

บทที่ 4

วิธีการสร้างเครื่องมือ

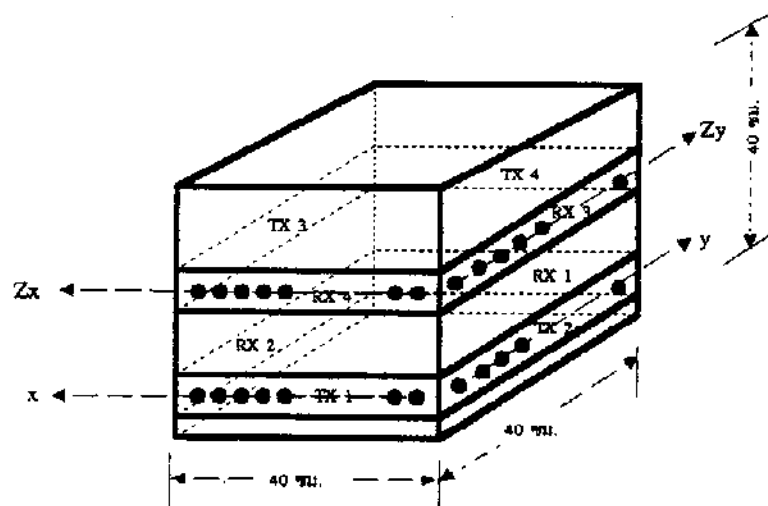
ในบทที่ 3 ได้แสดงการออกแบบเครื่องมือ สำหรับในบทนี้จะกล่าวถึงวิธีการสร้างเครื่องมือ ในส่วนที่สำคัญ ได้แก่

4.1 วงจรกำเนิดสัญญาณพัลส์, วงจรส่งและรับอินฟราเรด, วงจรมัลติเพล็กซ์, วงจรอินเทอร์เฟซ

วงจรกำเนิดสัญญาณพัลส์ วงจรส่งและรับอินฟราเรด วงจรมัลติเพล็กซ์ วงจรอินเทอร์เฟซ ประกอบลงบนแผ่นปริ้นท์ และบรรจุลงในกล่องขนาด $40 \times 60 \times 20$ ซม.³ ยกเว้นวงจรอินเทอร์เฟซ จะเสียบเข้ากับสล็อตของเครื่องคอมพิวเตอร์

4.2 วงจรตรวจจับอินฟราเรด

วงจรตรวจจับอินฟราเรดซึ่งประกอบด้วยชุดอินฟราเรดตัวส่งและตัวรับ จะยึดติดอยู่บนกรงสี่เหลี่ยมขนาด $40 \times 40 \times 40$ ซม.³



รูปที่ 4-1 การวางชุดอินฟราเรดชุดส่งและชุดรับ

โดยจะมีอินฟาเรดชุดส่งและชุดรับทั้งหมด 4 ชุด ในแต่ละชุดจะมีอินฟาเรดทั้งหมด 32 ดวง เป็นอินฟาเรดตัวส่ง 16 ดวง และอินฟาเรดตัวรับ 16 ดวง สองชุดแรกจะประกอบให้ตั้งฉากกันในแนวแกน x และ y โดยวางชุดส่งตรงข้ามกับชุดรับ ติดตั้งอยู่สูงจากพื้นกล่อง 3 ซม. เพื่อตรวจจับการเคลื่อนที่ในแนวระนาบ (รูปที่ 4-1) อีกสองชุดจะวางในแนว Zx และ Zy (แนว x และ y) แต่อยู่สูงจากพื้น 15 ซม. สำหรับการตรวจจับการอื่น 2 ขา อินฟาเรดตัวส่งจะวางในทิศตรงข้ามกับชุดตรวจจับแนวนอนเพื่อป้องกันการรบกวนกันระหว่างชุดตรวจจับแนวนอนกับชุดตรวจจับการอื่น

4.3 โปรแกรม

โปรแกรมถูกเขียนขึ้นโดยภาษาเบสิก (QBASIC) โดยจะแบ่งเป็นโปรแกรมหลัก และโปรแกรมรอง

4.3.1 โปรแกรมหลัก

โปรแกรมหลักจะเป็นโปรแกรมคอยควบคุมการเรียกใช้โปรแกรมรองทั้งหมดในการทำงาน เมื่อเริ่ม run โปรแกรมเครื่องจะเข้าสู่โปรแกรมหลัก โฟล์ชาร์ทการทำงานในขั้นที่ 1 จะให้เลือกการแสดงผลตาราง ถ้าต้องการจะเข้าโปรแกรมรองเพื่อสร้างตาราง ขั้นที่ 2 เป็นการกำหนดพอร์ทของชุดอินเตอร์เฟสเพื่อรับและส่งข้อมูล ขั้นที่ 3 เป็นการตั้งเวลาเริ่มต้นและเปิดเพิ่มข้อมูลเพื่อการแสดงผลซ้ำ ขั้นที่ 4 เรียกโปรแกรมรองเพื่อตรวจสอบว่ามีการเคลื่อนที่หรือไม่ ขั้นที่ 5 อ่านข้อมูล ประมวลผลและแสดงผลที่หน้าจอ ขั้นที่ 6 ตรวจสอบการจบโปรแกรมถ้ามีการกดคีย์ ESC หรือ Ctrl + Pause โฟล์ชาร์ทของโปรแกรมหลักแสดงในรูปที่ 4-2

4.3.2 โปรแกรมรอง

SUB DatY และ DatX (รูปที่ 4-3 กข) เป็นโปรแกรมรองสำหรับอ่านข้อมูลการตรวจจับแนวระนาบ ($f(x)$, $f(y)$)

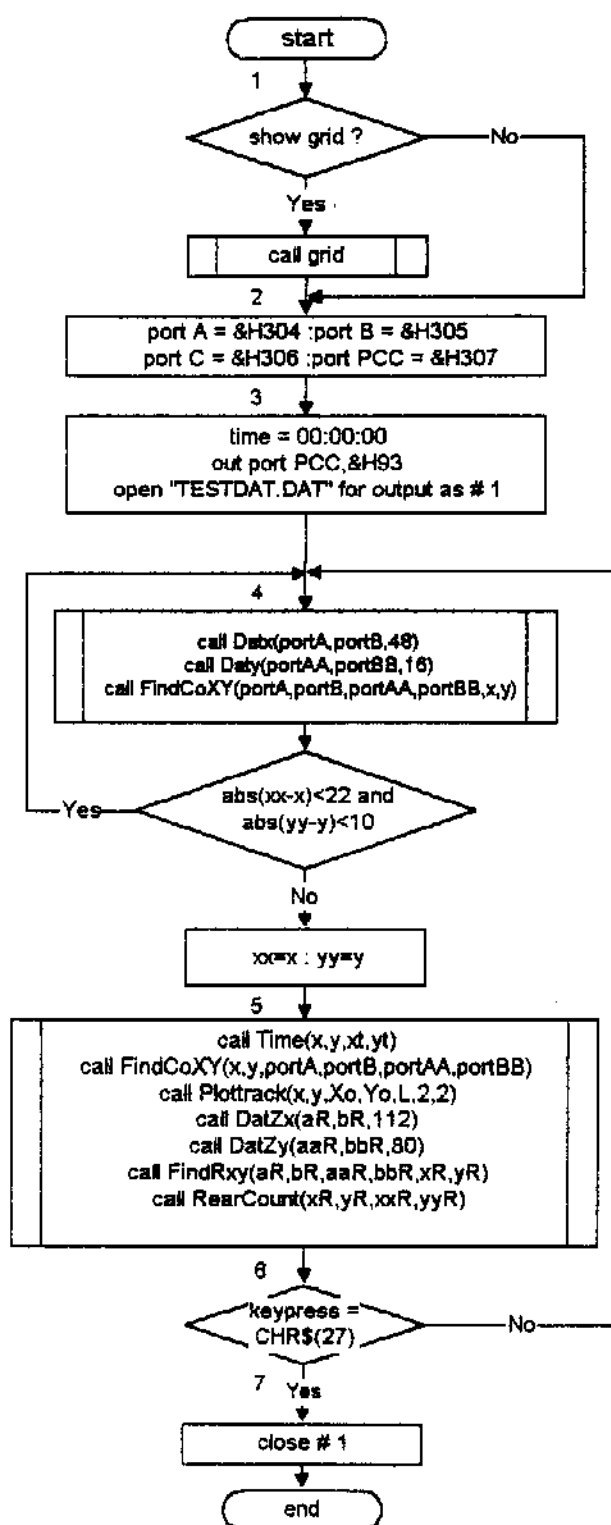
SUB FindCoXY เป็นโปรแกรมรองหาค่าโคออดิเนต x และ y (รูป 4-5)

SUB PlotTrack เป็นโปรแกรมรองสำหรับการคำนวณระยะทางการเคลื่อนที่และ แสดงเส้นทางการเคลื่อนที่ที่หน้าจอ (รูป 4-7)

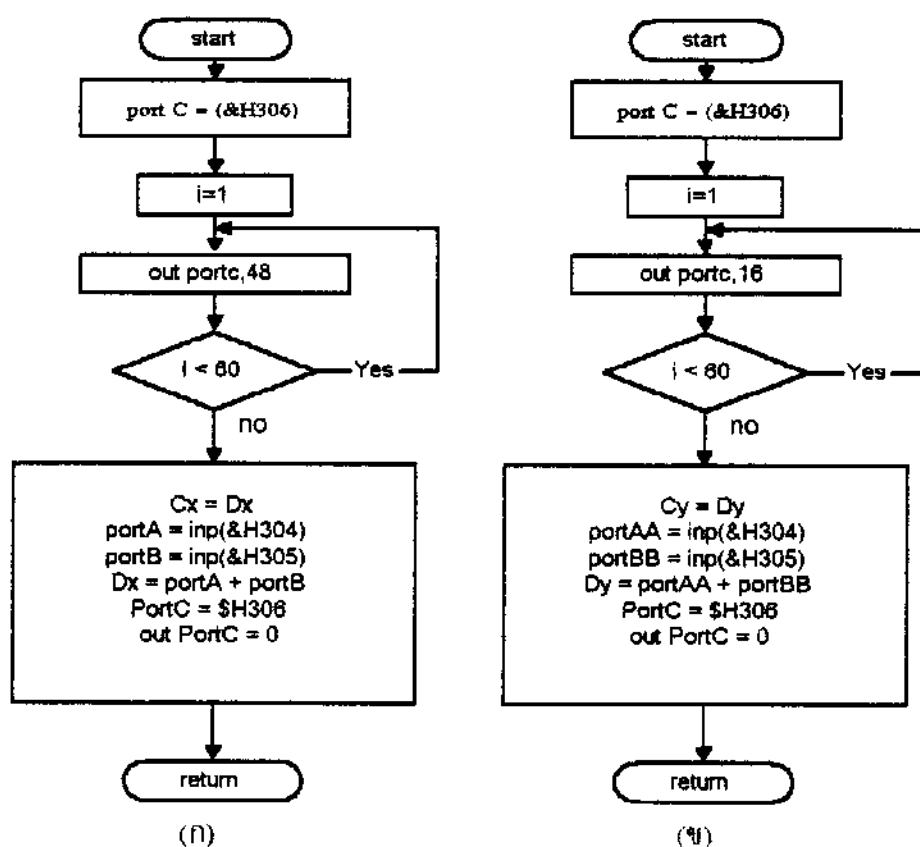
SUB DatZX และ DatZY เป็นโปรแกรมรองสำหรับอ่านข้อมูลตรวจจับการอื่น ($f(zx)$, $f(zy)$) โฟล์ชาร์ทการทำงานจะคล้ายกับ SUB DatX และ DatY

SUB FindRxy เป็นโปรแกรมรองสำหรับหาโคออดิเนตการอื่น โฟล์ชาร์ทการทำงานจะคล้ายกับ SUB FindCoXY

SUB Time เป็นโปรแกรมรองคำนวณเวลาหยุดพักและเคลื่อนที่ (รูป 4-8)



รูปที่ 4-2 แสดงไฟล์ซาร์ทของโปรแกรมหลัก



รูปที่ 4-3 ไฟล์ซาร์ทอ่านข้อมูลจากชุดตรวจจับแกน x และ y (ก) SUB DatX (ข) SUB DatY

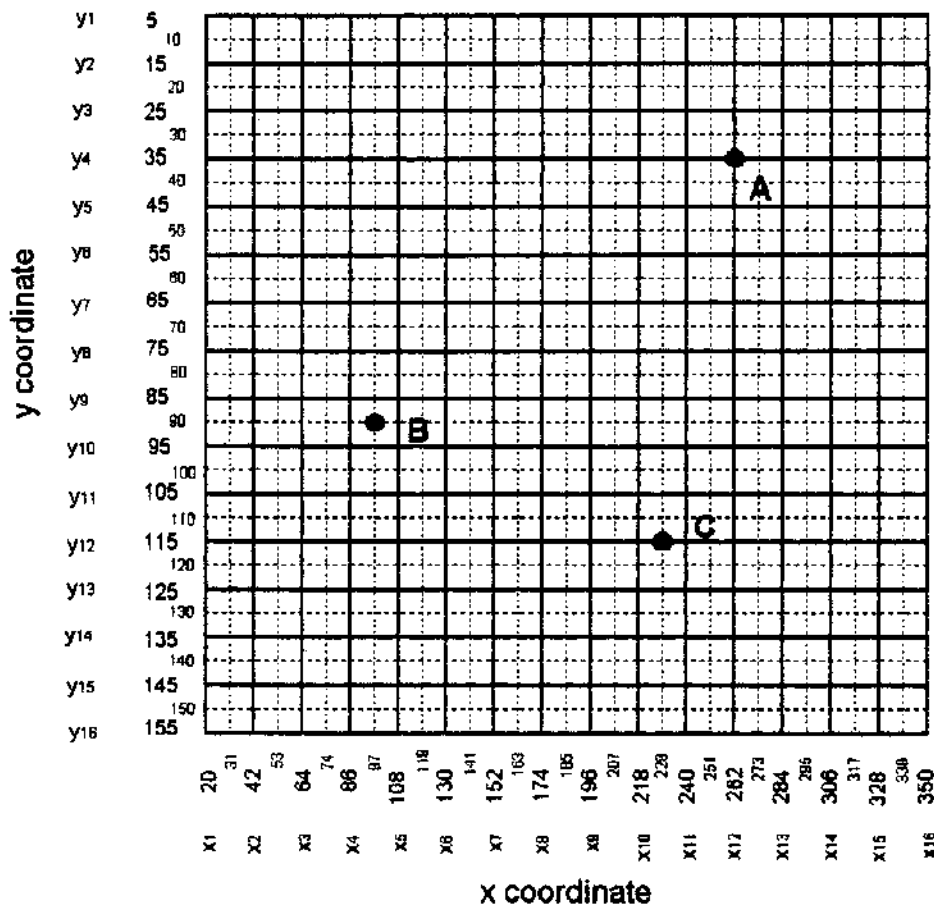
4.4 การประมวลผลชุดข้อมูล

ชุดข้อมูล จากชุดตรวจจับอินฟราเรดทั้งในแนวตรวจจับการเคลื่อนที่ $(f(x), f(y))$ และแนวตรวจจับการย่น $(f(zx), f(zy))$ จะถูกส่งผ่านวงจรเชื่อมต่อเข้าไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อประมวลผลหา ตำแหน่ง ระยะทาง ความเร็วเฉลี่ย เวลาเคลื่อนที่และหยุด ซึ่งมีวิธีการดังต่อไปนี้คือ

ตำแหน่งของหนู ตำแหน่งที่หน้าจอจะแสดงเป็นจุดเล็กๆ ตามโคออดิเนตที่หน้าจอได้ทั้งหมด 961 ตำแหน่งโดยแสดงในแนวแกน x และ y อย่างละ 31 แนว รูปที่ 4-4 แสดงการแบ่งโคออดิเนตที่หน้าจอตามแนวแกน x และ y ชุดข้อมูล $f(x)$ และ $f(y)$ จะถูกหาโคออดิเนต (x, y) ใน SUB FindCoXY



รพ
QL
0188

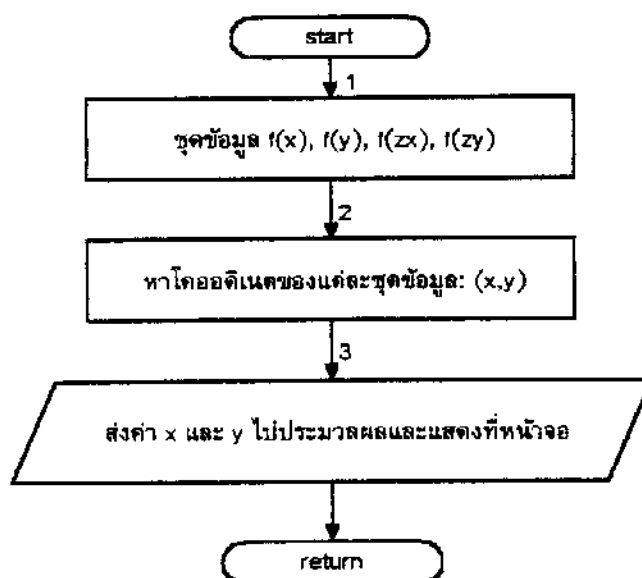


รูปที่ 4-4 แสดงการแบ่งโคออดิเนตที่หน้าจอ ตามแกน x และ y

ชุดข้อมูลแต่ละชุดจะเป็นเลขไบนารี จำนวน 16 บิต โลจิก "1" คือไม่มีการบ่งแสงของหนู โลจิก "0" คือมีการบ่งแสง สมมติว่าชุดข้อมูลของ $f(x) = 1111\ 1111\ 1100\ 0111$ และ $f(y) = 1100\ 0111\ 1111\ 1111$ แสดงว่า x_{11}, x_{12}, x_{13} และ y_3, y_4, y_5 ถูกบ่งแสง ชุดข้อมูลจะส่งเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์และหาตำแหน่งโคออดิเนตใน SUB FindCoXY โปรแกรมรองจะตรวจสอบชุดข้อมูล ดูว่า บิตใดเป็น "0" แล้วทำการหาบิตที่อยู่ตรงกลางของการบ่งแสง ในที่นี้คือ x_{12} และ y_4 ซึ่งจะตรงกับ $x=262, y=35$ ที่หน้าจอ (ตำแหน่ง A ในรูปที่ 4-4) ดังนั้นโคออดิเนต ที่หน้าจอคือ (262,35)

ในกรณีที่ตรวจสอบชุดข้อมูลพบว่าค่ากึ่งกลางของการบ่งแสงของแต่ละชุดหรือชุดใดชุดหนึ่งอยู่ระหว่าง 2 บิต เช่น $f(x)=1000\ 0001\ 1111\ 1111$; $f(y)=1111\ 1110\ 0000\ 0111$ โปรแกรมรอง จะเฉลี่ยหาโคออดิเนตกึ่งกลางของแต่ละชุดข้อมูล ในกรณีแสดงว่า $x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7$ และ $y_7, y_8, y_9, y_{10}, y_{11}, y_{12}$ ถูกบ่งแสง โคออดิเนตกึ่งกลางของชุดข้อมูลคือ x_4, x_5 และ y_9, y_{10} จะเฉลี่ยโคออดิเนตที่หน้าจอได้เป็น $x=97, y=90$ (ตำแหน่ง B รูปที่ 4-4) ดังนั้นตำแหน่งที่แสดงที่หน้า

จอคือ (97,90) หรือถ้าชุดข้อมูลคือ $f(x)=1111\ 1111\ 0000\ 1111$, $f(y)=1111\ 1111\ 1100\ 0111$ แสดงว่า $x_9, x_{10}, x_{11}, x_{12}$ และ y_{11}, y_{12}, y_{13} ถูกบ่งชี้แสง ค่ากึ่งกลางของชุดข้อมูล $f(x)$ คือ x_{10}, x_{11} $f(y)$ คือ y_{12} ในกรณีนี้ตำแหน่ง x_{10}, x_{11} จะถูกเฉลี่ยหาค่าได้ $x=229$ ส่วน $y=115$ (ตำแหน่ง C ในรูปที่ 4-4) ดังนั้นโคออดิเนตที่หน้าจอคือ (229,115) โฟล์ชาร์ท sub FindCoXY ในรูปที่ 4-5 แสดงลำดับการทำงานของโปรแกรมรองในขั้นที่ 1 ชุดข้อมูล $f(x), f(y)$ ที่ส่งมาจากชุดตรวจจับ ขั้นที่ 2 โปรแกรมรองจะหาโคออดิเนต (x,y) ของแต่ละชุดข้อมูล หลังจากนั้นจะถูกส่งไปแสดงผลที่หน้าจอ และประมวลผลอื่นๆต่อไป

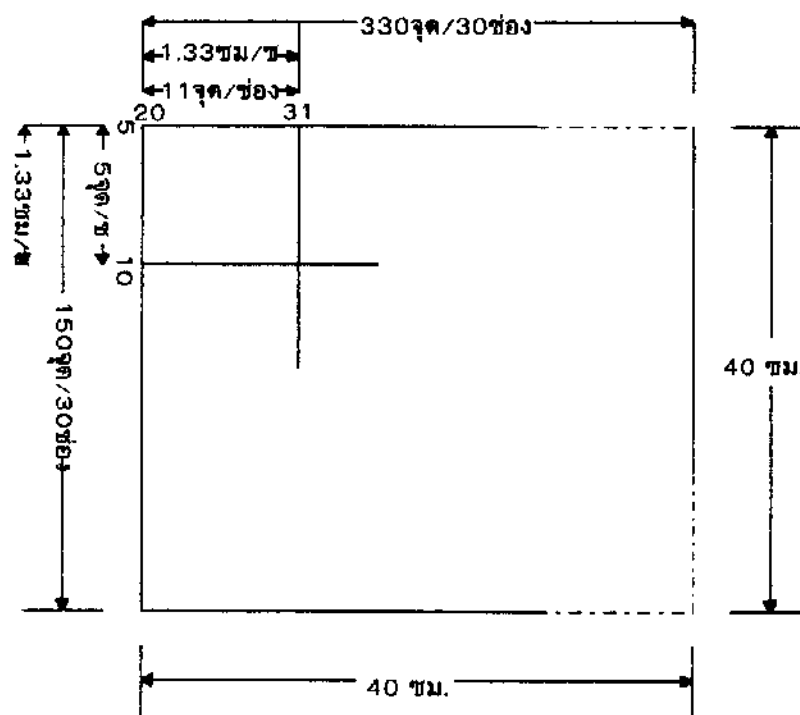


รูปที่ 4-5 แสดงโฟล์ชาร์ทโปรแกรมรองหาโคออดิเนต x และ y (SUB FindCoXY)

การยีน ลักษณะการหาตำแหน่งการยีนจะคล้ายกับการหาตำแหน่งของหนู คือหาจุดกึ่งกลางของการบ่งชี้แสง แต่จะสามารถแสดงตำแหน่ง การยีนได้เพียง 256 ตำแหน่ง โดยแสดงในแนวแกน x ได้ 16 แนว และแกน y ได้ 16 แนว

ระยะทาง จากสูตร $(l)=\sqrt{(x_2-x_1)^2+(y_2-y_1)^2}$ ปรับสูตรใหม่ให้เท่ากับระยะทางที่ชุดตรวจจับ $(l)=\sqrt{\left(\frac{x_2-x_1}{11}\right)^2+\left(\frac{y_2-y_1}{5}\right)^2} * 1.33$ (ชม.) ค่าคงที่ที่นำมาหารและคูณหาได้จากจำนวนจุดในแนวแกน x,y และจำนวนช่องที่แบ่งที่หน้าจอคือ 30 ช่องซึ่งเท่ากับความกว้างยาว ของชุดตรวจจับอินฟราเรด (รูปที่ 4-6) จำนวนจุดที่แสดงผลในแกน $x=330$ จุด ในแนวแกน $y=150$ จุด แบ่งในแนวแกน x และ y เป็นอย่างละ 30 ช่อง ดังนั้นจะได้จำนวนจุดต่อช่องในแนวแกน x คือ 11

จุด/ช่อง และแนวแกน y คือ 5 จุด/ช่อง เนื่องจากที่ชุดตรวจจับจะมีขนาด 40×40 ซม.² จะแบ่งเป็น 30 ช่อง ได้ช่องละ 1.33 ซม. ดังนั้นจึงคูณด้วย 1.33



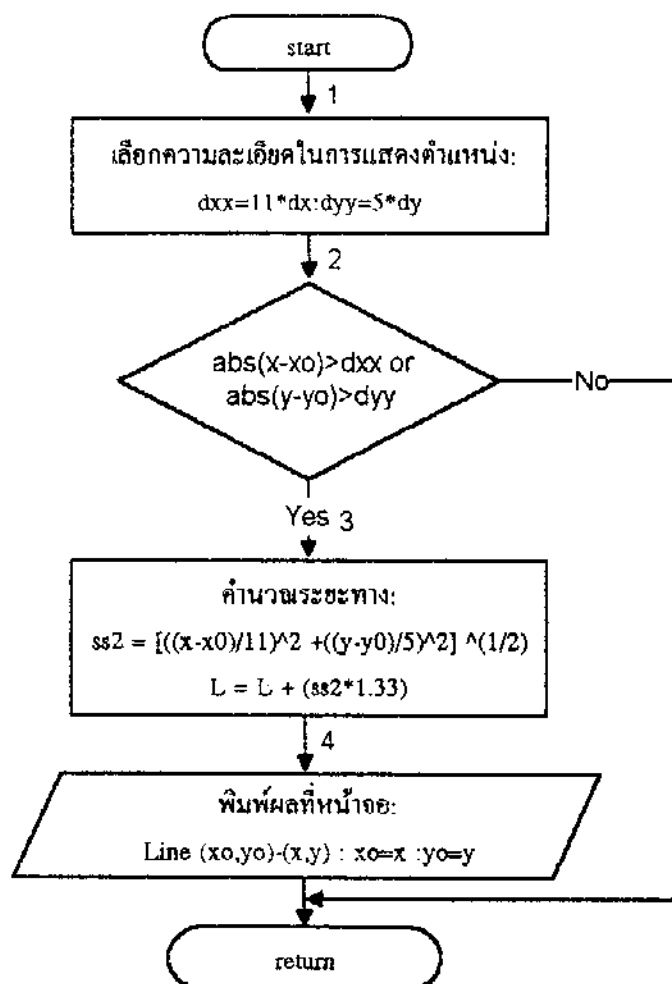
รูปที่ 4-6 แสดงการแบ่งหน้าจอคอมพิวเตอร์ตามแนวแกน x และ y

SUB PlotTrack เป็นโปรแกรมรองที่ทำหน้าที่คำนวณหาระยะทางการเคลื่อนที่ รูปที่ 4-7 แสดงโฟลล์ชาร์ทของ SUB PlotTrack ในขั้นที่ 1 โปรแกรมจะเลือกความละเอียดในการแสดงผล หมายถึง ความห่างในการแสดงตำแหน่งว่าไม่น้อยกว่ากี่ช่อง โดย dx และ dy จะเป็นจำนวนช่องที่ต้องการ ขั้นที่ 2 จะทำการเปรียบเทียบค่าตำแหน่งเดิมกับตำแหน่งใหม่ว่ามากกว่าค่าที่ตั้งไว้หรือไม่ ถ้าไม่ก็ให้จบการทำงานกลับไปโปรแกรมหลัก ถ้ามากกว่าให้ไปขั้นที่ 3 คือคำนวณระยะทาง ตามสูตรที่หาได้ในตอนต้น ขั้นที่ 4 เป็นการแสดงผลที่หน้าจอ

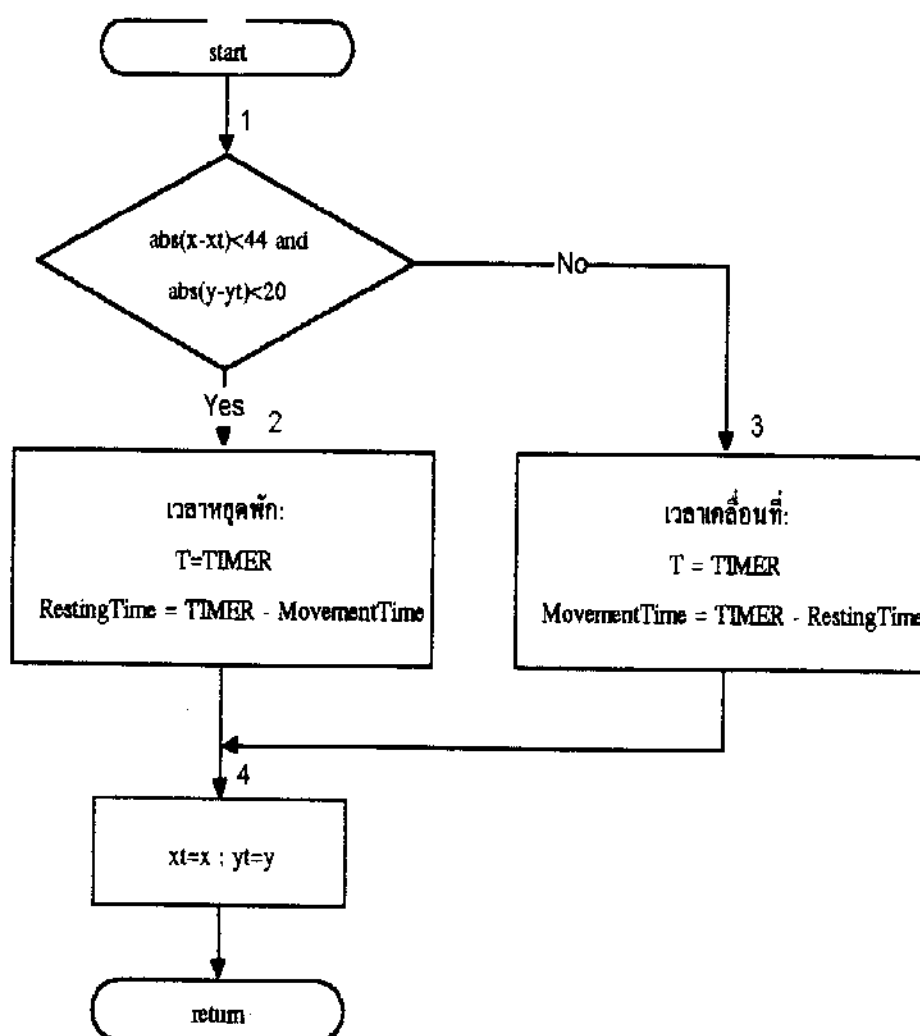
ความเร็วเฉลี่ย หาได้จากระยะทางที่เคลื่อนที่ทั้งหมดหารด้วยเวลาที่ใช้ทดสอบ

เวลาเคลื่อนที่และหยุดพัก ใน SUB Time ในขั้นแรกโปรแกรมรองจะทำการตรวจสอบตำแหน่งการบังแสงของหนูว่ามีการเคลื่อนที่หรือไม่ โดยการเทียบค่า ตำแหน่งเดิมกับตำแหน่งใหม่ ถ้าเกินค่าที่ตั้งไว้แสดงว่ามีการเคลื่อนที่ให้ไปทำขั้นที่ 3 แต่ถ้าไม่เกินแสดงว่าไม่มีการเคลื่อนที่หรือเคลื่อนเล็กน้อยก็ไปทำขั้นที่ 2 คำนวณเวลาโดย เวลาหยุดพัก = TIMER - เวลาเคลื่อนที่; เวลาเคลื่อนที่ = TIMER - เวลาหยุดพัก ในขั้นที่ 4 เป็นการเปลี่ยนค่า x และ y เป็นค่าใหม่ ลำดับที่ 5

เป็นการกลับสู่โปรแกรมหลัก ในรูปที่ 4-8 แสดงโปรแกรมรอง การคำนวณเวลาเคลื่อนที่และหยุดพัก



รูปที่ 4-7 แสดงไฟล์ซาร์ทของโปรแกรมรองคำนวณระยะทาง (SUB PlotTrack)



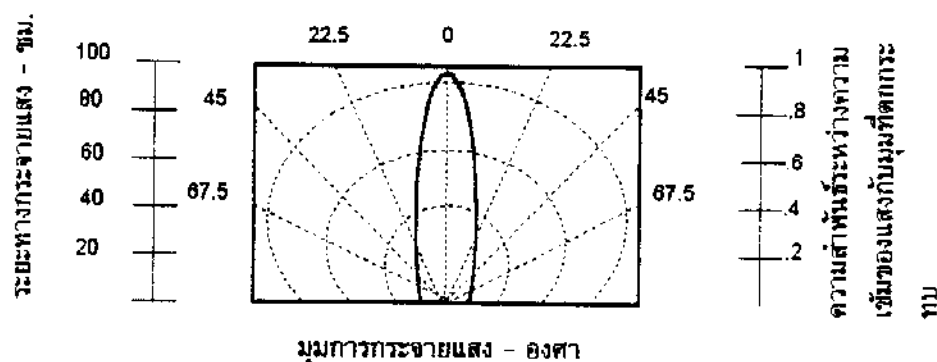
รูปที่ 4-8 โปรแกรมรองสำหรับคำนวณเวลาเคลื่อนที่และหยุดพัก (SUB Time)

4.5 การเลือกใช้ตัวตรวจจับอินฟราเรด

ในการออกแบบเลือกอุปกรณ์สำหรับการตรวจจับ ขั้นแรกได้ทดลองใช้ photo transistor แต่พบว่าการรบกวนจากแสงสว่างภายนอกมาก เช่น จากหลอดไฟ หรือจากดวงอาทิตย์ ทำให้ไม่สามารถแยกค่าแสงอินฟราเรดจากตัวส่งดังนั้นจึงได้ทดลองใช้ photo diode ปรากฏว่าลดการรบกวนจากแสงสว่างภายนอกได้มากและโดยการใช้แผ่นพลาสติกใสสีดำปิดกันด้านหลังจะทำให้การแยกแสงอินฟราเรดได้ดีขึ้น

จากการทดลองใช้พัลส์ความถี่ 150 Hz วงจรภาคส่งในรูปที่ 3-7 แต่ใช้อินฟราเรดไดโอดตัวเดียวและโดยการทดลองใช้ photo diode รับแสงได้รูปแบบการกระจายแสงของอินฟราเรด

ไดโอด (รูปที่ 4-9) มุมการกระจายแสงประมาณ 15 องศา ระยะใกล้สุดที่ทดลองใช้ photo diode รับแสงประมาณ 100 ซม. (ที่มุม 0 องศา)



รูปที่ 4-9 แสดงรูปแบบการกระจายแสงของอินฟราเรดตัวส่ง

เนื่องจากความถี่ที่ใช้สแกนประมาณ 150 Hz และมุมการกระจายแสง 15 องศา จะทำให้ photo diode หลายตัวสามารถรับแสงจากตัวส่งตัวเดียวเนื่องจากวางอยู่ใกล้กัน จึงแก้ไขวงจรรับอินฟราเรด (รูปที่ 3-9) โดยการใช้เกทควบคุมให้ตัวรับสัมพันธ์กับตัวส่ง

เมื่อหนูจะสามารถแยกแยะความแตกต่างของแสงได้เฉพาะสว่างกับมืดแสงอินฟราเรดมีความยาวคลื่นมากกว่าที่ตาคนเราสามารถมองเห็น (สูงกว่า 8000 μm) ดังนั้นหนูจึงไม่สามารถมองเห็นแสงอินฟราเรดด้วย ดังนั้นแสงอินฟราเรดจะไม่รบกวนพฤติกรรมการแสดงออกของหนู