

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ง
กิตติกรรมประกาศ	ช
สารบัญตาราง	ญ
สารบัญภาพ	ฎ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	6
1.3 ขอบเขตของการวิจัย	6
1.4 คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย	7
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	7
บทที่ 2 วรรณกรรมและผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	9
2.1 ประวัติความเป็นมาและวิวัฒนาการการเล่นของไทย	9
2.2 ความสำคัญของการเล่นต่อการพัฒนาการของเด็ก	10
2.3 ความหมายของการเล่น เกม และกีฬา	12
2.4 ทฤษฎีการเล่น	14
2.5 ประเภทของการเล่น	17
2.6 ประโยชน์ของการเล่น	19
2.7 คุณค่าการเล่นของเด็กไทย	22
2.8 ลักษณะการเล่นของเด็กไทย	24
2.9 วิวัฒนาการของการเล่น เกม และกีฬา	25
2.10 การพัฒนาการเล่นให้เป็นเกมการแข่งขัน	26
2.11 การเล่นเดย์	27
2.12 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	30

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	33
3.1 กลุ่มตัวอย่าง	33
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	34
3.3 การสร้างและการหาประสิทธิภาพของเครื่องมือ	34
3.4 รูปแบบที่ใช้ในการวิจัย	38
3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล	41
3.6 การวิเคราะห์ข้อมูล	43
บทที่ 4 ผลการวิจัยและอภิปรายผล	44
4.1 รูปแบบและลักษณะของการเล่น	44
4.2 ระเบียบและกติกาเกี่ยวกับการแข่งขัน	47
4.3 การจัดการแข่งขัน การประเมินผลการพัฒนาเกมการเล่นพื้นเมืองของไทย "เตย" เพื่อการแข่งขัน	57
4.4 การอภิปรายผล	76
บทที่ 5 สรุปการวิจัยและข้อเสนอแนะ	80
บรรณานุกรม	85
ภาคผนวก	89
ภาคผนวก ก หนังสือแต่งตั้งผู้เชี่ยวชาญ หนังสือขออนุญาตเก็บรวบรวมข้อมูล และหนังสือขออนุญาตสารคดีกีฬาพื้นเมือง "เตย"	90
ภาคผนวก ข กติกาการแข่งขันเตย	98
ภาคผนวก ค เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล	118
- แบบสอบถามการพัฒนาเกมการเล่นพื้นเมืองของไทย "เตย"	
- แบบประเมินเพื่อการวิจัย (สำหรับกลุ่มผู้เล่น และกลุ่มผู้ชม)	
- แบบประเมินเพื่อการวิจัย (สำหรับผู้เชี่ยวชาญ)	
ประวัติผู้เขียน	138

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนการประเมิน โดยผู้เล่น ผู้ชม ในด้านลักษณะทั่วไปของการเล่น	61
ตารางที่ 2 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนการประเมิน โดยผู้เล่น ผู้ชม ในด้านความเหมาะสมของรูปแบบการแข่งขัน	62
ตารางที่ 3 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนการประเมิน โดยผู้เล่น ผู้ชม ในด้านความเหมาะสมของกติกาการแข่งขัน	63
ตารางที่ 4 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนการประเมิน โดยผู้เล่น ผู้ชม ในการดำเนินการแข่งขัน	64
ตารางที่ 5 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนการประเมิน โดยผู้เล่น ผู้ชม ในด้านประโยชน์ของการเล่นเตย	65
ตารางที่ 6 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนการประเมิน โดยผู้เล่น ผู้ชม ในด้านลักษณะทั่วไปของการแข่งขัน ด้านความเหมาะสมของรูปแบบการแข่งขัน ด้านความเหมาะสมของกติกาการแข่งขัน ด้านการดำเนินการแข่งขัน และด้าน ประโยชน์ของการเล่นเตย	67
ตารางที่ 7 แสดงค่าร้อยละของคะแนนการประเมิน โดยผู้เชี่ยวชาญในด้านลักษณะทั่วไป ของการแข่งขัน	68
ตารางที่ 8 แสดงค่าร้อยละของคะแนนการประเมิน โดยผู้เชี่ยวชาญในด้านความเหมาะสม ของรูปแบบการแข่งขัน	69
ตารางที่ 9 แสดงค่าร้อยละของคะแนนการประเมิน โดยผู้เชี่ยวชาญในด้านความเหมาะสม ของกติกาการแข่งขัน	70
ตารางที่ 10 แสดงค่าร้อยละของคะแนนการประเมิน โดยผู้เชี่ยวชาญในด้านความเหมาะสม ในการดำเนินการแข่งขัน	71
ตารางที่ 11 แสดงค่าร้อยละของคะแนนการประเมิน โดยผู้เชี่ยวชาญในด้านประโยชน์ของ การเล่นเตย	72
ตารางที่ 12 แสดงค่าร้อยละของคะแนนการประเมิน โดยผู้เชี่ยวชาญในด้านความสมบูรณ์ทาง ด้านองค์ประกอบของกีฬา	74

สารบัญตาราง (ต่อ)

	หน้า
ตารางที่ 13 แสดงค่าร้อยละของคะแนนการประเมิน โดยผู้เชี่ยวชาญในด้านลักษณะทั่วไปของการแข่งขัน ความเหมาะสมของรูปแบบการแข่งขัน ความเหมาะสมของกติกาการแข่งขัน ความเหมาะสมในการดำเนินการแข่งขันประโยชน์ของการเล่นเดซ และความสมบูรณ์ทางด้านองค์ประกอบของกีฬา	75

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 1 วิวัฒนาการของการเล่น เกม และกีฬา	26
ภาพที่ 2 การเล่นเกมของจังหวัดสงขลา	28
ภาพที่ 3 การเล่นเกมผ่านทางภาคเหนือของไทย	28
ภาพที่ 4 การเล่นเกมทางภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	30
ภาพที่ 5 แสดงขั้นตอนการสร้างรูปแบบและกติกาการแข่งขันเคย	36
ภาพที่ 6 แสดงขั้นตอนการสร้างและหาประสิทธิภาพของแบบประเมินการแข่งขันเคย	38
ภาพที่ 7 แสดงขั้นตอนการดำเนินการพัฒนาเกมการเล่นพื้นเมืองของไทย "เคย"	40
ภาพที่ 8 วงจรปฏิบัติของการดำเนินการวิจัยเพื่อพัฒนาเกมการเล่นพื้นเมืองของไทย "เคย" เพื่อการแข่งขัน	42
ภาพที่ 9 แสดงตำแหน่งการปฏิบัติหน้าที่ในสนามของผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่	51
ภาพที่ 10 แสดงภาพสัญญาณการตัดสินเคย	52