

2.4. การละเล่นของเด็กไทย

2.4.1 ประวัติความเป็นมาของ การละเล่นของเด็กไทย

การละเล่นของเด็กไทยล้วนนิยมฐานว่าเริ่มนิมามแต่สมัยโบราณ จากการศึกษาพบ หลักฐานยืนยันได้ว่าการละเล่นที่เป็นเอกลักษณ์ของไทยนั้นมีมาตั้งแต่สมัยสุโขทัยและถ่ายทอดสืบท่อ กันมาเรื่อยๆ จนถึงปัจจุบัน ดังหลักฐานชี้ช่อง ไปปักษะและคณะ (2522) ได้รวบรวมไว้ดังต่อไปนี้

ในศิลปาริการพ่อชุมรามคำแหงมีกล่าวถึงคนในสมัยนั้นว่าอยู่เย็นเป็นสุข อยากรเล่น ก็เล่นดังที่กล่าวว่า "ครองเล่น เล่น ครองมักหัว หัว ครองเลื่อน เลื่อน ..."แต่ไม่ได้กล่าว ไว้ว่าคนสมัยนั้นมีการเล่นอะไรบ้าง ในตำราท้าวศรีจุฬาลักษณ์ ชี้ช่องหนังลือลมยเดียว กันได้กล่าวถึงการเล่นของคนสมัยนั้นว่า "เดือนยี่ถุนพระราชบุษยภิเบิก เถลิงพระ โคกินเลี้ยงเป็น นักชัตฤกษ์ หมุนวงไม้ก็ได้ดูดซัดซักว่าวงหว่าง ฝังสำเนียงว่าวร้องเสนาะลั่นฟ้าไปทั่วทิวาราตรี"

ในสมัยอยุธยา ได้กล่าวถึงการละเล่นบางอย่าง ไว้ในบทละครรังกรุงเก่า เรื่อง นางมโนราห์ว่า ในสมัยนั้นมีการเล่นลิงชิงหลัก และการเล่นปลาลงอวน ดังบทละครที่ว่า

"เมื่อนั้น โภมนวลพระศรีจุลา เจ้าโภมตรูมโนราห์ มาเรมาเล่นกันให้สนุก จริงๆ มาเรอาจะวึงลิงชิงเสา ข้างโน้นนะเจ้าเป็นแคนพี่ ข้างนี้เป็นแคนเจ้านี่ เล่นลิงชิงเสา เหมือนกัน เหมือนกัน ถ้าไครวิงเร็วไปข้างหน้า ถ้าไครวิงช้าอยู่ข้างหลังนั้นເօນบัวเป็นเสาเข้า ชิงกัน ชยกໄล่ผายผันไปมา

"เมื่อนั้น โภมนวลพระศรีจุลา บอกโภมตรูมโนราห์ มาเรอาจะเล่นปลาลงอวนบัว ผุดสุดท้ายนอง เป็นปลา ลอยล่องมาเจ้าหน้าน้ำ จะขึ้นมือกันไว้เป็นสายอวน ตักท่าหน้าน้ำ ล่าล่องมาอุกหน้าที่ไครจัตวหนานน้ำ คุณตัวเราไว้ว่าได้ปลา"

"เมื่อนั้น เอวรรชนัญช้าวมโนราห์ เป็นปลาตะเพียนทองห่องน้ำมา คือดังพระยา ราชทัพช่อง ล่องเข้าไปในอวนชวนໂหรร่อง มีก้องในสระพระคงคา"

ในสมัยกรุงรัตนโกสินทร์ก็ปรากฏชื่อการละเล่นหลายอย่าง เช่น ตะกร้อ จ่องเต ชึ้ม้าสั่งเมือง เป็นต้น ดังที่กล่าวไว้ในอิเทนา

"น้างตั้งวงตะกร้อเล่น

เพลาเย็นແຕดร่มลมลังด

ปะเตะได้คุ้กันลันหัด

น้างถันดเข้าเตะเป็นน่าดู

ที่หนุ่มหุ่นคนอง เล่นจ่องเต

สรวลเสเยียชั้นชี้คู่

น้างรำอย่างชาวนลาย

เป็นเหล่าเหล่าเล่นอยู่บันคีรี"

ในเรื่องชุมช้างชุมแพน ก็กล่าวถึงการเล่นน้างอย่างไว เช่น การเล่นไม้ทึ่ง

"เมื่อกลางวันยังเห็นเล่นไม้ทึ่ง กับอ้ายอึงอือดูกลูกอีบี"

แล้วว่าเจ้าเล่าก์ช้างนั่นนิม尼 ว่าแล้วชือย่าให้ลงไปเดินดิน

เรื่องนี้ความหลังของพระยาอนุมานราชธนได้เล่าถึงการละเล่นของเด็กไทยสมัย

ท่านว่า

"การเล่นของเด็กปูนนั้น ไม่ใช่มีเป็น มีริดยนต์เล็กๆ อย่างที่เด็กเล็กเล่นกันเกร็ง ออยู่ เวลานี้ ลูกนั้งลำหัวบล่น แม้มีแล้วก็แพง และยังไม่แพร่หลาย ตุ๊กตาที่มีดื่น คือ ตุ๊กตา ล้มลุกและตุ๊กตาพาราโบล์ นั่งเท้าชน สำหรับเด็กผู้หญิงเล่นตุ๊กตาเหล่านี้ เด็กฯ ชาวบ้านไม่มีเล่น เพราะต้องซื้อ จะมีแต่ผู้ใหญ่ทำให้หรือไม่เด็กก็ทำกันเองตามแบบอย่างที่สืบทอดจากมาตั้งแต่ไหนไม่ทราบ เช่น ม้าก้านกลวย เป็นก้านกลวย ตะกร้อสาดด้วยทางมะพร้าวสำหรับโยนเตะเล่น หรือตุ๊กตา ความบันดับดินเหนียว"

"ของเล่นที่เด็กสมัยนั้นนิยมกัน คือ กล่องหม้อดาล ในสมัยนั้นขายน้ำตาลหังหม้อ เมื่อใช้หมดแล้ว เด็กฯ ก็นำมาทำเป็นกล่อง วิธีทำก็คือ ใช้ผ้าชี้ริบบั่มปากหม้อเอาเชือกผูกรัดคอหม้อ ให้แน่นแล้วเอาดินเหนียวเวลวะ ละเลงทาให้ทั่ว หาไม่เล็กฯ มาตีผ้าที่ชึงช้างฯ หม้อโดยรอบเพื่อ ขันเร่งให้ผ้าตึงกันเป็นอันเสร็จ ตีได้ มีเลียงดัง ถักกล่องหม้อดาลของใครดีกว่ากันเป็นเก่ง ถ้าตี กระหน่ำจนผ้าหุ้มชาดก็ทำใหม่ เด็กผู้หญิงล้วนใหญ่ชอบเล่น หม้อข้าวหม้อแกง หรือ เล่นชายของ หงษ์ช้างต้มแกงไปตามเรื่อง เอาเปลือกกล้มโถ เปลือกมังคุด หรือใบกันชีวิต ผสมด้วยปูนแดง เล็กน้อย คืนเย็นน้ำขันฯ รองภาชนะอะไรไว้ไม้ข้าจะแข็งตัว用人มาทำเป็นวุ้นชาย"

สมัยก่อนเด็กมีอิสระในการเล่นอย่างสนุกสนาน เด็กจะคิดเกมการเล่นนั้นด้วย ตนเองแต่ปัจจุบันผู้แม่ผู้ปกครอง และครูมีบทบาทในการกำหนดการเล่นของเด็ก ประกอบกับมีของ สำเร็จรูปหลายอย่างซึ่งหาซื้อได้ง่าย และเมื่อยุ่งในโรงเรียนเด็กเล็กก็มีของเล่นที่ทางโรงเรียน เตรียมไว้ให้เล่น เช่น ไม้ลิ้น ไม้กระดก ม้าหมุน เป็นต้น การเล่นในที่ร่มก็เป็นการเล่นที่ใช้ อุปกรณ์ต่างๆ เช่น หมากอิอร์ส โดมิโน เล่นกีตาร์ เป็นต้น ส่วนในชั้นอนุบาลศึกษา เด็กจะได้รับ การฝึกภารกิจ และกีฬาสากลเบื้องต้นเป็นล้วนใหญ่ จนทำให้การเล่นที่มีมาแต่เดิมไม่ได้รับการถ่ายทอดเท่าที่ควรดังนั้นจึงค่อยๆ เลือนหายไปทีละน้อย เช่น การเล่นกานฟิกไซร์ ชิมมัลส์ เมือง ชิมม้าก้านกลวย ชิดเชียน โคเกวียน งูกินหาง เดินกะลา ตีจับ เดย ป้าชี้เน้าทราย เล่นน้ำจิ้ง ปลาหมอดอกคอก เลือดหัวย หมากชุม เป็นต้น

2.4.2 ความหมายของการเล่นและการละเล่นของเด็กไทย

พจนานุกรม ราชบัณฑิตยสถาน (2530) ได้ให้ความหมายของ "เล่น" และ "การละเล่น" ไว้ดังนี้

"เล่น" หมายถึง ทำเพื่อสนุกหรือผ่อนคลายอารมณ์ ทำหรือพูดอย่างไม่อาจจิงร่วม ด้วย

"การละเล่น" หมายถึง น้ำเสียง การแสดงต่างๆ เพื่อความสนุกสนาน หรือผ่อนคลายอารมณ์ให้เพลินเพลิด

"การละเล่นของเด็กไทย" หมายถึง การกระทำของเด็กที่ทำไปเพื่อความสนุกสนานหรือผ่อนคลายอารมณ์ให้เพลิดเพลิน

ภาษาอังกฤษมีการใช้คำที่มีความหมายว่า การเล่น 2 คำ คือ play และ game ซึ่งมีความหมายต่างกัน

Play หมายถึง การเล่น เล่นสุก (Oxford Advanced Learner's Dictionary of Current English, 1974:649)

Game หมายถึง กิจกรรมที่เกิดจากการร่วมมือกันหรือการแข่งขันในการตัดสินใจ ที่ก้าวหน้า โดยมีจุดประสงค์และกฎเกณฑ์แน่นอน (Dictionary of Gaming Modeling and Simulation, 1978: 60)

จาก Encyclopedia (The Encyclopedia Britannica vol.4:243) ได้ให้ความแตกต่างของคำว่า Game และ Play ไว้ดังนี้คือ

Play หมายถึง การเล่นอย่างบริสุทธิ์ และมักเป็นการเล่นที่ง่ายๆ เล่นเพียงคนเดียวหรือหลายคนก็ได้ การเล่นจะเป็นไปด้วยความสมัครใจ โดยไม่มีกฎเกณฑ์บังคับ ส่วน Game นั้นผู้เล่นจะต้องเล่นตามกฎเกณฑ์ที่ตั้งไว้

โรเจอร์ เดโลซ (Rolger Deyloze) ได้ให้ความหมายของการเล่นไว้ 3 ประเภทใหญ่คือ

1. เกม (Game) เป็นพฤติกรรมการเล่นที่อิสระ ผู้เล่นเล่นด้วยความสมัครใจ ไม่มีใครบังคับ มีกฎเกณฑ์กำหนดติกาและสถานที่ ผู้เล่นไม่ทราบล่วงหน้าว่าจะเป็นฝ่ายแพ้หรือฝ่ายชนะ บางทีมีการสูบบุหรี่กลมมุติ เช่น เป็นตำรวจ เป็นผู้ร้าย เป็นต้น

2. เล่น (Play) เป็นพฤติกรรมการเล่นเช่นเดียวกับเกม แต่ไม่มีการแข่งขัน ไม่มีกฎติกาตายตัว ไม่มีการแพ้การชนะ เช่น การเล่นขายของ การเชย์ฟิตติ้งฯ เป็นต้น

3. สปอร์ต (Sport) เป็นพฤติกรรมการเล่นที่ไม่อิสระ เมื่อถึงเวลาแข่งขันกันแล้ว ผู้เล่นจะต้องลงแข่งขัน โดยไม่มีข้อแม้ใด ๆ เช่น ฟุตบอล (อ้างถึงในวารสารนั้น ปนาถกูล, 2531)

ผบ.อน ไปรษณีย์และคsetType (2522) ได้ให้ความหมายของการละเล่นของเด็กไทยว่า "เป็นการละเล่นต่างๆ ของเด็กที่นิยมเล่นกันในชีวิตประจำวัน โดยลื้บทอดมาจากคนรุ่นก่อน ซึ่งบางประเภทมีห้องและบทรำประกอบ ส่วนกฎเกณฑ์ต่างๆ กำหนดขึ้นเองตามข้อตกลงของกลุ่ม ผู้เล่นในแต่ละห้องถัด บางครั้งก็เล่นด้วยสนุกสนานรื่นเริง แต่บางครั้งก็เล่นเพื่อการแข่งขัน"

เมื่อนำความหมายทั้งหมดมาพิจารณาแล้ว จะเห็นว่า การละเล่นของเด็กไทยนั้น จะมีลักษณะเป็นทั้ง เล่น (Play) และเกม (Game) กล่าวคือ การละเล่นของเด็กไทยบางชนิด จะมีลักษณะที่เล่นเพื่อความสนุกสนาน ไม่เน้นการแข่งขัน เช่น การเล่นขายของ จำจี้ งูกินหาง ตอบแผละ เป็นต้น ซึ่งการละเล่นดังกล่าวนี้เข้าลักษณะของเล่น (Play) และมีการละเล่นของเด็กไทยอีกบางชนิดที่มีลักษณะเกม (Game) เพราะเป็นการแข่งขันกัน มีการตัดสินมีกฎติกา เช่น อิตก เดยก และรวมทั้งการละเล่นของเด็กไทยอื่นๆ ที่มีลักษณะผสมผสานกันระหว่างการเล่นเพื่อความสนุกสนาน และการเล่นที่มีกฎติกายืดหยุ่นได้ด้วย

2.4.3 ประเภทของการละเล่นของเด็กไทย

การละเล่นของเด็กไทยสามารถแยกออกได้เป็นหลายประเภทตามลักษณะและสถานที่ของการเล่นนั้น ๆ ซึ่งมีดังนี้

สุรลิ่งหรือรวม จิมพะเนาว์ (2520) แยกประเภทของการละเล่นของเด็กไทยออกเป็น 7 ประเภทได้แก่

1. การเล่นโดยการเลียนแบบการทำงานของผู้ใหญ่
2. การเล่นโดยการเลียนแบบการประกอบอาชีพของผู้ใหญ่
3. การเล่นโดยเลียนแบบวิถีทางอาหารของผู้ใหญ่
4. การเล่นเพื่อความเพลิดเพลิน
5. การเล่นโดยมีกติกา
6. การเล่นกับเพื่อน ๆ โดยไม่มีกติกา
7. การเล่นแข่งขัน โดยมีการพนัน

ผ่อง โปกฤษณะและคณะ (2522) ได้แบ่งการละเล่นของเด็กไทยออกเป็น 7 ประเภท

คือ

1. การเล่นกลางแจ้ง ซึ่งประกอบด้วย การเล่นที่มีบ้านร้องและไม่มีบ้านร้อง
2. การเล่นในร่ม ซึ่งประกอบด้วย การเล่นที่มีบ้านร้องและไม่มีบ้านร้อง
3. การเล่นกลางแจ้งหรือในที่ร่มก็ได้ ซึ่งประกอบด้วย การเล่นที่มีบ้านร้องและไม่มีบ้านร้อง

ไม่มีบ้านร้อง

4. การเล่นเลียนแบบผู้ใหญ่
5. การเล่นบทล้อเลียน
6. การเล่นประเภทเบ็ดเตล็ด
7. การเล่นปริศนาคำทาย

วิรากร พนาทกุล (2531) ได้แบ่งการละเล่นของเด็กไทยออก เป็น 5 กลุ่ม

ดังนี้

1. การละเล่นที่เน้นทักษะด้านการพูด และการฟัง
2. การละเล่นที่เน้นทักษะด้านการนับ การคาดคะเน การกะระยะ การจำแนกประเภท จำพวก จำแนกเลี้ยง
3. การละเล่นที่เน้นทักษะด้านการคิด การใช้ไฟฟาร์บปฏิภาณ ความคล่องแคล่ว การตัดสินใจ

4. การละเล่นที่เน้นทักษะด้านการใช้กล้ามเนื้อ การซักการเขียน การลากเส้น การวาดรูป เขียนรูปทรง การสาน การวิ่ง การกระโดด การทรงตัว
5. การละเล่นที่เน้นการปลูกฝังค่านิยม ทัศนคติในด้านต่าง ๆ

จากเอกสารดังกล่าวพอสรุปได้ว่าการลະเล่นของเด็กไทย แบ่งได้หลายประเภท แตกต่างกันไปตามลักษณะการเล่น สтанที่ รูปแบบ และภูมิภาคที่ ต่าง ๆ และตามจุดประสงค์ การเล่น

2.4.4 ความสำคัญของการเล่น

วิรากร์ พนาทกุล (2531) กล่าวว่า การเล่นเป็นเรื่องที่สำคัญสำหรับเด็กมาก ทั้งนี้ เพราะการเล่นเป็นวิธีที่เด็กจะตอบสนองต่อความสนใจครรภ์ของตนเอง และสร้างประสบการณ์ ใน ด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม และสติปัญญา ให้กับตัวเอง ในขณะที่เด็กกำลังเล่นนั้นก็ จะแสดงพฤติกรรมต่าง ๆ ซึ่งเป็นความสามารถล่วงรวมที่มีอยู่ในตัวօอกมา เช่น ความสามารถในการใช้ร่างกาย ภาษา การแสดงออกทาง อารมณ์ และความล้มเหลวที่ผู้อื่นแต่ละบุคคลคิดว่า การเล่นของเด็กเป็นสิ่งที่เด็กทำไปโดยไม่รู้อะไร ซึ่งแท้จริงแล้วการเล่นนั้นคือ การทำงานในชีวิต ของเด็กและเป็นกิจกรรมที่เด็กทุกคนจะต้องทำ

ซัททัน-สมิทธิ์ (Sutton-Smith อ้างถึงในเลขา ปิยะอัจฉริยะ, 2523) มีความเห็นว่า พฤติกรรมการเล่นของเด็กนั้นเป็นพฤติกรรมที่มีความซับซ้อน และมีความต่อเนื่องของการใช้ทักษะทางกายและทางความคิดซึ่งจะเปลี่ยนไปตามผู้ดูแลการของเด็ก การเล่นจึงเครื่องชี้วัด ภาวะทางร่างกายสมองบุคลิกภาพ และสังคมของเด็กได้

สแครฟ (Scarfe อ้างถึง ในศรนัย คำริสุ, 2529) ให้แนวคิดว่า การเล่น ของเด็ก คือ วิธีการค้นพบโลกใหม่ เป็นการทดลองให้เด็กสร้างความล้มเหลวของตนเองกับโลกใหม่ เป็นการทดลองให้เด็กปรับตัวกับโลก กับชีวิตการทำงานและฝึกทักษะที่จำเป็นชีวิต โดยเฉพาะอย่างยิ่ง การเล่นทำให้เด็กมีความมั่นใจและค้นพบตัวเองที่ลະน้อย

นักจิตวิทยาหลายท่านได้ศึกษาเพื่อดูความล้มเหลวระหว่างผู้ดูแลการด้านต่าง ๆ ของเด็กกับลำดับขั้นการเล่น ดังที่ เลขา ปิยะอัจฉริยะ (อ้างถึงในสำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมและ ประสานงานเยาวชนแห่งชาติ, 2524) ได้รวบรวมผลการวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการเล่นที่มีผลต่อพัฒนา การด้านต่าง ๆ เอาไว้ ดังนี้

1. ผลจากการวัดความคิดสร้างสรรค์ มีความล้มเหลวในทางบวก(Correlates Positively) กับลำดับขั้นผู้ดูแลการการเล่นของเด็ก (Fireteison and Ross.1975)
2. ความสามารถในการยอมรับความคิดเห็น และทัศนะของผู้อื่น มีความล้มเหลว ในทางบวกกับลำดับขั้นผู้ดูแลการทางการเล่นของเด็ก (Rubin and Maioni.1975)
3. ความสามารถในการแยกและจัดหมู่ จัดประเภทลึ่งต่าง ๆ มีความล้มเหลว ในทางบวกกับผู้ดูแลการทางการเล่นของเด็ก(Rubin and Maioni 1975)
4. ความสามารถในการแก้ปัญหา มีความล้มเหลวในทางบวกกับลำดับขั้นผู้ดูแลการทางการเล่นของเด็ก(Hartshorn and brantlay.1973)
5. ปริมาณและความซับซ้อนของภาษาที่เด็กใช้มีความล้มเหลวในทางบวกกับลำดับ

ชั้นพัฒนาการทางการเล่นของเด็ก (Lovinger, 1974)

6. คะแนนเชาว์ปัญญา ความจำเกี่ยวกับลำดับชั้นของเรื่องราวและทักษะในการเล่าเรื่องมีความล้มเหลวในทางบวกกับลำดับชั้นพัฒนาการทางการเล่นของเด็ก (Saltz and Johnson, 1974)

ประโยชน์ของการเล่นของเด็กไทย สุรุปได้ดังนี้

1. การเล่นช่วยส่งเสริมพัฒนาการทางด้านต่าง ๆ เช่น ส่งเสริมพัฒนาการทางกายในด้านการฝึกฝนการใช้กล้ามเนื้อส่วนต่างๆ ให้เจริญเติบโต ช่วยส่งเสริมพัฒนาการทางอารมณ์ ในเมืองทำให้เด็กรู้สึกสบาย ร่าเริงแจ่มใส ปรับตัว เข้ากับสิ่งแวดล้อมต่างๆ ซึ่งกันและกันรู้จักการให้และการรับ รู้จักร่วมมือ การสร้างมิตรภาพระหว่างเพื่อนฝูง นอกจากนี้การเล่นของเด็กยังช่วยส่งเสริมจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก เป็นต้น

2. การเล่นยังช่วยส่งเสริมการเรียนรู้ของเด็ก เพราะการเล่นของเด็กจัดว่าเป็นการศึกษาอย่างหนึ่ง เช่น เด็กที่เล่นตุ๊กตาจะเรียนรู้รูปร่าง ลักษณะ และส่วนประกอบของตุ๊กตา ตลอดจนลีลาและลีบตัวในการประดิษฐ์ตุ๊กตา เมื่อเด็กเจริญขึ้นก็สามารถเรียนรู้จากการเล่นมากยิ่งขึ้น นั่นคือ การเล่นส่งเสริมให้เด็กมีความรู้กว้างขวาง

3. การเล่นสนองความต้องการของเด็ก เมื่อเด็กได้เล่นก็จะได้แสดงออกได้ระนาบอารมณ์ และความต้องการต่างๆ อันเป็นการผ่อนคลายไม่ให้เกิดความตึงเครียดมากจะลงมติว่าได้รับโดยการเล่น เป็นการรุนแรงอ่อนล้าที่ผ่อนคลายความตึงเครียดในชีวิตประจำวันของเด็ก ช่วยให้เด็กรู้จักวางแผนทำลีบต่างๆ และช่วยให้เด็กรู้จักแก้ปัญหาที่เกิดกับตนอีกด้วย

4. การเล่นช่วยฝึกฝนรายการที่ต้องการให้แก่เด็ก ซึ่งเป็นประโยชน์ที่สำคัญอีกอย่างหนึ่งในการเล่น ทำให้เด็กรู้จักการแพชชัน เช้าใจความหมายของความยุติธรรมและความชื่อสัตย์ต่อหมู่คณะ การเล่นบางประเภทฝึกให้เด็กเป็นคนอดทน เลี้ยงลูกและสร้างความเห็นอกเห็นใจบุคคลอื่น

2.4.5 พัฒนาการและการเล่นของเด็กวัยประถมศึกษา

พรรภ. ชัย (2522) ได้กล่าวว่า เด็กวัยประถมศึกษา เป็นเด็กที่มีอายุประมาณ 6-10 ปี ซึ่งจัดอยู่ในวัยเด็กตอนกลาง (Middle Childhood) วัยนี้จะมีความพร้อมมากขึ้น และสนใจลีบแวดล้อมรอบตัว ตัวเองมากขึ้น พัฒนาการจะมีขั้นตามวัย ไม่ว่าจะเป็นทางภาษา จิตใจ อารมณ์ หรือสังคมก็ตาม พัฒนาการของเด็กพอสรุปได้ดังนี้

1. พัฒนาการทางภาษา ร่างกายจะขยายออกทางส่วนสูง มากกว่าส่วนกว้างกล้ามเนื้อ แขน ขา ทำงานประสานกันดีขึ้น ช่วยให้เด็กสามารถเล่นกีฬากลางแจ้ง ได้ศึกษาภารกิจกรรม และทำอย่างรวดเร็ว ผู้ที่เกี่ยวข้องควรสนใจแนะนำการเล่นออกกำลังกายให้เหมาะสมและมีประโยชน์ต่อร่างกาย

2. พัฒนาการทางอารมณ์ เด็กจะต้องปรับตัวให้เข้ากับเพื่อนและบุคคลอื่นรวมทั้ง

ประสบการณ์ใหม่ ระเบียนวินัยและบทเรียน เด็กต้องการมีเพื่อนร่วมเล่นและร่วมทำกิจกรรม ต้องการเล่นสนุกสนานแพลิดเพลินและการเคลื่อนไหวที่เป็นอิสระ

3. พัฒนาการทางสังคม สังคมของเด็กวัยนี้ยังไม่กว้างขวางนัก เริ่มจะเข้ากลุ่มเพื่อน การเล่นยังคงเป็นการเล่นที่ต่างคนต่างเล่น เพียงแต่อยู่รวมกลุ่มกันเท่านั้นวิธีการเปลี่ยนอยู่เสมอ ส่วนมากมักจะเอาแต่ใจตัวเอง ต้องการเอาชนะเพื่อนจึงควรผู้ใหญ่คอยให้คำแนะนำด้วยการเล่นจึงจะเป็นไปอย่างราบรื่น เมื่อเจริญวัยขึ้นมีการเรียนรู้ที่จะปรับตัวให้เพื่อนยอมรับได้ดีขึ้น รู้จักยอมรับฟังและทำความคิดเห็นของคนอื่น ชอบเล่น กิจกรรมที่มีการเคลื่อนไหวทั้งตัว เช่น วิ่ง ไอล์จับกัน ครูจะช่วยให้เด็กมีพฤติกรรมทางสังคมที่เหมาะสมได้ โดยจัดให้มีกิจกรรมลุ่ง เสริมหลักสูตร เพื่อให้เด็กได้เรียนรู้วิธีการทำงาน วิธีการเล่นเป็นทีม ตลอดจนการเป็นผู้ช่วย และผู้แพ้ที่ดี

4. พัฒนาการทางสติปัญญาของเด็กในวัยนี้เกิดจากภารที่เด็กได้เรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ในโรงเรียน โดยเฉพาะจากการอ่านหนังสือประเภทต่างๆ การได้เห็นภาพนิทรรศและโทรทัศน์ ทำให้รู้จักค้นคว้า ลงมือทำเอง เท่านี้เป็นมูลเหตุสำคัญ ทำให้เด็กฝึกตัวเองได้มากขึ้นเรื่อยๆ พัฒนาการทางปัญญาที่เห็นชัด มีจินตนาการสูงขึ้น เพราะได้รากฐานจากการอ่านมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และประดิษฐ์สิ่งต่างๆ ทั้งที่เป็นงานอดิเรกและกิจกรรมในบ้านเรียน

ส่วนพัฒนาการในการเล่นของเด็กประถมศึกษา ซึ่งกำลังอยู่ในวัยเด็กตอนกลางนี้ การเล่นของเด็กในวัยนี้จะเริ่มสมบูรณ์ขึ้น และเริ่มมีความคิดที่จะเอาชนะคนอื่น โดยมักจะทำในสิ่งที่คนอื่นทำก่อน เพื่อที่จะแข่งขัน และเอาชนะด้วยกฎหมายที่แน่นอน เคราะห์กฎหมายมากกว่าวัยที่ผ่านมา แต่จะมีการเปลี่ยนแปลงกฎอยู่เสมอตามความเหมาะสมของการเล่น เพราะเด็กในวัยนี้ยังมีความคิดเกี่ยวกับการเล่นในลักษณะเฉพาะตัว แต่ละคนแตกต่างกันไป ส่วนใหญ่ยังสนใจกับการสร้างกุนถะแต่ยังเข้าใจไม่สมบูรณ์ เพราะการเล่นที่เด็กคิดขึ้นยังมีการเลียนแบบผู้ใหญ่หรือผู้อื่นอยู่กฎหมายที่กำหนดตั้งขึ้นยังไม่แน่นอน อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้บางครั้ง เด็กอาจจะละเมิดกฎหมายโดยไม่รู้ตัวเนื่องจากการเอาชนะในการแข่งขันแต่ละครั้ง

การเล่นของเด็กวัยประถมศึกษาส่วนใหญ่จะรวมกลุ่มเป็นทีมจำนวนไม่มากไม่จำกัด เพศชายเพศหญิง และมักจะเล่นการละเล่นประเภทกลางแจ้งมากกว่าในร่ม เด็กชายชอบการละเล่นที่มีการแข่งขันประเภทเล่นกลางแจ้ง เช่น ลูกฟิน วิ่งเปี้ยว เป็นต้น ส่วนเด็กหญิงชอบการเล่นที่สามารถเล่นในร่มได้ และหาวสุดๆ ได้ง่ายในท้องถิ่นตามถูกทางต่างๆ เช่น เล่นขายของ อิตကทมากเก็บ เป็นต้น

2.4.7 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการละเล่นของเด็กไทย

ผลงาน นโยบายดุษฎีและคุณภาพ (2522) ได้ศึกษาเกี่ยวกับการเล่นของเด็กภาคกลาง เป็นการศึกษาค้นคว้าโดยการรวบรวมวิธีการเล่นต่างๆ ผลการศึกษาค้นคว้าพบว่า การเล่นของเด็กไทยมีคุณค่า ช่วยส่งเสริมบุคลิกภาพของเด็กทั้งกาย จิตใจ ส่งเสริมความเจริญทางสติปัญญา

ให้พรับ ฝึกภาคคณ์เหตุการน์ การเล่นทายปริศนา ก็มีล้วนล่วง เสริมพัฒนาการของเด็กในทางความคิด การสังเกตถึงต่าง ๆ รอบตัวและการเล่นของไทยให้คุณค่าทางวัฒนธรรมลังค์และภาษา

รัชร ก่อนบุญช่วย (2522) ได้ศึกษาผลของเกม และปริศนาคณิตศาสตร์ ที่มีต่อหัศนคดีวิชาคณิตศาสตร์ ความคิดสร้างสรรค์ และคิดหาเหตุผลเชิงตรรกะศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผลปรากฏว่าการเล่นเกม และปริศนาคำทายช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนสูงขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.1 ช่วยล่วง เสริมการคิดหาเหตุผลทางตรรกะศาสตร์ได้ดีลดลงจนช่วยให้นักเรียนที่มีหัศนคดีที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์สูงขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.1

เลขา ปิยะอัจฉริยะ (2523) ได้ศึกษาผลของประลับการณ์การเล่นที่มีต่อการแก้ปัญหาของเด็กปฐมวัย พบว่า ประสบการณ์การเล่นที่ให้กับเด็กไม่มีผลทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหาของเด็กแตกต่างกัน แบบและลักษณะของพฤติกรรมการเล่นแก้ปัญหาของเด็กคือ การเล่นโดยใช้เวลาน้อยและมีพฤติกรรมการเล่นแก้ปัญหาอยู่ในลำดับที่สูง และการเล่นโดยใช้เวลามากขึ้นและมีพฤติกรรมการเล่นแก้ปัญหาอยู่ในระดับปานกลางหรือเบื้องต้น ลำดับขั้นพฤติกรรมการเล่นและเวลาที่เด็กใช้ในการแก้ปัญหามีล้วนเป็นเครื่องบ่งชี้ความสำเร็จของเด็ก เด็กใช้เวลาในการแก้ปัญหาแต่แต่ละปัญหาอย่างต่อเนื่องกัน และเด็กล้วนใหญ่ได้เชื่อมโยงความสามารถและทักษะที่ใช้ในการแก้ปัญหานั้นไปสู่การแก้ปัญหาอีกปัญหานั้น

อมรา เย็นเบี่ยม (2529) ได้ศึกษาการทดลองสอนหน่วยการเรียนในกลุ่มวิชาสร้างเสริมประลับการณ์ชีวิต โดยใช้ลือที่เน้นศิลปวัฒนธรรมเพื่อสร้างเสริมเจตคติต่อวัฒนธรรมไทย แก้ปัญหาระบบที่มีความซับซ้อน เช่น ประชุมศึกษาปีที่ 1 พบว่านักเรียนที่เรียนด้วยลือที่เน้นศิลปวัฒนธรรมไทย มีผลลัมพูนที่สูงกว่านักเรียนที่เรียนด้วยลือที่ไม่เน้นศิลปวัฒนธรรม

อุทัยวรรณ ปันประชาสาร (2531) ได้ศึกษาเปรียบเทียบความพร้อมทางการเรียนของวิชาคณิตศาสตร์และความคิดสร้างสรรค์ระหว่างนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการฝึกทักษะโดยการเล่นพื้นฐานของไทยกับวิธีการฝึกตามคู่มือครูของกระทรวงศึกษาธิการ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่ได้รับการฝึกทักษะโดยการเล่นพื้นฐานของไทยมีความพร้อมทางการเรียนคณิตศาสตร์ และความคิดสร้างสรรค์สูงกว่าที่ได้รับการฝึกทักษะตามคู่มือครู

สุนน อมรวิวัฒน์ (2532) ได้ทำวิจัยเรื่อง การศึกษาเชิงมนุษยวิทยาเกี่ยวกับการอบรมเลี้ยงดูเด็กไทยตามวิถีชีวิตไทย พบว่า การเล่นของเด็กไทยในชนบทเปิดโอกาสให้เด็กสัมผัสและสัมพันธ์กับลึกลับล้มทางธรรมชาติได้อย่างเต็มที่และช่วยให้เด็กเรียนรู้เรื่องพนูกติกา การปรับตัว รู้จักความคุ้มครอง รู้จกรอจังหวะ รอโอกาส และฝึกคุณธรรม ต่าง ๆ เช่น ความอดทน เป็นต้น

โสมลักษ์ บุญยิ่ง (2532) ได้ศึกษาศึกษาการเปรียบเทียบมนุษย์ล้มพันธ์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้การสอนแบบการเล่นของไทย และการสอนปกติ พบว่า นักเรียนที่ได้รับการสอนแบบการเล่นของไทยมีมนุษย์ล้มพันธ์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนแบบปกติ

จงจิต เดือนมิถุนายน (2535) ได้ศึกษาเปรียบเทียบความพร้อมทางการเรียนภาษาไทย และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนระดับก่อนประถมที่ได้รับการฝึกทักษะ โดยวิธีการละเล่นพื้นบ้าน ของเด็กไทย กับวิธีการฝึกทักษะตามคู่มือครูของกระทรวงศึกษาธิการ พบว่า นักเรียนที่ได้รับการฝึกทักษะ โดยวิธีการละเล่นพื้นบ้านของเด็กไทย มีความพร้อมทางการเรียนภาษาไทยและความคิดสร้างสรรค์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการฝึกทักษะตามคู่มือครู

ปัทมาวดี บุณยลักษณ์ (2536) ได้ศึกษาผลของการใช้เกมการละเล่นพื้นบ้านของไทยที่มีต่อการพัฒนาทักษะทางลังค์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ผลของการวิจัยพบว่า กลุ่มนักเรียนที่ได้รับการพัฒนาทักษะทางลังค์โดยการใช้การละเล่นพื้นบ้านของไทย มีคะแนนทักษะทางลังค์ในด้านมีเมารายลังค์ การแสดงความรับผิดชอบและมีลักษณะความเป็นผู้นำ การช่วยเหลือผู้อื่น และมีลังค์มิตรสูงกว่า กลุ่มนักเรียนที่ไม่ได้รับการพัฒนาทักษะทางลังค์โดยการใช้การละเล่นพื้นบ้านของไทย

จากการวิจัยที่ได้กล่าวข้างต้นทำให้ทราบว่าการละเล่นของเด็กไทยส่วนใหญ่ให้เด็กมีคลิกเกิฟท์ มีความเจริญทางสติปัญญา ให้พรับ ฝึกการคาดคะเนเหตุการณ์ ฝึกให้นักเรียนรู้จักการลังก์เกตสิ่งต่างๆ รอบตัว การเล่นของเด็กยังช่วยให้เด็กรู้จักปรับตัว ควบคุมอารมณ์ รู้จักรอจังหวะ รอโอกาส ฝึกคุณธรรมต่างๆ เช่น ความอดทน ความซื่อสัตย์ ความเอื้อเฟื้อเผื่อแผ่ ในขณะที่เด็กได้เล่นเด็กจะได้มีการปฏิสัมพันธ์กับเพื่อน ๆ ซึ่งเป็นการส่งเสริมให้เด็กมีมนุษยลักษณะที่ดีต่อไป นอกจากนี้ การเล่นยังช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ได้เป็นอย่างดี และให้คุณค่าทางวัฒนธรรมลังค์และภาษา ด้วยเหตุนี้ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะศึกษา นำการละเล่นของเด็กไทยมาจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาทักษะทางภาษาและความคิดสร้างสรรค์