

doi: 10.14456/jjskku.2020.18

บทวิจารณ์หนังสือ

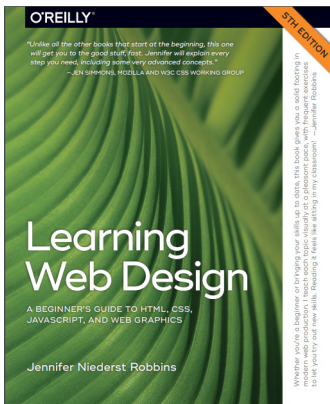
Book Review

Robbins, J.N., (2018)

Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web.

ISBN: 978-1-491-96020-2: \$59.99

สมเพชร จุลลาบุตติ¹ Somepech Junlabuddee¹



หากผู้อ่านมีความสนใจและต้องการสร้างเว็บแต่ยังไม่มีประสบการณ์ในการสร้างเว็บมาก่อน หนังสือเล่มนี้ถือว่ามีความเหมาะสมสำหรับมือใหม่ที่เริ่มศึกษาวิธีการสร้างและออกแบบเว็บ ด้วยการเขียนโค้ดโปรแกรมอย่างง่าย โดยเนื้อหาในหนังสือจะช่วยให้ผู้ที่สนใจ สามารถทำความเข้าใจได้โดยง่าย เพราะเนื้อหาไม่ซับซ้อน มีภาพประกอบ การใช้สีและขนาดตัวอักษรที่ต่างกัน มีการแบ่งสัดส่วนของเนื้อหาที่อ่านง่ายและสามารถทำตามเนื้อหาภายในเล่มได้ และยังมีแบบฝึกหัดที่จะช่วยให้ผู้อ่านได้ทบทวน

แนวคิด หลักการ รวมถึงการได้ลงมือปฏิบัติจริง ซึ่งจะทำให้เข้าใจมากยิ่งขึ้น เนื้อหาภายในเล่มจะครอบคลุมเรื่องราวตั้งแต่ความรู้เบื้องต้น เทคโนโลยีต่างๆ ที่เกี่ยวกับการสร้างเว็บ เช่น ภาษาในการสร้างเว็บ HTML ภาษา CSS ภาษา JavaScript รวมถึงการปรับปรุงรูปภาพให้มีความเหมาะสมกับการทำงานบนเว็บ ในหนังสือเวอร์ชันนี้ยังมีการเพิ่มเติมเนื้อหาใหม่ๆ จากเวอร์ชันที่แล้ว เช่น CSS Flexbox และ Grid Layout โครงสร้างกล่องแบบยืดหยุ่นและแบบกริด ซึ่งเป็นคุณสมบัติ (Properties) หนึ่งของ CSS3 ที่มี

¹ สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น; Information Science Department, (iSchool KKU) Faculty of Humanities & Social Sciences, Khon Kaen University.

ความยืดหยุ่นสูง มีความสามารถหลากหลาย เช่น การกำหนดแนวการจัดเรียง การกำหนดขนาดของ flexbox ให้พอดีกับพื้นที่ว่างที่เหลืออยู่ได้แบบอัตโนมัติ การเลือกลำดับการแสดงผลของ flexbox ได้ เป็นต้น เพื่อรองรับการทำงานของเว็บแบบตอบสนอง (Responsive web) ที่สามารถปรับเปลี่ยนการแสดงผล โดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่ใช้เข้าถึงเว็บนั้นๆ และรูปภาพแบบ SVG (Scalable vector graphics) ที่จะถูกนำไปใช้กับเว็บโครงสร้างแบบตอบสนองได้ดี โดยมีลักษณะเด่นตรงที่เป็นกราฟิกแบบ Vector ขยายแล้วภาพไม่แตก ไฟล์มีขนาดเล็ก ตกแต่งสไตล์ด้วย CSS ได้ และสามารถสร้างการโต้ตอบกับผู้ใช้งานด้วย JavaScript ได้

เนื้อหาภายในเล่มประกอบไปด้วยส่วนสำคัญและสิ่งจำเป็นสำหรับการเรียนรู้ในการสร้างเว็บ โดยแบ่งออกเป็นห้าส่วน ดังนี้

ส่วนที่หนึ่ง: การเริ่มต้น

เริ่มต้นด้วยข้อมูลทั่วไป ซึ่งเป็นภาพรวมก่อนที่จะนำเข้าสู่การสร้างเว็บ สภาพแวดล้อมการออกแบบเว็บ เทคโนโลยีที่ต้องเรียนรู้เกี่ยวกับการทำเว็บ เครื่องมือสร้างเว็บที่มีอยู่ในปัจจุบัน ภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บเบื้องต้น เช่น ภาษาเอกซ์ทีเอ็มแอล HTML และภาษา CSS วิธีการทำงานเบื้องต้นของเว็บ (Web) และหน้าเว็บ (Webpage) การแนะนำเกี่ยวกับแนวคิดหลักเหล่านี้ซึ่งเป็นแนวคิดแบบเดียวกันกับที่นักออกแบบเว็บไซต์สมัยใหม่ใช้ในการออกแบบเว็บ

ส่วนที่สอง: เอกซ์ทีเอ็มแอล สำหรับจัดการโครงสร้างเว็บ

ในส่วนนี้ได้เกริ่นนำด้วยเนื้อหาขององค์ประกอบต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีเว็บ เริ่มตั้งแต่ประวัติของอินเทอร์เน็ต (Internet) และเว็บ (Web) เว็บเบราว์เซอร์ (Web browser) โครงสร้างและส่วนประกอบยูอาร์แอล (URLs: Uniform resource locator) โครงสร้างพื้นฐานของเว็บเพจ (Web page) และส่วนของการสร้างและแสดงผลเว็บเพจด้วยภาษาเอกซ์ทีเอ็มแอล (HTML: hypertext markup Language) ซึ่งครอบคลุมโครงสร้างภาษา HTML เช่น การสร้างเว็บเพจอย่างง่าย การจัดการเกี่ยวกับข้อความ (Text) ลิงค์ (Links) รูปภาพ (Images) ตาราง (Tables) ฟอร์ม (Forms) และการแทรกสื่อ (Media) ลงไปบนเอกสารเว็บ

ส่วนที่สาม: ซีเอสเอส สำหรับการนำเสนอข้อมูลบนเว็บเพจ

เนื้อหาส่วนนี้จะได้เรียนรู้เกี่ยวกับ ซีเอสเอส (CSS : Cascading style sheets) ซึ่งประกอบไปด้วย การแนะนำ CSS เบื้องต้น การจัดการข้อความ สีและพื้นหลัง

การจัดการองค์ประกอบด้วยรูปแบบ แบบกล่อง (Box) การสร้างเค้าโครงหรือเลย์เอ๊าท์ (Layout) เลย์เอ๊าท์หลายคอลัมน์ เลย์เอ๊าท์แบบ Flexbox grid โมดูลเลย์เอ๊าท์แบบกล่องที่ยืดหยุ่น ที่จะทำให้ง่ายต่อการออกแบบโครง โดยไม่ต้องกำหนดการวางตำแหน่งที่คงที่ และเพิ่มเติมส่วนของการออกแบบเว็บแบบตอบสนอง (Responsive web) ซึ่งคือการออกแบบเว็บที่ตอบสนองต่อการแสดงผล โดยสามารถปรับเปลี่ยนการแสดงผลได้แบบอัตโนมัติ สำหรับขนาดหน้าจอการแสดงผลที่ต่างกัน ทำให้สามารถแสดงผลได้ดีบนอุปกรณ์ต่างชนิดกัน เช่น เดสก์ท็อป แท็บเล็ต หรือโทรศัพท์ และยังมีส่วนเนื้อหาที่เกี่ยวกับภาพเคลื่อนไหว (Animation) และการโต้ตอบของแอนิเมชัน และเทคนิคอื่นๆ ของ css ด้วย

ส่วนที่สี่: จาวาสคริปต์

เนื้อหาส่วนนี้จะพูดถึงภาษาสคริปต์ที่ชื่อว่า จาวาสคริปต์ (Java script) โดยจะอธิบายครอบคลุมไปถึงหลักไวยากรณ์ (Syntax) ต่างๆ ของภาษาจาวาสคริปต์ วิธีการที่ใช้งานจาวาสคริปต์ รวมถึงการเขียนสคริปต์ ดอม (DOM: Document object model) ดอมเป็นแพลตฟอร์มและส่วนต่อประสานภาษาที่ช่วยให้โปรแกรมและสคริปต์สามารถเข้าถึงและอัปเดตเนื้อหาโครงสร้างและสไตล์ของเอกสารได้ และนำเสนอเครื่องมือสำหรับการเขียนจาวาสคริปต์ที่มีอยู่ เช่น polyfills รวมถึงนำเสนอการนำเอาจาวาสคริปต์ไลบรารี (Java script library) ที่มีอยู่ไปใช้งานได้

ตอนที่ห้า: รูปภาพบนเว็บ

เนื้อหาส่วนนี้จะแนะนำรูปแบบไฟล์ภาพประเภทต่างๆ ที่เหมาะสมสำหรับเว็บ การจัดเตรียมกลยุทธ์ในการเลือกรูปภาพ วิธีปรับรูปภาพให้มีขนาดที่เหมาะสม อาทิ ทำใหขนาดไฟล์เล็กที่สุดเท่าที่จะทำได้ นอกจากนี้ยังอธิบายเกี่ยวกับรูปภาพกราฟิกแบบ SVG (Scalable vector graphics) ซึ่งจะสนับสนุนการออกแบบเว็บที่ตอบสนอง และโต้ตอบ (Interaction) ได้เป็นอย่างดี

เอกสารอ้างอิง

Robbins, J.N., (2018). **Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web.** 5th ed. Canada: O'Reilly Media.