

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

ค่าความยากง่ายและอำนาจจำแนกของแบบทดสอบ

วิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรพนาม

ผลการทดลองหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
แบบหนึ่งต่อหนึ่ง, แบบกลุ่มย่อย, แบบภาคสนาม

ตารางที่ 8 ค่าความยากง่ายและอำนาจจำแนกของแบบทดสอบ
วิชาภาษาอังกฤษ เรื่องคำสรพนาม

ข้อที่	ค่าความยากง่าย (p)	ค่าอำนาจจำแนก (r)
1	.61	.56
2	.28	.33
3	.50	.22
4	.50	.57
5	.67	.33
6	.39	.46
7	.50	.78
8	.44	.67
9	.28	.43
10	.33	.67
11	.39	.78
12	.58	.47
13	.68	.73
14	.36	.53
15	.58	.50
16	.63	.42
17	.75	.32
18	.25	.34
19	.62	.57
20	.51	.68

ตารางที่ 9 ผลการทดลองหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (รายละเอียด)

คนที่	ทดสอบก่อนเรียน (20)	ทำแบบฝึกหัด (10)	ทดสอบหลังเรียน (20)
1	10.00	7.00	17.00
2	10.00	8.00	15.00
3	11.00	8.00	15.00
คะแนนรวม	31.00	23.00	47.00
คะแนนเฉลี่ย	10.33	7.66	15.66
คิดเป็นร้อยละ	51.66	76.66	78.33
ค่าประสิทธิภาพของกระบวนการ	$(E_1) = 76.66$		
ค่าประสิทธิภาพของผลลัพธ์	$(E_2) = 78.33$		
ค่าดัชนีประสิทธิผล	$(E.I) = 0.55$		

ตารางที่ 10 ผลการทดลองหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
แบบกลุ่มย่อย (รายละเอียด)

คนที่	ทดสอบก่อนเรียน (20)	ทำแบบฝึกหัด (10)	ทดสอบหลังเรียน (20)
1	13.00	8.00	16.00
2	10.00	7.00	15.00
3	13.00	8.00	14.00
4	11.00	7.00	17.00
5	10.00	8.00	18.00
6	10.00	8.00	15.00
7	11.00	7.00	16.00
8	11.00	7.00	15.00
9	12.00	8.00	16.00
คะแนนรวม	101.00	68.00	142.00
คะแนนเฉลี่ย	11.22	7.55	15.77
คิดเป็นร้อยละ	56.11	75.55	78.88
ค่าประสิทธิภาพของกระบวนการ	$(E_1) = 75.55$		
ค่าประสิทธิภาพของผลลัพธ์	$(E_2) = 78.88$		
ค่าดัชนีประสิทธิผล	$(E.I) = 0.51$		

ตารางที่ 11 ผลการทดลองหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
แบบภาคสนาม (รายละเอียด)

คนที่	ทดสอบก่อนเรียน (20)	ทำแบบฝึกหัด (10)	ทดสอบหลังเรียน (20)
1	12.00	7.00	17.00
2	10.00	8.00	15.00
3	11.00	7.00	18.00
4	13.00	8.00	14.00
5	11.00	7.00	17.00
6	10.00	8.00	16.00
7	10.00	8.00	15.00
8	12.00	7.00	16.00
9	11.00	7.00	15.00
10	13.00	8.00	17.00
11	12.00	8.00	15.00
12	11.00	7.00	18.00
13	13.00	8.00	14.00
14	11.00	8.00	17.00
15	10.00	7.00	16.00
16	13.00	8.00	15.00
17	11.00	8.00	16.00
18	10.00	7.00	16.00
19	12.00	7.00	15.00
20	10.00	8.00	16.00

ตารางที่ 11 ผลการทดลองหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
แบบภาคสนาม (รายละเอียด) (ต่อ)

คนที่	ทดสอบก่อนเรียน (20)	ทำแบบฝึกหัด (10)	ทดสอบหลังเรียน (20)
21	11.00	8.00	15.00
22	12.00	7.00	16.00
23	13.00	8.00	17.00
24	10.00	7.00	15.00
25	14.00	8.00	18.00
26	13.00	8.00	16.00
27	10.00	7.00	15.00
28	12.00	8.00	15.00
29	11.00	7.00	16.00
30	11.00	8.00	16.00
คะแนนรวม	343.00	227.00	477.00
คะแนนเฉลี่ย	11.43	7.56	15.90
คิดเป็นร้อยละ	57.16	75.66	79.50
ค่าประสิทธิภาพของกระบวนการ	$(E_1) = 75.66$		
ค่าประสิทธิภาพของผลลัพธ์	$(E_2) = 79.50$		
ค่าดัชนีประสิทธิผล	$(E.I) = 0.52$		

ภาคผนวก ข

ข้อทดสอบก่อนเรียน, หลังเรียน, แบบฝึกหัดวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม โรงเรียนบัวใหญ่ อ.บัวใหญ่ จ.นครราชสีมา

ข้อทดสอบก่อนเรียนวิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรรพนาม

โรงเรียนบัวใหญ่ อ.บัวใหญ่ จ.นครราชสีมา

Choose The Best Answer (a,b,c,d)

1. John and Jane are happy.

_____ are happy.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

2. The map is green.

_____ is green.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

3. Tod and I are dirty.

_____ are dirty.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

4. The cups are white.

_____ are white.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

5. They point at Tod and I.

They point at _____

- a. we
- b. they
- c. I
- d. us

6. The dog is beautiful.

We love _____

- a. he
- b. she
- c. it
- d. they

7. Mr. Somechai is a good boy.

The teacher likes _____

- a. he
- b. she
- c. him
- d. her

8. Miss. Anong is pretty.

I study with _____ everyday.

- a. he
- b. she
- c. him
- d. her

9. Som and Sri are students.

The teacher asks _____ a question.

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

10. Sri and I are playing.

The teacher hits _____

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

11. Mrs.Pornthip can dance.

_____ dances well.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

12. Mr.Don is a singer.

_____ sings a song "Mega Dance".

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

13. Dum , You are kind.

I like _____ very much.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

14. Mango is sweet.

Mom eats _____

- a. they
- b. we
- c. it
- d. you

15. Dad and his friend are busy.

_____ are busy.

- a. They
- b. We
- c. You
- d. I

16. A red pen is long.

_____ is long.

- a. He
- b. It
- c. They
- d. You

17. The cats are pretty.

We like _____

- a. he
- b. they
- c. them
- d. him

18. The car is big.

_____ is so expensive too.

- a. They
- b. She
- c. It
- d. He

19. The birds fly to the tree.

_____ fly quickly.

a. They

b. I

c. It

d. us

20. The tree is green.

_____ is green.

a. They

b. He

c. It

d. She

ข้อทดสอบหลังเรียนวิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรรพนาม

โรงเรียนบัวใหญ่ อ.บัวใหญ่ จ.นครราชสีมา

Choose The Best Answer (a,b,c,d)

1. Dad and his friend are busy.

_____ are busy.

a. They

b. We

c. You

d. I

2. A red pen is long.

_____ is long.

a. He

b. It

c. They

d. You

3. The cats are pretty.

We like _____

a. he

b. they

c. them

d. him

4. The car is big.

_____ is so expensive too.

- a. They
- b. She
- c. It
- d. He

5. The birds fly to the tree.

_____ fly quickly.

- a. They
- b. I
- c. It
- d. us

6. The tree is green.

_____ is green.

- a. They
- b. He
- c. It
- d. She

7. The dog is beautiful.

We love _____

- a. he
- b. she
- c. it
- d. they

8. Mr. Somechai is a good boy.

The teacher likes _____

- a. he
- b. she
- c. him
- d. her

9. Miss. Anong is pretty.

I study with _____ everyday.

- a. he
- b. she
- c. him
- d. her

10. Som and Sri are students.

The teacher asks _____ a question.

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

11. Sri and I are playing.

The teacher hits _____

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

12. John and Jane are happy.

_____ are happy.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

13. The map is green.

_____ is green.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

14. Tod and I are dirty.

_____ are dirty.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

15. The cups are white.

_____ are white.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

16. They point at Tod and I.

They point at _____

- a. we
- b. they
- c. I
- d. us

17. Mrs.Pornthip can dance.

_____ dances well.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

18. Mr.Don is a singer.

_____ sings a song "Mega Dance".

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

19. Dum , You are kind.

I like _____ very much.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

20. Mango is sweet.

Mom eats _____

- a. they
- b. we
- c. it
- d. you

แบบฝึกหัดวิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรรพนาม

1. A: What are you doing?

B: _____ am Writing.

- a. I
- b. She
- c. He
- d. You

2. They point at Tod and I. They point at _____.

- a. them
- b. we
- c. us
- d. I

3. A: Can _____ speak English?

B: Yes, I can.

- a. you
- b. we
- c. us
- d. I

4. Dum ,you are a good boy. I like _____ very much

- a. them
- b. you
- c. us
- d. I

5. A: What are Dum and Don ?

B: _____ are student

- a. Them
- b. They
- c. You
- d. We

6. The cats are pretty.I like _____ very much

- a. them
- b. they
- c.you
- d. us

7. The cups are red. _____ are beautiful.

- a. Them
- b. They
- c. You
- d. We

8. Somchai is a good student. The teacher likes _____

- a. he
- b. her
- c. him
- d. his

9. Somsri is a girl. What is _____ doing now

- a. I
- b. We
- c. He
- d. she

10. The map is green. _____ is big.

- a. They
- b. She
- c. He
- d. It

ภาคผนวก ค

โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม (Turbo Pascal Version 7.00)

โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
 เรื่องคำสรรพนาม (Turbo Pascal Version 7.00)

```

Program Sara;

Uses Crt,Graph,ThaiBar,ReadST,ThaiPoly,Opengr;

Var pic:pointer;
    size:word; x,y:integer;
    Randompic:array[1..36,1..18] of byte;
    ch :char;
    xx :integer;
    key :string;

Procedure Bomp;
var i,j :integer;
Begin
  for i := 4000 downto 3000 do
    Begin
      sound(i);
      Delay(3);
    End;

    nosound;
    Delay(200);
    for i := 1 to 12000 do
      sound(random(4000)-i div 3);
      nosound;
    End;

    Begin
      for j := 1 to 12000 do
        sound(random(4000)-j div 3);

```

```
        nosound;

    Begin
        for i := 4000 downto 800 do
            sound(i);
            nosound;
        end;
    end;
end;

PROCEDURE Pic1;
begin
    SetActivePage(1); clearViewPort;
    rectangle(0,0,getMaxx,getMaxy);
end;

PROCEDURE Pic2;
begin
    SetActivePage(1); clearViewPort;
    set_color(14);
    rectangle(0,0,getMaxx,getMaxy);
end;

PROCEDURE joy_1;
begin
    setvisualPage(0); Pic1;
    setcolor(15);
    setfillstyle(1,1);
    bar(00,00,getmaxx,getmaxy);
    rectangle(00,00,getmaxx,getmaxy);
    SetColor(2);
```

```

SetFillStyle(1,0);
bar(50,50,600,125);
    SetColor(2);
SetFillStyle(1,5);
bar(40,40,590,115);
ColorBg:=15;ColorBox:=1;
OutThaiBig(50,95,'ศรณรินทร์ ไชยบุรี',2,16);
    Setcolor(14);
SetFillStyle(9,0);
bar(120,158,533,205);
Setcolor(14);
SetFillStyle(1,14);
bar(115,148,525,195);
ColorBg:=4;ColorBox:=0;
OutThaiBig(120,182,'เทคโนโลยีการศึกษา(พิเศษ1)',1,1);
    Setcolor(15);
SetFillStyle(1,0);
bar(50,245,600,295);
Setcolor(15);
SetFillStyle(1,3);
bar(40,235,590,285);
ColorBg:=1;ColorBox:=5;
OutThaiBig(50,270,'บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น',1,1);
    SetFillStyle(1,0);
bar(505,325,633,347);
SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);

```

```

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
for y:=0 to getMaxy do
begin
    SetActivePage(1);
    GetImage(0,y,GetMaxx,y,pic^);
    SetActivePage(0);
    PutImage(0,y,pic^,0); delay(2);
end;
end;
procedure joy_2;
begin
    Pic2;
    for y:=0 to 5 do
        begin
            circle(220,160,y*31);
            circle(420,160,y*31);
        end;
        setfillstyle(1,5);
        bar(00,00,getmaxx,getmaxy);
        rectangle(00,00,getmaxx,getmaxy);
        colorBg:=1; ColorBox:=15;
        OutThaiBig(135,190,'เลข',5,27);
        SetFillStyle(1,0);
        bar(505,325,633,347);
        SetFillStyle(1,4);
        bar(500,320,625,344);
        Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

```

```

readchar;

x:=0;

repeat
    SetActivePage(1);
    GetImage(x,0,x+9,GetMaxy,pic^);
    SetActivePage(0);
    PutImage(x,0,pic^,0);
    inc(x,10);
until x>GetMaxx;

    End;

PROCEDURE joy_3;
begin
    Pic1;
    SetFillStyle(4,1);
    bar(00,00,getmaxx,getmaxy);
    rectangle(0,0,getmaxx,getmaxy);
    colorBg:=3; ColorBox:=15;
    OutThaiBig(180,80,#12'โปรแกรม',2,11);
    colorBg:=5; ColorBox:=14;
    OutThaiBig(20,150,#12'คอมพิวเตอร์ช่วยสอน',2,9);
    colorBg:=9; ColorBox:=4;
    OutThaiBig(240,230,#15#12'CAI',3,20);
    colorBg:=14; ColorBox:=2;
    OutThaiBig(40,280,#15#12'(COMPUTER-ASSISTED INSTRUCC
-TION)',1,1);

    SetFillStyle(1,0);
    bar(505,325,633,347);

```

```

SetFillStyle(1,4);
  bar(500,320,625,344);
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
  readchar;
  x:=getMaxx;
  repeat
    SetActivePage(1);  xx:=x-9;
    GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);
    SetActivePage(0);
    PutImage(xx,0,pic^,0);
    dec(x,10);
  until xx<0;
end;
PROCEDURE joy_4;
begin
  Pic2;
  SetFillStyle(9,3);
  bar(00,00,getmaxx,getmaxy);
  rectangle(0+5,0+5,getmaxx-5,getmaxy-5);
  rectangle(0,0,getmaxx,getmaxy);
  colorBg:=4; ColorBox:=15;
  OutThaiBig(40,90,'วิชาภาษาอังกฤษ 1',2,22);
  colorBg:=14; ColorBox:=4;
  OutThaiBig(40,170,'ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1',2,12);
  colorBg:=1; ColorBox:=4;
  OutThaiBig(45,260,'เรื่องคำสรรพนาม',2,15);
  SetFillStyle(1,0);

```



```

bar(505,325,633,347);
SetFillStyle(1,4);
  bar(500,320,625,344);
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
  readchar;
for y:=getMaxy downto 0 do
begin
  SetActivePage(1);
  GetImage(0,y,GetMaxx,y,pic^);
  SetActivePage(0);
  PutImage(0,y,pic^,0); delay(2);
end;
end;
PROCEDURE joy_5;
var xx:word; Exit:byte;
begin
  for x:=1 to 36 do
    for y:=1 to 18 do
      Randompic[x,y]:=0;
    Pic1;
    colorBg:=4; ColorBox:=15;
    OutThaiBig(210,40,#15'อาจารย์ที่ปรึกษา...',1,1);
    colorBg:=14; ColorBox:=2;
    OutThaiBig(140,110,#15'รศ.องอาจ ศีลน้อย',1,1);
    colorBg:=14; ColorBox:=2;
    OutThaiBig(125,150,#15'คณะกรรมการที่ปรึกษาการศึกษาค้นคว้า',1,1);
    colorBg:=1; ColorBox:=15;

```

```

OutThaiBig(165,190,#15'ร.ศ.องอาจ คีลาน้อย',1,12);
colorBg:=1; ColorBox:=15;
OutThaiBig(125,230,#15'ประธานกรรมการ.',1,1);
colorBg:=15; ColorBox:=4;
OutThaiBig(120,270,#15'ผ.ศ.พัชร์ศักดิ์ ชีระกุล',1,1);
colorBg:=15; ColorBox:=4;
OutThaiBig(160,310,#15'กรรมการ',1,1);
    SetFillStyle(1,0);
bar(505,325,633,347);
SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    readchar;    randomize;
for xx:=1 to 648 do
    begin
        repeat
            Exit:=0;
            x:=random(36)+1;
            y:=random(18)+1;
            if RandomPic[x,y]=0 then
                begin RandomPic[x,y]:=1;
                    Exit:=27;
                end;
        until Exit=27;
        SetActivePage(1);
    GetImage((x-1)*20,(y-1)*20,(x-1)*20+19,(y-1)*20+19,pic^);
        SetActivePage(0);

```

```

        putImage((x-1)*20,(y-1)*20,pic^,0);
    end;
readchar;
end;
Procedure joy_6;
var pic1,pic2:pointer;
    k:word;
begin
    clrscr;
    cleardevice;
    getmem(Pic1,imagesize(7,16,15,72));
    getmem(Pic2,imagesize(16,16,getmaxx-7,72));
    colorbg:=4 ;colorbox:=15;
    outthaibig(15,60,'ขอต้อนรับสู่การเรียนรู้ด้วยคอมพิวเตอร์',1,1);
    setcolor(14);
    Rectangle(00,5,getmaxx,85);
    Repeat
        getimage(7,16,15,72,pic1^);
        getimage(16,16,getmaxx-7,72,pic2^);
        putimage(7,16,pic2^,0);
        putimage(getmaxx-15,15,pic1^,0);
        delay(80);
    Colorbg:=1; colorbox:=4;
    OutThaiBig(40,140,'WELCOME TO CAI',2,1);
    setcolor(12);
    rectangle(00,160,getmaxx,getmaxy);
    OutThaiBig(30,200,'จุดประสงค์การเรียนรู้เรื่องคำสรรพนาม',1,1);

```

```

    OutThaixy(8,14,#5'61.นักเรียนบอกชนิดของคำสรรพนามได้');
    OutThaixy(8,16,#5'62.นักเรียนอธิบายการใช้คำสรรพนามได้');
    OutThaixy(8,18,#5'63.นักเรียนบอกความหมายของคำสรรพนามได้');
    OutThaixy(8,20,#5'64.นักเรียนแต่งประโยคโดยใช้คำสรรพนามได้');

        SetFillStyle(1,0);

    bar(505,325,633,347);

    SetFillStyle(1,4);

    bar(500,325,625,344);

    Outthaixy(65,21,'6กด ENTER ต่อไป');

        until keypressed;

        readchar;

        End;

Procedure direction;
var xx:word; Exit:byte;
begin
    for x:=1 to 36 do
        for y:=1 to 18 do
            Randompic[x,y]:=0;

        Pic1;

    cleardevice;

    SetFillStyle(7,14);

    bar(00,00,getmaxx,60);

    rectangle(0,0,getmaxx,60);

    rectangle(00,60,getmaxx,getmaxy);

    outthaibig(190,45,#5'คำชี้แจง',1,1);

    colorbg:=1; colorbox:=4;

    colorbg:=4; colorbox:=7;

```

```

outthaibig(20,110,'1. อ่านคำอธิบายให้เข้าใจก่อนปฏิบัติ',1,1);
outthaibig(20,150,'2. ปฏิบัติตามลำดับในโปรแกรม',1,1);
outthaibig(20,190,'3. ศึกษาเนื้อหาอย่างละเอียดให้เข้าใจ',1,1);
outthaibig(20,230,'4. อันดับแรก ต้องทดสอบก่อนเรียน',1,1);
outthaibig(20,270,'5. เมื่อนักเรียนพร้อมแล้วให้กด ENTER ',1,1);
outthaibig(210,330,'ขอให้โชคดี...',1,1);

    SetFillStyle(1,0);

bar(505,325,633,347);

SetFillStyle(1,4);

bar(500,325,625,344);

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

    randomize;

for xx:=1 to 648 do
begin
    repeat
        Exit:=0;

        x:=random(36)+1;

        y:=random(18)+1;

        if RandomPic[x,y]=0 then
            begin RanDomPic[x,y]:=1;

                Exit:=27;

            end;

    until Exit=27;

    SetActivePage(1);

GetImage((x-1)*20,(y-1)*20,(x-1)*20+19,(y-1)*20+19,pic^);

    SetActivePage(0);

    putImage((x-1)*20,(y-1)*20,pic^,0);

```

```

        end;
readchar;
end;
procedure reads_1;
var name,id :string;
    xx:word; Exit:byte;
begin
    cleardevice;
    rectangle(00,00,getmaxx,getmaxy);
    SetFillStyle(1,14);
    bar(50,50,600,125);
    SetFillStyle(1,5);
    bar(40,40,590,115);
    ColorBg:=15;ColorBox:=1;
    OutThaiBig(80,95,'ทดสอบก่อนเรียน',2,16);
    SetColor(15);
    outthaixy(9,10,'กรณียบอกชื่อ');
    outthaixy(9,12,'กรณียบอกเลขที่');
    name := readstr(20,10,35,'T');
    id := readstr(23,12,5,'e');
    outthaixy(20,16,'สวัสดิ์ครับคุณ'+name+'ขอให้โชคดีในการทำข้อทดสอบ');
    SetFillStyle(1,0);
    bar(505,325,633,347);
    SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
readchar;

```

```

bomp;
end;

Procedure PRETEST;
VAR
    TestFile      :Text;
    LineInput      :String;
    GetChar        :Char;
    BestChoice     :Char;
    Key1,Key2      :Char;
    Range          :String;
    l              :Integer;
    AtMark         :Integer;
    Result         :Integer;
    Gr_Drv         :Integer;
    Gr_Mode        :Integer;
    ErrCode        :Integer;
    tmp            :String;
BEGIN
    Gr_Drv:=Detect;
    InitGraph(Gr_Drv,Gr_Mode,'');
    ErrCode:=GraphResult;
    if ErrCode <> grOk then begin
        Writeln('Graphics error:', GraphErrorMsg(ErrCode));
        halt;
    end;
    clearviewport;
    settextstyle(3,0,1);

```

```
Result:=0;

{$I-}

Assign(TestFile,'pretest.tst');

FileMode:=0;

Reset(TestFile);

if IOResult <> 0 then begin
    closegraph;
    writeln;
    writeln('Can not open script file.');
```

halt;

```
end;

while not EOF(TestFile) do begin
    readln(TestFile,LineInput);
    if length(LineInput)>0 then begin
        for l:=1 to length(LineInput) do begin
            if (LineInput[l]='%') or
                (LineInput[l]='#') or
                (LineInput[l]='*') or
                (LineInput[l]='$') or
                (LineInput[l]='@') or
                (LineInput[l]='?') then begin
                AtMark:=l;
                break;
            end;
        end;
        GetChar:=LineInput[AtMark];
        delete(LineInput,AtMark,1);
```



```

case GetChar of
  '@' : begin
    ReadKey;
    clearviewport;
  end;
  '%' : begin
    outtext(LineInput);
    moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
    BestChoice:=#00;
    Range:='';
  end;
  '#' : begin
    Range:=Range+upcase(LineInput[AtMark]);
    outtext(LineInput);
    moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
  end;
  '*' : begin
    BestChoice:=upcase(LineInput[AtMark]);
    Range:=Range+upcase(LineInput[AtMark]);
    outtext(LineInput);
    moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
  end;
  '$' : begin
    outtext(copy(LineInput,1,AtMark-1));
    str(result,tmp);outtext(tmp);
    outtext(copy(LineInput,AtMark,length(LineInput)-AtMark));
    moveto(0,GetY+TextHeight(' '));

```

```

end;
'?' : begin
    outtext(LineInput);
    while true do begin
        Key1:=ReadKey;if Key1=#00
        then Key2:=ReadKey else Key2:=#00;
        Key1:=upcase(Key1);
        if (pos(Key1,Range)>0) or (Key1=#27) then begin
            if Key1=BestChoice then begin
                outtext(' '+Key1+' Corect');
                moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
                Result:=Result+1;
            end
            else begin
                outtext(' '+Key1+' Incorect');
                moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
            end;
            break;
        end;
    end;
end;
end;
else begin
    outtext(LineInput);
    moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
end;
end;
end
end

```

```

    else begin
        outtext(LineInput);
        moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
    end;
end;
Close(TestFile);
{$I+}
moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
Key1:=ReadKey;if Key1=#00 then Key2:=ReadKey
else Key2:=#00;
    { closegraph;}
end;
Procedure joy_7;
begin
    cleardevice;
       .opengraph;
        setvisualpage(0); pic1;
        colorBg:=4; ColorBox:=15;
SetFillStyle(1,1);
        bar(00,00,getmaxx,60);
        rectangle(0,0,getmaxx,60);
        rectangle(00,60,getmaxx,getmaxy);
        colorbg:=4; colorbox:=15;
        outthaibig(130,40,'PRONOUNS',1,1);
        colorbg:=14; colorbox:=5;
        outthaibig(300,40,'(คำสรรพนาม)',1,1);
        outthaibig(80,120,'เป็นคำที่ใช้แทนชื่อคน,สัตว์,สิ่งของ และ',1,1);

```

```

outthaibig(10,160,'สถานที่ เราใช้คำสรรพนามในกรณีที่ไม่ต้อง',1,1);
outthaibig(10,200,'การกล่าวด้วยคำนามนั้นซ้ำ ๆ อีกเพื่อให้เกิด',1,1);
outthaibig(10,240,'ความไพเราะสวยงามของรูปประโยค',1,1);

    SetFillStyle(1,0);
    bar(505,325,633,347);
    SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    for y:=0 to getMaxy do
    begin
        SetActivePage(1);
        GetImage(0,y,GetMaxx,y,pic^);
        SetActivePage(0);
        PutImage(0,y,pic^,0); delay(2);
    end;
    readchar;
    end;
    procedure joy_8;
    begin
        cleardevice;
        setvisualpage(0); pic1;
        colorBg:=4; ColorBox:=15;
        SetFillStyle(1,1);
        bar(00,00,getmaxx,50);
        rectangle(0,0,getmaxx,50);
        SetFillStyle(1,3);
        bar(00,50,getmaxx,getmaxy);

```

```

    rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
    colorbg:=4; colorbox:=15;
    outthaibig(120,35,'คำสรรพนามมี 8 ชนิด คือ',1,1);
    outthaibig(50,90, '1. PERSONAL          PRONOUNS',1,1);
    outthaibig(50,120,'2. POSSESSIVE        PRONOUNS',1,1);
    outthaibig(50,150,'3. DEFINITE          PRONOUNS',1,1);
    outthaibig(50,180,'4. INDEFINITE        PRONOUNS',1,1);
    outthaibig(50,210,'5. INTERROGATIVE PRONOUNS',1,1);
    outthaibig(50,240,'6. RELATIVE          PRONOUNS',1,1);
    outthaibig(50,270,'7. REFLEXIVE         PRONOUNS',1,1);
    outthaibig(50,300,'8. DISTRIBUTIVE     PRONOUNS',1,1);
    SetFillStyle(1,8);
    bar(505,325,633,347);
    SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    for y:=0 to getMaxy do
    begin
        SetActivePage(1);
        GetImage(0,y,GetMaxx,y,pic^);
        SetActivePage(0);
        PutImage(0,y,pic^,0); delay(2);
    end;
    readchar;
    end;
    Procedure Joy_9;
    begin

```

```

pic2;
cleardevice;
SetFillStyle(1,3);
bar(00,00,getmaxx,50);
rectangle(0,0,getmaxx,50);
rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
colorbg:=5; colorbox:=15;
outthaibig(30,40,#5'PERSONAL PRONOUNS',1,1);
outtHAibig(30,90,'แปลว่าบุรุษสรรพนาม ใช้แทนชื่อคน ลัตัว',1,1);
outthaibig(30,130,'สิ่งของ โดยแบ่งตามการใช้งานได้ ดังนี้',1,1);
outthaixy(15,10,#5'เอกพจน์');
outthaixy(40,10,#5'พหูพจน์');
outthaixy(5,12,'บุรุษที่ 1: I (ผู้พูดคนเดียว)');
outthaixy(40,12,'WE (ผู้พูดหลายคน)');
outthaixy(5,14,'บุรุษที่ 2: YOU (ผู้ฟังคนเดียว)');
outthaixy(40,14,'YOU (ผู้ฟังหลายคน)');
outthaixy(5,16,'บุรุษที่ 3: HE (ผู้ชายคนเดียวที่เราพูดถึง)');
outthaixy(40,16,'THEY (คน, ลัตัว, สิ่งของจำนวนมากที่เราพูดถึง)');
outthaixy(13,18,'SHE (ผู้หญิงคนเดียวที่เราพูดถึง)');
outthaixy(13,20,'IT (ลัตัว, สิ่งของ ตัวเดียว อันเดียวที่เราพูดถึง)');

SetFillStyle(1,0);
bar(505,325,633,347);
SetFillStyle(1,4);
bar(500,320,625,344);
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');x:=0;
repeat
SetActivePage(1);

```

```

        GetImage(x,0,x+9,GetMaxy,pic^);
        SetActivePage(0);
        PutImage(x,0,pic^,0);
        inc(x,10);
    until x>GetMaxx;
readchar;
end;
Procedure joy_10;
begin
    pic1;
    cleardevice;
    SetFillStyle(1,14);
    rectangle(00,00,getmaxx,getmaxy);
    outthaixy(5,2,#5' บุรุษสรรพนาม มืออยู่ 2 รูป คือ');
    outthaixy(35,2,#5' รูปที่เป็นประธานของประโยค');
    outthaixy(35,4,#5' และรูปที่เป็นกรรมของประโยค ดังนี้');
    outthaixy(10,6,'4SUBJECT (ประธาน)      5OBJECT (กรรม)');
    outthaixy(12,8,' 4I3.....5ME ');
    outthaixy(12,10,' 4WE3.....5US ');
    outthaixy(12,12,' 4YOU3.....5YOU ');
    outthaixy(12,14,' 4HE3.....5HIM ');
    outthaixy(12,16,' 4SHE3.....5HER ');
    outthaixy(12,18,' 4IT3.....5IT ');
    outthaixy(12,20,' 4THEY3.....5THEM ');
        SetFillStyle(1,0);
    bar(505,325,633,347);
    SetFillStyle(1,4);

```

```

    bar(500,320,625,344);
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    x:=getMaxx;
    repeat
        SetActivePage(1); xx:=x-9;
        GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);
        SetActivePage(0);
        PutImage(xx,0,pic^,0);
        dec(x,10);
    until xx<0;
    readchar;
    end;
    Procedure Iam;
    begin
        pic1;
        cleardevice;
        SetFillStyle(1,14);
        bar(00,00,getmaxx,50);
        rectangle(0,0,getmaxx,50);
        rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
        colorbg:=1; colorbox:=4;
        outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);
        outthaixy(5,5,#5' ใช้ I,me แทนผู้พูดคนเดียว ดังนี้');
        outthaixy(5,7,'I am a boy(ใช้ Iแทนผู้พูดคนเดียวเมื่อเป็นประธาน)');
        outthaixy(5,9,'Can you help me? (ใช้ me แทนผู้พูดคนเดียว-
            -เมื่อเป็นกรรม)');
        outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');
    
```



```

        SetFillStyle(1,0);
bar(505,325,633,347);
SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    x:=getMaxx;
repeat
    SetActivePage(1);  xx:=x-9;
    GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);
    SetActivePage(0);
    PutImage(xx,0,pic^,0);
    dec(x,10);
until xx<0;

        readchar;
outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกต้องที่สุด');
outthaixy(5,15,'1.A:What are you doing? B:_ am Writing. ');
outthaixy(5,17,'    a. I    b. She    c.He    d. You ');
    outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');
    key:=readstr(18,19,1,'E');
    if key ='a' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')
        else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่...นะจ๊ะ');
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
        readchar;

        End;

Procedure WE;

begin
    pic2;

```

```

cleardevice;

SetFillStyle(1,14);

bar(00,00,getmaxx,50);

rectangle(0,0,getmaxx,50);

rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);

colorbg:=1; colorbox:=4;

outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);

outthaixy(5,5,#5' ใช้ We,us แทนผู้พูดหลายคน ดังนี้');

outthaixy(5,7,' Joe and I are farmers. ');

outthaixy(5,9,'We have some problem. (ใช้ We แทน Joe
                                - และ I เมื่อเป็นประธาน) ');

outthaixy(5,11,'Can you help us. (ใช้ us แทน Joe และ
                                - I เมื่อเป็นกรรม) ');

outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด ');

SetFillStyle(1,0);

bar(505,325,633,347);

SetFillStyle(1,4);

bar(500,320,625,344);

Outthaixy(65,21,'6กด ENTER ต่อไป');

x:=0;

repeat

SetActivePage(1);

GetImage(x,0,x+9,GetMaxy,pic^);

SetActivePage(0);

PutImage(x,0,pic^,0);

inc(x,10);

until x>GetMaxx;

```

```

        readchar;
outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด');
outthaixy(5,15,'2.They point at Tod and I.They point at_.');
outthaixy(5,17,'    a. them    b. we    c.us    d. I ');
    outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');
    key:=readstr(18,19,1,'E');
    if key='c' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')
        else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่..นะจ๊ะ');
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
        readchar;
        End;

```

Procedure YOU;

begin

```

    pic1;
    cleardevice;
    SetFillStyle(1,14);
    bar(00,00,getmaxx,50);
    rectangle(0,0,getmaxx,50);
    rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
    colorbg:=1; colorbox:=4;
    outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);
    outthaixy(5,5,#5' ใช้ You แทนผู้ฟังคนเดียวและหลายคน เมื่อเป็น
        -ประธาน ดังนี้');
    outthaixy(5,7,'Smith,You are a good boy. (ใช้ You แทน
        -Smith เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดถึงด้วย)');
    outthaixy(5,9,'Jim,Jane,You have to go now. (ใช้ You แทน
        - Jim และ Jane เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดถึงด้วย)');

```

```

outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');

      SetFillStyle(1,0);

bar(505,325,633,347);

SetFillStyle(1,4);

bar(500,320,625,344);

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

      x:=getMaxx;

repeat

      SetActivePage(1);  xx:=x-9;

      GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);

      SetActivePage(0);

      PutImage(xx,0,pic^,0);

      dec(x,10);

until xx<0;

      readchar;

outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด');

outthaixy(5,15,'3.A:Can__speak English?  B: Yes,I can. ');

outthaixy(5,17,' a. you    b. we        c.us            d. I ');

outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');

key:=readstr(18,19,1,'E');

if key ='a' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')

      else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่...นะจ๊ะ');

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

      readchar;

      End;

Procedure YOU_2;

begin

```

```

pic1;
cleardevice;
SetFillStyle(1,14);
bar(00,00,getmaxx,50);
rectangle(0,0,getmaxx,50);
rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
colorbg:=1; colorbox:=4;
outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);
outthaixy(5,5,#5' ใช้ You แทนผู้ฟังคนเดียวและหลายคน
                                -เมื่อเป็นกรรม ดังนี้');
outthaixy(5,7,'John,May I help you. (ใช้ You แทน John
                                -เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดด้วย)');
outthaixy(5,9,'Jim,Jane,I love you. (ใช้ You แทน Jim
                                -และ Jane เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดด้วย)');
outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');
SetFillStyle(1,0);
bar(505,325,633,347);
SetFillStyle(1,4);
bar(500,320,625,344);
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
x:=getMaxx;
repeat
SetActivePage(1); xx:=x-9;
GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);
SetActivePage(0);
PutImage(xx,0,pic^,0);
dec(x,10);

```

```

until xx<0;

      readchar;

outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด');
outthaixy(5,15,'4. Dum, you are a good boy.

                        -I likes____very much');
outthaixy(5,17,' a. them    b. you    c.us          d. I ');
outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');
key:=readstr(18,19,1,'E');
if key='b' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')
      else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่..นะจ๊ะ');
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

      readchar;

      End;

Procedure THEY;
begin
  pic1;
  cleardevice;
  SetFillStyle(1,14);
  bar(00,00,getmaxx,50);
  rectangle(0,0,getmaxx,50);
  rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
  colorbg:=1; colorbox:=4;
  outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);
  outthaixy(5,5,#5' ใช้ They แทนคน,สัตว์,สิ่งของที่ถูกกล่าว
                        -จำนวนมาก ดังนี้');
  outthaixy(5,7,'John and his friend are busy.

                        - (เมื่อเป็นประธาน)');

```

```

outthaixy(5,9,'They are busy. (ใช้ They แทน John และ
                    -his friend เมื่อเป็นผู้ที่ถูกกล่าวถึง)');
outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');

        SetFillStyle(1,0);

bar(505,325,633,347);

SetFillStyle(1,4);

bar(500,320,625,344);

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

x:=getMaxx;

repeat

    SetActivePage(1); xx:=x-9;

    GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);

    SetActivePage(0);

    PutImage(xx,0,pic^,0);

    dec(x,10);

until xx<0;

        readchar;

outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด');

outthaixy(5,15,'5. A: What are Dum and Don ?

                    -B: _____ are student');

outthaixy(5,17,' a. Them b. They c.You d. We ');

outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');

key:=readstr(18,19,1,'E');

if key ='b' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')

    else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่...นะจ๊ะ');

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

        readchar;

```

```

                                End;

Procedure THEY_1;
begin
    pic1;
    cleardevice;
    SetFillStyle(1,14);
    bar(00,00,getmaxx,50);
    rectangle(0,0,getmaxx,50);
    rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
    colorbg:=1; colorbox:=4;
    outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);
    outthaixy(5,5,#5' ใช้ Them แทนคน,สัตว์,สิ่งของที่ถูกกล่าว
                                                -จำนวนมาก ดังนี้');
    outthaixy(5,7,'John eats mangoes. (mangoes เป็นกรรม)');
    outthaixy(5,9,'John eats them. (ใช้ them แทน mangoes )');
    outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');

        SetFillStyle(1,0);
    bar(505,325,633,347);
    SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    x:=getMaxx;
    repeat
        SetActivePage(1);  xx:=x-9;
        GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);
        SetActivePage(0);
        PutImage(xx,0,pic^,0);

```



```
dec(x,10);

until xx<0;

    readchar;

outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกต้องที่สุด');
outthaixy(5,15,'6. The cats are pretty.I like _____
                                     -very much');
outthaixy(5,17,' a. them   b. they       c.you      d. us ');
outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');
key:=readstr(18,19,1,'E');
if key ='a' then  outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')
                else outthaixy(22,19,'คำตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่...นะจ๊ะ');
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    readchar;

        End;

Procedure THEY_2;

begin

pic1;

cleardevice; SetFillStyle(1,14);

bar(00,00,getmaxx,50);

rectangle(0,0,getmaxx,50);

rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);

colorbg:=1; colorbox:=4;

outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);

outthaixy(5,5,#5' ใช้ They แทนคน,สัตว์,สิ่งของที่ถูกลกล่าว
                                         -จำนวนมาก ดังนี้');

outthaixy(5,7,'The birds fly to the tree.
- (เมื่อเป็นประธาน)');
```

```

outthaixy(5,9,'They fly quickly. (ใช้ They แทน The birds
- เมื่อเป็นสิ่งที่ถูกกล่าวถึง)');
outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');

        SetFillStyle(1,0);

bar(505,325,633,347);

SetFillStyle(1,4);

bar(5200,320,625,344);

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

x:=getMaxx;

repeat

    SetActivePage(1); xx:=x-9;

    GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);

    SetActivePage(0);

    PutImage(xx,0,pic^,0);

    dec(x,10);

until xx<0;

        readchar;

outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกต้อง');

outthaixy(5,15,'7.The cups are red. ___ are beautiful. ');

outthaixy(5,17,' a. Them b. They c.You d. We ');

outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');

key:=readstr(18,19,1,'E');

if key ='b' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')

    else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่...นะจ๊ะ');

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

        readchar;

        End;

```

Procedure HE;

begin

pic2;

SetFillStyle(1,14);

bar(00,00,getmaxx,50);

rectangle(0,0,getmaxx,50);

rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);

colorbg:=1; colorbox:=4;

outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);

outthaixy(5,5,#5' ใช้ He,him แทนผู้ชายคนเดียวที่เราพูดถึงตั้งนี้');

outthaixy(5,7,'Somsak plays football.(Somsak เป็นชื่อผู้ชาย)');

outthaixy(5,9, He plays well.(ใช้ He แทน Somsak เมื่อ
-เป็นประธาน)');

outthaixy(5,11,' I play with him.

- (ใช้ him แทน Somsak เมื่อเป็นกรรม)');

outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');

SetFillStyle(1,0);

bar(505,325,633,347);

SetFillStyle(1,4);

bar(500,320,625,344);

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

x:=0;

repeat

SetActivePage(1);

GetImage(x,0,x+9,GetMaxy,pic^);

SetActivePage(0);

PutImage(x,0,pic^,0);

```

    inc(x,10);
until x>GetMaxx;

    readchar;

outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด');
outthaixy(5,15,'8. Somchai is a good student.

                    -The teacher likes _____');
outthaixy(5,17,' a. he    b. her    c.him          d. his ');
outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');
key:=readstr(18,19,1,'E');
if key ='c' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')
    else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่..นะจ๊ะ');
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

    readchar;

    End;

Procedure SHE;

begin
    pic2;
    SetFillStyle(1,14);
    bar(00,00,getmaxx,50);
    rectangle(0,0,getmaxx,50);
    rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);
    colorbg:=1; colorbox:=4;
    outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);
    outthaixy(5,5,#5'ใช้ She,her แทนผู้หญิงคนเดียวที่เราพูดถึงตั้งนี้');
    outthaixy(5,7,'Mary is a student. (Marry เป็นชื่อผู้หญิง)');
    outthaixy(5,9,' She can speak English. (ใช้ She

                    - แทน Marry เมื่อเป็นประธาน)');

```

```

outthaixy(5,11,' The teacher loves her. (ใช้ her
                                -แทน Marry เมื่อเป็นกรรม)');
outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');
    SetFillStyle(1,0);
    bar(505,325,633,347);
    SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    x:=0;
    repeat
        SetActivePage(1);
        GetImage(x,0,x+9,GetMaxy,pic^);
        SetActivePage(0);
        PutImage(x,0,pic^,0);
        inc(x,10);
    until x>GetMaxx;
        readchar;
outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกต้องที่สุด');
outthaixy(5,15,'9.Somsri is a girl.What is__doing now');
outthaixy(5,17,' a. I      b. We      c.He      d. she ');
    outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');
    key:=readstr(18,19,1,'E');
    if key ='d' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')
        else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่..นะจ๊ะ');
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
        readchar;
        End;

```

Procedure IT;

begin

pic1;

cleardevice;

SetFillStyle(1,14);

bar(00,00,getmaxx,50);

rectangle(0,0,getmaxx,50);

rectangle(00,50,getmaxx,getmaxy);

colorbg:=1; colorbox:=4;

outthaibig(200,40,'วิธีใช้คำสรรพนาม',1,1);

outthaixy(5,5,#5'3ใช้ It,it แทนสัตว์,สิ่งของตัวเดียวอันเดียวตั้งนี้');

outthaixy(5,7,'3The computer is helpful.');

outthaixy(5,9,'3It is not cheap. (ใช้ It แทน

-The Computer เมื่อเป็นประธาน)');

outthaixy(5,11,'3The teacher loves it. (ใช้ It แทน The

-Computer เมื่อเป็นกรรม)');

outthaixy(10,13,' กด ENTER ทำแบบฝึกหัด');

SetFillStyle(1,0);

bar(505,325,633,347);

SetFillStyle(1,4);

bar(500,320,625,344);

Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

x:=getMaxx;

repeat

SetActivePage(1); xx:=x-9;

GetImage(xx,0,x,GetMaxy,pic^);

SetActivePage(0);

```

        PutImage(xx,0,pic^,0);
        dec(x,10);
    until xx<0;

        readchar;
    outthaixy(35,13,'ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด');
    outthaixy(5,15,'10. The map is green. ____ is big. ');
    outthaixy(5,17,'    a. They    b. She    c.He    d. It ');
    outthaixy(5,19,'นักเรียนเลือกข้อ ');
    key := readstr(18,19,1,'E');
    if key='d' then outthaixy(22,19,'คุณตอบถูก')
        else outthaixy(22,19,'คุณตอบผิด แก้ตัวในข้อใหม่..นะจ๊ะ');
    Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');

        readchar;

        End;

procedure reads_2;
var xx:word; Exit:byte;
begin
    for x:=1 to 36 do
        for y:=1 to 18 do
            Randompic[x,y]:=0;

            Pic1;

        cleardevice;

            setcolor(5);

            setfillstyle(1,3);

            bar(00,00,getmaxx,getmaxy);

            rectangle(00,00,getmaxx,getmaxy);

            SetFillStyle(1,14);

```

```

bar(135,30,490,125);
SetFillStyle(1,4);
bar(145,40,480,115);
ColorBg:=15;ColorBox:=1;
OutThaiBig(160,95,'จบบทเรียน',2,21);
SetFillStyle(1,5);
bar(40,140,600,220);
SetFillStyle(1,1);
bar(40,140,300,220);
ColorBg:=15;ColorBox:=1;
OutThaiBig(80,200,'ทดสอบหลังเรียน',2,16);
    SetFillStyle(1,0);
bar(505,325,633,347);
SetFillStyle(1,4);
    bar(500,320,625,344);
Outthaixy(65,21,'กด ENTER ต่อไป');
    randomize;
for xx:=1 to 648 do
    begin
        repeat
            Exit:=0;
            x:=random(36)+1;
            y:=random(18)+1;
            if RandomPic[x,y]=0 then
                begin RandomPic[x,y]:=1;
                    Exit:=27;
                end;
        until Exit=27;
    end;

```



```

        until Exit=27;

        SetActivePage(1);

    GetImage((x-1)*20,(y-1)*20,(x-1)*20+19,(y-1)*20+19,pic^);

        SetActivePage(0);

        putImage((x-1)*20,(y-1)*20,pic^,0);

    end;

readchar;

end;

Procedure POSTTEST;

VAR

    TestFile      :Text;
    LineInput      :String;
    GetChar        :Char;
    BestChoice     :Char;
    Key1,Key2      :Char;
    Range          :String;
    l              :Integer;
    AtMark         :Integer;
    Result         :Integer;
    Gr_Drv         :Integer;
    Gr_Mode        :Integer;
    ErrCode        :Integer;
    tmp            :String;

BEGIN

    Gr_Drv:=Detect;

    InitGraph(Gr_Drv,Gr_Mode,'');

    ErrCode:=GraphResult;

```

```
if ErrCode <> grOk then begin
    Writeln('Graphics error:', GraphErrorMsg(ErrCode));
    halt;
end;

clearviewport;
settextstyle(3,0,1);
Result:=0;
{$I-}
Assign(TestFile,'posttest.TST');
FileMode:=0;
Reset(TestFile);
if IOResult <> 0 then begin
    closegraph;
    writeln;
    writeln('Can not open script file.');
```

halt;

```
end;

while not EOF(TestFile) do begin
    readln(TestFile,LineInput);
    if length(LineInput)>0 then begin
        for l:=1 to length(LineInput) do begin
            if (LineInput[l]='%') or
                (LineInput[l]='#') or
                (LineInput[l]='*') or
                (LineInput[l]='$') or
                (LineInput[l]='@') or
                (LineInput[l]='?') then begin
```

```

        AtMark:=1;

        break;

    end;

end;

GetChar:=LineInput[AtMark];
delete(LineInput,AtMark,1);
case GetChar of
    'e' : begin
        ReadKey;
        clearviewport;
    end;
    '%' : begin
        outtext(LineInput);
        moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
        BestChoice:=#00;
        Range:='';
    end;
    '#' : begin
        Range:=Range+upcase(LineInput[AtMark]);
        outtext(LineInput);
        moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
    end;
    '*' : begin
        BestChoice:=upcase(LineInput[AtMark]);
        Range:=Range+upcase(LineInput[AtMark]);
        outtext(LineInput);
        moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
    end;
end;

```

```

end;

'$' : begin
    outtext(copy(LineInput,1,AtMark-1));
    str(result,tmp);outtext(tmp);
outtext(copy(LineInput,AtMark,length(LineInput)-AtMark));
    moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
end;

'?' : begin
    outtext(LineInput);
    while true do begin
Key1:=ReadKey;if Key1=#00 then Key2:=ReadKey
        else Key2:=#00;
        Key1:=upcase(Key1);
        if (pos(Key1,Range)>0) or (Key1=#27) then begin
            if Key1=BestChoice then begin
                outtext(' '+Key1+' Corect');
                moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
                Result:=Result+1;
            end
            else begin
                outtext(' '+Key1+' Incorect');
                moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
            end;
            break;
        end;
    end;
end;

end;
end;
end;

```

```

        else begin
            outtext(LineInput);
            moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
        end;
    end;
end
else begin
    outtext(LineInput);
    moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
end;
end;
Close(TestFile);
{$I+}
moveto(0,GetY+TextHeight(' '));
Key1:=ReadKey;if Key1=#00 then Key2:=ReadKey
    else Key2:=#00;
    closegraph;
end;
{***** Main *****}
begin
    getmem(pic,imagesize(0,0,20,getMaxy));
    JOY_1;
    joy_2;
    joy_3;
    joy_4;
    joy_5;
    joy_6;

```

```
direction;
reads_1;
PRETEST;
joy_7;
joy_8;
joy_9;
joy_10;
    Iam;
    we;
    you;
    you_2;
    they;
    they_1;
    they_2;
    he;
    she;
    it;
    reads_2;
    posttest;
    readchar;
    freemem(pic,imagesize(0,0,10,getMaxy));
    ClearHeap;
closegraph;
end.
```

ภาคผนวก ง

สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1

เรื่องคำสรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

คู่มือการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1

เรื่องคำสรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
1	เลื่อนจากบนลงล่าง	ไตเติล 1 (ชื่อผู้นำเสนอ)
2	เลื่อนจากซ้ายไปขวา	ไตเติล 2 (เสนอ)
3	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	ไตเติล 3 (ชื่อโปรแกรม)
4	เลื่อนจากล่างขึ้นบน	ไตเติล 4 (ชื่อวิชา)
5	แยกภาพออกเป็นสี่เหลี่ยม แล้วนำภาพใหม่มาแทน	ไตเติล 5 (อาจารย์ที่ปรึกษา)
6	แยกภาพออกเป็นสี่เหลี่ยม แล้วนำภาพใหม่มาแทน	ไตเติล 6 (ขอขอบพระคุณ)
7	แทนที่จากบนลงล่าง	จุดประสงค์

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
8	แยกภาพออกเป็นสี่เหลี่ยม แล้วนำภาพใหม่มาแทน	คำชี้แจง
9	แทนที่จากบนลงล่าง	ทดสอบก่อนเรียน (บอกชื่อของนักเรียน)
10	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 1
11	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 2
12	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 3
13	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 4
14	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 5

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
15	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 6
16	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 7
17	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 8
18	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 9
19	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 10
20	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 11
21	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 12

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
22	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 13
23	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 14
24	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 15
25	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 16
26	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 17
27	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 18
28	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 19

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
29	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 20
30	แทนที่จากบนลงล่าง	สรุปคะแนน
31	เลื่อนจากบนลงล่าง	เนื้อหา 1
32	เลื่อนจากบนลงล่าง	เนื้อหา 2
33	แทนที่จากบนลงล่าง	เนื้อหา 3
34	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 4
35	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 5

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
36	เลื่อนจากซ้ายไปขวา	เนื้อหา 6
37	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 7
38	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 8
39	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 9
40	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 10
41	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 11
42	เลื่อนจากซ้ายไปขวา	เนื้อหา 12

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
43	เลื่อนจากซ้ายไปขวา	เนื้อหา 13
44	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	เนื้อหา 14
45	แยกภาพออกเป็นสี่เหลี่ยม แล้วนำภาพใหม่มาแทนที่	จบบทเรียน ทดสอบหลังเรียน
46	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 1
47	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 2
48	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 3
49	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 4

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
50	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 5
51	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 6
52	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 7
53	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 8
54	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 9
55	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 10
56	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 11

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
57	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 12
58	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 13
59	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 14
60	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 15
61	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 16
62	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 17
63	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 18

ตารางที่ 12 สคริปต์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1
เรื่องคำสรรพนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ต่อ)

เฟรมที่	ลักษณะการแสดงของเฟรม	ภาพ
64	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 19
65	แทนที่จากบนลงล่าง	ข้อทดสอบข้อที่ 20
66	แทนที่จากบนลงล่าง	สรุปคะแนน
67	เลื่อนจากขวาไปซ้าย	สวัสดี ออกจากโปรแกรม

คู่มือ

การใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

วิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่อง คำสรรพนาม

โดย

นายศรณรินทร์ ไชยบุรี

348774-7

เทคโนโลยีการศึกษา (ภาคพิเศษ 1)

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น

คำนำ

คู่มือการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรรพนามนี้ จัดทำขึ้นเพื่อประกอบคำอธิบายการใช้โปรแกรมโดยหวังให้ผู้ใช้โปรแกรม สามารถปฏิบัติตามคำชี้แจงในคู่มือนี้ และสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองอันเป็นหลักสำคัญของการเรียนแบบเอกัตภาพ ซึ่งผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จะช่วยให้การเรียนการสอนมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น และที่สำคัญยังเป็นการส่งเสริมให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ตามความสามารถของตนเอง เรียนได้ตลอดเวลาตามความพร้อมของผู้เรียน

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคู่มือการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรรพนามนี้คงมีประโยชน์อยู่บ้างไม่มากนักน้อย หากคู่มือการใช้และโปรแกรมนี้นมีข้อผิดพลาดประการใดผู้จัดทำก็ขออภัยมา ณ ที่นี้และหวังว่าคงได้รับคำแนะนำเพื่อการปรับปรุงให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ในโอกาสต่อไป

(นายศรณรินทร์ ไชยบุรี)

3488774-7

เทคโนโลยีการศึกษา (พิเศษ 1)

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น

บทนำ

ด้วยเห็นความสำคัญของคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและให้ความสำคัญในการให้นักเรียนเป็นศูนย์กลางในการเรียนการสอน ข้าพเจ้าจึงได้จัดทำโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เรื่องคำสรรพนามขึ้น โดยใช้ภาษาปาสคาลในการเขียนโปรแกรมนี้ (สำหรับท่านที่ต้องการจะเขียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้วยภาษาปาสคาล ก็สามารถหาหนังสือ คู่มือภาษาปาสคาลมาศึกษาได้) สำหรับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มากับคู่มือนี้เขียนด้วยปาสคาล เวอร์ชัน 7.00 ของ Borland และข้าพเจ้าได้อำนวยความสะดวกให้กับท่านทุกอย่างแล้ว โดยการทำให้ไฟล์ Autoexec.bat ไว้ เพียงแต่ท่านนำแผ่นดิสก์ใส่ในไดรฟ์ A แล้วเปิดสวิตช์ รอให้เครื่องทำงานสักครู่จนเครื่องแสดงผลออกมา ในตอนต้นของโปรแกรมจะเป็นไตเติลซึ่งประกอบไปด้วยชื่อผู้เขียนโปรแกรม ชื่อโปรแกรม คำชี้แจงจนกระทั่งถึงบทเรียน ท่านสามารถปฏิบัติตามคำแนะนำในแต่ละกรอบได้เลย และสำหรับท่านที่มีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ดีอยู่แล้วก็สามารถใช้โปรแกรมนี้ได้โดยง่าย หรือหากต้องการแก้ไขก็สามารถทำได้โดยมีข้อควรคำนึงดังนี้.

Hardware

1. คอมพิวเตอร์ที่ใช้กับโปรแกรมนี้นควรเป็นไมโครคอมพิวเตอร์ไอบีเอ็มพีซี/เอ็กซ์ที/เอที 286/386SX/386DX/486 หรือเครื่องที่คล้ายคลึงกันแต่ถ้าจะใช้ให้ได้ผลดีควรเป็นเครื่องเอที 286 ความเร็วตั้งแต่ 16 Mhz ขึ้นไป เพราะโปรแกรมนี้อาศัยบนเครื่อง 386SX-34 จอสี่
2. ขนาด Ram ไม่น้อยกว่า 1 Mb
3. มีไดรฟ์ทั้ง 2 ขนาด คือ ขนาด 5.25 และ 3.50 นิ้ว
4. ถ้ามี Harddisk ก็จะยิ่งช่วยให้การทำงานได้รวดเร็วขึ้น

5. การ์ดแสดงผลควรเป็นการ์ด VGA และจอภาพสี หรือจอภาพ VGA Monochrome

Software

1. แผ่นโปรแกรมนี้ Format ด้วย Dos 6.2 Thai Edition (มี 2 ขนาด คือ 5.25 และ 3.50 นิ้ว)
2. โปรแกรมมีไฟล์ SARA.EXE เป็นไฟล์หลักในการทำงาน
3. ในแผ่นโปรแกรมมีไฟล์ Autoexec.bat เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับท่าน โดยมีรายละเอียดดังนี้.

```

@echo off
Prompt $p$g
Sara.exe

```

ไฟล์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับโปรแกรม

1. Autoexec.bat เป็นไฟล์สำหรับให้โปรแกรมทำงานโดยอัตโนมัติ
2. Sara.exe เป็นไฟล์หลักที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาภาษาอังกฤษ เรื่องคำสรพนาม
3. Thaieng.sha เป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลของแต่ละอักขระ (ภาษาไทย-อังกฤษ)
4. Thaieng.fon เป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลในการกำหนดรูปแบบของพื้นของแต่ละอักขระ (ไทย-อังกฤษ)
5. Sans.chr เป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลของแต่ละอักขระ (ภาษาอังกฤษ) ที่ใช้ใน Procedure Pretest, posttest
6. Pretest.tst เป็นไฟล์ที่เก็บข้อทดสอบก่อนเรียน (เป็นไฟล์ประเภท Text File)

7. Posttest.tst เป็นไฟล์ที่เก็บข้อทดสอบหลังเรียน (เป็นไฟล์ประเภท Text File)

8. Readme เป็นไฟล์ที่เก็บคำอธิบายตามคู่มือนี้ (เป็นไฟล์ประเภท Text File)

การเข้าสู่โปรแกรม

วิธีที่ 1. กรณีที่ boot เครื่องที่ drive a:

1. ใส่แผ่นดิสก์ที่ drive a:
2. เปิดสวิตช์ power ให้เครื่องทำงาน
3. เปลี่ยนการทำงานมาที่ drive b:
3. ใส่แผ่นโปรแกรม SARA.EXE ที่ drive b: (กด enter)

ไฟล์ autoexec.bat ก็จะทำงานโดยอัตโนมัติ ท่านก็สามารถปฏิบัติตามคำแนะนำในแต่ละเฟรมได้

ในกรณีที่ 1 นี้ เมื่อท่าน boot เครื่องจาก drive a: ได้แล้วท่านสามารถถอดแผ่นดิสก์ออกจาก drive a: แล้วเอาแผ่นโปรแกรม SARA.EXE ใส่แทนที่ drive a: แล้วกด enter โปรแกรมก็จะทำงานโดยอัตโนมัติได้เหมือนกัน

วิธีที่ 2. กรณีที่ boot เครื่องที่ drive c:

1. เปิดสวิตช์ power ให้เครื่องทำงาน
 2. เปลี่ยนการทำงานมาที่ drive a: (หรือ b:)
 3. ใส่แผ่นโปรแกรม SARA.EXE ที่ drive a: (หรือ b:) กด enter
- ไฟล์ autoexec.bat ก็จะทำงานโดยอัตโนมัติท่านก็สามารถปฏิบัติตามคำแนะนำในแต่ละเฟรมได้

วิธีที่ 3. กรณีที่ boot เครื่องที่ drive c:

1. เปิดสวิตช์ power ให้เครื่องทำงาน
2. สร้าง sub-directory SARA ที่ drive c:\ ด้วยคำสั่ง
c:\>md SARA (enter)
3. เปลี่ยนการทำงานไปที่ sub-directory SARA ด้วยคำสั่ง
c:\>cd SARA (enter) จะปรากฏที่จอภาพดังนี้
c:\SARA>
3. ใส่แผ่นโปรแกรม SARA.EXE ที่ drive a: (หรือ b:)
4. ทำการก๊อปปี้ไฟล์จากแผ่นโปรแกรม SARA.EXE เข้าไปไว้ที่
sub-directory SARA ที่ได้สร้างไว้แล้ว ด้วยคำสั่ง
c:\SARA>copy a:*. * (enter) (กรณีแผ่นต้นแบบ
อยู่ที่ drive a: หรือ
c:\SARA>copy b:*. * (enter) (กรณีแผ่นต้นแบบ
อยู่ที่ drive b:)
5. พิมพ์ autoexec โปรแกรมก็จะทำงานโดยอัตโนมัติ จากนั้น
ท่านก็สามารถปฏิบัติตามคำแนะนำในแต่ละเฟรมได้
โดยในเฟรมแรกจะเป็นชื่อของผู้จัดทำ ในส่วนล่างของจอภาพจะมีข้อความ "ESC เลิกงาน " อยู่ด้านซ้ายและ " ENTER ต่อไป" อยู่ด้านขวา ซึ่งมีความหมายว่าถ้าท่านยังไม่พร้อมที่จะทำงานตามโปรแกรม หรือมีเหตุอื่นใดที่ต้องออกจากโปรแกรม ให้ท่านกดปุ่ม ESC เพื่อเลิกงานและออกจากโปรแกรมไป เมื่อท่านพร้อมที่จะปฏิบัติตามโปรแกรมให้กดปุ่ม ENTER ก็จะปรากฏเฟรมต่อมา และก็จะมีข้อความดังกล่าวในทุก ๆ เฟรม สำหรับในเฟรมแรกนี้เมื่อท่านกดปุ่ม ENTER จะมีเสียงระเบิดดังขึ้นท่านไม่ต้องตกใจ โปรแกรมในส่วนที่เป็นไตเติ้ลก็จะทำงานไปเรื่อย ๆ จนถึงเฟรมที่บอกว่าทดสอบก่อนเรียน ท่านต้องพิมพ์ชื่อและเลขที่ของท่านลงในตำแหน่งที่กำหนดไว้ให้แล้ว โดยสามารถพิมพ์ได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ เมื่อท่านกดปุ่ม ENTER จะมีเสียงระเบิดเกิดขึ้น จากนั้นก็จะ

ปรากฏข้อทดสอบประเภท 4 ตัวเลือก (a,b,c,d) ขึ้นมา ให้ท่านกดตัวอักษรภาษาอังกฤษตามที่ท่านเห็นว่าถูกต้อง (ขอเน้นว่าตัวเลือกจะต้องเป็นอักษรภาษาอังกฤษเท่านั้น เพราะนอกจากนี้แล้วโปรแกรมจะไม่ทำงาน ให้ท่านพิจารณาให้ดี หากเกิดปัญหาดังกล่าวและเมื่อกด ENTER ผ่านไปแล้วท่านไม่สามารถกลับไปทำข้อสอบในข้อที่ผ่านมาแล้วได้ ดังนั้นให้ท่านพิจารณาให้ดีก่อนที่จะกด ENTER) ถ้าตัวเลือกที่ท่านเลือกถูก จะปรากฏคะแนนขึ้น ให้ท่านปฏิบัติไปเรื่อย ๆ ตามคำแนะนำในแบบทดสอบนั้น เมื่อครบ 20 ข้อแล้วโปรแกรมจะรวมคะแนนให้ท่านว่าท่านได้คะแนนเท่าไร ต่อจากนั้นก็จะเป็นบทเรียนวิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรรพนามให้ท่านปฏิบัติตามคำแนะนำในแต่ละเฟรมไปจนจบบทเรียน ซึ่งในแต่ละเฟรมนั้นจะมีแบบฝึกหัดให้ท่านทดสอบความรู้ด้วย เมื่อท่านทำแบบฝึกหัดแล้วจึงจะสามารถเรียนในเฟรมต่อไปได้เมื่อจบบทเรียนแล้วก็จะ เป็นแบบทดสอบหลังเรียน ซึ่งวิธีการก็เหมือนกับการทดสอบก่อนเรียนนั่นเอง

หวังเป็นอย่างยิ่งว่าท่านคงประสบผลสำเร็จในการเรียนจากโปรแกรมนี้ หากมีปัญหาใด ๆ โปรดได้แจ้งให้ผู้จัดทำทราบด้วยเพื่อจะได้ปรับปรุงแก้ไขต่อไป.

นายสรนรินทร์ ไชยบุรี

โรงเรียนบัวใหญ่

อำเภอบัวใหญ่

จังหวัดนครราชสีมา

โทร 461569, 461661 โทรสาร 461661 (044)

รหัสไปรษณีย์ 30120

โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาภาษาอังกฤษ 1 เรื่องคำสรรพนาม

ศรณรินทร์ ไชยบุรี

เทคโนโลยีการศึกษา(พิเศษ1)

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น

ESC เลิกงาน

ENTER ต่อไป

เสนอ

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

โปรแกรม
คอมพิวเตอร์ช่วยสอน
CAI
(COMPUTER-ASSISTED INSTRUCTION)

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

วิชาภาษาอังกฤษ 1
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
เรื่องคำสรรพพนาม

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.องอาจ ศิลาน้อย

คณะกรรมการที่ปรึกษาสารนิพนธ์

รศ.องอาจ ศิลาน้อย ประธาน

ผศ.ณัฐศักดิ์ อีระกุล กรรมการ

ESC เลิกงาน	SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา	ENTER ต่อไป
-------------	-------------------------------	-------------

ขอขอบพระคุณ...

รศ.องอาจ ศิลาน้อย

รองคณบดีคณะศึกษาศาสตร์ มข.

อาจารย์สมพร ปามะชาติ

ผู้อำนวยการโรงเรียนบัวใหญ่

อาจารย์อาทญา สัตยารักษ์

ที่เอื้อเฟื้อยูนิตภาษาไทย

ESC เลิกงาน	SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา	ENTER ต่อไป
-------------	-------------------------------	-------------

โปรแกรมช่วยคอมพิวเตอร์

ขอต้อนรับ

WELCOME TO CAI

จุดประสงค์การเรียนรู้เรื่องคำสรพนาม

๑1. นักเรียนออกชนิดของคำสรพนามได้

๑2. นักเรียนอธิบายการใช้คำสรพนามได้

๑3. นักเรียนบอกความหมายของคำสรพนามได้ ๑4. นักเรียนแต่งประโยคโดยใช้คำสรพนามได้

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ถัดไป

คำชี้แจง

โปรแกรมประกอบด้วย

1. ข้อทดสอบก่อนเรียนมี 20 ข้อ

2. ในเนื้อหาแต่ละเฟรมมีแบบฝึกหัด 1 ข้อ

3. ข้อทดสอบหลังเรียนมี 20 ข้อ

5. อ่านคำอธิบายให้เข้าใจก่อนปฏิบัติ

ขอให้โชคดี...

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ถัดไป

ทดสอบก่อนเรียน

กรุณายกชื่อ ■

กรุณายกเลขที่

1. John and Jane are happy.

_____ are happy.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

Select the best choice ?

2. The map is green.

_____ is green.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

Select the best choice ?

3. Tod and I are dirty.

_____ are dirty.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

Select the best choice ?

4. The cups are white.

_____ are white.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

Select the best choice ?

5. They point at Tod and I.

They point at _____

- a. we
- b. they
- c. I
- d. us

Select the best choice ?

6. The dog is beautiful.

We love _____

- a. he
- b. she
- c. it
- d. they

Select the best choice ?

7. Mr. Somechai is a good boy.

The teacher likes _____

- a. he
- b. she
- c. him
- d. her

Select the best choice ?

8. Miss. Anong is pretty.

I study with _____ everyday.

- a. he
- b. she
- c. him
- d. her

Select the best choice ?

9. Sam and Sri are students.

The teacher asks _____ a question.

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

Select the best choice ?

10. Sri and I are playing.

The teacher hits _____

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

Select the best choice ?

11. Mrs.Pornthip can dance.

_____ dances well.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

Select the best choice ?

12. Mr.Don is a singer.

_____ sings a song "Mega Dance".

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

Select the best choice ?

13. Dum , You are kind.

I like _____ very much.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

Select the best choice ?

14. Mango is sweet.

Mom eats _____

- a. they
- b. we
- c. it
- d. you

Select the best choice ?

15. Dad and his friend are busy.

_____ are busy.

- a. They
- b. We
- c. You
- d. I

Select the best choice ?

16. A red pen is long.

_____ is long.

- a. He
- b. It
- c. They
- d. You

Select the best choice ?

17. The cats are pretty.

We like _____

- a. he
- b. they
- c. them
- d. him

Select the best choice ?

18. The car is big.

_____ is so expensive too.

- a. They
- b. She
- c. It
- d. He

Select the best choice ?

19. The birds fly to the tree.

_____ fly quickly.

- a. They
- b. I
- c. It
- d. us

Select the best choice ?

20. The tree is green.

_____ is green.

a. They

b. He

c. It

d. She

Select the best choice ?

Your Total Score = 4 PRESS ANY KEY

PRONOUNS (คำสรรพนาม)

เป็นคำที่ใช้แทนชื่อคน, สัตว์, สิ่งของ และสถานที่ เราใช้คำสรรพนามในกรณีที่ไม่ต้องการกล่าวด้วยคำนามนั้นซ้ำ ๆ อีกเพื่อให้เกิดความไม่ซ้ำซ้อนของงานของรูปประโยค

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

คำสรรพนามมี 8 ชนิด คือ

- | | |
|------------------|----------|
| 1. PERSONAL | PRONOUNS |
| 2. POSSESSIVE | PRONOUNS |
| 3. DEFINITE | PRONOUNS |
| 4. INDEFINITE | PRONOUNS |
| 5. INTERROGATIVE | PRONOUNS |
| 6. RELATIVE | PRONOUNS |
| 7. REFLEXIVE | PRONOUNS |
| 8. DISTRIBUTIVE | PRONOUNS |

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

PERSONAL PRONOUNS

แปลว่าบุรุษสรรพนาม ใช้แทนชื่อคน สัตว์ สิ่งของ โดยแบ่งตามการใช้งานได้ ดังนี้

♣ เอกพจน์

♣ พหูพจน์

บุรุษที่ 1: I (ผู้พูดคนเดียว)

WE (ผู้พูดหลายคน)

บุรุษที่ 2: YOU (ผู้ฟังคนเดียว)

YOU (ผู้ฟังหลายคน)

บุรุษที่ 3: HE (ผู้ชายคนเดียวที่เราพูดถึง)

THEY (คน, สัตว์, สิ่งของจำนวนมากที่เราพูดถึง)

SHE (ผู้หญิงคนเดียวที่เราพูดถึง)

IT (สัตว์, สิ่งของ ตัวเดียว อันเดียวที่เราพูดถึง)

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

♣ บุรุษสรรพนาม มีอยู่ 2 รูป คือ

SUBJECT (ประธาน)

OBJECT (กรรม)

IME

WEUS

YOUYOU

HEHIM

SHEHER

ITIT

THEYTHEM

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ I, me แทนผู้พูดคนเดียว ดังนี้

I am a boy (ใช้ I แทนผู้พูดคนเดียว เมื่อเป็นประธาน)

Can you help me? (ใช้ me แทนผู้พูดคนเดียว เมื่อเป็นกรรม)

กด ENTER ด้านแบบฝึกหัด

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ We, us แทนผู้พูดหลายคน ดังนี้

Joe and I are farmers.

We have some problem. (ใช้ We แทน Joe และ I เมื่อเป็นประธาน)

Can you help us. (ใช้ us แทน Joe และ I เมื่อเป็นกรรม)

กด ENTER ด้านแบบฝึกหัด ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกต้องที่สุด

2. They point at Tod and I. They point at _____.

a. them b. we c. us d. I

นักเรียนเลือกข้อ _____

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ You แทนผู้ฟังคนเดียวและหลายคน เมื่อเป็นประธาน ดังนี้

Smith, You are a good boy. (ใช้ You แทน Smith เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดด้วย)

Jim, Jane, You have to go now. (ใช้ You แทน Jim และ Jane เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดด้วย)

กด ENTER ตำแหน่งขีดเส้นใต้ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด

3. A: Can _____ speak English? B: Yes, I can.

a. you b. we c. us d. I

นักเรียนเลือกข้อ a ถูกตอบถูก

ESC เลิกงาน

SPACE BAR กลับไปเฟรมที่ผ่านมา

ENTER ต่อไป

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ You แทนผู้ฟังคนเดียวและหลายคน เมื่อเป็นกรรม ดังนี้

John, May I help you. (ใช้ You แทน John เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดด้วย)

Jim, Jane, I love you. (ใช้ You แทน Jim และ Jane เมื่อเป็นผู้ที่เราพูดด้วย)

กด ENTER ตำแหน่งขีดเส้นใต้ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด

4. Dum ,you are a good boy. I likes _____ very much

a. them b. you c. us d. I

นักเรียนเลือกข้อ a

วิธีใช้คำสรรพนาม

❖ ใช้ They แทนคน,สัตว์,สิ่งของที่ถูกกล่าว จำนวนมาก ดังนี้

John and his friend are busy. (เมื่อเป็นประธาน)

They are busy. (ใช้ They แทน John และ his friend เมื่อเป็นพหูพจน์ที่ถูกกล่าวถึง)

กด ENTER ทำแบบฝึกหัด ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด

5. A: What are Dum and Don ? B: _____ are student

a. Them b. They c. You d. We

นักเรียนเลือกข้อ _____

วิธีใช้คำสรรพนาม

❖ ใช้ Them แทนคน,สัตว์,สิ่งของที่ถูกกล่าว จำนวนมาก ดังนี้

John eats mangoes. (mangoes เป็นกรรม)

John eats them. (ใช้ them แทน mangoes)

กด ENTER ทำแบบฝึกหัด

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ They แทนคน,สัตว์,สิ่งของที่ถูกกล่าว จำนวนมาก ดังนี้

The birds fly to the tree. (เมื่อเป็นประธาน)

They fly quickly. (ใช้ They แทน The birds เมื่อเป็นสิ่งที่ถูกกล่าวถึง)

กด ENTER ทำแบบฝึกหัด

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ He,him แทนผู้ชายคนเดียวที่เราพูดถึง ดังนี้

Somsak plays football. (Somsak เป็นชื่อผู้ชาย)

He plays well. (ใช้ He แทน Somsak เมื่อเป็นประธาน)

I play with him. (ใช้ him แทน Somsak เมื่อเป็นกรรม)

กด ENTER ทำแบบฝึกหัด ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด

8. Somchai is a good student. The teacher likes _____

a. he b. her c.him d. his

นักเรียนเลือกข้อ _____

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ She, her แทนผู้หญิงคนเดียวที่เราพูดถึง ดังนี้

Mary is a student. (Marry เป็นชื่อผู้หญิง)

She can speak English. (ใช้ She แทน Marry เมื่อเป็นประธาน)

The teacher loves her. (ใช้ her แทน Marry เมื่อเป็นกรรม)

กด ENTER ตามแบบฝึกหัด

วิธีใช้คำสรรพนาม

✧ ใช้ It, it แทนสัตว์, สิ่งของ ตัวเดียวอันเดียว ดังนี้

The computer is helpful.

It is not cheap. (ใช้ It แทน The Computer เมื่อเป็นประธาน)

The teacher loves it. (ใช้ It แทน The Computer เมื่อเป็นกรรม)

กด ENTER ตามแบบฝึกหัด ให้นักเรียนเลือกข้อที่ถูกที่สุด

18. The map is green. _____ is big.

a. They b. She c. He d. It

ให้นักเรียนเลือกข้อ

จบบทเรียน

ทดสอบหลังเรียน

คำสั่ง
ให้นักเรียนกดปุ่ม A,B,C,D ที่เห็นว่าถูกต้องที่สุด
ENTER ต่อไป

1. Dad and his friend are busy.

_____ are busy.

- a. They
- b. We
- c. You
- d. I

Select the best choice ?

2. A red pen is long.

_____ is long.

- a. He
- b. It
- c. They
- d. You

Select the best choice ?

3. The cats are pretty.

We like _____

- a. he
- b. they
- c. them
- d. him

Select the best choice ?

4. The car is big.

_____ is so expensive too.

- a. They
- b. She
- c. It
- d. He

Select the best choice ?

5. The birds fly to the tree.

_____ fly quickly.

- a. They
- b. I
- c. It
- d. us

Select the best choice ?

6. The tree is green.

_____ is green.

- a. They
- b. He
- c. It
- d. She

Select the best choice ?

7. The dog is beautiful.

We love _____

- a. he
- b. she
- c. it
- d. they

Select the best choice ?

8. Mr. Somechai is a good boy.

The teacher likes _____

a. he

b. she

c. him

d. her

Select the best choice ?

9. Miss. Anong is pretty.

I study with _____ everyday.

a. he

b. she

c. him

d. her

Select the best choice ?

10. Sam and Sri are students.

The teacher asks ____ a question.

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

Select the best choice ?

11. Sri and I are playing.

The teacher hits _____

- a. they
- b. them
- c. we
- d. us

Select the best choice ?

12. John and Jane are happy.

----- are happy.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

Select the best choice ?

13. The map is green.

----- is green.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

Select the best choice ?

14. Tod and I are dirty.

----- are dirty.

- a. We
- b. They
- c. I
- d. He

Select the best choice ?

15. The cups are white.

----- are white.

- a. He
- b. She
- c. It
- d. They

Select the best choice ?

16. They point at Tod and I.

They point at _____

- a. we
- b. they
- c. I
- d. us

Select the best choice ?

17. Mrs.Pornthip can dance.

_____ dances well.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

Select the best choice ?

18. Mr.Don is a singer.

_____ sings a song "Mega Dance".

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

Select the best choice ?

19. Dum , You are kind.

I like _____ very much.

- a. He
- b. She
- c. I
- d. You

Select the best choice ?

20. Mango is sweet.

Mom eats _____

- a. they
- b. we
- c. it
- d. you

Select the best choice ?

Your Total Score = 4 PRESS ANY KEY

สวัสดี

ENTER เรียบเช้า

ESC เลิกงาน