

## ภาคผนวก ข

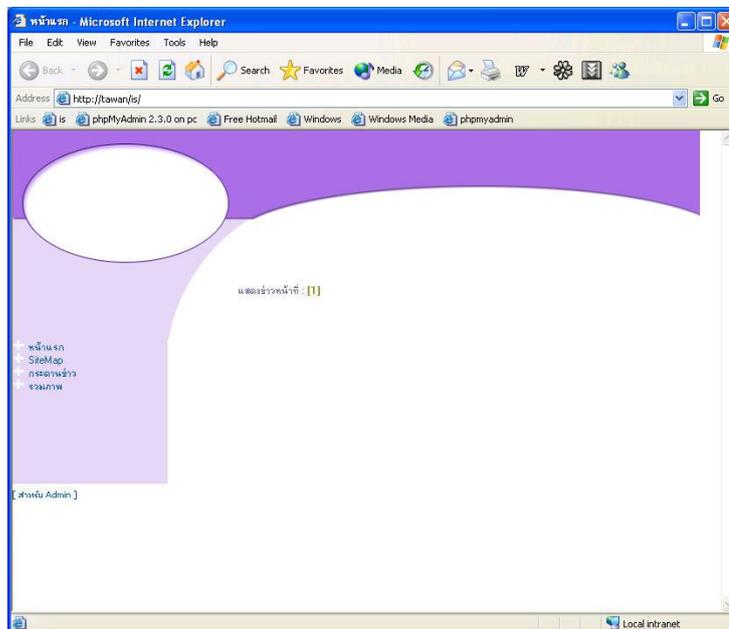
### คู่มือการใช้งานโปรแกรมพัฒนาเว็บเพจด้วยชุดคำสั่งพีเอชพี และฐานข้อมูลมายเอสคิวแอล

การใช้งานโปรแกรมพัฒนาเว็บเพจด้วยชุดคำสั่งพีเอชพี และฐานข้อมูลมายเอสคิวแอลได้แบ่งการใช้งานออกเป็น 2 ส่วน คือ

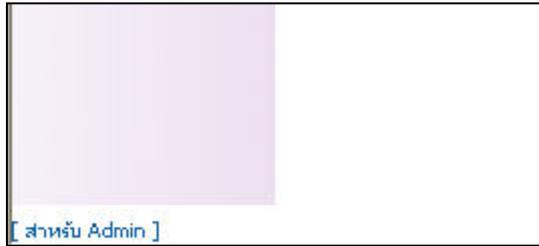
#### ข.1. ส่วนแสดงข้อมูลสำหรับผู้ดูแลระบบ

##### ข.1.1. วิธีการล็อกอินเพื่อเข้าสู่หมวดของผู้ดูแลระบบ

ในส่วนของการล็อกอินเพื่อเข้าสู่หมวดของผู้ดูแลระบบนั้น ทำได้ง่ายๆ โดยจะมีข้อความว่า [ สำหรับ Admin ] อยู่ด้านล่างซ้ายของหน้าจอในทุกๆ หน้า ซึ่งจะช่วยให้ผู้ดูแลระบบสามารถคลิกเข้าไปแก้ไขข้อมูลในหน้านั้นๆ ได้ตลอดเวลา



รูป ข.1 แสดงถึงหน้าจอทั่วไปที่สามารถล็อกอินได้จากมุมล่างด้านซ้าย

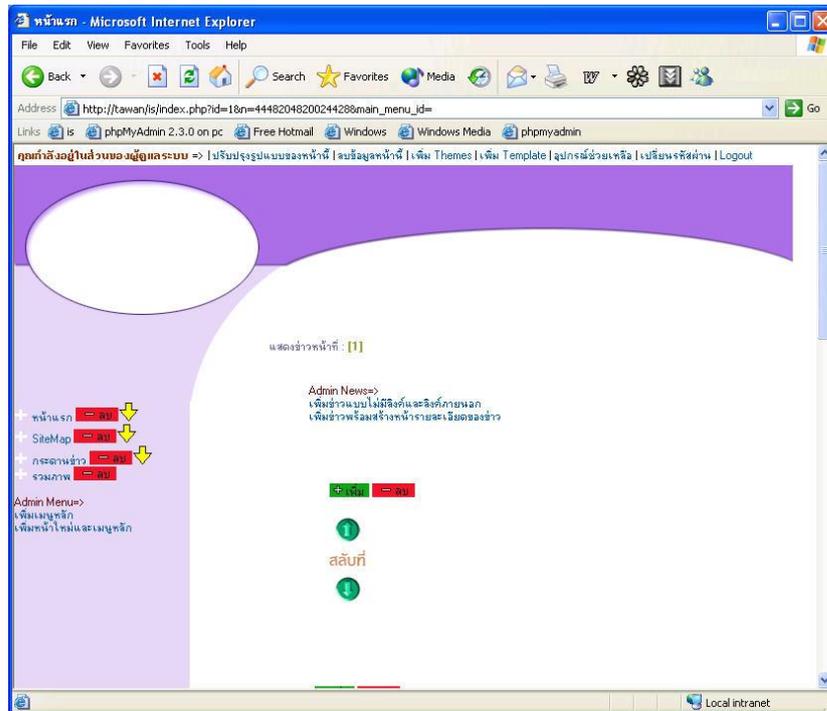


รูป ข.2 ภาพขยายของมุมล่างซ้ายของหน้าจอเพื่อล็อกอินเข้าสู่หมวดผู้ดูแลระบบ

สำหรับ Admin เข้ามาปรับปรุงแก้ไขเวปเพจ	
Login Name	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>	

รูป ข.3 หน้าจอสำหรับการล็อกอินเข้าสู่หมวดผู้ดูแลระบบ

เมื่อคลิกเข้าล็อกอินแล้วก็จะปรากฏหน้าจอสำหรับการล็อกอิน โดยจะมีช่องสำหรับใส่ชื่อผู้ใช้งาน และ รหัสผ่าน เพื่อให้ผู้ดูแลระบบเข้าใช้งาน



รูป ข.4 หน้าจอของเว็บเพจเมื่ออยู่ในหมวดของผู้ดูแลระบบ

### ข.1.2. การใช้เมนูผู้ดูแลระบบ ในการควบคุมหน้าแรก

หลังจากที่ผู้ดูแลระบบได้ทำการล็อกอินเข้ามาแล้วหน้าจอก็จะปรากฏเมนูบาร์ด้านบนสุดของเว็บเพจดังนี้

คุณกำลังอยู่ในส่วนของผู้ดูแลระบบ => | ปรับปรุงรูปแบบของหน้า | ลบข้อมูลหน้า | เพิ่ม Themes | เพิ่ม Template | อุปกรณ์ช่วยเหลือ | เปลี่ยนรหัสผ่าน | Logout

### รูป ข.5 เมนูสำหรับผู้ดูแลระบบ

จากรูปที่ 5 จะมีเมนูต่างๆ ที่ผู้ดูแลระบบจะสามารถใช้งานได้ดังนี้

#### ข.1.2.1. เมนู “ปรับปรุงรูปแบบของหน้า”

สำหรับเมนูปรับปรุงรูปแบบของหน้านี้ หมายถึงการเข้าไปปรับปรุงรายละเอียดต่างๆ ของหน้าเว็บเพจหน้าปัจจุบัน เช่น หน้าตา, รูปแบบ, ข้อความโต้ตอบ, การแสดงข่าวประชาสัมพันธ์

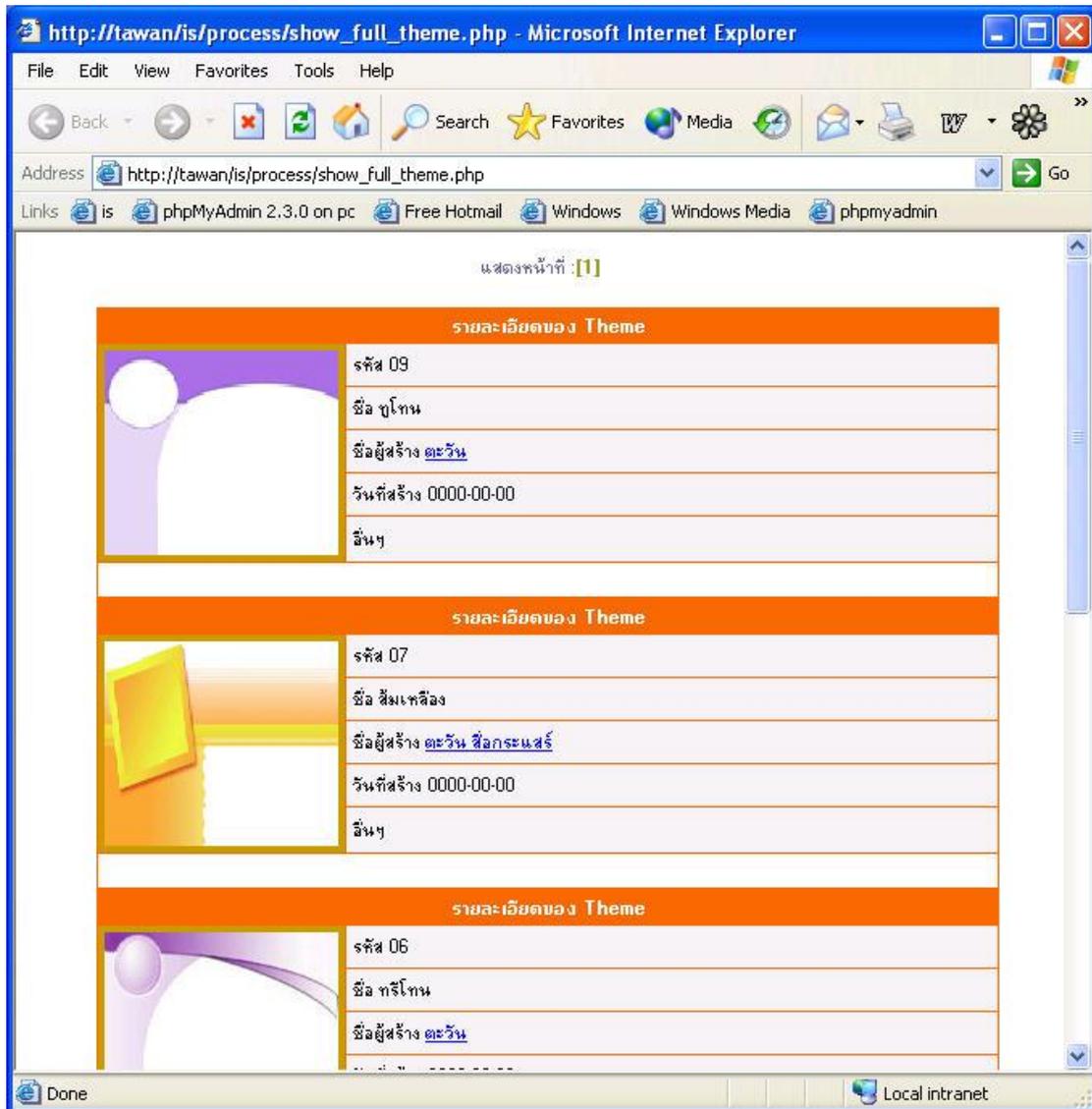
The screenshot shows the 'ปรับปรุงรูปแบบของหน้า' (Modify Page Appearance) section of the admin interface. It features a title bar with the text ':: ส่วนของการปรับปรุงรายละเอียดของหน้า ::'. Below this, there are several settings:

- รูปแบบ Theme:** A dropdown menu currently set to 'กรุณาเลือก Theme' with a '< ดูตัวอย่างคลิกที่นี่ >' link.
- รูปแบบ Template:** A dropdown menu currently set to 'กรุณาเลือก Template' with a '< ดูตัวอย่างคลิกที่นี่ >' link.
- ตำแหน่งของหน้า:** A dropdown menu currently set to 'mn'.
- ข้อความโต้ตอบ:** A text input field containing 'หน้าแรก'.
- แสดงข่าว:** A dropdown menu currently set to 'Y'.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Submit' and 'Reset'.

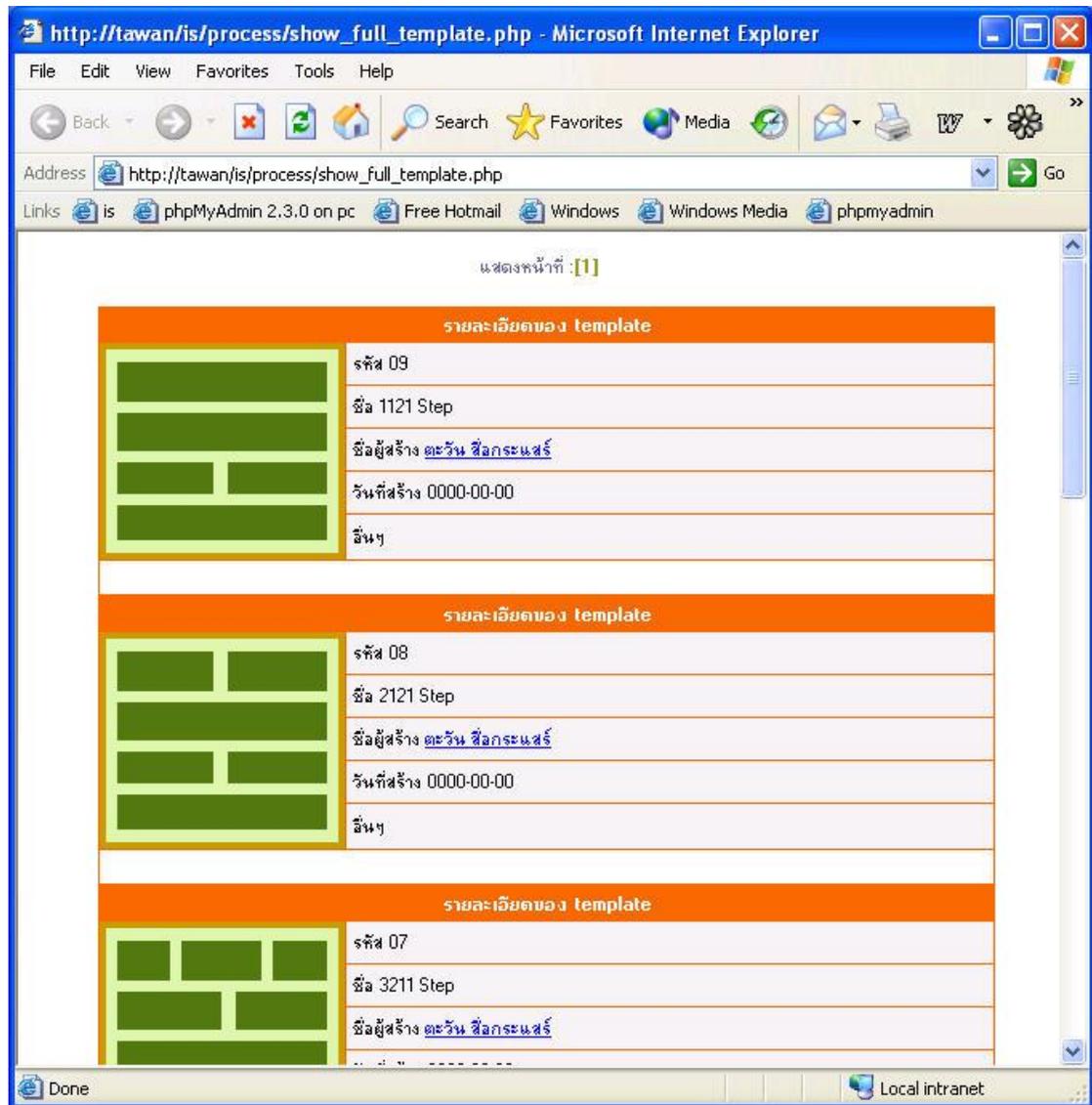
### รูป ข.6 ส่วนของการปรับปรุงรายละเอียดของหน้า

จากรูป ข.6 จะเห็นว่าหน้าจอก็จะมีรายละเอียดต่างๆ ให้เลือกตั้งเช่น การเลือก Theme และ Template ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะคลิกไปที่ “ดูตัวอย่างคลิกที่นี่” โดยระบบจะแสดงรายละเอียดว่ามี Theme หรือ Template อะไรบ้าง



รูป ข.7 ตัวอย่างของหน้าต่างเว็บเพจ

จากรูป ข.7 จะเป็นการแสดงให้เห็นตัวอย่างของหน้าต่าง หรือเรียกอีกอย่างว่า Theme โดยจะมีการแสดงรหัส ชื่อ พร้อมรายละเอียดอื่นๆ เมื่อผู้ใช้ตัดสินใจว่าต้องการหน้าต่างแบบใดแล้ว ก็ทำการคลิกปิดหน้าต่างปัจจุบันนี้เพื่อกลับไปเลือก หน้าตาในรูป ข.6



### รูป ข.8 ตัวอย่างของรูปแบบเว็บเพจ

จากรูป ข.8 จะเป็นการแสดงให้เห็นตัวอย่างของรูปแบบ หรือเรียกอีกอย่างว่า Template โดยจะมีการแสดงรหัส ชื่อ พร้อมรายละเอียดอื่นๆ เมื่อผู้ใช้ตัดสินใจว่าต้องการรูปแบบใดแล้ว ก็ทำการคลิกปิดหน้าต่างปัจจุบันนี้เพื่อกลับไปเลือก หน้าตาในรูป ข.6

เมื่อผู้ดูแลระบบเลือกหน้าตา,รูปแบบ, ใต้เต็ม และอื่นๆ จากนั้นให้กดปุ่ม ตกลง ระบบจะทำการปรับปรุงหน้าตา,รูปแบบ และอื่นๆ ให้ตามที่ผู้ดูแลระบบเลือก

### ข.1.2.2. เมนู “ลบข้อมูลหน้านี้”

สำหรับเมนูลบข้อมูลหน้านี้มีไว้สำหรับลบข้อมูลในหน้าปัจจุบัน โดยจะสามารถลบได้ทุกหน้าเว็บเพจ แต่จะไม่สามารถลบในหน้าแรกสุดได้

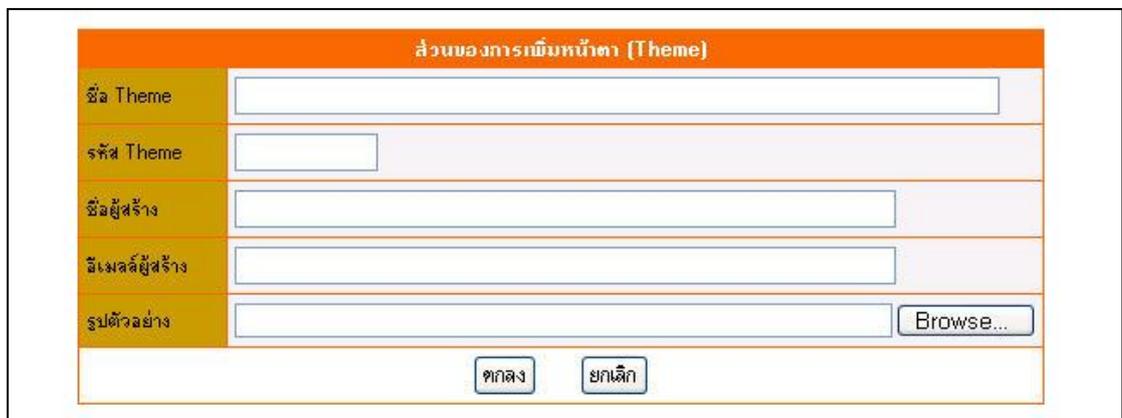


รูป ข.9 หน้าจอสำหรับการยืนยันการลบหน้าเว็บเพจ

จากรูป ข.9 หากผู้ดูแลระบบต้องการลบหน้าเว็บเพจปัจจุบัน ให้กดปุ่ม ใช่ เพื่อทำการลบหน้าเว็บเพจปัจจุบัน

### ข.1.2.3. เมนู “การเพิ่มหน้าตา”

เมนูสำหรับเพิ่มหน้าตานี้ มีไว้สำหรับกรณีทางผู้พัฒนาโปรแกรมได้ทำการเพิ่มหน้าตาตัวใหม่ตามมาให้ทีหลัง ซึ่งผู้ดูแลระบบจะต้องทำตามคำแนะนำต่างๆ ในไฟล์ Readme.txt ที่ติดมากับไฟล์หน้าตาใหม่



รูป ข.10 หน้าจอสำหรับการเพิ่มหน้าตา (Theme)

### ข.1.2.4. เมนู “การเพิ่มรูปแบบ”

เมนูสำหรับเพิ่มรูปแบบนี้ มีไว้สำหรับกรณีทางผู้พัฒนาโปรแกรมได้ทำการรูปแบบตัวใหม่ตามมาให้ทีหลัง ซึ่งผู้ดูแลระบบจะต้องทำตามคำแนะนำต่างๆ ในไฟล์ Readme.txt ที่ติดมากับไฟล์รูปแบบใหม่

ส่วนของการเพิ่มรูปแบบ ( Template )	
ชื่อ template	<input type="text"/>
รหัส template	<input type="text"/>
ชื่อผู้สร้าง	<input type="text"/>
อีเมลล์ผู้สร้าง	<input type="text"/>
รูปตัวอย่าง	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse..."/>
<input type="button" value="ตกลง"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ข.11 หน้าจอสำหรับการเพิ่มรูปแบบ (Template)

#### ข.1.2.5. เมนู “อุปกรณ์ช่วยเหลือ”

เมนูอุปกรณ์ช่วยเหลือนี้ มีไว้สำหรับเป็นไฟล์กราฟิกตัวอย่างที่เหมาะสมกับหน้าตา นั้นๆ เช่น ปุ่มกราฟิก ที่ผู้พัฒนาโปรแกรมได้ออกแบบไว้ให้เหมาะกับหน้าตานั้นๆ โดยผู้ใช้ เพียงคลิกขวาแล้วบันทึกเอาไปแก้ไขในโปรแกรมตกแต่งกราฟิกเพื่อนำไปใช้ต่อไป



รูป ข.12 หน้าจออุปกรณ์ช่วยเหลือในการตกแต่ง

#### ข.1.2.6. เมนู “เปลี่ยนรหัสผ่าน”

เมนูเปลี่ยนรหัสผ่านนี้มีไว้สำหรับกรณีที่คุณดูแลระบบต้องการเปลี่ยนรหัสผ่าน เพื่อ ความปลอดภัยของโปรแกรม ทำได้โดยการคลิกไปที่เมนูเปลี่ยนรหัสผ่าน จะปรากฏ หน้าจอดังนี้

รูป ข.13 เปลี่ยนรหัสผ่าน

เมื่อผู้ดูแลระบบเข้าไปสู่หน้าจอเปลี่ยนรหัสแล้วจะปรากฏหน้าจอดังรูปที่ ข.13 ให้ป้อนรายละเอียดต่างๆ ให้ครบ โดยจะมีการบังคับให้ป้อนรหัสผ่านเดิม และรหัสผ่านใหม่ พร้อมรหัสผ่านใหม่ ยืนยันซ้ำอีกครั้ง เมื่อป้อนทุกอย่างแล้วให้กดปุ่มเปลี่ยนรหัสผ่าน ระบบจะบันทึกรหัสผ่านใหม่ให้แทนรหัสเดิม

#### ข.1.2.7. เมนู “Logout”

เมนูล็อกเอาท์นี้มีไว้สำหรับกรณีผู้ดูแลระบบต้องการออกจากสถานะการเป็นผู้ดูแลระบบให้เป็นกลุ่มผู้ใช้ธรรมดา ทำได้โดยการคลิกล็อกเอาท์เพียงครั้งเดียว ระบบก็จะออกไปสู่ระบบของกลุ่มผู้ใช้ธรรมดา

#### ข.1.3. การใช้เมนูคอนโทรล

ในการระบบเมื่อนั้นจะมี 2 ส่วนคือ เมนูหลักและเมนูย่อย ซึ่งทั้งสองจะมีลักษณะที่คล้ายๆ กัน แต่จะแตกต่างกันเพียงตำแหน่งที่อยู่ของเมนู ดังนั้นผู้พัฒนาจะขอกว่าถึงการจัดการกับเมนูหลักเพื่อเป็นตัวอย่าง



รูป ข.13 เปลี่ยนรหัสผ่าน

### ข.1.3.1. การลบเมนู

การลบเมนูสามารถทำได้โดยการคลิกไอคอน “ลบ” ที่อยู่ด้านหลังของเมนูที่ผู้ดูแลระบบต้องการที่จะลบเมนูนั้นๆ

### ข.1.3.2. การสลับตำแหน่งของเมนู

ในการสลับตำแหน่งของเมนูนั้น ทำได้โดยการคลิกที่ไอคอน “ลูกศรชี้ลง” ที่อยู่ด้านหลังของเมนู จะทำให้เมนูที่ผู้ดูแลระบบเลือกจะสลับตำแหน่งกับเมนูที่อยู่ถัดไป

### ข.1.3.3. การเพิ่มเมนูหลัก

ในการเพิ่มเมนูหลักทำได้โดย การคลิกที่การเพิ่มเมนูหลัก จะเป็นการเพิ่มเมนูหลักแบบสร้างลิงค์เชื่อมโยงไปยังภายนอก เช่น <http://www.wanjai.com> ดังรูป

ส่วนของการเพิ่มรายละเอียดใน Main Menu	
ข้อความ	<input type="text" value="เวปหวานใจ"/>
Link ไปยัง	<input type="text" value="http://www.wanjai.com"/> จัดการเมนูหน้าแรก ให้พิมพ์ index.php
target	<input type="text" value="Target"/>
รูป	<input type="text"/> <input type="button" value="Browse..."/>
<input type="button" value="ตกลง"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ข.14 ส่วนของการเพิ่มรายละเอียดใน Main Menu

เมื่อผู้ดูแลระบบได้คลิกเข้าไปในส่วนของการเพิ่มเมนูหลักแล้ว จะมีหน้าจอ ดังรูป ข.14 เพื่อให้ผู้ดูแลระบบได้กำหนดรายละเอียด เช่น ชื่อ, การเชื่อมโยง, การเปิดหน้าจอ และเลือกรูปที่จะใช้ในกรณีที่ต้องการเมนูแบบกราฟิก

### ข.1.3.4. วิธีการเพิ่มเมนูหลักแบบเชื่อมโยงภายใน พร้อมสร้างเว็บเพจหน้าใหม่

การสร้างเมนูแบบนี้คือ การสร้างเมนูพร้อมทั้งการสร้างหน้าเว็บเพจใหม่ ดังนั้นผู้ดูแลระบบจะต้องกำหนดหัวเรื่องของหน้าใหม่ด้วย พร้อมทั้งเลือกหน้าตาเว็บเพจและรูปแบบเว็บเพจ ของหน้าจอใหม่ด้วย เมื่อกำหนดรายละเอียดทุกอย่างแล้วให้กดปุ่มตกลง เพื่อให้ระบบสร้างเมนูและหน้าใหม่ให้ตามกำหนด

ส่วนของการเพิ่มเมนูหลัก พร้อมทั้งเพิ่มหน้ารายละเอียดต่อไป	
ข้อความในเมนู	เมนูหลักใหม่
ลักษณะการเปิด	Target
ไอคอน	ทดสอบหน้าใหม่
ลักษณะ Themes	กรุณาเลือก Theme < ดูตัวอย่างคลิกที่นี่ >
ลักษณะ Template	กรุณาเลือก Template < ดูตัวอย่างคลิกที่นี่ >
แสดงข่าวสารหรือไม่	ไม่แสดงข่าว
เมนูแบบรูป	<input type="text"/> Browse...
<input type="button" value="ตกลง"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ข.15 แสดงเมื่อระบบสร้างเมนูเพิ่มตามรายละเอียดที่สร้าง

#### ข.1.3.5. วิธีการเพิ่มเมนูหลักแบบเชื่อมโยงไปสู่บริการพิเศษ

ในส่วนของการสร้างเมนูหลักแบบเชื่อมโยงไปสู่บริการพิเศษ ภายในคือ กระดานข่าว, อัลบั้มภาพ และแผนผังเว็บ ท่านสามารถทำได้ง่ายๆ เพียงแค่พิมพ์ข้อความลงไปในช่วงเชื่อมโยงดังนี้

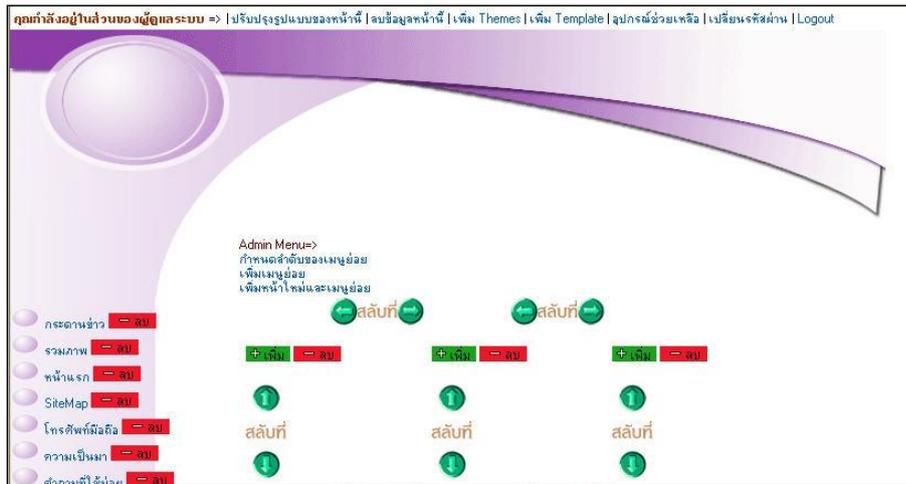
ส่วนของการเพิ่มรายละเอียดใน Main Menu	
ข้อความ	เว็บหวานใจ
Link ไปยัง	http://www.wanjai.com คำสั่งการเมนูหน้าแรก ให้พิมพ์ index.php
target	Target
รูป	<input type="text"/> Browse...
<input type="button" value="ตกลง"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ข.16 หน้าจอของการเพิ่มเมนูหลัก

- ข.1.3.5.1. การเพิ่มเมนูหน้าแรก ทำได้โดยการพิมพ์คำว่า index.php
- ข.1.3.5.2. การเพิ่มเมนูกระดานข่าว ทำได้โดยการพิมพ์คำว่า webboard.php
- ข.1.3.5.3. การเพิ่มเมนูรวมอัลบั้ม ทำได้โดยการพิมพ์คำว่า album.php
- ข.1.3.5.4. การเพิ่มเมนูแผนผังเว็บ ทำได้โดยการพิมพ์คำว่า sitemap.php

#### ข.1.4. วิธีการเพิ่มสื่อข้อมูลแบบต่างๆ

ในการสร้างเว็บเพจ ส่วนของการเพิ่มสื่อข้อมูลนี้เป็นส่วนที่สำคัญที่สุด เนื่องจากเป็นส่วนที่มีไว้สำหรับเพิ่มเนื้อหา เพิ่มรูปภาพ ตาราง ภาพเคลื่อนไหว ไฟล์เอกสารต่างๆ ซึ่งโดยปกติในการสร้างหน้าเว็บเพจใหม่ทุกครั้งจะมีส่วนของไอคอนที่มีคำว่า+เพิ่ม ส่วนนี้คือส่วนสำหรับการเพิ่มสื่อข้อมูลต่างๆ นั่นเอง



รูป ข.17 หน้าจอสำหรับการเพิ่มสื่อข้อมูลเข้าไปในเว็บเพจ

รูป ข.18 หน้าจอสำหรับการกำหนดรายละเอียดของสื่อข้อมูล  
เมื่อกดคลิกเพิ่มแล้วจะปรากฏหน้าจอสำหรับการป้อนรายละเอียดต่างๆ โดยมี 2 ส่วนสำคัญ  
คือ

#### ข.1.4.1. เพิ่มข้อมูลไฟล์ภาพ

สามารถทำได้โดยการเลือกชื่อไฟล์ภาพในรูปแบบที่ต้องการ เช่น gif, jpeg ดังรูป

รูป ข.19 หน้าจอสำหรับการเลือกไฟล์รูปภาพ

เมื่อเลือกรูปภาพแล้วให้กดตกลงก็จะเป็นการโหลดภาพให้โดยมีขนาดความกว้างและความสูงตามขนาดจริง แต่หากเราต้องการกำหนดเองสามารถทำได้โดยการกำหนดลงไปในช่วง ความกว้างและความสูง โดยมีหน่วยเป็น พิกเซล

#### ข.1.4.2. เพิ่มข้อมูลตัวอักษรและตาราง

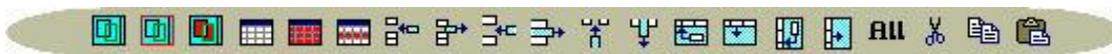
ในส่วนนี้ผู้ดูแลระบบจะต้องเลือกว่าจะใช้ลักษณะแบบตัวหนังสือ จากนั้นผู้ดูแลระบบจะสามารถที่จะพิมพ์รายละเอียดลงไปในช่วงรายละเอียด ซึ่งจะมีปุ่มเครื่องมือมากมายไว้สำหรับปรับแก้ไขให้ตรงกับความต้องการ เช่น ตัวหนา ตัวขีดเส้นใต้ เป็นต้น



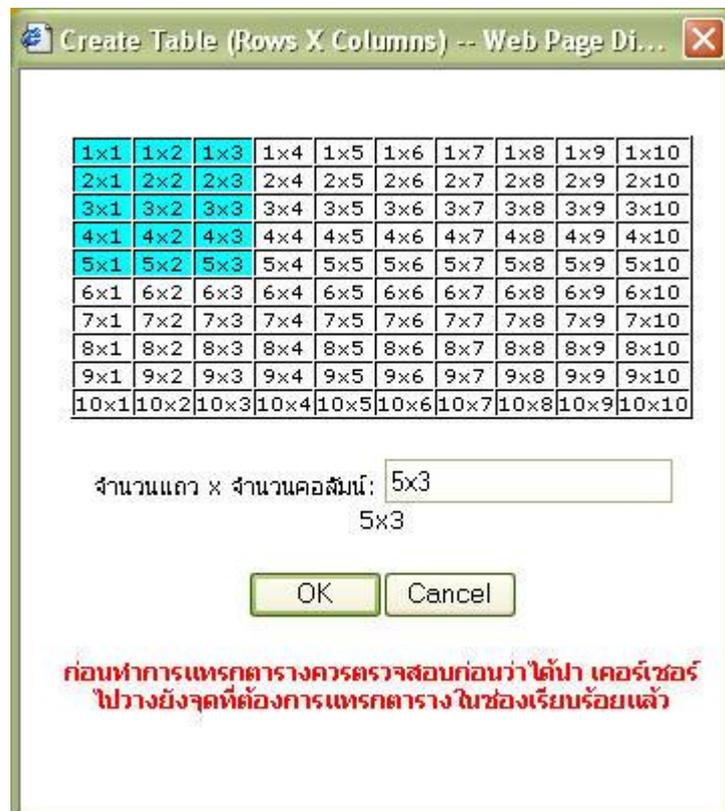
รูป ข.20 แสดงแถบเครื่องมือสำหรับการปรับแต่งตัวอักษรและตาราง



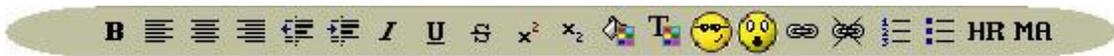
รูป ข.21 แสดงแถบเครื่องมือสำหรับการปรับแต่งตัวอักษร



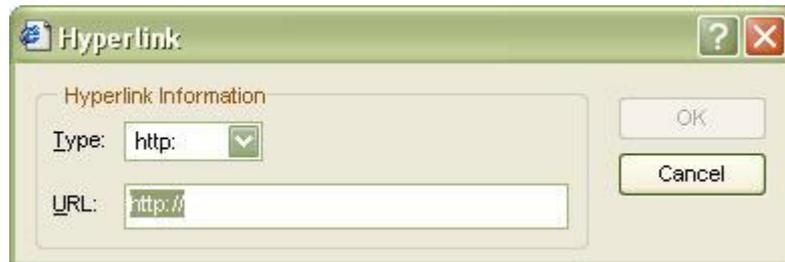
รูป ข.22 แสดงแถบเครื่องมือสำหรับการใช้ตาราง



รูป ข.23 แสดงเครื่องมือของการสร้างตาราง



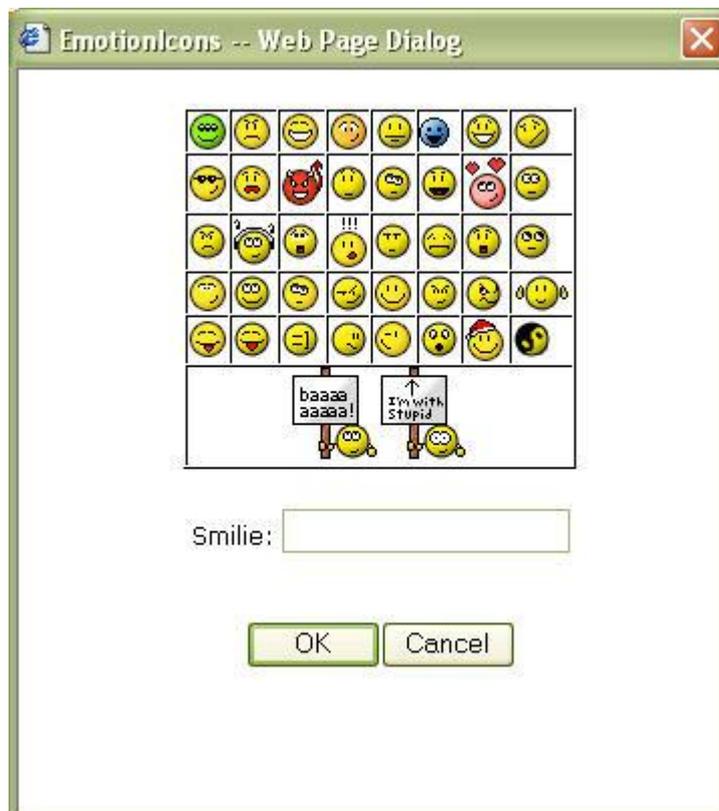
รูป ข.24 แสดงส่วนของการปรับแต่งตัวอักษร



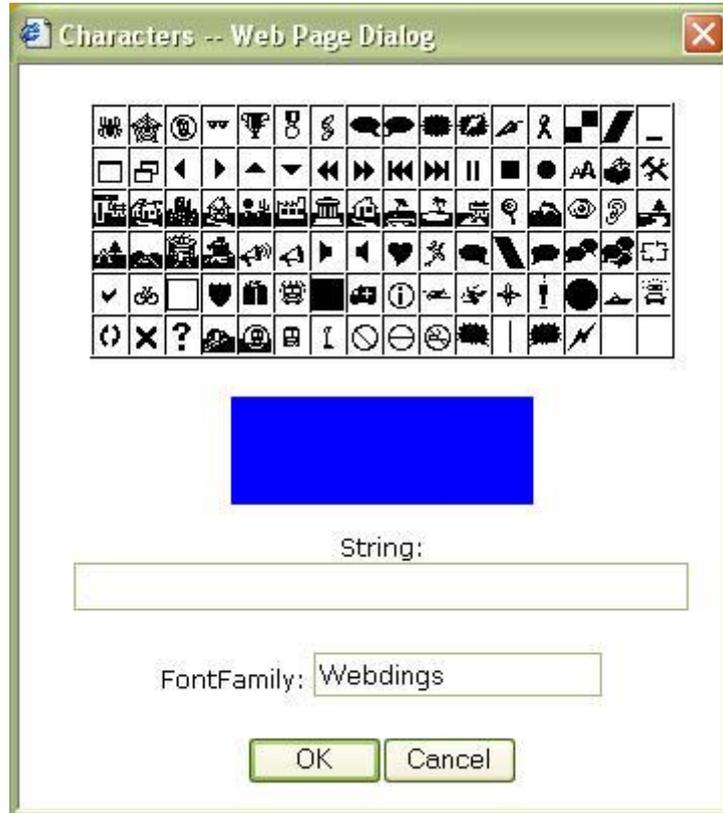
รูป ข.25 แสดงส่วนของการสร้างเชื่อมโยงให้กับตัวอักษร

#### ข.1.4.3. เพิ่มข้อมูลไอคอนและสัญลักษณ์ต่างๆ

ในส่วนของการสร้างตัวอักษรนั้นเราสามารถใส่ไอคอน แสดงความรู้สึกลงไปได้ โดยการคลิกสัญลักษณ์รูปการ์ตูน



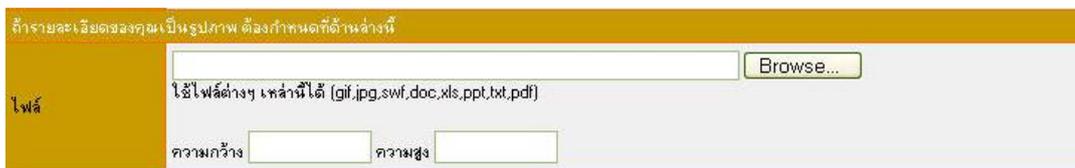
## รูป ข.26 แสดงการใส่ ไอคอนแสดงความรู้สึก



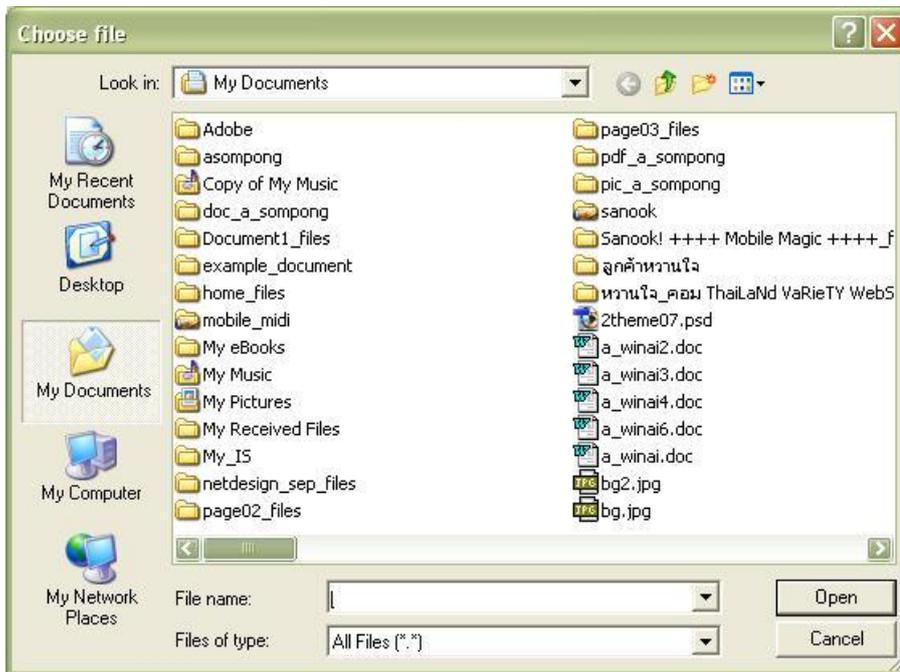
รูป ข.27 แสดงส่วนของการใส่สัญลักษณ์ต่างๆ

ข.1.4.4. เพิ่มไฟล์อื่นๆ เช่น Word, Excel, Powerpoint, Pdf, Swf, Zip, Txt

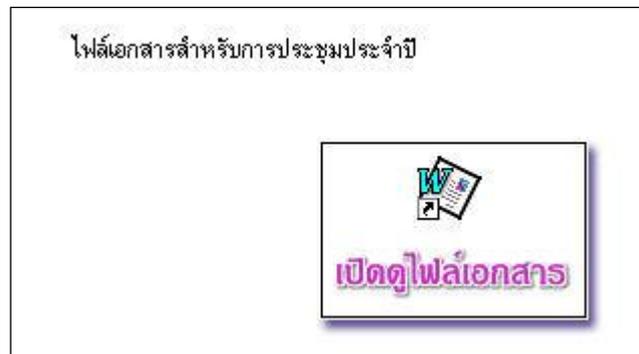
นอกจากความสามารถในการนำรูปขึ้นบนเว็บแล้ว ผู้ดูแลระบบสามารถนำไฟล์เอกสารต่างๆ ขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้สามารถที่จะดาวน์โหลดข้อมูลผ่านหน้าเว็บได้



รูป ข.28 หน้าจอแสดงการเลือกไฟล์เอกสารต่างๆ



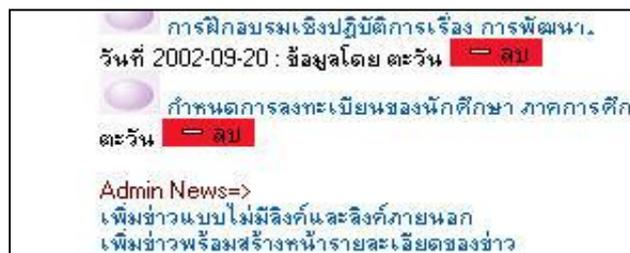
รูป ข.29 ส่วนของการค้นหาและเลือกไฟล์เอกสารต่างๆ



รูป ข.30 หน้าจอผลของการแสดงเอกสารบนเว็บ

#### ข.1.5. วิธีการเพิ่มข่าวสาร

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข่าวสารได้โดยจะมีเมนูให้เลือกอยู่ด้านล่างของข่าวสาร



รูป ข.31 หน้าจอแสดงเมนูการเพิ่มข่าวสาร

โดยวิธีการเพิ่มข่าวสารมีอยู่ 2 ส่วนคือ

ข.1.5.1. การเพิ่มข่าวแบบไม่มีเชื่อมโยง หรือ แบบเชื่อมโยงไปยังภายนอก

บางครั้งจะมีข่าวประชาสัมพันธ์สั้นๆ โดยไม่จำเป็นต้องมีเชื่อมโยงต่อไป ก็  
สามารถทำได้ดังนี้

The screenshot shows a form titled "ส่วนของการนำข่าวสารแบบไม่มีลิงก์ หรือ แบบลิงก์ไปยังภายนอก". It contains three input fields: "ข้อความ" (Text), "Link ไปยัง" (Link to), and "ผู้ให้ข้อมูล" (Information provider). Below the fields are two buttons: "ตกลง" (OK) and "ยกเลิก" (Cancel).

รูป ข.32 หน้าจอสร้างข่าวสารประชาสัมพันธ์แบบไม่มีเชื่อมโยง หรือ แบบเชื่อมโยงไปยังภายนอก

ข.1.5.2. การเพิ่มข่าวแบบสร้างหน้าใหม่

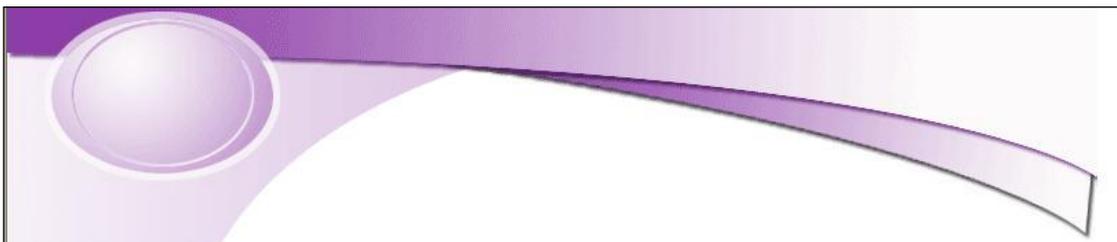
การสร้างข่าวแบบสร้างหน้าใหม่นี้จะเหมือนกันกับการสร้างเมนูหลักแบบเพิ่ม  
หน้าใหม่

The screenshot shows a form titled "ส่วนของการเพิ่มเมนูหลัก พร้อมกับเพิ่มรายละเอียดต่อไป". It contains five input fields: "ข้อความในหัวข่าวนำ" (Lead text), "ลักษณะ Themes" (Theme type), "ลักษณะ Template" (Template type), "ป้ายแสดง" (Display tag), and "ผู้ให้ข้อมูล" (Information provider). The "ป้ายแสดง" field has a dropdown menu set to "ไม่แสดง" and a red "ลบ" (Delete) button next to it. Below the fields are two buttons: "ตกลง" (OK) and "ยกเลิก" (Cancel).

รูป ข.33 หน้าจอสร้างข่าวสารประชาสัมพันธ์แบบหน้าใหม่

ข.1.6. วิธีการเปลี่ยนโลโก้

สำหรับส่วนของโลโก้นี้ ทางระบบจะมีโลโก้มาให้อยู่แล้ว แต่ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะนำ  
รูปมาแก้ไขแล้วอัปโหลดขึ้นไปเปลี่ยนแปลง เพื่อให้เป็นโลโก้แบบที่ผู้ดูแลระบบต้องการได้



รูป ข.34 ตัวอย่างโลโก้ที่ระบบจัดสร้างให้

จากรูป ข.34 จะเห็นว่าโดยปกติแล้วหน้าจอส่วนหัวจะเป็นรูปแบบให้อยู่แล้ว แต่หากผู้ดูแลระบบต้องการจะเปลี่ยนรูปทำได้โดยการคลิกไปที่รูปในส่วนหัวนี้ได้เลยจะปรากฏหน้าจอดังนี้

รูป ข.35 หน้าจอสำหรับแก้ไขโลโก้

ในส่วนของรูป ข.35 นี้ผู้ดูแลระบบสามารถเลือกได้ว่าจะกำหนดให้โลโก้ในส่วนหัวเป็นรูปภาพคืออะไร หรือต้องการตั้งให้เป็นค่ามาตรฐานของระบบทำได้โดยการคลิกเลือก พร้อมกดปุ่ม Submit

#### ข.1.7. วิธีการลบข่าวสาร

วิธีการลบข่าวสารทำได้ง่ายๆ โดยการคลิกที่ ไอคอน – ลบ ที่อยู่หลังเมนูนั้นๆ

รูป ข.36 หน้าจอสำหรับการลบข่าวสาร

### ข.1.8. วิธีการลบสื่อข้อมูลต่างๆ

วิธีการลบสื่อข้อมูลทำได้ง่ายๆ โดยการคลิกที่ ไอคอน – ลบ ที่อยู่หลังเมนูนั้นๆ



รูป ข.37 หน้าจอสำหรับการลบเมนู

### ข.1.9. วิธีการลบข้อมูลบนกระดานข่าว

วิธีการลบกระดานข่าวทำได้ง่ายๆ โดยการคลิกที่ ไอคอน – ลบ ที่อยู่หลังเมนูนั้นๆ



รูป ข.38 หน้าจอสำหรับการลบเมนู

### ข.1.10. วิธีการลบข้อมูลบนรวมอัลบั้มรูป

ในอัลบั้มนี้ผู้ดูแลระบบสามารถเลือกลบได้ 2 แบบ ดังนี้

#### ข.1.10.1. ลบทั้งอัลบั้ม

ในส่วนของการลบทั้งอัลบั้มทำได้ง่ายๆ โดยคลิกไปที่ คลิกรูปนี้เพื่อลบอัลบั้มนี้

[คลิกที่นี่เพื่อเพิ่มอัลบั้มใหม่] แสดงหน้าที่ : [1]



รูป ข.39 หน้าจอแสดงอัลบั้มรูป

มีรูปแสดงทั้งหมด 3 รูป: [คลิกที่นี่เพื่อเพิ่มรูปต่อไป] [คลิกที่นี่เพื่อลบอัลบั้มนี้]

รูป ข.40 หน้าจอสำหรับการลบอัลบั้มรูป

คุณต้องการลบไฟล์นี้	
รหัสไฟล์	1
::ลบ::	

รูป ข.41 หน้าจอสำหรับการยืนยันการลบอัลบั้มรูป

#### ข.1.10.2. ลบเฉพาะบางรูป

วิธีการลบข่าวสารทำได้ง่ายๆ โดยการคลิกที่ ไอคอน – ลบ ที่อยู่หลังเมนูนั้นๆ ก็จะปรากฏหน้าจอสำหรับการยืนยันการลบอีกครั้ง

คุณต้องการลบไฟล์นี้	
รายละเอียด	
::ลบ::	

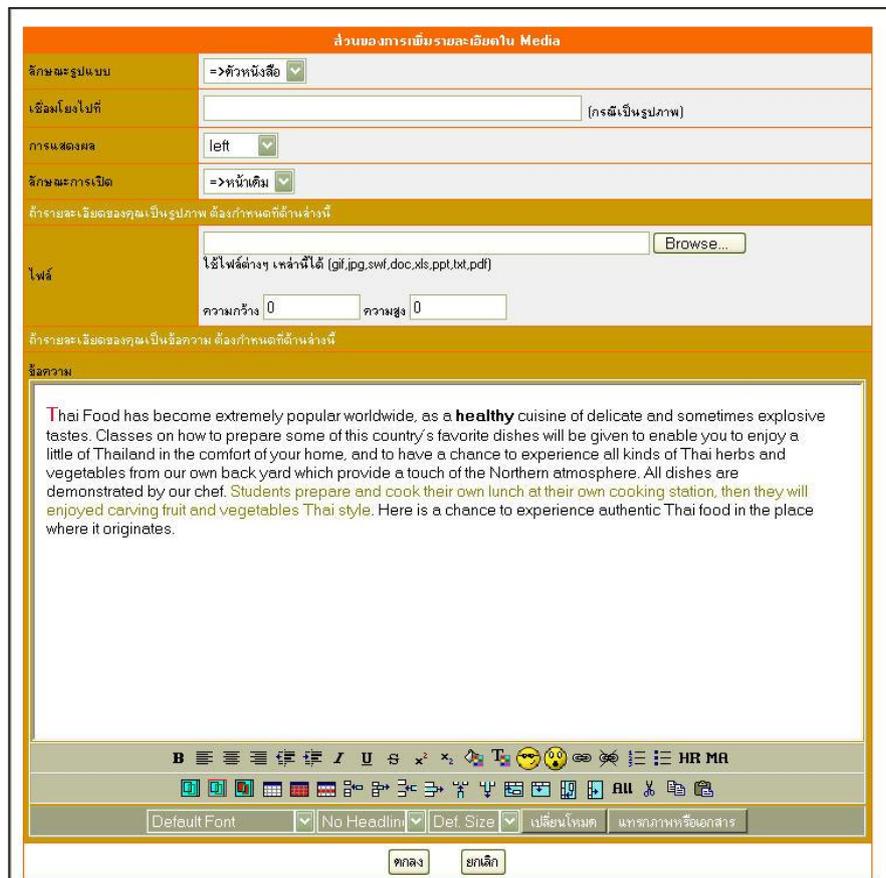
รูป ข.42 หน้าจอสำหรับการยืนยันการลบอัลบั้มรูป

### ข.1.11. วิธีการแก้ไขสื่อข้อมูลต่างๆ

การแก้ไขสื่อข้อมูลไม่ว่าจะเป็นตัวหนังสือ ตาราง ไอคอน ทำได้โดยการคลิกที่ไอคอนแก้ไข



รูป ข.43 หน้าจอสำหรับการคลิกเพื่อแก้ไขข้อมูล



รูป ข.44 หน้าจอสำหรับการแก้ไขข้อมูล

### ข.1.12. วิธีการปรับปรุงหน้าตาเว็บเพจ

วิธีการปรับปรุงหน้าตาเว็บเพจนั้นทำได้ง่ายๆ โดยการคลิกไปที่เมนูปรับปรุงรูปแบบของหน้านี้

รูป ข.45 หน้าจอสำหรับการแก้ไขข้อมูลหน้าตาเว็บเพจ

### ข.1.13. วิธีการปรับปรุงรูปแบบเว็บเพจ

วิธีการปรับปรุงรูปแบบเว็บเพจนั้นทำได้ง่ายๆ โดยการคลิกไปที่เมนูปรับปรุงรูปแบบของหน้านี้

รูป ข.46 หน้าจอสำหรับการแก้ไขข้อมูลรูปแบบเว็บเพจ

### ข.1.14. วิธีการเพิ่มหน้าตาเว็บเพจเข้าสู่ระบบ

สำหรับส่วนนี้ผู้ดูแลระบบจะสามารถเพิ่มได้ก็ต่อเมื่อ ผู้ดูแลระบบได้รับต้นฉบับใหม่ของหน้าตาเว็บเพจ สำหรับการเพิ่มหน้าตาเว็บเพจได้เท่านั้น

รูป ข.47 หน้าจอสำหรับการเพิ่มหน้าตาเว็บเพจเข้าสู่ระบบ

#### ข.1.15. วิธีการเพิ่มรูปแบบเว็บเพจเข้าสู่ระบบ

รูป ข.48 หน้าจอสำหรับการเพิ่มรูปแบบเว็บเพจ

#### ข.1.16. วิธีการล๊อคเอาต์ออกจากระบบ

การล๊อคเอาต์ทำได้ง่ายๆ เพียงกดที่เมนู **Logout** ที่อยู่ด้านบนขวาของหน้าจอ

### ข.2. ส่วนแสดงข้อมูลสำหรับผู้ทั่วไป

ส่วนของการแสดงข้อมูลในส่วนนี้ ผู้ใช้จะเป็นส่วนที่ให้บริการสำหรับผู้ทั่วไปที่เข้ามาใช้เว็บเพจ ที่สามารถจะเข้าชมหน้าต่างๆ ได้ พร้อมใช้บริการอื่นๆ เช่น กระดานข่าว รูปภาพอัลบั้ม

#### ข.2.1. ส่วนของการแสดงข้อมูลหน้าทั่วไป

ส่วนแสดงข้อมูลที่เป็นส่วนที่ผู้ใช้ทั่วไปสามารถเรียกดูข้อมูลต่าง ๆ ซึ่งจะเป็นลักษณะคล้ายๆ กับเว็บเพจทั่วไป คือ มีส่วนของกราฟฟิคตกแต่ง, ข่าวสาร, กระดานข่าว, รวมภาพ

กิจกรรม, เชื่อมโยงต่างๆ, ข้อมูลที่เป็นตัวหนังสือ, รูปภาพ, ตาราง, ไฟล์พิเศษต่างๆ และ ไอคอน เป็นต้น

เมื่อเข้าสู่ระบบอินเทอร์เน็ตแล้ว พิมพ์ชื่อ URL ของโปรแกรม หน้าจอแรกที่ปรากฏเมื่อเข้าสู่โปรแกรมคือ หน้าจอโฮมเพจ



รูป ข.49 หน้าจอทั่วไปเมื่อผู้ใช้เข้าใช้ระบบ

ข.2.2. ส่วนของการใช้งานกระดานข่าว

กระดานข่าวมีไว้สำหรับการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างผู้เข้ามาใช้บริการ โดยมีรายละเอียดการใช้งานดังนี้

ข.2.2.1. การตั้งกระทู้ข้อความใหม่

การตั้งกระทู้ใหม่ทำได้โดยการคลิกไปที่ คลิ๊กที่นี่เพื่อ Post ข้อความใหม่



### ข.2.2.2. การตอบกระทู้

การตอบกระทู้ทำได้โดยการคลิกเข้าไปที่หัวข้อกระทู้ แล้วพิมพ์ข้อความตอบกลับ  
ได้ที่

..... ขอเชิญร่วมตั้งกระทู้เพื่อแลกเปลี่ยนข้อคิดเห็นตามต้องการครับ .....

หัวข้อ

รายละเอียด

คลิกที่รูป เพื่อแทรกรูปลงในข้อความ

คลิกที่รูป เพื่อแทรกกรอบลงในข้อความ

ชื่อ

email

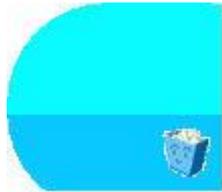
icq

\*\*ต้องการใส่ icon นำภัยฯ คลิกที่นี่\*\*

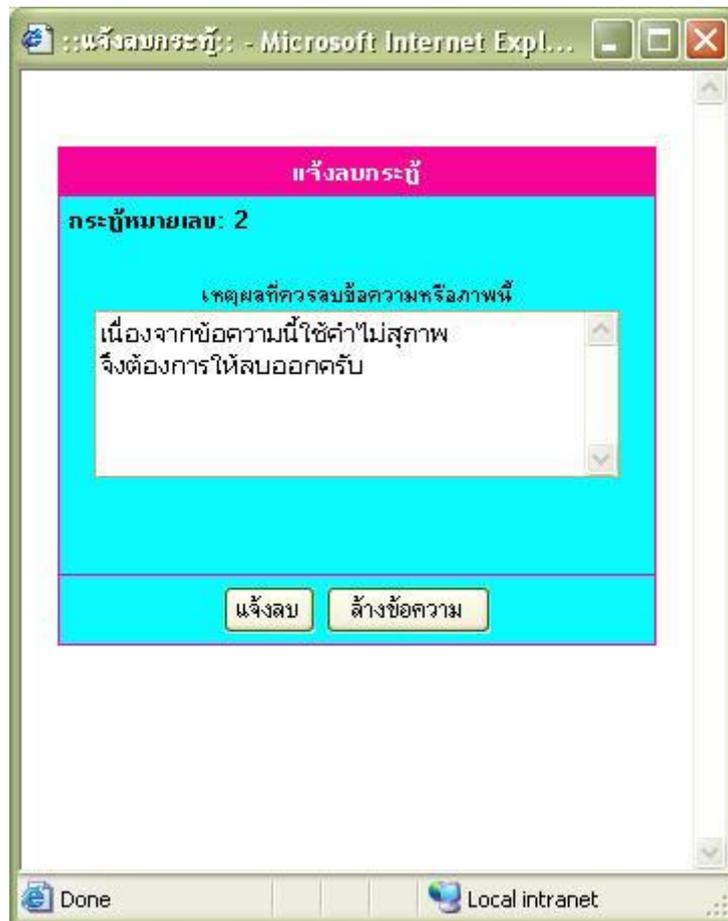
รูป ข.52 หน้าจอสำหรับการตอบกระทู้

### ข.2.2.3. การแจ้งลบข้อความไม่สุภาพ

กระดานข่าวเป็นที่สาธารณะดังนั้นบางครั้งอาจจะมีข้อความไม่เหมาะสม ผู้จัดทำจึงสร้างระบบแจ้งข้อความไม่เหมาะสม ซึ่งผู้ใช้ทั่วไปสามารถแจ้งได้โดยการคลิกที่รูปดัง  
ขยะ



รูป ข.53 หน้าจอสำหรับแจ้งข้อความไม่เหมาะสม



รูป ข.54 หน้าจอให้เหตุผลในการลบข้อความ

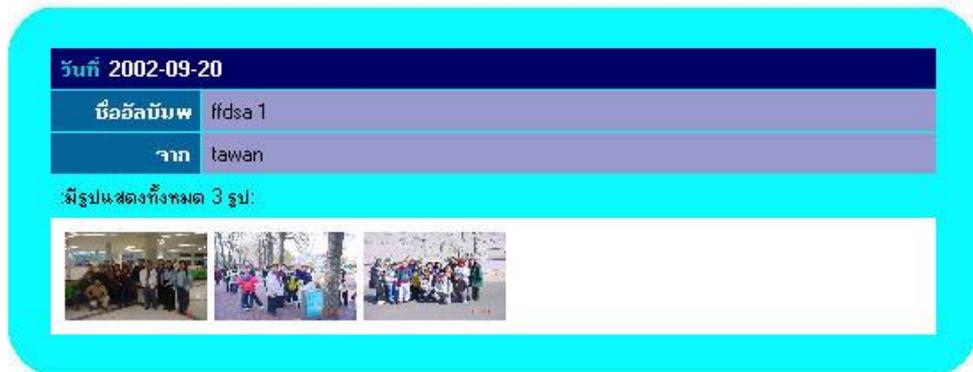
### ข.2.3. ส่วนของการใช้งานอัลบั้มรวมภาพ

ในระบบนี้มีบริการอัลบั้มรวมภาพ ซึ่งผู้ใช้ทั่วไปทำได้เพียงคลิกเพื่อเข้าชมภาพต่างๆ ภายในอัลบั้มเท่านั้น

#### ข.2.3.1. หน้าจอทั่วไป

จะเป็นการแสดงผลอัลบั้มต่างๆ ออกมาพร้อมทั้งแสดงภาพตัวอย่างภายในอัลบั้มนั้นๆ เป็นภาพเล็กๆ อีกด้วย

(1)



รูป ข.55 หน้าจอของการแสดงอัลบั้มภาพ

#### ข.2.3.2. การดูรูปภายในอัลบั้ม

การดูรูปภายในอัลบั้มทำได้โดยการคลิกที่ภาพตัวอย่างภายในอัลบั้ม ระบบจะเปิดหน้าเว็บเพจใหม่ขึ้นมาพร้อมทั้งแสดงรูปในขนาดเท่ากับขนาดจริงของภาพ



รูป ข.56 หน้าจอแสดงรูปภายในอัลบั้มรูป