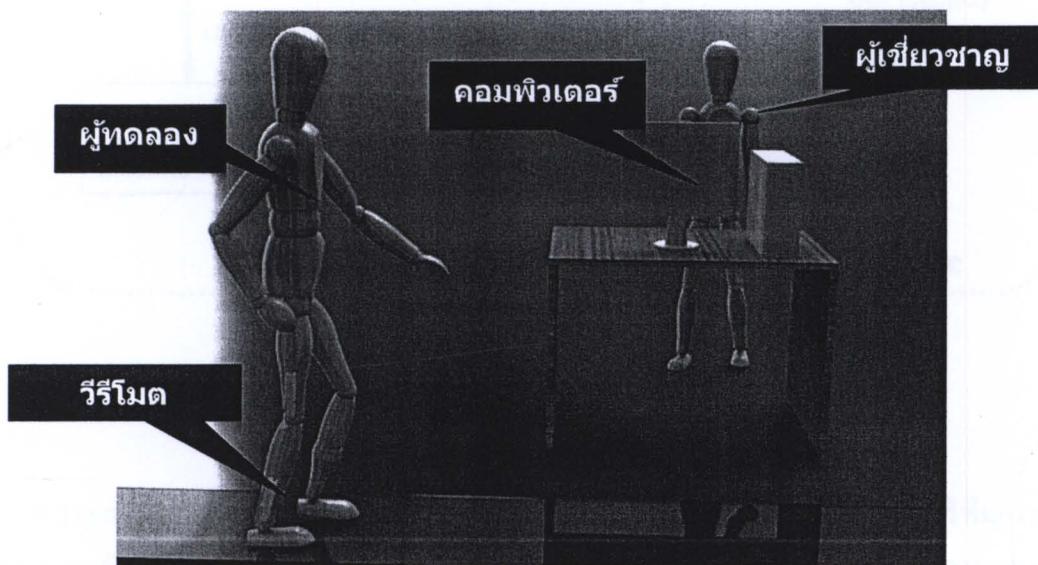


## บทที่ 3 โครงสร้างการทำงานของระบบ

### 3.1 ภาพรวมของระบบ

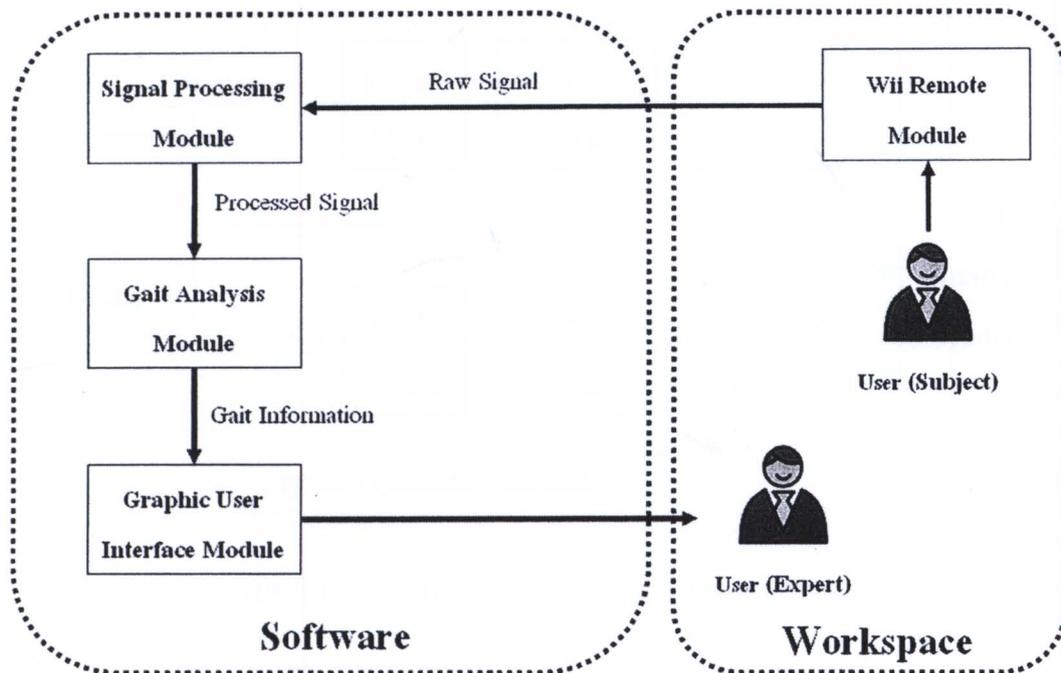
ระบบวิเคราะห์การเดินด้วยวีริโมต เป็นระบบที่ใช้งานได้ง่าย และสะดวกต่อการติดตั้ง โดยใช้หลักการการคิดวีริโมตคล้ายกับการคิดมาร์คเกอร์ ของระบบจับการเคลื่อนไหว



รูปที่ 3.1 แสดงภาพรวมของระบบ

จากภาพรวมของระบบ วีริโมตถูกติดตั้งบริเวณขาทั้งสองข้างของผู้ใช้ (ตำแหน่งที่ติดในภาพเป็นการประมาณจากตำแหน่งติดจริง) แล้วส่งค่าที่วัดได้จาก มาตรการความเร่ง และ ใจโรสโคบ ไปยังคอมพิวเตอร์ ซึ่งในส่วนของคอมพิวเตอร์จะมีการแสดงผลให้ผู้ใช้ ในเป็นกราฟข้อมูลที่สำคัญในการวิเคราะห์การเดิน เช่น มุมของข้อเข่าในขณะการเดิน ระยะระหว่างก้าวที่เดิน ความเร็วในการเดิน เป็นต้น การทำงานของระบบอธิบายได้ด้วยแผนผังการไหลของข้อมูลดังแสดงในรูปที่ 3.2

ส่วนประกอบทางฮาร์ดแวร์ประกอบด้วยวีริโมตพร้อมอุปกรณ์เสริมวีโมชั้นพลัสจำนวน 4 ชุด สำหรับส่งค่าความเร่งเชิงเส้นและค่าความเร็วเชิงมุมของขาที่อนบนและขาที่อนล่าง คอมพิวเตอร์พร้อมระบบการเชื่อมต่อ ไร้สายแบบบลูทูธทำหน้าที่รับสัญญาณมาประมวลผล และแสดงผลลัพธ์ที่ได้ผ่านส่วนติดต่อกับผู้ใช้



รูปที่ 3.2 แสดงแผนผังการไหลของข้อมูล

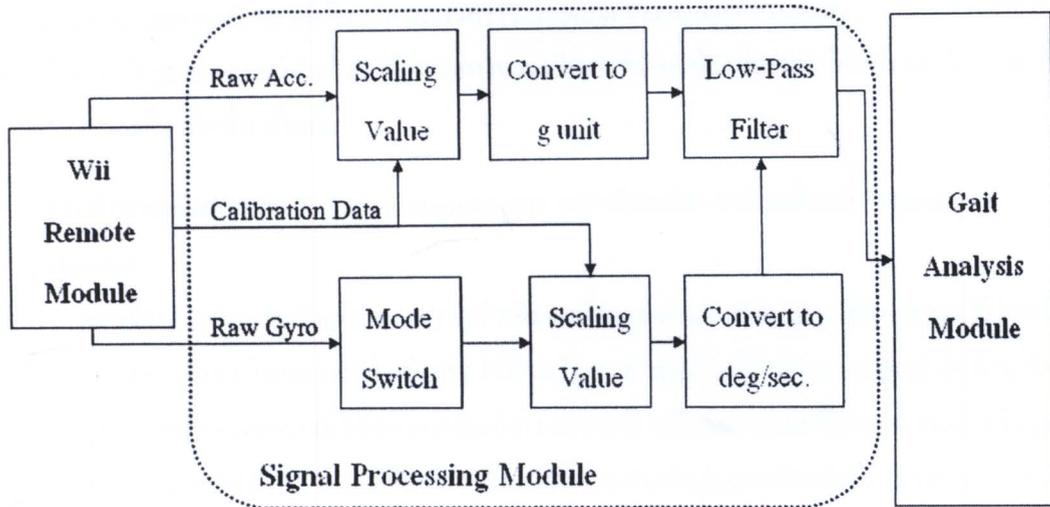
ส่วนประกอบทางซอฟต์แวร์ได้แก่ ส่วนประมวลผลสัญญาณ ซึ่งประกอบด้วยอัลกอริทึมกรองสัญญาณ อัลกอริทึมแปลงค่าสัญญาณมาเป็นข้อมูลในการวิเคราะห์การเดิน ส่วนแสดงผลทางจอภาพ โดยใช้ไลบรารี (Library) แสดงผลส่วนติดต่อกับผู้ใช้ผ่านโปรแกรม Matlab และส่วนติดต่อกับ วีรีโมคผ่าน Wiiuse Library ซึ่งเป็นไลบรารีที่พัฒนามาบนภาษา C++

## 3.2 ภาพรวมของโปรแกรม

ส่วนประกอบสำคัญของโปรแกรมได้แก่

### 3.2.1 ส่วนประมวลผลสัญญาณ

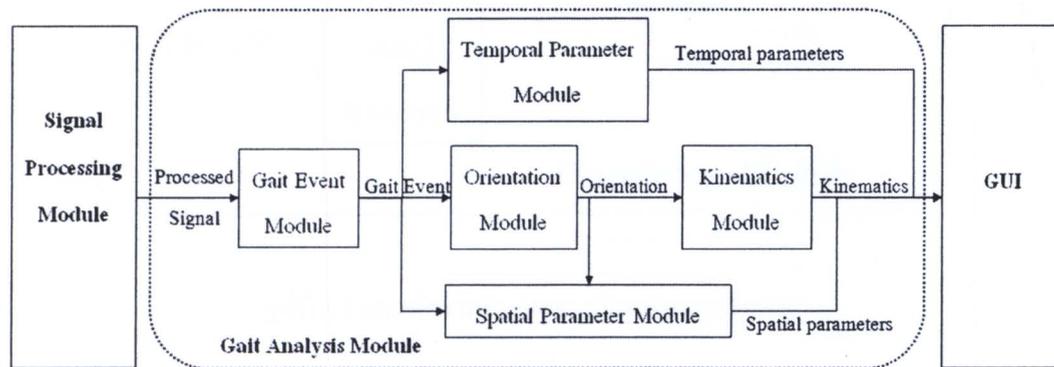
ทำหน้าที่นำสัญญาณดิบที่ได้รับมาจากวีรีโมคมาประมวลผลให้อยู่ในรูปแบบข้อมูลทางการเคลื่อนไหว เช่น แปลงค่าที่ได้จากมาตรความเร่งให้อยู่ในหน่วยของจำนวนเท่าของแรงโน้มถ่วงโลก และแปลงค่าที่วัดได้จากไจโรสโคปให้อยู่ในหน่วย องศาต่อวินาที จากนั้นนำข้อมูลที่ได้ออกมากรองสัญญาณรบกวนออกโดยวิธีการกรองแบบให้ความถี่ต่ำผ่านเป็นต้น



รูปที่ 3.3 แผนผังการทำงานของส่วนประมวลผลสัญญาณ

### 3.2.2 ส่วนวิเคราะห์การเดิน

ทำหน้าที่รับข้อมูลความเร่งเชิงเส้นและความเร็วเชิงมุมทั้งสามแกนมาประมวลหาค่าพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับการเดิน โดยสามารถแบ่งเป็นส่วนย่อยๆ ได้อีกดังต่อไปนี้



รูปที่ 3.4 แผนผังการทำงานของส่วนวิเคราะห์การเดิน

#### ▪ ส่วนคำนวณหาเหตุการณ์ท่าเดิน (Gait Event Module)

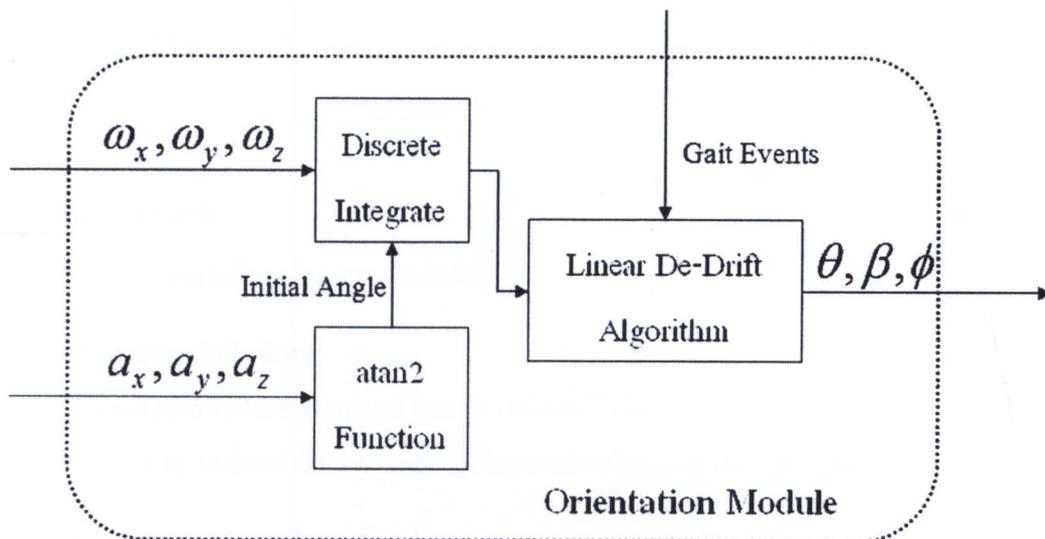
ทำหน้าที่นำสัญญาณมาวิเคราะห์เพื่อระบุตำแหน่งเวลาที่เกิดเหตุการณ์ท่าเดินต่างๆ ได้แก่ เหตุการณ์ MS HS TO และ FF

▪ ส่วนคำนวณพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับเวลา (Temporal Parameter Module)

ทำหน้าที่นำข้อมูลเหตุการณ์ท่าเดินมาคำนวณหาพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับเวลา ได้แก่ เวลาก้าว เวลาที่เหยียดขา เวลาที่ขาติดพื้น เป็นต้น

▪ ส่วนคำนวณทิศทาง (Orientation Module) และ พารามิเตอร์ทางการเคลื่อนที่ (Kinematics Module)

ทำหน้าที่นำข้อมูลความเร่งเชิงเส้นและความเร็วเชิงมุมทั้งสามแกนมาคำนวณหาทิศทางของวีโรโมตที่เปลี่ยนแปลงตามเวลา โดยความเร่งเชิงเส้นใช้สำหรับหาค่ามุมเริ่มต้น (ก่อนการเดิน) ซึ่งนำมาใช้กำหนดมุมเริ่มต้นของทิศทางที่ได้จากการอินทิเกรตความเร็วเชิงมุม การอินทิเกรตความเร็วเชิงมุมจำเป็นต้องให้วิธีการแก้ไขค่าความผิดพลาดโดยใช้ความสัมพันธ์แบบเชิงเส้น มาช่วยลดค่าความผิดพลาดที่เกิดขึ้นจากค่าความผิดพลาดสะสม

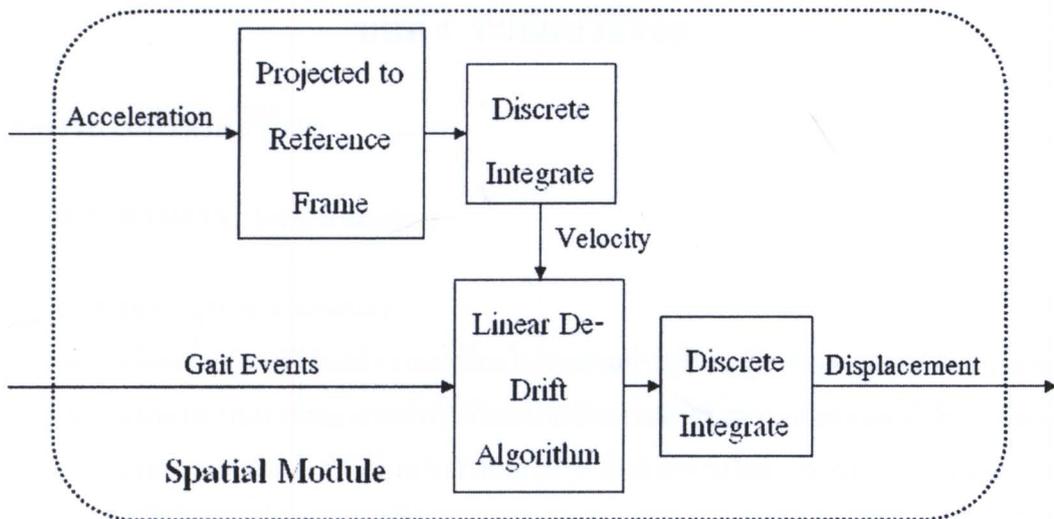


รูปที่ 3.5 แผนผังการทำงานของส่วนคำนวณทิศทาง

▪ ส่วนคำนวณพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับระยะทาง (Spatial Module)

ทำหน้าที่นำความเร่งเชิงเส้นทั้งสามแกนมาคำนวณระยะทางตามการเคลื่อนที่ มีขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. แปลงความเร่งเชิงเส้นให้อยู่ในแนวการเคลื่อนที่
2. อินทิเกรตความเร่งเพื่อให้ได้ความเร็วและแก้ไขค่าความผิดพลาดโดยใช้ความสัมพันธ์แบบเชิงเส้น
3. อินทิเกรตความเร็วเพื่อให้ได้ระยะทางที่เปลี่ยนแปลงไปตามแนวการเคลื่อนที่



รูปที่ 3.6 แผนผังการทำงานของส่วนคำนวณพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับระยะทาง

### 3.2.3 ส่วนแสดงผล

ส่วนแสดงผลแบ่งออกเป็น 3 โปรแกรมหลักคือ

- โปรแกรมส่วนจัดเก็บข้อมูล

ทำหน้าที่ติดต่อกับวีรี โมต กำหนดโมเดลการติดตั้งวีรี โมต กำหนดข้อมูลผู้ใช้ ตั้งค่าวีรี โมต เปรียบเทียบมาตรฐานเซ็นเซอร์ แสดงผลข้อมูลดิบแบบเรียลไทม์ และจัดเก็บข้อมูลดิบ

- โปรแกรมส่วนประมวลผลและเลือกข้อมูล

ทำหน้าที่เปิดไฟล์ข้อมูลที่ได้จากส่วนจัดเก็บข้อมูล วิเคราะห์ผล แสดงผลค่าที่เกี่ยวข้องกับการวิเคราะห์การเดิน เลือกรอบการเดินที่ต้องการ และจัดเก็บข้อมูลที่ผ่านการประมวลผลแล้ว

- โปรแกรมส่วนสรุปผลข้อมูล

ทำหน้าที่เปิดไฟล์ข้อมูลที่ผ่านการประมวลผลและวิเคราะห์ข้อมูลเชิงสถิติ