานเกิดจากการติดการพนันออนไลน์ ซึ่งทำให้ผู้กระทำความผิดไม่มีทางออกในการแก้ปัญหา จนเกิดความเครียด เพราะไม่สามารถหยุดเล่นได้ ดังที่ผู้วิจัยได้กล่าวไปแล้วข้างต้นว่า การเสพติดการพนันเป็นโรคชนิดหนึ่ง คือ โรคการติดการพนัน ซึ่งนอกจากกฎหมายจะต้องมีความเด็ดขาดในการจับกุม กฎหมายจะต้องคำนึงถึงกระบวนการหลังจากที่บุคคลเหล่านี้ได้เข้าไปในเรือนจำ หรือถูกจับกุมนอกจากจะจำคุกเพื่อไม่ให้เป็นแบบอย่างแก่ผู้เสแสร้งรายอื่นๆ ยังต้องมีวิธีการรักษา เช่น การบำบัดรักษาเหมือนความผิดเกี่ยวกับยาเสพติด ควรมีการบำบัดรักษาการติดการพนัน เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดซ้ำไปกระทำความผิดซ้ำ ซึ่งเรียกว่า เป็นมาตรการควบคุมทางกฎหมาย

นอกจากนี้ ผู้วิจัยได้ทำการศึกษากฎหมายไทยเปรียบเทียบกับกฎหมายต่างประเทศ เพื่อหาแนวทางที่เหมาะสมในการแก้ไขปัญหาด้านการพนันออนไลน์ โดยได้ยกกฎหมายที่มีมาตรการปฏิบัติต่อการพนันออนไลน์ของกลุ่มประเทศในทวีปเอเชียและพื้นที่ใกล้เคียง ประเทศที่มีความเจริญในหลายๆ ด้าน รวมไปถึงกฎหมายที่มีความทันสมัย อีกทั้งคำนึงถึงความหลากหลายทางศาสนาของประชากรและการเป็นอยู่เพื่อให้สอดคล้องกับการนำมาปฏิบัติใช้ในประเทศไทยที่มีความหลากหลายทางศาสนา และวัฒนธรรม ดังนี้

สาธารณรัฐสิงคโปร์

ปัจจุบันในสาธารณรัฐสิงคโปร์ การพนันออนไลน์เป็นสิ่งต้องห้ามอย่างเคร่งครัดในสิงคโปร์ เว้นแต่จะให้บริการโดยผู้ให้บริการที่ได้รับอนุญาตจากหน่วยงานท้องถิ่นที่เกี่ยวข้อง บุคคลที่พบว่าเล่นการพนันออนไลน์อย่างผิดกฎหมายต้องเผชิญกับบทลงโทษที่รุนแรง โดยเจ้าหน้าที่ท้องถิ่นจะลงโทษหนักกว่านั้นกับฝ่ายอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์ที่ผิดกฎหมายในขณะที่นำเสนอในรูปแบบที่จำกัด การพนันในที่ตั้งหรือในสถานที่จริงค่อนข้างถูกกฎหมายในสิงคโปร์ นำเสียดายที่สิ่งเดียวกันนี้ใช้ไม่ได้กับการพนันออนไลน์ เนื่องจากประเทศนี้ใช้กฎหมายที่เข้มงวดเพื่อห้ามการเล่นการพนันทางไกลหรือพนันออนไลน์ทุกรูปแบบ โดยส่วนงานนี้อยู่ภายใต้การควบคุมโดย Remote Gambling Act (พระราชบัญญัติการพนันทางไกล) ซึ่งบังคับใช้ในปี ค.ศ.2014 โดยได้กำหนดความถูกต้องตามกฎหมายของการพนันออนไลน์ในสิงคโปร์ ตลอดจนมาตรการที่ใช้เพื่อสกัดกั้นกิจกรรมที่ผิดกฎหมายใดๆ

ข้อบังคับการพนันออนไลน์ในสิงคโปร์ ภายใต้พระราชบัญญัติการพนันทางไกล “การพนันออนไลน์” หรือ “การพนันทางไกล” ถือเป็นการเล่นประเภทใดก็ตามที่เข้าถึงได้ผ่านการสื่อสารทางไกลบางประเภท กฎหมายถือว่า อินเทอร์เน็ต โทรศัพท์ วิทยุ ทีวี หรือเทคโนโลยีอื่นใดที่ช่วยให้การสื่อสารเป็นวิธีการสื่อสารระยะไกล

รัฐบาลสิงคโปร์ได้ใช้มาตรการที่เข้มงวดเพื่อควบคุมการพนันออนไลน์ และมีผลทางกฎหมายสำหรับผู้ที่ถูกตัดสินว่ามีความผิดในการเล่นการพนันออนไลน์อย่างผิดกฎหมาย บุคคลที่เข้าร่วมการพนันออนไลน์อย่างผิดกฎหมายอาจถูกบล็อกการชำระเงินจากสถาบันการเงินที่พวกเขาใช้อยู่ บทลงโทษอื่นๆ ที่บุคคลอาจเผชิญหากพบว่าเล่นการพนันออนไลน์ ได้แก่ ปรับสูงสุด 5,000 ดอลลาร์ จำคุกไม่เกิน 6 เดือน หรือทั้งจำทั้งปรับ (Supercasino, n.d.a)

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

ซึ่งจะเห็นได้ว่ากฎหมายภายในของประเทศไทย บางมาตราได้กำหนดโทษไว้สูงกว่าก็ตาม แต่กลับไม่นิยามถึงการกระทำความผิดในประเด็นการพนันออนไลน์เหมือนกับกฎหมายภายในของประเทศสาธารณรัฐสิงคโปร์ที่มีการกำหนดคำนิยามไว้โดยเฉพาะ และเป็นเรื่องที่เข้มงวดเคร่งครัด หากจะกล่าวว่าการพนันที่ถูกกฎหมายจะนำพาความเจริญและสามารถสร้างรายได้ให้กับประเทศไทยคงเป็นความคิดที่ไม่ถูกต้องมากนัก เพราะเมื่อพิจารณากฎหมายของสาธารณรัฐสิงคโปร์แม้การพนันออนไลน์เป็นเรื่องที่ผิดกฎหมาย แต่กลับกันเศรษฐกิจของประเทศก็ติดอันดับของโลกมีความเจริญก้าวหน้าอย่างมาก

ประเทศสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์

ประเทศที่มีความเจริญและมั่งคั่งแห่งนี้ทำให้เกิดความสัมพันธ์ระหว่างประเทศมากมาย เกิดธุรกิจการค้าขาย แต่การพนันไม่ใช่หนึ่งในการหารายได้เข้าประเทศ ศาสนาอิสลามเป็นศาสนาประจำชาติภายใต้มาตรา 7 ของรัฐธรรมนูญของสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ และกฎหมายชารีอะฮ์ (Shariah Law) ทางศาสนาเป็นรากฐานของกฎหมายทางโลก และกฎหมายของรัฐบาลกลางของประเทศ ศาสนาอิสลามห้ามเล่นการพนันโดยเด็ดขาด ประนามว่าเป็นบาปมหันต์ ประเทศสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์มีกฎหมายการพนันที่เข้มงวดที่สุดในโลกห้ามกิจกรรมดังกล่าวทั้งหมดทั้งในรูปแบบสถานที่จริงและรูปแบบออนไลน์ กฎหมายท้องถิ่นหลายฉบับระบุถึงข้อห้ามทั่วไปเกี่ยวกับการพนันการห้ามปราม และได้ขยายรวมไปถึงการเล่นการพนันออนไลน์ด้วย โดยประเทศสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์เป็นหนึ่งในไม่กี่แห่งที่ดำเนินคดีกับผู้คนอย่างแข็งขันในข้อหาการพนันผ่านอินเทอร์เน็ตหรือระบบออนไลน์ ผู้ที่มีส่วนร่วมในการกระทำความผิดดังกล่าวมีความเสี่ยงที่จะถูกจับกุมไม่ว่าจะมีสัญชาติสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์หรือไม่ใช่ชาวเอมิเรตส์ก็ตาม

ประมวลกฎหมายอาญาของสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ กฎหมายหลักที่กำหนดข้อห้ามการพนันในสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์คือประมวลกฎหมายอาญาซึ่งมีองค์ประกอบบางอย่างมาจากกฎหมายชารีอะฮ์ (Shariah Law) ของอิสลาม กฎหมายกล่าวถึงการพนันในบทที่ 6 มาตรา 413 ให้คำจำกัดความทางกฎหมายของเกมการพนันว่า “เป็นเกมที่แต่ละคนที่เกี่ยวข้องตกลงว่าหากพวกเขาแพ้ พวกเขาจะจ่ายเงินตามจำนวนที่กำหนดหรือสิ่งอื่นที่มีค่าให้กับฝ่ายที่ชนะ”

มาตรา 414 ดำเนินการตามรายการบทลงโทษที่กำหนดต่อผู้ที่ไม่สนใจข้อห้ามและมีส่วนร่วมในกิจกรรมการพนัน บุคคลดังกล่าวต้องเผชิญกับการลงโทษในรูปแบบของค่าปรับหรือโทษจำคุกไม่เกินสองปี เพดานของค่าปรับที่กำหนดไว้คือ AED50,000 มีบทลงโทษหากการละเมิดเกิดขึ้นในที่สาธารณะหรือบ่อนการพนันที่ผิดกฎหมาย

การมีส่วนร่วมในการเล่นการพนัน และการจัดการเกมการพนันล้วนผิดกฎหมายภายใต้ประมวลกฎหมายอาญาของสหพันธ์ ผู้จัดให้มีการเล่นพนันที่ผิดกฎหมายมีความเสี่ยงที่จะถูกตัดสินจำคุกไม่เกินสิบปี และปรับอย่างน้อย AED100,000 ไม่ว่าในกรณีใด เงินและอุปกรณ์การเล่นเกมทั้งหมดที่ใช้ระหว่างการดำเนินการที่ผิดกฎหมายจะถูกยึดทางศาลจะปิดสถานที่ที่มีกิจกรรมเกิดขึ้น และจะไม่อนุญาตให้เปิดอีกครั้งโดยไม่ได้รับอนุญาตจากพนักงานอัยการ ข้อห้ามการพนันออนไลน์ในประเทศสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ นอกจากประมวลกฎหมายอาญาแล้วนั้น ประเทศสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ยังมีข้อห้ามแบบครอบคลุมในสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ยังครอบคลุมถึงกิจกรรมการพนันที่เกิดขึ้นทางอินเทอร์เน็ตด้วย ย้อนกลับไปในปี ค.ศ 2012 ประธานาธิบดี Sheikh Khalifa (ชีค คาลิฟา บิน ซาเยด) ของสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ได้ออกพระราชกฤษฎีกาใหม่ที่รู้จักกันในชื่อกฎหมายของรัฐบาลกลาง ฉบับที่ 5 ของปี ค.ศ.2012 ว่าด้วยการปราบปรามอาชญากรรมทางไซเบอร์ ในมาตรา 17 กฎหมายระบุว่าบุคคลที่เปิดตัว ดำเนินการ หรือจัดการเว็บไซต์สำหรับกิจกรรมการพนันจะต้องระวางโทษปรับตั้งแต่ AED250,000 (ประมาณ \$68,000) ถึง AED500,000 (ประมาณ \$136,000) บทลงโทษเดียวกันนี้ใช้กับบุคคลที่ผลิต แสดง หรือส่งเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการพนันไปยังบุคคลอื่นผ่านทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์

แนวทางของรัฐบาลสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์ ทางการสหรัฐอาหรับเอมิเรตส์มีความเข้มงวดอย่างมากในการบังคับใช้ข้อห้ามในกิจกรรมการพนัน หน่วยงานกำกับดูแลด้านโทรคมนาคมและรัฐบาลดิจิทัล (TDRA) มีหน้าที่รับผิดชอบในการดำเนินการตามที่เรียกว่านโยบายควบคุมการจัดการการเข้าถึงอินเทอร์เน็ต

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

หน้าที่ของผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตต้องบล็อกเนื้อหาการพนันออนไลน์ มีผลบังคับใช้กับผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต (ISP) ทุกรายในสหพันธรัฐ และกำหนดให้จำกัดการเข้าถึงเนื้อหาต้องห้ามที่ยอมรับไม่ได้ และเป็นอันตรายต่อศีลธรรมของประชากร แน่หนอนว่ายังรวมถึงเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริมการพนันและกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง เช่น การพนันกีฬา และลอตเตอรี่ในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ กฎระเบียบมีเป้าหมายเพื่อปกป้องผู้ใช้อินเทอร์เน็ตจากเนื้อหาออนไลน์ที่ขัดต่อความเชื่อทางศาสนาหรือค่านิยมทางจริยธรรมของพวกเขา ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตต้องปิดกั้นการเข้าถึงเว็บไซต์การพนัน (Supercasino, n.d.b) อันจะเห็นได้ว่า ประเทศสหรัฐอเมริกาสำหรับเอมิเรตส์เข้มงวดเรื่องการพนันเป็นอย่างมากไม่ว่าจะเป็นรูปแบบในสถานที่จริงและในรูปแบบออนไลน์ ไม่ว่าจะด้วยเหตุของผู้คนในประเทศที่นับถือศาสนาอิสลามหากจะพูดว่าทั้งประเทศก็เป็นไม่ได้ แต่อย่างไรก็ตามสำหรับในประเทศไทยหากจะกล่าวถึงประชากรที่นับถือศาสนาอิสลามอยู่ก็มีจำนวนไม่น้อยแต่จริง ๆ แล้วศาสนาก็เป็นส่วนหนึ่งที่ส่งผลให้ประเทศสหรัฐอเมริกาสำหรับเอมิเรตส์มีกฎหมายการพนันที่เข้มงวด แต่ส่วนหนึ่งก็มาจากการกระทำดังกล่าวเป็นเรื่องที่ผิดศีลธรรม เป็นเรื่องที่ผิดกฎหมาย และเป็นเรื่องที่จะส่งผลให้ประชากรภายในประเทศไม่พัฒนา ซึ่งเห็นได้ชัดเจนว่า กระบวนการของประเทศสหรัฐอเมริกาสำหรับเอมิเรตส์มีการร่วมมือกันหลายภาคส่วนทั้งภาครัฐ และผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต ที่จะต้องบล็อกหรือจำกัดไม่ให้การเล่นการพนันออนไลน์หรือร่วมไปถึงการโฆษณาให้ไม่สามารถเข้าถึงได้ซึ่งเป็นสิ่งที่ดี และสามารถแก้ปัญหาสำหรับโลกของเทคโนโลยีในปัจจุบันได้เป็นอย่างดี ควรนำมาตรการเกี่ยวกับการเข้มงวดการพนันออนไลน์ และบทบาทหน้าที่ของผู้ให้บริการเทคโนโลยีในการจำกัดการเข้าถึงสื่อที่ผิดกฎหมายตั้งแต่ต้นเหตุของการริเริ่มเล่นการพนันในรูปแบบออนไลน์มาปรับใช้กับประเทศไทยเป็นอย่างยิ่ง

สรุปและอภิปรายผลการวิจัย

จากการศึกษาพบว่า ปัจจุบันปัญหาการพนันออนไลน์ในประเทศไทยมีความจำนวนมากเพิ่มขึ้น และจะยิ่งเพิ่มจำนวนมากขึ้นในอนาคตด้วย สถานการณ์ของโลกปัจจุบันที่ประชาชนส่วนใหญ่ทั้งในประเทศไทยและทุกประเทศในโลกนี้เป็นโลกของเทคโนโลยีและอินเทอร์เน็ต การพูดคุยสื่อสารระยะไกล และการพูดคุยผ่านสื่อต่างๆ อันเป็นช่องว่างประการหนึ่งที่ส่งผลในการก่อธุรกิจการพนันออนไลน์ ประกอบด้วย สภาวะทางเศรษฐกิจที่ผลักดันให้ประชาชนที่มีความต้องการปัจจัยในการใช้จ่าย คือ ตัวเงิน เข้าสู่เส้นทางการกระทำผิดต่อกลุ่มคนที่แสวงหาผลประโยชน์เหล่านี้ อีกทั้งจากการศึกษาพบว่า การพนันนั้นถือเป็นโรคชนิดหนึ่งที่เรียกว่า โรคติดการพนัน นอกจากปัญหาทางด้านเศรษฐกิจแล้วก็มาจากการติดการพนันเมื่อหลงผิดเข้าไป ประกอบกับแนวคิดทฤษฎีความต้องการของมาสโลว์ ที่เชื่อว่ามนุษย์ทุกคนมีความต้องการ ซึ่งการติดการพนันเมื่อได้เงินมาอย่างง่ายดายก็มีความต้องการอยากที่จะได้อีก หรือแม้กระทั่งเสียเงินไปจำนวนมากก็มีความคิดที่จะเอาคืนโดยไม่มีความคิดที่จะล้มเลิกการหยุดเล่น เมื่อสิ่งเหล่านี้กระทำเป็นประจำทุก ๆ วัน ติดเป็นนิสัย และไม่สามารถเลิกมาได้ อันจะส่งผลกระทบต่อตามมามากมายทั้งตัวผู้เล่นการพนัน ครอบครัว และสังคม เช่น ฆ่าตัวตาย เลิกงานกันระหว่างสามีภรรยา หรือแม่แก่ไปก่ออาชญากรรมเพื่อนำเงินมาใช้หนี้การพนันหรือนำมาเล่นการพนันสุดท้ายแล้วก็ด้วยเนื่องจากตัวกฎหมายที่มีความล้าช้าไม่ทันเทียมอารยะ ประเทศที่เปลี่ยนแปลงตามยุคสมัยตามเทคโนโลยี

ตั้งที่ผู้วิจัยได้ยกกฎหมายสาธารณรัฐสิงคโปร์ และสหรัฐอเมริกาสำหรับเอมิเรตส์ซึ่งเป็นประเทศในทวีปเอเชียโดยเฉพาะกลุ่มประเทศอาเซียน และพื้นที่ใกล้เคียงอันมีพื้นฐานของประชากรที่ใกล้เคียงกับประเทศไทยแต่กลับกัน พบว่า กฎหมายภายในของทั้งสองประเทศนั้นมีการกำหนดอย่างชัดเจนถึงการห้ามเล่นการพนันออนไลน์อย่างเข้มงวด ใช้คำว่าออนไลน์เข้ามาทำให้รู้สึกถึงความทันสมัยกฎหมายที่ทัดเทียมกับปัจจุบันครอบครัวมีการจำคุกและมีโทษปรับ และที่สำคัญคือ นโยบายของประเทศสหรัฐอเมริกาสำหรับเอมิเรตส์ ที่กำหนดให้ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตต้องบล็อกเนื้อหาการพนันออนไลน์อันเป็นการควบคุมปัญหาที่ต้นเหตุ ทำให้ประชาชนที่ใช้บริการ หรือการสื่อโซเชียลสามารถเข้าถึงข้อมูลทั่วไปได้อย่างปกติ แต่กลับกันในเรื่องที่ไม่ปลอดภัยจะไม่ถูกปรากฏขึ้นมาและทำให้ลดปัญหาการพนันออนไลน์ได้ ซึ่งจากการศึกษาวิเคราะห์ถึงปัญหา คือ การติดการพนัน ปัญหาด้านเศรษฐกิจ และปัญหาด้านกฎหมาย มาตรการที่เข้ามา

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

ควบคุมจากผลการศึกษาข้างต้นในประเด็นกฎหมายนั้นเมื่อเปรียบเทียบกับกฎหมายทั้งสองประเภทที่ผู้วิจัยได้นำมาพิจารณาแล้ว จึงมีข้อเสนอแนะกำหนดค่านิยามคำว่า การพนัน ให้รวมถึงการพนันในรูปแบบออนไลน์ และรัฐควรออกแนวปฏิบัติควบคุมผู้ให้บริการที่ใช้อินเทอร์เน็ต ทุกหน่วยงานต้องมีการจำกัดการเข้าถึงข้อมูลที่เข้มงวด และมีบทลงโทษรวมไปถึงการปฏิบัติต่อผู้เล่นการพนัน นอกจากจะลงโทษบุคคลเหล่านี้ตามกฎหมายแล้วนั้น ควรเบี่ยงเบนผู้กระทำความผิดกลุ่มนี้ให้ได้รับการบำบัดรักษาทางร่างกาย และจิตใจด้วย

เอกสารอ้างอิง

- ชาตบุษย์ ฮายุกต์. (2559). การบังคับใช้กฎหมายควบคุมการพนันออนไลน์: ศึกษาเฉพาะกรณีเกมสังคมออนไลน์. การค้นคว้าอิสระ นิติศาสตรมหาบัณฑิต, สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- ณัฐพงษ์ สายพิณ. (2564). พฤติกรรมการติดเกม การซื้อสินค้าเสมือนในเกม ลูทบ็อกซ์และการติดพนันในเกมออนไลน์ของวัยรุ่นไทย. *วารสารพฤติกรรมศาสตร์*, 27(2), 20-38.
- ณัฐภูมิ สารรักษ์. (2561). ปัญหาและอุปสรรคในการป้องกันและปราบปรามการพนันในประเทศไทยตามพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478. การค้นคว้าอิสระ นิติศาสตรมหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยศรีปทุม.
- สมพรชัย ชัยประสิทธิ์. (2564). มาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการพนัน: ศึกษาการเปิดบ่อนการพนันแบบเสรี. *วารสารวิชาการสถาบันวิทยาการจัดการแห่งแปซิฟิกสาขามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์*, 7(3), 504-513.
- สัญญาพงศ์ ลิ่มประเสริฐ, วินันท์กานต์ รุจิภักดิ์, แสงเทียน อยู่เถา, ประเสริฐ ลิ่มประเสริฐ และ อนิสมา มานะทน. (2565). โรคติดการพนัน: สภาวะการณ์และแนวทางในการป้องกัน. *วารสารสังคมศาสตร์บูรณาการ มหาวิทยาลัยมหิดล*, 9(1), 13-31.
- สุพิศาล ภักดีนฤนาถ. (2556). *4 dimensions การบริหารงานสืบสวน: กองบังคับการปราบปราม*. พิมพ์ครั้งที่ 2. นนทบุรี: กรีนแอปเปิ้ล กราฟฟิคปริ้นติ้ง.
- สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ. (2564). *พนันกับโควิด ภัยร้ายใต้ภูเขาน้ำแข็ง พบคนไทยเล่นพนันถึง 32 ล้านคน*. สืบค้นจาก www.thaihealth.or.th/พนันกับโควิด-ภัยร้ายใต้/.
- สำนักงานราชบัณฑิตยสภา. (2554). *พจนานุกรม ฉบับราชบัณฑิตยสภา พ.ศ. 2554*. สืบค้นจาก <https://dictionary.orst.go.th/>.
- Hardoon, K., Gupta, R., & Derevensky, J. (2004). Psychosocial Variables Associated with Adolescent Gambling. *Psychology of Addictive Behaviors*, 18(2), 170-179.
- MGRonline. (2564). *จับได้แล้ว! ปล้นร้านทองห้างเซ็นทรัลขอนแก่น พบเป็นเยาวชนอายุ 17 ปี เหตุติดพนันออนไลน์*. สืบค้นจาก <https://mgronline.com/online/section/detail/9640000116898>.
- Sanook. (2565). *ลูกชายเผยแล้ว ปมเหตุสาวอุดรฯ ไล่พี่ผูกคอตาย ติดพนันออนไลน์เป็นหนี้หลักแสน*. สืบค้นจาก www.sanook.com/news/8643998/.
- Supercasino. (n.d.a). *Singapore Gambling Regulation*. Retrieved from www.supercasinosites.com/regulation/singapore/.
- Supercasino. (n.d.b). *United Arab Emirates Gambling Regulation*. Retrieved from www.supercasinosites.com/regulation/united-arab-emirates/.

Data Availability Statement: The raw data supporting the conclusions of this article will be made available by the authors, without undue reservation.

ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 (กรกฎาคม - ธันวาคม 2566)

Conflicts of Interest: The authors declare that the research was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.

Publisher's Note: All claims expressed in this article are solely those of the authors and do not necessarily represent those of their affiliated organizations, or those of the publisher, the editors and the reviewers. Any product that may be evaluated in this article, or claim that may be made by its manufacturer, is not guaranteed or endorsed by the publisher.



Copyright: © 2023 by the authors. This is a fully open-access article distributed under the terms of the Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International (CC BY-NC-ND 4.0).