

## บทที่ 2 ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การศึกษาและค้นคว้าเอกสาร ทฤษฎีและผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องเรื่องการใช้เคลือบหมึกบนกระดาษเคลือบกระดาษหนังสือพิมพ์เพื่อปรับปรุงคุณภาพงานพิมพ์ระบบพ่นหมึก มีรายละเอียด ดังนี้

- 2.1 สารเคลือบ (Coating)
- 2.2 กระดาษ (Paper)
- 2.3 ระบบการพิมพ์อิงค์เจ็ต (Ink Jet Printing)
- 2.4 คุณภาพงานพิมพ์ (Print Quality)
- 2.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.1 สารเคลือบ (Coating) [1]

#### 2.1.1 โครงสร้างสารเคลือบ

##### 2.1.1.1 สารสี (Pigment)

เป็นสารเคมีทั้งสารอินทรีย์และสารอนินทรีย์ที่ใส่ในสารเคลือบผิวเพื่อปรับปรุงคุณภาพของผิวหน้ากระดาษให้รับหมึกได้ดี สมบัติพื้นฐานของสารสีต้องมีอนุภาคเล็ก มีประสิทธิภาพการกระจายแสงสูง สามารถปกปิดผิวหน้าของเส้นใยกระดาษได้ มีการกระจายตัวในสารยึดติดได้ดี ให้ความขาวสว่างสูง ควรเลือกใช้สารสีที่มีดัชนีหักเหต่างจากสารยึดติด เพื่อให้สารเคลือบนั้นมีสมบัติทึบแสง นอกจากนี้สารสีต้องทนการขัดผิวหน้าได้โดยเฉพาะการขัดผิวหน้า เพื่อความมั่นใจว่าที่อุณหภูมิสูง โดยไม่ต้องมีสารยึดติดปริมาณมาก ดังนั้นจึงไม่มีสารสีชนิดใดชนิดหนึ่งที่สามารถให้สมบัติได้ครบตามที่ต้องการ ทำให้ต้องนำสารสีหลายชนิดมาผสม เพื่อให้ได้สมบัติที่ต้องการทุกประการ โดยทั่วไปนิยมใช้สารสีไม่เกิน 2 ชนิด คือ สารสีหลักและสารสีร่วม โดยต้องใช้ปริมาณสารสีหลักไม่น้อยกว่าร้อยละ 50 และสารสีร่วมในปริมาณที่น้อยกว่า

##### 2.1.1.2 สารยึดติด (Binder)

เป็นตัวเชื่อมหรือเป็นตัวกลางให้กับสารสีและสารเคมีอื่นกระจายตัวอยู่ในสารเคลือบผิว เพื่อให้สารเคลือบผิวนั้นสามารถยึดติดอยู่บนเส้นใยเซลลูโลส จึงทำหน้าที่คล้ายกาว ช่วยยึดติดสารเคลือบและกระดาษเข้าด้วยกัน นอกจากนี้สารยึดติดยังทำหน้าที่ควบคุมความหนืด การไหล การปลดปล่อยน้ำ และเวลาเซตตัวของสารเคลือบผิว การใช้สารยึดติดในสัดส่วนที่เหมาะสม สามารถควบคุมและกำหนดสมบัติ

ดังกล่าวได้ การใช้ปริมาณสารเคลือบน้อยไปทำให้สารเคลือบผิวกระดาษมีผิวหน้าไม่เรียบและไม่แข็งแรง ส่วนการใช้ปริมาณสารเคลือบมากไปจะทำให้สมบัติทางแสงและทางการพิมพ์เสียไป สารยึดที่ดีต้องมีความสามารถในการยึดสารสี และให้สารสีกระจายตัวสม่ำเสมอในสารเคลือบ นอกจากนี้ยังต้องมีราคาถูก ไม่มีสี มีความเป็นพลาสติกดีเกิดเป็นแผ่นฟิล์มได้ง่าย สามารถปรับความหนืดได้ มีค่าคงตัวทั้งเวลา อุณหภูมิและทนแรงเฉือนเวลาใช้งาน สารเคมีเคลือบผิวระบบน้ำหรือระบบคอลลอยด์ใช้สารยึดประเภทแป้ง โปรตีน พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ สารยึดเป็นสารพอลิเมอร์ที่ทำหน้าที่เหมือนลครูพุนของแผ่นกระดาษ โดยทั่วไปพบว่าพอลิไวนิลแอลกอฮอล์มีความสามารถในการลครูพุนได้ดีที่สุด และสามารถลดความเป็นรูพุนกระดาษได้เมื่อใช้ปริมาณของสารยึดสูง

### 2.1.1.3 สารยึดติดร่วม (Co-Binder)

เป็นสารช่วยประสานระหว่างสารยึดและสารเคมีอื่น มักใช้ในปริมาณน้อย เพื่อเสริมสมบัติบางประการเพิ่มเติมจากผลที่ได้จากสารยึดหลัก สารยึดร่วมที่นิยมใช้กันทั่วไปในการเคลือบผิวกระดาษคือ คาร์บอกซีเมทิล เซลลูโลส (Carboxymethyl Cellulose) ซึ่งช่วยในด้านการยึดติด การปรับความหนืดและสามารถดูดหรือเก็บน้ำได้ดี จึงทำให้สามารถใช้ในสูตรสารเคลือบที่มีปริมาณของแข็ง (Solid Content) จำนวนมาก

### 2.1.1.4 ตัวทำให้เข้มข้น (Thickener)

โดยทั่วไปนิยมใช้พอลิเมอร์ธรรมชาติที่ละลายน้ำได้ เช่น แป้ง (Starch), พอลิอิเล็กโทรไลต์ (Polyelectrolyte), คาร์บอกซีเมทิล เซลลูโลส (Carboxymethyl Cellulose) และไฮดรอกซีเอทิล เซลลูโลส (Hydroxyethyl Cellulose) เป็นต้น และพอลิเมอร์สังเคราะห์ เช่น พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ (Polyvinyl Alcohol)

### 2.1.1.5 สารเติมแต่ง (Additives)

สารเติมแต่งในสารเคลือบมีหน้าที่ต่างกัน เช่น ปรับค่าความเป็นกรด-เบส เป็นสารหล่อลื่น ปรับความขาวสว่าง และช่วยการกระจายตัวของสารสี เป็นต้น ส่วนใหญ่สารเคลือบมีปริมาณสารเติมแต่งเพียงเล็กน้อยประมาณร้อยละ 2 โดยน้ำหนักของแข็งทั้งหมด ตัวอย่างของสารเติมแต่ง ได้แก่

ก. สารช่วยกระจาย (Dispersant) ช่วยให้สารสีกระจายตัวในสารยึดได้ดีไม่จับตัวกันเป็นก้อน เป็นสารจำพวกโซเดียม พอลิอะคริเลต (Sodium Polyacrylate) เตตระ โซเดียมพอลิฟอสเฟต (Tetra Sodium Polyphosphate) เป็นต้น

ข. สารปรับความหนืด (Viscosity Modifier) ทำหน้าที่ลดหรือเพิ่มความหนืดของสารเคลือบผิว ความเร็วของเครื่องเคลือบผิวเป็นตัวกำหนดความหนืดของสารเคลือบ

ก. สารหล่อลื่น (Lubricant) เพื่อปรับให้สมบัติการไหลของสารเคลือบและควบคุมอุณหภูมิในระหว่างการทาสี ช่วยปรับสมบัติความเรียบ ป้องกันการแตกหักของชั้นเคลือบผิวเมื่อแห้ง และยังช่วยให้สภาพการเดินกระดาษคล่องตัว ส่วนใหญ่เป็นสารพวกแคลเซียม สเตียเรต (Calcium Stearate) พอลิ-เอทิลีน อิมัลชัน (Polyethylene Emulsion) เป็นต้น

ง. สารกั้นน้ำ (Cross linker or Insolubilizer) ที่ใช้แพร่หลาย ได้แก่ สารจำพวกยูเรีย-ฟอมาลดีไฮด์ เรซิน (Urea-formaldehyde resin) แอมโมเนียไซโคเนียมคาร์บอเนต (Ammonia Syconium Carbonate) เป็นต้น

จ. สารช่วยป้องกันเชื้อแบคทีเรียหรือเชื้อรา (Biocide) เช่น อัลดีไฮด์ (Aldehyde)

ฉ. สารควบคุมค่าความเป็นกรด-เบส (pH Control)

ช. สารเพิ่มความขาวสว่าง (Optical Brighteners) ช่วยดูดกลืนแสงยูวี (UV) และเพิ่มความขาวสว่างของสารเคลือบผิว

ซ. สีย้อม (Dye) ใช้เพื่อให้สังเกตด้านเคลือบผิวได้ชัดเจน

ณ. สารลดฟอง (Defoamer) ใช้เพื่อยับยั้งหรือป้องกันไม่ให้เกิดฟองในสารเคลือบขณะทาสี

#### 2.1.1.6 ตัวทำละลาย (Solvent) [1]

ในสารเคลือบกระดาษส่วนใหญ่มักมีน้ำเป็นตัวทำละลาย ซึ่งเป็นองค์ประกอบหลักของสารเคลือบ น้ำทำให้ส่วนประกอบของสารเคลือบรวมตัวเข้ากันได้ สารสีสามารถกระจายตัวได้ ทำให้เกิดการแห้งตัว เกิดการถ่ายโอนของสีและสามารถเคลือบลงบนกระดาษได้ เมื่อน้ำระเหยจากชั้นของสารเคลือบ จะทำให้เกิดชั้นของแข็ง สารยึดติดจะทำหน้าที่เชื่อมสารสีและกระดาษ สารเคลือบประกอบด้วยน้ำเพื่อสมบัติการไหล โดยปริมาณของแข็งของสารเคลือบที่แห้งจะมีปริมาณถึงร้อยละ 70 โดยน้ำหนัก ซึ่งหมายความว่าสารเคลือบมีน้ำน้อยกว่าร้อยละ 30 โดยน้ำหนัก

#### 2.1.2 แคลเซียมคาร์บอเนต (Calcium Carbonate, CaCO<sub>3</sub>) [2]

แคลเซียมคาร์บอเนต มีสูตรเคมี คือ CaCO<sub>3</sub> ประกอบด้วยแคลเซียมออกไซด์ (Calcium Oxide, CaO) ร้อยละ 56 และคาร์บอนไดออกไซด์ (Carbondioxide, CO<sub>2</sub>) ร้อยละ 44 ความถ่วงจำเพาะ 2.71 สลายตัวเมื่อเผาที่อุณหภูมิ 825 องศาเซลเซียส ลักษณะทางกายภาพแคลเซียมคาร์บอเนต เป็นผงสีขาวไม่ละลายน้ำ แต่ละลายน้ำได้เมื่อมีก๊าซคาร์บอนไดออกไซด์ น้ำที่มีแคลเซียมคาร์บอเนตละลายอยู่เรียกว่าน้ำกระด้าง และจะตกตะกอนเมื่อเสียดคาร์บอนไดออกไซด์ออกไป เป็นต้น แคลเซียมคาร์บอเนตเป็นสารประกอบที่มีลักษณะต่างกันหลายอย่าง แต่ละลักษณะมีชื่อเรียกโดยเฉพาะ ชื่อของแร่ที่ประกอบด้วยแคลเซียมคาร์บอเนตเรียกว่าแร่แคลไซต์หรือแคลสปาร์ ซึ่งเป็นรูปแบบที่ธรรมดาที่สุดของแคลเซียมคาร์บอเนตที่เกิดขึ้นในธรรมชาติ ผลึกของแคลไซต์มีหลายชนิดมีชื่อเรียกแตกต่างกัน

เช่น ค็อกทูธสปาร์ (Dogtooth Spar) ไอซ์แลนด์สปาร์ (Iceland Spar) เนลเฮดสปาร์ (Nailhead Spar) และซาตินสปาร์ (Satin Spar) เป็นต้น

### 2.1.2.1 การเกิดแคลเซียมคาร์บอเนต

ลักษณะการเกิดของแคลเซียมคาร์บอเนต แบ่งออกเป็น 3 ลักษณะคือ

#### 1) หินคาร์บอเนต (Carbonate Rocks)

หินคาร์บอเนต หมายถึงหินธรรมชาติที่ประกอบด้วยแคลเซียมคาร์บอเนตเป็นส่วนใหญ่ เป็นแคลเซียมคาร์บอเนตที่เกิดเองตามธรรมชาติในรูปของแร่ประกอบหิน สามารถแบ่งตามลักษณะของการเกิดได้ 3 ชนิด

ก. หินตะกอนคาร์บอเนต (Sedimentary Carbonate Rocks) การจำแนกชนิดของหินทางธรณีวิทยาของหินคาร์บอเนตขึ้นอยู่กับลักษณะการเกิดของแร่ประกอบ ได้แก่

- **หินปูน (Limestone)** เป็นหินตะกอนซึ่งมีส่วนประกอบส่วนใหญ่เป็นแคลเซียมคาร์บอเนต ซึ่งเกิดขึ้นในรูปของแคลไซต์ หรือบางครั้งจะอยู่ในรูปของ ออราโกไนต์ (Aragonite) ซึ่งทั้งสองชนิดมีสูตรทางเคมีเหมือนกันแต่มีรูปผลึกต่างกัน โคโลไมต์ (Calcium Magnesium Carbonate, CaMg (CO<sub>3</sub>) เป็นแร่อีกชนิดหนึ่งที่พบมากในหินปูนโคโลไมต์ ส่วนมากจะเกิดการแทนที่โดยปฏิกิริยาของแมกนีเซียมในรูปสารละลายที่หินปูนหรือโคโลไมต์ หรือผสมกันระหว่างสองชนิดนี้ร่วมกับสิ่งเจือปนต่างๆ

- **ขอล์ก (Chalk)** เป็นหินปูนร่วมเนื้อละเอียดเกิดในน้ำตื้น ประกอบด้วยซากสัตว์ในทะเล

- **มาร์ล (Marl)** เป็นหินปูนเนื้อร่วนเกิดในทะเลสาบ ซึ่งได้แคลเซียมคาร์บอเนตจากลำธารหรือน้ำพุ

- **ทราเวอร์ทีน (Travertine)** เป็นหินปูนที่มีเนื้อหลายแบบ ขึ้นอยู่กับแต่ละแหล่งที่เกิด อาจมีลักษณะเนื้อแน่น เป็นเส้นใยแบบเป็นชั้นๆ หรืออ่อนนุ่มและมีรูพรุนซึ่งเรียกกันว่า Calcareous tufa ซึ่งทราเวอร์ทีนส่วนใหญ่จะเกิดการการตกผลึกอย่างรวดเร็วของแคลเซียมคาร์บอเนตรอบๆ น้ำพุร้อน

ข. หินอัคนีคาร์บอเนต (Igneous Carbonate Rocks) เป็นลักษณะพิเศษของหินอัคนีที่มีคาร์บอเนตเป็นส่วนประกอบหลัก แม้จะมีปริมาณน้อย แต่ในบริเวณที่ขาดแคลนหินคาร์บอเนตก็สามารถนำมาใช้ทดแทนได้เป็นอย่างดี

ค. หินแปรคาร์บอเนต (Metamorphic Carbonate Rocks) เป็นหินปูน หรือโคโลไมต์ที่มีการจัดเรียงรูปผลึกใหม่ ที่รู้จักกันดีคือหินอ่อน (Marble) ซึ่งเกิดจากความร้อนและความดันได้พิภพ

#### 2) แร่แคลไซต์

แร่แคลไซต์ หรือแคลสปาร์ เป็นแคลเซียมคาร์บอเนตที่เกิดขึ้นเองในธรรมชาติ ผลึกของแคลไซต์มีหลายชนิดทำให้มีชื่อเรียกต่างกัน เช่น ค็อกทูธสปาร์ ไอซ์แลนด์สปาร์ เนลเฮดสปาร์ และซาตินสปาร์

แร่แคลไซต์ปกติจะมีสีขาวหรือไม่มีสี แต่อาจมีสีอื่นได้ เช่น สีเทา แดง เขียว น้ำเงิน เหลือง ถ้ามีสารอื่นปะปน เช่น ไพไรต์ ทองแดง เป็นต้น มีสูตรทางเคมี คือ  $\text{CaCO}_3$  เช่นเดียวกับหินปูน ส่วนประกอบทางเคมีประกอบด้วย CaO ร้อยละ 56 และ  $\text{CO}_2$  ร้อยละ 44 มีความถ่วงจำเพาะ 2.72 แร่แคลไซต์เมื่อทำปฏิกิริยากับกรดเกลือจะเกิดฟองฟู

### 3) หินปูนสังเคราะห์ (Precipitated Calcium Carbonate) [3, 4]

หินปูนสังเคราะห์เป็นแคลเซียมคาร์บอเนตที่ผลิตขึ้นทั้งจากกรรมวิธีการผลิตโดยตรงหรือผลิตภัณฑ์พลอยได้จากผลิตภัณฑ์อื่น แคลเซียมคาร์บอเนตสังเคราะห์มีลักษณะเป็นผงขนาดเล็ก ขนาด 0.01-15 ไมครอน มีชื่อเรียกในภาษาอังกฤษว่า precipitated calcium carbonate (PCC)

#### 2.1.2.2 กระบวนการผลิตแคลเซียมคาร์บอเนต [5]

กระบวนการผลิตแคลเซียมคาร์บอเนตมี 2 วิธีคือ การนำแคลเซียมคาร์บอเนตจากธรรมชาติมาบดซึ่งเรียกว่า Ground calcium carbonate (GCC) และการนำแคลเซียมคาร์บอเนตจากธรรมชาติมาตกผลึกใหม่ เรียกว่า precipitated calcium carbonate (PCC)

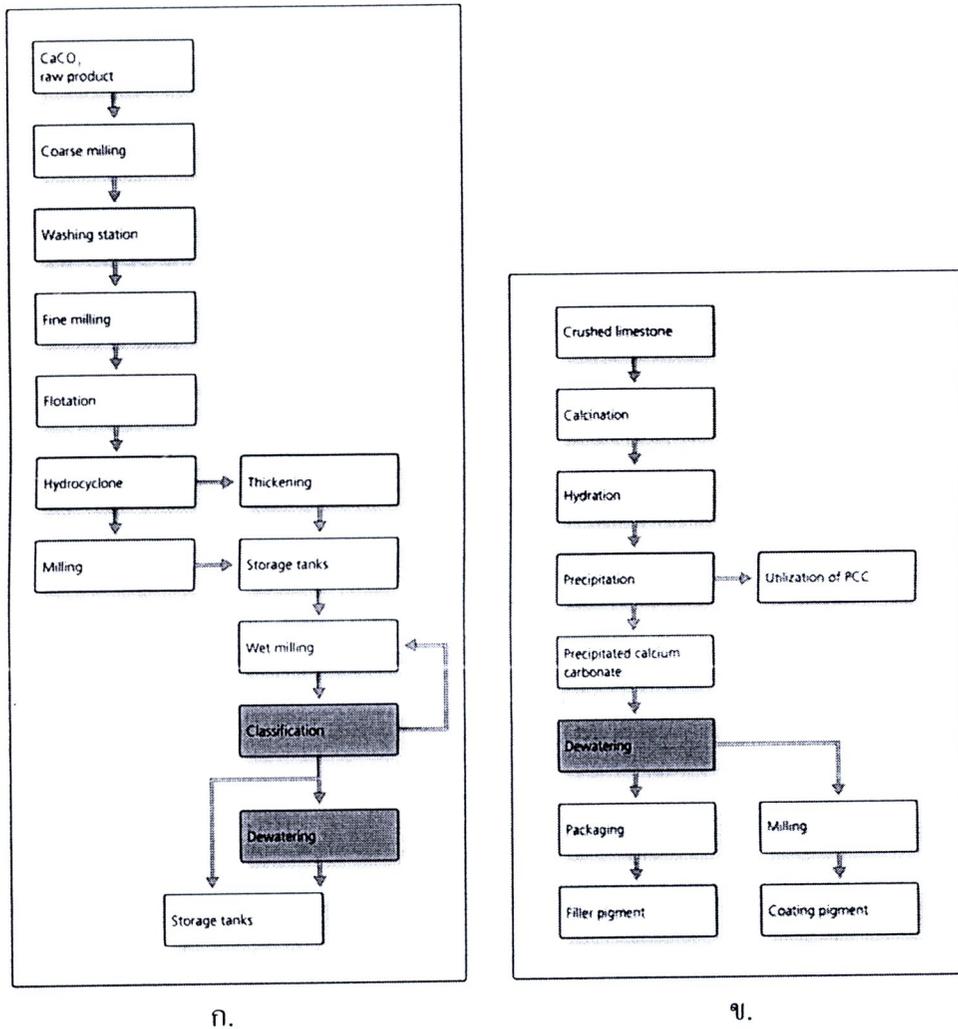
##### ก. แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดบดจากธรรมชาติ

แคลเซียมคาร์บอเนตบดเป็นแคลเซียมคาร์บอเนตที่ได้จากการบดแคลเซียมคาร์บอเนตจากธรรมชาติ Ground calcium carbonate (GCC) เช่น หินปูนที่มีความขาวบริสุทธิ์สูง หินอ่อนที่เกิดจากหินปูนแปรสภาพด้วยความร้อนและความดันทำให้เกิดการตกผลึกใหม่ หรือซอล์กและแร่แคลไซต์ เป็นต้น กรรมวิธีในการผลิตแคลเซียมคาร์บอเนตมีหลายขั้นตอน การลดขนาดแร่ (Size Reduction) และการคัดขนาด (Classification) ถือเป็นหัวใจสำคัญของการแปรในการผลิตแคลเซียมคาร์บอเนต โดยมีเป้าหมายเพื่อให้ได้ผลิตภัณฑ์ที่มีขนาดอนุภาคต่างๆ ตามที่ตลาดต้องการ การผลิตแคลเซียมคาร์บอเนตชนิดบดในประเทศไทยส่วนใหญ่ใช้แร่แคลไซต์ หินปูน หรือหินอ่อน เป็นวัตถุดิบ ซึ่งอาจได้จากการทำเหมืองเองหรือจากการรับซื้อวัตถุดิบ สมบัติของแร่วัตถุดิบที่กำหนดไว้ในเบื้องต้น คือต้องมีองค์ประกอบของแคลเซียมคาร์บอเนต ( $\text{CaCO}_3$ ) มากกว่าร้อยละ 95 และมีความขาวสว่าง (Brightness) มากกว่าร้อยละ 94

##### ข. แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดตกผลึก

การนำแคลเซียมคาร์บอเนตจากธรรมชาติมาตกผลึกใหม่ เรียกว่า Precipitated Calcium Carbonate (PCC) เป็นผงขนาดเล็กที่เกิดจากการตกผลึก รูปร่างผลึกอาจแตกต่างกันตามวิธีการผลิต แต่ส่วนใหญ่จะเป็นรูปเข็ม ผงแคลเซียมคาร์บอเนตมีสีขาว ไม่มีกลิ่น ไม่มีรส เสถียรในอากาศ และไม่ละลายน้ำ สมบัติของแคลเซียมคาร์บอเนตชนิดตกผลึก คือ มีความขาวและความบริสุทธิ์สูงกว่าแคลเซียมคาร์บอเนตบด เพราะมีการตกผลึกกำจัดสิ่งเจือปนออกไปแล้ว นอกจากนี้ PCC ยังมีสมบัติด้านกายภาพดีกว่า เนื่องจากโครงสร้างผลึกแข็งแรงกว่า โครงสร้างและรูปร่างผลึกมีขนาดใกล้เคียงกัน รวมทั้งมีน้ำหนักเบาและเข้ากับเส้นใยไม้ที่เป็นวัตถุดิบหลักในการทำกระดาษได้ดีกว่าแคลเซียม

คาร์บอนเนตบด เพราะมีการควบคุมอุณหภูมิ และความดันขณะตกผลึก ในประเทศไทย การผลิตแคลเซียมคาร์บอนเนตส่วนใหญ่จะนำแคลเซียมคาร์บอนเนตจากธรรมชาติมาบดโดยตรง เนื่องจากมีขั้นตอนการผลิตที่ง่ายและไม่ใช้เทคโนโลยีสูงมาก



รูปที่ 2.1 กระบวนการผลิตแคลเซียมคาร์บอนเนต [6]

ก. Recovery of ground calcium carbonate (GCC)

ข. Production of precipitated calcium carbonate (PCC)

### 2.1.2.3 รูปแบบแคลเซียมคาร์บอนเนต [2]

แคลเซียมคาร์บอนเนตชนิด GCC แบ่งออกได้ดังนี้

ก. แคลเซียมคาร์บอนเนตชนิดทรายโพรดักซ์ (Dry Product) เป็นแคลเซียมคาร์บอนเนตชนิดที่ได้จากการบดแคลเซียมคาร์บอนเนตจากธรรมชาติโดยตรง มีลักษณะเป็นผงสีขาว ขนาด 1-147 ไมครอน ความขาวสว่างมากกว่าร้อยละ 94 และมีองค์ประกอบทางเคมีของแคลเซียมคาร์บอนเนตมากกว่าร้อยละ

98 ใช้ในอุตสาหกรรมกระดาษ สี พลาสติก ยาง ผลซั๊กฟอก ยาสีฟีน รวมทั้งใช้ในการผลิตปุ๋ย และอาหารสัตว์

**ข. แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดโคทเทดโพรดักซ์ (Coated Product)** เป็นการนำแคลเซียมคาร์บอเนตชนิดบดจากธรรมชาติแบบครายโพรดักซ์ อนุภาคขนาด 1-15 ไมครอน มาเคลือบผิวอนุภาคเพื่อปรับปรุงสมบัติบางประการให้ดีขึ้น เช่น ช่วยให้อนุภาคเปียกได้ง่ายขึ้น ช่วยให้อนุภาคมีการกระจายตัวดีขึ้น ช่วยให้อนุภาคมีการดูดซึมน้ำมันลดลง สารที่นำมาใช้เคลือบผิวมี 3 ชนิด ได้แก่ กรดสเตียริก ซีฟี่ และสารเคมี ผลิตภัณฑ์แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดเคลือบผิว นิยมนำมาใช้ในอุตสาหกรรมพลาสติก อุตสาหกรรมพีวีซี และอุตสาหกรรมยาง

**ค. แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดแคลเซียมคาร์บอเนตคอมพาวด์ (Calcium Carbonate Compound)** เป็นแคลเซียมคาร์บอเนตที่ผสมอยู่ในรูปของแข็ง ระหว่างอนุภาคแคลเซียมคาร์บอเนตบดจากธรรมชาติ (GCC) ขนาดประมาณ 20-24 ไมครอน ร้อยละ 17-80 กับเม็ดพลาสติกร้อยละ 20-25 จะได้ลักษณะรูปร่างเป็นทรงกลม ขนาดประมาณ 2-3 มิลลิเมตร ความถ่วงจำเพาะประมาณ 1.9-2.0 ใช้ในอุตสาหกรรมพลาสติกขึ้นรูปต่างๆ เช่น นำไปทำถุงปุ๋ย กระสอบพลาสติก ถึงพลาสติกใส่ของ ฉนวนหุ้มสายไฟ ภาชนะ และท่อ

**ง. แคลเซียมคาร์บอเนตในรูปสเลอรีโพรดักซ์ (Slurry Product)** หลักจากขั้นตอนการบดละเอียดด้วยเครื่องบดบอลมิลล์อนุภาคของแร่จะมีขนาด 1-20 ไมครอน และจะเข้าสู่กระบวนการลอยแร่ (Flotation) เพื่อลอยแยกสิ่งเจือปนต่างๆ ออกไป ได้แก่ ซิลิกา และเหล็กออกไซด์ วิธีนี้สามารถสิ่งเจือปนได้ถึงร้อยละ 50 เช่น แร่ก้อนที่เข้าสู่กรรมวิธีการลอยแร่ มีสัดส่วนแคลเซียมคาร์บอเนตร้อยละ 96 และมีสิ่งเจือปนร้อยละ 4 เมื่อผ่านกรรมวิธีการลอยแร่จะสามารถกำจัดสิ่งเจือปนออกได้ร้อยละ 2 ทำให้สัดส่วนแคลเซียมคาร์บอเนตเพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 98 หลังจากนั้นจึงนำไปบดแบบเปียก ซึ่งสามารถบดได้ละเอียดถึง 0.3 ไมครอน และได้ในรูปของสเลอรี เนื่องจากการบดแบบแห้งด้วยบอลมิลล์มีข้อจำกัดคือ สามารถบดอนุภาคได้ขนาดเล็กสุดไม่เกิน 1 ไมครอน ซึ่งถ้าต้องการบดให้ได้ขนาดเล็กกว่า 1 ไมครอน จะใช้พลังงานสูงไม่คุ้มค่าและไม่เหมาะสมต่อการลงทุน แคลเซียมคาร์บอเนตแบบสเลอรีโพรดักซ์นิยมใช้ในอุตสาหกรรมกระดาษเนื่องจากตอบสนองความต้องการของโรงงานผลิตกระดาษด้านความสะดวกในการใช้งาน กล่าวคือสามารถใช้งานได้ทันที ในขณะที่แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดแห้งอื่น ต้องเพิ่มขั้นตอนการทำให้เป็นสเลอรี ที่โรงงานกระดาษอีกครั้ง ก่อนนำไปใช้ในกระบวนการผลิตกระดาษ แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดนี้ มีการใส่สารช่วยกระจายตัวเพื่อป้องกันการตกตะกอนของแคลเซียมคาร์บอเนตในระหว่างการลำเลียงขนส่งไปยังโรงงานกระดาษ โดยชนิดของสารช่วยกระจายตัวที่ใช้มักเป็นชนิดเดียวกับที่ใช้กระบวนการผลิตกระดาษ

#### **จ. แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดตกตะกอน**

แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดตกตะกอน แบบสเลอรีโพรดักซ์เป็นแคลเซียมคาร์บอเนตบริสุทธิ์ มีลักษณะเป็นผงขนาดเล็ก ประมาณ 0.3-1 ไมครอน ได้จากการนำแคลเซียมคาร์บอเนตชนิดบดจากธรรมชาติมา

ทำการตกผลึกใหม่ เพื่อให้แคลเซียมคาร์บอเนตมีคุณภาพสูง นิยมใช้ในอุตสาหกรรมกระดาษเป็นส่วนใหญ่ จึงติดตั้งอยู่ในโรงงานกระดาษโดยตรง เรียกว่า Sattellite Plant อยู่ในรูปสเลอรี นอกจากนี้ไม่ต้องใส่สารเคมีเพื่อป้องกันการตกตะกอนของแคลเซียมคาร์บอเนต เนื่องจากอยู่ในรูปสเลอรีที่มีความเข้มข้น ของแข็งต่ำ ต่างจากสเลอรีของแคลเซียมคาร์บอเนตบด ที่มีความเข้มข้นของของแข็งสูง นอกจากนี้การขนส่งแคลเซียมคาร์บอเนตแบบสเลอรียังทำได้สะดวกเนื่องจาก Sattellite plant ติดตั้งอยู่ที่โรงงานกระดาษ สามารถต่อท่อส่งเข้ากระบวนการผลิตกระดาษได้โดยตรง ทำให้ลดเวลาในขั้นตอนการขนส่งถ้าเทียบได้ ทำให้สามารถป้องกันการตกตะกอนได้

จากสมบัติที่ดีของแคลเซียมคาร์บอเนตที่สามารถบดให้เป็นผงละเอียดได้ง่าย มีความเสถียรทางเคมี และไม่เป็นพิษ และสมบัติพิเศษอื่นๆ โดยเฉพาะความขาวสว่างสูง และการดูดซับน้ำมันต่ำทำให้แคลเซียมคาร์บอเนตสามารถนำไปใช้ในวงการอุตสาหกรรมได้อย่างกว้างขวาง เช่น อุตสาหกรรมกระดาษ อุตสาหกรรมพลาสติก อุตสาหกรรมยาง และอุตสาหกรรมสี เป็นต้น

#### 2.1.2.4 แคลเซียมคาร์บอเนตในอุตสาหกรรมกระดาษ

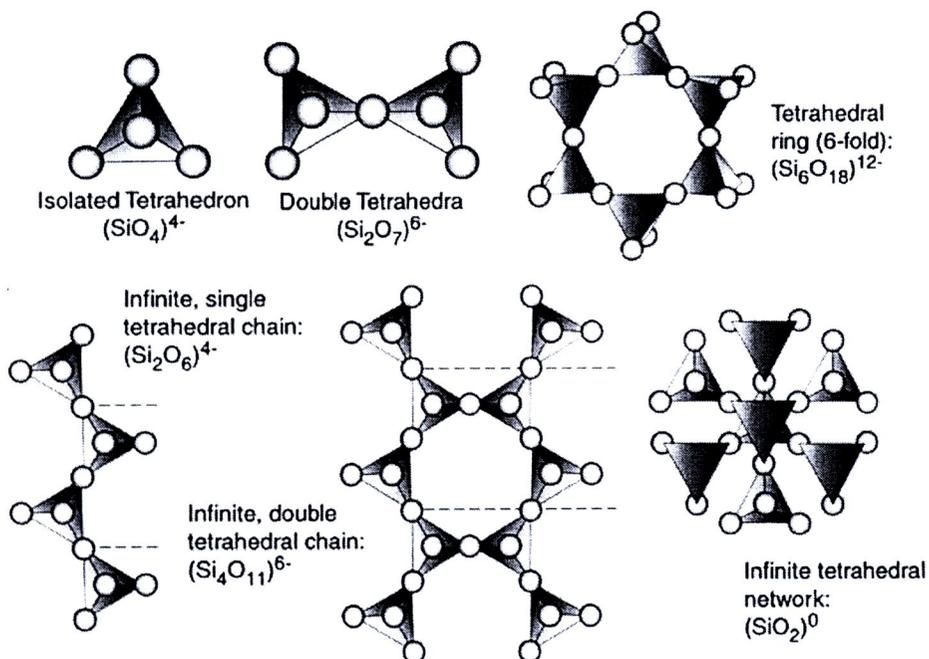
เนื้อกระดาษประกอบด้วยโครงร่างตาข่ายของเส้นใยไม้และรูขนาดเล็กจำนวนมาก ส่งผลต่อสมบัติที่สำคัญของกระดาษในด้านความทึบแสงที่เกิดจากการกระจายแสงระหว่างเส้นใยไม้และอากาศที่รูขนาดเล็ก ซึ่งขนาดของรูมักขึ้นอยู่กับชนิดและขนาดของเส้นใยไม้ที่นำมาใช้ผลิตกระดาษ โดยปกติในกระบวนการหรือกรรมวิธีผลิตกระดาษ มักจะได้เส้นใยกระดาษซึ่งมีขนาดของรูในเนื้อกระดาษที่ใหญ่เกินไปทำให้กระดาษไม่ทึบแสง จึงต้องมีการเติมแคลเซียมคาร์บอเนตลงไปเพื่อให้เกิดความเหมาะสมในการนำกระดาษไปใช้งาน ในอุตสาหกรรมกระดาษจะใช้แคลเซียมคาร์บอเนตเป็นตัวเติม (Functional Filler) ที่มีประโยชน์ในด้านช่วยปรับปรุงสมบัติอื่นด้วย ในขณะที่แร่ตัวเติมอื่นๆ จะใช้เป็นตัวเติมเพื่อเพิ่มปริมาณแต่เพียงอย่างเดียว (Extender Filler) และการเติมอนุภาคแคลเซียมคาร์บอเนตลงในเนื้อกระดาษจะเป็นการช่วยทำให้ปริมาณการใช้เยื่อจากไม้ลดลง ซึ่งส่งผลต่อต้นทุนการผลิตกระดาษที่ลดลงด้วย แต่ถ้าใช้ตัวเติมมากเกินไปจะทำให้ความแข็งแรงของกระดาษลดลง อัตราการใช้แร่ตัวเติมที่เหมาะสมคือร้อยละ 18-20 โดยน้ำหนักของเนื้อกระดาษทั้งหมด และขนาดอนุภาคของตัวเติมในกระดาษที่เหมาะสมควรมีขนาดอยู่ระหว่าง 0.3-2.5 ไมครอน แคลเซียมคาร์บอเนตนอกจากจะใช้เป็นตัวเติมในกระดาษแล้ว ยังสามารถนำมาใช้เป็นตัวเคลือบทำให้ผิวกระดาษเรียบได้อีกด้วย ซึ่งจะทำให้กระดาษมีสมบัติด้านการดูดซับน้ำหมีก การพิมพ์พื้นที่บ การพิมพ์ฮาล์ฟโทน และการพิมพ์สี่สีดีขึ้น การใช้แคลเซียมคาร์บอเนตเป็นตัวเคลือบมักจะนำไปผสมกับอนุภาคอื่นๆ ได้แก่ ไทเทเนียมไดออกไซด์ ดินขาว อนุภาคพลาสติก โดยใช้สารจำพวก โพรตีน หรือ แป้งที่ละลายได้ หรือกาวเป็นตัวเชื่อมซึ่งจะทำให้ส่วนผสมของสารเคลือบและกระดาษเข้ากันได้ดี แคลเซียมคาร์บอเนตใช้ในอุตสาหกรรมกระดาษและเส้นใยกระดาษประเภทต่างๆ เช่นกระดาษพิมพ์

เขียน กระดาษอาร์มัน และกระดาษที่ใช้ในสำนักงาน กระดาษถ่ายเอกสาร และกระดาษโรเนียว กระดาษสื่อสิ่งพิมพ์ทุกชนิด รวมทั้งกระดาษกล่องบรรจุภัณฑ์

### 2.1.3 ซิลิกาหรือซิลิกอนไดออกไซด์ (Silica, $\text{SiO}_2$ ) [7]

#### 2.1.3.1 โครงสร้างของซิลิกา

ซิลิกาเป็นสารประกอบที่เกิดจากการรวมตัวของซิลิกอนและออกซิเจน มีพื้นฐานทางโครงสร้างของซิลิกาและเกลือซิลิเกต ส่วนใหญ่เป็นการจัดเรียงตัวแบบทรงสี่หน้า (Tetrahedral) ของออกซิเจนสี่อะตอมล้อมรอบซิลิกอนซึ่งเป็นอะตอมกลาง โดยโครงสร้างของซิลิกาจะมีลักษณะเป็น โครงสร้างคาข่าย 3 มิติแบบไม่รู้จบ (Infinite Three Dimensional Network) [7] ดังภาพที่ 2.4



รูปที่ 2.2 รูปแบบต่างๆ ของการเชื่อมต่อของ  $\text{SiO}_4$  tetrahedral ในโครงสร้างพื้นฐานของซิลิเกต [7]

#### 2.1.3.2 ลักษณะของซิลิกา

ซิลิกาเป็นผลึกไม่มีสีหรือเป็นของแข็งสีขาว ไม่มีกลิ่นไม่มีรส มีความถ่วงจำเพาะระหว่าง 2.2-2.6 จุดหลอมเหลว 1,710 องศาเซลเซียส (ขึ้นอยู่กับรูปแบบของซิลิกา) ไม่ละลายน้ำหรือละลายน้ำได้น้อยมาก ไม่ละลายในกรดยกเว้นกรดไฮโดรฟลูออริก (Hydrofluoric acid) แต่ละลายในด่างได้ ซิลิเกต (Silicate) ดังสมการ





### 2.1.3.3 รูปแบบซิลิกา [8]

มีรูปแบบได้หลากหลายทั้งที่เป็นผลึก (Crystalline Silica) และซิลิกาอสัณฐาน (Amorphous or Non-Crystalline Silica) สามารถตรวจสอบโครงสร้างได้ด้วยวิธีเอ็กซ์เรย์ดิฟแฟรคชัน (X-Ray Diffraction)

ก. **ซิลิกาชนิดผลึก** เป็นซิลิกาชนิดหนึ่งซึ่งมีได้หลายรูป เช่น ควอตซ์ คริสโตแบไลท์ ไตรไดไมท์ (Tridymite) สามารถตรวจสอบได้จากการใช้เอ็กซ์เรย์ดิฟแฟรคชัน จะเห็นว่าจะเกิดการสะท้อนแบบไม่ต่อเนื่องขึ้นเนื่องจากระนาบภายในซึ่งเป็นลำดับของอะตอม

ข. **ซิลิกาชนิดอสัณฐาน** เป็นซิลิกาที่สังเคราะห์ได้หลายวิธี เช่นสังเคราะห์จากสถานะที่เป็นไอสังเคราะห์โดยการตกตะกอนจากสารละลาย ซิลิกาชนิดอสัณฐานแบ่งได้เป็น 3 รูปแบบตามชื่อกระบวนการเตรียม เช่น ซิลิกาเจล ซิลิกาชนิดตกตะกอน และฟุ้งซิลิกา (Silica Fume) เมื่อใช้เครื่องเอ็กซ์เรย์ดิฟแฟรคชันตรวจสอบ จะพบว่าเกิดการกระเจิงแสงแบบต่อเนื่อง ซิลิกาอสัณฐานทุกชนิดสามารถเปลี่ยนไปเป็นซิลิกาชนิดผลึก ได้เมื่อใช้ความร้อน และอุณหภูมิที่สูงอย่างเหมาะสม

#### 1. ซิลิกาเจล แบ่งได้เป็น 3 ชนิด คือ

- ซิลิกาเจลชนิดความหนาแน่นปกติ (Regular-Density Gel) ซึ่งเตรียมได้โดยการทำให้อยู่ในสภาพที่เป็นกรด จะได้อนุภาคที่มีขนาดเล็กมากและพื้นที่ผิวสูง (750-800 m<sup>2</sup>/g) ค่าเฉลี่ยของเส้นผ่านศูนย์กลางเท่ากับ 2.2-2.6 นาโนเมตร และปริมาตรรูพรุนประมาณ 0.37-2.40 ml/g มีน้ำประมาณร้อยละ 6 น้ำจะเกาะอยู่ที่ผิวซึ่งมีหมู่ไฮดรอกซิลอยู่ ดังนั้นจะดูดซับได้มาก

- ซิลิกาเจลชนิดความหนาแน่นปานกลาง มีพื้นที่ผิวดำ (300-350 m<sup>2</sup>/g) แต่มีปริมาตรรูพรุนเท่ากับ 0.9-1.1 ml/g ค่าเฉลี่ยของขนาดรูพรุนประมาณ 12-16 นาโนเมตร ขนาดของอนุภาคใหญ่กว่าซิลิกาเจลชนิดความหนาแน่นปกติ ด้วยเหตุผลที่ซิลิกาชนิดนี้มีขนาดรูพรุนใหญ่ดังนั้นจึงดูดซับน้ำได้ดีที่ความชื้นสูง

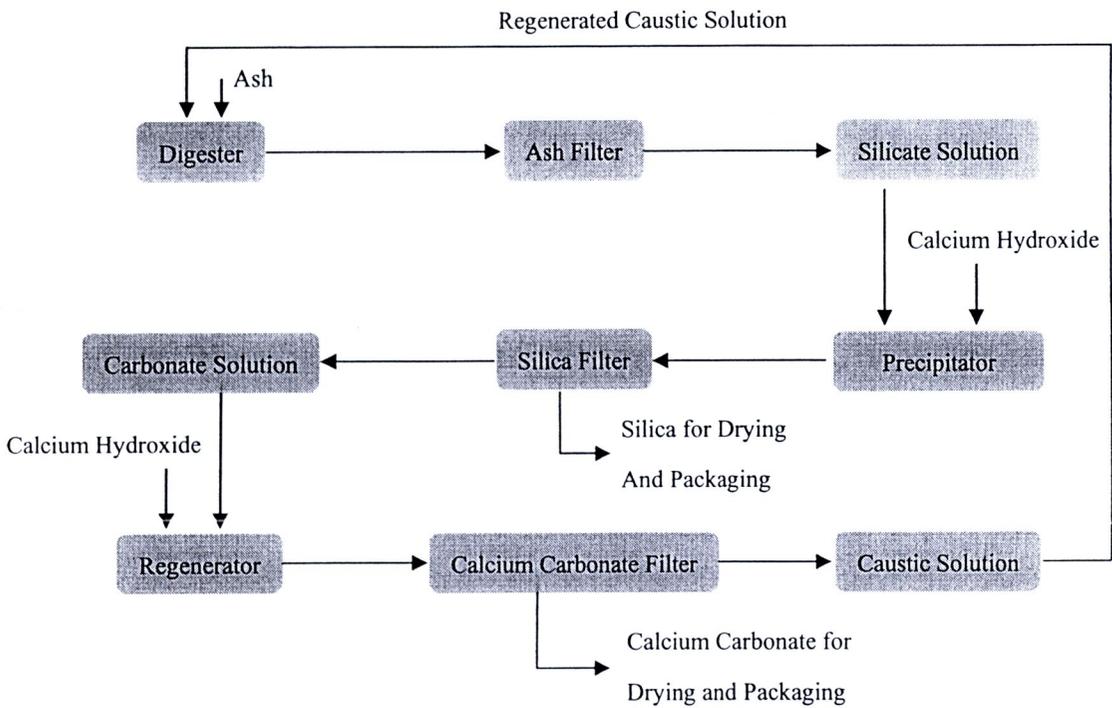
- ซิลิกาเจลชนิดความหนาแน่นต่ำ เช่น aerogel มีพื้นที่ผิวดำ 100-200 m<sup>2</sup>/g มีเส้นผ่านศูนย์กลางรูพรุนประมาณ 18-22 นาโนเมตร และปริมาตรรูพรุนประมาณ 1.4-2.0 ml/g

2. **ฟุ้งซิลิกาหรือไมโครซิลิกาควบแน่น (Condensed Silica Fume)** เป็นวัสดุผสมเพิ่มชนิดหนึ่งซึ่งเป็นผลพลอยได้ของโรงงานผลิตโลหะซิลิกอน และเฟอร์โรซิลิกอนอัลลอยด์ เป็นกระบวนการรีดักชันจากควอตซ์ที่บริสุทธิ์ไปเป็นซิลิกอน โดยวิธี Electric Arc ที่อุณหภูมิสูงถึง 2,000 องศาเซลเซียส ทำให้เกิดไอ (Fume) ของ SiO<sub>2</sub> ซึ่งต่อมาจะออกซิไดซ์ และกลั่นตัวที่อุณหภูมิต่ำๆ ได้เป็นอนุภาคขนาดเล็กมากของซิลิกาที่ไม่เป็นผลึก (Glassy Phase) [9]

องค์ประกอบหลักทางเคมีของฟุ้งซิลิกา คือ SiO<sub>2</sub> ซึ่งควรจะอยู่ในสภาพที่ไม่เป็นผลึกเป็นส่วนใหญ่ ฟุ้งซิลิกาที่มีจำหน่ายในท้องตลาดมักจะมี SiO<sub>2</sub> สูงมากกว่าร้อยละ 90 ขึ้นไป ส่วนที่เหลือจะเป็น

องค์ประกอบของ  $Al_2O_3$ ,  $Fe_2O_3$ ,  $CaO$ ,  $MgO$ ,  $Na_2O$ ,  $K_2O$  และออกไซด์อื่นๆ ร้อยละ 1 หรือ 2 ซึ่งออกไซด์เหล่านี้ถือว่าน้อยมากเมื่อเปรียบเทียบกับของ  $SiO_2$  ซึ่งสูงกว่าร้อยละ 90 ขึ้นไป

**3. ซิลิกาชนิดตกตะกอน (Precipitated Silica)** ซิลิกาชนิดตกตะกอนเกิดจากการรวมตัวของซิลิกานาโนเล็กระดับนาโนเมตร ยังไม่เชื่อมโยงจนเป็นโครงข่ายขนาดใหญ่ระหว่างกระบวนการเตรียม ซิลิกาชนิดตกตะกอนเกิดได้ทั้งในสถานะที่เป็นไอ (Vapor Phase) และโดยการตกตะกอนจากสารละลาย ดังรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 กระบวนการเกิดซิลิกาชนิดตกตะกอน

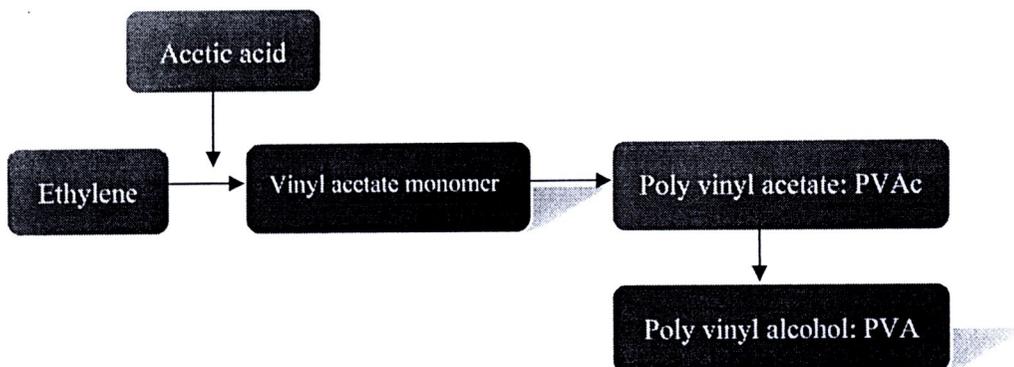
อ้างอิงจาก Precipitated Silica from Rice Husk Indian Institute of Science Bangalore

### 2.1.4 พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ (PVOH) [10]

เป็นเทอร์โมพลาสติกประเภทโพลีโอเลฟิน เป็นผงสีขาวจนถึงสีครีม ผลิตจากโพลีไวนิลอะซิเตท (Poly Vinyl Acetate) ในภาวะกรดหรือเบสมีหลายเกรดตามความหนืดซึ่งขึ้นอยู่กับคีกรีของโพลีเมอไรเซชัน และร้อยละของแอลกอฮอล์ไลซิสเป็นกลุ่มพอลิเมอร์ที่มีความใส มีขั้วเล็กน้อย สามารถยึดติดได้ดีกับพื้นผิววัสดุทั่วไป และสามารถละลายได้ง่ายในตัวทำละลายหลายชนิด ละลายได้มากขึ้นเมื่อโมเลกุลลดลง แต่ความแข็งแรง ความยืดหยุ่น ความทนต่อการฉีกขาดและโค้งงอ จะดีขึ้นเมื่อน้ำหนักโมเลกุลเพิ่มขึ้นละลายในน้ำและเกิดเป็นสารที่มีพันธะคู่ ซึ่งจะเกิดปฏิกิริยาต่อไปทำให้เกิดสี

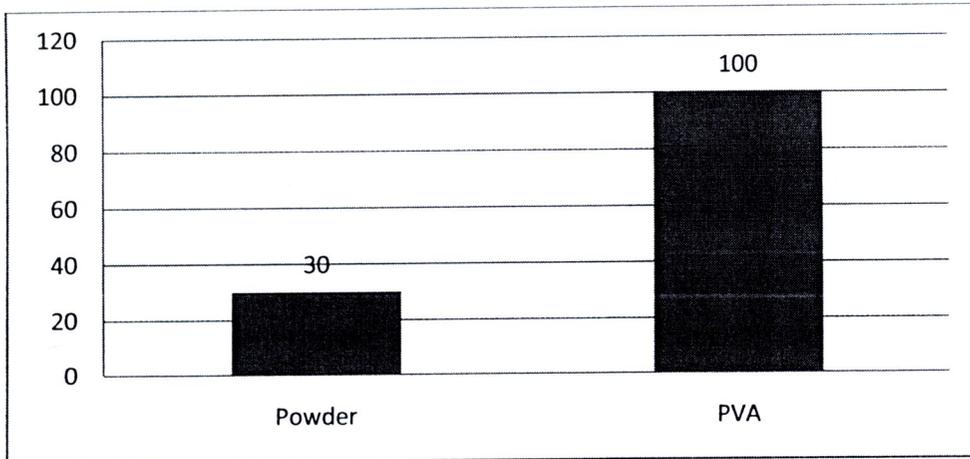
#### 2.1.4.1 สมบัติทางเคมีและกระบวนการผลิต

พอลิไวนิลแอลกอฮอล์มีลักษณะเป็นผลึกของของแข็งเม็ดเล็กสีขาว สามารถละลายได้ในน้ำร้อน พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ผลิตขึ้นโดยพอลิไวนิลอะซิเตทเป็นสารตั้งต้น จากกระบวนการพอลิเมอไรเซชันผ่านอนุมูลอิสระของไวนิลอะซิเตท พอลิไวนิลอะซิเตทถูกไฮโดรไลซ์เป็นพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ผ่านปฏิกิริยา Based-Catalyzed Saponification น้ำหนักโมเลกุลของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ถูกควบคุมผ่านลำดับขั้นของกระบวนการพอลิเมอไรเซชันและโดยทั่วไป จะผลิตออกมาในช่วงของความหนืดสารละลายร้อยละ 4 ความหนืดสามารถแบ่งได้เป็นระดับความหนืดต่ำมาก, ต่ำ, ปานกลางและสูง สำหรับไวนิลอะซิเตทที่ถูกเปลี่ยนเป็นไวนิลแอลกอฮอล์จะสัมพันธ์กับร้อยละของการไฮโดรไลซิส และถูกควบคุมผ่านปฏิกิริยาสaponification ร้อยละของการไฮโดรไลซิสจะแบ่งออกเป็น Super Hydrolyzed (การเปลี่ยนไวนิลอะซิเตทเป็นไวนิลแอลกอฮอล์ร้อยละ 93 ขึ้นไป) Fully Hydrolyzed (ร้อยละ 98.0-98.8) Intermediate Hydrolyzed (ร้อยละ 91.0-96.5) และ Partially Hydrolyzed (ร้อยละ 87.0-89.0) สำหรับสารเคลือบอิมัลชัน น้ำหนักโมเลกุลของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์จะควบคุมกำลังในการยึดติดสำหรับสารสี และควบคุมการไหลของสารเคลือบ ร้อยละของการไฮโดรไลซิสก็มีส่วนในการควบคุมการยึดติดและการไหลแต่ส่งผลน้อยกว่าน้ำหนักโมเลกุลของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ แสดงในรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 กระบวนการสังเคราะห์พอลิไวนิลแอลกอฮอล์

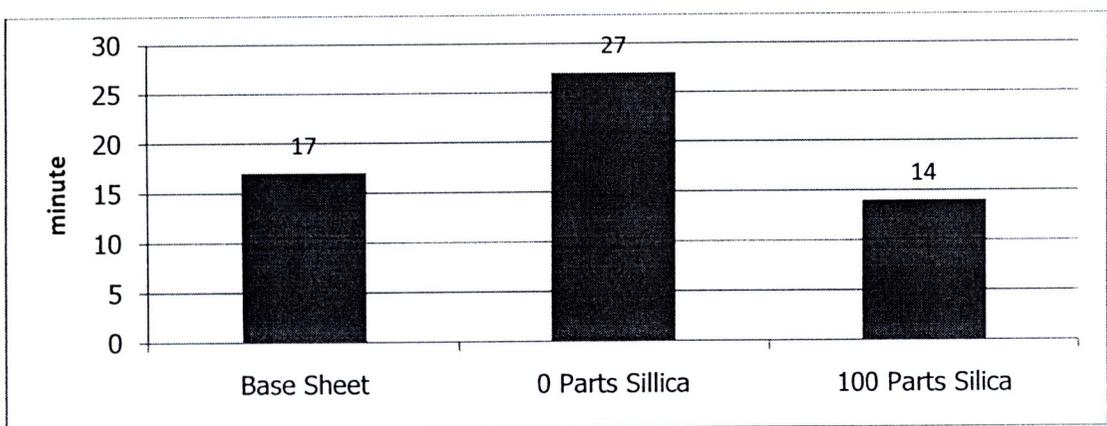
พอลิไวนิลแอลกอฮอล์เป็นสารยึดติดที่มีกำลังติดสูง ขึ้นอยู่กับน้ำหนักโมเลกุล การใช้พอลิไวนิลแอลกอฮอล์จะลดระดับของการใช้สารยึดติดในสูตรสารเคลือบลงได้โดยไม่เกิดปัญหาฝุ่นผงที่ผิวหน้า ดังภาพที่ 2.5 แสดงสัดส่วนของซิลิกาที่ใส่สูงสุดก่อนจะเกิดปัญหาฝุ่นผงในพอลิไวนิลแอลกอฮอล์เปรียบเทียบกับแป้ง



รูปที่ 2.5 กราฟแสดงสัดส่วนของซิลิกาที่ใส่สูงสุดก่อนจะเกิดปัญหาฝุ่นผง

#### 2.1.4.2 ผลของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ต่อเวลาของการแห้งตัวสารเคลือบ

การเคลือบผิวโดยใช้เฉพาะพอลิไวนิลแอลกอฮอล์โดยปราศจากการเติมซิลิกาเป็นสารสีทำให้เวลาในการแห้งตัวสูงขึ้น ดังภาพที่ 2.6 แสดงการใช้ซิลิกา 100 ส่วนทำให้เวลาในการแห้งตัวของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ลดลงเมื่อเคลือบบนผิวหน้ากระดาษมีน้ำหนักสารเคลือบ 2.0-2.5 g/m<sup>2</sup>/ด้าน Base Sheet Hercules Sizing 125 วินาที ดังภาพที่ 2.6



รูปที่ 2.6 กราฟแสดงเวลาในการแห้งตัวของสารเคลือบผิวเมื่อมีซิลิกา 0 และ 100 ส่วน

#### 2.1.4.3 การใช้พอลิไวนิลแอลกอฮอล์เปรียบเทียบกับลาเท็กซ์

สารเคลือบที่ใช้พอลิไวนิลแอลกอฮอล์เป็นสารยึดจะให้คุณภาพงานพิมพ์ที่ดีเนื่องจากพอลิไวนิลแอลกอฮอล์จะดูดซึมหมึกพิมพ์ฐานน้ำเข้าไปในชั้นสารเคลือบได้อย่างรวดเร็ว การดูดซึมหมึกได้อย่างรวดเร็วนี้ทำให้สามารถลดการเกิดเป็นรอยจ้ำของหมึก (Mottle) และการซึมเข้าหากันของหมึก (Bleeding) ซึ่งเป็นปัญหาทางการพิมพ์ลงได้ สูตรของสารเคลือบที่ใช้ลาเท็กซ์เป็นสารยึด และใช้ซิลิกา

เป็นสารที่จะให้งานพิมพ์ที่เกิดปัญหารอยจ้ำของหมึก และค่าความค้ำต่ำ สิ่งเหล่านี้มีสาเหตุจาก สารลดแรงตึงผิวที่ใส่ไปเพื่อสร้างความเสถียรให้กับอนุภาคของลาเท็กซ์ จะไปรบกวนการเปียกผิวของหมึกพิมพ์อ็องก์เจ็ด ทำให้หมึกพิมพ์ไม่สามารถถูกดูดซึมไปยังชั้นสารเคลือบได้อย่างรวดเร็ว

#### 2.1.4.4 ความหนืดและการไหล

ความหนืดของสารเคลือบที่ใช้ซิลิกาเป็นสารติและใช้พอลิแอลกอฮอล์เป็นสารยึดติดจะเพิ่มขึ้นเมื่อเพิ่มปริมาณของซิลิกาเพียงเล็กน้อย โดยความหนืดจะขึ้นอยู่กับพันธะไฮโดรเจนระหว่างหมู่ไฮดรอกซิลของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์และหมู่ซิลิกอนของสารติ ร้อยละของของแข็งสูงสุดอยู่ที่ร้อยละ 25 ถึงร้อยละ 30 ขึ้นอยู่กับชนิดของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์และสัดส่วนของสารติต่อสารยึดติด พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ชนิดที่มีร้อยละการไฮโดรไลซิสสูง มีแนวโน้มจะให้ความหนืดสูงกว่าเมื่อสัดส่วนของสารติต่อสารยึดติดเท่ากัน

#### 2.1.4.5 กำลังการยึดติดของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์

แม้ว่าการใช้พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ชนิดน้ำหนักโมเลกุลต่ำและเป็น Partially Hydrolyzed จะสามารถใช้เตรียมสารเคลือบที่ร้อยละของแข็งสูงๆ ได้แต่มีความแข็งแรงต่อการยึดติดสารติซิลิกาต่ำเมื่อเทียบกับพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ที่มีน้ำหนักโมเลกุลปานกลาง ด้วยเหตุนี้หากใช้พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ น้ำหนักโมเลกุลต่ำจำเป็นต้องเพิ่มสัดส่วนของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ให้มากขึ้นเพื่อป้องกันการเกิดฝุ่นของซิลิกาจากผิวหน้าแผ่นกระดาษ

#### 2.1.4.6 เคมีของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์และอุตสาหกรรม

การผลิตพอลิไวนิลแอลกอฮอล์เริ่มจากการผลิตพอลิไวนิลอะซิเตตจากไวนิลอะซิเตตด้วยปฏิกิริยาพอลิเมอไรเซชัน หลังจากนั้นจะถูกไฮโดรไลซ์เป็นพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ ด้วยปฏิกิริยาสaponification น้ำหนักของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ถูกควบคุมผ่านขั้นตอนที่มีปฏิกิริยาพอลิเมอไรเซชัน และโดยทั่วไปจะถูกทำให้อยู่ในรูปร้อยละ 4 ของสารละลายที่มีความหนืด ค่าความหนืดของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์จะแบ่งเป็น ค่อนข้างต่ำ ต่ำ ปานกลาง และสูง ประกอบกับระดับไฮโดรไลซิสที่แตกต่างกันซึ่งจะถูกควบคุมผ่านปฏิกิริยาสaponification และแสดงออกมาเป็นร้อยละ น้ำหนักโมเลกุลของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์จะเป็นตัวควบคุมความสามารถในการยึดสารติเข้าด้วยกัน และยังเป็นตัวกำหนดสภาพการไหลของสารเคลือบ ส่วนเปอร์เซ็นต์ของไฮโดรไลซิสเป็นตัวควบคุมความสามารถในการยึด และสภาพในการไหลด้วยแต่มีผลน้อยกว่าน้ำหนักโมเลกุล พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ ที่มีขายจะแบ่งเกรดตามร้อยละการไฮโดรไลซิสที่ใช้สำหรับการนำไปใช้กับผิวหน้ากระดาษที่ใช้ซิลิกาเป็นสารติจะมีร้อยละไฮโดรไลซิสที่ร้อยละ 98.0 ถึง 98.8 และมีน้ำหนักโมเลกุลต่ำ และปานกลางตามลำดับ ซึ่งจะมี ความแข็งแรงในการยึดสารติซิลิกา และยังให้สีและความค้ำดีเมื่อเปรียบเทียบกับสารเคลือบผิวหน้า

กระดาษพวกแป้งอีกด้วย เวลาที่ใช้ในการแห้งตัวเวลาในการแห้งตัวจะลดลงเมื่อเติมซิลิกาเมื่อเปรียบเทียบกับสูตรที่มีปริมาณพอลิไวนิลแอลกอฮอล์คงที่

## 2.1.5 การบอกรีพรีเซนต์เซลลูโลส (CMC) [11]

การบอกรีพรีเซนต์เซลลูโลสเป็นสารในกลุ่มเซลลูโลสอีเทอร์ ซึ่งเป็นอนุพันธ์ของเซลลูโลสที่จัดว่าเป็นพอลิเมอร์ละลายน้ำได้ มีการผลิตขึ้นโดยใช้เซลลูโลสเป็นสารตั้งต้น และจำแนกไปตามชนิดของการแทนที่ค่า Degree of substitution (D.S) โครงสร้างทางกายภาพ ความหนืด และพฤติกรรมการละลายเซลลูโลสอีเทอร์ที่มีการผลิตและจัดจำหน่ายอยู่ทั่วไปมีหลายชนิดที่สำคัญมากตัวหนึ่งคือ ซีเอ็มซี [12] โดยขั้นตอนการผลิตจะถูกแบ่งออกเป็น 2 เกรด คือ เกรดบริสุทธิ์กับเกรดทางเทคนิค ซีเอ็มซีสามารถสังเคราะห์ขึ้นได้จากการทำปฏิกิริยาระหว่างเยื่อเซลลูโลสที่มีอัลฟาเซลลูโลสอยู่ในปริมาณสูงกับ Etherifying Agent ในภาวะที่มีค่า

### 2.1.5.1 สมบัติของซีเอ็มซี

#### 1. การละลาย

ซีเอ็มซีสามารถละลายได้ทั้งในน้ำร้อนและน้ำเย็น ไม่ละลายในตัวทำละลายอินทรีย์แต่จะละลายในตัวทำละลายผสมระหว่างน้ำกับตัวทำละลายอินทรีย์ที่เข้ากับน้ำได้ เช่น เอทานอลอะซีโตน ปิ๊จจี้ที่มีผลต่อความสามารถของซีเอ็มซี ได้แก่

ก. **ขนาดของอนุภาค** ถ้าอนุภาคมีขนาดใหญ่จะทำให้ละลายได้ช้า การกระจายตัวในน้ำจะมีลักษณะเป็นเม็ดเล็กๆ อนุภาคที่มีขนาดเล็กหรือมีความละเอียดมากขึ้นจะช่วยประหยัดเวลาในการเตรียมสารละลาย

ข. **โครงสร้างทางเคมี** ถ้ามีค่า D.S สูงจะสามารถละลายได้เร็วและถ้าน้ำหนักโมเลกุลต่ำ อัตราการละลายจะเร็วกว่า

#### 2. ความหนืด

สารละลายซีเอ็มซีมีลักษณะใสและหนืด โดยมีพฤติกรรมไหลเป็นแบบนอน-นิวโตเนียน คือค่าความหนืดจะเปลี่ยนไปเมื่อเปลี่ยนอัตราเฉือน (Shear rate) ซึ่งค่าความหนืดของสารละลายที่วัดได้นั้นจะขึ้นอยู่กับอิทธิพลปิ๊จจี้ต่อไปนี้

ก. **ค่า D.P. (Degree of polymerization) ของเซลลูโลส** โดยปกติมีค่าประมาณ 5,000 ยิ่งเซลลูโลสมีค่า D.P. สูง ความหนืดของซีเอ็มซีจะยิ่งสูง

ข. **ความเข้มข้น** เมื่อสารละลายมีความเข้มข้นมากขึ้นค่าความหนืดจะสูงขึ้น

ค. **อุณหภูมิ** ที่อุณหภูมิสูงขึ้น ความหนืดของสารละลายจะมีแนวโน้มลดลง ทั้งนี้การเพิ่มหรือลดอุณหภูมิจะไม่ส่งผลอย่างถาวรต่อลักษณะของสารละลาย แต่การให้ความร้อนที่อุณหภูมิสูงแก่สารละลายเป็นเวลานานอาจทำลายโครงสร้างของซีเอ็มซี

ง. ความเป็นกรด-เบส สารละลายซีเอ็มซีจะมีเสถียรภาพและมีความหนืดสูงที่สุดที่ pH ระหว่าง 7-9 ถ้า pH ต่ำกว่า 4 ซีเอ็มซีที่อยู่ในรูปของกรดอิสระซึ่งละลายน้ำได้น้อยจะมีมากขึ้นและทำให้ค่าความหนืดสูงขึ้น แต่ที่ pH มากกว่า 10 พบว่าค่าความหนืดจะลดลงเล็กน้อย

จ. การใช้ตัวทำละลายผสม เมื่อใช้ตัวทำละลายผสม เช่น กลีเซอรอล-น้ำ สำหรับการเตรียม สารละลายซีเอ็มซีที่มีค่า D.S. สูงพบว่าความหนืดของตัวทำละลายจะมีผลต่อความหนืดของ สารละลายด้วย เช่น สารละลายซีเอ็มซีที่ใช้ตัวทำละลายผสมกรีเซอรอล-น้ำ ในอัตราส่วน 60:40 จะมีความหนืดเป็น 10 เท่าของสารละลายซีเอ็มซีในน้ำ

### 3. เสถียรภาพ (Stability)

แม้ว่าสารละลายซีเอ็มซีจะมีเสถียรภาพดีกว่าชนิดอื่นๆ ที่ละลายน้ำได้ แต่สมบัติโดยเฉพาะอย่างยิ่ง ความหนืดก็อาจถูกทำลายได้ เนื่องจากการย่อยสลายด้วยเอนไซม์ เซลลูเลสจากจุลินทรีย์ อุณหภูมิ ความเป็นกรด-เบส ออกซิเจน เป็นต้น

### 4. ความสามารถในการเกิดฟิล์ม

ซีเอ็มซีสามารถเกิดเป็นฟิล์มแข็งแรง ละมีความทนทานต่อน้ำมัน โดยฟิล์มซีเอ็มซีจะไม่ทำปฏิกิริยากับ น้ำมัน ไขมัน และตัวทำละลายอินทรีย์

### 5. ความปลอดภัยต่อสิ่งมีชีวิต

จากการศึกษาทางด้านพิษวิทยา ไม่พบว่าซีเอ็มซีเป็นพิษต่อร่างกายมนุษย์ และสัตว์ รวมทั้งมีผลกระทบต่อระบบนิเวศน้อยที่สุด

ตัวอย่างคุณลักษณะของซีเอ็มซี ที่มีการผลิตขึ้นเพื่อจำหน่ายสู่อุตสาหกรรมได้แสดงไว้ในตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1 คุณลักษณะของซีเอ็มซี สำหรับการประยุกต์ในงานต่างๆ

| Character Type | ร้อยละความบริสุทธิ์ | D.S.      | ช่วงความหนืด (mPa.S) | ความเป็นกรด-เบส | ความชื้น (% ,max) |
|----------------|---------------------|-----------|----------------------|-----------------|-------------------|
| D              | 50-72               | 0.45-0.70 | 10-50                | 7-10            | 8                 |
| W              | 60-98               | 0.14-1.40 | 10-500               | 9-11            | 8                 |
| T              | 80-98               | 0.14-1.40 | 10-3,00              | 6-8             | 8                 |
| F              | 99.5                | 0.45-1.40 | 10-4,500             | 6-8             | 8                 |
| P              | 99.5                | 0.45-1.40 | 10-4,500             | 6-8             | 8                 |

หมายเหตุ D สำหรับอุตสาหกรรมชกกรีต สารชักฟอก

W สำหรับอุตสาหกรรมการชุบเจาะน้ำมัน

*T* สำหรับอุตสาหกรรมสิ่งทอ สี เซรามิก กาว

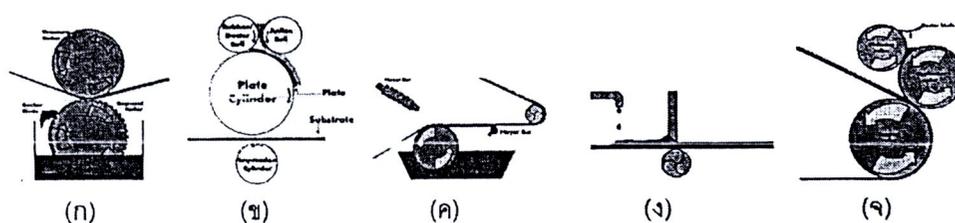
*F* สำหรับอุตสาหกรรมอาหาร เครื่องดื่ม ไอศกรีมและผลิตภัณฑ์นม

*P* สำหรับอุตสาหกรรมยาและเครื่องสำอาง

## 2.1.6 วิธีการเคลือบผิวกระดาษ [12]

เทคนิคการเคลือบ สามารถทำได้หลายแบบ เช่น เคลือบสารยึดติด (adhesive) สารเคลือบ (coating) และหมึกพิมพ์ แต่ละวิธีจะขึ้นอยู่กับปัจจัยดังนี้

- ความหนืดและค่ากระแสวิทยา (Viscosity/Rheology)
- ความหนาของชั้นฟิล์ม (Thickness)
- รูปร่างของฐานที่ใช้เคลือบ (Shape of Substrate)
- ความสามารถในการนำไปใช้ได้หลากหลาย (Versatility of use)
- วิธีการเคลือบที่ใช้กันอย่างกว้างขวาง ดังรูปที่ 2.7 ได้แก่



รูปที่ 2.7 วิธีการเคลือบ (ก) กราวัร์ (ข) เฟล็กโซกราฟี (ค) แท่งขดลวด  
(ง) ใบมีดเหนือลูกกลิ้ง (จ) ลูกกลิ้งแบบย้อนกลับ [15]

### 2.1.6.1 การเคลือบแบบกราวัร์ (Gravure)

วิธีการเคลือบด้วยเครื่องกราวัร์ใช้กับสารเคลือบที่หนาไม่เกิน 0.2 nm และใช้ได้ทั้งโรงงานหมึกพิมพ์ ที่ให้ความแม่นยำ ประโยชน์หลักของการเคลือบด้วยกราวัร์คือสามารถเพิ่มน้ำหนักสารเคลือบได้ ขึ้นกับแรงดึงของกระดาษมันและความเร็วของมันกระดาษ

### 2.1.6.2 การเคลือบแบบเฟล็กโซกราฟี (Flexography)

การเคลือบด้วยเครื่องเฟล็กโซกราฟีคล้ายกับการเคลือบกราวัร์ แต่ใช้กับเพลทยาง ความหนืดของ น้ำยาเคลือบที่ใช้อยู่ระหว่าง 35-200 cps

### 2.1.6.3 แท่งขดลวด (Bar Coater)

เป็นการใช้ขดลวดในการเคลือบที่ให้ความหนาของสารเคลือบ 0.2-0.8 nm ใช้กับสารยึดติดหรือสารเคลือบที่มีความหนืด 200-100 cps เป็นรูปแบบทำงานง่ายจึงเป็นที่นิยม

### 2.1.6.4 ใบมีดเหนื่อลูกกลิ้ง (Doctor Blade)

เป็นการใช้ใบมีดวางอยู่เหนือโม ซึ่งใช้กับสารยี่ที่มีความหนืดสูงหรือสารเคลือบที่มีน้ำหนักสารเคลือบสูง ใช้กับความหนืดประมาณ 10,000-100,000 cps และใช้กับสารเคลือบที่หนาประมาณ 0.5-2.0 nm

### 2.1.6.5 การเคลือบแบบลูกกลิ้งย้อนกลับ (Inverse Roller)

เป็นการใช้กับงานที่ต้องการคุณภาพสูง รูปลอก หรืองานกราฟิก น้ำหนักสารเคลือบสามารถควบคุมได้ด้วยความเร็วของโมสัมพันธ์กับความเร็วของโมด้านหลัง ถ้าความเร็วสูงขึ้นน้ำหนักสารเคลือบจะเพิ่มมากขึ้น ความคลาดเคลื่อนของน้ำหนักสารเคลือบประมาณ 0.0001 นิ้ว สามารถใช้กับความหนืดที่สูงมากกว่า 10,000-20,000 cps

## 2.1.7 สมบัติทางกายภาพของกระดาษเคลือบผิว

### 2.1.7.1 ความขาวสว่าง (Brightness)

สารสีที่อยู่ในสารเคลือบมีผลต่อความขาวสว่างเพราะอนุภาคสารสีส่งผลให้เกิดการกระเจิงของแสง การกระเจิงแสงที่เกิดขึ้นนี้ เป็นผลที่เกิดจากการสะท้อนและการหักเหของแสงที่ตกกระทบสารเคลือบเส้นใยเซลลูโลส และสารเติมแต่ง ความขาวสว่างของกระดาษวัดได้จากค่าการสะท้อนแสงโดยรวมที่ตกลงบนกระดาษ ในอุตสาหกรรมกระดาษจะวัดความขาวสว่างที่มุมแสงตกกระทบ 45 องศา และมุมรับแสงสะท้อนที่ 0 องศา ทำมุมกับเส้นตั้งฉาก และค่าความขาวสว่างคือค่าการสะท้อนแสงที่ความยาวคลื่น 457 นาโนเมตร ตามมาตรฐาน Tappi (T452 : Tappi Brightness) [13]

### 2.1.7.2 ความขาว (Whiteness)

ความขาวแตกต่างจากความขาวสว่าง ค่าความขาวคือค่าการสะท้อนแสงทั้งหมดตลอดช่วงความยาวคลื่นที่มองเห็น (400-700 นาโนเมตร) การใช้ค่าความขาวเพียงค่าเดียว เช่นดัชนีความขาว ในการเปรียบเทียบความขาวของวัสดุ มีความสะดวกกว่าการใช้ค่าการสะท้อนแสงตลอด 400-700 นาโนเมตร แต่วัสดุที่นำมาเปรียบเทียบโดยใช้ค่าดัชนีความขาวนั้นควรมีความมันวาว ลักษณะของผิวหน้า และสมบัติทางกายภาพอื่นที่ใกล้เคียงกัน และมีสีใกล้เคียงกับค่าความขาวเพราะการนำวัสดุที่มีสีอื่นมาแทนค่าดัชนีความขาวนั้นจะ ไม่มีความหมายใดๆ ดัชนีความขาวที่ใช้กับกระดาษได้แก่ ดัชนีความขาว

ที่กำหนดโดย ASTM (E313-73) ที่ใช้แหล่งกำเนิดแสงชนิด C มุมผู้สังเกตมาตรฐานที่ 2 องศา ซึ่งแสดงได้ดังสมการ ดังนี้

$$WIE.313 = 4Z - 3Y$$

โดยที่ Z และ Y คือ ค่าไทรสติมูลัส (C/20 มี  $X_n = 0.3101$  และ  $Y_n = 0.31612$ )

### 2.1.7.3 ความเรียบ (smoothness)

สมบัติทางกายภาพอื่นที่มีผลต่องานพิมพ์ก็คือความเรียบของผิวหน้ากระดาษ ซึ่งเป็นลักษณะที่สัมพันธ์กับความสม่ำเสมอของเนื้อกระดาษ กระดาษที่มีความเรียบมากจะส่งผลให้งานพิมพ์มีความละเอียดสูง กระดาษชนิดมันวาวสูงจะมีความเรียบสูง แต่กระดาษที่มีความเรียบสูงไม่จำเป็นต้องมีความมันวาวสูง

### 2.1.8 ผลของสารเคลือบต่อสมบัติของกระดาษเคลือบผิว

สมบัติเชิงแสงของกระดาษที่เคลือบผิวด้วยสารสี ขึ้นกับสารเคลือบโดยตรง ซึ่งสารเคลือบที่มสีเป็นส่วนประกอบนี้จะช่วยปรับปรุงสมบัติเชิงแสง เช่น ความขาวสว่างและความทึบแสง ช่วยในกระบวนการสุดท้ายในการปรับแต่งกระดาษเคลือบผิว และสภาพพิมพ์ได้ ขณะที่การเคลือบเงาช่วยปรับปรุงค่าความมันวาวและความเรียบ และสภาพพิมพ์ได้เกี่ยวข้องกับการต้านทานการถอนผิวความสามารถในการรับหมึก และการอุ้มหมึก ส่วนความสามารถในการหย่นตัวของกระดาษและความพรุนของอนุภาคสารสี ขึ้นกับวัตถุดิบที่เตรียมได้มากกว่าสมบัติของสารเคลือบ [13]

#### 2.1.8.1 สมบัติเชิงแสงของกระดาษเคลือบผิว

ความขาวสว่างและความทึบแสง ขึ้นกับสมบัติของสารสีและสารยึดรวมถึงสภาวะในการเตรียมสารเคลือบ สมบัติของสารสีที่มีผลต่อสมบัติเชิงแสง ได้แก่ ความขาวสว่าง ครรชนีหักเห รูปร่างของอนุภาคและการกระจายตัวของขนาดอนุภาค ความถ่วงจำเพาะและการทำปฏิกิริยาที่พื้นผิวของสารสี

ความทึบแสงสัมพันธ์กับขนาดของอนุภาค รูปร่าง และค่าครรชนีหักเหที่แตกต่างกันระหว่างสารสีและสารยึดที่สารสีกระจายตัวอยู่ สารสีที่มีค่าครรชนีหักเหสูงกว่าสารยึดมากจะให้ค่าความทึบแสงสูง

รูปร่างอนุภาค ขนาดอนุภาคและการกระจายตัวของอนุภาคของสารสี มีอิทธิพลต่อการจัดเรียงตัวของอนุภาค และต่อความเข้มข้นโดยปริมาณของสารสีในชั้นสารเคลือบผิว การจัดเรียงตัวของสารสีกับปริมาตรและขนาดของช่องว่างระหว่างอนุภาคเป็นปัจจัยกำหนดค่าสัมประสิทธิ์การกระเจิงแสง (Scattering Coefficient) และความทึบแสงของสารสี การจัดเรียงตัวและช่องว่างของอนุภาคที่

เหมาะสมนั้นเกิดขึ้นได้ยาก การกระจายตัวของสารสีที่เหมาะสมทำได้โดยการใช้สารยึดให้น้อยลง ใช้ปริมาณของแข็งสูงและให้มีการเคลื่อนที่ของสารเคลือบอย่างช้าๆ สิ่งเหล่านี้เป็นปัจจัยที่มีอิทธิพลอย่างมากต่อการจัดเรียงตัวของอนุภาคในชั้นสารเคลือบ การทำปฏิกิริยาที่ผิวสารสีเป็นตัวกำหนดความแข็งแรงและความหนาของ Double Layer รอบอนุภาคสารสี และมีผลต่อช่องว่างระหว่างอนุภาค โดยสารเคลือบที่มีช่องว่างระหว่างอนุภาคสารสีใหญ่ จะให้ความทึบแสงและสภาพพิมพ์ได้ดี การใช้สารสีหลายชนิดร่วมกันทำให้เกิดการปรับการกระจายตัวของขนาดอนุภาค เช่นเดียวกับสมบัติทางเคมีและรูปร่างของอนุภาค

### 2.1.8.2 สภาพพิมพ์ได้ของกระดาษเคลือบผิว

สารสีในสารเคลือบเป็นปัจจัยสำคัญในการควบคุมสภาพพิมพ์ได้ สารสีต้องเปียกผิวโดยหมึกพิมพ์ได้ง่าย และชั้นของสารสีต้องมีรูพรุนเพียงพอในกรณีคูดซึมหมึกพิมพ์ได้รวดเร็ว การเซตตัวของหมึกพิมพ์อย่างรวดเร็วนั้นชั้นของสารเคลือบต้องไม่คูดซึมหมึกมากเกินไป เพราะจะทำให้ความมันวาวของชั้นหมึกพิมพ์ลดลง แก้ไขโดยการใช้ปริมาณหมึกพิมพ์ให้มากขึ้น แต่อาจเกิดการทะลุหลังของหมึกพิมพ์ไปอีกด้านของกระดาษได้ ปัญหานี้แก้ไขได้โดยใช้สารสีที่เป็นดินขาว เพิ่มความสามารถในการรับหมึกทำได้โดยการใส่แคลเซียมคาร์บอเนตหรือไทเทเนียมไดออกไซด์ลงไปในสารเคลือบ ทำให้เกิดโครงสร้างรูพรุนมากขึ้น การเลือกสารสีและสารยึดที่เหมาะสมก็จะสามารถผลิตสารเคลือบที่เหมาะสมกับการพิมพ์ทุกระบบได้

## 2.2 กระดาษ (Paper) [15]

### 2.2.1 กระดาษหนังสือพิมพ์ (Newsprint)

กระดาษหนังสือพิมพ์เป็นกระดาษทำมาจากเยื่อไม้บด (Mechanical pulp) มากกว่า 70% มีทั้งเยื่อใยสั้นและเยื่อใยยาวผสมกัน ขึ้นอยู่กับกระบวนการบดเยื่อ (Grinding process) กระดาษหนังสือพิมพ์จะผลิตให้มีน้ำหนักมาตรฐาน  $48.8 \text{ g/m}^2$ ,  $45 \text{ g/m}^2$ ,  $40 \text{ g/m}^2$  [15]

#### 2.2.1.1 สมบัติขั้นพื้นฐานของกระดาษหนังสือพิมพ์ ตามมาตรฐานของกระทรวงอุตสาหกรรม

##### ก. ลักษณะทั่วไป

- กระดาษหนังสือพิมพ์ทุกแบบต้องมีผิวเรียบ ปราศจากรอยทึบแสงหรือฉีกขาด
- กระดาษหนังสือพิมพ์แบบม้วน ม้วนต้องเรียบและแน่นเสมอกันตลอดม้วน ที่ปากแกนทั้งสองข้างต้องมีजूออก หรือวิธีอื่นที่ป้องกันไม่ให้บุบเบี้ยวหรือเสียรูป ในกรณีที่มีรอยต่อ จำนวนรอยต่อ



ต้องไม่มากกว่า 3 แห่ง รอยต่อแต่ละแห่งต้องประกบกันสนิท และแข็งแรงและมีเครื่องหมายแสดง รอยต่อแต่ละแห่งให้เห็นเด่นชัดที่ข้างม้วน

- กระดาษหนังสือพิมพ์แบบแผ่น รีมแต่ละด้านต้องเรียบและได้ฉากกัน

ข. ลักษณะอื่นๆ ที่ต้องการดังแสดงในตารางที่ 2.2 [16]

ตารางที่ 2.2 แสดงลักษณะอื่นๆ ของมาตรฐานอุตสาหกรรมการผลิตกระดาษหนังสือพิมพ์ ในประเทศไทย

| รายการที่ | คุณลักษณะ   | หน่วย | เกณฑ์ที่กำหนด                   |          |          |          |          | วิธีทดสอบ  |
|-----------|---|-------|---------------------------------|----------|----------|----------|----------|------------|
|           |   |       | น้ำหนักมาตรฐาน g/m <sup>2</sup> |          |          |          |          |            |
|           |   |       | 40                              | 45       | 48.8     | 51.8     | 55.3     |            |
| 1         | น้ำหนักมาตรฐาน คลาดเคลื่อนได้ไม่เกิน                          | %     | ±5                              | ±5       | ±5       | ±5       | ±5       | ISO 536    |
| 2         | ปริมาณความชื้น  | %     | 8 ถึง 10                        | 8 ถึง 10 | 8 ถึง 10 | 8 ถึง 10 | 8 ถึง 10 | ISO 287    |
| 3         | ความทึบแสง ไม่น้อยกว่า  | %     | 90                              | 93       | 94       | 95       | 95.5     | ISO 2471   |
| 4         | ความหนา ไม่น้อยกว่า   | µm    | 56                              | 60       | 64       | 66       | 68       | ISO 534*   |
| 5         | ความต้านทานแรงดึงแนวขนานเครื่อง กิโลนิวตันต่อเมตร ไม่น้อยกว่า | kN/m  | 1.40                            | 1.40     | 1.40     | 1.40     | 1.40     | ISO 1924-2 |

หมายเหตุ \*ให้ใช้วิธีทดสอบความหนาของกระดาษเป็น bulk ตามที่กำหนดใน ISO 534

### 2.2.1.2 องค์ประกอบของกระดาษหนังสือพิมพ์

กระดาษหนังสือพิมพ์เป็นกระดาษที่มีส่วนผสมโดยส่วนใหญ่เป็นเยื่อเชิงกล และหรือผสมด้วยเศษกระดาษหนังสือพิมพ์ นอกจากนี้ยังใช้กระดาษเชิงเคมีเป็นส่วนน้อยในการผสมลงไป

#### ก. สมบัติพื้นฐานของกระดาษหนังสือพิมพ์

##### - น้ำหนักมาตรฐาน

น้ำหนักมาตรฐานของกระดาษหมายถึง น้ำหนักของกระดาษ (ที่วัดในสถานะที่มีการควบคุม) ต่อหนึ่งหน่วยพื้นที่ของกระดาษ น้ำหนักมาตรฐานของกระดาษสามารถเขียนได้ว่า grammage หรือ basis weight หรือ basic weight โดยทั่วไปการเรียกน้ำหนักมาตรฐานของกระดาษมีความจำเป็นการเรียกที่หมายถึงน้ำหนักกระดาษที่มีต่อพื้นที่กระดาษ 1 ตารางเมตร น้ำหนักมาตรฐานของกระดาษหนังสือพิมพ์ที่ผลิตในยุโรปจะใช้มาตรฐานน้ำหนัก 48.8 g/m<sup>2</sup> 48.8 g/m<sup>2</sup> และ 40 g/m<sup>2</sup>

สำหรับผู้ใช้งานกระดาษหนังสือพิมพ์ที่ต้องการใช้งานกระดาษที่มีน้ำหนักระหว่าง 40 ถึง 45 g/m<sup>2</sup> จะเลือกใช้กระดาษ 42.5 g/m<sup>2</sup> และหากผู้ใช้งานต้องการหนังสือพิมพ์ที่มีน้ำหนักมากกว่า 48.8 g/m<sup>2</sup> จะเลือกใช้กระดาษที่มีน้ำหนัก 52 g/mv

#### - ปริมาณความชื้นในกระดาษ (Moisture content)

ปริมาณความชื้นในกระดาษหนังสือพิมพ์ เป็นอีกสิ่งหนึ่งนอกจากจะมีผลกระทบต่อเครื่องจักรในกระบวนการผลิตแล้วยังมีผลกระทบต่อสมบัติอื่นๆ ของกระดาษด้วย ในกระบวนการผลิตกระดาษหนังสือพิมพ์ ปริมาณความชื้นหลังขั้นตอนการทำแห้ง (Drying) ควรมีอัตราความชื้นอยู่ในกระดาษร้อยละ 5 และ 10 โดยปัจจัยที่ทำให้ค่าความชื้นคงเหลือในกระดาษมีปริมาณแตกต่างกันนี้ จะขึ้นอยู่กับชนิดวัสดุที่ใช้เป็นวัตถุดิบในกระบวนการผลิตกระดาษ นอกจากนั้นยังขึ้นอยู่กับประสิทธิภาพในการผลิตของแต่ละโรงงานด้วย

ในกระบวนการพิมพ์ปริมาณความชื้นในกระดาษสูงจะส่งผลกระทบต่อความสามารถในการพิมพ์ (Printability) ของกระดาษ ในกรณีที่มีปริมาณความชื้น 5 หรือ 7% เสี่ยงต่อการเกิดปัญหาการฉีกหรือการแตกของม้วนกระดาษ ทำให้เกิดไฟฟ้าสถิตในกระดาษ ซึ่งยากต่อความควบคุมม้วนกระดาษและยังเป็นสาเหตุให้เกิดขุยกระดาษบนแม่พิมพ์หรือในผ้ายาง มีผลให้คุณภาพของงานพิมพ์ด้อยลง หากปริมาณความชื้นของกระดาษไม่สมดุลกับความชื้นสัมพัทธ์ในอากาศจะส่งผลกระทบต่อสภาพเดินกระดาษคล่อง (Runability) ในเครื่องพิมพ์ และทำให้เกิดปัญหาการพิมพ์เหลืองซึ่งเป็นปัญหาของการพิมพ์ด้วยระบบออฟเซตแบบป้อนม้วน

การที่เส้นใยเซลลูโลสจะดูดหรือคายความชื้นนั้นขึ้นอยู่กับปริมาณความชื้นที่มีอยู่ในกระดาษ (Moisture content) ว่ามีมากหรือน้อยกว่าความชื้นสัมพัทธ์ในอากาศ ถ้าในอากาศมีปริมาณความชื้นมากกว่าความชื้นในกระดาษแล้ว เส้นใยเซลลูโลสจะดูดความชื้นจากกระดาษ แต่ในทางกลับกัน ถ้าในอากาศมีปริมาณความชื้นน้อยกว่าความชื้นที่มีในกระดาษ เส้นใยเซลลูโลสก็จะคายความชื้นให้แก่อากาศ เมื่อเส้นใยเซลลูโลสดูดและคายความชื้นก็จะเกิดการขยายและหดตัวตามลำดับ จึงทำให้กระดาษในแนวขวางเครื่องมีการคงสภาพเชิงมิติน้อยกว่ากระดาษในแนวขวางเครื่อง ปริมาณความชื้นของกระดาษหนังสือพิมพ์ระหว่างผู้ขายควรมีไม่น้อยกว่าร้อยละ 8 แต่สำหรับกระดาษหนังสือพิมพ์ที่มีการใส่สารประเภทตัวเติมในปริมาณสูง ควรมีปริมาณความชื้นในกระดาษร้อยละ 7

#### - ปริมาณเถ้า (Ash Content)

เป็นปริมาณแร่ธาตุต่างๆ ที่มีในกระดาษ ทั้งนี้เนื่องจากการใช้สารเคมีหรือสารเติมต่างๆ ในกระบวนการผลิตกระดาษ สารเคมีเหล่านี้จะคงตกค้างในแผ่นกระดาษหลังการผลิตแล้ว แร่ธาตุจากสารเคมีต่างๆ นี้สามารถหาปริมาณได้ด้วยการเผาตัวอย่างกระดาษที่ต้องการทดสอบในระดับอนุกรม

หนึ่งและซ่งปริมาณหลังการเผาเพื่อหาปริมาณเก่าที่ได้ [15] ปริมาณเก่าของกระดาษจะบอกถึงปริมาณฟิลเลอร์ที่ใส่ลงในกระดาษได้ว่ามีติดค้างในกระดาษเป็นร้อยละเท่าใด (บ.แอ็คควานซ์ อะ โกร, 2537)

ปริมาณเก่าในกระดาษควรอยู่ในระดับที่ต่ำกว่าร้อยละ 2 ซึ่งถือว่าเป็นปริมาณที่ไม่มากนักในการเติมสารเคมีลงในกระดาษในกระบวนการผลิต สำหรับกระบวนการผลิตกระดาษหนังสือพิมพ์จะมีปริมาณเก่าที่สูงมาก ซึ่งอาจสูงถึงร้อยละ 10 [15]

### 2.2.1.3 ลักษณะทางโครงสร้างของกระดาษ

ลักษณะทางโครงสร้างของกระดาษได้แก่ ความหนา (Sheet thickness) ความหนาแน่น (Sheet density) ความเรียบผิวหน้า (Surface roughness, smoothness) ความยืดหยุ่น (Compressibility) ความแข็ง (Hardness) ความพรุน (Porosity, air permeability) ความสามารถในการดูดซับน้ำ (Water absorption) ความสามารถในการดูดซับน้ำมัน (Oil absorption)

#### ก. ความหนา (Sheet thickness) และความหนาแน่น (Sheet density)

การกำหนดความหนาของกระดาษนั้นขึ้นอยู่กับระดับแรงกดที่เกิดขึ้นในเครื่องจักรระหว่างการผลิต โดยเฉพาะในระหว่างที่แผ่นกระดาษถูกส่งเพื่อทำการตัดผิวกระดาษ ซึ่งกระดาษจะถูกแรงกดในเครื่องจักรกดให้กระดาษทั้งม้วนมีความหนาเท่ากันตลอดผิวหน้าที่สัมผัสกับโมกคกระดาษ ในระหว่างการกดนี้จะส่งผลให้กระดาษมีความหนาลดลง แต่ในทางตรงข้ามกันความหนาแน่น เนื่องจากระหว่างการผลิตกระดาษของแต่ละโรงงานที่มีสภาวะต่างกันทำให้ได้รับผลของการผลิตกระดาษในความหนาที่ต่างกันออกไปด้วย การกำหนดความหนาของกระดาษจึงไม่มีการกำหนดให้ชัดเจนว่าควรมีระดับความหนามากน้อยเพียงใด เพียงในกระบวนการผลิตต้องสามารถผลิตกระดาษให้มีความหนาสม่ำเสมอเท่ากันทั่วทั้งแผ่น [15]

#### ข. ความเรียบ / ความหยาบผิวหน้ากระดาษ (Surface roughness, smoothness)

ความหยาบ-ความเรียบผิวกระดาษเป็นอีกหนึ่งสมบัติของกระดาษหนังสือพิมพ์ซึ่งสามารถให้ความสามารถในสภาพการพิมพ์ได้ (Printability) กระดาษที่มีความเรียบมากกว่าจะให้ความสม่ำเสมอของคุณภาพทางการพิมพ์ได้ดีกว่ากระดาษที่ผิวหยาบ นอกจากนี้กระดาษที่มีความเรียบสูงจะยับยั้งการดูดซับหมึกลงสู่เนื้อกระดาษ ซึ่งก็อาจทำให้มีแนวโน้มทำให้เกิดปัญหาการถอนผิวของหมึกบริเวณที่เกาะบนผิวหน้ากระดาษนี้ได้ ส่วนกระดาษที่มีผิวหน้าหยาบก็จะก่อให้เกิดปัญหาที่ตรงข้ามกัน คือ มีความต้องการปริมาณหมึกที่สูงเพื่อให้ได้รับระดับความเข้มที่เพียงพอ เนื่องจากความหยาบของผิวหน้าที่มีมากจึงต้องการปริมาณหมึกที่มากเพียงพอด้วย และเมื่อให้ปริมาณหมึกที่มากก็ทำให้เกิดปัญหาภาพแสดงทะลุ (Show through) ซึ่งจะแสดงภาพที่พิมพ์นี้ไปยังอีกด้านหนึ่งของกระดาษ ระดับความหยาบผิวกระดาษของกระดาษหนังสือพิมพ์ ที่แนะนำควรอยู่ระหว่าง 75 ถึง 175 มิลลิเมตรต่อนาที่ (หรือ 98 กิโลปาสคา ที่ทำการวัดด้วยเครื่อง Bendtsen) กระดาษที่มีความหยาบผิวหน้าสูงจะ

เหมาะสำหรับการพิมพ์ด้วยระบบออฟเซต ในขณะที่กระดาษผิวหน้าเรียบมากจะเหมาะสำหรับการพิมพ์ด้วยระบบเลตเตอร์เพรส [15]

#### ค. ความยืดหยุ่น (Compressibility) และความแข็งของกระดาษ (Hardness)

ความหมายของความแข็งหรือความอ่อนนุ่ม หรือเป็นความหมายของความยืดหยุ่นได้เช่นกัน ความยืดหยุ่นของกระดาษ หมายถึง ความสามารถของแผ่นกระดาษทางด้านความหนา ที่ทนต่อแรงกดเมื่อได้รับทางด้านผิวหน้าของกระดาษ ส่วนความแข็งของกระดาษ หมายถึงการปราศจากการลดความหนาของผิวหน้าเนื่องจากการเพิ่มแรงกดไปยังผิวหน้ากระดาษ ในขณะเดียวกัน ความยืดหยุ่นของกระดาษจะมีความสัมพันธ์ถึงการลดระดับความหนาของกระดาษ เมื่อกระดาษมีความหนาน้อยลงก็จะมีความสามารถในการยืดหยุ่นได้ดีขึ้น ดังนั้นกระดาษที่มีผิวหน้าเรียบมากจะมีความยืดหยุ่นน้อยกว่ากระดาษที่ผิวหน้าเรียบน้อย ทั้งความแข็งและความยืดหยุ่นของกระดาษจะขึ้นอยู่กับความหนาแน่นของกระดาษ แต่ในทางการใช้งานกระดาษที่มีความแข็งน้อยกว่าจะให้ความสม่ำเสมอของงานพิมพ์ที่ดีกว่า [15]

#### ง. ความพรุน (Porosity, air permeability)

เป็นการกล่าวถึงช่องว่างในกระดาษซึ่งต้องคำนึงถึงจำนวน ขนาด และการกระจายตัวของช่องว่างเหล่านั้น ในกระดาษหนังสือพิมพ์ได้รับผลกระทบในด้านการดูดซึมหมึก ในทางปฏิบัติการวัดปริมาณช่องว่างในแผ่นกระดาษนี้ทำได้โดยการใช้การวัดความต้านทานการซึมผ่านของอากาศที่ปล่อยให้ผ่านกระดาษ [15]

#### จ. ความสามารถในการดูดซึมน้ำ / น้ำมัน ของกระดาษ (Water absorption, Oil absorption)

ความสามารถในการดูดซึมน้ำ / น้ำมัน เป็นความสามารถของระดับการดูดซึมน้ำ / น้ำมันในกระดาษ เนื่องจากหมึกที่ใช้ในการพิมพ์เพื่อพิมพ์หนังสือพิมพ์ จะมีส่วนผสมของน้ำ / น้ำมันอยู่ ส่วนความสามารถในการดูดซึมน้ำก็เป็นอีกหนึ่งสมบัติของกระดาษที่ควรตรวจสอบ [15]

### 2.2.1.4 ลักษณะทางทัศนศาสตร์ของกระดาษ

สมบัติทางทัศนศาสตร์ของกระดาษ ได้แก่ ค่าความสว่าง เคนสี และค่าการกระเจิงแสงของกระดาษ สมบัติทางด้านทัศนศาสตร์ของกระดาษหนังสือพิมพ์เป็นสิ่งสำคัญต่อการมองเห็นของผู้ใช้งานทั้งผู้อ่านและผู้โฆษณา ซึ่งมีผลกระทบต่อรับรู้ ซึ่งส่งผลถึงคุณภาพทางการพิมพ์อีกด้วย

สมบัติที่มองเห็นได้ชัดคือเคนสี ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญและจำเป็นสำหรับกระดาษทั้งที่ใช้พิมพ์หรือไม่ใช้พิมพ์ก็ตาม เคนสีของกระดาษเป็นสิ่งที่ใช้ในการเปรียบเทียบ โดยทั่วไปกระดาษจะแสดงความแตกต่างของสีได้ชัดเจนเมื่อมีการเปรียบเทียบแผ่นที่มีการวางขายหนังสือพิมพ์ทั่วไป นอกจากนี้แล้วกระดาษหนังสือพิมพ์ควรมีความทึบแสงที่เพียงพอในการปกป้องภาพพิมพ์จากด้านหนึ่ง มิให้ปรากฏอีกทางด้านหนึ่งของกระดาษ และนี่ก็เป็นความสำคัญของการกำหนดมาตรฐานสมบัติด้าน

ทัศนศาสตร์ของกระดาษหนังสือพิมพ์ ซึ่งอาจมีการกำหนดเป็นช่วงกว้างๆ ระหว่างกลุ่มผู้ใช้งานและผู้ค้ากระดาษ [15]

### ก. ความสว่าง (ISO-Brightness)

โดยส่วนใหญ่ของวัตถุดิบที่นำมาใช้ผลิตกระดาษ จะเป็นวัสดุที่มาจากเส้นใยธรรมชาติซึ่งโดยทั่วไปมีสีครีม เนื่องจากมีปริมาณของสีเหลืองปนอยู่ เกรดสีจากธรรมชาตินี้จะมีมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับการใช้สีย้อมในกระบวนการผลิต โดยอาจมีการใช้สีย้อมสีน้ำเงินหรือสีม่วงเพื่อให้กระดาษมีความขาวขึ้น โดยปราศจากสีเหลืองแท้จริง ค่าความสว่างของหนังสือพิมพ์โดยส่วนใหญ่จะพยายามผลิตให้มีระดับความสว่างที่มากกว่า 55% ISO สำหรับกระดาษที่มีความหนา  $48.8 \text{ g/m}^2$  [15]

### ข. เฉดสี (Shade)

การวัดเฉดสีของกระดาษ เป็นการวัดสมบัติที่จำเป็นอีกประการหนึ่งของกระดาษหนังสือพิมพ์ ทั้งนี้เนื่องจากการวัดค่าความสว่างเพียงอย่างเดียวจะไม่เพียงพอ การบอกลักษณะของความสว่างที่แตกต่างออกไป ความแตกต่างทางเฉดสีสามารถบอกถึงระดับความเป็นสีเขียว และความเป็นสีแดงของกระดาษ ซึ่งสายตาของมนุษย์ไม่สามารถบอกถึงระดับสีนี้ได้ ระบบการวัดค่าความแตกต่างของสีนี้จะใช้งานระบบสีที่เรียก CIE ซึ่งมีหลักการของการวัดค่าการสะท้อนแสงของฟิลเตอร์สีน้ำเงิน สีแดง และสีเหลือง เป็นลำดับ ปริมาณการสะท้อนแสงจะเปลี่ยนเป็นรูปไปสู่การบอกระดับปริมาณค่าต่างๆ คือ

- ค่า Y-value เป็นสิ่งที่บ่งบอกสีที่ปกคลุมสีนั้นด้วยระดับความขาวหรือความดำ มีหน่วยเป็น % โดยค่าที่ระดับ 0 หมายถึงการถูกปกคลุมด้วยสีขาว ส่วนค่าระดับ 100 หมายถึงการถูกปกคลุมด้วยสีดำ การวัดค่า Y-value จะวัดผ่านฟิลเตอร์สีเขียว

- ค่าความบริสุทธิ์สี (Excitation purity) เป็นค่าสีที่บ่งบอกลักษณะของสีนั้นๆ มีหน่วยเป็น % โดยสีที่มีค่าความบริสุทธิ์ที่ 0% จะเป็นสีที่แสดงถึงค่าทางความเป็นสีเทา ส่วนสีที่มีค่าความบริสุทธิ์ที่ 100% จะเป็นสีที่ไม่มีปริมาณของสีเทาเจือปนอยู่ในตัวของมันเอง

- คลื่นแสงที่ปกคลุมนั้นๆ (Dominant wavelength) เป็นค่าที่แสดงถึงคลื่นสีปกคลุมสีนั้นๆ อยู่ มีหน่วยเป็นนาโนเมตร

การวัดค่า Y-value จึงหมายถึงการวัดที่สามารถบอกถึงค่าความบริสุทธิ์สี และคลื่นแสงที่ปกคลุมสีนั้นๆ อยู่ จึงแสดงความอิมตัวของสีในช่วงคลื่นต่างๆ ที่ระดับความมืดและความสว่างที่แตกต่างกันออกไป ปริมาณที่เพิ่มขึ้นหรือลดลงของค่าทั้งสามจะมีความสัมพันธ์และมีผลต่อสีของกระดาษ ดังแสดงในตารางที่ 2.3

### ตารางที่ 2.3 ผลการเปลี่ยนแปลงค่าต่างๆ ในเจดสี

| ค่าที่เปลี่ยน       | เมื่อมีค่าเพิ่มขึ้น               | เมื่อมีค่าลดลง                    |
|---------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| ค่า Y-value         | กระดาษมีความสว่างเพิ่มขึ้น        | กระดาษจะมีความดำเพิ่มมากขึ้น      |
| ค่าความบริสุทธิ์สี  | กระดาษมีความเป็นสีเหลืองเพิ่มขึ้น | กระดาษจะมีความเป็นสีเหลืองลดลง    |
| คลื่นแสงที่ปกคลุมสี | กระดาษมีปริมาณสีแดงเพิ่มขึ้น      | กระดาษมีปริมาณสีเขียวเพิ่มมากขึ้น |

เนื่องจากไม่สามารถหลีกเลี่ยงการใช้เครื่องมือที่ต่างกันในการวัดค่าเจดสีของกระดาษได้ การวัดค่าสีด้วยระบบ CIE เป็นอีกหนึ่งวิธีที่มีการใช้งานกันอย่างแพร่หลายในงานอุตสาหกรรมกระดาษที่มีการวัดค่าเจดสีในเครื่องแบบอัตโนมัติ ค่าสีในระบบ CIE จะแสดงค่าต่างๆ ใกล้เคียงวิธีการแรก โดยกำหนดให้ค่า  $L^*$  เป็นค่าความสว่างของสี ค่า  $a^*$  เป็นค่าบอกสีเขียวและแดง โดยค่าที่มีระดับไปทางบวกจะให้ความเป็นสีไปทางสีแดง ส่วนค่าที่ไปทางลบจะมีสีไปทางสีเขียว ส่วนค่า  $b^*$  เป็นค่าที่บอกสีเหลืองและสีน้ำเงิน โดยค่าที่เป็นบวกจะให้สีไปทางสีเหลือง ในขณะที่ค่าที่เป็นลบ จะให้สีไปทางสีน้ำเงิน ค่าเจดสีของกระดาษหนังสือพิมพ์ที่แนะนำจะมีค่าดังแสดงในตารางที่ 2.4 ซึ่งเป็นค่าเจดสีของกระดาษหนังสือพิมพ์ที่มีความหนาแน่นระหว่าง  $40-48.8 \text{ g/m}^2$  ที่วัดด้วยเครื่อง STFI Elrepho 2000

### ตารางที่ 2.4 แสดงค่าเจดสีของกระดาษหนังสือพิมพ์

|                         |       |       |      |
|-------------------------|-------|-------|------|
| Y-value (%)             | 64.5  | $L^*$ | 84.2 |
| Excitation purity (nm)  | 576.5 | $a^*$ | -0.4 |
| Dominant Wavelength (%) | 7.5   | $b^*$ | 6.9  |

#### ค. ความทึบแสง (Opacity)

เป็นค่าที่แสดงปริมาณการสะท้อนของแสงผ่านกระดาษตัวอย่างเพียงแผ่นเดียว ที่มีแผ่นสีดำปะที่ด้านหลัง โดยทั่วไปกระดาษหนังสือพิมพ์จะต้องมีค่าความทึบแสงที่เหมาะสมที่จะไม่ทำให้เกิดภาพพิมพ์ทะลุ (Show Through) กระดาษที่มีค่าความทึบแสงสูงจะช่วยลดปัญหาเกิดภาพพิมพ์ทะลุ นอกจากนี้เมื่อกระดาษมีน้ำหนักมาตรฐานน้อยลงจะส่งผลให้ค่าความทึบแสงลดลงเช่นกัน ดังแสดงในตาราง 2.5

## ตารางที่ 2.5 ผลของการเปลี่ยนแปลงน้ำหนักมาตรฐานกระดาษที่มีผลต่อความทึบแสง

| น้ำหนักมาตรฐานของกระดาษหนังสือพิมพ์ ( $g/m^2$ ) | ค่าความทึบแสง (%) |
|---|-------------------|
| 48.80   | 93.5              |
| 45.00   | 92.00             |
| 40.00   | 90.00             |

### ง. ค่าการกระเจิงแสง (Light scattering co-efficient)

เป็นส่วนหนึ่งของแสงที่กระเจิงออกจากการสะท้อน ซึ่งมีปริมาณน้อยจนไม่สามารถวัดได้บนผิวหน้าของกระดาษ แต่จะเป็นสิ่งช่วยเพิ่มปริมาณการสะท้อนแสงในกระดาษที่มีความหนาเพิ่มขึ้น ค่าการกระเจิงแสงสามารถคำนวณได้จากสูตร

$$S = 1000 \cdot R_{\infty} \ln R (1 - R_0 R_{\infty})$$

$$W = 1 - R_{\infty}^2 R_{\infty} - R_{\infty}$$

เมื่อ  $\ln$  = ลอการิทึมของแสงธรรมชาติ

$$W = \text{น้ำหนักมาตรฐานของกระดาษตัวอย่าง (g/m}^2\text{)}$$

$$R_0 = \text{ค่าการสะท้อนแสงของกระดาษตัวอย่างรวมค่าพื้นปะหลัง (แสดงเป็นทศนิยม)}$$

$$R_{\infty} = \text{ค่าการสะท้อนแสงของกระดาษตัวอย่างหรือ Y-value (แสดงเป็นทศนิยม)}$$

## 2.2.2 กระดาษอิงค์เจ็ท [17, 18]

### 2.2.2.1 กระดาษพ่นหมึก

กระดาษเคลือบผิวสำหรับการพิมพ์พ่นหมึกมีลักษณะผิวแบบต่างๆ เป็นชนิดเคลือบผิวปกติ เคลือบผิวกึ่งมัน เคลือบผิวมันวาว และความหนาบางต่างๆ ให้เลือกใช้ในงานพิมพ์ภาพกราฟิก กระดาษเคลือบผิวที่จะนำไปใช้ในการพิมพ์ป้ายโฆษณากลางแจ้งจะต้องได้รับการเคลือบผิวพิเศษด้วยฟิล์มไวนิลหรือฟิล์มพอลิเอทิลีน (Polyethylene) เพื่อเพิ่มสมบัติทนทานต่อแสง กันน้ำ ด้านการฉีก และด้านการขูดขีด ปกติมีน้ำหนักพื้นฐาน 90 และ 120 กรัมต่อตารางเมตร มักใช้สำหรับงานพิมพ์สอคสีต่างๆ ไปที่ให้ภาพเหมือนภาพพิมพ์บนกระดาษปอนด์เคลือบผิว การใช้กระดาษผิวชนิดพิเศษจะช่วยให้สามารถพิมพ์ภาพที่มีความละเอียดสูงๆ ได้ โดยภาพสีที่ได้มีความอึดตัวสีที่ต่างจากการใช้กระดาษถ่ายเอกสารมาพิมพ์ ซึ่งจะได้สีของภาพสอคสีเพี้ยนไปจากที่ควรจะเป็น นอกจากนี้ยังมีชนิดเคลือบผิวกึ่งมันวาว (Semi Gloss Coated Inkjet Paper) และชนิดเคลือบผิวมันวาวสูง (High Glossy Coated Paper) ที่มี

น้ำหนักพื้นฐาน 150-160 กรัมต่อตารางเมตร เนื้อกระดาษมีสีขาว ผิวมันวาว ภาพพิมพ์ที่ได้บนวัสดุใช้พิมพ์ชนิดนี้จะมีสีสดใส เหมือนกับภาพพิมพ์บนกระดาษเคลือบผิวมัน เช่น กระดาษอาร์ตหรือภาพถ่ายบนกระดาษอครูปเมื่อมีการใช้เครื่องพิมพ์พ่นหมึกในการพิมพ์นามบัตรด่วนและการ์ดเชิญมากขึ้น จึงได้มีการพัฒนากระดาษชนิดต่างๆ สำหรับการพิมพ์นามบัตรและการ์ดเชิญ เช่น กระดาษการ์ดที่มีผิวลวดลายต่างๆ ส่วนใหญ่จะเป็นกระดาษที่มีน้ำหนักพื้นฐานมากกว่า 200 กรัมต่อตารางเมตร สมบัติด้านพื้นผิวของกระดาษนี้ว่ามีความสำคัญยิ่งสำหรับการพิจารณาเลือกกระดาษไปพิมพ์ เพราะสมบัติด้านพื้นผิวของกระดาษเป็นปัจจัยสำคัญที่กำหนดระดับคุณภาพงานพิมพ์ที่ได้ ซึ่งรวมถึงสภาพพิมพ์ได้ (Printability) และสภาพการเดินกระดาษคล่อง (Run Ability) เพื่อให้เข้าใจในหลักจักรวรรบาบความหมายของคำทั้งสองนี้

**ก. สภาพพิมพ์ได้ในทางการพิมพ์** หมายถึง ระดับคุณภาพของงานพิมพ์ที่ได้ว่า มีความคมชัดและละเอียดสวยงามเพียงใด ซึ่งพิจารณาจาก

- ความสามารถของกระดาษในการรับหมึกพิมพ์ได้อย่างสม่ำเสมอทั่วกันทั้งแผ่น โดยไม่เกิดรอยด่างบนภาพพิมพ์ หรือเกิดความหนาและบางของฟิล์มหมึกบนผิวกระดาษ

- ความสามารถของกระดาษที่ให้ภาพฮาล์ฟโทนของต้นฉบับที่ดี โดยเมื่อดูสกรีนจะต้องมีความคมและชัดเจนไม่แผ่กระจาย

- ความสามารถในการให้เกิด เว็ทแทร็ป (Wet-Trap) เป็นลักษณะที่สามารถในการรับหมึกจะน้อยลง เนื่องจากกระดาษมีเนื้อแน่น หมึกสีแรกที่พิมพ์ลงไปยังไม่แห้งหมึกสีที่สองพิมพ์ทับจะพิมพ์ไม่ติด

**ข. สภาพเดินคล่องกระดาษ** ในทางการพิมพ์ หมายถึง ความสามารถที่จำทำให้กระดาษผ่านเครื่องได้ตลอดการพิมพ์ โดยพิจารณาจาก

- ความเร็วของเครื่องพิมพ์ที่เหมาะสม

- ความสามารถในการควบคุมการซ้อนทับกันของสีในการพิมพ์สอคสี

- ความสามารถในการปล่อยกระดาษที่พิมพ์แล้ว

**ค. สมบัติด้านพื้นผิวของกระดาษที่มีผลต่อคุณภาพงานพิมพ์** ได้แก่ ความแข็งแรงของผิวกระดาษ การรับหมึก การต้านทานการซึมผ่านของหมึก ความเรียบ และความแตกต่างของผิวกระดาษทั้งสองด้าน

- **ความแข็งแรงของผิวกระดาษ** หมายถึง ความแข็งแรงของผิวกระดาษที่สามารถรับแรงที่มากระทำระหว่างการพิมพ์และการแปรรูปโดยปราศจากการถอนผิว หรือการฉีกขาดของกระดาษ การถอนผิวกระดาษ คือ การเกิดการหลุดของเส้นใยหรือชิ้นส่วนเล็กๆ บนกระดาษที่เกิดตรงส่วนบริเวณภาพที่รับหมึกหรือบริเวณไรภาพพิมพ์ของกระดาษ อันเนื่องจากแรงที่แยกกระดาษออกจากฝ่าย ความแข็งแรงของผิวกระดาษเป็นสมบัติที่มีความสำคัญต่อคุณภาพงานพิมพ์มาก การหลุดลอกของฟิล์มเหนียวของหมึกและความเร็วของเครื่องพิมพ์ ถ้าผิวกระดาษไม่แข็งแรงพอที่จะรับแรงกระทำ

ดังกล่าว กระจกจะเกิดรอยแตกหรือแตกบนผิวกระจก ลักษณะของการถอนของผิวกระจก แบ่งออกได้เป็น 3 ลักษณะ ตามระดับความรุนแรงของปัญหาที่เกิดขึ้นดังนี้

1. การถอนผิวที่ชั้นเคลือบผิว เป็นความรุนแรงระดับต่ำสุดของการเกิดการถอนผิว โดยสารเคลือบผิวบนกระจกจะหลุดออกมา

2. การถอนผิวที่เกิดขึ้นตรงบริเวณรอยต่อระหว่างชั้นเคลือบผิวและกระจก เป็นความรุนแรงระดับปานกลางของการเกิดการถอนผิว โดยจะมองเห็นการโป่งบวมของชั้นกระจกได้ชัดเจนด้วยตาเปล่า

3. การถอนผิวที่ชั้นกระจก การถอนผิวในลักษณะนี้สามารถมองเห็นด้วยตาเปล่าเป็นการถอนผิวที่มีเส้นใยหรือกลุ่มของเส้นใยถูกดึงหลุดออกมาจากผิวกระจกหรือถ้ารุนแรงมากก็น่าจะทำให้กระจกขาดได้

- **การรับหมึก** หมายถึง ความสามารถของกระจกในการดูดซับหมึกพิมพ์ สมบัติการรับหมึกมีอิทธิพลต่อสภาพการเดินคล่องมากกว่าสภาพพิมพ์ได้ เพราะมีผลต่อการแห้งตัวของหมึก การขับหลัง (Set-Off) การเกิดขอล้กกิ่ง (Chalking) และการซึมของหมึกทะลุแผ่นกระจก (Strike Through) ปัญหาที่เกิดขึ้นเหล่านี้จะทำให้สภาพการเดินกระจกคล่องลดลง ในกรณีที่กระจกดูดซับหมึกได้ดี จะทำให้เกิด

- **การซึมของหมึกทะลุผ่านกระจก** เกิดขึ้นจากการที่กระจกสามารถดูดซับตัวพาหมึกลงสู่ผิวภายในกระจกอย่างรวดเร็วและซึมไปอีกด้านหนึ่ง

- **การเกิดขอล้กกิ่ง** เกิดขึ้นจากการที่กระจกสามารถดูดซับตัวพาหมึกลงสู่ผิวภายในกระจกอย่างรวดเร็วก่อนที่จะมีปฏิกิริยาการแห้งตัวของหมึก ทำให้เหลือแต่ผงหมึกค้างบนผิวกระจก ซึ่งมีการเกาะติดที่ไม่ดี ทำให้ผงสีหลุดออกได้ง่าย

- **การขับหลัง** ในกรณีที่กระจกดูดซับหมึกไม่ดี ทำให้หมึกแห้งตัวช้า เพื่อกระจกที่พิมพ์เสร็จแล้วและเกิดการซ้อนทับกัน แรงกดที่เกิดจากน้ำหนักของกระจกก็จะทำให้หมึกที่ยังไม่แห้งไปติดอยู่ที่ด้านหลังของกระจกแผ่นบน จึงทำให้เป็นรอยเปื้อน จะเห็นว่าสมบัติการรับน้ำหมึกมีความสำคัญมาก สำหรับคุณภาพงานพิมพ์ เพราะนอกจากจะมีผลต่อสภาพการเดินกระจกคล่องแล้ว ยังส่งผลต่อสภาพพิมพ์ได้อีกด้วย

ง. **การต้านทานการซึมผ่านของหมึก** การต้านทานการซึมผ่านของหมึก หมายถึง ความสามารถของกระจกที่จะต้านทานการซึมผ่านของฟิล์มหมึกที่พิมพ์ใหม่ๆ กระจกเคลือบผิวนั้น ถ้าไม่สามารถต้านทานการซึมผ่านของหมึกได้ดี จะทำให้ตัวพาหมึกไหลเข้าไปในเนื้อกระจกอย่างรวดเร็ว ก่อนเกิดปฏิกิริยาแห้งตัว ซึ่งจะทำให้หมึก มีความมันวาวต่ำ เกิดหมึกหลุดลอกง่าย ต้องใช้หมึกในการพิมพ์มาก ดังนั้นจึงต้องมีความสมดุลในการรับและต้านทานการซึมผ่านของหมึก

**จ. ความขาวสว่าง (Brightness)** พงสีที่อยู่ในสารเคลือบมีผลต่อความขาวสว่างเพราะอนุภาคพงสีจะไปทำให้เกิดการกระเจิงของแสง การกระเจิงแสงที่เกิดขึ้นนี้ เป็นผลที่เกิดจากการสะท้อนและการหักเหของแสงที่ตกกระทบสารเคลือบเส้นใยเซลลูโลสและสารเติมแต่ง ความขาวสว่างของกระดาษวัดได้จากค่าการสะท้อนแสงโดยรวม (Total Reflectance of Light) ที่ตกลงบนกระดาษ ในอุตสาหกรรมทำกระดาษจะวัดความขาวสว่างที่มุมแสงตกกระทบ 45 องศา และมุมรับแสงสะท้อนที่ 0 องศา ทำมุมกับเส้นตั้งฉาก และค่าความขาวสว่างคือค่าการสะท้อนที่ความยาวคลื่น 457 นาโนเมตร ตามมาตรฐาน (T452:Tappi Brightness)

**ฉ. ความขาว (Whiteness)** แตกต่างจากความขาวสว่าง (Brightness) คือ ค่าความขาวเป็นการรวมเข้าไว้ทั้งหมดของค่าการสะท้อนแสงตลอดช่วงความยาวคลื่นที่มองเห็นทั้งหมด คือ 400-700 นาโนเมตร การใช้ค่าความขาวเพียงค่าเดียว เช่นดัชนีความขาว ในการเปรียบเทียบความขาวของวัตถุ จะมีความสะดวกกว่า การใช้ค่าการสะท้อนแสงตลอด 400-700 นาโนเมตร แต่วัตถุที่นำมาเปรียบเทียบโดยใช้ค่าดัชนีความขาวนั้น ควรมีความมันวาว ลักษณะของผิวหน้าและสมบัติทางกายภาพอื่นๆ ที่ใกล้เคียงกันและมีสีใกล้เคียงกับค่าความขาวเพราะการนำวัตถุที่มีสีอื่นมาแทนค่าดัชนีความขาวนั้นจะไม่มีมีความหมายใดๆ ดัชนีความขาวที่ใช้กระดาษ ได้แก่ ดัชนีความขาวที่กำหนดโดย ASTM (E313-73) ที่ใช้แหล่งกำเนิดแสงชนิด C มุมผู้สังเกตมาตรฐานที่ 2 องศา ซึ่งมีสมการดังนี้

$$WI E313 = 4Z - 3Y$$

โดยที่ Z และ Y คือค่า ไตรสติมูลัส (C/2 $\sigma$  มี X<sub>n</sub> = 0.3101 และ Y<sub>n</sub> = 0.3162 )

**ช. ความเรียบ (Smoothness)** สมบัติเชิงฟิสิกส์อื่นที่มีผลต่องานพิมพ์ ก็คือความเรียบ ซึ่งเป็นลักษณะที่สัมพันธ์กับความสม่ำเสมอของเนื้อกระดาษ กระดาษที่มีความเรียบมากจะส่งผลกระทบต่อความละเอียดของงานพิมพ์ที่สูงขึ้น ดังนั้น กระดาษชนิดความมันวาวสูงจะมีความเรียบสูง แต่กระดาษที่มีความเรียบสูงไม่จำเป็นต้องมีความมันวาวสูง

#### 2.2.2.2 นํ้ายาเคลือบกระดาษอิงค์เจ็ท [19]

อนุภาคของหมึกพิมพ์ Ink Jet ได้ถูกพัฒนาให้มีความสามารถในงานพิมพ์ลงบนกระดาษเคลือบให้ใกล้เคียงกับรูปภาพมากที่สุด สารเคลือบกระดาษจะประกอบด้วยสารจำพวก Inorganic Oxides ตัวอย่าง เช่น Alumina, Sillica, Clay (ดินขาว), Titanium Dioxide, Calcium Carbonate ฯลฯ และสารจำพวก Polymer ตัวอย่างเช่น Polyvinylpyrrolidone (PVP), Polyvinylalcohol (PVOH), เจลาติน, Carboxylmethylcellulose และ Polyvinylacetate ซึ่งสารเคลือบต่อไปนี้มีผลต่อค่าสีทำให้ได้สีที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น สารเคลือบสีจะเป็นตัวรองรับสารให้สี ทำให้งานพิมพ์มีช่วงกว้างของสีมากยิ่งขึ้นและปรับปรุงให้ทนทานต่อนํ้ามากขึ้นด้วย

กระดาษเคลือบด้าน เป็นกระดาษ Inkjet ธรรมดา ที่จะมีสารเคลือบประกอบด้วย Sillicium หรือ Aluminium Oxides ซึ่งจะไม่มีการพอก Polymer มาเป็นส่วนประกอบด้วย ซึ่งผิวหน้าของกระดาษเคลือบด้านจะขรุขระมากกว่าเมื่อเทียบกับกระดาษไม่เคลือบจะให้ภาพพิมพ์ที่มี Density สูง และขอบเขตของสีกว้างมากขึ้น ป้องกันน้ำได้ดีและให้ภาพที่มองเห็นเป็นด้านๆ

สารเคลือบจำพวก Polymer จะทำให้ผิวหน้าเรียบ ให้ความเข้มที่สูงขอบเขตของสีกว้างมากยิ่งขึ้นและเพิ่มความมันวาวของกระดาษอีกด้วย ส่วนข้อเสียของสารเคลือบจำพวก Polymer คือ ไม่ทนทานต่อน้ำ และทำให้หมึกพิมพ์แห้งตัวช้าและทำให้ความมันเงาตกลงเมื่อผ่านการพิมพ์แล้ว และกระดาษจะม้วนตัวหลังจากผ่านการพิมพ์แล้ว สารเคลือบ Polymer จะละลายตัวได้ดีในน้ำ โดยสารจำพวก Polymer ส่วนมากจะประกอบด้วย เจลาติน, PVOH, PVP หรือการผสมกันของ Polymer หลายชนิด

## 2.3 ระบบพิมพ์อิงค์เจ็ต (Inkjet printing)

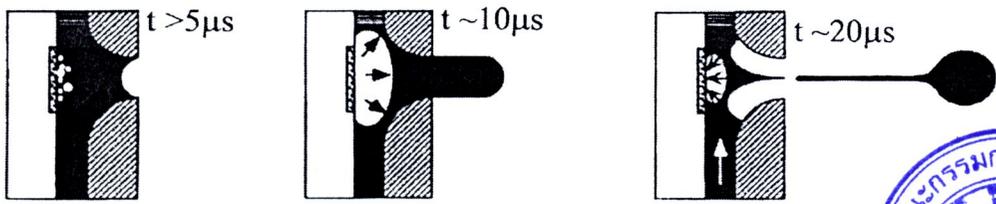
เครื่องพิมพ์แบบอิงค์เจ็ต เป็นเครื่องพิมพ์แบบพ่นหมึกที่มีการออกแบบโครงสร้างในปี ค.ศ.1970 โดยทีมงานวิจัยของแคนนอน เรียกว่า เทคโนโลยีการพ่นหมึกแบบบับเบิลเจ็ต ซึ่งจะใช้ท่อขนาดเล็กในการขับหมึกออกผ่านหัวพิมพ์ลงบนกระดาษ ปรากฏเป็นตัวอักษรและรูปภาพที่มีสีสันต่างๆ [20]

### 2.3.1 เทคโนโลยีของเครื่องพิมพ์แบบพ่นหมึก

เทคโนโลยีของเครื่องพิมพ์แบบพ่นหมึกมีอยู่ 3 ประเภท [21] คือ

#### 2.3.1.1 เทคโนโลยีการพ่นหมึกแบบบับเบิลเจ็ต

เป็นเทคโนโลยีที่ใช้ในเครื่องพิมพ์ของแคนนอน เมื่อส่งกระแสไฟฟ้าเข้าไปยังตัวทำความร้อน (Resistive Heater) ซึ่งไฟฟ้าจะกระตุ้นให้เกิดความร้อนประมาณ 300-400 องศาเซลเซียส ส่งผลให้น้ำหมึกหลอมละลายและเดือดเป็นฟองในรูปของไอน้ำ แล้วน้ำหมึกเหล่านี้จะถูกดันออกมาจากหัวพ่นไปสัมผัสกับแผ่นกระดาษ หัวพิมพ์ของเครื่องพิมพ์จะประกอบไปด้วยท่อขนาดเล็กจำนวน 48, 64, 128, 265 ท่อ ในแต่ละท่อจะมีตัวทำความร้อน ความถี่ ในการสร้างความร้อนเพื่อขับหมึกออกไปจะอยู่ที่ 3,000 ครั้งต่อวินาที ดังรูปที่ 2.8

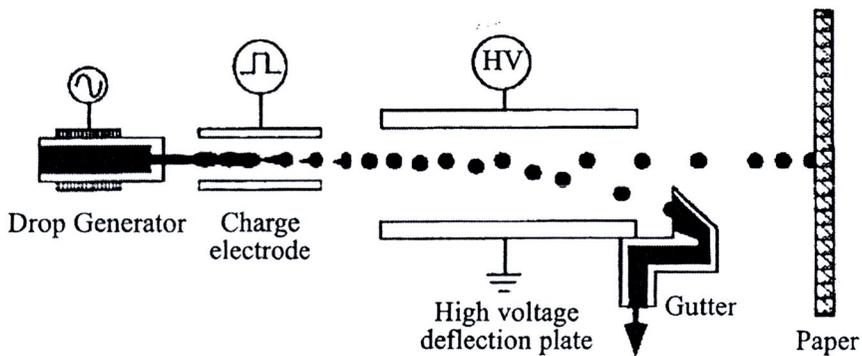


รูปที่ 2.8 เทคนิคการพ่นหมึกแบบบีบเบิ้ลเจ็ต [20]



### 2.3.1.2 เทคโนโลยีการพ่นหมึกแบบอิงก์เจ็ต

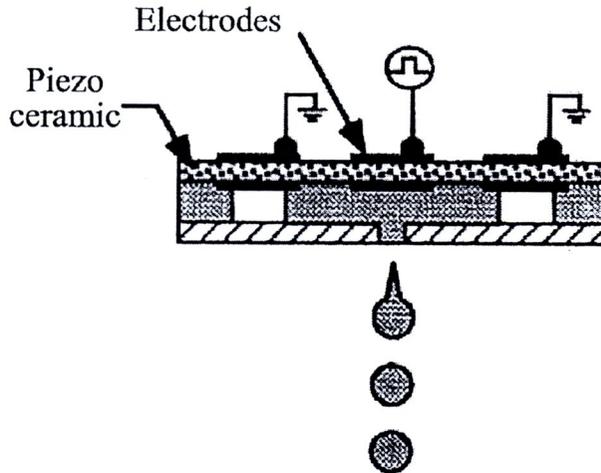
เป็นเทคโนโลยีที่ใช้ในเครื่องพิมพ์ของบริษัทฮิวเลตต์แพคการ์ด (HP) เมื่อกระแสไฟฟ้าถูกส่งผ่านไปยังตัวทำความร้อน ประกอบด้วยน้ำหมึกถูกส่งผ่านไปยังบริเวณตัวทำความร้อน ทำให้น้ำหมึกเกิดการขยายตัวและมีแรงดันขับหมึกผ่านร่องออกไปสู่กระดาษ ดังรูปที่ 2.9



รูปที่ 2.9 เทคนิคการพ่นหมึกแบบอิงก์เจ็ต

### 2.3.1.3 เทคโนโลยีการพ่นหมึกแบบไพโซอิเล็กทริก

เป็นการใช้วัสดุที่เป็นเซรามิกหรือคริสตัลที่สามารถเปลี่ยนขนาดตัวเองได้ ถ้ามีกระแสไฟฟ้าไหลผ่าน ภาพ 9.10 จะเห็นว่าชั้นเซรามิกประกอบติดอยู่กับผนังท่อหมึก เมื่อมีกระแสไฟฟ้าไหลผ่านเซรามิกจะเกิดแรงกดทับท่อหมึกแล้วสร้างแรงดันผลักดันหมึกออกไปสู่กระดาษ ความถี่ในการขับหมึกสูง 5,000 ครั้งต่อวินาที บริษัทที่ใช้เทคโนโลยีการพ่นหมึกแบบไพโซอิเล็กทริกคือ บริษัทเอปสัน



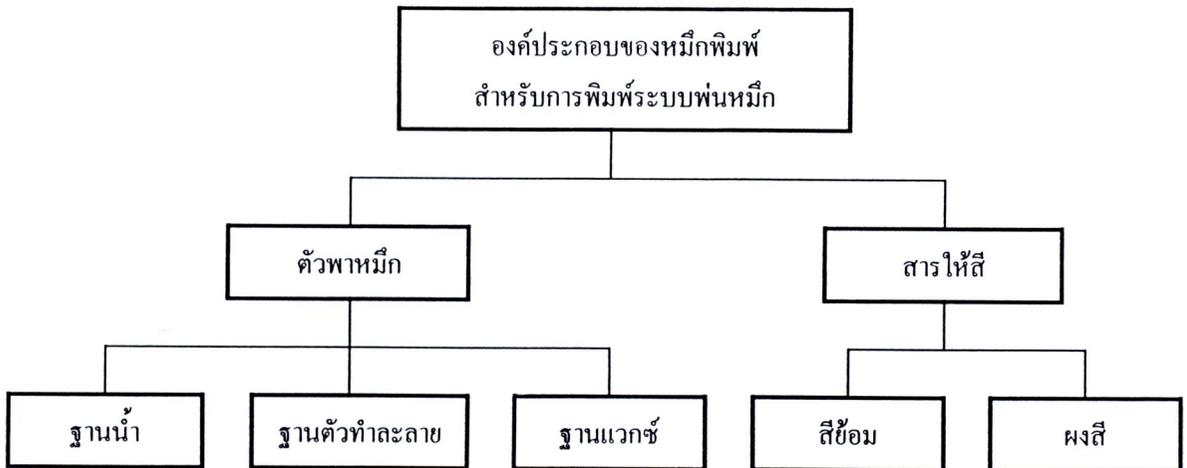
รูปที่ 2.10 เทคนิคการพ่นหมึกแบบไพโซอิเล็กทริก

### 2.3.2 หมึกพิมพ์ในการพิมพ์ระบบพ่นหมึก

หมึกพิมพ์ที่ใช้ในการพิมพ์ระบบพ่นหมึกต้องการคุณสมบัติเฉพาะทั้งทางด้านเคมีและด้านกายภาพ เพื่อกำหนดและควบคุมการพ่นหยดหมึก การสร้างประจุไฟฟ้า การควบคุมทิศทางการพ่นของหยดหมึก และสมบัติอื่นๆซึ่งจะมีผลต่อคุณภาพงานพิมพ์บนวัสดุใช้พิมพ์และความน่าเชื่อถือของระบบการพิมพ์ หมึกพิมพ์ของระบบการพิมพ์พ่นหมึกได้รับการพัฒนาอย่างต่อเนื่องเช่นเดียวกับเครื่องพิมพ์และกระบวนการสร้างหยดหมึก การที่หมึกพิมพ์มีสมบัติเหมาะสมสำหรับการพิมพ์ระบบพ่นหมึกจะต้องมีองค์ประกอบต่างๆที่ใช้สมบัติทางเคมีและทางกายภาพตามที่ต้องการ และมีสัดส่วนผสมที่ถูกต้อง อย่างไรก็ตาม เนื่องจากการพิมพ์ระบบพ่นหมึกมีการใช้งานได้หลากหลาย จึงทำให้มีการพัฒนาหมึกพิมพ์สำหรับการพิมพ์ระบบพ่นหมึกขึ้นมาหลายประเภทสำหรับเครื่องพิมพ์พ่นหมึกแต่ละประเภทและการใช้งานที่มากมาย รวมทั้งจะต้องมีสมบัติเฉพาะที่เหมาะสมด้วย

#### 2.3.2.1 องค์ประกอบของหมึกพิมพ์

องค์ประกอบหลักที่สำคัญของหมึกพิมพ์ในการพิมพ์ระบบพ่นหมึกจะเหมือนกับหมึกพิมพ์ที่ใช้ในการพิมพ์ระบบอื่นๆ คือ ประกอบด้วยตัวพ่นหมึก ซึ่งเป็นองค์ประกอบที่มีตัวทำละลาย เรซิน และสารเติมแต่งอื่นๆ หรือมักเรียกส่วนนี้ทั้งหมดโดยรวมว่าเป็น ฐานหมึก (Ink Base) และสารให้สี (Colorants) ซึ่งเทคโนโลยีของหมึกพิมพ์สำหรับการพิมพ์พ่นหมึกสามารถแสดงได้ดังแผนภูมิในรูปที่



รูปที่ 2.11 องค์ประกอบของหมึกพิมพ์สำหรับการพิมพ์พ่นหมึก

### ก. ตัวพาทหมึก หรือฐานหมึก

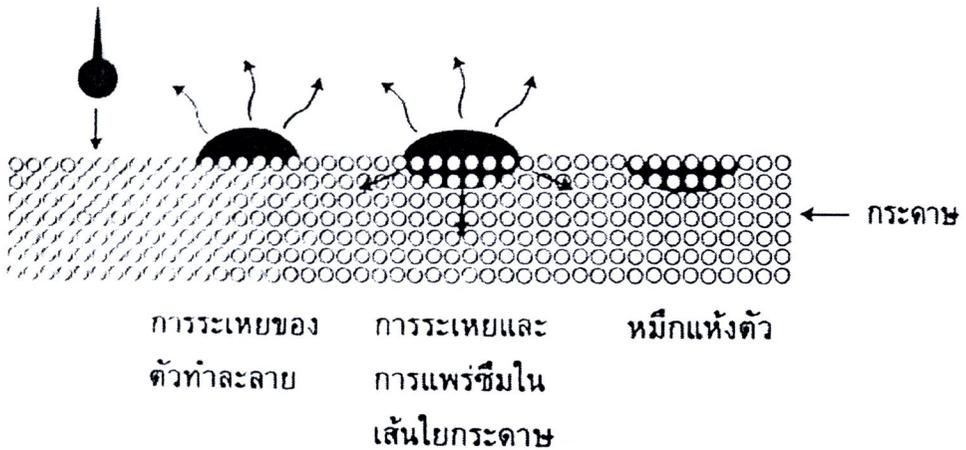
เป็นส่วนที่มีเรวิน ตัวทำละลาย และสารเติมแต่ง ละลายตัวเข้าเป็นเนื้อเดียวกัน ตัวทำละลายที่ใช้มีหลายชนิด เช่น น้ำ น้ำมัน หรือตัวทำละลายอื่นๆ เช่น แวกซ์ ทำให้ส่วนใหญ่แยกประเภทตัวพาทหมึกตามชนิดของตัวทำละลาย ซึ่งสามารถจำแนกได้เป็น 3 ประเภท ได้แก่ ฐานน้ำ (Water Base) ฐานตัวทำละลาย (Solvent Base) และฐานแวกซ์ (Waxed Base)

- ตัวพาทหมึกฐานน้ำ ตัวพาทหมึกฐานนี้จะมือน้ำเป็นตัวทำละลาย หมึกพิมพ์ที่ใช้น้ำเป็นตัวทำละลายมักแยกประเภทเป็นหมึกพิมพ์ฐานน้ำ มักใช้เครื่องพิมพ์พ่นหมึกเพื่อวัตถุประสงค์ทั่วไปในการพิมพ์เอกสารสำหรับใช้ในสำนักงาน เช่น เครื่องพิมพ์พ่นหมึกของบริษัทฮิวเลตต์แพคการ์ด รุ่น DeskJet ของบริษัทแคนนอนรุ่น BJC ของบริษัทแอปสัน รุ่น Color Stylus ส่วนใหญ่เป็นเครื่องพิมพ์พ่นหมึกที่มีกระบวนการสร้างหยดพิมพ์ด้วยวิธีทางความร้อน เนื่องจากวิธีนี้มีการสร้างฟองอากาศจากหมึกภายในหัวฉีดหมึกตัวทำละลายที่เป็นน้ำเมื่อได้รับความร้อนจะเกิดฟองอากาศได้ดี ส่วนประกอบทั่วไปในหมึกพิมพ์ฐานน้ำสำหรับการพิมพ์พ่นหมึกดังแสดงในตารางที่ 2.6

ตารางที่ 2.6 ส่วนประกอบในหมึกพิมพ์ฐานน้ำสำหรับการพิมพ์พ่นหมึก

| ส่วนประกอบ                 | หน้าที่                                     | ปริมาณในหมึก (%) |
|----------------------------|---|------------------|
| น้ำปราศจากไอออน            | ตัวทำละลาย                                  | 60-90            |
| ตัวทำละลายที่ละลายได้ในน้ำ | ปรับความหนืด                                | 5-30             |
| สีย้อมหรือผงสี             | ให้สี                                       | 1-10             |
| สารลดแรงตึงผิว             | ทำให้เปียกและแทรกซึมในวัสดุใช้พิมพ์         | 0.1-10           |
| สารกันเสีย                 | ป้องกันการเติบโตของเชื้อราและจุลินทรีย์     | 0.05-1           |
| บัฟเฟอร์                   | ควบคุมค่าความเป็นกรดเป็นเบสให้คงที่         | 0.1-0.5          |
| สารเติมแต่งอื่นๆ           | ป้องกันการเกิดฟอง เพิ่มความสามารถในการละลาย | น้อยกว่า 1       |

ความหนืดของหมึกพิมพ์ฐานน้ำอยู่ประมาณ 2-8 เซนติพอยส์ (Centipoises, CPS) เมื่อหมึกพิมพ์ถูกพ่นไปยังผิวหน้าของกระดาษไม่เคลือบผิว หมึกมีแนวโน้มจะซึมแพร่กระจายไปตามแนวเส้นใยกระดาษ และดูดซึมเข้าไปในกระดาษ การแห้งของหมึกพิมพ์ฐานน้ำจึงขึ้นกับอัตราการแพร่กระจาย (Penetration) และการดูดซึม (Absorption) ดังรูปที่ 2.12 แม้ว่าจะมีการระเหยตัวของน้ำเกิดขึ้นด้วย แต่การระเหยจะเป็นไปได้ช้ามาก จึงทำให้หมึกพิมพ์เลอะบนภาพได้ นอกจากนี้การที่หมึกพิมพ์สามารถดูดซึมเข้าไปในเนื้อกระดาษทำให้ความเข้มของสีที่ได้ต่ำ และความละเอียดของจุดภาพก็ต่ำลงด้วย จึงได้มีการใช้กระดาษเคลือบผิวชั้นรับน้ำ (Water Receiving Layer) เพื่อรับหมึกพิมพ์ได้ดีขึ้น และคุณภาพของภาพพิมพ์สูงขึ้น และแก้ปัญหาของความเข้มสีและความละเอียดของจุดภาพ โดยการควบคุมการแพร่กระจายและการดูดซึมของหมึกที่ชั้นเคลือบผิว ปัจจุบันได้มีการพัฒนาวัสดุใช้พิมพ์ที่เคลือบผิวชนิดพิเศษสำหรับใช้ในการพิมพ์ระบบพ่นหมึกในสำนักงาน และการพิมพ์ป้ายโฆษณา กลางแจ้งขนาดใหญ่มากขึ้น ทั้งนี้เพราะได้มีการพัฒนาหัวพิมพ์ในเครื่องพิมพ์พ่นหมึกให้สามารถพิมพ์ภาพได้ละเอียดขึ้นมากกว่า 1200 จุดต่อนิ้ว



รูปที่ 2.12 การแห้งตัวของหมึกฐานน้ำ

#### - ตัวพาหมึกฐานตัวทำละลาย

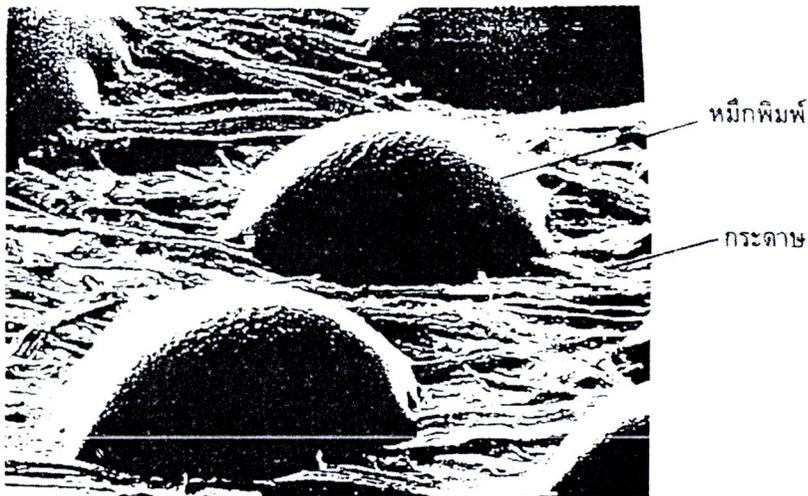
หมึกพิมพ์ที่มีตัวพาหมึกฐานตัวทำละลายมักจะแยกประเภทเป็นหมึกพิมพ์ฐานตัวทำละลาย ซึ่งนิยมใช้ในเครื่องพิมพ์พ่นหมึกที่พิมพ์รหัสหรือข้อความในอุตสาหกรรมบรรจุภัณฑ์หรือเคลือบลงบนวัสดุพิมพ์ที่ไม่ดูดซึมหมึก เช่น พลาสติก โลหะ และแก้ว เป็นต้น เนื่องจากหลังการพิมพ์หมึกพิมพ์ลงบนวัสดุพิมพ์แล้ว หมึกจะไม่สามารถดูดซับหรือแพร่กระจายตัวเข้าไปในวัสดุพิมพ์ได้ ดังนั้น การแห้งตัวของหมึกพิมพ์จึงต้องใช้การระเหยตัวของตัวทำละลาย โดยต้องทำให้เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว และต้องทำให้หมึกยึดติดบนวัสดุพิมพ์ได้ดีด้วย

นอกจากนี้ ยังมีการใช้หมึกพิมพ์ฐานตัวทำละลายในเครื่องพิมพ์พ่นหมึกขนาดใหญ่ (Wide Format Inkjet Printer) เพื่อพิมพ์ป้ายโฆษณาขนาดใหญ่ เครื่องพิมพ์ประเภทนี้ส่วนใหญ่ใช้หัวพิมพ์ที่สร้างหยดหมึกด้วยวิธีไพโซอิเล็กทริกในรูปแบบการเฉือน (Piezo Shear Mode) หัวพิมพ์ลักษณะนี้ส่วนใหญ่ต้องการหมึกพิมพ์ฐานตัวทำละลายที่ไม่นำไฟฟ้า และไม่ทำปฏิกิริยากับส่วนประกอบไพโซอิเล็กทริก ซึ่งอยู่ที่ผนังของท่อพ่นหมึก ข้อดีของหมึกพิมพ์ฐานตัวทำละลายเมื่อเปรียบเทียบกับหมึกฐานน้ำ ก็คือแห้งตัวได้รวดเร็วกว่า ไม่ทำให้เกิดปัญหาวัสดุพิมพ์ที่เป็นกระดาษโค้งงอหลังการพิมพ์

#### - ตัวพาหมึกฐานแวกซ์

การใช้หมึกพิมพ์ชนิดเหลวมักมีปัญหาเรื่องการแห้งตัว และต้องใช้วัสดุชนิดเคลือบผิวพิเศษ วิธีการหนึ่งที่พัฒนาขึ้นเพื่อให้สามารถพิมพ์ในการพิมพ์ระบบพ่นหมึก โดยไม่ต้องใช้วัสดุพิมพ์หรือหมึกพิมพ์ชนิดพิเศษ และหมึกพิมพ์แห้งตัวได้ง่าย ก็คือ การใช้หมึกสถานะของแข็ง (Solid Ink) หรือเรียกว่าหมึกแข็ง หรือหมึกฮอตเมลต์ (Hot Melt Ink) ซึ่งเป็นหมึกที่หลอมเหลวด้วยความร้อน หรือหมึกพิมพ์เฟสเชนจ์ (Phase Change Ink) หมึกพิมพ์ประเภทนี้มีตัวพาหมึกฐานแวกซ์หมึกพิมพ์จะอยู่ในสถานะ

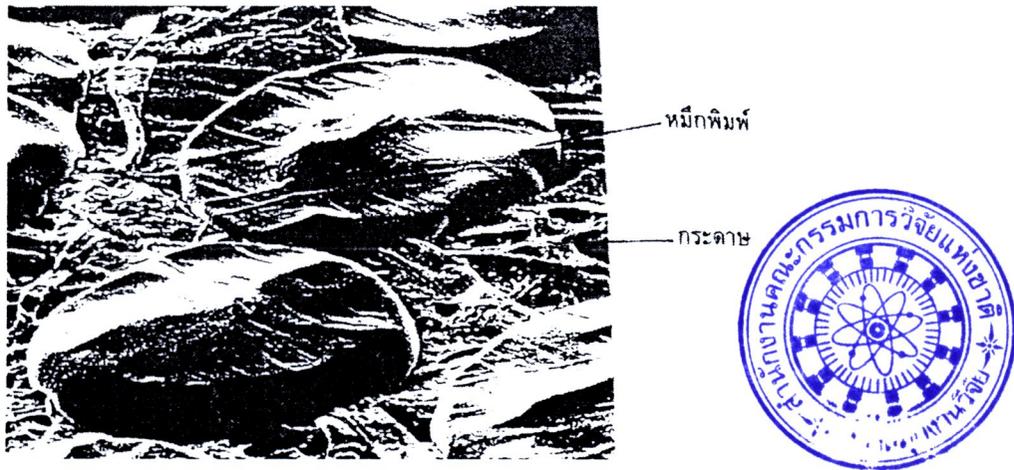
ของแข็งที่อุณหภูมิห้อง เมื่อหมึกพิมพ์จะพ่นออกจากหัวฉีดพ่นหมึกจะได้รับความร้อนให้หลอมเหลวเป็นของเหลวก่อน เมื่อหมึกพิมพ์พ่นไปตกบนผิวหน้าของวัสดุใช้พิมพ์และจะเปลี่ยนสถานะเป็นของแข็งทันที โดยหมึกพิมพ์จะไม่แพร่ซึมหรือดูดซึมเข้าไปในกระดาษ การทำให้หมึกพิมพ์แข็งตัวทันทีจะทำให้สามารถพิมพ์บนวัสดุใช้พิมพ์ได้หลายชนิด สีของภาพพิมพ์จะมีความอึดตัวของสีดีขึ้น และพิมพ์ภาพที่มีความละเอียดของภาพสูงขึ้นได้ ภาพขยายเมื่อหมึกพิมพ์เฟสเซนจ์อยู่บนวัสดุใช้พิมพ์ ดังแสดงในรูปที่ 2.13 จะเห็นว่าหยดหมึกพิมพ์ยังคงสภาพหยดหมึกโดยไม่กระจายตัวไปด้านข้าง แม้จะพิมพ์บนวัสดุใช้พิมพ์ที่มีผิวหน้าหยาบก็ตาม



รูปที่ 2.13 ภาพขยายของหมึกพิมพ์ฐานแว็กซ์เมื่อพิมพ์ลงบนวัสดุใช้พิมพ์ ด้วยกล้องจุลทรรศน์อิเล็กตรอน

ที่มา: Hue P.Le. "Progress and trends in Ink-Jet Printing Technology." Journal of Imaging Science and Technology. Vol.42, No.1 January/February 1998, p. 59.

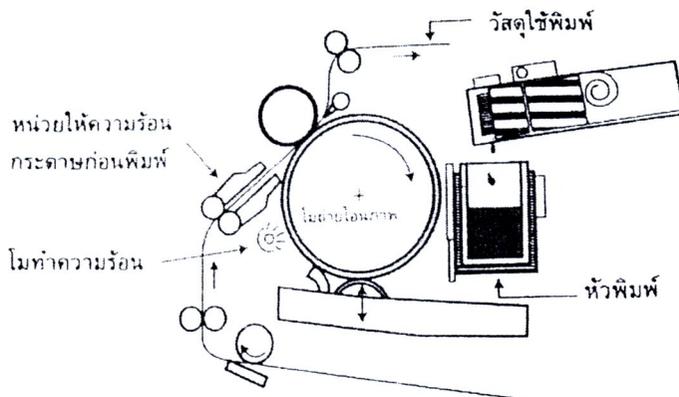
เครื่องพิมพ์พ่นหมึกที่ใช้หมึกฐานแว็กซ์ และความร้อนในการหลอมหมึกพิมพ์ให้เป็นของเหลวก่อนพ่นหยดหมึกนี้ จะเรียกว่า เครื่องพิมพ์เฟสเซนจ์ บางเครื่องจะมีลูกกลิ้งผนึกภาพ (Fusing Roller) เพื่อทำให้หมึกพิมพ์เฟสเซนจ์ติดผิวหน้ากระดาษได้ดีขึ้น ดังรูปที่ 2.14 เพื่อเพิ่มความสามารถในการยึดติดผิวหน้า และลดการเกิดคราบน้ำทรงกลมของหยดหมึกบนกระดาษ อันมีผลให้ความอึดตัวสีลดลง



รูปที่ 2.14 ภาพขยายของหยดหมึกเฟสเซนจ์เมื่อผ่านลูกกลิ้งผึ่งภาพ

ที่มา: Hue P.Le. “Progress and trends in Ink-Jet Printing Technology.” Journal of Imaging Science and Technology. Vol.42, No.1 January/February 1998, p.59.

การใช้หมึกพิมพ์เฟสเซนจ์ในเครื่องพิมพ์พ่นหมึกได้มีการพัฒนามาใช้ในเครื่องพิมพ์พ่นหมึกที่มีโครงสร้างของการถ่ายโอนภาพแบบระบบการพิมพ์ออฟเซต ดังรูปที่ 2.15 กระบวนการพิมพ์เริ่มต้นโดยเคลือบแผ่นซิลิคอนบางๆ บนโมอะลูมิเนียมหมุนรอบตัวที่ได้รับความร้อนให้อุ่น ท่อฉีดหมึกจะพ่นหมึกพิมพ์ตามสัญญาณภาพบน โมตัวกลางถ่ายโอนภาพ ภาพที่พิมพ์บน โมตัวกลางทั้งหมดจะถ่ายโอนไปยังวัสดุใช้พิมพ์ที่ได้รับความร้อนไว้ก่อนแล้วด้วยการใช้แรงกดจากลูกกลิ้งกดพิมพ์ ในการถ่ายโอนจำเป็นต้องให้โมได้รับความร้อนที่สูงกว่าอุณหภูมิสถานะแก้ว (Glass Transition Temperature, TG) แต่ต้องต่ำกว่าหลอมเหลวของหมึกพิมพ์ฐานแว็กซ์ เพื่อให้หมึกพิมพ์เฟสเซนจ์อ่อนตัวเพียงพอที่จะถ่ายโอนไปบนผิวหน้าของกระดาษเมื่อกระดาษผ่านจากตำแหน่งกดพิมพ์แล้ว การพิมพ์ด้วยเครื่องพิมพ์พ่นหมึกลักษณะนี้ทำให้ได้ภาพพิมพ์ที่มีคุณภาพสีดีขึ้นบนกระดาษหลากหลายชนิด และมีความเร็วในการพิมพ์สูงขึ้น



รูปที่ 2.15 โครงสร้างเครื่องพิมพ์พ่นหมึกที่มีการถ่ายโอนภาพแบบระบบการพิมพ์ออฟเซต

ที่มา: Hue P.Le. “Progress and trends in Ink-Jet Printing Technology.” Journal of Imaging Science and Technology. Vol.42, No.1 January/February 1998, p.59.

ส่วนประกอบของหมึกพิมพ์เฟสเซนจ์ส่วนใหญ่ ดังแสดงในตารางที่ 2.7 อุณหภูมิสำหรับใช้งานหมึกพิมพ์เฟสเซนจ์ขึ้นกับชนิดของแว็กซ์ โดยทั่วไปอยู่ระหว่าง 120-140 องศาเซลเซียส ความหนืด ณ อุณหภูมิใช้งานประมาณ 8-15 เซนติพอยส์

ตารางที่ 2.7 ส่วนประกอบของหมึกพิมพ์เฟสเซนจ์

| ส่วนประกอบ                  | หน้าที่                            | สัดส่วน (ร้อยละ) |
|-----------------------------|------------------------------------|------------------|
| แว็กซ์                      | ตัวพาหมึก                          | 40-70            |
| สารปรับความหนืด             | ปรับความหนืดของหมึก                | 5-20             |
| สารทำให้เหนียว              | เพิ่มความสามารถในการยึดติด         | 1-15             |
| พลาสติกไวเวอร์              | เพิ่มความยืดหยุ่น                  | 1-15             |
| สีย้อมหรือผงสี              | ให้สี                              | 1-10             |
| สารป้องกันการเกิดออกซิเดชัน | ป้องกันการเกิดปฏิกิริยากับออกซิเจน | 0.05-2           |

หมึกพิมพ์ฐานน้ำ หมึกพิมพ์ฐานตัวทำละลาย และหมึกพิมพ์ฐานเฟสเซนจ์ จะให้ภาพพิมพ์ที่มีคุณภาพและความทนทานในระดับที่ยอมรับได้ ถ้าพิมพ์บนกระดาษเคลือบผิวพิเศษสำหรับการพิมพ์พื้นหมึกหรือกระดาษเคลือบผิว อย่างไรก็ตาม ถ้าพิมพ์บนวัสดุใช้พิมพ์ที่ไม่ดูดซับหมึก เช่น โลหะ แก้ว หรือพลาสติก หมึกพิมพ์ที่กล่าวถึงข้างต้นมีสมบัติไม่เพียงพอที่จะทำให้ภาพพิมพ์ที่ได้มีคุณภาพดี แต่ก็ยังมีปัจจัยต่างๆที่ยังเป็นปัญหาของหมึกพิมพ์ยูวี เช่น ความสามารถของหัวพิมพ์ ตัวเริ่มปฏิกิริยาทางแสง (Photoinitiator) การห้ามอนอเมอร์ที่มีพิษต่ำและความสามารถของตลาด เมื่อมีหัวพิมพ์ที่มีความสามารถมากขึ้น มีสารเริ่มปฏิกิริยาทางแสงมอนอเมอร์และโพลิโกเมอร์ที่เหมาะสม และความต้องการของตลาดมากขึ้น แนวโน้มการใช้หมึกพิมพ์พื้นหมึกชนิดยูวีจะมีมากขึ้น การแห้งตัวของหมึกพิมพ์ประเภทต่างๆ ดังแสดงในตารางที่ 2.8

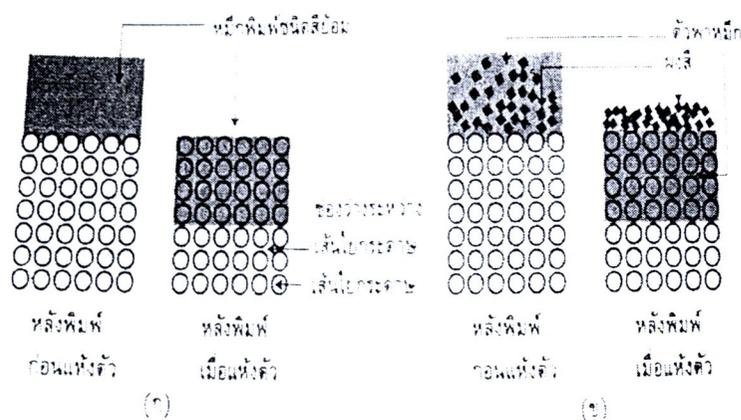
ตารางที่ 2.8 การแห้งตัวของหมึกพิมพ์ประเภทต่างๆ

| หมึกพิมพ์              | หัวพิมพ์   | กลไกการแห้งตัว             |
|------------------------|--|----------------------------|
| หมึกพิมพ์ฐานน้ำ        | เฉพาะจุดแบบความร้อน/ต่อเนื่อง<br>แบบไพโซอิเล็กทริก | การดูดซึม/แพร่กระจาย/ระเหย |
| หมึกพิมพ์ฐานตัวทำละลาย | ต่อเนื่องแบบไพโซอิเล็กทริก                         | การระเหย                   |
| หมึกพิมพ์ฐานแว็กซ์     | เฉพาะจุดแบบไพโซอิเล็กทริก                          | การเปลี่ยนสถานะเป็นของแข็ง |

### ข. สารให้สี

สารให้สีที่ใช้ในหมึกพิมพ์ระบบการพิมพ์พ่นหมึกมี 2 ชนิด คือ ผงสีและสีย้อม สารให้สีในหมึกพิมพ์สำหรับการพิมพ์พ่นหมึกส่วนใหญ่เป็นสีย้อม ในการพิมพ์ภาพสี การพิมพ์ปฏิรูปสี หรืองานพิมพ์อื่นที่ต้องการความทนทานสูง ได้มีการพัฒนาหมึกพิมพ์ที่ใช้ผงสีเป็นสารให้สี ซึ่งทำให้ได้คุณภาพของภาพดีขึ้น มีความทนทานมากขึ้น และการพ่นหมึกมีความแน่นอนยิ่งขึ้น

เมื่อเปรียบเทียบการใช้หมึกพิมพ์ที่ใช้สีย้อมกับหมึกพิมพ์ที่ใช้ผงสีพิมพ์ลงบนกระดาษ ดังรูปที่ 2.16 ปกติหมึกพิมพ์ประเภทสีย้อม จะมีสีย้อมละลายในตัวทำละลาย แต่จะแขวนลอยในตัวทำละลาย เมื่อพิมพ์หมึกพิมพ์ลงบนกระดาษ ตัวทำละลายจะถูกดูดซึมเข้าไปในในกระดาษ ส่วนผงสีจะยังคงอยู่ที่ผิวหน้าของกระดาษ ข้อดีของหมึกพิมพ์ประเภทผงสีก็คือความทนทานต่อแสงและสภาพอากาศภายนอกได้ดีกว่าหมึกพิมพ์ประเภทสีย้อม จึงเหมาะสำหรับเครื่องพิมพ์พ่นหมึกที่ใช้พิมพ์ป้ายโฆษณาขนาดใหญ่ อย่างไรก็ตามหมึกพิมพ์ประเภทผงสีที่อนุภาคผงสีแขวนลอยในตัวทำละลายมักจะสร้างปัญหาอุดตันของท่อฉีดหมึกได้ง่าย จึงไม่สามารถใช้กับท่อพ่นหมึกที่มีขนาดเล็กๆ ได้ อันจะมีผลให้ความละเอียดของภาพหยاب เนื่องจากต้องใช้ท่อพ่นหมึกขนาดใหญ่



รูปที่ 2.16 เปรียบเทียบ (ก) หมึกพิมพ์ชนิดสีย้อมและ (ข) หมึกพิมพ์ชนิดผงสีเมื่อพิมพ์บนกระดาษ

สำหรับงานพิมพ์ที่ต้องการความละเอียดสูง อันหมายถึงท่อนหมึกต้องมีขนาดเล็กมากที่สุดเท่าที่จะสามารถทำได้ หมึกพิมพ์ที่ใช้ควรเป็นหมึกพิมพ์ประเภทสีย้อม ปัจจุบันได้มีการพัฒนากระบวนการที่ทำให้หมึกพิมพ์ประเภทสีย้อมมีความทนทานมากขึ้น และสามารถพิมพ์บนกระดาษธรรมดาได้ดีขึ้น กระบวนการนี้เรียกว่า พีพอป (Plain Paper Optimized Printing, P-POP) โดยสร้างหัวพิมพ์ให้พิมพ์สารเคลือบลงบนผิวหน้ากระดาษธรรมดาก่อนที่จะพิมพ์หมึกพิมพ์สีย้อมลงไป สารเคลือบที่พิมพ์ไว้ก่อนหน้าจะใสและมีส่วนประกอบที่รับหมึกพิมพ์สีย้อมได้ดี ทำให้หมึกสีย้อมติดสนิทกับบนผิวหน้ากระดาษ กระบวนการดังกล่าวทำให้หมึกพิมพ์สีย้อมมีความทนทานได้นานขึ้น

การพัฒนาเทคโนโลยีการพิมพ์ระบบพ่นหมึกได้สร้างปัญหาให้ผู้ผลิตหมึกพิมพ์เป็นอันมาก เพราะหมึกพิมพ์สำหรับการพิมพ์พ่นหมึกจะต้องมีความบริสุทธิ์มาก และต้องปราศจากอนุภาคเกลือ (Salt Free) การมีอนุภาคเกลือในหมึกมีผลให้หัวฉีดพ่นหมึกอุดตันได้ง่าย ความต้องการหมึกพิมพ์พ่นหมึกจะแตกต่างกันตามวัตถุประสงค์ของการใช้งาน ผิวหน้าวัสดุใช้พิมพ์ เทคโนโลยีการพ่นหมึกของหมึกพิมพ์

การพิมพ์พ่นหมึกแบบต่อเนื่องมักใช้พิมพ์รหัสข้อความบนวัสดุใช้พิมพ์ที่ไม่ดูดซับหมึก เช่น พลาสติกหรือโลหะ สายหมึกที่เกิดจากคลื่นแรงดันสูงในลักษณะต่อเนื่อง และแตกเป็นหยดหมึกเพื่อพุ่งตรงไปยังวัสดุใช้พิมพ์ หรือย้อนกลับไปยังที่บรรจุหมึกพิมพ์ ท่อพ่นหมึกพิมพ์สำหรับการพิมพ์ระบบพ่นหมึกลักษณะนี้จะมีความยาว ทำให้สามารถใช้หมึกพิมพ์ประเภทผงสีได้ แต่จะให้คุณภาพงานพิมพ์ที่มีความละเอียดต่ำ หมึกที่ใช้อาจเป็นหมึกฐานตัวทำละลายที่เป็นแอลกอฮอล์ โดยมีเรซินสังเคราะห์ที่ละลายได้ในแอลกอฮอล์ หรือตัวทำละลายประเภทอีโตน เอสเทอร์ผสมกับเรซิน โคพอลิเมอร์ที่ละลายตัวได้ในอีโตน เอสเทอร์

ส่วนวิธีการพิมพ์พ่นหมึกแบบเฉพาะจุดที่ต้องการมักจะพิมพ์บนวัสดุใช้พิมพ์ที่ดูดซับหมึก เช่น กระดาษ เครื่องพิมพ์ประเภทนี้อาจมีท่อพ่นหมึกถึง 1000 ท่อเรียงชิดกันอยู่ เพื่อให้ได้ภาพที่มีความละเอียดสูงและมักใช้สำหรับการพิมพ์หลายสี โดยเครื่องพิมพ์อาจเป็นเครื่องพิมพ์สีเดียวหรือหลายสี โดยมีตลับหมึกหลายสีในตลับเดียว หมึกพิมพ์ฐานน้ำหรือฐานไกลคอล ที่ประกอบด้วยส่วนผสมของน้ำกับไกลคอลและสารเติมแต่งอื่นๆ เช่น ไดเอทิลีนไกลคอล (Diethylene Glycol) เหมาะสำหรับการพิมพ์บนวัสดุใช้พิมพ์ที่ดูดซับหมึก เนื่องจากหมึกพิมพ์ประเภทนี้จะแห้งตัวด้วยการดูดซับลงไป ในเนื้อกระดาษ กระดาษที่ดูดซับหมึกได้ดี หมึกพิมพ์จะแห้งตัวได้เร็ว แต่ถ้ากระดาษดูดซับหมึกมากเกินไป จะสร้างปัญหาของภาพทะลุได้ ดังนั้น จึงควบคุมแรงดึงผิวและความหนืดของหมึกให้เหมาะสมด้วย ส่วนใหญ่มักใช้หมึกพิมพ์ที่มีแรงดึงผิวสูงและความหนืดต่ำ สีย้อมที่ใช้ต้องมีสมบัติทนทานน้ำได้ดี มีความทนทานต่อแสง ให้คุณภาพที่มีขอบเรียบและคมชัด นอกจากนี้ยังต้องมีสมบัติละลายตัวได้ดี ซึ่งสี

ย้อมชนิดไดเรกต์ (Direct Dye) มีสมบัติตามที่ดังกล่าว แต่มีปัญหาในเรื่องการนำไฟฟ้าและการผูกเรือน และเนื่องจากท่อพ่นหมึกมีขนาดเล็กมากเพื่อให้ภาพพิมพ์มีความละเอียดสูง การเตรียมหมึกพิมพ์ สำหรับการพิมพ์พ่นหมึกจึงต้องให้มีความบริสุทธิ์สูง เพื่อกรองอนุภาคที่จะสร้างปัญหาอุดตันออก

ปัญหาการอุดตันของท่อพ่นหมึกสามารถแก้ไขได้โดยการใช้หมึกที่ปราศจากอนุภาคเกลือ ถ้าจำเป็นต้องใช้ก็ควรใช้ในเครื่องพิมพ์ที่มีท่อพ่นหมึกขนาดใหญ่ ดังนั้น การผลิตหมึกพิมพ์ชนิดสีย้อม สำหรับการพิมพ์พ่นหมึก ความยุ่งยากจะอยู่ที่การทำให้สีย้อมบริสุทธิ์และปราศจากอนุภาคเกลือ เนื่องจากการมีอนุภาคเกลือปนอยู่อาจมีผลให้หมึกพิมพ์เกิดตกตะกอน วิธีการที่นิยม คือ การทำ ออสโมซิสแบบย้อนกลับ (Reverse Osmosis) ซึ่งเป็นกระบวนการกำจัดอนุภาคเกลือได้โดยสิ้นเชิง ไม่มีสารตกค้างเจือปนอยู่ในหมึกพิมพ์เหลวและเป็นวิธีที่ทำได้ง่ายเพียงป้อนหมึกพิมพ์เหลวผ่านท่อที่มี ผนังพิเศษที่ยอมให้อนุภาคของสารอนินทรีย์และอนุภาคเกลือขนาดเล็กผ่านได้ แต่สารอื่นๆ ที่มี อนุภาคขนาดใหญ่ไม่สามารถผ่านได้ นอกจากวิธีการนี้อาจใช้เยื่อบางๆ เป็นแผ่นกรองสารเจือปนออก ปัจจุบันมีสีย้อมที่ให้สีสดใสและมีความทนทานต่อแสงดี เมื่อนำมาผสมกับตัวทำละลาย เรซิน และ สารเติมแต่งที่เหมาะสมเพื่อให้ได้หมึกพิมพ์ที่มีสมบัติเหมาะสมกับการพิมพ์พ่นหมึก

## 2.4 คุณภาพงานพิมพ์ (Print Quality)

การทดสอบสมบัติกระดาษก่อนพิมพ์และคุณภาพงานพิมพ์เป็นปัจจัยสำคัญต่อการควบคุมคุณภาพงาน พิมพ์และทำให้ทราบสาเหตุของงานพิมพ์ที่ไม่ได้คุณภาพอันเนื่องมาจากสมบัติของสารเคลือบบน กระดาษและสามารถแก้ไขได้อย่างถูกต้อง

### 2.4.1 ความดำของหมึกพิมพ์ (Ink Density)

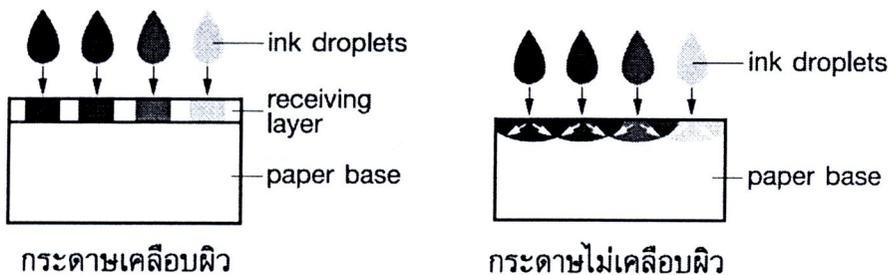
ค่าความดำของหมึกพิมพ์เป็นผลมาจากปรากฏการณ์เชิงแสง คือการสะท้อน การดูดกลืนและการหัก เหยงของแสง การวัดค่าความดำคือ การวัดปริมาณของแสงที่สะท้อนจกงานพิมพ์ แล้วเปลี่ยนเป็นค่า ความดำ ซึ่งปริมาณแสงที่สะท้อนดังกล่าวจะมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับ การดูดกลืนแสงของชั้นหมึกพิมพ์ ถ้าปริมาณแสงสะท้อนน้อยจะวัดได้ค่าความดำมาก

### 2.4.2 การซึมเข้าหากันของหมึกพิมพ์ (Inter-Color Bleed )

คือการซึมเข้าหากันของสี เป็นปัญหาที่สำคัญที่สุดปัญหาหนึ่งของการพิมพ์ระบบอิงค์เจ็ทที่มีต่อ คุณภาพงานพิมพ์ พบมากในหมึกอิงค์เจ็ทระบบความร้อนฐานน้ำที่มีความหนืด 1-5 เซนติพอยส์ บริเวณที่สามารถสังเกตเห็นได้ชัดที่สุดคือบริเวณสีดำบนพื้นสีเหลือง หรือบริเวณที่พิมพ์สีดำติดกับสี เหลือง ปรากฏการณ์นี้ขึ้นอยู่กับกระดาษที่ใช้พิมพ์มากที่สุดและสามารถแก้ไขหรือลดปัญหาลงได้โดย ใช้กระดาษที่มีการเคลือบผิวพิเศษ หรือโดยใช้การพิมพ์ที่มีการทำให้หมึกแห้งตัวก่อนพิมพ์สีถัดไป

หรืออาจใช้หมึกพิมพ์ที่แห้งตัวเร็วภายใน 1 วินาทีหรือน้อยกว่านั้น ก่อนที่หมึกจะซึมเข้ามาผสมกัน การวัดการซึมเข้าหากันของหมึกพิมพ์จะทำการวัดเส้นสีดำบนพื้นเหลือง หากความกว้างของเส้นที่พิมพ์มากกว่าความกว้างของเส้นต้นฉบับมาก ร้อยละของการซึมเข้าหาของสีจะมีค่าสูง

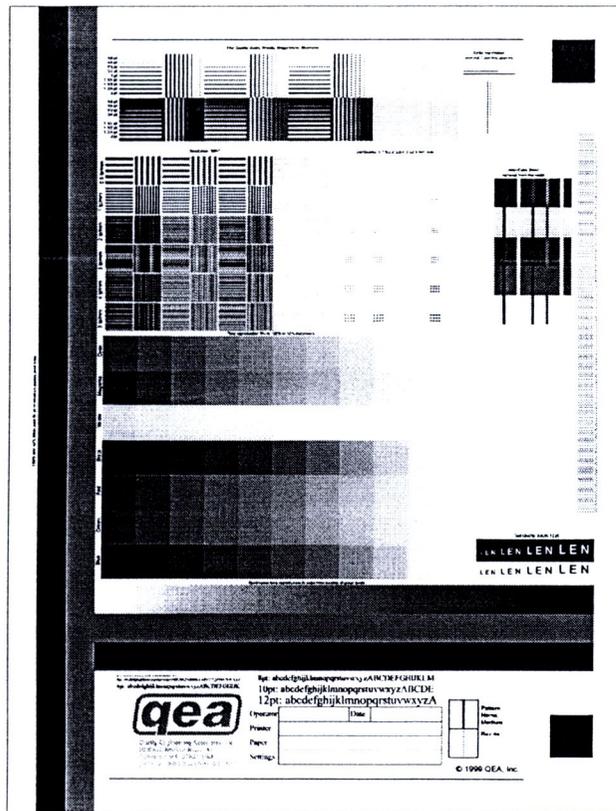
$$\% \text{ การซึมเข้าหากันของหมึก} = \frac{\text{ขนาดของเส้นที่ผลิตได้} - \text{ขนาดของเส้นต้นฉบับ}}{\text{ขนาดของเส้นต้นฉบับ}} \times 100$$



รูปที่ 2.17 การซึมเข้าหากันของหมึกพิมพ์บนกระดาษเคลือบผิว กับกระดาษไม่เคลือบผิว [22]

### 2.4.3 Test Target

การตัดสินใจของผู้บริโภค ในการซื้อเครื่องพิมพ์ หมึกพิมพ์ โทเนอร์หรือวัสดุพิมพ์ มักพิจารณาจากความพอใจ แต่ละเกณฑ์ที่ขึ้นอยู่กับตัวบุคคลมีความไม่แน่นอน จึงไม่เพียงพอต่อการนำมาใช้เป็นเครื่องมือในการประเมินคุณภาพ ดังนั้นจึงมีผู้ผลิต เครื่องมือที่เรียกว่า Test Targer ดังแสดงในรูปที่ 2.67 ขึ้นมาสำหรับการวิเคราะห์คุณภาพงานพิมพ์ ซึ่งให้ความคงที่น่าเชื่อถือ มีประสิทธิภาพ เครื่องมือสำหรับใช้วัดคุณภาพงานพิมพ์ประกอบด้วย บริเวณสำหรับพิมพ์เม็ดสกรีน บริเวณพื้นตาย บริเวณความละเอียดของเส้น บริเวณขนาดเม็ดสกรีน บริเวณ Inter-Colorbleeding บริเวณการผลิตน้ำหนักรสีเทา และบริเวณความคมชัดของตัวอักษร ลักษณะคุณภาพงานพิมพ์พื้นฐานที่สามารถวัดหรือสังเกตได้จาก Test target สามารถแสดงได้ดังรูปที่ 2.18



รูปที่ 2.18 QEA Test Target สำหรับวิเคราะห์คุณภาพงานพิมพ์

ตารางที่ 2.9 ลักษณะคุณภาพงานพิมพ์พื้นฐาน

| ส่วนประกอบของภาพ | ลักษณะของภาพ  |
|------------------|---|
| เม็ดสกรีน        | <ul style="list-style-type: none"> <li>- ตำแหน่งของเม็ดสกรีน (Dot Location)</li> <li>- เม็ดสกรีนบวม (Dot Gain)</li> <li>- รูปร่างเม็ดสกรีน (Dot Shape)</li> <li>- รอยหยักบริเวณขอบ (Edge Raggedness)</li> <li>- การเกิดเม็ดสกรีนรูปร่างคล้ายดาวหาง (Satellite)</li> </ul> |
| เส้น             | <ul style="list-style-type: none"> <li>- ความกว้างของเส้น (Line Wide)</li> <li>- ความคมชัดบริเวณขอบ (Edge Sharpness)</li> <li>- รอยหยักบริเวณขอบ (Edge Raggedness)</li> <li>- ความละเอียด (Resolution) (ค่ากำลังแยก MTF)</li> </ul>                                       |

ตารางที่ 2.9 (ต่อ) ลักษณะคุณภาพงานพิมพ์พื้นฐาน

| ส่วนประกอบของภาพ | ลักษณะของภาพ  |
|------------------|---|
| บริเวณพื้นตาย    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- ค่าความดำเชิงแสง (Optical Density)<br/>(การผลิตน้ำหมึกสีของภาพ)</li> <li>- สี (ความอึมครึมสี)</li> <li>- สัญญาณรบกวน (Noise)</li> <li>- ความหยาบละเอียด (Graininess)</li> <li>- รอยกระดำกระด่าง (Mottle)</li> <li>- เงาหล่อมหลัง (Ghosting)</li> <li>- ความมันวาวของหมึกพิมพ์ (Ink Gloss)</li> </ul> |

## 2.4.4 เครื่องมือวัดแสงทางการพิมพ์

### 2.4.4.1 เดนซิโตมิเตอร์

เป็นเครื่องมือวัดแสงใช้เพื่อวัดความเข้มของแสงที่สะท้อนจากภาพที่มีลักษณะทึบหรือแสงส่องผ่าน โดยค่าความเข้มของแสงที่วัดได้จะได้รับการคำนวณให้เป็นค่าความดำโดยคอมพิวเตอร์ ดังนั้นจึงสามารถเรียกว่า เครื่องวัดความดำได้ ทั้งนี้ค่าความเข้มของแสงสะท้อนหรือความเข้มของแสงส่องผ่าน สัมพันธ์กับค่าความดำในรูปของฟังก์ชันลอการิทึมดังนี้

$$D = \log 1/R \text{ หรือ } D = 1/T$$

$$D = \text{ค่าความดำ}$$

$$R = \text{ค่าการสะท้อนแสง}$$

$$T = \text{ค่าการส่องผ่านแสง}$$

จากสมการข้างต้นจะเห็นได้ว่า ยิ่งค่าการสะท้อนแสงมีค่าน้อยเท่าใด ก็จะมีผลให้ค่าความดำมีค่ามากขึ้นเท่านั้น ประเภทของเครื่องวัดความดำ สามารถแบ่งได้ 2 ประเภท ตามลักษณะที่แสงของภาพที่นำมาวัด

ก. เครื่องวัดความดำสำหรับภาพทึบแสง เป็นเครื่องวัดความดำที่ใช้วัดเพื่อใช้วัดความดำที่เกิดจากการสะท้อนแสงตกกระทบของภาพทึบแสง ดังนั้นจึงเรียกเครื่องวัดความดำประเภทนี้ว่า เครื่องวัดความดำชนิดวัดการสะท้อนแสง และนำไปใช้วัดภาพทึบแสงสี

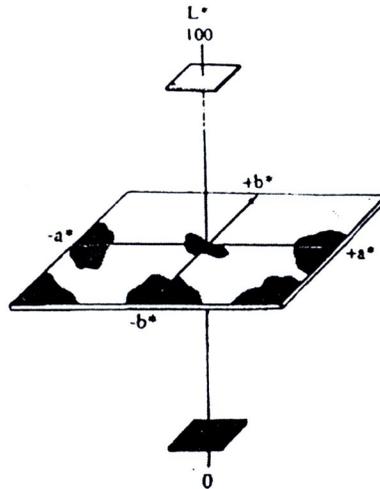
ข. เครื่องวัดความดำสำหรับภาพโปร่งใส เป็นเครื่องวัดความดำที่ใช้เพื่อวัดความดำที่เกิดจากการส่องผ่านแสงตกกระทบของภาพโปร่งใส ดังนั้น จึงเรียกว่า เครื่องวัดความดำชนิดวัดการส่องผ่านแสง ตัวอย่างของภาพโปร่งใส เช่น สไลด์สี และฟิล์มแยกสี

#### 2.4.4.2 สเปกโทรโฟโตมิเตอร์

เป็นเครื่องมือที่ใช้วัดการส่องผ่านหรือการสะท้อนแสงของภาพสี วัดความเข้มความยาวคลื่นประมาณ 400-700 นาโนเมตร ทั้งนี้การวัดทำในช่วงความยาวคลื่นแคบๆ ค่าการสะท้อนแสงจะนำไปใช้ในการเขียนกราฟการสะท้อนความแตกต่างระหว่างสเปกโทรโฟโตมิเตอร์กับคัลเลอริมิเตอร์อยู่ตรงที่สเปกโทรโฟโตมิเตอร์เป็นอุปกรณ์สำหรับวัดความเข้มของแสงส่องผ่าน ขณะที่คัลเลอริมิเตอร์สร้างขึ้นเพื่อวัดสีโดยเฉพาะ ดังนั้นคัลเลอริมิเตอร์จึงไม่สามารถแสดงผลวัดความเข้มแสง ส่วนการวัดสีนั้นก็ควรใช้คัลเลอริมิเตอร์เพราะมีราคาถูกกว่าประเภทของสเปกโทรโฟโตมิเตอร์มีทั้งที่สำหรับวัดค่าการส่องผ่านแสงและค่าสะท้อนแสง แต่เนื่องจากชนิดที่วัดค่าการสะท้อนแสงเป็นชนิดที่วัดสีการพิมพ์

#### 2.4.4.3 การวัดสี

ก. แผนภูมิสีซีแอลบี (CIE  $L^*a^*b^*$ ) แผนภูมิสีซีแอลบี แผนภูมิโครมาติกซิติถูกใช้งานกันอย่างแพร่หลาย แต่ก็ยังเป็นแผนภูมิที่มีข้อเสียหลายประการ ข้อเสียสำคัญประการหนึ่งก็คือ มีการบิดเบือนในการแสดงสี กล่าวคือ คู่สีมันเชลล์สองคู่ใดๆ ที่มีความสว่างสีสัมพันธ์และมีความแตกต่างของสีต้นและความอิ่มตัวสัมพันธ์ของคู่สีแต่ละคู่เท่ากัน เมื่อนำค่าสีพิกัดโครมาติกซิติของคู่สีทั้งสองคู่ มาลงพิกัดในแผนภูมิโครมาติกซิติแต่ละคู่มีความยาวไม่เท่ากัน ทั้งๆ ที่คู่สีทั้งสองคู่มีความแตกต่างในมิติของสีต้นและความอิ่มตัวสัมพันธ์เท่ากัน หรืออาจสังเกตความบิดเบือนในการแสดงสี ได้จากตำแหน่งจุดพิกัดของแสงที่มีความยาวคลื่น 470 นาโนเมตร และ 480 นาโนเมตร ควรมีระยะห่างของจุดพิกัดของแสงที่มีความยาวคลื่น 480 นาโนเมตร และ 490 นาโนเมตร แต่ในความเป็นจริงพบว่าระยะห่างไม่เท่ากัน ซึ่งความบิดเบือนนี้พบได้ที่ความยาวคลื่นอื่นๆ บนเส้นโค้งสเปกตรัมรูปเกือบม้าด้วย ความบิดเบือนในการแสดงสีดังกล่าว ทำให้ซีไออีได้สร้างและพัฒนาระบบการวัดสีใหม่ขึ้นมา ซึ่งมีความบิดเบือนในการแสดงสีในแผนภูมิแสดงสีได้น้อยลง โดยระบบการวัดสีใหม่มีอยู่ด้วยกันหลายระบบ โดยระบบการวัดสีใหม่ระบบหนึ่งในหลายๆ ระบบที่ซีไออี สร้างขึ้นในปี พ.ศ.2519 และใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบันคือ “แผนภูมิสีซีไออี แอลสตาร์ เอสตาร์ บีสตาร์ 1976” (1976 CIE  $L^*a^*b^*$  Color Space) หรือเรียกย่อๆ ว่า แผนภูมิสีซีแอลบี (CIE  $L^*a^*b^*$  Color Space) แผนภูมิซีแอลบีนี้เป็นแผนภูมิที่สร้างขึ้นตามทฤษฎีการมองเห็นสีโครมาติก แผนภูมิซีแอลบีนี้เป็นภูมิสีสามมิติ ประกอบด้วยแกน 3 แกน  $L^*$  แกน  $a^*$  แกน  $b^*$  ดังแสดงรูปที่ 2.19



รูปที่ 2.19 แผนภูมิสีไออี  $L^*a^*b^*$  1976

จากรูป แกน  $L^*$  แกนที่ใช้แสดงมิติความสว่างสีสัมพัทธ์ของสี มีมาตราอยู่ระหว่าง 0-100 แกน  $a^*$  เป็นแกนที่ใช้แสดงความเป็นสีแดงและความเป็นสีเขียวของสีโดยส่วนของแกนที่เป็น “+” ใช้เพื่อแสดงความเป็นสีแดง ยิ่งค่า  $a^*$  มีค่าเป็นบวกมากเท่าไร สีก็จะยิ่งมีความเป็นสีแดงเท่านั้น และส่วนของแกนที่เป็น “-” ใช้เพื่อแสดงความเป็นสีเขียว ยิ่งค่า  $a^*$  เป็นลบมากเท่าไร สีก็จะยิ่งมีความเป็นสีเขียวมากขึ้นเท่านั้น แกน  $b^*$  เป็นแกนที่ใช้แสดงความเป็นสีเหลืองและความเป็นสีน้ำเงินของสีโดยส่วนแกนที่เป็น “+” ใช้เพื่อแสดงความเป็นสีเหลือง ยิ่งค่า  $b^*$  มีค่าเป็นบวกเท่าไร สีก็ยิ่งมีความเป็นสีเหลืองมากขึ้นเท่านั้นและส่วนของแกนที่เป็น “-” ใช้เพื่อแสดงความเป็นสีน้ำเงิน ยิ่งค่า  $b^*$  มีค่าเป็นลบมากเท่าใด สีก็จะมีค่าความเป็นสีน้ำเงินมากขึ้นเท่านั้น สำหรับสีเอกรงค์ทั้งหลายเป็นสีที่มีค่า  $a^*$  และ  $b^*$  เท่ากับ 0 แต่มีค่า  $L^*$  แตกต่างกัน โดยสีขาวที่สุดจะมีค่า  $L^* = 100$  และสีดำที่สุดจะมีค่า  $L^* = 0$  ส่วนสีเทาจะมีสีที่มีค่า  $L^*$  อยู่ระหว่าง  $L^*$  สีขาวและ  $L^*$  สีดำ

**ข. ค่าความแตกต่างสี** การใช้งานค่าสีในระบบการวัดสีต่างๆ ในลักษณะหนึ่งนอกเหนือไปจากการใช้เพื่อกำเนิดสีก็คือการหาค่าความแตกต่างระหว่างสีสองสีใดๆ เพื่อนำค่าความแตกต่างในการคำนวณได้ไปใช้เป็นเกณฑ์ในการผลิตสี โดยในการผลิตสีที่ต้องการผลิตสีให้มีความใกล้เคียงกับสีมาตรฐาน ก็สามารถนำสีซีไออีของสีมาตรฐานและของสีที่ผลิตได้มาเปรียบเทียบ และคำนวณเป็นตัวเลข แล้วสังเกตดูว่าด้วยตัวเลขแสดงความแตกต่างดังกล่าว สีที่ผลิตได้มองเห็นแตกต่างจากสีมาตรฐานในการผลิตสีต่อไป ในระบบการวัดสีซีไออี ค่าความแตกต่างของสองสีใดๆ สามารถคำนวณได้โดยใช้ค่าพิคคซีแล็บของสีสองสีนั้น มาคำนวณโดยใช้สมการต่อไปนี้

$$\begin{aligned}\text{สูตร } \Delta E^*_{ab} &= [(L^*_1 - L^*_2)^2 + (a^*_1 - a^*_2)^2 + (b^*_1 - b^*_2)^2]^{1/2} \\ \Delta E^*_{ab} &= [(\Delta L^*)^2 + (\Delta a^*)^2 + (\Delta b^*)^2]^{1/2}\end{aligned}$$

|                          |  |
|--------------------------|--|
| โดยที่ $\Delta E^*_{ab}$ | คือ ความแตกต่างสีรวมระหว่างสีสองสีใด ๆ |
| $L^*_1 a^*_1 b^*_1$      | คือ ค่าพิกัดสีซีแล็บของสีที่หนึ่ง      |
| $L^*_2 a^*_2 b^*_2$      | คือ ค่าพิกัดสีซีแล็บของสีที่สอง        |

$\Delta L^* \Delta a^* \Delta b^*$  คือ ค่าความแตกต่างระหว่างพิกัดสี  $L^* a^* b^*$  ของสีทั้งสอง

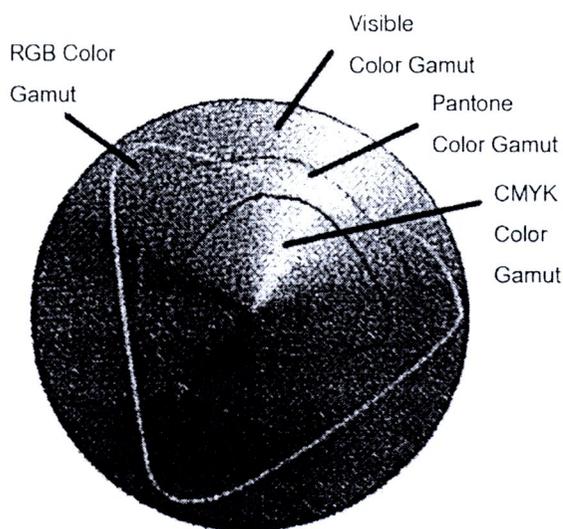
ในการควบคุมคุณภาพงานพิมพ์โดยทั่วไปใช้ค่าความแตกต่างสีรวมเป็นหลัก ยิ่งความแตกต่างสีรวมระหว่างสีบนแผ่นพิมพ์มาตรฐานกับสีเดียวกันบนแผ่นพิมพ์จริงมีค่าน้อยมากเท่าใด ก็จะมีสีเหมือนกันมากเท่านั้น ในการกำหนดตัวเลขค่าความแตกต่างสีรวมที่จะใช้เป็นค่ามาตรฐานในการควบคุมคุณภาพงานพิมพ์ ว่าควรมีค่าเป็นเท่าไรนั้นขึ้นอยู่กับระดับคุณภาพของงานพิมพ์ที่ต้องการเป็นสำคัญ ถ้าเป็นงานพิมพ์ที่ต้องการคุณภาพสูงก็ต้องกำหนดให้ตัวเลข ค่าความแตกต่างสีรวม เป็นตัวเลขน้อยๆ เช่น 2 หรือ 3 เป็นต้น ส่วนงานพิมพ์ที่ไม่ต้องการคุณภาพมากนักก็สามารถกำหนดให้ตัวเลขค่าความแตกต่างสีรวมมีค่าสูงขึ้นได้จากงานวิจัยอันหนึ่ง พบว่าในการพิมพ์ภาพด้วยความละเอียดสกรีน 150 เส้นต่อนิ้ว โดยใช้แม่พิมพ์พอซิติฟ บนกระดาษเคลือบผิว ค่าความแตกต่างสีรวมมีค่าประมาณ 5 ซึ่งในสภาวะการพิมพ์ดังกล่าวจัดได้ว่าเป็นการพิมพ์คุณภาพสูง อย่างไรก็ตาม การกำหนดตัวเลขค่าความแตกต่างสีรวมให้มีค่าน้อยเท่าใด ช่างพิมพ์ก็ต้องมีความเอาใจใส่ในการตรวจวัดสีบนแผ่นงานพิมพ์ด้วยเครื่องสเปกโตรโฟโตมิเตอร์มากขึ้นเท่านั้น หากผลการตรวจวัดสีบนแผ่นงานพิมพ์พบว่าค่าความแตกต่างสีรวมเกินกว่าที่กำหนดไว้ ช่างพิมพ์ก็จะมีหน้าที่ที่จะต้องปรับการจ่ายหมึกพิมพ์บนเครื่องพิมพ์ใหม่ จนกว่าจะได้ชั้นหมึกที่พิมพ์บนกระดาษได้ถูกต้องและเหมาะสมซึ่งจะทำให้สีพิมพ์จริงเหมือนกับสีมาตรฐานที่ต้องการมากที่สุด

**ก. ขอบเขตของสี (Gamut)** ขอบเขตสี หมายถึง ความสามารถของแม่สีที่จะผลิตสีได้จำนวนมาก (Colorendering) และมีความบริสุทธิ์ (Purity) สูงสุด ทั้งนี้ต้องสัมพันธ์กับความไวแสงของเซลล์รับแสงในตามนุษย์ด้วย ตามนุษย์มีเซลล์รับแสงที่เรียกว่า Cone Cell อยู่ 3 กลุ่ม คือ กลุ่มเซลล์ที่ไวต่อแสงสีน้ำเงิน (Blue-Cone Cell) กลุ่มเซลล์ที่ไวต่อแสงสีเขียว (Green-Cone Cell) และกลุ่มที่เซลล์ไวต่อแสงสีแดง (Red-Cone Cell) พบว่าระบบเกิดสีแบบพวกนี้จะให้ขอบเขตของสีมากที่สุด ในกรณีที่แม่สีทั้ง 3 มีความยาวคลื่นเดียว (Monochromatic Wave Length) และจะต้องสัมพันธ์กับความไวแสงของเซลล์รับแสงแต่ละกลุ่มของตามนุษย์เท่านั้น สำหรับการเกิดสีระบบแบบนี้จะต้องคำนึงถึงข้อจำกัดสภาพของแสงที่จะใช้มองภาพด้วย สิ่งที่หลีกเลี่ยงมาได้คือ สีอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามองสีนั้นภายใต้แสงไฟที่ต่างกันไป เช่น ไฟทั้งสแตน ไฟฟลูออเรสเซนต์ หรือแสงสว่างจากดวงอาทิตย์ สมบัติของแม่

สีในอุดมคติจะต้องมีการดูดกลืนและสะท้อนแสงที่เหมาะสมคือ หมึกพิมพ์สีเหลืองควรมีสมบัติดูดกลืนแสงสีน้ำเงินเท่านั้นและสะท้อนแสงสีเขียวกับแสงสีแดงให้เข้าตามนุษย์มองเห็นเป็นสีเหลืองได้ และเช่นเดียวกัน หมึกพิมพ์สีมาเจนต้าควรมีสมบัติดูดกลืนแสงสีเขียวและสะท้อนแสงสีน้ำเงินกับแสงสีแดง ส่วนหมึกสีไซแอนจะต้องดูดกลืนแสงสีแดงและสะท้อนแสงสีน้ำเงินกับแสงสีเขียว

องค์กรระหว่างชาติกำหนดมาตรฐานสี (Commission International Del'Eclairage) หรือที่เรียกย่อๆ ว่า CIE ได้กำหนดไดอะแกรมขอบเขตของธรรมชาติสี (Chromaticity Diagram) มีรูปร่างคล้ายเกือกม้า มีสเกลรอบๆ เป็นค่าความยาวคลื่นของแสง เพื่อกำหนดคุณลักษณะของสีที่เกิดขึ้น (Dominant Wavelength) และเส้นตรงจากสเกลนี้เข้าหาบริเวณศูนย์กลาง ซึ่งเป็นตำแหน่งของกำเนิดแสงที่ใช้มองภาพ จะใช้บอกความบริสุทธิ์ (Purity) ของสีที่เกิดขึ้น สีใดที่เกิดขึ้นใกล้กับเส้นขอบมาก สีนั้นจะมีความบริสุทธิ์มาก

ปัจจุบันการผลิตสีระบบสีบวกสามารถให้ขอบเขตของสีกว้าง และมีความบริสุทธิ์มากกว่าการผลิตระบบสีลบ ทั้งนี้เพราะการผลิตสีระบบหลังมีปัจจัยหลายประการที่เป็นข้อจำกัดอยู่ เช่น สารสีหรือผงสีที่ใช้ในฟิล์มสไลด์ หรือหมึกพิมพ์ไม่มีสมบัติการดูดกลืนและสะท้อนแสงตามอุดมคติดังกล่าวและสมบัติทางแสง (Optical Property) ของกระดาษที่ใช้พิมพ์ได้แก่ ความมันวาว (Gloss) ความขาว (Whiteness) ความสว่าง (Brightness) และการดูดกลืนและสะท้อนแสง (Light Absorption & Reflection) ไม่ดีเท่าที่ควร เป็นต้น ด้วยเหตุผลนี้จึงพอสรุปได้ว่า ทำไมสีบนจอโทรทัศน์, บนฟิล์มสไลด์, บนกระดาษขยายรูปสีและภาพพิมพ์จึงมองแตกต่างกัน



รูปที่ 2.20 แสดงตัวอย่างขอบเขตสี

## 2.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

Celanese chemicals [10] เป็นบริษัทผลิตพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ ได้รายงานไว้ว่า ส่วนประกอบของสารเคลือบที่สำคัญอีกประเภทหนึ่งคือ สารยึดติด เช่น แป้ง กาว แต่สารยึดติดดังกล่าวมีความแข็งแรงในการยึดติดต่ำ เป็นเหตุให้เกิดปัญหาฝุ่นจากสารสีในการเคลือบหรือส่งผลกระทบต่อ การดูดซึมหมึก ระหว่างพิมพ์ ส่งผลให้คุณภาพงานพิมพ์ไม่ดี จึงมีการนำพอลิไวนิลแอลกอฮอล์มาใช้เป็นสารยึดติด เนื่องจากมีความแข็งแรงต่อการยึดติดสูง เข้ากันได้ดีกับน้ำ เพิ่มความสว่างของกระดาษและให้ค่าความดำของหมึกพิมพ์ดีกว่าแป้ง พอลิไวนิลแอลกอฮอล์ควรเป็นชนิด Fully Hydrolyzed (98.0-98.8% hydrolysis) มีน้ำหนักโมเลกุลต่ำและปานกลาง เพราะน้ำหนักโมเลกุลของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์เป็นตัวควบคุมกำลังในการยึดติดสารสีในสารเคลือบ (Binding power) และกำหนดการไหลของสารเคลือบ การที่น้ำหนักโมเลกุลต่ำทำให้สามารถเพิ่มซิลิกาได้มากขึ้นและการที่ร้อยละไฮโดรไลซิสของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์สูงขึ้นส่งผลให้ความหนืดมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นเมื่อสัดส่วนของสารสีต่อสารยึดติดที่ โดยทั่วไปพอลิไวนิลแอลกอฮอล์มีน้ำหนักโมเลกุลปานกลางจะให้ความหนืดดีกว่าน้ำหนักโมเลกุลต่ำ บริษัท Celanese chemicals พบว่าสูตรสารเคลือบที่เหมาะสมสำหรับการเคลือบด้วยใบมีดหรือแท่งโลหะเคลือบผิวควรมีร้อยละของแข็ง 15-30 มีความหนืดอยู่ในช่วง 200-600 cps ใช้ซิลิกา 100 ส่วนต่อพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ 30-50 ส่วน

Hladnik และ Muck [23] ศึกษาสมบัติของสารสีต่อสมบัติกระดาษและงานพิมพ์ โดยใช้ซิลิกาอัญฐาน แคลเซียมคาร์บอเนตชนิดตกตะกอน (precipitated calcium carbonate; PCC) เป็นสารสี และพอลิไวนิลแอลกอฮอล์เป็นสารยึดในการผสมสารเคลือบผิวอิงค์เจ็ทที่ใช้ในการเคลือบผิวกระดาษไฮเอนด์อิงค์เจ็ท และหาอัตราส่วนที่เหมาะสมของสารสีทั้ง 2 ชนิด พบว่าปริมาณที่เหมาะสมของสารสี 100% การใช้แคลเซียมคาร์บอเนตจะอยู่ที่ร้อยละ 7-15 และซิลิกาอยู่ที่ร้อยละ 30-40

พิชญดา เกตุเมฆ, สุพินแสงสุข และกุนทีณี สุวรรณกิจ [24] ศึกษาการหาสัดส่วนที่เหมาะสมของซิลิกาเจลและแคลเซียมคาร์บอเนตสำหรับสารเคลือบกระดาษพิมพ์อิงค์เจ็ท โดยวิธีการออกแบบส่วนผสมเชิงสถิติ ได้ทำการสังเคราะห์ซิลิกาจากขี้เถ้าแกลบให้ได้ซิลิกาบริสุทธิ์แล้วนำมาผสมกับองค์ประกอบอื่นๆ ของสารเคลือบ และเคลือบด้วยเครื่องเพล็ท โชนกราฟี่ แล้วพิมพ์ QEA test บนกระดาษเคลือบ หลังจากนั้นนำไปวัดค่าต่างๆ โดยแบ่งเป็นคุณภาพกระดาษและคุณภาพงานพิมพ์ คือวัดค่าความทึบแสง ความมันวาว ความขาวสว่าง ค่าความดำพื้นตาย ค่าสี  $L^* a^* b^*$  จากการวิเคราะห์พบว่า แคลเซียมคาร์บอเนตมีผลให้ความขาว ความขาวสว่าง ความมันวาวของกระดาษเพิ่มขึ้น ส่วนซิลิกามีผลทำให้ความสามารถในการดูดซึมหมึกของกระดาษเพิ่มขึ้น หมึกพิมพ์ซึมออกด้านข้างน้อยลง และค่าความดำของหมึกสูงขึ้น ซึ่งอัตราส่วนที่ดีที่สุดของซิลิกาเจลจากขี้เถ้าแกลบ : แคลเซียมคาร์บอเนต : พีวีเอ อยู่ในช่วง 0.65-0.81 : 0.10-0.20 : 0.048-0.21 อัตราส่วนดังกล่าวนี้ให้กระดาษอิงค์เจ็ทที่มีความขาวในช่วง

128-130 ความทึบในช่วง 100-105 ค่าความค่าสีไซแอนในช่วง 0.94-0.96 และการซึมออกค้ำข้างของหมึกในช่วง 6% - 7%

อนันต์ เขมพาศชัยกุล [25] ได้ทำการศึกษการหาอัตราส่วนที่เหมาะสมของซิลิกาดินขาวนาธาวัสและพอลิไวนิลแอลกอฮอล์สำหรับสารเคลือบกระดาษพิมพ์อิงค์เจ็ท โดยใช้วิธีออกแบบส่วนผสมเชิงสถิติเข้ามาช่วย ได้แบบจำลองแสดงผลของสมบัติต่างๆ ในสารเคลือบ เช่น ค่าความค่า ค่าความขาว และค่าร้อยละของการซึมเข้าหากันของหมึก แล้วใช้โปรแกรมมินิแทบคำนวณหาสูตรของสารเคลือบที่ดีที่สุดออกมา พบว่าซิลิกาที่สังเคราะห์ได้จากเถ้าแกลบนั้นเป็นซิลิกา อัดฐานมีปริมาณรูพรุนและพื้นที่ผิวสูง รูปร่างอนุภาคกลม อนุภาคมีขนาดเล็ก และดินขาวนาธาวัสมีรูปร่างแบนราบ มีพื้นที่ผิวและรูพรุนต่ำ ทำให้ชั้นสารเคลือบไม่สามารถดูดซึมหมึกพิมพ์ได้ดี หมึกพิมพ์ก่องอยู่ที่ผิวหน้าของชั้นสารเคลือบ และบางส่วนซึมไปตามสารยึดที่หุ้มพื้นผิวของอนุภาคดินขาว จึงทำให้มีค่าความค่าสูง คุณภาพของเส้นและตัวอักษรไม่ดี และจากการที่หมึกไม่สามารถซึมลงสู่ผิวหน้าสารเคลือบได้อย่างรวดเร็ว ทำให้หมึกแผ่ออกที่ผิวหน้าของกระดาษ และซึมเข้าหากัน จึงไม่ควรใช้ดินขาวเป็นสารสีเพียงสีเดียวในสารเคลือบ

จตุกร เบญจบุตร, สาโรช เวโรจน์ และ อนุรักษ์ พิณจินรัชย์ [18] ศึกษาหาอัตราส่วนของพอลิไวนิลแอลกอฮอล์ (PVOH) และซิลิกา ( $\text{SiO}_2$ ) ที่เหมาะสมในการผสมสารเคลือบผิวบนกระดาษกราฟที่ปะหน้าลูกฟูกสำหรับการปรับปรุงคุณภาพงานพิมพ์รูฟสีพื้นหมึก เพื่อหาโปรไฟล์ของงานพิมพ์ระบบเฟล็กโซกราฟิบนกระดาษสำหรับการจัดการสีงานพิมพ์ในรูปแบบ n-Color ให้รูฟสีพื้นหมึกใกล้เคียงกับระบบเฟล็กโซกราฟิ โดยใช้  $\text{SiO}_2$  : PVOH (100 : 30, 40, 40) ส่วนโดยน้ำหนัก จากนั้นทำการเคลือบสารลงบนกระดาษกราฟที่สีน้ำตาลอ่อน (KI) น้ำหนัก 150 แกรม และกระดาษกราฟที่สีขาว (KS) น้ำหนัก 170 แกรม โดยใช้แท่งขดลวดเคลือบสารเบอร์ 2 พบว่ากระดาษที่เคลือบสารอัตราส่วนของ  $\text{SiO}_2$  : PVOH ที่ 100 : 30 มีปริมาณของแข็งร้อยละ 16 ให้คุณภาพงานพิมพ์พื้นหมึกดีที่สุด สรุปได้ว่างานพิมพ์พื้นหมึกบนกระดาษเคลือบสารมีความใกล้เคียงกับงานพิมพ์เฟล็กโซกราฟิกมากกว่ากระดาษที่ไม่เคลือบสาร

จิราณี กุลวรรณวิจิตร [26] ศึกษาผลของซิลิกาจากเถ้าแกลบ ดินขาวนิวซีแลนด์ และแคลเซียมคาร์บอเนตต่อสมบัติทางกายภาพและคุณภาพงานพิมพ์ของกระดาษเคลือบผิวอิงค์เจ็ท โดยใช้อัตราส่วนของสารสี (ซิลิกา, ดินขาวนิวซีแลนด์ และแคลเซียมคาร์บอเนต) : สารยึด (พีวีเอ) : สารยึดร่วม (ซีเอ็มซี) เป็น 100:30:2 ในร้อยละของแข็งที่ 22 ซึ่งสัดส่วนของสารสีในการวิจัยนี้ได้ใช้ ซิลิกาจากเถ้าแกลบร้อยละ 50-100, ดินขาวนิวซีแลนด์ร้อยละ 0-50 และแคลเซียมคาร์บอเนตร้อยละ 0-50 และให้สารยึด ตัวทำละลายมีปริมาณคงที่ ผลจากการทดลองสามารถหาสัดส่วนที่เหมาะสมของสารสี

ในสารเคลือบคือ ซิลิการ้อยละ 79-85, ดินขาวนิวซีแลนด์ร้อยละ 8-17 และแคลเซียมคาร์บอเนตร้อยละ 0.3-11 จะให้ความค่าของหมึกพิมพ์ ในช่วง 1.32-1.37 ความขาวอยู่ในช่วง 106-107 ความทึบแสง ในช่วง 92-93 และร้อยละการซึมเข้าหากันของหมึกในช่วง 4-4.5 เมื่อพิจารณาผลของสารสีแต่ละชนิด ต่อสมบัติต่างๆ พบว่าซิลิกาให้ความขาวสูงขึ้น ค่าความค่าของหมึกพิมพ์สูงขึ้น และค่าการซึมเข้าหากันของหมึกต่ำลง ในขณะที่ดินขาวนิวซีแลนด์มีผลต่อน้ำหนักสารเคลือบสูงความทึบแสงสูงขึ้น แต่ความขาวลดลง ส่วนแคลเซียมคาร์บอเนตให้ความขาวสูงขึ้น ร้อยละการซึมเข้าหากันของหมึกพิมพ์สูงขึ้น และค่าความค่าของหมึกพิมพ์ลดลง

Chapman [27] ทำการศึกษาสมบัติของซิลิกาสังเคราะห์ห่อสังฐาน พบว่าซิลิกามีระบบรูพรุน 2 แบบ คือ รูพรุนระหว่างอนุภาค และรูพรุนภายในอนุภาค แบบหลังนี้ทำให้ซิลิกามีความสามารถในการรับหมึกสูง ขณะที่รูพรุนระหว่างอนุภาคของซิลิกาทำหน้าที่ยอมให้ของเหลวไหลผ่านจากพื้นผิวสารเคลือบอย่างรวดเร็ว และมีความสามารถในการรับหมึกได้ สูตรสารเคลือบโดยทั่วไปมีซิลิกาเจลที่มีปริมาตรรูพรุนสูงจึงใช้เวลาในการแห้งตัวสั้น สมบัติของซิลิกาสังเคราะห์ห่อสังฐานอีกประการหนึ่งคือการแพร่ของหยดหมึกบนสารเคลือบ พบว่าขึ้นกับธรรมชาติทางเคมีของพลังงานผิว ซึ่งสัมพันธ์กับแรงดึงผิวของหมึกพิมพ์และขึ้นกับปัจจัยอื่นที่สำคัญเช่น ความหยาบและรูพรุนของสารเคลือบ นอกจากนี้การกระจายตัวของขนาดอนุภาคซิลิกาก็เป็นปัจจัยที่ส่งผลต่อความหยาบของพื้นผิวด้วย สำหรับสารเคลือบที่มีรูพรุนสูง ทำให้หมึกพิมพ์ดูดซึมได้รวดเร็วเป็นผลให้สารสีของหมึกพิมพ์คงอยู่บริเวณผิวของสารเคลือบ การดูดซับตัวทำละลายของหมึกพิมพ์ ทำให้สารสีในหมึกพิมพ์ถูกแยกอยู่ในบริเวณใกล้ผิวสารเคลือบ ขนาดอนุภาคของซิลิกายังมีผลต่อการปรากฏสีพื้นทึบและความหยาบของพื้นผิวที่มีผลต่อความมันวาวภาพพิมพ์

Malla และ Devisetti [28] ทำการทดลองโดยใช้ดินขาวที่มีอนุภาคเล็กขนาด 0.3 ไมโครเมตร เป็นสารสีร่วมกับซิลิกาในการผลิตกระดาษอิงค์เจ็ทชนิดด้าน พบว่าดินขาวสามารถกระจายตัวได้ง่ายที่ร้อยละของแข็งสูง (ประมาณร้อยละ 60) ด้วยค่าความหนืดที่ดี เมื่อผสมดินขาวเข้ากับซิลิกาทำให้ผลิตสารเคลือบได้ที่ร้อยละของแข็งสูงขึ้น และลดปริมาณสารยึดให้ต่ำลงทำให้ความพรุนของชั้นสารเคลือบสูง ทำให้หมึกพิมพ์แห้งตัวได้อย่างรวดเร็ว คุณภาพของเส้น ตัวอักษร และการซึมเข้าหากันของหมึกที่ได้จากการพิมพ์ที่มีสารสีผสมดินขาวและซิลิกาในสารเคลือบให้ผลใกล้เคียงกันกับการใช้ซิลิการ้อยละ 100 นอกจากนี้การใช้ดินขาวเป็นสารสีร่วมยังเป็นการลดปริมาณการใช้ซิลิกาตลอดถึงร้อยละ 50-75