

บทที่ 5

สรุปผลการศึกษาค้นคว้าและข้อเสนอแนะ

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้เพื่อสร้างบทเรียนโปรแกรม วิชาสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต เรื่อง พืชไร้ดอก สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ซึ่งผู้ศึกษาค้นคว้าขอสรุปผล และข้อเสนอแนะดังนี้

5.1 วัตถุประสงค์การศึกษาค้นคว้า

เพื่อสร้างบทเรียนโปรแกรมวิชาสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต เรื่องพืชไร้ดอก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ให้มีประสิทธิภาพไม่ต่ำกว่า 80/80 และมีค่าดัชนีประสิทธิผล ไม่ต่ำกว่า .50

5.2 กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้านี้เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเหล่า 12 คน และโรงเรียนบ้านฟ้าหล่อม 30 คน ซึ่งเป็นโรงเรียนประถมศึกษา ในกลุ่มโรงเรียนหนองเรือ อ.หนองเรือ จ.ขอนแก่น ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2538

5.3 เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า

5.3.1 บทเรียนโปรแกรมชนิดเส้นตรง วิชาสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต เรื่อง พืชไร้ดอก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ผู้ศึกษาค้นคว้าสร้างขึ้น 53 กรอบ

5.3.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต เรื่อง พืชไร้ดอก เป็นข้อสอบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ ซึ่งมีค่าความยากง่าย ระหว่าง .33-.78 และมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ .21-.74 แบบทดสอบนี้มีค่าความเชื่อมั่น 0.87

5.4 วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า

5.4.1 สร้างบทเรียนโปรแกรมแบบเส้นตรงวิชาสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต เรื่อง พืชไร้ดอก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 53 กรอบ

5.4.2 สร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง พืชไร้ดอก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 60 ข้อ และเลือกเอา 30 ข้อ

5.4.3 ทำการทดลองหาประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐานของบทเรียนโปรแกรม โดยการทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง การทดลองกลุ่มเล็ก และการทดลองภาคสนาม เพื่อปรับปรุง และสร้างบทเรียนโปรแกรม เรื่อง พืชไร้ดอก ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์

5.5 สรุปผลการศึกษาค้นคว้า

1. แบบทดสอบที่สร้างขึ้นจำนวน 30 ข้อ เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือกมีค่าความยากง่าย ระหว่าง .33 - .78 ค่าอำนาจจำแนกระหว่าง .21 - .74 และมีค่าความเชื่อมั่น .87
2. บทเรียนโปรแกรมแบบเส้นตรง วิชาสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต เรื่อง พืชไร้ดอก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 53 กรอบ มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 92.4/80 และมีค่าดัชนีประสิทธิผล .63

5.6 ข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ผู้ศึกษาค้นคว้าได้พบข้อสังเกตหลายประการ และอยาก จะเสนอแนะไว้ดังนี้

ข้อเสนอแนะทั่วไป

1. การสร้างบทเรียนโปรแกรมสำหรับชั้นประถมศึกษานั้นไม่ควรมีคำบรรยายยาวนัก เพราะผู้เรียนจะเกิดความเบื่อได้ง่าย
2. บทเรียนโปรแกรมควรมีภาพประกอบ และภาพนั้นควรมีความสัมพันธ์กับเนื้อหา เพราะภาพสร้างความสนใจแก่ผู้เรียนได้ดีมาก
3. บทเรียนโปรแกรมไม่ควรมีเนื้อหายาวเกินไป ควรมีการสร้างเป็นตอน ๆ ให้พอเหมาะกับวัยของผู้เรียน รวมทั้งเหมาะสมกับเวลาที่จะใช้ในการเรียนด้วย

ข้อเสนอแนะเพื่อการศึกษาค้นคว้าและวิจัย

1. ควรนำบทเรียนโปรแกรม เรื่องพืชไร้ดอก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ไปใช้ในการวิจัยเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกับการสอนปกติ
2. ควรจะได้มีการวิจัยถึงเจตคติของผู้เรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียนโปรแกรม