

รายการรูปประกอบ

รูป	หน้า
2.1 แสดงโครงสร้างบทเรียนสำเร็จรูปแบบเรียงลำดับ	11
2.2 แสดงโครงสร้างบทเรียนสำเร็จรูปแบบแตกแขนง	12
2.3 แสดงโครงสร้างบทเรียนสำเร็จรูปแบบแอ็ดจังทีฟ	12
2.4 แสดงรูปแบบโปรแกรมบทเรียนเพื่อการสอน	19
2.5 แสดงรูปแบบโปรแกรมบทเรียนการฝึกหัด	20
2.6 แสดงรูปแบบโปรแกรมบทเรียนการจำลอง	21
2.7 แสดงรูปแบบโปรแกรมเกมเพื่อการสอน	21
4.1 แสดงแผนภูมิระดมสมอง (Brain Storm Chart) ของเนื้อหาบทเรียน	72
4.2 แสดงแผนภูมิหัวเรื่องสัมพันธ์ (Concept Chart) ของเนื้อหาบทเรียน	73
4.3 แสดงแผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (Content Network Chart) ของเนื้อหาบทเรียน	74
4.4 แสดงการแบ่งเนื้อหาออกเป็นบทเรียนย่อย	77
4.5 แสดงแผนภูมิบทเรียน (Course Flow Chart) ทั้งรายวิชา	80
4.6 แสดงระบบการจัดการเรียน (Learning Management System : LMS) เรื่อง การออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย	84
4.7 แสดงแผนภูมิหน่วยการเรียนรู้ที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับมัลติมีเดีย	85
4.8 แสดงตัวอย่างกรอบเนื้อหาของบทเรียน	90
4.9 แสดงขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูลของคลังข้อสอบ (Testing Management System : TMS)	94
4.10 แสดงการนำฐานข้อมูลของคลังข้อสอบมาใช้ในการทดลองหาประสิทธิภาพ ของบทเรียน และประสิทธิผลทางการเรียนรู้ของผู้เรียน	95
ง. 1.1 แสดงแผนภูมิหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 ตัวอักษรสำหรับงานมัลติมีเดีย	152
ง. 2.1 แสดงแผนภูมิหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 ภาพนิ่งสำหรับงานมัลติมีเดีย	156
ง. 3.1 แสดงแผนภูมิหน่วยการเรียนรู้ที่ 4 ภาพเคลื่อนไหวสำหรับงานมัลติมีเดีย	161
ง. 4.1 แสดงแผนภูมิหน่วยการเรียนรู้ที่ 5 วิดีโอสำหรับงานมัลติมีเดีย	165
ง. 5.1 แสดงแผนภูมิหน่วยการเรียนรู้ที่ 6 เสียงสำหรับงานมัลติมีเดีย	169