

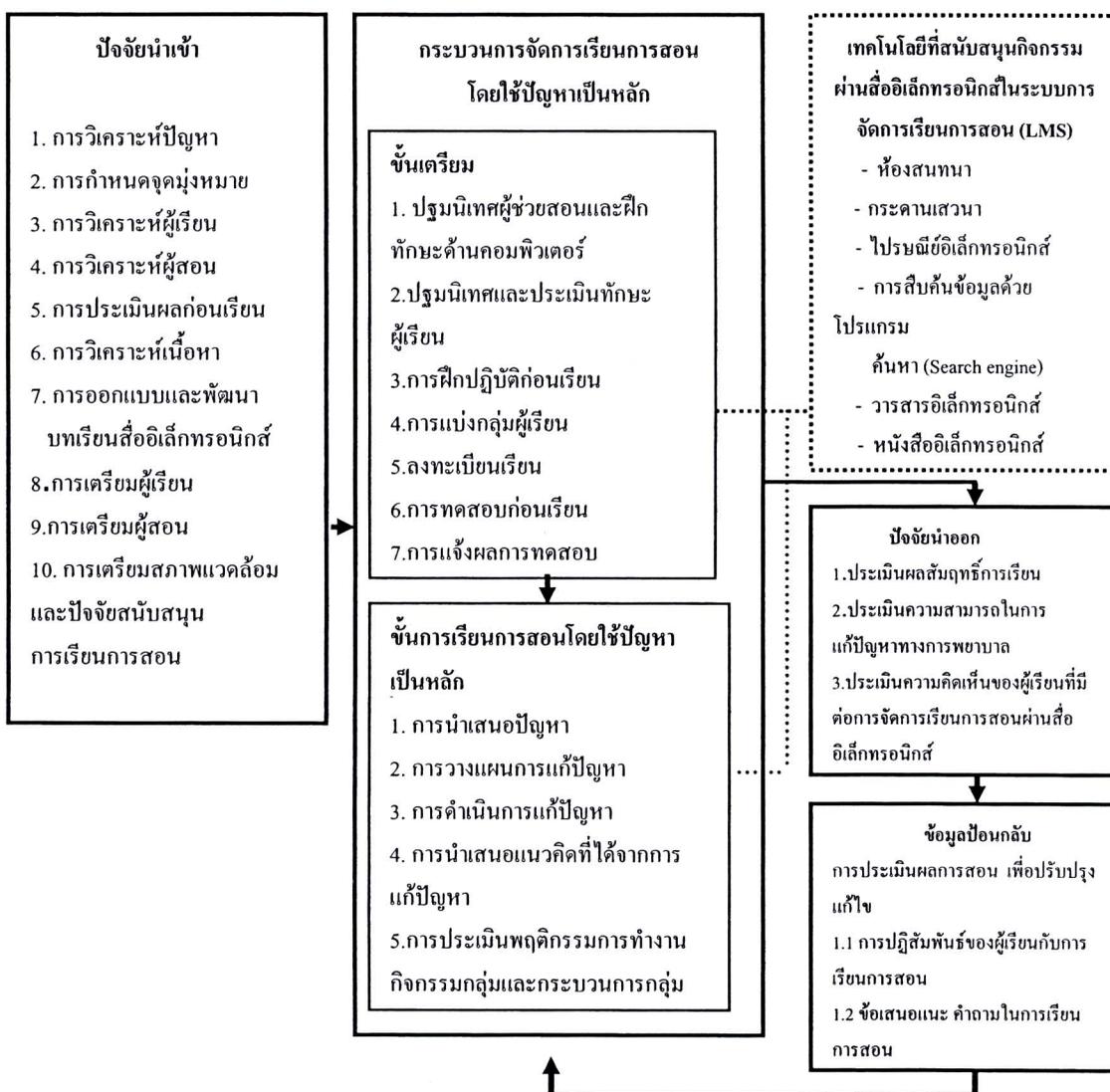
บทที่ 5

รูปแบบการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ที่มีต่อ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหา ทางกายภาพ

ของนักศึกษาวิทยาลัยพยาบาล สังกัดสถาบันพระบรมราชชนก

กระทรวงสาธารณสุข

รูปแบบการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย 4 ส่วน คือ



ภาพที่ 5-1 รูปแบบการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ที่มีต่อ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหาทางการพยาบาล ของนักศึกษา วิทยาลัยพยาบาล สังกัดสถาบันพระบรมราชชนก กระทรวงสาธารณสุข

คำอธิบายรายละเอียดของรูปแบบการเรียนการสอน โดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและ ความสามารถในการแก้ปัญหาทางการพยาบาล ของนักศึกษา วิทยาลัยพยาบาล สังกัดสถาบันพระบรมราชชนก กระทรวงสาธารณสุข

หลักการของรูปแบบ

1. กำหนดโจทย์ปัญหาหรือโจทย์สถานการณ์จำลอง เป็นประเด็นหลักเพื่อให้ผู้เรียนใช้เป็นแนวทางในการคิดวิเคราะห์เพื่อแก้ปัญหา
2. นำเทคโนโลยีการสื่อสารบนเครือข่ายคอมพิวเตอร์มาประยุกต์ใช้เพื่อเป็นเครื่องมือสำหรับสำหรับผู้เรียนในการสืบค้นข้อมูลและแลกเปลี่ยนเรียนรู้
3. การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเน้นกระบวนการกลุ่ม ให้ผู้เรียน หาความรู้และคำตอบ โดยยึดหลักการแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกันระหว่างสมาชิกภายในกลุ่ม และสามารถดำเนินการได้ทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน
4. เปิดโอกาสให้ผู้เรียนสามารถนำเสนอผลงานได้หลายรูปแบบ
5. ผู้สอนจะเป็นผู้ชี้แนะแนวทางและคอยช่วยเหลือผู้เรียนในการเรียนรู้

วัตถุประสงค์

1. พัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหาทางการพยาบาล ของนักศึกษา วิทยาลัยพยาบาล สังกัดสถาบันพระบรมราชชนก กระทรวงสาธารณสุข
 2. เป็นต้นแบบการจัดการเรียนการสอน โดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์
- รูปแบบการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหาทางการพยาบาล ของนักศึกษา วิทยาลัยพยาบาล สังกัดสถาบันพระบรมราชชนก กระทรวงสาธารณสุข

1. ปัจจุบันำเข้า

ปัจจุบันำเข้าในการจัดการเรียนการสอน ประกอบด้วย 10 องค์ประกอบย่อย ดังนี้

1.1 การวิเคราะห์ปัญหา มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาปัญหาความต้องการและเรียงลำดับปัญหาอุปสรรค โดยการวิเคราะห์ทรัพยากร กำหนดขอบเขตและจัดลำดับหลักสูตรและวิชาต่าง ๆ เพื่อเป็นข้อมูลในการกำหนดจุดมุ่งหมายของการสอน ซึ่งเป็นการกำหนดจุดมุ่งหมายการสอน เพื่อให้สอดคล้องกับจุดมุ่งหมายของการศึกษา โดยการวิเคราะห์ความต้องการ และการวิเคราะห์ผู้เรียน การวิเคราะห์การสอน ซึ่งอาจทำพร้อมทั้งการเขียนจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม ในขั้นนี้จะเป็นการวิเคราะห์งานผลการวิเคราะห์จะสามารถจัด หมวดหมู่ของภาระงานต่าง ๆ ตามลักษณะของจุดมุ่งหมายการสอนได้ รวมถึงการศึกษาพฤติกรรมเบื้องต้นและคุณลักษณะของผู้เรียน

1.2 การกำหนดจุดมุ่งหมาย การกำหนดจุดมุ่งหมายจะช่วยให้การดำเนินกิจกรรมต่าง ๆ มีประสิทธิภาพและบรรลุในสิ่งที่ต้องการ การกำหนดวัตถุประสงค์เฉพาะหรือวัตถุประสงค์

เชิงพฤติกรรม ผู้สอนสามารถวัดหรือสังเกตได้และนักเรียนสามารถปฏิบัติเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์นั้นได้ และยังช่วยให้ผู้สอนสามารถกำหนดแนวทางการจัดการเรียนการสอน จัดสภาพการณ์เพื่อการเรียนรู้ เห็นแนวทางในการสร้างเครื่องมือวัดและประเมินผล

1.3 การวิเคราะห์ผู้เรียน เป็นวิธีการประเมินสถานะของผู้เรียนก่อนสอนเพื่อตรวจสอบว่าผู้เรียนมีความรู้ความสามารถเพียงพอที่จะเรียนสิ่งใหม่หรือไม่ โดยประเมินความสามารถพื้นฐานในการใช้เทคโนโลยีบนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ซึ่งเป็นปัจจัยที่สำคัญในการเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์โดยทำแบบวัดความสามารถพื้นฐานด้านคอมพิวเตอร์และการใช้เครื่องมือสื่อสารบนอินเทอร์เน็ต หากพบว่าผู้เรียนมีความรู้ความสามารถเพียงพอ ก็ดำเนินการสอนต่อไปได้ แต่ถ้าผู้เรียนยังมีพื้นฐานไม่เพียงพอ ต้องให้ความรู้พื้นฐานผู้เรียน อีกทั้งการที่ทราบถึงพฤติกรรม ความรู้และความสามารถพื้นฐานของผู้เรียน อันจะสามารถนำไปเป็นแนวทางในการจัดการเรียนการสอนได้อย่างเหมาะสม

1.4 การวิเคราะห์ผู้สอนเป็นการช่วยเตรียมผู้สอน เพื่อให้สามารถใช้ระบบการเรียนการสอนที่พัฒนาขึ้นมาใหม่ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะการนำเทคโนโลยีมาใช้ร่วมในการจัดการเรียนการสอนผู้สอนหรือผู้ช่วยสอนต้องมีความชำนาญและสามารถให้คำแนะนำแก่ผู้เรียนเมื่อเกิดปัญหาได้ โดยประเมินความสามารถพื้นฐานในการใช้เทคโนโลยีบนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และความรู้ทางการพยาบาลฉุกเฉิน

1.5 การประเมินผลก่อนเรียน เพื่อทราบว่าผู้เรียนมีประสบการณ์เดิมและพื้นฐานความรู้เกี่ยวกับเรื่องที่สอนอย่างไรบ้าง หรือมีความรู้ความชำนาญอะไรบ้างเกี่ยวกับวิชาที่เรียนมาแล้ว จึงเป็นการชี้ความพร้อมของผู้เรียนว่าผู้เรียนควรจะเรียนรู้อะไรเพิ่มเติมอีกบ้างจากความรู้เดิมที่เคยเรียนมา

1.6 การวิเคราะห์เนื้อหา เป็นการกำหนดขอบเขตของสิ่งที่จะต้องเรียนทั้งหมดในเนื้อหาหลักสูตร จำแนกเป็นวัตถุประสงค์ของวิชาต่าง ๆ ในแต่ละปี โดยต้องจัดเนื้อหาวิชาที่เกี่ยวข้องกับหัวเรื่องนับว่าเป็นสิ่งสำคัญ เรียบเรียงเนื้อหาตามลำดับขั้นตอน ให้เหมาะสมและง่ายต่อความเข้าใจของผู้เรียนเนื้อหาวิชาและการวิเคราะห์งานนี้สามารถใช้เพื่อเป็นเกณฑ์ในการกำหนดวัตถุประสงค์ จัดหาวัสดุทัศนูปกรณ์และช่วยการออกแบบเครื่องมือทดสอบ

1.7 การออกแบบและพัฒนาบทเรียนสื่ออิเล็กทรอนิกส์ การกำหนดรายละเอียดและการเลือกเนื้อหา ซึ่งเป็นขั้นตอนที่จะวิเคราะห์ว่าผู้สอนเป็นใคร จะใช้ทรัพยากรอะไรบ้างและหาจากแหล่งใด เนื้อหาที่จะสอนนั้นมีอะไรบ้าง มีค่าใช้จ่ายในด้านใดบ้าง กำหนดขอบเขตและจัดลำดับหลักสูตรและวิชาต่าง ๆ โดยคำนึงถึงความต้องการและวัตถุประสงค์ของระบบเพื่อนำมากำหนดวัตถุประสงค์การเรียน มีแผนการสอนซึ่งจะระบุกิจกรรมทั้งของผู้สอนและนักเรียน พร้อมระบุสื่อการเรียนการสอน การจัดประสบการณ์การเรียนเป็นการจัดประสบการณ์ในรูปแบบกิจกรรมการเรียน

ต่างๆ เพื่อนำไปสู่การเรียนรู้ ได้แก่ การฝึกให้คิด การตั้งคำถามเพื่อให้ทราบคำตอบ การอภิปราย การแสดงความคิดเห็น การใช้ทักษะเขียน ที่กระชับเข้าใจง่ายและการอ่านที่รวดเร็วและจำใจ ความ ฯลฯ ทั้งนี้ต้องชี้แจงรายละเอียดในการพัฒนาให้ชัดเจน ตั้งแต่ด้านอุปกรณ์การเรียนการสอน เวลา สถานที่และการจัดการเรียนการสอน ค่าใช้จ่ายต่าง ๆ และต้องวางแผนสำหรับควบคุมและบันทึกผลงานผู้เรียนและระบุน้ำที่ของผู้สอน

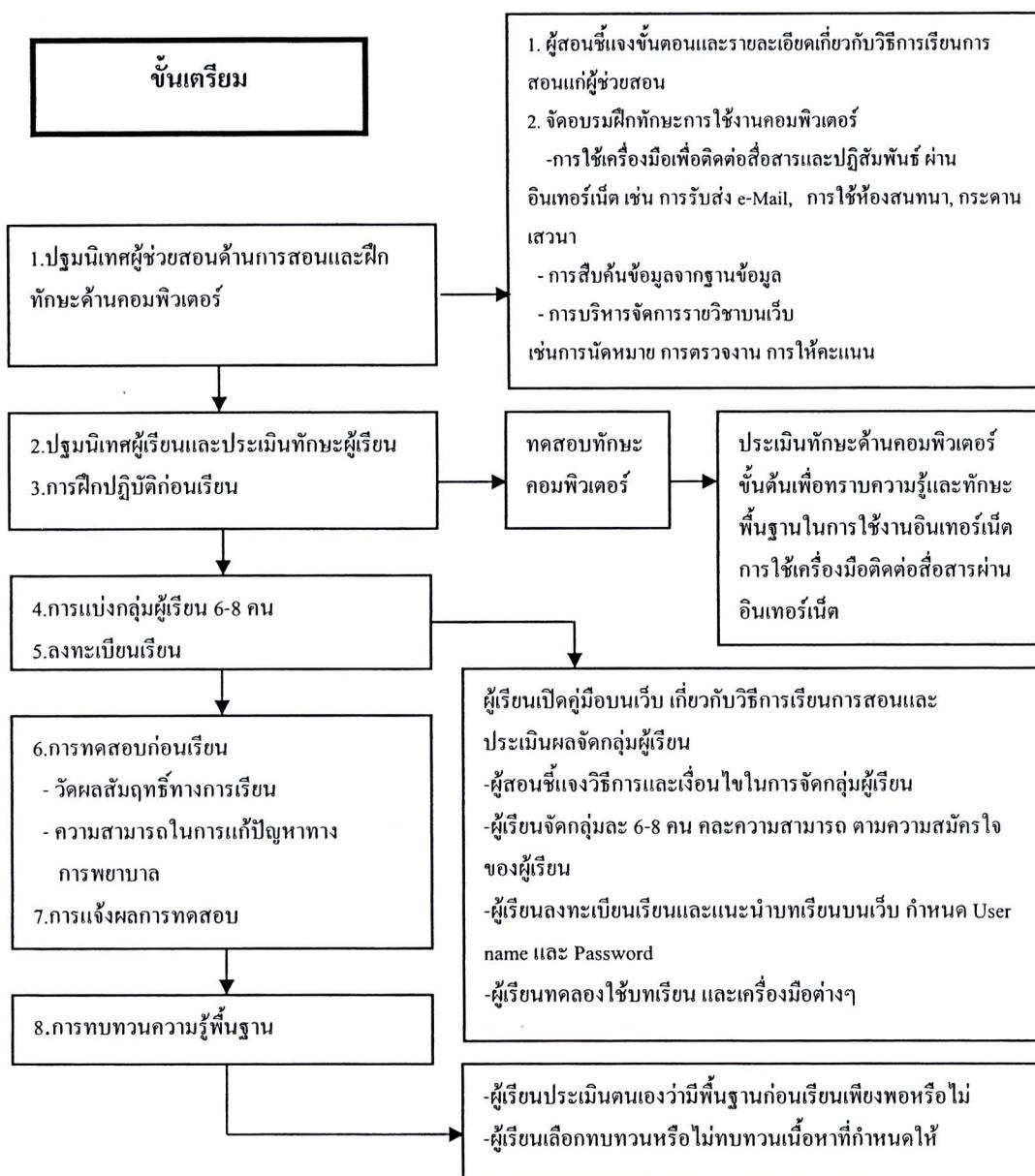
1.8 การเตรียมผู้เรียน เป็นการเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนสอน ภายหลังทำให้ผู้เรียนทำแบบวัดทักษะด้านคอมพิวเตอร์แล้ว เพื่อตรวจสอบว่า ผู้เรียนมีความรู้ความสามารถพื้นฐานเพียงพอในการใช้เทคโนโลยีบนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ซึ่งเป็นปัจจัยที่สำคัญในการเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น การสืบค้นข้อมูลอินเทอร์เน็ต การใช้ประโยชน์อิเล็กทรอนิกส์ การใช้เทคโนโลยีเพื่อการสื่อสารโดยใช้กระดานเสวนา ห้องสนทนา ฯลฯ

1.9 การเตรียมผู้สอน เป็นการเตรียมผู้สอน เพื่อให้สามารถใช้ระบบการเรียนการสอน โดยการนำเทคโนโลยีมาเข้าร่วมในการจัดการเรียนการสอน ผู้สอนหรือผู้ช่วยสอนต้องมีความชำนาญและสามารถให้คำแนะนำแก่ผู้เรียนเมื่อเกิดปัญหาได้ เช่น เมนูการใช้งานที่เชื่อมต่อบทเรียนต่าง ๆ การสืบค้นข้อมูลอินเทอร์เน็ต การใช้ประโยชน์อิเล็กทรอนิกส์ การใช้เทคโนโลยีเพื่อการสื่อสารโดยใช้กระดานเสวนา ห้องสนทนา ฯลฯ

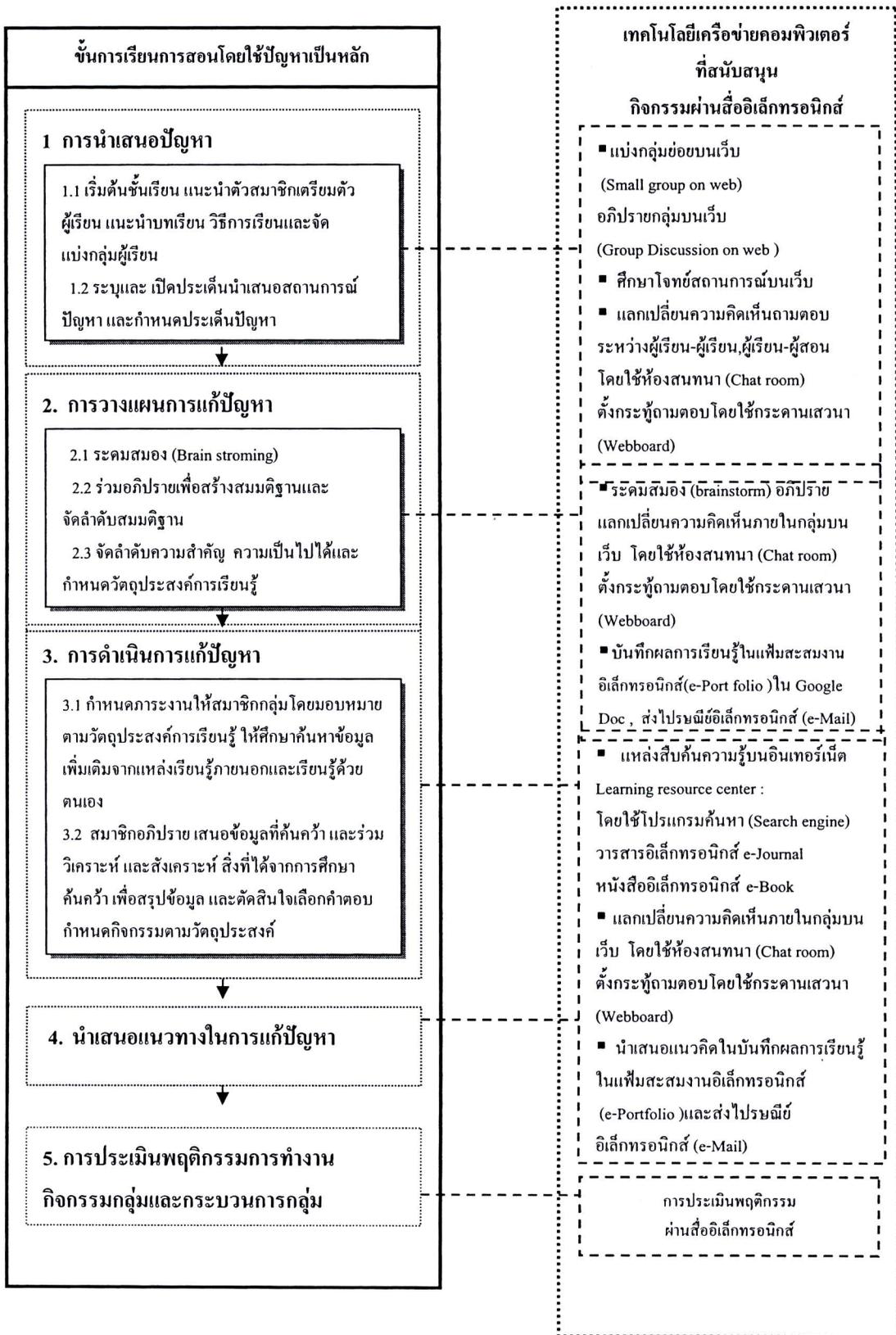
1.10 การเตรียมสภาพแวดล้อมและปัจจัยสนับสนุนการเรียนการสอน เป็นเลือกสรรทรัพยากร รวมทั้งพัฒนาวัสดุการเรียนการสอน ผู้สอนจะต้องจัดหาสื่อการเรียนการสอนและเลือกสื่อการสอนที่เหมาะสมกับวัตถุประสงค์ เนื้อหา วิธีสอน และขนาดของกลุ่มผู้เรียน เพื่อให้การสอนบรรลุตามวัตถุประสงค์ สอดคล้องกับเนื้อหา เช่น การเตรียมห้องเรียนและอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ การติดตั้งสัญญาณอินเทอร์เน็ตไร้สาย (Internet WI-FI) สำหรับการศึกษาสืบค้นนอกเวลาเรียน ทั้งนี้ต้องคำนึงถึงความเหมาะสมกับระดับความรู้ความสามารถและประสบการณ์เดิมของผู้เรียนจึงต้องให้คำแนะนำเกี่ยวกับการใช้งาน การเข้าสู่ระบบอย่างชัดเจนและเข้าใจ เพื่อมิให้เกิดการติดขัดล่าช้า ส่งผลต่อความเบื่อหน่ายระหว่างการเรียน

2. กระบวนการจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์

กระบวนการจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ หมายถึงวิธีการจัดดำเนินการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มีลำดับระบบขั้นตอนการจัดการเรียนการสอน ดังนี้



ภาพที่ 5-2 แสดงขั้นเตรียมในการเรียนการสอนใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษา วิทยาลัยพยาบาล สังกัดสถาบันพระบรมราชชนก กระทรวงสาธารณสุข



ภาพที่ 5-3 แสดงขั้นการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์

คำอธิบายรายละเอียดขั้นตอนกระบวนการจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ของนักศึกษา วิทยาลัยพยาบาล สังกัดสถาบันพระบรมราชชนก กระทรวงสาธารณสุข

กระบวนการจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ประกอบด้วยขั้นตอนย่อย ดังนี้

2.1 ขั้นเตรียม

เป็นขั้นตอนที่เตรียมความพร้อมของผู้เรียนทั้งวิธีการเรียนการสอนและการเตรียมความพร้อมในการรับรู้นิเวศใหม่ตามโจทย์สถานการณ์ปัญหา ประกอบด้วย

2.1.1 ปฐมนิเทศผู้ช่วยสอนด้านการสอนและฝึกทักษะด้านคอมพิวเตอร์ เป็นการอธิบายให้ผู้สอนทราบรายละเอียดของการเรียนการสอนแต่ละ โจทย์สถานการณ์ วันเวลา การสอน การให้คะแนนชิ้นงานและฝึกทักษะด้านคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับการใช้เครื่องมือ เมนูต่าง ๆ ของบทเรียน วิธีการเรียนรู้บนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ในระบบการจัดการรายวิชา (Content Management System) ฝึกปฏิบัติการเกี่ยวกับการใช้งานระบบการจัดการเรียนรู้รายวิชาการแบ่งกลุ่ม และอภิปรายผ่านเว็บ (Small group and Group Discussion on web) การสืบค้นข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต การใช้ห้องสนทนาเพื่อพูดคุยแลกเปลี่ยนหรือรับทราบการสรุปประเด็น และการใช้กระดานสนทนา เพื่อตั้งคำถามตอบกับผู้เรียน การส่งงาน การตรวจงาน การแจ้งผลป้อนกลับ และการวัดประเมินผล

2.1.2 ปฐมนิเทศ ผู้เรียน เป็นการอธิบายให้ผู้เรียนทราบรายละเอียดของการเรียนการสอน เนื้อหาวิชา วันเวลาเรียน การประเมินผลการเรียนและการเรียนรู้บนเครือข่ายคอมพิวเตอร์

2.1.3 การฝึกปฏิบัติก่อนเรียนและลงทะเบียนเรียน ผู้เรียนสมัครเป็นสมาชิกของระบบการจัดการเรียนรู้รายวิชา และปรับแก้ข้อมูลส่วนตัว ผู้สอนสาธิตการใช้งานระบบการจัดการเรียนรู้รายวิชา (LMS) ผู้เรียนฝึกปฏิบัติการใช้งานระบบการจัดการเรียนรู้รายวิชา การศึกษาเนื้อหา การส่งงาน กระดานเสวนา และห้องสนทนาภายในระบบการจัดการเรียนรู้รายวิชา เว็บบราวเซอร์ และการสืบค้นข้อมูลบนเว็บ

2.1.4 การแบ่งกลุ่มผู้เรียน เป็นการแบ่งกลุ่มผู้เรียนออกเป็นกลุ่มย่อย กลุ่มละ 6-8 คน ซึ่งเป็นกลุ่มที่ทุกคน ได้มีส่วนร่วมในการและไม่ต้องใช้เวลาอภิปรายนานเกินไป โดยให้เลือกสมาชิกเข้ากลุ่มตามความสมัครใจโดยมีเงื่อนไขว่า แต่ละกลุ่มต้องมีผู้เรียนที่มีความสามารถแตกต่างกัน เพื่อให้ได้ความคิดที่หลากหลายและคนที่เก่งได้ช่วยเหลือผู้ที่มีความสามารถน้อยกว่า และให้สมาชิกตั้งชื่อกลุ่มเลือกประธานและเลขากลุ่ม ให้มอบหมายงานและติดต่อสื่อสารกัน โดยใช้เครื่องมือสื่อสารผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เช่น การใช้ห้องสนทนาเพื่อพูดคุยแลกเปลี่ยนหรือ

รับทราบการสรุปประเด็นและการใช้กระดานสนทนาเพื่อตั้งกระทู้ถามตอบระหว่างผู้เรียนและผู้สอนการใช้ประโยชน์อิเล็กทรอนิกส์, การสืบค้นข้อมูลจาก แหล่งเรียนรู้ เช่น e-Book , e-Journal,

2.1.5 การลงทะเบียนเรียน เป็นการลงทะเบียนเรียนรายวิชาในบทเรียนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดยกรอกข้อมูลส่วนบุคคล กำหนดรหัสผ่าน User Name และ Password เพื่อใช้เข้าสู่ระบบการเรียนการสอนและอ่านการแนะนำบทเรียนบนเว็บ

2.1.6 การทดสอบก่อนเรียน เมื่อผู้เรียนเข้าสู่บทเรียน จะทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้เห็นโครงสร้างเนื้อหาที่จะเรียน

2.1.7 แจ้งผลการทดสอบเพื่อให้ผู้เรียนรับทราบและประเมินความสามารถของตนเองก่อนเรียนจะช่วยให้ผู้เรียนตั้งจุดมุ่งหมายในการเรียน ได้อย่างเหมาะสมและใช้เป็นเกณฑ์เปรียบเทียบในการประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

2.1.8 การทบทวนความรู้พื้นฐานก่อนเรียน บทเรียนจะจัดการเชื่อมโยงไปยังแหล่งข้อมูลความรู้พื้นฐานที่จำเป็นในเนื้อหาบทเรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้ทบทวนก่อนเข้าเรียน ช่วยให้ผู้เรียนจัดโครงสร้างความรู้และเชื่อมโยงความรู้ใหม่กับความรู้เดิม ส่งผลให้เรียนรู้ได้ง่ายขึ้น

2.2 ชั้นการเรียนการสอน เป็นการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลัก โดยผู้เรียนดำเนินกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเองและร่วมงานกับเพื่อนผ่านเทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์

กิจกรรมการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ แบ่งออกเป็น 4 ขั้นตอนหลัก และ 10 ขั้นตอนย่อย ดังนี้

2.2.1 การนำเสนอปัญหา เป็นขั้นที่ผู้เรียนได้รับรู้ปัญหาหรือกระตุ้นให้เกิดการคิด โดยบทเรียนนำเสนอปัญหาหรือโจทย์สถานการณ์ที่ชวนให้สงสัย ซึ่งอาจเป็นรูปของคำถามกรณีศึกษา เรื่องเล่าหรือภาพ เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนสนใจที่จะหาแสวงหาคำตอบของปัญหาและกำหนดให้ผู้เรียนระบุปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดด้วยตนเองและบันทึกคำตอบลงในบันทึกการเรียนรู้ใน แฟ้มสะสมงานบนเว็บ (e-Portfolio) ให้ผู้เรียนพิจารณารันกรองเนื้อหา ชักถาม แลกเปลี่ยนและความคิดเห็นของตนออกมา จากนั้นจึงกำหนดผู้เรียนอภิปรายกับสมาชิกในกลุ่ม โดยใช้ห้องสนทนา (Chat-room) เพื่อสะท้อนความคิดและสรุปคำตอบที่ดีที่สุด ประกอบด้วย 2 ขั้นตอนย่อย

2.2.1.1 แนะนำตัวสมาชิก แนะนำบทเรียนโดยชี้แจงวัตถุประสงค์การเรียนรู้วิธีการเรียนและจัดแบ่งกลุ่มผู้เรียนกลุ่มละ 6-8 คน

2.2.1.2 ระบุและเปิดประเด็นนำเสนอสถานการณ์ปัญหา ให้คำจำกัดความขยายรายละเอียดของปัญหา และแนวคิดเพื่อเข้าใจกับปัญหา ปรัชญาการณ และกำหนดประเด็นปัญหา

2.2.2 การวางแผนการแก้ปัญหา เป็นขั้นตอนการกำหนดแนวทางคาดคะเนคำตอบ และหาวิธีแก้ปัญหา ประกอบด้วย 4 ขั้นตอนย่อย ดังนี้

2.2.2.1 ระดมสมอง

2.2.2.2 ร่วมอภิปรายเพื่อสร้างสมมติฐานและจัดลำดับสมมติฐาน

2.2.2.3 จัดลำดับความสำคัญความเป็นไปได้และกำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้

2.2.2.4 รวบรวมข้อเท็จจริง และบันทึกประเด็นสาระสำคัญโดยการอภิปราย แลกเปลี่ยนกับสมาชิกในกลุ่ม แล้วจึงสรุปคำตอบที่ได้จากการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นและบันทึกลงในบันทึกการเรียนรู้

2.2.3 การดำเนินการแก้ปัญหา เป็นขั้นตอนลงมือปฏิบัติเพื่อรวบรวมข้อมูล ประกอบด้วย 2 ขั้นตอนย่อย คือ กำหนดภาระงานโดยมอบหมายตามวัตถุประสงค์การเรียนรู้ ประกอบด้วย 2 ขั้นตอนย่อย ดังนี้

2.2.3.1 กำหนดภาระงานให้สมาชิกกลุ่ม โดยมอบหมายตามวัตถุประสงค์การเรียนรู้ ค้นคว้าหาข้อมูลเพิ่มเติมจากแหล่งเรียนรู้ ภายนอกและเรียนรู้ด้วยตนเองและมีกิจกรรมที่กำหนดเพื่อให้ผู้เรียนการสืบค้นเพิ่มเติม ดังนี้

ผู้สอนกำหนดหน้าเว็บเพ็จบทเรียน e-Learning ที่เชื่อมโยงเว็บไซต์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง กำหนดแหล่งข้อมูลที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการเรียนการสอนในสาขาการแพทย์และพยาบาลไว้ในบทเรียนสื่ออิเล็กทรอนิกส์ และเชื่อมโยงฐานข้อมูลสืบค้นวารสารออนไลน์ หรือ Google ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน

กำหนดคำสำคัญ (Keyword) ที่เกี่ยวข้องกับการบาดเจ็บที่ศีรษะ (Head Injury) การพยาบาลฉุกเฉินหรือภาวะวิกฤต (Emergency or Critical Nursing) ภาวะความดันในสมองสูง (Increase Intra Cranial Pressure) และบทความ งานวิจัย ซึ่งสัมพันธ์กับโจทย์สถานการณ์ ทั้ง 4 สถานการณ์ โดยผู้สอนจะส่ง Keyword ชื้อบทความ งานวิจัย ทุกวันอาทิตย์ ในสัปดาห์ที่ 2 ของแต่ละกลุ่ม

ผู้เรียน สืบค้น ข้อมูลตาม หัวข้อที่กำหนดได้ตั้งแต่วันอาทิตย์ถึงวันพฤหัสบดีและบันทึกผลเก็บไว้ในแฟ้มสะสมงานอิเล็กทรอนิกส์ (e-Port-Folio) ใน Google Doc สรุปข้อมูล หลักการหรือพิสูจน์ตามสมมติฐานและตัดสินใจเลือกคำตอบผ่านห้องสนทนา (Chat room) และ Upload File หรือ ส่ง e-Mail ชิ้นงาน ให้ผู้สอนในวันศุกร์ของทุกสัปดาห์ หลังสิ้นสุดการเรียนแต่ละ โจทย์สถานการณ์ จนครบ 4 โจทย์ ใช้เวลาเรียนกลุ่มละ 4 สัปดาห์

2.2.3.2 สมาชิกอภิปราย เสนอข้อมูลที่ค้นคว้า และร่วมวิเคราะห์ และสังเคราะห์ สิ่งที่ได้จากการศึกษาค้นคว้า เพื่อสรุปข้อมูล หลักการหรือพิสูจน์ตามสมมติฐานและ

ตัดสินใจเลือกคำตอบหรือแนวคิดที่ได้จากการแก้ปัญหา และกำหนดกิจกรรมตามวัตถุประสงค์และบันทึกผลการเรียนรู้ ในแฟ้มสะสมงานอิเล็กทรอนิกส์ (e-Port-Folio)

2.2.4 นำเสนอแนวคิดที่ได้จากการแก้ปัญหา เป็นขั้นตอนที่ผู้เรียนแต่ละกลุ่มนำข้อมูลที่ได้จากการวิเคราะห์โดยให้สรุปตามสมมุติฐานที่สมาชิกกลุ่มกำหนดไว้ประกอบด้วย 2 ขั้นตอนย่อยคือ

2.2.4.1 นำเสนอผลงานของกลุ่มตามบันทึกผลการเรียนรู้ ให้สมาชิกและผู้สอน ผ่านห้องสนทนา (Chat Room) และอภิปรายร่วมกันและศึกษาผลงานของกลุ่มอื่นและวิพากษ์วิจารณ์โดยการแลกเปลี่ยนผลงานทาง e-Mail และสรุปผลการวิพากษ์วิจารณ์งานของกลุ่มตนโดยบันทึกในบันทึกการเรียนรู้ สำหรับการทำงานในขั้นตอนนี้ อาจให้ผู้เรียนใช้เครื่องมือของเว็บ เช่น Google Doc เป็นพื้นที่ในการทำงานร่วมกัน เพื่อสะดวกในการปรับปรุงผลงานของกลุ่ม

2.2.4.2 การประเมินผลการเรียนรู้ ว่ามีคุณภาพน่าพึงพอใจหรือไม่ ประกอบด้วย การประเมินผลกิจกรรม ประเมินตนเองและสมาชิกกลุ่ม

2.2.5 การประเมินพฤติกรรมการทำงาน กิจกรรมกลุ่มและกระบวนการกลุ่ม

เป็นขั้นตอนสุดท้าย เมื่อสิ้นสุดการเรียนการสอนครบตามโจทย์สถานการณ์ โดยให้ผู้เรียนประเมินตนเองและสมาชิกตามความเป็นจริง ในแบบประเมินออนไลน์ เลือกชื่อผู้ถูกประเมินและเลือกระดับคะแนนรวมทั้งประเมินตนเอง ใช้เวลาในการทำแบบประเมิน 15 นาที ระบบจะรวบรวมคะแนนการประเมินเพื่อนำไปประมวลผล ผู้เรียนจะทราบผลการประเมินตนเอง เพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไขในการเรียนรู้โอกาสต่อไป

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนขั้นการเตรียม ขั้นการเรียนการสอนและประเมินการเรียนการสอน ประกอบด้วย หลักการ เป้าหมาย กิจกรรมการเรียน บทบาทผู้สอน บทบาทผู้เรียน สื่อ/เครื่องมือ เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม และผลที่ต้องการ สรุปตามแผนการจัดกิจกรรมดังตารางที่ 5-1 ถึงตารางที่ 5-3

ตารางที่ 5-1 การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ชั้นกลางเตรียม แสดง ขั้นตอน /หลักการ เป้าหมาย กิจกรรมการเรียน บทบาทผู้สอน บทบาทผู้เรียน สื่อ/เครื่องมือ เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม และ ผลที่ต้องการ

ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียน	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
1. ปฐมนิเทศ ผู้ช่วยสอนและ ศึกษาระดับชั้น คอมพิวเตอร์ (30 นาที)	1. ผู้ช่วยสอนทราบ เกี่ยวกับแผนการจัดการเรียนรู้ เนื้อหาบทเรียน วิธีการและกิจกรรม ในระบบการจัดการ เรียนการสอน 2. ศึกษปฏิบัติวิธีการ การจัดการเรียนการสอนบน คอมพิวเตอร์	1. รับฟังการชี้แจง 2. ซักถามข้อสงสัยเกี่ยวกับ วิธีการเรียนการสอน	1. บรรยาย ขั้นตอนวิธีการสอน ผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ แก่ครูผู้ช่วย สอน 2. สาธิตวิธีการ และขั้นตอน การเรียน	1. ผู้สอนชี้แจงเนื้อหา บทเรียน วิธีการและ กิจกรรมการจัดการ เรียนการสอน 2. ศึกษทักษะการใช้ คอมพิวเตอร์และใช้ เครื่องมือเพื่อ ติดต่อสื่อสารผ่าน อินเทอร์เน็ต	1. คู่มือผู้สอน และประมวล รายวิชาบนเว็บ 2. คอมพิวเตอร์ และระบบการจัดการเรียนการสอน	- ระบบการจัดการเรียน การสอน (LMS) - โปรแกรม moodle ที่มี เครื่องมือเพื่อติดต่อสื่อสาร ผ่านอินเทอร์เน็ต ได้แก่ ห้องสนทนา, กระดาน เสวนา ไปรษณีย์ อิเล็กทรอนิกส์, การสืบค้น ข้อมูล Search engine : www การค้นหาข้อมูล ใน e-Book, e-Journal	ผู้ช่วยสอนเข้าใจ ขั้นตอนและวิธีการ จัดการเรียนการสอน ผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ และเครื่องมือเพื่อ ติดต่อสื่อสารผ่าน อินเทอร์เน็ต เช่น การ ส่งงาน การสืบค้น ข้อมูล
2 ปฐมนิเทศ และประเมิน ทักษะผู้เรียน (30 นาที)	1. ผู้เรียนทราบ แผนการเรียนรู้อย่าง 2. ประเมินทักษะ ด้านคอมพิวเตอร์	1. รับฟังการชี้แจง 2. ซักถามข้อสงสัย 3. ทดสอบทักษะ ด้านคอมพิวเตอร์	1. ชี้แจง แผนการเรียน 2. ให้คะแนน ทักษะด้าน คอมพิวเตอร์	1. ผู้สอนชี้แจงขั้นตอน วิธีการสอน และประเมินทักษะ ผู้เรียน	1. คู่มือผู้เรียนบน เว็บ 2. แบบวัดทักษะ ด้านคอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์	- ระบบการจัดการเรียน การสอน (LMS) - แบบวัดทักษะด้าน คอมพิวเตอร์ออนไลน์	ผู้เรียนเข้าใจการ จัดการเรียนการสอน - ทราบระดับ ความสามารถด้าน คอมพิวเตอร์

ตารางที่ 5-1 (ต่อ)

ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
3. การฝึกปฏิบัติก่อนเรียน (60 นาที)	-เตรียมความพร้อมผู้เรียน	-ฝึกการใช้เครื่องมือในโปรแกรม moodle	แนะนำการใช้โปรแกรม moodle	ผู้เรียนฝึกทักษะและซักถามข้อสงสัยจากผู้เรียน	ระบบการจัดการเรียนการสอน (LMS)	1. ระบบการจัดการเรียนการสอน (LMS) moodle 2. Chatroom เพื่อซักถาม	3. การฝึกปฏิบัติก่อนเรียน (60 นาที)
4. การแบ่งกลุ่มผู้เรียน	ได้กลุ่มผู้เรียนที่มีความสามารถใกล้เคียงกัน	-จัดกลุ่ม 6-8 คน -สะดวก -สามารถตาม -ความสนใจ -สมาชิกตั้งชื่อกลุ่ม	ผู้สอนชี้แจงเงื่อนไขการแบ่งกลุ่ม	-ผู้เรียนจัดกลุ่มและส่ง e-Mail แจ้งให้ผู้เรียน	ระบบการจัดการเรียนการสอน (LMS)	ระบบการจัดการเรียนการสอน (LMS) การใช้โปรแกรม moodle: ห้องสนทนา	มีกลุ่มย่อย 6-8 คนที่พร้อมเข้าร่วมกิจกรรม
5. ลงทะเบียนเรียน	1. ผู้เรียนทุกคนลงทะเบียนเรียนระบบการจัดการเรียนการสอน (LMS)	1. ลงทะเบียนเรียนกำหนดรหัสผ่านสำหรับเข้าสู่ระบบการเรียนการสอน-กรอกข้อมูลส่วนบุคคล	1. แนะนำวิธีการลงทะเบียนเรียน	1. ผู้สอนชี้แจงการลงทะเบียนและเข้าสู่ระบบ	หน้าต่างการลงทะเบียนในระบบการเรียนการสอน (LMS)	1. ระบบการจัดการเรียนการสอน (LMS) โปรแกรม moodle 2. การตั้งรหัสตอบคำถามบนกระดานเสวนา (Webboard)	1. มีข้อมูลของผู้เรียนบันทึกอยู่ในระบบการจัดการเรียนการสอน 2. ผู้เรียนสามารถเข้าใช้บทเรียน

ตารางที่ 5-1 (ต่อ)

ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
	2. ระบบยอมรับการเข้าสู่บทเรียน 3. ผู้เรียนมีชื่อในกลุ่ม	2. ตรวจสอบรายชื่อและแจ้งให้สมาชิกรับทราบ	2. ยืนยันการลงทะเบียน 3. นำรายชื่อสมาชิกกลุ่มไปโปรแกรม	2. ผู้เรียนปฏิบัติตามเพื่อกำหนดชื่อรหัสผ่านและข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เรียน	- หน้าต่างห้องสนทนาที่สมาชิกกลุ่มส่งข้อความถึงกันในห้องสนทนา	3. การใช้ห้องสนทนาเพื่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็นและซักถามข้อสงสัย 4. การส่งข้อมูลโดยใช้ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-Mail)	3. สร้างความคุ้นเคยกับเข้าใช้งานบทเรียน 4. ผู้เรียนทุกคนเข้าสู่ระบบการเรียนรู้
6. การทดสอบก่อนเรียน/ 30 ข้อ (30 นาที)	เพื่อทำการวัดความรู้ก่อนเรียน	ทำแบบทดสอบก่อนเรียน	1. กระตุ้นให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน 2. ให้คำแนะนำในกรณีที่มีผู้เรียนมีปัญหา	- ผู้เรียนทำแบบวัดความรู้ก่อนเรียน จะเป็นการทดสอบแบบออนไลน์ ในระบบการจัดการเรียนการสอน	คอมพิวเตอร์และระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ - แบบทดสอบวิชาการรักษาพยาบาลเบื้องต้นเพื่อแบบวัดความรู้ก่อนเรียนแบบออนไลน์	1. ระบบการจัดการเรียนการสอน (LMS) 2. การใช้ห้องสนทนาเพื่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็นและซักถามข้อสงสัย	1. ผู้เรียนประเมินระดับความรู้ก่อนเรียน 2. ผู้เรียนทราบความสามารถของตนเองและตั้งจุดมุ่งหมายในการเรียน

ตารางที่ 5-1 (ต่อ)

ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
7. การแจ้งผลการทดสอบ	เพื่อให้ผู้เรียนได้ทราบถึงระดับความรู้ก่อนเรียนของตนเอง	- ตรวจสอบผลการทดสอบในโปรแกรม	คำแนะนำให้ตรวจสอบผลการทดสอบ	ผู้เรียนตรวจสอบผลทำแบบวัดความรู้ก่อนเรียน ในระบบการจัดการเรียนการสอน(LMS)	- ระบบทำการแจ้งผลการทดสอบก่อนเรียนให้ผู้เรียนทราบทันทีหลังจากที่ทำ	3. โปรแกรม Moodle การรายงานผลการสอบ	ผู้เรียน ได้ประเมินระดับความรู้ก่อนเรียนของตนเอง เพื่อกระตุ้นการเรียนรู้ในขั้นต่อไป
8. การทบทวนความรู้พื้นฐาน	ให้ผู้เรียนทบทวนความรู้พื้นฐานก่อนเรียน	1. เลือกทบทวนโดย link ไปสู่เว็บหรือเว็บเพจที่จำเป็นหรือเลือกไม่ทบทวน	ให้คำแนะนำในกรณีที่ผู้เรียนมีปัญหาการ link ไปสู่เว็บเพจ	ทบทวนความรู้พื้นฐานก่อนเรียนของผู้เรียนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่ link เว็บเพจไว้	บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์	Link ไปสู่เว็บหรือเว็บเพจที่จำเป็นในการทบทวนความรู้พื้นฐานก่อนเรียน	กระตุ้นการจัดโครงสร้างความรู้ของผู้เรียนเพื่อเชื่อมโยงกับบทเรียน

ตารางที่ 5-2 การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ชั้นการเรียนการสอนตามขั้นตอน โดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ขั้นตอน /หลักการทำงาน เป้าหมาย กิจกรรมการเรียน บทบาทผู้สอน สื่อ/เครื่องมือ เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม และ ผลลัพธ์ที่ต้องการ

ขั้นที่ 1 การนำเสนอปัญหา							
ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียน	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
1. นำเสนอปัญหา (30 นาที)	1. แนะนำตัวสมาชิก 2. แนะนำบทเรียน 3. เลือกประธานและเลขานุการกลุ่ม	1. แนะนำตนเองใน Chat room 2. เลือกประธานและเลขานุการกลุ่มผ่านเว็บ	ผู้สอน Login โดยชี้แจงวัตถุประสงค์ การเรียนรู้ วิธีการเรียน และให้บริการ เมื่อผู้เรียนต้องการ	1. ผู้เรียน Login เข้าประจำกลุ่ม ดูรายชื่อสมาชิกกลุ่ม 2. แนะนำตนเอง แนะนำบทเรียน โดยชี้แจงวัตถุประสงค์การเรียนรู้ วิธีการเรียน และเลือกประธานและเลขานุการกลุ่ม	บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง การพยาบาลฉุกเฉินในผู้ป่วยบาดเจ็บที่ศีรษะ	1. ระบบมีเมนูขั้นตอนการเรียนรู้- 2. สัมพันธ์ภาพในกลุ่ม	1. ความเข้าใจต่อรูปแบบบทเรียน 2. สัมพันธ์ภาพในกลุ่ม
	- ผู้เรียนเข้าใจประเด็นสถานการณ์ปัญหา		- สังเกตการตีความของปัญหาของผู้เรียนผ่าน Chat room	1. ให้ผู้เรียนเปิดบทเรียนโดยให้สถานการณ์	บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ แสดงหน้าจอทัศน์สถานการณ์ที่ 1	1. หน้าเพจการสนทนาด้วยผ่านห้องสนทนา (Chat room) ที่สมาชิกอภิปรายประเด็นปัญหา	ได้ประเด็นปัญหาและสถานการณ์ ส่งให้สมาชิกในกลุ่มและผู้สอนได้

ตารางที่ 5-2 (ต่อ)

ขั้นที่ 2 การวางแผนการแก้ปัญหา						
ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม
		- อ่านสถานการณ์ปัญหาจากบทเรียน และช่วยกันตีความของปัญหา เพื่อให้เกิดความเข้าใจตรงกัน และสรุปคำตอบลงใน	-ให้คำปรึกษาให้คำแนะนำ	2. สมาชิกร่วมอภิปรายภายในกลุ่มเพื่อหาประเด็นปัญหาภายในเวลา 20 นาที เลขานุการกลุ่มสรุปปัญหาส่งให้สมาชิกในกลุ่มและผู้สอนรับทราบ ปรับปรุงแก้ไข และจัดส่งข้อมูลไปให้ผู้สอน		2. หน้าเพื่อการส่งบันทึกการเรียนรู้โดย upload file
2.การวางแผนการแก้ปัญหา (30 นาที)	ผู้เรียนสามารถสรุปประเด็นสำคัญและหาเหตุผลอธิบายสมมติฐานได้	1.จัดลำดับความสำคัญของข้อมูลที่รวบรวมได้		1. ร่วมระดมสมอง 2. ร่วมอภิปรายเพื่อสร้างสมมติฐาน	1. บปเรียน อิเล็กทรอนิกส์ แสดงหน้าจอที่สถานการณ์	1. หน้าเพื่อการสนทนากลุ่มย่อยที่สมาชิกอภิปรายร่วมระดมสมองผ่านห้องสนทนา (Chat room)เกี่ยวกับประเด็นปัญหา

ตารางที่ 5-2 (ต่อ)

ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ใน กิจกรรม	ผลที่ต้องการ
		<p>2. สรุปประเด็นสำคัญและหาเหตุผลอธิบายสมมติฐานจากข้อมูลที่รวบรวมจากข้อมูลที่รวบรวมไว้และบันทึกข้อสรุปลงในบันทึกการเรียนรู้</p>	<p>1. ให้คำแนะนำให้คำปรึกษา โดยนำสมมติฐานมาเรียงลำดับความสำคัญและพิจารณาตัดสมมติฐานที่มีความสำคัญน้อยออกไป เสนอสรุปออกมาให้ผู้สอน</p> <p>2. หลังจากเรียนไปแล้ว 30 นาที และผู้สอนได้รับ</p>	<p>3. จัดลำดับความสำคัญความเป็นไปได้</p> <p>4. รวบรวมประเด็น</p> <p>1. ผู้เรียน นำปัญหาจากขั้นตอนที่แล้วมารวบรวมตั้งสมมติฐาน</p> <p>5. หลังจากเรียนไป 20 นาที เสนอการกลุ่มสรุปปัญหาที่ได้ ส่งให้สมาชิกในกลุ่มและผู้สอนรับทราบ เพื่อขอคำแนะนำและปรับปรุงแก้ไข และเสนอกำหนดใช้เวลา 10 นาที ปรับปรุงแก้ไข และจัดส่งข้อมูลไปให้ผู้สอน</p>		<p>2. หน้าเพจการส่งบันทึกการเรียนรู้โดย upload file และ Google Doc</p>	

ตารางที่ 5-2 (ต่อ)

ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
		3.แลกเปลี่ยนความคิดเห็นในกลุ่มเพื่อนในกลุ่มย่อยที่กำหนดเพื่ออธิบายหาข้อสรุปและเตรียมการนำเสนอของกลุ่ม	ข้อมูลจะให้ผู้สอนย้อนกลับถึงสมมุติฐานที่กลุ่มสรุปว่าถูกต้องหรือไม่และคืออะไร	6. ผู้เรียนแสดงความคิดเห็นโดยตั้งกระทู้คำถามในประเด็นที่ผู้เรียนสนใจและถามตอบระหว่างผู้เรียนและผู้สอนเกี่ยวกับข้อสรุปสมมุติฐานได้ 8. หากไม่สามารถสรุปได้ชัดเจนให้ย้อนกลับไปอ่านโจทย์ใหม่	2..บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์แสดงหน้าเสวนา	- หน้าเพื่อบทเรียน E-learning ที่ใช้การตั้งกระทู้ในการเสวนา (Webboard)	ผู้เรียนได้ข้อสรุปสมมุติฐานที่ถูกต้องร่วมกัน
	ผู้เรียนนำประเด็นปัญหามาสืบเสาะหา กำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้ตามลำดับความสำคัญได้	ผู้เรียนร่วมกันกำหนดวัตถุประสงค์เพื่อเป็นแนวทางในการค้นหาข้อมูล	- เข้าสู่ห้องสนทนาเพื่อศึกษาข้อมูลสรุปวัตถุประสงค์วัตถุประสงค์ในการค้นหาเรียนรู้ตามลำดับความสำคัญได้	1. กำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้ใช้เวลา 15 นาที 2. เลขาจัดการสรุปปัญหาและวัตถุประสงค์ที่ส่งให้สมาชิกในกลุ่มและผู้สอนรับทราบ เพื่อขอคำแนะนำและปรับปรุงแก้ไขและส่งข้อมูลให้ผู้สอน	บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์แสดงหน้าห้องสนทนา (Chat room)	หน้าเพื่อบทเรียน E-learning ซึ่งกำหนดวัตถุประสงค์ที่มีคำแนะนำในการเรียนเพื่อกำหนดวัตถุประสงค์และห้องสนทนา (Chat room)	ได้วัตถุประสงค์การเรียนรู้ที่จะนำไปค้นหาคำตอบในขั้นต่อไป

ตารางที่ 5-2 (ต่อ)

ขั้นที่ 3 การดำเนินการแก้ปัญหา							
ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
3. การดำเนินการแก้ปัญหา (60 นาที)	สมาชิกกลุ่มได้รับการกำหนดภาระงานให้ค้นคว้าหาข้อมูลเพิ่มเติมจากแหล่งเรียนรู้เพื่อนำมาวิเคราะห์และสังเคราะห์	1. หัวหน้ากลุ่มแต่ละกลุ่มแจ้งให้สมาชิกตรวจสอบหัวข้อที่จะศึกษาโดยให้สมาชิกกลุ่มupload file และส่งทางe-Mail .ให้สมาชิกภายในกลุ่ม 2. ศึกษาข้อมูลตามภาระงานที่ได้รับ	1. ผู้สอนแนะนำในการค้นหาข้อมูลโดยให้พิจารณาจากวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ 2. ผู้สอนจะส่ง keyword ชื่อบทความ	1. กำหนดภาระงานโดยมอบหมายตามวัตถุประสงค์ 2. แบ่งหัวข้อให้สมาชิกรับผิดชอบ 3. การสืบค้นข้อมูลโดยใช้ keyword ชื่อบทความงานวิจัย โดยผู้สอนแจ้งในwebboard ทุกวันอาทิตย์ สัปดาห์ที่ 2 ของแต่ละกลุ่ม 4. อภิปรายเสนอข้อมูลที่ค้นคว้า สรุปข้อมูล หลักการหรือพิสูจน์ตามสมมุติฐาน ตัดสินใจเลือกคำตอบจากแหล่งข้อมูลที่กำหนดไว้ในหน้าบทเรียน หรือ website	บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ แสดงหน้าแหล่งศึกษาข้อมูล Website ,สื่อการสอน ของผู้สอนหรือจากหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง	1. หน้าเพื่อบทเรียน e-Learning มีแหล่งข้อมูลที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการเรียนการสอนในสาขาการแพทย์และพยาบาล และเชื่อมโยงเว็บไซต์	- สรุปผลการสืบค้นที่ได้ตามวัตถุประสงค์เรียนรู้ของแต่ละกลุ่มที่ส่งให้ผู้สอนด้วยการ Upload file

ตารางที่ 5-2 (ต่อ)

ขั้นที่ 3 การดำเนินการแก้ปัญหา (ต่อ)							
ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
ขั้นที่ 3 (60 นาที) (ต่อ)		3.สรุปประเด็นสำคัญและหาเหตุผลอธิบายจากข้อมูลที่รวบรวมไว้	งานวิจัย ทุกวันอาทิตย์ ในสัปดาห์ที่ 2 ของแต่ละกลุ่ม	และส่งชิ้นงาน ให้ผู้สอนในวันศุกร์ของทุกสัปดาห์ หลังสิ้นสุดการเรียนรู้แต่ละโจทย์ สถานการณ์ จนครบ 4 โจทย์ ใช้เวลาเรียนกลุ่มละ 4 สัปดาห์ 5. นำข้อมูลที่ได้อภิปรายวิเคราะห์ อภิปราย และสังเคราะห์ สิ่งที่ได้จากการศึกษาค้นคว้า 6. ตัดสินใจเลือกคำตอบที่สามารถพิสูจน์ตามสมมติฐานได้		2. Upload file หรือส่ง e-Mailประเด็นหัวข้อที่ต้องการสืบค้นและส่งผลการสืบค้นเพิ่มสะสมงาน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Port-Folio) ใน Google Doc 3. ห้องสนทนา (Chat room) เพื่อจัดแบ่งผู้รับผิดชอบหัวข้อ 4.e-Port –Folio . ใน Google Doc	- สรุปผลการสืบค้นที่ได้ตาม วัตถุประสงค์เรียนรู้ของแต่ละกลุ่มที่ส่งให้ผู้สอนด้วยการ Upload file

ตารางที่ 5-2 (ต่อ)

ขั้นที่ 4 นำเสนอแนวคิดที่ได้จากการแก้ปัญหา							
ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	
4. นำเสนอแนวทางในการแก้ปัญหา (40 นาที)	เรียนรู้ผลการแก้ปัญหา ร่วมกัน	1. นำข้อมูลที่ได้จากขั้นที่แล้วมารวบรวมกัน อภิปรายเพื่อสรุป การวิเคราะห์ปัญหา 2. เปิดห้องสนทนา (Chat room) และ อภิปรายร่วมกัน	1. ให้คำแนะนำไปในการ สรุปการวิเคราะห์ปัญหา โดยให้สรุปตาม สมมติฐานที่สมาชิกกลุ่ม กำหนดไว้ 2. ผู้สอนให้ผลย้อนกลับ ถึงข้อสรุปในการ วิเคราะห์ปัญหาภายหลัง การนำเสนอผ่านการ upload file หรือ e-Mail 3. ผู้สอนและผู้เรียนสรุป และรวบรวมประเด็น ปัญหาทั้งหมด	1. นำเสนอผลงานของกลุ่มตาม บันทึกผลการเรียนรู้ที่ได้ upload file หรือ e-Mail ให้ สมาชิกและผู้สอน ผ่านห้อง สนทนา (Chat room) และ อภิปรายร่วมกัน 2. ศึกษาผลงานของกลุ่มอื่นและ วิพากษ์วิจารณ์โดยการ แลกเปลี่ยนผลงานทาง e-Mail 3. สรุปผลการวิพากษ์วิจารณ์ งานของกลุ่มตน โดยบันทึกใน บันทึกการเรียนรู้	บทเรียน อิเล็กทรอนิกส์ แสดงหน้า หน้าห้องสนทนา (Chat room) - การส่งข้อมูล ผ่าน e-Mail ของ สมาชิกแต่ละคน	- เว็บเพจบทเรียน e-Learning ซึ่งสรุป การวิเคราะห์ ปัญหาและคำแนะนำ แนวทางในการสรุป การวิเคราะห์ปัญหา - เว็บเพจ บทเรียน e-Learning ที่ใช้การ สนทนา กลุ่มย่อยผ่าน ห้องสนทนา (Chat room) และส่ง เอกสารผ่าน ไปรษณีย์ อิเล็กทรอนิกส์ (e-Mail)	- ผลการเรียนรู้ ที่ได้จากการ แลกเปลี่ยน เรียนรู้ ประสบการณ์

ตารางที่ 5-2 (ต่อ)

ขั้นที่ 5 ประเมินผลกิจกรรมประเมินตนเองและสมาชิกกลุ่ม							
ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ใน กิจกรรม	ผลที่ต้องการ
5. ประเมินผล กิจกรรม ประเมินตนเอง และสมาชิกกลุ่ม (15 นาที)	- ให้ผู้เรียน รับทราบผล การประเมิน จากเพื่อนการ ทำงาน กิจกรรมกลุ่ม ของร่วมกัน	ผู้เรียนทำการ แบบประเมิน ตนเอง ประเมิน พฤติกรรมกลุ่ม และกิจกรรม กลุ่มในแบบ สอบ ถามแบบ ออนไลน์	1.แนะนำให้ผู้เรียน ประเมินตนเองและ สมาชิกตามความเป็น จริง วิธีการประเมินคือ เลือกข้อผู้ถูกประเมิน และเลือกระดับ คะแนน 2.รวบรวมคะแนนการ ประเมินเพื่อนำไป ประมวลผลจากระบบ	ให้ผู้เรียนทำแบบวัดความรู้ แบบออนไลน์ใช้เวลา 15 นาที	บทเรียน อิเล็กทรอนิกส์ สไลด์ แสดงหน้า แบบประเมิน ออนไลน์การ ประเมิน ตนเอง ประเมิน พฤติกรรม กลุ่มและ กิจกรรมกลุ่ม	การประเมิน (e-Evaluation) เว็บเพจแบบประเมิน ออนไลน์เพื่อประเมิน ตนเอง ประเมิน พฤติกรรมกลุ่มและ กิจกรรมกลุ่ม	ผู้เรียนมีการ ปรับปรุงตนเอง ในการทำกิจกรรม กลุ่ม
ดำเนินการเปิดใจทัศนสถานการณ์ที่ 2-4 ในสัปดาห์ต่อไป สัปดาห์ละ 1 โจทย์สถานการณ์							

3. ปัจจัยนำออก

ประเมินการเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย

3.1 ประเมินผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้

3.2 ประเมินความสามารถในการแก้ปัญหาทางการพยาบาล

3.3 ความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อการจัดการเรียนการสอน โดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์

4. ข้อมูลป้อนกลับ

เป็นการดำเนินการที่เป็นเชิงระบบจะต้องมีกระบวนการของข้อมูลป้อนกลับ จะทำให้ทราบได้ว่าผลที่เกิดขึ้นนั้นเป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้มากน้อยเพียงใด ซึ่งจะนำไปเป็นข้อมูลเพื่อการปรับปรุงแก้ไขให้กระบวนการต่าง ๆ ดำเนินไปอย่างมีประสิทธิภาพและบรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้การประเมินผลการสอน เพื่อปรับปรุง แก้ไข ในการจัดการเรียนการสอนโดยใช้ปัญหาเป็นหลักผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย

4.1 การปฏิสัมพันธ์ของผู้เรียนกับการเรียนการสอน เป็นการประเมินการมีส่วนร่วมในการเรียนการสอนระหว่างผู้เรียนและผู้สอนและกับบทเรียน โดยการบันทึกผลการเรียนรู้จากการโต้ตอบพูดคุยจากเครื่องมือการสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต เช่น การพูดคุยในห้องสนทนา การถามตอบในกระดานเสวนา การส่งงาน โดยการ Upload File รายงานเอกสารและบันทึกผลการเรียนรู้ ใน Google Doc

4.2 ข้อเสนอแนะและคำถามในการเรียนการสอน เป็นข้อมูลที่ได้จากการโต้ตอบพูดคุยจากเครื่องมือการสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต เช่น การพูดคุยในห้องสนทนา การถามตอบในกระดานเสวนาระหว่างผู้เรียนกับผู้เรียนและผู้เรียนกับผู้ช่วยสอนที่เกี่ยวกับปัญหา ข้อเสนอต่าง ๆ เพื่อตอบคำถามหรือค้นหาคำตอบ รวมถึงข้อเสนอแนะที่เกี่ยวกับการเรียนการสอนเพื่อผู้สอนนำไปปรับปรุงแก้ไข

4.3 ข้อเสนอแนะและคำถามในการใช้งานการเรียนการสอน เป็นข้อมูลที่ได้จากการประเมินปลายเปิดของแบบสอบถามออนไลน์ ข้อเสนอแนะ ของผู้เรียนและผู้ช่วยสอนที่เกี่ยวกับปัญหา ข้อเสนอที่เกิดขึ้น เกี่ยวกับ ระบบ การใช้งาน เนื้อหา การออกแบบด้านการเรียนการสอน ดังแสดงในตารางที่ 5-3

ตารางที่ 5-3 ปัจจัยนำออก การประเมินการเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ขั้นตอน / หลักการ เป้าหมาย กิจกรรมการเรียน บทบาทผู้สอน

บทบาทผู้เรียน สื่อ/เครื่องมือ เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรมและผลที่ต้องการ

ขั้นตอน / หลักการ	เป้าหมาย	บทบาทผู้เรียน	บทบาทผู้สอน	กิจกรรมการเรียน	สื่อ/เครื่องมือ	เทคโนโลยีที่ใช้ในกิจกรรม	ผลที่ต้องการ
ปัจจัยนำออก 1. การประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและ ความสามารถในการแก้ไขปัญหาทางการพยาบาล	เพื่อทำการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และวัดความสามารถในการแก้ไขปัญหาทางการพยาบาล หลังการเรียนของผู้เรียน	1. ทำการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 2. ทำแบบวัดความสามารถในการแก้ไขปัญหาทางการพยาบาล	1. แนะนำการทำแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบวัดความสามารถในการแก้ไขปัญหาทางการพยาบาล 2. ตรวจสอบและควบคุมการสอบโดยใช้แบบสอบ MEQ	1. ผู้เรียนที่บรรลุทุกหน่วยการเรียน ทำแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนแบบออนไลน์ หลังเรียน 30 ข้อ ใช้เวลา 30 นาที - ทำแบบวัดความสามารถในการแก้ไขปัญหาทางการพยาบาล (MEQ)	1. แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบออนไลน์ 2. ชุดแบบวัดความสามารถในการแก้ไขปัญหาแบบ MEQ	1. หน้าเพจแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบวัดความสามารถในการแก้ไขปัญหาทางการพยาบาล	- ผู้เรียนทุกคนได้ผ่านการทำแบบวัดสัมฤทธิ์ทางการเรียน ทางการเรียนและแบบวัดความสามารถในการแก้ไขปัญหาทางการพยาบาล หลังเรียน
2. การประเมินความคิดเห็นที่มีต่อการจัดเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์	นำผลการประเมินไปปรับปรุงระบบการจัดการเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์	ทำแบบประเมินผลออนไลน์ด้านความคิดเห็นที่มีต่อการเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์	1. แนะนำให้ผู้เรียนประเมินผลตามความ เป็นจริง 2. รวบรวมคะแนนจากระบบเพื่อนำไปประมวลผล	1. ให้ผู้เรียนทำแบบประเมินออนไลน์ ใช้เวลา 15 นาที 2. ผู้เรียนส่งแบบประเมินออนไลน์	บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ แสดงหน้าแบบประเมินผลออนไลน์	(e-Evaluation) หน้าเพจแบบประเมินผลออนไลน์ เกี่ยวกับความคิดเห็นที่มีต่อการเรียนการสอนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์	ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม ทุกขั้นตอนด้วยความสมัครใจ