

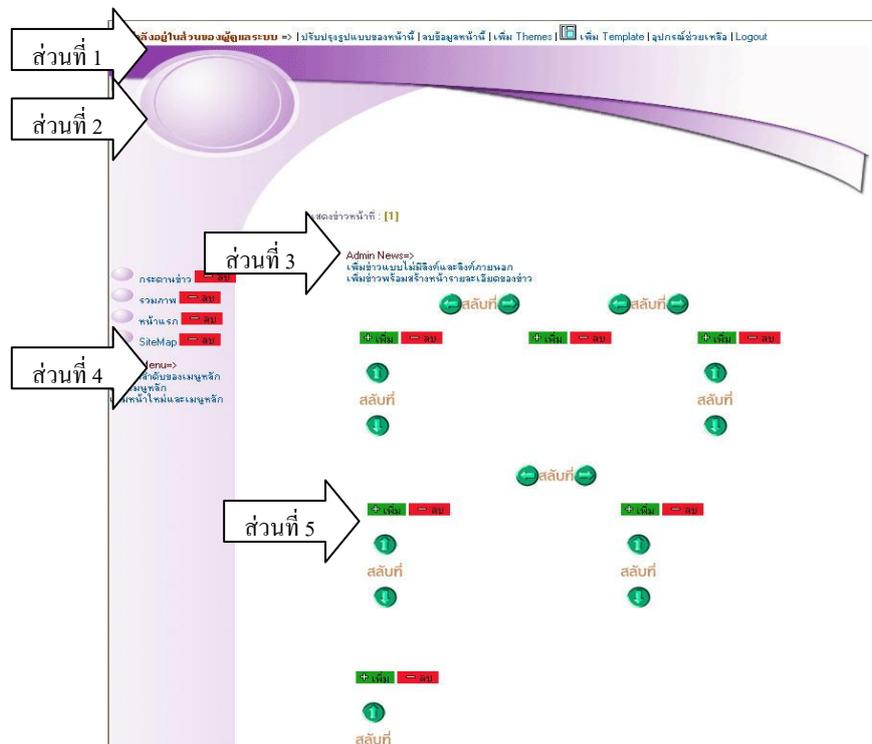
### บทที่ 3

#### การออกแบบการแสดงผล

การออกแบบการแสดงผลของโปรแกรม ได้แบ่งการแสดงผลออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของผู้ดูแลระบบ และส่วนของผู้ใช้ โดยหน้าจอของส่วนของผู้ดูแลระบบ และผู้ใช้จะถูกออกแบบให้อยู่ในตำแหน่งที่เหมือนกันทุกประการ เพื่อประโยชน์ที่ผู้ดูแลระบบจะสามารถออกแบบเว็บได้เหมือนจริงที่สุด

#### 3.1. การออกแบบหน้าหลัก

หน้าเว็บจะคล้ายๆ หน้าจอสำหรับผู้เยี่ยมชม แต่จะมีไอคอนสำหรับผู้ดูแลระบบใช้ในการเพิ่ม ลบ แก้ไข ในส่วนต่างๆ ตลอดจนมีเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบเพิ่มขึ้นมาด้านบนของทุกเว็บเพจ โดยมีลักษณะดังต่อไปนี้



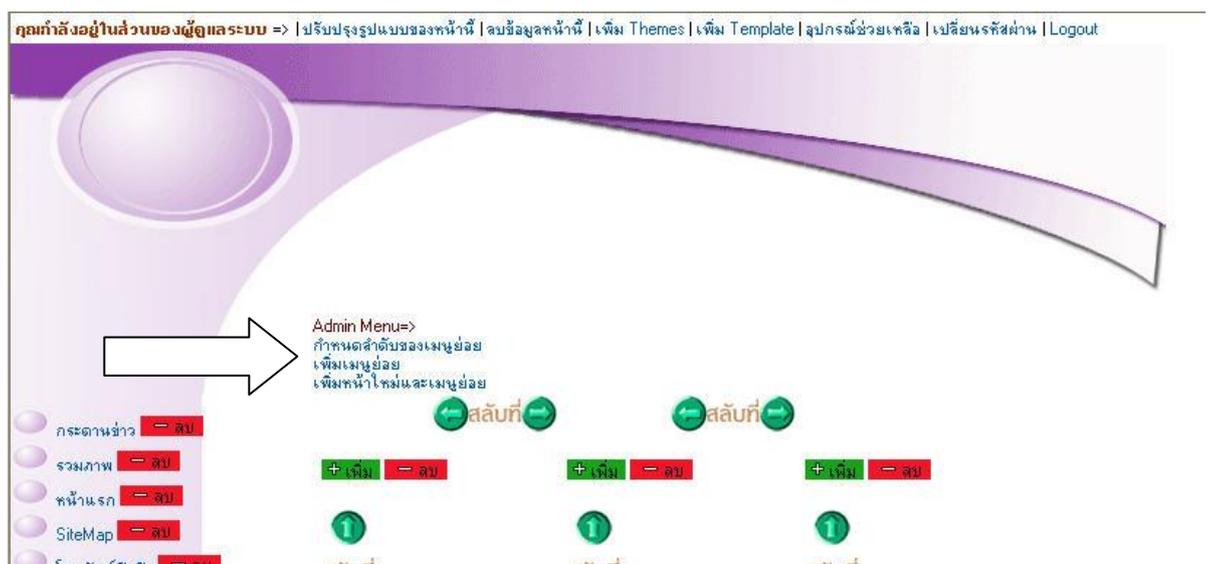
รูป 3.1 แสดงหน้าจอทั่วไปเมื่ออยู่ในหมวดของผู้ดูแลระบบ

จากรูป 3.1 จะเป็นการแสดงให้เห็นถึงหน้าจอเมื่อผู้ดูแลระบบได้ทำการล็อกอินเข้ามาใช้ ซึ่งผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเพิ่มลบแก้ไขในส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- ส่วนที่ 1 เป็นส่วนของเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบซึ่งสามารถที่จะเปลี่ยนรายละเอียดต่างๆ ของหน้าเว็บได้ เช่น หน้าตา รูปแบบ ลบหน้านี้ เป็นต้น
- ส่วนที่ 2 สำหรับปรับปรุงเปลี่ยนแปลงภาพโลโก้ ซึ่งส่วนนี้จะขึ้นอยู่กับหน้าตาที่ผู้ดูแลระบบเลือกใช้ว่าจะสามารถเปลี่ยนโลโก้ในจุดไหน ของหน้าจอได้บ้าง
- ส่วนที่ 3 สำหรับปรับปรุงข่าวสาร เพิ่ม ลบข่าวสารต่างๆ ของแต่ละเว็บเพจ
- ส่วนที่ 4 สำหรับปรับปรุงเมนูหลัก เพิ่ม ลบ เมนูต่างๆ ตลอดจนการเลือกที่จะกำหนดให้เป็นเมนูแบบตัวหนังสือ หรือ ภาพ
- ส่วนที่ 5 สำหรับเพิ่ม ลบ ข้อมูล ของรายละเอียดต่างๆ ภายในเว็บเพจ เช่น ตัวหนังสือ , รูปภาพ, ตาราง หรือ ไฟล์อื่นๆ

### 3.2. การออกแบบหน้าจอทั่วไป

ลักษณะทั่วไป จะเหมือนการออกแบบหน้าหลัก แต่จะมีเมนูสำหรับปรับปรุงเมนูย่อยขึ้นมาอีกเมนู อยู่ตำแหน่งเดียวกับข่าวสาร เมนูนี้คือ เมนูสำหรับการสร้างเมนูย่อย ซึ่งผู้ใช้สามารถสร้างได้ในรูปแบบของตัวหนังสือและรูปภาพ



รูป 3.2 แสดงหน้าจอทั่วไปที่มีเมนูสำหรับการเพิ่มเมนูย่อย

จากรูป 3.2 จะเป็นหน้าจออื่นๆ ที่ไม่ใช่หน้าจอแรก ผู้ดูแลระบบจะสามารถเข้ามา เพิ่ม ลบ แก้ไข เมนูย่อยได้ตามความต้องการ ไม่ว่าจะเป็นการเชื่อมโยงไปภายนอก หรือจะเป็นการสร้างหน้าใหม่ขึ้นเพื่อใช้ภายในเว็บเพจ

### 3.3. การออกแบบหน้าจอสำหรับการป้อนข้อมูล

หน้าจอสำหรับการป้อนข้อมูลนั้นมีหลายจุดในเว็บเพจ เช่น การเปลี่ยนหน้าตาเว็บเพจ การเปลี่ยนรูปแบบเว็บเพจ, การเพิ่มข้อมูลภาพลงในเว็บเพจและการป้อนรูปลงในอัลบั้มภาพ เป็นต้น

| ส่วนที่ 1 ส่วนของการเพิ่มเมนูหลัก พร้อมทั้งกึ่งเมนูท้ายละเอียดต่อไป       |   |
|---|---|
| ข้อความในเมนู   | <input type="text" value="เมนูหลักใหม่"/>                                     |
| ลักษณะการเปิด   | Target <input type="button" value="▼"/>                                       |
| ชื่อ  | <input type="text" value="ทดสอบหน้าใหม่"/>                                    |
| ลักษณะ Themes   | กรุณาเลือก Theme <input type="button" value="▼"/> < ดูตัวอย่างคลิกที่นี่ >    |
| ลักษณะ Template   | กรุณาเลือก Template <input type="button" value="▼"/> < ดูตัวอย่างคลิกที่นี่ > |
| แสดงข่าวสารหรือไม่  | <input type="button" value="▼"/> ไม่แสดงข่าว                                  |
| เมนูแบบรูป  | <input type="text"/> <input type="button" value="Browse..."/>                 |
| <input type="button" value="ตกลง"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/> |   |

รูป 3.3 แสดงหน้าจอสำหรับการป้อนข้อมูล

จากรูป 3.3 จะเห็นว่าหน้าจอจะจัดรูปแบบให้เหมือนกับการกรอกแบบฟอร์มต่างๆ ทั่วไปที่จะเน้นสีแยกเป็นส่วนๆ ให้ผู้ดูแลระบบเข้าใจได้ง่ายไม่สับสน โดยมีการแบ่งเป็นส่วนๆ ดังนี้

- ส่วนที่ 1 สำหรับแสดงว่าเรากำลังจะทำอะไร อยู่ในส่วนไหนของโปรแกรม
- ส่วนที่ 2 สำหรับแสดงข้อความเพื่อบอกว่าภายในบรรทัดนี้เราต้องป้อนข้อมูล หรือเลือกข้อมูลอะไร เช่น เลือกลักษณะหน้าตาเว็บเพจ เป็นต้น
- ส่วนที่ 3 สำหรับการป้อนข้อมูล ภายในนี้จะเป็นช่องต่างๆ ไว้สำหรับการป้อนข้อมูล หรือเลือกใช้ข้อมูลตามความต้องการ

### 3.4. การออกแบบสำหรับการยืนยันการกระทำ

หลังจากการสั่งงานต่างๆ โดยเฉพาะการลบข้อมูล จะต้องมีแบบฟอร์มสำหรับการยืนยันการกระทำ อย่างน้อย 1 ครั้งก่อนการกระทำนั้นๆ

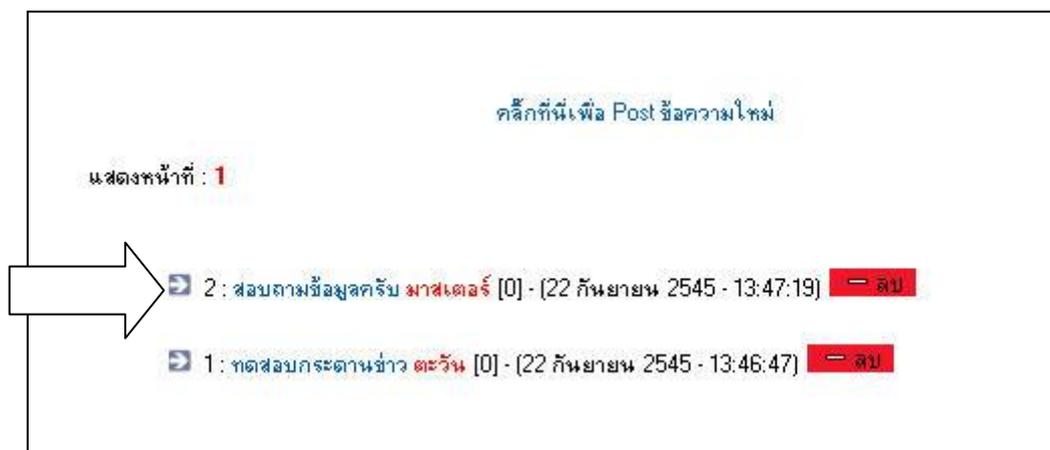


รูป 3.4 แสดงหน้าจอสำหรับการยืนยันการกระทำ

จากรูป 3.4 จะเห็นว่าการออกแบบหน้าจอสำหรับการยืนยันจะเป็นลักษณะง่ายๆ คือมีส่วนหัวเพื่อจะบอกว่าเราจะทำอะไร เช่น ลบข้อมูลข่าวสารหมายเลข 5 และมีปุ่มสำหรับการยืนยันคือ ปุ่มตกลง และปุ่มยกเลิก

### 3.5. การออกแบบหน้าจอสำหรับการใช้งานกระดานข่าว

กระดานข่าวที่ออกแบบจะเน้นความง่ายเป็นหลัก ไม่ว่าจะเป็นการตั้งกระทู้ การตอบกระทู้ได้ง่ายๆ ไม่ซับซ้อน



รูป 3.5 แสดงหัวข้อกระทู้ในกระดานข่าว

จากรูป 3.5 นี้จะมีไว้สำหรับแสดงหัวข้อกระทู้ต่างๆ ที่มีคนตั้งกระทู้เข้ามา โดยจะแสดงรายละเอียดต่างๆ ของคนที่ตั้งกระทู้เข้ามา เช่น ชื่อ วันเดือน ปี เวลา ที่ตั้งกระทู้



### 3.6. การออกแบบหน้าจอสำหรับการใช้งานอัลบั้มภาพ

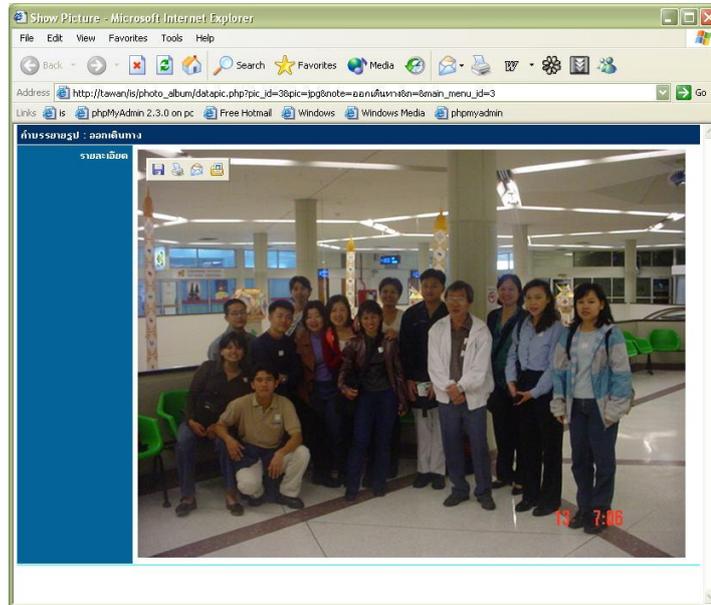
อัลบั้มภาพเป็นส่วนหนึ่งที่มีไว้สำหรับใช้เก็บรูปกิจกรรมต่างๆ ให้เป็นหมวดหมู่ และง่ายต่อการเข้าชม



รูป 3.7 แสดงหน้าจอสำหรับการใช้งานอัลบั้ม

จากรูป 3.7 จะเห็นได้ว่าเป็นการออกแบบหน้าจอสำหรับการเก็บอัลบั้มภาพ ซึ่งอัลบั้มภาพนี้มีได้ไม่จำกัดจำนวนอัลบั้ม และได้ไม่จำกัดจำนวนภาพในแต่ละอัลบั้ม ในด้านการออกแบบจะมีการแบ่งแยกอัลบั้มออกจากกัน และจะแบ่งการแสดงผลเป็นส่วนๆ ดังนี้

- ส่วนที่ 1 เป็นส่วนของการแสดงรายละเอียดของอัลบั้ม เช่น ชื่ออัลบั้ม ฯลฯ
- ส่วนที่ 2 จะเป็นส่วนสำหรับผู้ดูแลระบบที่สามารถ เพิ่ม ลบ ข้อมูลได้
- ส่วนที่ 3 จะเป็นส่วนของการแสดงรูปเล็กๆ เป็นรูปตัวอย่าง

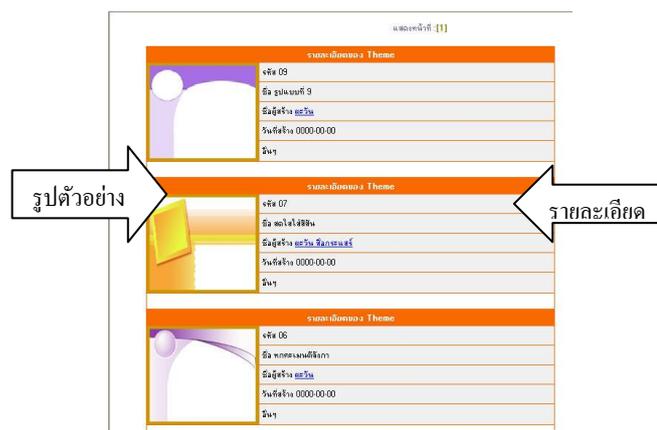


รูป 3.8 แสดงหน้าจอของการแสดงภาพภายในอัลบั้ม

จากรูป 3.8 จะเป็นการแสดงรูปตามขนาดจริงของขนาดไฟล์ภาพ ซึ่งการออกแบบหน้าจอ จะมีส่วนบนแสดงข้อความบรรยายเนื้อหาของภาพ

### 3.7. การออกแบบหน้าจอสำหรับการแสดงรายละเอียดหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจ

ในการใช้งานระบบเว็บเพจจะมีตัวเลือกที่สำคัญคือ สามารถเปลี่ยนหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจได้ ดังนั้นจะมีส่วนที่มีไว้แสดงตัวอย่างของหน้าตาและรูปแบบเว็บเพจ โดยมีการออกแบบดังนี้



รูป 3.9 แสดงหน้าจอของการแสดงภาพตัวอย่างหน้าตาของเว็บเพจ (Themes)

จากรูป 3.9 การออกแบบจะประกอบไปด้วยส่วนของการแสดงรูปตัวอย่าง และ แสดงรายละเอียดของผู้ออกแบบ