

## บรรณานุกรม

- เกศินี วิชูรชาติ, ชเนตร นรภุมพิกัชน์, ศรีสมรักษ์ อินทุจันทร์ยง, & เอกรินทร์ ขลระบิล. (2550). การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางธุรกิจ. พิมพ์ครั้งที่ 7. กรุงเทพฯ: พิมพ์ดี.
- ชัชวาลย์ เรื่องประจำปีพ. (2543). สถิติพื้นฐาน. พิมพ์ครั้งที่ 5. ขอนแก่น: ขอนแก่นการพิมพ์.
- ผู้บริหาร การตัดสินใจ และการแก้ไขปัญหา. (2552). ค้นเมื่อ 13 เมษายน, จาก <http://irrgation.rid.go.th/rid15/ppn/Knowledge/Decision%20Support%20Systems/dss6.htm>.
- ธนัญชัย ลีกัทศิป์ปรีดา. (2543). การหาค่าเหมาะสมที่สุด หลักการพื้นฐานและขั้นตอนวิธีการ. กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.
- สุทธินา ชำนาญเวช. (2552). การวิเคราะห์เชิงปริมาณ. พิมพ์ครั้งที่ 4. กรุงเทพฯ: วิทยาพัฒนา.
- อุรุวรรณ แย้มนิยม. (2537). การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการตลาด. กรุงเทพฯ: ภาควิชาการตลาด คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยรามคำแหง.
- A. Anagnostopoulos, L. Michel, P. Van Hentenryck, and Y. Vergados. (2003). A Simulated Annealing Approach to the Traveling Tournament Problem, **CP-AI-OR'2003**.
- A. Anagnostopoulos, L. Michel, P. Van Hentenryck, and Y. Vergados. (2006). A Simulated Annealing Approach to the Traveling Tournament Problem. **Journal of Scheduling** 9, 177-193.
- Applegate, D. R. Bixby, V. Chvatal, and W. Cook. (1998). On the solution of traveling salesman problems. **Documenta Mathematica Journal der Deutschen Mathematiker Verinigung International Congress of Mathematicians**, 645-656.
- A. Lim, B. Rodrigues, and X. Zhang .(2006). A simulated annealing and hill-climbing algorithm for the traveling tournament problem. **European Journal of Operational Research**, 174(3), 1459-1478.
- Boston, Kevin , Bettinger. (1999). Pete An Analysis of Monte Carlo Integer Programming, Simulated Annealing, and Tabu Search Heuristics for Solving Spatial Harvest Scheduling Problems, **Forest Science**, 10, 292-301.
- Celso C. Ribeiro, Sebastian Urrutia. (2007). Heuristics for the mirrored traveling tournament problem, **European Journal of Operational Research**, 179, 775–787.
- D.T. Connelly. General Purpose. (1992). Simulated Annealing. **European Journal of Operations Research**,



- David C. Uthus, Patricia J. Riddle, Hans W. Guesgen, An ant colony optimization approach to the traveling tournament problem, **Proceedings of the 11th Annual conference on Genetic and evolutionary computation**, July 08-12, 81-83.
- Easton, K., G.L. Nemhauser, and M.A. Trick. (2001). The Traveling Tournament Problem: Description and Benchmarks. **Springer Lecture Notes in Computer Science**, 2239, 580-585.
- H. Crauwels, D. Van Oudheusden. (2002). A Generate-and-Test Heuristic Inspired by Ant Colony Optimization for the Traveling Tournament Problem. **PATAT 2002**, 314-315.
- K. Easton, G. Nemhauser, and M. Trick. (2003). Solving the travelling tournament problem: A combined integer programming and constraint programming approach. **Springer Lecture Notes in Computer Science**, 2740, 101-109.
- Gábor Pataki. (2003). Teaching Integer Programming Formulations Using the Traveling Salesman Problem. **Siam Review**, 45(1), 116-123.
- GAIL W. DEPUY. (2001). An Integer Programming Heuristic for Component Allocation in Printed Circuit Card Assembly Systems. **Journal of Heuristics**, 7, 351–369.
- G. Kendall. (2006). A Constructive Heuristic for the Travelling Tournament Problem. **PATAT**, 443-447.
- Gregory Gutin<sup>1</sup>, Arash Rafiey. (2004). Where n-cycles in n-partite tournaments are longest Cycles. **Discrete Mathematics**, 289, 163-168.
- M. Henz. (2001). Scheduling a major college basketball conference revisited. **Operations Research**, 49, 163-168.
- Pascal Van Hentenryck and Yannis Vergados. (2006). Traveling Tournament Scheduling: A Systematic Evaluation of Simulated Annealling. **Springer Lecture Notes in Computer Science**, 3390, 228-243.
- P.-C. Chen, G. Kendall, and G. V. Berghe. (2007). An ant based hyper-heuristic for the travelling tournament problem. **IEEE Symposium on Computational Intelligence in Scheduling**, 19-26.
- P. Van Hentenryck and Y. Vergados. (2007). Population-based simulated annealing for traveling tournaments. **Proceedings of the Twenty-Second AAAI Conference on Artificial Intelligence**, 267-272.
- Stefan Irnich. (2010). A new branch-and-price algorithm for the traveling tournament problem. **European Journal of Operational Research**, 204, 218–228.
- K. Easton. (2009). **Challenge Traveling Tournament Instances**. July 23, 2009, from <http://mat.gsia.cmu.edu/TTP/>

## **ภาคผนวก**

## **ภาคผนวก ก**

**ระยะเวลาห่วงโซ่อุปทานในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ**

ตารางที่ ๖ ระบบการระหำว่าจังหวัดในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ(กิตติเมธร)

**ภาคผนวก ข**

**รหัสโปรแกรม**

### Coding01 ทำการสร้างผลเฉลยเริ่มต้น

```

function [m,len] = StartMC2(C,r)
    [scm scn] = size(C)
    Mtmp = PreMC2(scm);
    m = [];
    len = 0;
    for i = 1 : scm - 1
        [MC, Len, Mtmp,MCTmp,Inter]=MC2(Mtmp, C, scm, r);
        m = [m; MCTmp];
        disp(sprintf('Len %d : %d',i,Len));
        len = len + Len;
    end
end

function mt = PreMC2(n)
    mt = [];
    for i = 1 : n
        for j = 1 : n
            if i ~= j
                mt = [mt; i, j];
            end
        end
    end
end

function [MC, Len, Mtmp, MCtmp,Inter]=MC2(mt, C, n, r)
% init and back up data
    mttmp = mt;

    Inter = 0;
    f0 = 99999999;
    X = 0;
    MCT = 0;
    mc = 0;

```

```
% Start Loop
```

```

for ir = 1 : r
    crex = 1;
    while crex == 1
        crey = 1;
        try
            mc1 = zeros(n);
            mc2 = zeros(n);
            mt = mttmp;
            mct = [];

            mtmp1 = mttmp;
            mtmp1t = mttmp;
            for in = 1 : n/2
                mt = mtmp1;
                mtt = mtmp1t;
                [smtm smtn] = size(mt);
                if smtm == 0
                    crey = 0;
                    break
                end
                xt = floor(rand()*smtm + 1 );
                xi = mt(xt,1);
                xj = mt(xt,2);

                mc1(xi,xj) = 1;
                mct = [mct; xi, xj];

                mtmp1 = [];
                for i = 1 : smtm
                    if (mt(i,1) ~= xi && mt(i,2) ~= xj && mt(i,1) ~= xj && mt(i,2) ~= xi)
                        mtmp1 = [mtmp1; mt(i,:)];
                    end
                end
            end
        end
    end
end

```

```

end

mtmp1t = [];

[smt1m smt1n] = size(mtt);

if smt1m == 0

    crey = 0;

    break

end

for i = 1 : smt1m

    %if (mtt(i,1) ~= xi && mtt(i,2) ~= xj && ( mtt(i,1) ~= xj || mtt(i,2) ~= xi ) )

    if (mtt(i,1) ~= xi && mtt(i,2) ~= xj )

        mtmp1t = [mtmp1t; mtt(i,:)];

    end

end

mtmp2 = mtmp1t;

mtmp2t = mtmp1t;

for in = 1 : n/2

    mt = mtmp2;

    %mtt = mtmp2t;

    [smtm smtn] = size(mt);

    if smtm == 0

        crey = 0;

    end

    xt = floor(rand()*smtm + 1 );

    xi = mt(xt,1);

    xj = mt(xt,2);

    mc2(xi,xj) = 1;

    mct = [mct; xi, xj];

    mtmp2 = [];


```

```

for i = 1 : smtm
    if (mt(i,1) ~= xi && mt(i,2) ~= xj && mt(i,1) ~= xj && mt(i,2) ~= xi)
        mtmp2 = [mtmp2; mt(i,:)];
    end
end
%mtmp2t = [];
%[smt2m smt2n] = size(mtt);
%for i = 1 : smt2m
%    if (mtt(i,1) ~= xi && mtt(i,2) ~= xj)
%        mtmp2t = [mtmp2t; mtt(i,:)];
%    end
%end
end

if crey == 1
    crex = 0;
end
catch
    crex = 1;
    crey = 1;
end
end

x = zeros(n);
for i = 1 : n/2
    x(mct(i,1),mct(i,2)) = x(mct(i,1),mct(i,2)) + 1;
end

for i = 1 : n/2
    for j = n/2 + 1 : n
        if mct(i,1) == mct(j,1)
            x(mct(i,2),mct(j,2)) = x(mct(i,2),mct(j,2)) + 1;
        end
    end
end

```

```

if mct(i,1) == mct(j,2)
    x(mct(i,2),mct(j,2)) = x(mct(i,2),mct(j,2)) + 1;
end

if mct(i,2) == mct(j,1)
    x(mct(i,2),mct(j,2)) = x(mct(i,2),mct(j,2)) + 1;
end

end
end

for i = n/2 + 1 : n
    x(mct(i,2),mct(i,1)) = x(mct(i,2),mct(i,1)) + 1;
end

f1 = sum(sum(x.*C));

df = f1 - f0;
if df < 0 || exp(-df/0.5) > rand()
    f0 = f1;
    X = x;
    MCT = mct;
    mc = mc1 + mc2;
    if df < 0
        Inter = Inter + 1;
    end
end

end

```



```

mt = mttmp;
[smtm smtn] = size(mt);
[smctm smctn] = size(mct);
MT = [];
for i = 1 : smtm
    k = 0;
    for j = 1 : smctm
        if mt(i,1) == MCT(j,1) && mt(i,2) == MCT(j,2)
            k = 1;
            break;
        end
    end
    if k == 0;
        MT = [MT; mt(i,:)];
    end
end

Len = f0;
Mtmp = MT;
MCtmp = MCT;
MC = mc;
end

```

### Coding 02 เปรียบเทียบคัดเลือกผลผลลัพธ์โดยมอนติ คาร์โล

```

function [M,F0,G] = MC2_3_G(mt,C,r,rcol,rrow)
    % เวลาเริ่ม
    t = fix(clock);
    disp(sprintf('เริ่ม %d-%d-%d %d:%d:%d',t(3),t(2),t(1),t(4),t(5),t(6)));
    %

    M = 0;
    %F0 = 999999999;

    G = [];
    [n nt] = size(C);
    d = n/2; %จำนวนคู่ในแต่ละวัน

    [smtm smtn] = size(mt);

    % หา ระยะทาง f0 จาก mt
    mttmp = [];
    for i = 1 : smtm/d
        ii = (i-1)*d + 1;
        mttmp2 = [];
        for i1 = ii : ii + d - 1
            mttmp2 = [mttmp2 mt(i1,:)];
        end
        mttmp = [mttmp; mttmp2];
    end

    F0 = Caldist(mttmp,n,C);

    %M = mt;
    disp(sprintf('เริ่มต้น F0 = %d\n',F0));
    ri = 0;
    for i = 1 : r
        mt2 = mt;
        %innt = floor(rand()* (rcol+1));
        %for inn = 1 : innt

```

```

%if(rand() < 0.5)
innt = floor(rand()* (rcol+1));
for inn = 1 : innt
    ft = floor(rand()*smtm)+1;
    xi = mt2(ft,1);
    xj = mt2(ft,2);
    for k = 1 : smtm
        if mt2(k,1) == xj && mt2(k,2) == xi
            mt2tmp = mt2(ft,:);
            mt2(ft,:)= mt2(k,:);
            mt2(k,:)= mt2tmp;
            break;
        end
    end
end
innt = floor(rand()* (rrow+1));
for inn = 1 : innt
    %else
        ft1 = floor(rand() * (n-1) * 2) + 1;
        ft2 = floor(rand() * (n-1) * 2) + 1;
        while ft1 == ft2
            ft2 = floor(rand() * (n-1) * 2) + 1;
        end
        for k = 1 : d
            mt2tmp = mt2((ft1-1)*d + k,:);
            mt2((ft1-1)*d + k,:)= mt2((ft2-1)*d + k,:);
            mt2((ft2-1)*d + k,:)= mt2tmp;
        end
    end
    % គាំងរាល់នៃលទ្ធផល f1
    mttmp = [];
    for k = 1 : smtm/d
        kk = (k-1)*d + 1;

```



### Coding03 การคำนวณ Y และหาค่า F

```

function dis = Caldist(m,n,C) %m matrix n town C length
[sm sn] = size(m);
Y = zeros(n,n);
%ggg = m
for i = 1 : sm
    for j = 1 : sn/2
        if(mod(i,2) == 1)
            Y(m(i,(j*2)-1),m(i,(j*2))) = Y(m(i,(j*2)-1),m(i,(j*2))) + 1;
        else
            % ตรวจสอบที่มีเหย้າ
            for jj = 1 : sn/2
                if m(i,(j*2)) == m(i-1,(jj*2)) % เหย้າ >> เหย้າ
                    %kk = 1;
                    %break;
                end
                if m(i,(j*2)) == m(i-1,(jj*2)-1) % เยื่อน >> เหย้າ
                    %kk = jj;
                    Y(m(i-1,(jj*2)),m(i,(j*2))) = Y(m(i-1,(jj*2)),m(i,(j*2))) + 1;
                    %break;
                end
                if m(i,(j*2)-1) == m(i-1,(jj*2)) % เหย้າ >> เยื่อน
                    Y(m(i,(j*2)-1),m(i,(j*2))) = Y(m(i,(j*2)-1),m(i,(j*2))) + 1;
                end
                if m(i,(j*2)-1) == m(i-1,(jj*2)-1) % เยื่อน >> เยื่อน
                    Y(m(i-1,(jj*2)),m(i,(j*2))) = Y(m(i-1,(jj*2)),m(i,(j*2))) + 1;
                end
            end
            Y(m(i,(j*2)),m(i,(j*2)-1)) = Y(m(i,(j*2)),m(i,(j*2)-1)) + 1; % เดินทางกลับ
        end
    end
    dis = sum(sum(Y.*C));
end

```

## เผยแพร่ผลงานวิทยานิพนธ์

นิม อินทะสอน ,เทวัญ เริ่มสูงเนิน.(2553). การจัดตารางการแข่งขันกีฬาโดยใช้กำหนดการจำนวนเต็ม และ  
ระเบียบวิธีมอนติ คาร์โล. การจัดประชุมวิชาการเสนอผลงานวิจัยระดับบัณฑิตศึกษาครั้งที่ 4 บัณฑิตวิทยาลัย  
มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ .จังหวัดสุรินทร์ 20-22 กุมภาพันธ์ 2553



## ประวัติผู้เขียน

นางสาวนิม อินทะสอน เกิดเมื่อวันที่ 26 เมษายน พ.ศ. 2526 สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรีวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิฒนาศาสตร์ จากวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น เมื่อปี การศึกษา 2548 เข้าศึกษาในระดับบัณฑิตศึกษา สาขาวิฒนาศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น เมื่อปีการศึกษา 2549

