

บทที่ 5 บทสรุป อกิจกรรมและข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาโครงงานเรื่องการสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณา ประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ผู้วิจัยได้สรุปเป็นหัวข้อต่างๆ ดังนี้

5.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

5.2 สรุปผลการวิจัย

5.3 อกิจกรรมการวิจัย

5.4 ข้อเสนอแนะ

5.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อสร้างและหาคุณภาพบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณา ประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

2. เพื่อหาผลลัพธ์จากการเรียนของนักศึกษาที่เรียนด้วยบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณา ประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

3. เพื่อหาระดับความพึงพอใจของนักศึกษาที่มีต่อน้ำหนักเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณา ประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

4. เพื่อประเมินคุณภาพผลงานของนักศึกษาเมื่อเรียนรู้จากบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณา ประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

5.2 สรุปผลการวิจัย

จากการศึกษาการสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณา ประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ได้ผลลัพธ์ดังนี้

5.2.1 ผลการสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ

ได้การสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณา ประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง โดยเรียนผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ที่เชื่อมโยง เครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้เรียนเข้าไว้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ผู้ให้บริการเครือข่าย (File Server) และ เครื่องคอมพิวเตอร์ผู้ให้บริการเว็บ (Web Server) อาจเป็นการเชื่อมโยงระยะใกล้ (Local Area) หรือ เชื่อมโยงมาจากระยะไกลผ่านทางสายโทรศัพท์ (Remote Access) การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ทั้งแบบส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ที่ผู้เรียนดำเนินกิจกรรมการเรียนด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ

กับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ โดยสามารถศึกษาเนื้อหา ทำแบบทดสอบก่อนเรียน แบบทดสอบหลังเรียน และแบบฝึกปฏิบัติ มีการสื่อสารกันทั้งระหว่างผู้เรียนกับผู้เรียน และผู้เรียนกับผู้สอน

5.2.2 ผลการประเมินคุณภาพบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง มีดังนี้

5.2.2.1 ผลการประเมินด้านเนื้อหา

ผลการประเมินคุณภาพจากผู้เชี่ยวชาญทางด้านเนื้อหา มีดังนี้ ด้านบทเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.67 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.32 เมื่อพิจารณาแล้ว คุณภาพของเนื้อหาในส่วนของบทเรียนอยู่ในเกณฑ์ดีมาก ด้านภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวด้านบทเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.93 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.26 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียในส่วนของภาพนิ่งอยู่ในเกณฑ์ดีมาก ด้านเสียงด้านบทเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.33 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.32 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียในส่วนของเสียงอยู่ในเกณฑ์ดี ด้านเนื้อหาด้านบทเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 5.00 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.00 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของเนื้อหาอยู่ในเกณฑ์ดีมาก มีค่าเฉลี่ยรวมทุกด้าน 4.70 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.28 โดยภาพรวมแล้วอยู่ในเกณฑ์ดีมาก

5.2.2.2 ผลการประเมินด้านสื่อมัลติมีเดีย

ผลการประเมินคุณภาพจากผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย มีดังนี้ ด้านภาพนิ่งมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.67 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.32 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียในส่วนของภาพนิ่งอยู่ในเกณฑ์ดีมาก ด้านภาพเคลื่อนไหวมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.33 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.26 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียในส่วนของภาพเคลื่อนไหวอยู่ในเกณฑ์ดี ด้านตัวอักษรมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.53 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.26 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียในส่วนของตัวอักษรอยู่ในเกณฑ์ดีมาก ด้านเสียงมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.75 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.29 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียในส่วนของเสียงอยู่ในเกณฑ์ดีมาก ด้านภาพรวมของบทเรียน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.80 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.32 เมื่อพิจารณาแล้วคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียในส่วนของตัวอักษรอยู่ในเกณฑ์ดีมาก มีค่าเฉลี่ยรวมทุกด้าน 4.49 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.26 โดยภาพรวมแล้วอยู่ในเกณฑ์ดี

5.2.3 ผลการประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เมื่อเรียนจากบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตร วิชาชีพชั้นสูง

จากการทดสอบกลุ่มตัวอย่าง เพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้นักศึกษาที่เรียนคัวยบทเรียน ออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตร วิชาชีพชั้นสูง จากแผนกวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก ประเภทวิชาศิลปกรรม วิทยาลัยอาชีวศึกษานบุรี จำนวน 30 คน ทำแบบทดสอบก่อนเรียน และหลังเรียน อย่างละ 40 ข้อ พนว่า การทดสอบคะแนนของผู้เรียน มีคะแนนก่อนเรียนมีเฉลี่ยเท่ากับ 19.07 คะแนน และมีคะแนนหลังเรียน มีเฉลี่ยเท่ากับ 22.77 คะแนน เมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนสอบทั้งสองครั้ง พนว่า คะแนนสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

5.2.4 ผลความพึงพอใจของผู้เรียน

ผลการประเมินความพึงพอใจของนักศึกษาที่มีต่อบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตร วิชาชีพชั้นสูง พนว่า มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.24 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.02 นักศึกษามีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก

5.2.4 ผลการประเมินคุณภาพผลงานของนักศึกษา

ผลการประเมินคุณภาพผลงานของนักศึกษาที่มีต่อบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตร วิชาชีพชั้นสูง ทั้ง 3 ด้าน ได้แก่ ด้านหลักแนวความคิดของประเภทงานโฆษณา ด้านหลักการจัดองค์ประกอบศิลป์ ด้านหลักทฤษฎี มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.66 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.03 โดยภาพรวมแล้วอยู่ในเกณฑ์ดีมาก

5.3 อภิปรายผลการวิจัย

5.3.1 ผลการสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตร วิชาชีพชั้นสูง

ผู้วิจัยพบว่าได้ผลการผลิตตรงตามวัตถุประสงค์ที่ได้ตั้งไว้ อันเนื่องมาจากการออกแบบที่ทำอย่างเป็นระบบ โดยนำขั้นตอนการออกแบบ 5 ขั้นตอนคือ ขั้นการวิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา นำไปใช้และปรับปรุง รวมทั้งการประเมินผล ซึ่งในขั้นการวิเคราะห์ผู้วิจัยได้วิเคราะห์การออกแบบโครงสร้างบทเรียนเรื่องการแก้ปัญหาจากผู้ทรงคุณวุฒิ วิเคราะห์ด้านเนื้อหา ด้านสื่อมัลติมีเดีย อันเป็นองค์ประกอบที่จะนำมาสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เพื่อที่จะได้สร้างบทเรียนออนไลน์แบบ

ฝึกปฏิบัติ ได้ตรงตามความต้องการที่แท้จริงของผู้ใช้งานนั้นคือ ผู้สอนและผู้เรียน ในขั้นของการออกแบบผู้วิจัยได้นำผลจากการวิเคราะห์มาดำเนินการออกแบบโดยมีการออกแบบเนื้อหาบทเรียน ออกแบบแบบทดสอบและกิจกรรมแบบฝึกปฏิบัติ ให้ตรงตามวัตถุประสงค์ของบทเรียน ในขั้นตอน การพัฒนา ได้นำสิ่งที่ออกแบบมาพัฒนาพร้อมทั้งปรับปรุงแก้ไขอย่างต่อเนื่อง ในขั้นประเมินผลได้นำบทเรียนไปให้ผู้เชี่ยวชาญประเมินคุณภาพด้านเนื้อหาและสื่อมัลติมีเดียทั้งบทเรียน แบบทดสอบและแบบฝึกปฏิบัติ ซึ่งได้มีการนำไปทดลองกับกลุ่มตัวอย่างเพื่อประเมินความสามารถทางการฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ของผู้เรียน รวมทั้งประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียน จึงได้นำบทเรียนผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ แบบเรียนรู้โดยใช้บทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นสูง ที่มีคุณภาพและตรงตามวัตถุประสงค์การวิจัย ลดคลื่องกับงานวิจัยของภัตรา ยางเดี่ยว [51] ที่ศึกษาการสร้างบทเรียนผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เรียนโดยกระบวนการกรณีศึกษาในวิชาการถ่ายภาพสำหรับบันทึกศึกษา พนวจทำให้กลุ่มตัวอย่างเกิดความสามารถในการเรียนรู้เพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 และลดคลื่องกับงานวิจัยของนิตยา โลรีกุล [52] ที่ได้ศึกษาผลการใช้การสอนแนะนำในการเรียนรู้ด้วยกรณีศึกษานเว็บที่มีต่อการแก้ปัญหาของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่มีรูปแบบการคิดต่างกัน ผลการศึกษาพบว่านักเรียนที่มีรูปแบบการคิดแบบฟิล์ด อินดิเพนเดนซ์ (FI) เมื่อเรียนด้วยบทเรียนกรณีศึกษานเว็บที่ไม่มีการสอนแนะนำมีคะแนนการแก้ปัญหาสูงกว่านักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนกรณีศึกษานเว็บที่มีการสอนแนะนำ

5.3.2 ผลการประเมินคุณภาพทางด้านสื่อมัลติมีเดียและด้านเนื้อหา

5.3.2.1 ผลการประเมินด้านเนื้อหา โดยผู้เชี่ยวชาญทางด้านเนื้อหาด้านบทเรียนมีค่าเฉลี่ย 4.70 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.28 โดยภาพรวมแล้วอยู่ในเกณฑ์ดีมาก เมื่อนำมาเปรียบเทียบกับเกณฑ์ที่ได้กำหนดไว้ พนวจว่าอยู่ในเกณฑ์ดีมาก อันเนื่องมาจากผู้วิจัยได้มีการพัฒนาบทเรียนผ่านเครือข่ายอย่างเป็นระบบ โดยมีการวิเคราะห์ข้อมูล ที่ได้จากการสัมภาษณ์ผู้ทรงคุณวุฒิ และนำข้อมูลมาสรุปความคิดเห็น เพื่อใช้เป็นแนวทางในการสร้างบทเรียนผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ แบบเรียนรู้โดยใช้กรณีศึกษา และการวิเคราะห์เนื้อหา โดยการทำแผนภูมิรีรุ่มสมองแล้วสร้างแผนภูมิแนวคิดรวมยอดของเนื้อหา แล้วได้จัดทำเป็นแผนภูมิโครงข่ายสัมพันธ์ที่มีการจัดลำดับเนื้อหาการเรียนรู้ที่ชัดเจน ตลอดจนกระบวนการทำกิจกรรมกรณีศึกษา ทำให้ได้เนื้อหาที่ตรงกับระดับชั้นของผู้เรียนและเริ่มจากง่ายไปยาก ลดคลื่องกับหลักการออกแบบ ADDIE [51] กล่าวคือ มี 5 ขั้นตอน คือ การวิเคราะห์การออกแบบเนื้อหา การออกแบบการเรียนการสอน การสร้างกรอบเนื้อหาบทเรียนและการเลือกโปรแกรมพัฒนาบทเรียน การพัฒนาและการนำไปใช้ และการประเมินผล และลดคลื่องกับหลักการนำเสนอเนื้อหาและจัดกิจกรรมการเรียนรู้จากการมีปฏิสัมพันธ์ หลักการสอนทั้ง 9 ประการของ ก้าวย่างๆ

(Gagné) [47] ในข้อ 4 การนำเสนอเนื้อหาใหม่ (Present New Information) หลักสำคัญในการนำเสนอเนื้อหาของบทเรียนผ่านเว็บคือ ควรนำเสนอภาพที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหา ประกอบกับคำอธิบายสั้นๆ ง่าย แต่ได้ใจความ การใช้ภาพประกอบ จะทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาง่ายขึ้นและมีความคงทนในการจำศึกษาการใช้คำอธิบายเพียงอย่างเดียว ด้วยหลักการที่ว่า ภาพจะช่วยอธิบายสิ่งที่เป็นนามธรรมให้ง่าย ต่อการรับรู้ แม้ในเนื้อหานางประเททจะมีความยากในการที่จะคิดสร้างภาพประกอบ แต่ก็ควรพิจารณาวิธีการต่างๆ ที่จะนำเสนอด้วยภาพให้ได้ แม้จะมีจำนวนน้อย แต่ก็ยังดีกว่าคำอธิบายเพียงอย่างเดียวภาพ และสอดคล้องกับงานวิจัยของบุณยนุช สุขภาพจน [40] เรื่องการสร้างบทเรียนออนไลน์ เรื่อง การส่งเสริมคุณธรรมพื้นฐาน 8 ประการ ซึ่งมีผลการประเมินคุณภาพด้านเนื้อหางานบทเรียนออนไลน์มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.44 อยู่ในระดับดี

5.3.2.2 ผลการประเมินด้านสื่อนักเรียนเดีย โดยผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 ท่าน ด้านสื่อมัลติมีเดียมีค่าเฉลี่ย 4.49 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.26 โดยภาพรวมแล้วอยู่ในเกณฑ์ดี อันเป็นผลมาจากการวิเคราะห์เนื้อหา และออกแบบบทเรียนอย่างเป็นขั้นตอน และจัดทำผังการนำเสนอ (Story Board) โดยมีการตรวจสอบ ปรับปรุงตามคำแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญ เพื่อให้ได้บทเรียนที่กระตุ้นความสนใจของผู้เรียน ทำให้ผู้เรียนเกิดความสนใจในการเรียนและเรียนจากบทเรียนได้ง่าย สอดคล้องกับ วิชุดา รัตนเพียร [53] กล่าวว่าการจัดการเรียนการสอนบนเว็บมีหลักการสำคัญคือ การจัดการเรียนการสอนที่ช่วยสนับสนุนให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงเนื้อหาบทเรียนได้ทุกเวลา การมีปฏิสัมพันธ์ของผู้เรียนที่เกิดขึ้นกับบทเรียนบนเว็บกับผู้สอนและกับกลุ่มผู้เรียนด้วยกัน การสนับสนุนให้ผู้เรียนรู้จักและหัวใจความรู้ด้วยตนเอง (Active Learners) หลักเลี้ยงการกำกับให้ผู้สอนเป็นผู้ป้อนข้อมูลหรือคำตอบ การให้ผลย้อนกลับแก่ผู้เรียนโดยทันทีทันใด ควรสนับสนุนการจัดการเรียนการสอนแบบไม่มีขีดจำกัด และสอดคล้องกับงานวิจัยของบุณยนุช สุขภาพจน [40] เรื่องการสร้างบทเรียนออนไลน์เรื่อง การส่งเสริมคุณธรรมพื้นฐาน 8 ประการ ซึ่งมีผลการประเมินคุณภาพด้านการผลิตสื่อของบทเรียนออนไลน์มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.30 อยู่ในระดับดี

5.3.3 การหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียน

ผู้วิจัยพบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยให้กลุ่มตัวอย่างทำแบบทดสอบก่อนเรียน และแบบทดสอบหลังเรียน ผลที่ได้จากการทำแบบทดสอบของกลุ่มตัวอย่าง ปรากฏว่า คะแนนหลังเรียนมากกว่าคะแนนก่อนเรียน ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ดี และได้ใช้สูตร t-test คำนวณหาค่า t มีคะแนนก่อนเรียนเฉลี่ยเท่ากับ 19.07 คะแนน และมีคะแนนหลังเรียนเฉลี่ย เท่ากับ 22.77 คะแนน เมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนสอบทั้งสองครั้ง พบว่า คะแนนสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ.05 เนื่องจากบทเรียนที่ได้ผ่านการประเมินคุณภาพ และปรับปรุงตามที่ผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย และเนื้อหา ในส่วนของเครื่องมือที่ใช้ในการทดสอบหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนได้ผ่าน

กระบวนการวิเคราะห์ข้อสอน ประเมินหาค่าความสอดคล้องของข้อคำถามกับวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม มีการหาค่าความยากง่าย จำนวนจำแนก และค่าความเชื่อมั่น ทำให้สามารถวัดผลสัมฤทธิ์ได้ตรงตามวัตถุประสงค์การศึกษา และส่งผลให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น ได้ผลค่านัยสำคัญที่เป็นไปตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ ทำให้นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้อย่างต่อเนื่อง ใน การสร้างสื่อ มัลติมีเดียมีการออกแบบการนำเสนอ มีการนำเอกสาร เสียง ภาพเคลื่อนไหวเข้ามาใช้ในการออกแบบ ทำให้ผู้เรียนเข้าใจได้ง่ายและเร็วขึ้น ทำให้นักเรียนเรียนเกิดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น สอดคล้องกับขั้นตอนที่ยังไม่ได้ระบุไว้ในเกณฑ์ [54] ที่กล่าวว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้กรณีศึกษาเป็นฐานหมายถึง กระบวนการจัดการเรียนรู้ที่มีการนำเสนอสถานการณ์หรือกรณีตัวอย่างเข้ามาใช้จัดการเรียนรู้ ให้กับผู้เรียน เพื่อช่วยให้ผู้เรียนเกิดความกระตือรือร้นสนใจที่จะเรียนรู้ ส่งเสริมให้ผู้เรียนได้ใช้ทักษะการคิดวิเคราะห์และคิดแก้ปัญหาในสถานการณ์สมมติหรือกรณีศึกษานั้นๆ ซึ่งเป็นการจัดกิจกรรมแบบกลุ่ม ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้จากการมีปฏิสัมพันธ์ร่วมกับผู้อื่น ทั้งยังช่วยให้ผู้เรียนได้ร่วมกันหาแนวทางการแก้ปัญหาด้วยวิธีหลากหลาย และงานวิจัยของมนิตร พรมโนภัส [55] ที่ได้ศึกษาผลการเรียนด้วยบทเรียนมัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์ที่พัฒนาตามกระบวนการแก้ปัญหา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่องสิ่งแวดล้อม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 พนวจณาผลการเรียนหลังเรียนบทเรียน มัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์ทำให้นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้น ด้านความคงทนในการเรียนรู้ นักเรียนมีความคงไว้ซึ่งเกิดจากการเรียนรู้และสามารถที่จะระลึกได้ เมื่อเวลาผ่านไป 2 สัปดาห์ นักเรียนมีความพึงพอใจต่อนบทเรียนมัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์อยู่ในระดับมาก และนักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพิ่มขึ้นมากกว่าคะแนนก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ.05

5.3.4 ความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่าง ที่มีต่อนบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโมฆะประเกทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

ผู้วิจัยพบว่าอยู่ในเกณฑ์ความพึงพอใจมากที่สุด อันเป็นผลมาจากการรวมโปรแกรมในด้านความเหมาะสมของเทคนิคการเปลี่ยนกรอบเนื้อหา ตรงตามวัตถุประสงค์ออกแบบให้มีปฏิสัมพันธ์หลากหลาย และใช้ง่าย มีรายละเอียดของเนื้อหาที่ต้องการ ในส่วนของภาพนิ่ง และตัวอักษร มีความเหมาะสมของภาพสอดคล้องกับเนื้อหา มีภาพเคลื่อนไหว รวมทั้งเสียงประกอบคำบรรยาย นักเรียนมีความพึงพอใจในระดับดีมาก สอดคล้องกับหลักการของ Khan [56] กล่าวว่าการเรียนการสอนผ่านเว็บคือโปรแกรมการเรียนการสอนในรูปแบบของไฮเปอร์มีเดียที่นำคุณลักษณะและทรัพยากรต่างๆ ของอินเทอร์เน็ต มาสร้างให้เกิดการเรียนรู้อย่างมีความหมาย โดยส่งเสริมและสนับสนุนการเรียนรู้ในทุกทาง และสอดคล้องกับงานวิจัยของภัทร ยังเดี่ยว [51] ที่ศึกษาการสร้างบทเรียนผ่านเครือข่าย

คอมพิวเตอร์ที่เรียนโดยกระบวนการกรณศึกษาในวิชาการ ถ่ายภาพสำหรับบันทึกศึกษา พบว่าทำให้กลุ่มตัวอย่างมีความพึงพอใจต่อนที่เรียนอยู่ในเกณฑ์พึงพอใจมากที่สุด

5.3.5 ผลการประเมินคุณภาพผลงานของนักศึกษา

ผู้วิจัยพบว่าช่วยพัฒนาให้นักศึกษาผลิตผลงานที่ความคิดอย่างเป็นขั้นตอนดีขึ้น น่าจะเป็นผลมาจากการแบบฝึกปฏิบัติ เพราะแบบฝึกปฏิบัติเป็นกิจกรรมที่ช่วยกระตุ้นให้นักศึกษาได้ฝึกคิด วิเคราะห์ พิจารณา กล้าคิดและแสดงความคิดของตนเองออกมากอย่างมั่นใจ จนเกิดความคิดที่แปลกใหม่ สอดคล้องกับงานวิจัยของรัฐญัญชลิตา สิทธิ์ภูรินทร์กุล [57] ได้ศึกษาเรื่องการประเมินคุณภาพผลงานของนักศึกษาเมื่อเรียนรู้จากสื่อมัลติมีเดีย โดยใช้กระบวนการสอนแบบซินเนคติกส์ (Synectics) เรื่อง การถ่ายภาพเชิงพาณิชย์ สำหรับนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ วิทยาลัยอาชีวศึกษานบุรี พบว่าผลงานของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรมในภาพรวมอยู่ในระดับดีมาก

5.4 ข้อเสนอแนะ

การวิจัยเรื่องการสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง มีข้อเสนอแนะดังนี้

5.4.1 ข้อเสนอแนะการนำผลวิจัยไปใช้การเรียนการสอน

5.4.1.1 จากผลการวิจัยพบว่าการสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงนี้ มีคุณภาพของบทเรียนของในเกณฑ์ดีมาก เป็นผลมาจากการออกแบบที่กระทำอย่างเป็นระบบ ดังนี้ในการสร้างการสร้างบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ ครูผู้สอนควรนำขั้นตอนการออกแบบ 5 ขั้นตอน คือ การวิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา นำไปใช้ และปรับปรุง รวมทั้งการประเมินผล

5.4.1.2 การเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกปฏิบัติ ช่วยให้ผู้เรียนมีทักษะในเรื่องของการคิดวิเคราะห์ และการตัดสินใจ การให้เหตุผล และมีแนวทางในการแก้ปัญหาได้ เมื่อจากนี้การเรียนรู้อย่างเป็นระบบ ด้วยการเรียนรู้จากสถานการณ์ต่างๆ ดังนั้นครูผู้สอนควรนำการเรียนรู้โดยใช้การฝึกปฏิบัติไปใช้จัดการเรียนรู้ในรูปแบบอื่น หรือในวิชาคอมพิวเตอร์เพื่องานสิ่งพิมพ์

5.4.1.3 บทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เหมาะสำหรับนำไปช่วยการเรียนแบบเรียนรู้ร่วมกันหรือเรียนรู้ด้วยตนเอง เพราะทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้อย่างรวดเร็วและแลกเปลี่ยนเรียนรู้กันได้ ดังนั้น

ครุผู้สอนหรือสถานศึกษาควรมีการพัฒนาบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติในสถานศึกษาให้มากขึ้น เพื่อเป็นทางเลือกสำหรับผู้เรียนที่ต้องการเรียนรู้ด้วยตนเอง ซึ่งจะสนองตอบความต้องการต่างระหว่างบุคคลได้

5.4.2 ข้อเสนอแนะเพื่อการวิจัยครั้งต่อไป

ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไปมีดังนี้ คือ

5.4.2.1 ควรมีการศึกษาเปรียบเทียบผลการเรียนแบบเรียนรู้ผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ แบบฝึกปฏิบัติกับการเรียนในชั้นเรียนแบบปกติ เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและการแก้ปัญหาการเรียน

5.4.2.2 ควรมีการศึกษาผลการฝึกปฏิบัติจากการเรียนผ่านบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติ เรื่องการผลิตงานโฆษณาประเภทสื่อสิ่งพิมพ์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง เกี่ยวกับการออกแบบในเนื้อหาวิชาคอมพิวเตอร์เพื่องานสิ่งพิมพ์

5.4.2.3 ควรมีการวิจัยลักษณะของผู้เรียนในด้านอื่นๆ เช่น แบบการคิด แบบการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาการเรียนการสอนผ่านบทเรียนออนไลน์แบบฝึกปฏิบัติของนักเรียน