

เอกสารอ้างอิง

1. ไสว พิกขภา, 2542, การจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง, สำนักพิมพ์เอมพันช์, กรุงเทพมหานคร, หน้า 1-2.
2. ไซยิก เรืองสุวรรณ, 2548, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์, คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, มหาสารคาม, หน้า 53-55.
3. อรพรรณ พรสีมา, 2530, เทคนิคโลยีการสอน, สำนักพิมพ์โอเอส พรีนติ้งเฮาส์, กรุงเทพมหานคร, หน้า 7.
4. อินธิรา พาลีนุด, 2554, “การทดสอบหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความพึงพอใจของผู้เรียนในการเรียนแบบ e-Learning โดยผ่านระบบสร้างสื่อการเรียนการสอนออนไลน์”, การประชุมวิชาการระดับชาติด้านอีเลิร์นนิ่ง 2554 National e-Learning Conference 2011 (NEC2011) “Open Learning—Open the World”, 9-10 สิงหาคม 2554 ณ อิมแพคเมืองทองธานี, หน้า 360-361.
5. “ไฟโปรเจกต์ร้อนขนาดใหญ่ และไฟบูลย์ เกียรติโภนด, 2541, “Creating IMMCAI Package”, วารสารครุศาสตร์อุตสาหกรรม, ฉบับที่ 3, ปีที่ 1 ,พ.ค., หน้า 14-18.
6. คณะกรรมการการอาชีวศึกษา, 2548, หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2545 (ฉบับปรับปรุง 2546), โรงพิมพ์วิทยาลัยสารพัดช่างพระนคร, กรุงเทพมหานคร, หน้า 1-30.
7. วิทยาลัยสารพัดช่างกาฬสินธุ์, 2554, ประวัติความเป็นมาวิทยาลัยสารพัดช่างกาฬสินธุ์, [Online], Available : <http://www.kpc.ac.th>, [1 เมษายน 2554].
8. บูรณะ สมชัย, 2542, การสร้าง CAI - Multimedia ด้วย AUTHORWARE 6.0, สำนักพิมพ์ ชีเอ็คยูเคชั่น, กรุงเทพมหานคร, หน้า 14.

9. ถนนพร (ตันพิพัฒน์) เลาหารสแสง, 2541, คอมพิวเตอร์ช่วยสอน: จิตวิทยาที่เกี่ยวกับการเรียน, ภาควิชาโสตทศนศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, กรุงเทพมหานคร, หน้า 7.
10. วุฒิชัย ประสารสอย, 2543, บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน, สำนักพิมพ์วี.เจ.พรินติ้ง, กรุงเทพมหานคร, หน้า 30.
11. อำนวย เดชชัยศรี, 2542, “บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน”, นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา 2542, หน้า 112-117.
12. อรุณฉ ฉิมศิริ, 2544, นวัตกรรมและเทคโนโลยีการเรียนการสอน, มหาวิทยาลัยรามคำแหง, กรุงเทพมหานคร, หน้า 213.
13. กิตานันท์ นลิทอง, 2543, เทคโนโลยีการศึกษาและนวัตกรรม, สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, กรุงเทพมหานคร, หน้า 245-248.
14. วรินทร์ รัศมีพรหม, 2541, “การออกแบบและพัฒนาระบบการสอน”, เอกสารประกอบการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ช่วยสอน คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, กรุงเทพมหานคร, หน้า 75.
15. ไฟโอลน์ ตีร旦ธนาภูมิ, ไฟบูลย์เกียรติโภมล และเสกสรรค์ แย้มพินิจ, 2543, เทคนิคการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน, สำนักพิมพ์สูญย์สื่อสารมวลชนกรุงเทพ, กรุงเทพมหานคร, หน้า 5-6.
16. เชษฐพงศ์ คลองโปร่ง, 2543, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมัลติมีเดีย เรื่อง สื่อประเภทเครื่องฉายสำหรับนักศึกษาระดับปริญญาตรี, สารนิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิตสาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒประสานมิตร, หน้า 27-37.

17. องอาจ ชาญเชาว์, 2544, การศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เรื่องโลกและการเปลี่ยนแปลงที่เรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีรูปแบบการนำเสนอทสรุปต่างกัน, วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยรามคำแหง, หน้า 51.
18. Boonchom Srisaard, 1998, **Teaching Strategiesb that focus on learner-centered.** Chomromdek Publisher, p.10.
19. ชัยชัย ชัยจิราภรณ์, ม.ป.ป., เอกสารการเรียนการสอน กลุ่มการงานและพื้นฐานอาชีพ, โรงพิมพ์การศาสนา, กรุงเทพมหานคร, หน้า 78-79.
20. ไชยยาค เรืองสุวรรณ, ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวกับการออกแบบสื่อการเรียนการสอน, [Online], Available : <http://vod.msu.ac.th/>, [9 มกราคม 2550].
21. ระบิด กักดีผล, นวัตกรรมการเรียนการสอน, [Online], Available : <http://vdo.kku.ac.th/mediacenter/mediacenter-uploads/libs/html/1244/new1.html>, [18 สิงหาคม 2550].
22. สุกรี รอดโพธิ์ทอง, 2532, “คอมพิวเตอร์คือกว่าตัวเรียนตรงไหน” และ “CMI คอมพิวเตอร์ช่วยจัดการสอนกับ CAI คอมพิวเตอร์ช่วยสอน, เอกสารประกอบการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ช่วยสอน คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, กรุงเทพมหานคร, หน้า ๑., 3-5.
23. นันท์นภัส พิพิธอاسلน์, 2553, การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.

24. นานิตย์ สารออก, 2553, การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชา การใช้โปรแกรมสื่อประสม, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
25. ชลิตกัลยณ์ เอื้อวิจิตรอรุณ, 2553, การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนวิชาการบัญชีชั้นสูง ๑, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
26. สมภพ ศรีกลชาญ, 2553, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาการซ่อมบำรุงคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
27. อณรัตน์ เหลาเกลี้ยงค์, 2553, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาคอมพิคศาสตร์สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โรงเรียนบ้านสะแบง สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาอุดรธานี เขต ๓, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
28. อัญชลี ชินอ่อน, 2553, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาโครงสร้างข้อมูล และอัลกอริทึม, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
29. อุสาห์ ทัศไนยเมธากุล, 2553, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนวิชาการผลิตสิ่งพิมพ์, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.

30. ดวงภา ปิตะทานัง, 2553, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ วิชาโครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.
31. ยุพิน อุยะพิตั้ง, 2551, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการเบื้องต้น, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.
32. ภูมินทร์ คงมา, 2551, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ และวงจร หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2545 มหาวิทยาลัยนครพนม, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.
33. สุวัฒนา ใจบุญ, 2551, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.
34. ศุภวัฒน์ รัตนปัญญา, 2551, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยีสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โรงเรียนบ้านมากแข้ง, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.
35. ศิริประภา อ่อนฉลวย, 2551, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนวิชาระบบเครือข่ายเบื้องต้น สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี หน้า ๑.

36. ขัตติยะ สุขศรี, 2551, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาการใช้โปรแกรมวาดภาพ Microsoft Paint สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์ อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์ อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
37. มนฤดี บุญมา, 2551, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาโครงสร้างข้อมูล, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
38. Sengkeo Intravong, 2550, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาระบบปฏิบัติการ หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพก่อสร้างโรงเรียนวิชาชีพ สปป. ลาว, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์ อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์ อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
39. ระวิวิร ยงมา, 2550, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาพัฒนาเว็บเพจ ด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2545 มหาวิทยาลัยนครพนม, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์ อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์ อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
40. เอกกพ จันทร์กุล, 2550, การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน เรื่องวิทยาศาสตร์เส้นสาย, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์ อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์ อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
41. สรุ โชค ใจติพันท์, 2550, การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน บนอินเทอร์เน็ต เรื่อง โครงสร้างระบบคอมพิวเตอร์, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์ อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์ อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.

42. วิชิตา แนบวนອນ, 2550, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน เรื่องระบบโทรศัมนาคม, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
43. วิยะดา พลดัย, 2550, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
44. วรรณี ฐานันดร, 2549, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
45. ถุริยันต์ เงาะเศษ, 2549, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนวิชาการโปรแกรมด้วย XML, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
46. สมพงศ์ ดั่นเจริญ, 2549, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชา หลักการออกแบบและพัฒนาโปรแกรม, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาครุศาสตร์อุดสาหการ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.
47. สุรพงษ์ ชัยจันทร์, 2549, การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาการออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูล, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุดสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๖.

48. กิติพงษ์ จันทร์ถาวร, 2549, การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอนบนระบบเครือข่าย เรื่อง การโปรแกรมเว็บ 2 ด้วยภาษา PHP, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.
49. นงลักษณ์ เกื้มรัตน์, 2549, การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ปริมาตร พื้นที่ผิว เส้นขนาน และความคล้าย, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, หน้า ๑.
50. Blair, 2004, “The role of Afrocentric features in person perception : Judging by features and Categories”, **Jounal of Personnality and Social Psuchology**, Vol.83, pp.5-25.
51. Snyder C, 2003, **The fast and easy way to design and refine user interfaces**, San Francisco, CA: Morgan Kaufmann Publishers, p.Abstracts.
52. Brophy,K.A., 1999, “Is computer-assisted instruction effective in the science classroom?”, **International Dissertation Abstract**, p.108, [Online], Available : DAO, publication Number: AAI1393859, [October, 2003].
53. Wininger, H.H., 1995, “The effect of computer-assisted instruction on achievement Outcomes”, **Dissertation Abstract International**, p.231.
54. Sampson, D.E., 1983, “A comparison of adjunct computer-assisted instruction and Traditional Instruction for teaching counseling theories”, **International Dissertation Educational Technologies Publications**, 1997, p.145.
55. ชูศรี วงศ์รัตน์, 2546, **เทคนิคการใช้สกิลเพื่อการวิจัย**, เทพเนรมิตการพิมพ์, กรุงเทพมหานคร, หน้า 87-91.



ภาคผนวก ก.

รายละเอียดข้อมูลการพัฒนาแบบทดสอบของบทเรียน e-Learning

วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

ก.1 ผลการหาคุณภาพของเครื่องมือ ข้อมูลการวิเคราะห์คุณภาพของแบบทดสอบของบทเรียน

ก.2 ผลการวิเคราะห์คุณภาพของแบบทดสอบ

ก.3 ผลการหาคุณภาพบทเรียน e-Learning

ก.1 ผลการหาคุณภาพของเครื่องมือ ข้อมูลการวิเคราะห์คุณภาพของแบบทดสอบของบทเรียน

ตารางที่ ก.1 แสดงดัชนีความสอดคล้องของแบบประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ (N=3)

รายการประเมิน	ผู้เชี่ยวชาญ คนที่			รวม	ค่า เฉลี่ย	แปล ผล
	1	2	3			
ค้านเนื้อหา						
ส่วนนำ						
1. การนำเข้าสู่บทเรียนมีความน่าสนใจ	1	1	1	3	1.00	ใช่ได้
2. บทเรียนมีการออกแบบให้ใช้ง่าย เมนูไม่สับสน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
3. วัตถุประสงค์ให้ผู้เรียนทราบชัดเจน	1	1	1	3	1.00	ใช่ได้
4. การแจ้งความคิดรวบยอดของเนื้อหาสามารถเข้าใจได้ง่าย	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
ส่วนเนื้อหา						
5. เนื้อหาบทเรียนสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ เชิงพฤติกรรม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
6. บทเรียนมีความยากง่ายเหมาะสมกับผู้เรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
7. บทเรียนเปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนตลอดการเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
8. การใช้ภาษาสามารถสื่อความหมายเข้าใจง่ายชัดเจน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
9. บทเรียนมีการยกตัวอย่างในปริมาณและโอกาสที่เหมาะสม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
ส่วนสรุป						
10. บทเรียนมีการสรุปเนื้อหาในแต่ละตอนอย่างเหมาะสม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
ส่วนของแบบทดสอบย่อย						
11. ตรงตามวัตถุประสงค์	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
12. ตัวคำถ้า ตัวหลวงเหมาะสม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
13. ไม่มีข้อผิดพลาดทั้งตัวคำถ้าและตัวหลวง	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
14. ความเหมาะสมของจำนวนข้อสอบหรือข้อทดสอบ	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้

ตารางที่ ก.1 แสดงค่านิความสอดคล้องของแบบประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ (N=3) (ต่อ)

รายการประเมิน	ผู้เชี่ยวชาญ กนที่			รวม	ค่า เฉลี่ย	ผล
	1	2	3			
ด้านภาพ ภาษา และเสียง						
1. ตรงตามเนื้อหาของภาพที่นำเสนอ	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
2. ความสอดคล้องระหว่างปริมาณของภาพกับเนื้อหา	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
3. ขนาดของภาพที่ใช้ประกอบบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
4. ภาพกราฟิกที่ใช้ประกอบบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
5. ภาพเคลื่อนไหวที่ใช้ประกอบการเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
6. ความถูกต้องของภาษาที่ใช้	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
7. เสียงดนตรีที่ใช้ประกอบบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
8. เสียงบรรยายที่ใช้ประกอบบทเรียน	1	1	1	3	1.00	ใช่ได้
ด้านตัวอักษรและศิลปะ						
1. รูปแบบของตัวอักษรที่ใช้ในการนำเสนอ	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
2. ขนาดของตัวอักษรที่ใช้ในบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
3. สีของตัวอักษรโดยภาพรวมที่ใช้ในบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
4. สีของพื้นหลังบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
5. สีของภาพกราฟิกโดยภาพรวม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
ด้านแบบทดสอบ						
1. ความชัดเจนของคำสั่งแบบทดสอบ	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
2. ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับเนื้อหา	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
3. จำนวนข้อของแบบทดสอบ	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
4. ชนิดของแบบทดสอบที่เลือกใช้	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
5. ตัวคำถามและตัวล่วงหน้าเหมาะสม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
6. ไม่มีข้อผิดพลาดในตัวคำถามและตัวล่วง	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
7. วิธีการตัดตอนแบบทดสอบ เช่น ใช้เม้าส์คลิก	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
8. วิธีการรายงานผล สรุปผลคะแนนของแบบทดสอบ	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้

ตารางที่ ก.1 แสดงค่านิความสอดคล้องของแบบประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ (N=3) (ต่อ)

รายการประเมิน	ผู้เชี่ยวชาญ คนที่			รวม	ค่า เฉลี่ย	แปล ผล
	1	2	3			
ด้านการจัดการบทเรียน						
1. การนำเสนอชื่อเรื่องหลักของบทเรียน	1	1	1	3	1.00	ใช่ได้
2. การนำเสนอชื่อเรื่องย่อยของบทเรียน	1	1	1	3	1.00	ใช่ได้
3. การควบคุมบทเรียน เช่น การใช้แป้นพิมพ์ การใช้เม้าส์ การหน่วงเวลา	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
4. สิ่งอำนวยความสะดวกของบทเรียน เช่นการปรับแต่ง เสียง การแจ้งเวลา การเสนอชื่อบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
5. การออกแบบหน้าจอด้วยภาพรวม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
6. วิธีการ โต้ตอบบทเรียน โดยภาพรวม	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
7. ความเหมาะสมในการจัดการของบทเรียนเพื่อจัดเก็บไฟล์ข้อมูลของผู้เรียนแต่ละคน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
8. ความเหมาะสมของการสรุปเนื้อหาบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
9. ความเหมาะสมของคำตามระหว่างบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
10. ความสอดคล้องระหว่างคำตามบทเรียนกับเนื้อหา	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
11. ความน่าสนใจช่วงให้ติดตามบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
12. การใช้ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์ในการจัดการบทเรียน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
ด้านคุณภาพการใช้บทเรียน						
1. ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
2. ความชัดเจนในการอธิบาย	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
3. ความสวยงามและสะอาดต่อการใช้งาน	1	0	1	2	0.67	ใช่ได้
รวมเฉลี่ย	1	0.1	1	2.1	0.70	0.52

ก.2 ข้อมูลการวิเคราะห์คุณภาพของแบบทดสอบ

ตารางที่ ก.2 แสดงการคำนวณหาค่าระดับความยาก (P) และอำนาจจำแนกของแบบทดสอบรายชื่อ
จำนวนผู้ตอบทั้งหมด 30 คน หน่วยที่ 1

ข้อที่	จำนวนผู้ตอบถูก ก辱่ำเก่ง (RU) 15 คน	จำนวนผู้ตอบถูก ก辱่ำอ่อน (RL) 15 คน	จำนวน ผู้ตอบถูก (R)	ค่าระดับ ความยากง่าย $P=R/N$	ค่าอำนาจ จำแนก $D=R_U-R_L/N$	เลือก
1	14	8	22	0.73	0.40	/
2	12	6	18	0.60	0.40	/
3	13	7	20	0.67	0.40	/
4	14	7	21	0.70	0.47	/
5	13	5	18	0.60	0.53	/
6	14	6	20	0.67	0.53	/
7	13	6	19	0.63	0.47	/
8	14	8	22	0.73	0.40	/
9	12	5	17	0.57	0.47	/
10	13	6	19	0.63	0.47	/
11	14	7	21	0.70	0.47	/
12	13	5	18	0.60	0.53	/
13	13	7	20	0.67	0.40	/
14	14	6	20	0.67	0.53	/
15	12	5	17	0.57	0.47	/
16	13	6	19	0.63	0.47	/
17	10	4	14	0.47	0.40	/
18	13	7	20	0.67	0.40	/
19	11	5	16	0.53	0.40	/
20	12	6	18	0.60	0.40	/
ค่าเฉลี่ย	12.85	6.10	18.95	0.63	0.45	/

ตารางที่ ก.3 แสดงค่าความแปรปรวนแบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 1

คนที่	คะแนนรวมรายบุคคล (X)	X^2
1	19	361
2	18	324
3	18	324
4	18	324
5	17	289
6	17	289
7	17	289
8	17	289
9	16	256
10	16	256
11	16	256
12	15	225
13	15	225
14	14	196
15	14	196
16	13	169
17	12	144
18	10	100
19	10	100
20	10	100
21	9	81
22	9	81
23	8	64
24	8	64
25	7	49

ตารางที่ ก.3 แสดงค่าความแปรปรวนแบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 1 (ต่อ)

คนที่	คะแนนรวมรายบุคคล (X)	X^2
26	7	49
27	7	49
28	6	36
29	6	36
30	5	25
รวม	374	5246

$$\begin{aligned}
 \text{จากสูตร} \quad S_t^2 &= \frac{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - (\sum_{i=1}^n x_i)^2}{n^2} \\
 &= \frac{(30 \times 5246) - (374^2)}{30 \times 30}
 \end{aligned}$$

$$\text{ค่าความแปรปรวน} = 19.45$$

ตารางที่ ก.4 แสดงค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบระหว่างเรียน หน่วยที่ 1

ข้อที่	สัดส่วนของผู้ที่ทำได้(p)	สัดส่วนของผู้ทำผิด(q)	pq
1	0.73	0.27	0.20
2	0.60	0.40	0.24
3	0.67	0.33	0.22
4	0.70	0.30	0.21
5	0.60	0.40	0.24
6	0.67	0.33	0.22
7	0.63	0.37	0.23
8	0.73	0.27	0.20
9	0.57	0.43	0.25
10	0.63	0.37	0.23
11	0.70	0.30	0.21
12	0.60	0.40	0.24
13	0.67	0.33	0.22
14	0.67	0.33	0.22
15	0.57	0.43	0.25
16	0.63	0.37	0.23
17	0.47	0.53	0.25
18	0.67	0.33	0.22
19	0.53	0.47	0.25
20	0.60	0.40	0.24
		ผลรวม	4.57

จากสูตร

$$r_u = \frac{k}{k-1} \times \left(1 - \frac{\sum_{i=1}^n pq_i}{S_t^2}\right)$$

$$r_u = \frac{20}{20-1} \times \left(1 - \frac{4.57}{19.45}\right)$$

ค่าความเชื่อมั่น
= 0.81

**ตารางที่ ก.5 แสดงการคำนวณหาค่าระดับความยาก (P) และอำนาจจำแนกของแบบทดสอบรายชื่อ
จำนวนผู้ตอบทั้งหมด 30 คน หน่วยที่ 2**

ข้อที่	จำนวนผู้ตอบถูก กลุ่มเก่ง (RU) 15 คน	จำนวนผู้ตอบถูก กลุ่มอ่อน (RL) 15 คน	จำนวน ผู้ตอบถูก (R)	ค่าระดับ ความยากง่าย P=R/N	ค่าอำนาจ จำแนก D=R_U-R_L/N	เลือก
1	10	6	16	0.53	0.27	/
2	14	8	22	0.73	0.40	/
3	13	9	22	0.73	0.27	/
4	12	8	20	0.67	0.27	/
5	13	5	18	0.60	0.53	/
6	11	6	17	0.57	0.33	/
7	13	6	19	0.63	0.47	/
8	10	8	18	0.60	0.13	/
9	12	9	21	0.70	0.20	/
10	13	7	20	0.67	0.40	/
11	11	7	18	0.60	0.27	/
12	13	9	22	0.73	0.27	/
13	13	7	20	0.67	0.40	/
14	12	6	18	0.60	0.40	/
15	12	7	19	0.63	0.33	/
16	13	8	21	0.70	0.33	/
17	10	5	15	0.50	0.33	/
18	13	7	20	0.67	0.40	/
19	11	6	17	0.57	0.33	/
20	12	7	19	0.63	0.33	/
ค่าเฉลี่ย	12.05	7.05	19.10	0.64	0.33	/

ตารางที่ ก.6 แสดงค่าความแปรปรวนแบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 2

คนที่	คะแนนรวมรายบุคคล (X)	X^2
1	18	324
2	17	289
3	17	289
4	16	256
5	16	256
6	16	256
7	15	225
8	15	225
9	14	196
10	14	196
11	13	169
12	12	144
13	11	121
14	11	121
15	10	100
16	10	100
17	9	81
18	8	64
19	8	64
20	7	49
21	7	49
22	7	49
23	6	36
24	6	36
25	5	25

ตารางที่ ก.6 แสดงค่าความแปรปรวนแบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 2 (ต่อ)

คนที่	คะแนนรวมรายบุคคล (X)	X^2
26	5	25
27	5	25
28	4	16
29	4	16
30	4	16
รวม	310	3818

จากสูตร

$$S_t^2 = \frac{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - (\sum_{i=1}^n x_i)^2}{n^2}$$

$$= \frac{(30 \times 3818) - (310^2)}{30 \times 30}$$

ค่าความแปรปรวน = 20.49

ตารางที่ ก.7 แสดงค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบระหัวเรียน หน่วยที่ 2

ข้อที่ 1	สัดส่วนของผู้ที่ทำได้(p)	สัดส่วนของผู้ทำผิด(q)	pq
1	0.53	0.47	0.25
2	0.73	0.27	0.20
3	0.73	0.27	0.20
4	0.67	0.33	0.22
5	0.60	0.40	0.24
6	0.57	0.43	0.25
7	0.63	0.37	0.23
8	0.60	0.40	0.24
9	0.70	0.30	0.21
10	0.67	0.33	0.22
11	0.60	0.40	0.24
12	0.73	0.27	0.20
13	0.67	0.33	0.22
14	0.60	0.40	0.24
15	0.63	0.37	0.23
16	0.70	0.30	0.21
17	0.50	0.50	0.25
18	0.67	0.33	0.22
19	0.57	0.43	0.25
20	0.63	0.37	0.23
ผลรวม			4.54

จากสูตร

$$r_u = \frac{k}{k-1} \times \left(1 - \frac{\sum_{i=1}^n pq_i}{S_t^2} \right)$$

$$r_u = \frac{20}{20-1} \times \left(1 - \frac{4.54}{20.49} \right)$$

ค่าความเชื่อมั่น = 0.82

ตารางที่ ก.8 แสดงการคำนวณหาค่าระดับความยาก (P) และอัตราจำแนกของแบบทดสอบรายชื่อ
จำนวนผู้ตอบทั้งหมด 30 คน หน่วยที่ 3

ข้อที่	จำนวนผู้ตอบถูก กลุ่มเก่ง (RU) 15 คน	จำนวนผู้ตอบถูก กลุ่มอ่อน (RL) 15 คน	จำนวน ผู้ตอบถูก (R)	ค่าระดับ ความยากง่าย $P=R/N$	ค่าอัตรา จำแนก $D=R_U-R_L/N$	เลือก
1	13	9	22	0.73	0.27	/
2	12	8	20	0.67	0.27	/
3	13	8	21	0.70	0.33	/
4	12	7	19	0.63	0.33	/
5	10	6	16	0.53	0.27	/
6	11	8	19	0.63	0.20	/
7	12	8	20	0.67	0.27	/
8	10	7	17	0.57	0.20	/
9	12	8	20	0.67	0.27	/
10	13	9	22	0.73	0.27	/
11	10	5	15	0.50	0.33	/
12	12	8	20	0.67	0.27	/
13	10	7	17	0.57	0.20	/
14	10	6	16	0.53	0.27	/
15	11	6	17	0.57	0.33	/
16	12	9	21	0.70	0.20	/
17	10	5	15	0.50	0.33	/
18	13	9	22	0.73	0.27	/
19	11	6	17	0.57	0.33	/
20	12	9	21	0.70	0.20	/
ค่าเฉลี่ย	11.45	7.40	18.85	0.63	0.27	/

ตารางที่ ก.9 แสดงค่าความแปรปรวนแบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 3

คนที่	คะแนนรวมรายบุคคล (X)	X^2
1	19	361
2	18	324
3	18	324
4	17	289
5	16	256
6	16	256
7	15	225
8	14	196
9	14	196
10	13	169
11	12	144
12	12	144
13	11	121
14	10	100
15	9	81
16	9	81
17	8	64
18	8	64
19	8	64
20	7	49
21	7	49
22	6	36
23	6	36
24	5	25
25	5	25

ตารางที่ ก.9 แสดงค่าความแปรปรวนแบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 3 (ต่อ)

คนที่	คะแนนรวมรายบุคคล (X)	X^2
26	5	25
27	5	25
28	4	16
29	4	16
30	4	16
รวม	305	3777

จากสูตร

$$S_t^2 = \frac{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - (\sum_{i=1}^n x_i)^2}{n^2}$$

$$= \frac{(30 \times 3777) - (305^2)}{30 \times 30}$$

ค่าความแปรปรวน = 22.54



ตารางที่ ก.10 แสดงค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบระหว่างเรียน หน่วยที่ 3

ข้อที่ 1	สัดส่วนของผู้ที่ทำได้(p)	สัดส่วนของผู้ทำผิด(q)	pq
1	0.73	0.27	0.20
2	0.67	0.33	0.22
3	0.70	0.30	0.21
4	0.63	0.37	0.23
5	0.53	0.47	0.25
6	0.63	0.37	0.23
7	0.67	0.33	0.22
8	0.57	0.43	0.25
9	0.67	0.33	0.22
10	0.73	0.27	0.20
11	0.50	0.50	0.25
12	0.67	0.33	0.22
13	0.57	0.43	0.25
14	0.53	0.47	0.25
15	0.57	0.43	0.25
16	0.70	0.30	0.21
17	0.50	0.50	0.25
18	0.73	0.27	0.20
19	0.57	0.43	0.25
20	0.70	0.30	0.21
ผลรวม			4.55

จากสูตร

$$r_u = \frac{k}{k-1} \times \left(1 - \frac{\sum_{i=1}^n pq_i}{S_t^2}\right)$$

$$r_u = \frac{20}{20-1} \times \left(1 - \frac{4.55}{22.54}\right)$$

ค่าความเชื่อมั่น = 0.84

ก.3 ผลการหาคุณภาพบทเรียน e-Learning

ตารางที่ ก.11 แสดงผลการประเมินความเหมาะสมและคุณภาพบทเรียน e-Learning ตามแนวคิดของ
ภายใน โดยผู้เชี่ยวชาญด้านบทเรียน e-Learning (N=3)

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ค่า S.D.	ระดับคุณภาพ
ด้านเนื้อหา			
ส่วนนำ			
1. การนำเข้าสู่บทเรียนมีความน่าสนใจ	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
2. บทเรียนมีการออกแบบให้ใช้ง่าย เมนูไม่สับสน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
3. วัตถุประสงค์ให้ผู้เรียนทราบชัดเจน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
4. การแจ้งความคิดรวบยอดของเนื้อหาสามารถเข้าใจได้ง่าย	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
ส่วนเนื้อหา			
5. เนื้อหาบทเรียนสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ เชิงพหุคิริรน	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
6. บทเรียนมีความยากง่ายเหมาะสมสมกับผู้เรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
7. บทเรียนเปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียน ตลอดการเรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
8. การใช้ภาษาสามารถสื่อความหมายเข้าใจง่ายชัดเจน	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
9. บทเรียนมีการยกตัวอย่างในปริมาณและโอกาส ที่เหมาะสม	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
ส่วนสรุป			
10. บทเรียนมีการสรุปเนื้อหาในแต่ละตอน อย่างเหมาะสม	4.00	1.00	พึงพอใจมาก
ส่วนของแบบทดสอบย่อย			
11. ตรงตามวัตถุประสงค์	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
12. ตัวคำถาม ตัวລວງเหมาะสม	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
13. ไม่มีข้อผิดพลาดพลาดพลาดทั้งตัวคำถามและตัวລວງ	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
14. ความเหมาะสมของจำนวนข้อสอบหรือข้อทดสอบ	4.00	0.00	พึงพอใจมาก

ตารางที่ ก.11 แสดงผลการประเมินความเหมาะสมและคุณภาพบทเรียน e-Learning ตามแนวคิดของ
กาเย่ โดยผู้เชี่ยวชาญด้านบทเรียน e-Learning (N=3) (ต่อ)

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ค่า S.D.	ระดับคุณภาพ
ด้านภาษา ภาษา และเสียง			
1. ตรงตามเนื้อหาของภาพที่นำเสนอ	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
2. ความสอดคล้องระหว่างปริมาณของภาพกับเนื้อหา	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
3. ขนาดของภาพที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
4. ภาพกราฟิกที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
5. ภาพเคลื่อนไหวที่ใช้ประกอบการเรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
6. ความถูกต้องของภาษาที่ใช้	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
7. เสียงดนตรีที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
8. เสียงบรรยายที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
ด้านตัวอักษรและสี			
1. รูปแบบของตัวอักษรที่ใช้ในการนำเสนอ	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
2. ขนาดของตัวอักษรที่ใช้ในบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
3. สีของตัวอักษรโดยภาพรวมที่ใช้ในบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
4. สีของพื้นหลังบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
5. สีของภาพกราฟิกโดยภาพรวม	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
ด้านแบบทดสอบ			
1. ความชัดเจนของคำสั่งแบบทดสอบ	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
2. ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับเนื้อหา	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
3. จำนวนข้อของแบบทดสอบ	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
4. ชนิดของแบบทดสอบที่เลือกใช้	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
5. ตัวคำถามและตัวລວງเหมาะสม	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
6. ไม่มีข้อผิดพลาดในตัวคำถามและตัวລວງ	4.00	0.00	พึงพอใจมาก
7. วิธีการ โต้ตอบแบบทดสอบ เช่น ใช้ม้าส์คลิก	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
8. วิธีการรายงานผล สรุปผลคะแนนของแบบทดสอบ	4.00	0.00	พึงพอใจมาก

**ตารางที่ ก.11 แสดงผลการประเมินความเหมาะสมและคุณภาพบทเรียน e-Learning ตามแนวคิดของ
กาเย่ โดยผู้เชี่ยวชาญด้านบทเรียน e-Learning (N=3) (ต่อ)**

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ค่า S.D.	ระดับคุณภาพ
ด้านการจัดการบทเรียน			
1. การนำเสนอชื่อเรื่องหลักของบทเรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
2. การนำเสนอชื่อเรื่องย่อยของบทเรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
3. การควบคุมบทเรียน เช่น การใช้แบบพิมพ์ การใช้เม้าส์ การหน่วงเวลา	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
4. สิ่งอำนวยความสะดวกด้านความสะดวกของบทเรียน เช่นการปรับแต่งเสียง การแจ้งเวลา การเสนอชื่อบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
5. การออกแบบหน้าจอโดยภาพรวม	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
6. วิธีการติดต่อบทเรียนโดยภาพรวม	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
7. ความเหมาะสมในการจัดการของบทเรียนเพื่อจัดเก็บไฟล์ข้อมูลของผู้เรียนแต่ละคน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
8. ความเหมาะสมของการสรุปเนื้อหาบทเรียน	4.00	1.00	พึงพอใจมาก
9. ความเหมาะสมของคำถ้าระหว่างบทเรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
10. ความสอดคล้องระหว่างคำถ้าบทเรียนกับเนื้อหา	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
11. ความน่าสนใจช่วงให้ติดตามบทเรียน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
12. การใช้ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์ในการจัดการบทเรียน	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
ด้านคุณภาพการใช้บทเรียน			
1. ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
2. ความชัดเจนในการอธิบาย	4.33	0.58	พึงพอใจมาก
3. ความสวยงามและสะดวกต่อการใช้งาน	4.67	0.58	พึงพอใจมากที่สุด
รวมเฉลี่ย	4.39	0.47	พึงพอใจมาก

ภาคผนวก ข.

รายละเอียดข้อมูลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนและประสิทธิผลการเรียนรู้
ของบทเรียน e-Learning วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

ข.1 ผลกระทบด้านทดสอบก่อนเรียน และคะแนนทดสอบหลังเรียน

ของกลุ่มทดลอง 30 คน จำแนกเป็นรายหน่วย

ข.2 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนในกระบวนการของแต่ละหน่วยการเรียน

ข.3 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนหลังกระบวนการเรียน

ตารางที่ ข.1 แสดงรายละเอียดคะแนนทดสอบก่อนเรียนและคะแนนทดสอบหลังเรียนของกลุ่มทดลอง 30 คน จำแนกเป็นรายหน่วย

คนที่	สอบก่อนเรียน 60 คะแนน	คะแนนสอบระหว่างเรียนแต่ละหน่วยการเรียน			สอบหลังเรียน 60 คะแนน
		หน่วยที่ 1 20 คะแนน	หน่วยที่ 2 20 คะแนน	หน่วยที่ 3 20 คะแนน	
1	16	18	18	17	57
2	15	17	17	18	52
3	13	17	18	17	52
4	14	16	15	16	48
5	15	15	17	16	53
6	14	17	16	17	50
7	13	17	17	18	52
8	13	18	17	17	50
9	13	17	18	16	49
10	13	17	18	17	52
11	17	18	17	16	52
12	15	16	16	17	48
13	17	16	17	18	53
14	15	18	16	17	48
15	15	16	15	16	47
16	16	18	17	18	57
17	16	17	16	17	49
18	16	16	17	15	49
19	15	17	16	16	49
20	13	16	16	17	52

ตารางที่ ข.1 แสดงรายละเอียดคะแนนทดสอบก่อนเรียนและคะแนนทดสอบหลังเรียนของกลุ่มทดลอง 30 คน จำแนกเป็นรายหน่วย (ต่อ)

คนที่	สอบก่อนเรียน 60 คะแนน	คะแนนสอบระหว่างเรียนแต่ละหน่วยการเรียน			สอบหลังเรียน 60 คะแนน
		หน่วยที่ 1 20 คะแนน	หน่วยที่ 2 20 คะแนน	หน่วยที่ 3 20 คะแนน	
21	18	17	16	49	18
22	18	18	17	58	18
23	17	18	18	57	17
24	18	17	18	53	18
25	17	17	16	49	17
26	18	18	17	58	18
27	16	17	16	48	16
28	16	17	17	49	16
29	17	16	17	49	17
30	19	18	18	58	19
$\sum xi$	442	511	507	506	1547
E_{li}	24.56	85.17	84.50	84.33	85.94
X_i	14.73	17.03	16.90	16.87	51.57
SD	1.64	0.93	0.88	0.82	3.47

$$\text{สูตร} \quad E_{li} = \frac{\sum_{j=l}^n x_j}{nA_i} \times 100 \quad S.D. = \sqrt{\frac{n \sum_{i=l}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=l}^n x_i \right)^2}{n(n-1)}}$$

$$E_{l1} = \frac{511}{30 \times 20} \times 100 = 85.17 \quad X_i = \frac{\sum X_i}{n}$$

$$E_{l2} = \frac{507}{30 \times 20} \times 100 = 84.50$$

$$E_{l3} = \frac{506}{30 \times 20} \times 100 = 84.33$$

ตารางที่ ข.2 แสดงการหาประสิทธิภาพของบทเรียนในกระบวนการเรียนแต่ละหน่วยการเรียน

หน่วยการเรียนที่ (M)	คะแนนรวมระหว่างการเรียน	ประสิทธิภาพ (E_{ii})
1	511	85.17
2	507	84.50
3	506	84.33
$E_1 = \frac{\sum_{i=1}^M E_{ii}}{M}$		84.67

ตารางที่ ข.3 แสดงผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนหลังกระบวนการเรียน

รายการ	จำนวนผู้เรียน (n)	คะแนนเต็มรวม (B)	คะแนนรวม	ประสิทธิภาพ
คะแนนทดสอบหลังทำการทดลองครุภัณฑ์ทุกการทดลอง (E_2)	30	60	1547	85.94

$$\text{จากสูตร } E_2 = \frac{\left(\sum_{i=1}^n x_i \right)}{n} \times 100$$

ตารางที่ ข.4 แสดงประสิทธิผลทางการเรียนของผู้เรียน

ผลที่ได้จาก	คะแนนรวม ($\sum x_i$)	ประสิทธิภาพ	S.D.	ประสิทธิผล
แบบทดสอบก่อนเรียน (E_{pre})	442	24.56	1.46	61.39
แบบทดสอบหลังเรียน (E_{post})	1547	85.94	3.47	

$$E_{post} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{nB} \times 100 \quad E_{post} = \frac{1547}{30 \times 60} \times 100 = 85.94$$

$$E_{pre} = \frac{\sum_{K=1}^n X_K}{nC} \times 100 \quad E_{pre} = \frac{442}{30 \times 60} \times 100 = 24.56$$

$$E_{post} - E_{pre} = 85.94 - 24.56 = 61.39$$

ภาคผนวก ก.

รายละเอียดข้อมูลการหาประสิทธิผลการเรียนรู้ ของบทเรียน e-Learning
วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

ค.1 ผลประสิทธิผลทางการเรียนของผู้เรียน

ค.2 ผลกระทบความคิดเห็นของกลุ่มตัวอย่างที่เรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน
วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

ค.3 ผลการหาความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนด้วยบทเรียน e-Learning

ตารางที่ ค.1 แสดงประสิทธิผลทางการเรียนของผู้เรียน

ผลที่ได้จาก	คะแนนรวม ($\sum x_i$)	ประสิทธิภาพ	S.D.	ประสิทธิผล
แบบทดสอบก่อนเรียน (E_{pre})	442	24.56	1.46	61.39
แบบทดสอบหลังเรียน (E_{post})	1547	85.94	3.47	

$$E_{post} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{nB} \times 100 \quad E_{post} = \frac{1547}{30 \times 60} \times 100 = 85.94$$

$$E_{pre} = \frac{\sum_{K=1}^n X_K}{nC} \times 100 \quad E_{pre} = \frac{442}{30 \times 60} \times 100 = 24.56$$

$$E_{post} - E_{pre} = 85.94 - 24.56 = 61.39$$

**ตารางที่ ค.2 แสดงระดับความคิดเห็นของกลุ่มตัวอย่างที่เรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน
วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์**

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ค่า S.D.	ระดับคุณภาพ
ด้านเนื้อหา			
ส่วนนำ			
1. การนำเข้าสู่บทเรียนมีความน่าสนใจ	4.77	0.43	พึงพอใจมากที่สุด
2. บทเรียนมีการออกแบบให้ใช้ง่าย เมนูไม่สับสน	4.47	0.63	พึงพอใจมากที่สุด
3. วัตถุประสงค์ให้ผู้เรียนทราบชัดเจน	4.53	0.63	พึงพอใจมากที่สุด
4. การแจ้งความคิดรวบยอดของเนื้อหาสามารถเข้าใจได้ง่าย	4.50	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
ส่วนเนื้อหา เชิงพฤติกรรม	4.40	0.62	พึงพอใจมาก
5. เนื้อหาบทเรียนสอดคล้องกับวัตถุประสงค์	4.43	0.57	พึงพอใจมาก
6. บทเรียนมีความยากง่ายเหมาะสมกับผู้เรียน	4.43	0.57	พึงพอใจมาก
7. บทเรียนเปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนตลอดการเรียน	4.57	0.68	พึงพอใจมากที่สุด
8. การใช้ภาษาสามารถสื่อความหมายเข้าใจง่ายชัดเจน	4.43	0.57	พึงพอใจมาก
9. บทเรียนมีการยกตัวอย่างในปริมาณและโอกาสที่เหมาะสม	4.27	0.69	พึงพอใจมาก
ส่วนสรุป			
10. บทเรียนมีการสรุปเนื้อหาในแต่ละตอนอย่างเหมาะสม	4.40	0.56	พึงพอใจมาก
ส่วนของแบบทดสอบย่อย			
11. ตรงตามวัตถุประสงค์	4.50	0.51	พึงพอใจมากที่สุด
12. ตัวคำถาม ตัววางคะแนนเหมาะสม	4.53	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
13. ไม่มีข้อผิดพลาดพลาดพลาดทั้งตัวคำถามและตัววาง	4.27	0.58	พึงพอใจมาก
14. ความเหมาะสมของจำนวนข้อสอบหรือข้อทดสอบ	4.50	0.57	พึงพอใจมากที่สุด

**ตารางที่ ค.2 แสดงระดับความคิดเห็นของกลุ่มตัวอย่างที่เรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน
วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ)**

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ค่า S.D.	ระดับคุณภาพ
ด้านภาษา ภาษา และเสียง			
1. ตรงตามเนื้อหาของภาพที่นำเสนอ	4.47	0.68	พึงพอใจมาก
2. ความสอดคล้องระหว่างปริมาณของภาพกับเนื้อหา	4.67	0.55	พึงพอใจมากที่สุด
3. ขนาดของภาพที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.80	0.41	พึงพอใจมากที่สุด
4. ภาพกราฟิกที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.70	0.47	พึงพอใจมากที่สุด
5. ภาพเคลื่อนไหวที่ใช้ประกอบการเรียน	4.67	0.55	พึงพอใจมากที่สุด
6. ความถูกต้องของภาษาที่ใช้	4.63	0.56	พึงพอใจมากที่สุด
7. เสียงดนตรีที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.67	0.55	พึงพอใจมากที่สุด
8. เสียงบรรยายที่ใช้ประกอบบทเรียน	4.50	0.68	พึงพอใจมากที่สุด
ด้านตัวอักษรและสี			
1. รูปแบบของตัวอักษรที่ใช้ในการนำเสนอ	4.53	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
2. ขนาดของตัวอักษรที่ใช้ในบทเรียน	4.67	0.55	พึงพอใจมากที่สุด
3. สีของตัวอักษรโดยภาพรวมที่ใช้ในบทเรียน	4.53	0.68	พึงพอใจมากที่สุด
4. สีของพื้นหลังบทเรียน	4.53	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
5. สีของภาพกราฟิกโดยภาพรวม	4.77	0.43	พึงพอใจมากที่สุด
ด้านแบบทดสอบ			
1. ความชัดเจนของคำสั่งแบบทดสอบ	4.63	0.49	พึงพอใจมากที่สุด
2. ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับเนื้อหา	4.67	0.48	พึงพอใจมากที่สุด
3. จำนวนข้อของแบบทดสอบ	4.70	0.47	พึงพอใจมากที่สุด
4. ชนิดของแบบทดสอบที่เดือยใช้	4.50	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
5. ตัวคำถามและตัวลวงเหมาะสม	4.57	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
6. ไม่มีข้อผิดพลาดในตัวคำถามแต่ตัวลวง	4.47	0.57	พึงพอใจมาก
7. วิธีการโต้ตอบแบบทดสอบ เช่น ใช้ม้าส์คลิก	4.70	0.47	พึงพอใจมากที่สุด
8. วิธีการรายงานผล สรุปผลคะแนนของแบบทดสอบ	4.77	0.43	พึงพอใจมากที่สุด

**ตารางที่ ค.2 แสดงระดับความคิดเห็นของกลุ่มตัวอย่างที่เรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์การสอน
วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ)**

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ค่า S.D.	ระดับคุณภาพ
ด้านการจัดการบทเรียน			
1. การนำเสนอชื่อเรื่องหลักของบทเรียน	4.67	0.48	พึงพอใจมากที่สุด
2. การนำเสนอชื่อเรื่องย่อยของบทเรียน	4.70	0.47	พึงพอใจมากที่สุด
3. การควบคุมบทเรียน เช่น การใช้เปลี่ยนพิมพ์ การใช้เม้าส์ การหน่วงเวลา	4.63	0.56	พึงพอใจมากที่สุด
4. สิ่งอำนวยความสะดวกด้านความสะดวกของบทเรียน เช่นการปรับแต่ง เสียง การแจ้งเวลา การเสนอชื่อบทเรียน	4.60	0.50	พึงพอใจมากที่สุด
5. การออกแบบหน้าจอด้วยภาพรวม	4.77	0.43	พึงพอใจมากที่สุด
6. วิธีการโต้ตอบบทเรียน โดยภาพรวม	4.43	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
7. ความเหมาะสมในการจัดการของบทเรียนเพื่อจัดเก็บไฟล์ข้อมูลของผู้เรียนแต่ละคน	4.50	0.63	พึงพอใจมากที่สุด
8. ความเหมาะสมของการสรุปเนื้อหาบทเรียน	4.53	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
9. ความเหมาะสมของคำถ้าระหว่างบทเรียน	4.73	0.45	พึงพอใจมากที่สุด
10. ความสอดคล้องระหว่างคำถ้าบทเรียนกับเนื้อหา	4.63	0.56	พึงพอใจมากที่สุด
11. ความน่าสนใจชั่วโมงให้ติดตามบทเรียน	4.80	0.41	พึงพอใจมากที่สุด
12. การใช้ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์ในการจัดการบทเรียน	4.63	0.56	พึงพอใจมากที่สุด
ด้านคุณภาพการใช้บทเรียน			
1. ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	4.53	0.57	พึงพอใจมากที่สุด
2. ความชัดเจนในการอธิบาย	4.60	0.67	พึงพอใจมากที่สุด
3. ความสวยงามและสะดวกต่อการใช้งาน	4.70	0.53	พึงพอใจมากที่สุด
รวมเฉลี่ย	4.59	0.55	พึงพอใจมากที่สุด

ตารางที่ ค.3 ผลการหาความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนด้วยบทเรียน e-Learning

วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ปีที่ 3

หลังจากการใช้บทเรียน e-Learning 1 เดือน (N=30)

นักเรียน คนที่	คะแนนหลังเรียน ครั้งแรก	คะแนนหลังเรียน ครั้งที่สอง	ผลต่าง ของคะแนน (D)	ผลต่าง ของคะแนน (D^2)	S.D.
1	57	58	1	1	0.71
2	52	55	3	9	2.12
3	52	50	-2	4	1.41
4	48	45	-3	9	2.12
5	53	52	-1	1	0.71
6	50	52	2	4	1.41
7	52	51	-1	1	0.71
8	50	47	-3	9	2.12
9	49	50	1	1	0.71
10	52	53	1	1	0.71
11	52	55	3	9	2.12
12	48	51	3	9	2.12
13	53	52	-1	1	0.71
14	48	49	1	1	0.71
15	47	50	3	9	2.12
16	57	58	1	1	0.71
17	49	52	3	9	2.12
18	49	50	1	1	0.71
19	49	51	2	4	1.41
20	52	54	2	4	1.41
21	49	48	-1	1	0.71
22	58	59	1	1	0.71
23	57	58	1	1	0.71
24	53	55	2	4	1.41
25	49	52	3	9	2.12

ตารางที่ ค.3 ผลการหาความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนด้วยบทเรียน e-Learning

วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ปีที่ 3

หลังจากการใช้บทเรียน e-Learning 1 เดือน (N=30) (ต่อ)

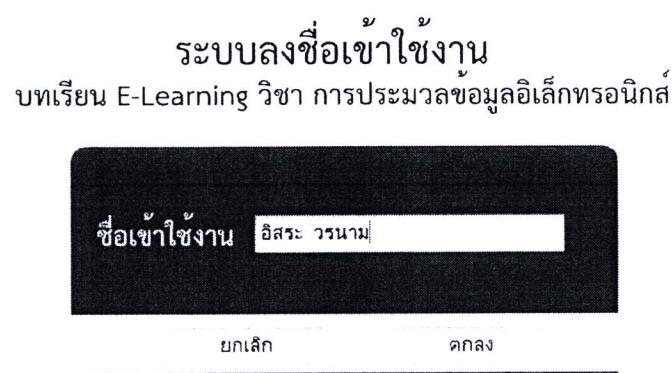
นักเรียน คนที่	คะแนนหลังเรียน ครั้งแรก	คะแนนหลังเรียน ครั้งที่สอง	ผลต่าง ของคะแนน (D)	ผลต่าง ของคะแนน (D^2)	S.D.
26	58	56	-2	4	1.41
27	48	49	1	1	0.71
28	49	51	2	4	1.41
29	49	53	4	16	2.83
30	58	58	0	0	0.00
รวม	1547	1574	$\sum D = 27$	$\sum D^2 = 129$	t = 2.59
เฉลี่ย	51.57	52.47	0.90	4.30	S.D.= 1.30

ภาคผนวก ง.

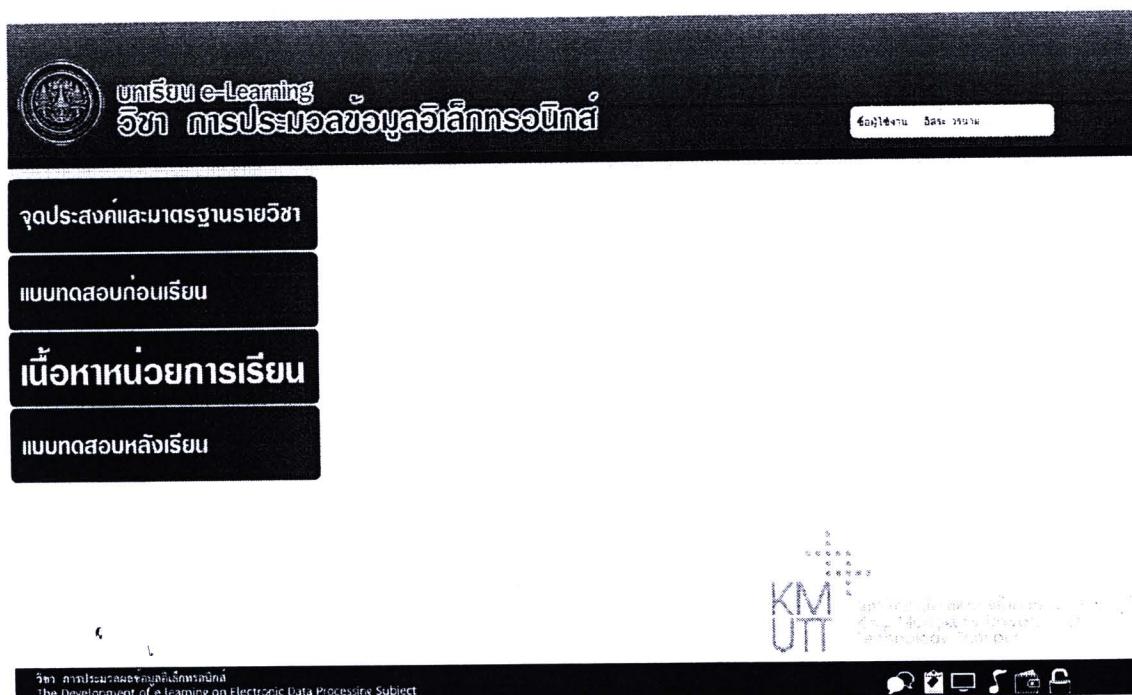
รายละเอียดตัวอย่างหน้าจอ ของบทเรียน e-Learning
วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์



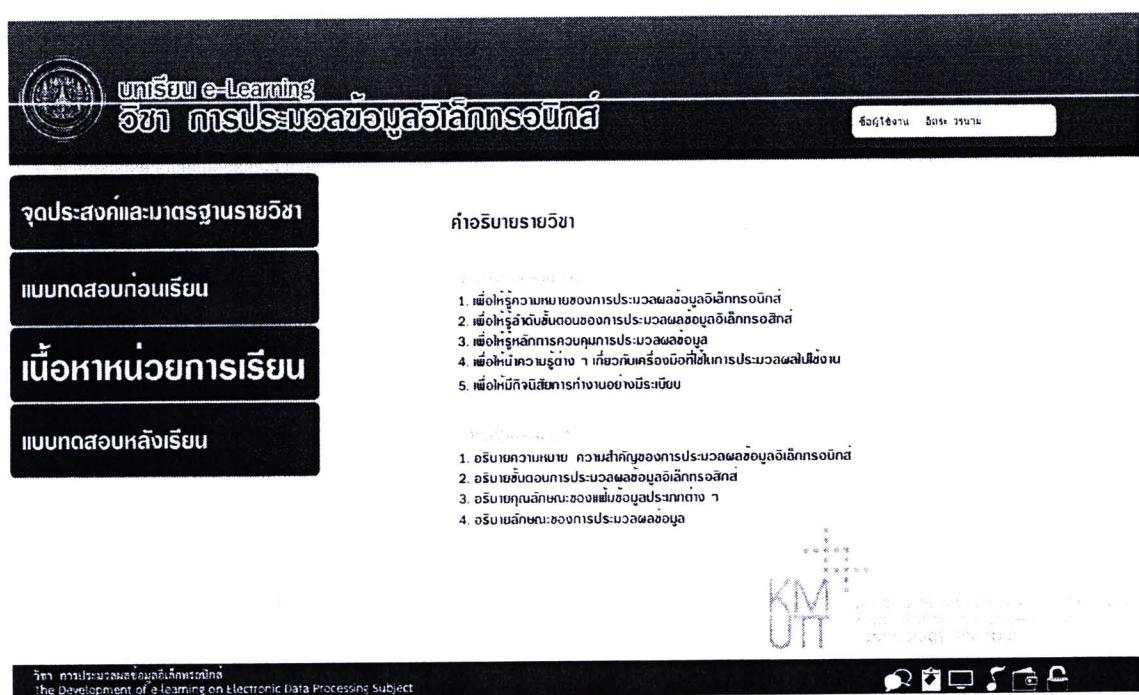
รูปที่ ง.1 แสดงหน้าจอนำเข้าสู่บทเรียน e-Learning วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์



รูปที่ ง.2 แสดงหน้าจอ การลงทะเบียนเข้าสู่บทเรียน e-Learning



รูปที่ ๔.๓ แสดงหน้าจอเมนูหลักของบทเรียน e-Learning



รูปที่ ๔.๔ แสดงหน้าจอจุดประสงค์และมาตรฐานรายวิชาของบทเรียน e-Learning

The screenshot shows the header of the e-Learning platform. It features the university logo, the text 'บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลดิจิทัลกับ Python' (e-Learning Course in Digital Data Processing with Python), and two buttons for 'Logout' and 'Logout ภาษาไทย'.

Menu Options:

- จุดประสงค์และมาตรฐานรายวิชา
- แบบทดสอบก่อนเรียน
- เนื้อหาหน่วยการเรียน**
- แบบทดสอบหลังเรียน

Section Header: แบบทดสอบก่อนเรียน

List of Questions:

1. เกร็ง นาครอัน เป็นเกร็งของคอมพิวเตอร์ในยุคใด
2. ยุคหลอดสูญญากาศ
3. ยุควงจรรวม
4. ยุคเครือข่าย

Footer: วิชา การประมวลผลข้อมูลดิจิทัลกับ Python
The Development of e-Learning on Electronic Data Processing Subject

รูปที่ 4.5 แสดงหน้าจอแบบทดสอบก่อนเรียนของบทเรียน e-Learning

The screenshot shows the header of the e-Learning platform. It features the university logo, the text 'บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลดิจิทัลกับ Python' (e-Learning Course in Digital Data Processing with Python), and two buttons for 'Logout' and 'Logout ภาษาไทย'.

Unit Menu:

- สาระสำคัญ
- สาระการเรียนรู้
- จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
- ความหมายของคอมพิวเตอร์
- หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์
- อักษรและภาษาไทย: สมบัติคอมพิวเตอร์
- องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์
- ประเภทของคอมพิวเตอร์
- สรุป**
- กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
- แบบฝึกหัดท้ายบทเรียน

Footer: คลิกแบบหลัก
วิชา การประมวลผลข้อมูลดิจิทัลกับ Python
The Development of e-Learning on Electronic Data Processing Subject

รูปที่ 4.6 แสดงหน้าจอมenuย่อยหน่วยที่ 1 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

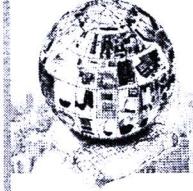
หน่วยที่ 1 ความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

คงไว้ดีๆ วันนี้ วันน้ำ

- [สาระสำคัญ](#)
- [สาระการเรียนรู้](#)
- [จุดประสงค์ของพัฒนาระบบ](#)
- [ความหมายของคอมพิวเตอร์](#)
- [หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์](#)
- [คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์](#)
- [ลักษณะงานที่เหมาะสมกับคอมพิวเตอร์](#)
- [องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์](#)
- [ประเภทของคอมพิวเตอร์](#)
- [สรุป](#)
- [กิจกรรมเสริมความเข้าใจ](#)
- [แบบฝึกหัดท้ายบทเรียน](#)

ความหมายและหลักการทำงานของคอมพิวเตอร์

คอมพิวเตอร์ คือ อุปกรณ์ทางดิจิตอลที่มีความสามารถในการประมวลผลข้อมูลและคำสั่งที่ได้รับมาเป็นภาษาที่คอมพิวเตอร์เข้าใจได้ ผ่านหน้าจอแสดงผล หรือทางเครื่องเสียง ให้เราได้รับทราบ ซึ่งการทำงานของคอมพิวเตอร์จะแบ่งออกเป็น 2 ช่วง คือ ช่วงการทำงานที่มีมนุษย์ใช้สัมภาระ เช่น ผู้ใช้ หรือผู้ใช้สัมภาระ เป็นต้น ที่จะส่งคำสั่งมาให้คอมพิวเตอร์ แล้วคอมพิวเตอร์จะดำเนินการตามคำสั่งที่ได้รับ แล้วส่งผลลัพธ์กลับไปยังมนุษย์ ที่ได้สั่ง แต่ในช่วงการทำงานที่ไม่มีมนุษย์ใช้สัมภาระ เช่น ไฟฟ้า น้ำ ลม ฯลฯ ก็จะมีการทำงานอย่างอัตโนมัติ ไม่ต้องมีมนุษย์สั่ง แต่ก็ต้องมีมนุษย์ติดต่อและควบคุมการทำงาน เช่น ไฟฟ้า น้ำ ลม ฯลฯ ที่ต้องติดต่อและควบคุมการทำงาน ให้สามารถทำงานได้ตามที่ต้องการ ซึ่งในช่วงการทำงานที่ไม่มีมนุษย์ใช้สัมภาระ คอมพิวเตอร์จะทำงานโดยอัตโนมัติ ไม่ต้องมีมนุษย์สั่ง



คลิปเนื้อหา

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-Learning on Electronic Data Processing Subject

แชร์ เอกสาร ดาวน์โหลด ฟัง ดู

รูปที่ ๔.๗ แสดงหน้าจอเนื้อหาหน่วยที่ 1 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

หน่วยที่ 1 ความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

คงไว้ดีๆ วันนี้ วันน้ำ

- [สาระสำคัญ](#)
- [สาระการเรียนรู้](#)
- [จุดประสงค์ของพัฒนาระบบ](#)
- [ความหมายของคอมพิวเตอร์](#)
- [หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์](#)
- [คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์](#)
- [ลักษณะงานที่เหมาะสมกับคอมพิวเตอร์](#)
- [องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์](#)
- [ประเภทของคอมพิวเตอร์](#)
- [สรุป](#)
- [กิจกรรมเสริมความเข้าใจ](#)
- [แบบฝึกหัดท้ายบทเรียน](#)



คลิปเนื้อหา

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-Learning on Electronic Data Processing Subject

Video1 Video2 Video3 Video4 Video5

แชร์ เอกสาร ดาวน์โหลด ฟัง ดู

รูปที่ ๔.๘ แสดงหน้าจอกิจกรรมเสริมความเข้าใจหน่วยที่ 1 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
หน่วยที่ 1 ความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

สาร-สารคัญ
สาระการเรียนรู้
จุดประสงค์เชิงพุทธศาสนา
ความหมายของคอมพิวเตอร์
หลักการทํางานของคอมพิวเตอร์
คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์
ลักษณะงานที่หมาย: สมบัติคอมพิวเตอร์
องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์
ประเภทของคอมพิวเตอร์
สรุป กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 1

ข้อสอบมีทั้งหมด 20 ข้อ^{ให้ผู้เรียนเลือกตอบข้อที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว}

กำชัยชนะ

กลับไปหน้าหลัก

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-Learning on Electronic Data Processing Subject

แชร์ ติดตาม รายงาน

รูปที่ ๔.๙ แสดงหน้าจอคำชี้แจงการทําแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 1 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
หน่วยที่ 1 ความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

สาร-สารคัญ
สาระการเรียนรู้
จุดประสงค์เชิงพุทธศาสนา
ความหมายของคอมพิวเตอร์
หลักการทํางานของคอมพิวเตอร์
คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์
ลักษณะงานที่หมาย: สมบัติคอมพิวเตอร์
องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์
ประเภทของคอมพิวเตอร์
สรุป กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
แบบฝึกหัดท้ายบทเรียน

แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 1

1. ข้อใดคือความหมายของคอมพิวเตอร์
 1 อยู่กรอบอิเล็กทรอนิกส์ที่มีการทํางานซึ่งซ่อนและอุดมด้วยมีการควบคุมการทํางาน
 2 ด้วยโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่มีความบุษยสรางขึ้น
 3 เครื่องอิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้ในการบันทึกข้อมูล
 4 ถูกทุกอย่าง

กลับไปหน้าหลัก

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-Learning on Electronic Data Processing Subject

แชร์ ติดตาม รายงาน

รูปที่ ๔.๑๐ แสดงหน้าจอการเข้าทำแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 1 ของบทเรียน e-Learning

แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 1

ท่านทำได้ 13 คะแนน

ผ่านค่ะ คุณทำแบบทดสอบได้ในเกณฑ์พอดีค่ะ

รูปที่ ง.11 แสดงหน้าจอสรุปคะแนน การทำแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 1 ของบทเรียน e-Learning

การประมวลผลข้อมูล

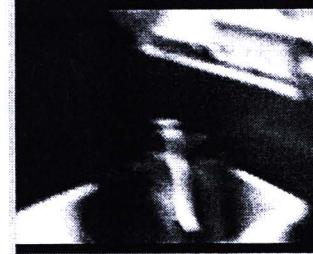
การประมวลผลข้อมูลเป็นกระบวนการที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ หรือระบบอิเล็กทรอนิกส์ ในการจัดการและแปลงข้อมูลจากรูปแบบเดิมเป็นรูปแบบใหม่ ตามที่ต้องการ กระบวนการนี้จะดำเนินการโดยใช้โปรแกรมหรือซอฟต์แวร์ที่มีความสามารถในการคำนวณ จัดเรียง และแสดงผลข้อมูล ให้เป็นรูปแบบที่สามารถนำไปใช้งานได้ เช่น การคำนวณทางคณิตศาสตร์ จัดเรียงข้อมูลตามลำดับ หรือแสดงผลข้อมูลในรูปแบบที่สวยงาม ที่สามารถเข้าใจง่าย เช่น แผนภูมิ กราฟ หรือตาราง

รูปที่ ง.12 แสดงหน้าจอนেื้อหาหน่วยที่ 2 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
หน่วยที่ 2 ข้อมูลและสารสนเทศที่ใช้ในการประมวลผลข้อมูล

ลงทะเบียน นักศึกษา

สาระสำคัญ
สาระการเรียนรู้
จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
ความหมายของข้อมูลสารสนเทศ
ข้อมูลเข้า
ประมวลผลข้อมูล
ข้อมูลออก
สรุป กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
แบบฝึกหัดท้ายบทเรียน



กลับไปหลัก

Video1 Video2

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-learning on Electronic Data Processing Subject

แชร์ บันทึก ดาวน์โหลด ฟัง ตอบ

รูปที่ ง.13 แสดงหน้าจอ กิจกรรมเสริมความเข้าใจหน่วยที่ 2 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
หน่วยที่ 2 ข้อมูลและสารสนเทศที่ใช้ในการประมวลผลข้อมูล

ลงทะเบียน นักศึกษา

สาระสำคัญ
สาระการเรียนรู้
จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
ความหมายของข้อมูลสารสนเทศ
ข้อมูลเข้า
ประมวลผลข้อมูล
ข้อมูลออก
สรุป กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 2

แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 2

1. ข้อใดให้ความหมายของข้อมูล (Data) ในถูกต้อง

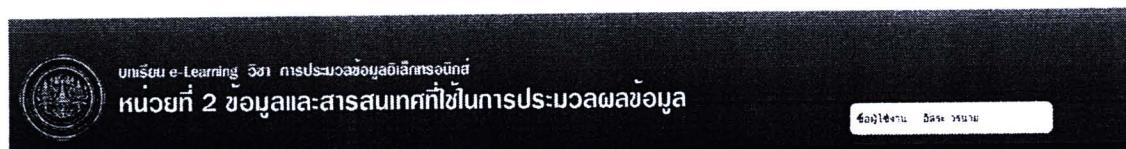
- 1 ผู้ด้วย
- 2 สภาพ
- 3 100
- 4 ในเมือง

กลับไปหลัก

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-learning on Electronic Data Processing Subject

แชร์ บันทึก ดาวน์โหลด ฟัง ตอบ

รูปที่ ง.14 แสดงหน้าจอแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 2 ของบทเรียน e-Learning



สาระสำคัญ
สาระการเรียนรู้
จุดประสงค์เชิงพัฒนาระบบ
ความหมายของข้อมูลสารสนเทศ
ข้อมูลเข้า
ประมวลผลข้อมูล
ข้อมูลออก
สรุป
กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 2

แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 2

ท่านทำได้ 16 คะแนน

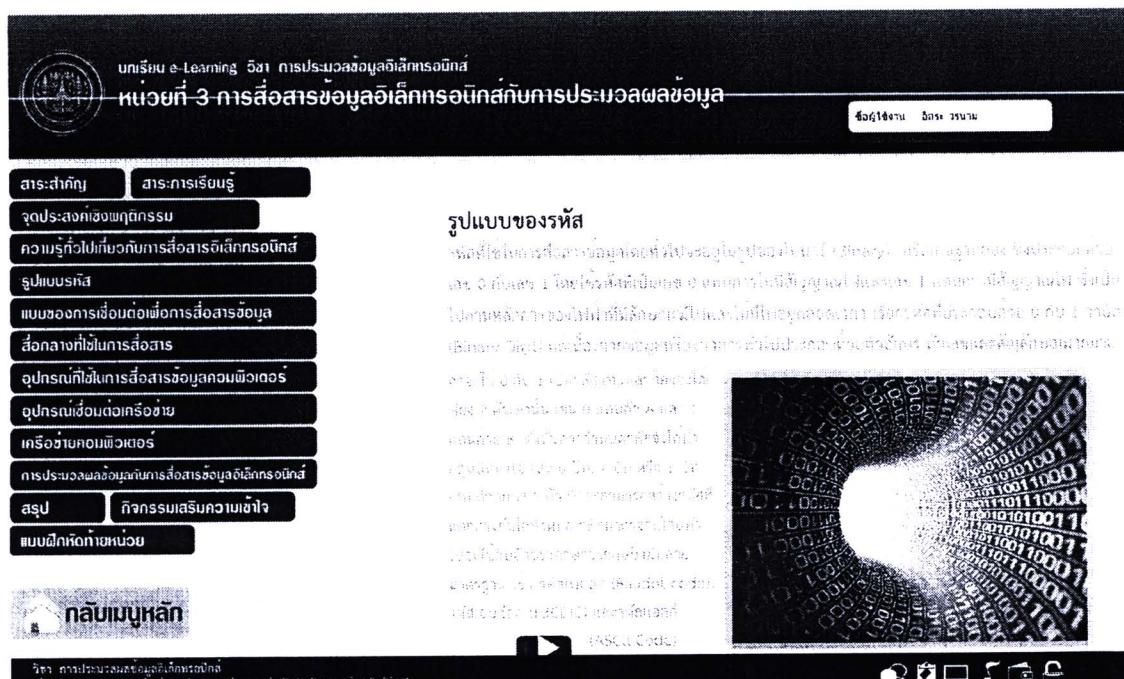
ผ่านค่า คุณทำแบบทดสอบได้ในเกณฑ์พ่อใช้ค่า



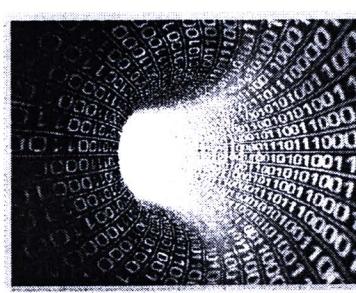
วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-learning on Electronic Data Processing Subject



รูปที่ ง.15 แสดงหน้าจอสรุปค่าคะแนนการทำแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 2 ของบทเรียน e-Learning



วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-learning on Electronic Data Processing Subject



รูปที่ ง.16 แสดงหน้าจอนี้เป็นหน้าที่ 3 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
หน่วยที่ 3 การสื่อสารข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์กับการประมวลผลข้อมูล

รายงานงาน ผู้สอน หวาน

สาระสำคัญ	สาระการเรียนรู้
จุดประสงค์ของพัฒนาระบบ	
ความรู้ที่เกี่ยวกับการสื่อสารอิเล็กทรอนิกส์	
รูปแบบบทสัมภาษณ์	
แบบขอการเข้ามายังเพื่อการสื่อสารข้อมูล	
สื่อกลางที่ใช้ในการสื่อสาร	
อุปกรณ์ที่ใช้ในการสื่อสารข้อมูลคอมพิวเตอร์	
อุปกรณ์ที่ช่วยต่อเครือข่าย	
เครื่องช่วยคอมพิวเตอร์	
การประมวลผลข้อมูลและการสื่อสารข้อมูลเชิงทางบัญชี	
สรุป	กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
แบบฝึกหัดภาษาไทย	



Video1 Video2 Video2

กลับไปหลัก

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-learning on Electronic Data Processing Subject

แชร์ ดาวน์โหลด ฟัง ดู ฟัง ดู

รูปที่ ง.17 แสดงหน้าจอ กิจกรรมเสริมความเข้าใจหน่วยที่ 2 ของบทเรียน e-Learning

บทเรียน e-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
หน่วยที่ 3 การสื่อสารข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์กับการประมวลผลข้อมูล

รายงานงาน ผู้สอน หวาน

สาระสำคัญ	สาระการเรียนรู้
จุดประสงค์ของพัฒนาระบบ	
ความรู้ที่เกี่ยวกับการสื่อสารอิเล็กทรอนิกส์	
รูปแบบบทสัมภาษณ์	
แบบขอการเข้ามายังเพื่อการสื่อสารข้อมูล	
สื่อกลางที่ใช้ในการสื่อสาร	
อุปกรณ์ที่ใช้ในการสื่อสารข้อมูลคอมพิวเตอร์	
อุปกรณ์ที่ช่วยต่อเครือข่าย	
เครื่องช่วยคอมพิวเตอร์	
การประมวลผลข้อมูลและการสื่อสารข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์	
สรุป	กิจกรรมเสริมความเข้าใจ
แบบฝึกหัดภาษาไทย	

แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 3

1. ข้อใดไม่ถูกว่าเป็นการสื่อสารข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

- 1 ตัวร่วง 2 ถนนต่อสื่อสารผ่านวิทยุมือถือ
- 2 การแชร์ไฟล์ไปเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 3 บุรุษประยุบันนำโทรศัพท์ไปให้กับนาย ก
- 4 นาย ช พึงแพลงจากทราบการวิถีชีวิต

กลับไปหลัก

วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
The Development of e-learning on Electronic Data Processing Subject

แชร์ ดาวน์โหลด ฟัง ดู ฟัง ดู

รูปที่ ง.18 แสดงหน้าจอแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 3 ของบทเรียน e-Learning

หน่วยที่ 3 การสร้างแบบทดสอบด้วยโปรแกรม Microsoft Word

แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 3

ก้าวที่ 17 ค่าแบบ

ผ่านค่า คุณทำแบบทดสอบได้ในเกณฑ์พ่อใช้ค่า

แบบฝึกหัดท้ายหน่วย

ก้าวที่ 18 แบบทดสอบ

ก้าวที่ 19 แสดงหน้าจอสรุปคะแนนการทำแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 3 ของบทเรียน e-Learning

ก้าวที่ 20 แบบทดสอบหลังเรียน

ก้าวที่ 21 แสดงหน้าจอสรุปคะแนนการทำแบบทดสอบหลังเรียนของบทเรียน e-Learning

รูปที่ 4.19 แสดงหน้าจอสรุปคะแนนการทำแบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 3 ของบทเรียน e-Learning

แบบฝึกหัดท้ายหน่วยที่ 3 การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

แบบทดสอบหลังเรียน

ข้อสอบมีทั้งหมด 60 ข้อ

ให้ผู้เรียนเลือกดตอบข้อที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

ก้าวที่ 22 แบบทดสอบ

ก้าวที่ 23 แสดงหน้าจอสรุปคะแนนการทำแบบทดสอบหลังเรียนของบทเรียน e-Learning

รูปที่ 4.20 แสดงหน้าจอแบบการเข้าทำแบบทดสอบหลังเรียนของบทเรียน e-Learning

แบบทดสอบหลังเรียน

หัวข้อที่ 54 คะแนน

ผ่านค่ะ คุณทำแบบทดสอบได้ในเกณฑ์พ้อยท์ค่ะ

รูปที่ ง.21 แสดงหน้าจอสรุปคะแนนการทำแบบทดสอบหลังเรียน ของบทเรียน e-Learning

คะแนนทำกิจกรรมของผู้เรียน
บทเรียน E-Learning วิชา การประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

แบบทดสอบก่อนเรียน (60 คะแนน)	28	คะแนน
แบบทดสอบหลังเรียน (60 คะแนน)	54	คะแนน
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 1	18	คะแนน
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 2	20	คะแนน
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 3	18	คะแนน

กลับเมนู

รูปที่ ง.22 แสดงหน้าจอสรุปผลคะแนนการเรียนบทเรียน e-Learning

ประวัติผู้วจัย

ชื่อ – สกุล

นายอิสรະ วรรณ

วัน เดือน ปีเกิด

27 กุมภาพันธ์ 2517

ประวัติการศึกษา

ระดับประถมศึกษา

โรงเรียนอนุบาลร้อยเอ็ด พ.ศ. 2529

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

โรงเรียนร้อยเอ็ดวิทยาลัย พ.ศ. 2532

ระดับระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ

สาขาวิชาอิเล็กทรอนิกส์

โรงเรียนเทคโนโลยีภาคตะวันออกเฉียงเหนือ
จังหวัดขอนแก่น พ.ศ. 2535

ระดับระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาวิชาเทคนิคคอมพิวเตอร์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน

จังหวัดนครราชสีมา พ.ศ. 2537

ระดับปริญญาตรี

ครุศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม พ.ศ. 2542

ระดับปริญญาโท

ครุศาสตร์อุดสาหกรรมมหาบัณฑิต

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี พ.ศ. 2554

ประวัติการทำงาน

ครูพิเศษ วิทยาลัยเทคนิคร้อยเอ็ด พ.ศ. 2537-2552

ครูผู้ช่วย / หัวหน้างานศูนย์ข้อมูลสารสนเทศ

วิทยาลัยสารพัดช่างกาฬสินธุ์ พ.ศ. 2552-ปัจจุบัน

ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์

อิสรະ วรรณ, นิธิภา บุรณจันทร์ และสุวรรณा สมบุญสุ่น, 2554, “การพัฒนาบทเรียน e-Learning วิชาการประมาณ ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)”, การประชุมวิชาการระดับชาติด้านอีเลิร์นนิ่ง : “Open Learning-Open the World”, 9-10 สิงหาคม 2554, ณ อิมแพค เมืองทองธานี, กรุงเทพมหานคร, หน้า 510-516.

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
ข้อตกลงว่าด้วยการโอนสิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญาของนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา

วันที่ 24 ตุลาคม 2554

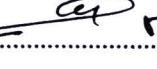
ข้าพเจ้า นายอิสรະ วนานม รหัสประจำตัว 5337055 เป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี หลักสูตรปริญญาครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี อยู่บ้านเลขที่ 119 ถนนเทวากิบาล ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดร้อยเอ็ด 45000 ขอโอนสิทธิ์ในวิทยานิพนธ์ให้ไว้กับมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี โดยมี รศ.ดร.สิทธิชัย แก้วเกื้อภูตดำแห่งคณบดี คณะครุศาสตร์ อุตสาหกรรมและเทคโนโลยีเป็นผู้รับโอนสิทธิ์และมีข้อตกลงดังนี้

1. ข้าพเจ้าได้จัดทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การพัฒนาบทเรียน e-Learning วิชาการประมวลผลข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) การวิจัยนี้อยู่ในความควบคุมของคร.นิธิดานุรัณจันทร์ ตามมาตรา 14 แห่ง พ.ร.บ. ลิขสิทธิ์ พ.ศ. 2537 และถือว่าเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา ตามหลักสูตรของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
2. ข้าพเจ้าตกลงโอนสิทธิ์จากผลงานทั้งหมดที่เกิดขึ้น จากการสร้างสรรค์ของข้าพเจ้าในวิทยานิพนธ์ให้กับมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ตลอดอายุแห่งการคุ้มครองลิขสิทธิ์ ตามมาตรา 23 แห่งพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ พ.ศ. 2537 ตั้งแต่วันที่ได้รับอนุญาตโครงสร้างวิทยานิพนธ์ จากมหาวิทยาลัย
3. ในกรณีที่ข้าพเจ้าประสงค์จะนำวิทยานิพนธ์ไปใช้ในการเผยแพร่ในลักษณะใดๆ ก็ตาม ข้าพเจ้า จะต้องระบุว่าวิทยานิพนธ์เป็นผลงานของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรีทุกๆ ครั้งที่มีการเผยแพร่
4. ในกรณีที่ข้าพเจ้าประสงค์จะนำวิทยานิพนธ์ไปเผยแพร่หรืออนุญาตให้ผู้อื่นทำซ้ำ หรือดัดแปลง หรือเผยแพร่ต่อสาธารณะหรือกระทำการอื่นใด ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ พ.ศ. 2537 โดยมีค่าตอบแทนในเชิงธุรกิจ ข้าพเจ้าจะกระทำได้มีอิทธิพลรับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรีก่อน
5. ในกรณีที่ข้าพเจ้าประสงค์จะนำข้อมูลจากวิทยานิพนธ์ไปประดิษฐ์หรือพัฒนาต่อโดยดีเป็นลักษณะใดๆ หรืองานทรัพย์สินทางปัญญา ภายในระยะเวลาสิบ(10) ปี นับจากวันลงนามในข้อตกลงฉบับนี้ ข้าพเจ้าจะกระทำได้มีอิทธิพลรับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี และมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรีมีสิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญา นั้นพร้อมกับได้รับชำระค่าตอบแทนการอนุญาตให้ใช้สิทธิดังกล่าว รวมถึงการจัดสรรผลประโยชน์

อันพึงเกิดขึ้นจากส่วนใดส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของวิทยานิพนธ์ในอนาคต โดยให้เป็นไปตาม
ระเบียบสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ว่าด้วยการบริหารผลประโยชน์อันเกิดจากทรัพย์สิน
ทางปัญญา พ.ศ. 2538

6. ในกรณีที่มีผลประโยชน์อันเกิดขึ้นจากการวิทยานิพนธ์หรือทรัพย์สินทางปัญญาอื่นที่ข้าพเจ้าทำ
ขึ้นโดยมีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรีเป็นเจ้าของ ข้าพเจ้าจะมีสิทธิได้รับการจัดสรร
ผลประโยชน์อันเกิดจากทรัพย์สินทางปัญญาดังกล่าวตามอัตราที่กำหนดไว้ในระเบียบสถาบัน
เทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ว่าด้วยการบริหารผลประโยชน์อันเกิดจากทรัพย์สินทางปัญญา พ.ศ.
2538

ลงชื่อ.....
(นายอิสรระ วรรณ)

ลงชื่อ.....
(รศ.ดร.สิทธิชัย แก้วเกื้อยุล)

ลงชื่อ.....
(คร.นิชิภา บูรณจันทร์)

ลงชื่อ.....
(รศ.สุวรรณ สมบูรณ์)



