# บทที่ 5

#### การออกแบบจอภาพ

การออกแบบจอภาพ เป็นการออกแบบส่วนนำเสนอข้อมูล (Output Design) หรือการ ออกแบบส่วนแสดงผลข้อมูลตามขอบเขตของข้อมูลและความต้องการของผู้ใช้ระบบ

#### 5.1 การออกแบบจอภาพ การดึงข้อมูลจากระบบฐานข้อมูลกลางเข้าสู่ดาต้าแวร์เฮาส์

เนื่องจากระบบที่พัฒนาขึ้นนี้ ต้องอาศัยข้อมูลจากฐานข้อมูลหลักของบริษัท ซึ่งเก็บบันทึก ในเครื่องบริการฐานข้อมูล (Database Server) ร่วมกับฐานข้อมูลที่จะสร้างขึ้นใหม่ดังนั้นผู้ทำ การศึกษาจึงได้นำส่วนของการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลกลางของบริษัท (Sahapanich Database System:SDS) ซึ่งเป็นที่เก็บบันทึกข้อมูลต่างๆของบริษัทรวมทั้งข้อมูลของฝ่ายตลาด ลักษณะการ ดึงข้อมูล แสดงได้ดังรูป 4.4



### รูป 5.1 ลักษณะการเชื่อมโยงฐานข้อมูลระหว่างฐานข้อมูลกลางและ คลังข้อมูล

เครื่องมือในการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลกลางโคยใช้โปรแกรมเตรียมข้อมูลการขาย(XM) ซึ่งได้พัฒนาโคยใช้โปรแกรม Delphi ซึ่งโปรแกรมเตรียมข้อมูลการขายนี้ได้ทำการดึงข้อมูลจาก ฐานข้อมูลหลักมาด้วยกำสั่ง SQL แสดงดังรูป 4.4



รูป 5.2 ลักษณะการทำงานของโปรแกรมเตรียมข้อมูลการขายที่ใช้ดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลกลาง



รูป 5.3 จอภาพโปรแกรมเตรียมข้อมูลการขาย

#### ้ส่วนประกอบจอภาพโปรแกรมเตรียมข้อมูลการขาย มีดังนี้

หมายเลข 1 แถบชื่อของระบบงาน หมายเลข 2 แถบชื่อของโปรแกรมเตรียมข้อมูลการขาย หมายเลข 3 แถบแสดงกลุ่มการเตรียมตารางข้อมูลแกนมิติ (Dimension Table) หมายเลข 4 ช่องสำหรับการเลือกตารางแกนมิติที่ต้องการเตรียม หมายเลข 5 แถบแสดงกลุ่มการเตรียมตารางข้อมูลเพื่อการวัด (Measure Table) หมายเลข 6 แถบเลือกระยะเวลาของข้อมูลที่ต้องการดึงเข้าสู่ดาด้าแวร์เฮาส์ หมายเลข 7 ช่องสำหรับการเลือกตารางข้อมูลเพื่อการวัดที่ต้องการเตรียม หมายเลข 7 ช่องสำหรับการเลือกตารางข้อมูลเพื่อการวัดที่ต้องการเตรียม หมายเลข 8 ปุ่ม OK เพื่อตกลงเตรียมข้อมูล หมายเลข 9 ปุ่ม Clear เพื่อทำการลบสิ่งที่เลือกไป หมายเลข 10 ปุ่ม Drop เพื่อทำการลบตารางที่เตรียมไว้ก่อนหน้านี้ หมายเลข 11 ปุ่ม Exit เพื่อออกจากโปรแกรมเตรียมการขาย

#### 5.2 การออกแบบหน้าต่างการใช้งานระบบ

 หน้าต่างการเข้าสู่ระบบ แสดงการกำหนดผู้ใช้ที่จะติดต่อเข้าสู่ระบบ ดังรูป โดย หน้าต่างของการเข้าสู่การทำงานของระบบนั้นมีไว้เพื่อรักษาความปลอดภัยในการใช้งาน ระบบ โดยให้ผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบได้ใช้งานมีสิทธิเข้าใช้งาน



รูป 5.4 รูปหน้าต่างการเข้าสู่ระบบ

## หน้าต่างการเข้าสู่ระบบระกอบไปด้วยรายละเอียดดังนี้

หมายเลข 1.แถบหัวเรื่องแสดงชื่อของระบบ หมายเลข 2.ส่วนของการป้อนชื่อผู้ใช้ หมายเลข 3.ส่วนของการป้อนรหัสผ่าน หมายเลข 4.ส่วนของการป้อนรหัสพนักงาน หมายเลข 5.ปุ่มคลิกเพื่อการเข้าสู่ระบบ หมายเลข 6.ปุ่มคลิกเพื่อการยกเลิกการเข้าสู่ระบบ

2) หน้าต่างการใช้งานระบบ แสดงหน้าต่างการใช้ระบบงานดังรูป เนื่องจาก ร ะ บ บ นี้ เป็นระบบที่ให้ผู้บริหารใช้งาน และข้อมูลต่างๆ มีปริมาณมากดังนันผู้ออกแบบ ระบบจึงต้องให้ระบบมีหน้าต่างการใช้งานที่น้อยเพื่อให้สะดวกแก่การใช้งาน และให้ ส่วนของกราฟแสดงความสัมพันธ์กับข้อมูลต่างๆตามมุมมองที่ผู้บริหารต้องการ



รูป 5.5 รูปหน้าต่างระบบ

## ส่วนประกอบของหน้าต่างระบบ มีดังนี้

หมายเลข 1.แถบหัวเรื่องแสดงชื่อของระบบ

หมายเลข 2.แถบหยุคระบบ

หมายเลข 3.แถบปุ่มสั่งพิมพ์

หมายเลข 4.ภาพแสดงรูปโลโก้บริษัท

หมายเลข 5.ช่องเลือกแสดงจำนวนสินค้าที่ขายได้หรือยอดขายเป็นจำนวนเงิน

หมายเลข 6. ปุ่มเริ่มต้นใช้งานระบบใหม่

หมายเลข 7. ปุ่มเลือกกรองข้อมูล

หมายเลข 8. ปุ่มนำข้อมูลถ่ายลงโปรแกรม Excel

หมายเลข 9. แถบเลือกเดือนเพื่อแสดงข้อมูลในตารางหลัก

หมายเลข 10.แสดงข้อมูลสินค้าในแนวนอน

หมายเลข 11.แสดงข้อมูลในแนวตั้ง (ในตอนต้นถูกเลือกให้แสดงช่องทางจำหน่ายสินค้า)

หมายเลข 12.ส่วนแสดงผลเป้าหมายและยอดขายตามแกนมิติต่างๆ

หมายเลข 13.แถบแสดงกราฟแบบต่างๆมีให้เลือกแสดงทั้ง 7 แบบคือ

- Sale Graph ส่วนแสดงข้อมูลกราฟ ข้อมูลการขายแบบเปรียบเทียบปีที่ผ่านมากับ ปีปัจจุบัน และเป้าหมายการขายปีปัจจุบัน
- Sale Table ส่วนแสดงตารางการขายในมุมมองต่างๆ
- Typel Graph ส่วนแสดงกราฟการขายประเภทของสินค้า1
- Type2 Graph ส่วนแสดงกราฟการขายประเภทของสินค้า2
- Type3 Graph ส่วนแสดงกราฟการขายประเภทของสินค้า3
- Size Graph ส่วนแสดงกราฟการขายของขนาดสินค้า
- Tambon Table ส่วนแสดงตารางการขายในพื้นที่ต่างๆ

หมายเลข 14. พื้นที่แสดงกราฟ

หมายเลข 15. พื้นที่แสดงแถบสีเพื่ออธิบายกราฟ