

ภาคผนวก ก

คู่มือการติดตั้ง ระบบการจัดการคลังสินค้า (Warehouse MTT)

ก.1 การติดตั้งโปรแกรม

ความต้องการทางด้าน Hardware

1. ควรใช้ CPU 166 MHz. ขึ้นไป
2. เนื้อที่ว่างใน Hard disk อย่างน้อย 10 Mb.
3. LAN card 10 Mb. ขึ้นไป

ความต้องการทางด้าน OS

ควรใช้ระบบปฏิบัติการตั้งแต่ Windows 98 ขึ้นไป

ก.2 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม

ใส่แผ่น ซีดี รอมระบบการจัดการคลังสินค้า ให้ทำการติดตั้งโปรแกรม ทั้ง 3 ลงในเครื่องที่ต้องการใช้งาน ซึ่งประกอบด้วย

- ODBC Firebird Driver
- โปรแกรมระบบการจัดการคลังสินค้า

ขั้นตอนการลง ODBC Firebird driver

1. เรียกโปรแกรม  SetupOdbcJdbcBeta2 เพื่อทำการติดตั้ง ODBC Firebird driver จะปรากฏหน้าต่าง ดังรูป ก.1



รูป ก.1 หน้าต่างการติดตั้ง ODBC Firebird driver

2. กดปุ่ม Yes เพื่อทำการติดตั้งขั้นตอนต่อไป จะปรากฏหน้าต่าง ดังรูป ก.2



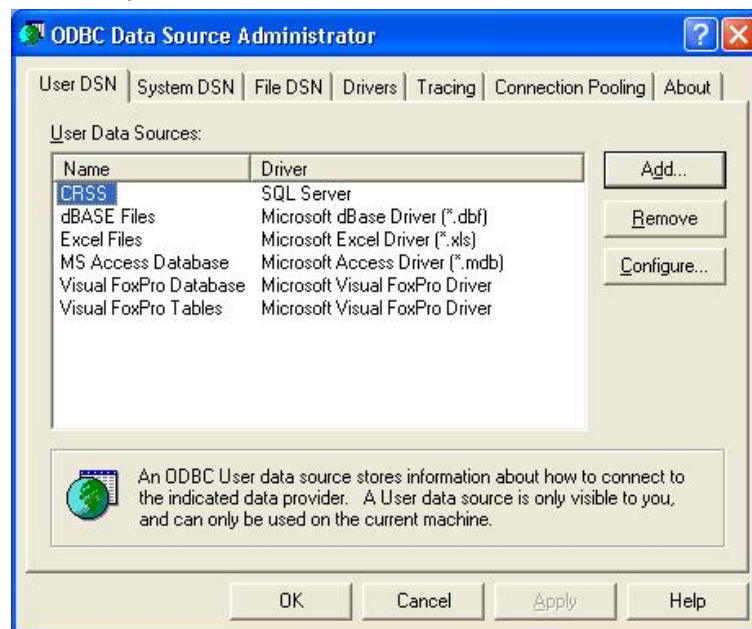
รูป ก.2 หน้าต่างต้อนรับสู่การติดตั้ง ODBC Firebird driver

3. กดปุ่ม Next ต่อไปเรื่อย ๆ จนกระทั่ง ขึ้นหน้าต่างดังรูป ก.3



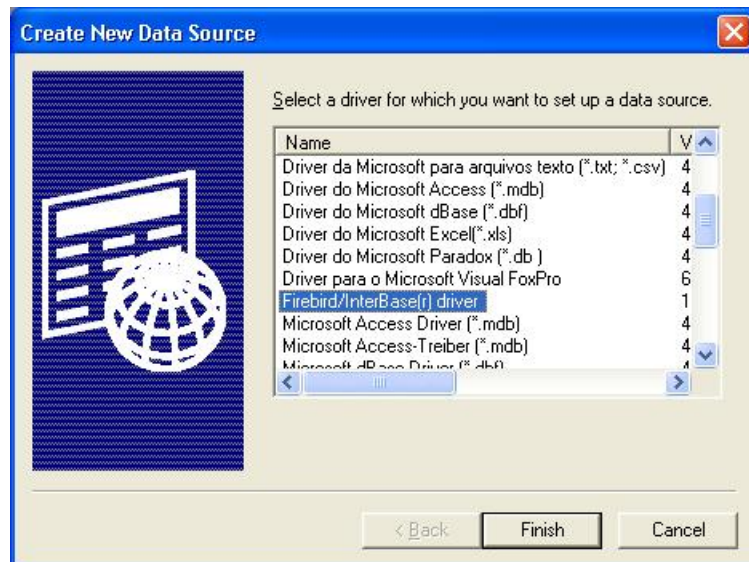
รูป ก.3 หน้าต่างสิ้นสุดการติดตั้ง ODBC Firebird driver

4. ให้เปิดหน้าต่าง Control Panel เลือก Administrative Tools เลือก Data Source (ODBC) จะปรากฏหน้าต่างดังรูป ก.4



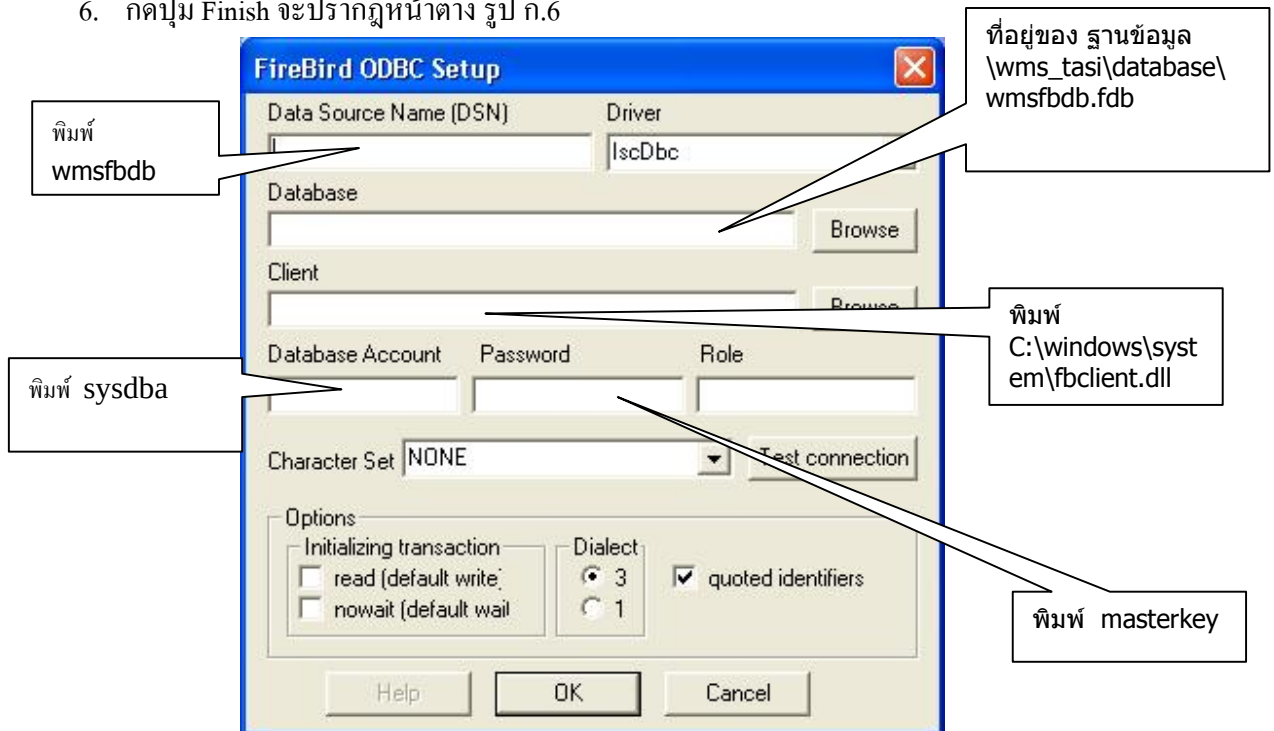
รูป ก.4 หน้าต่าง ODBC Data Source Administrator

5. กดปุ่ม Add จะปรากฏหน้าต่างดังรูป ก.5



รูป ก.5 หน้าต่าง Create New Data Source

6. กดปุ่ม Finish จะปรากฏหน้าต่าง รูป ก.6



รูป ก.6 หน้าต่าง Firebird ODBC Setup

กดปุ่ม OK เพื่อสิ้นสุดการ Setup Firebird ODBC setup

ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมระบบควบคุมคลังสินค้า

1. เรียกโปรแกรม

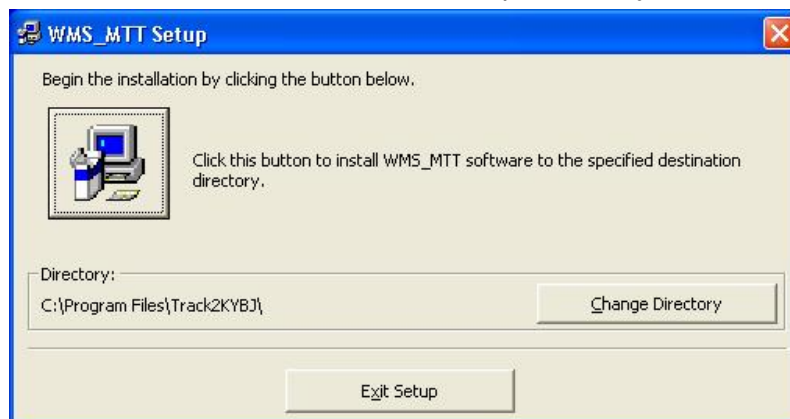


จะปรากฏหน้าต่างดังรูป ก.7



รูป ก.7 หน้าต่างเริ่มการติดตั้งโปรแกรม ระบบควบคุมคลังสินค้า

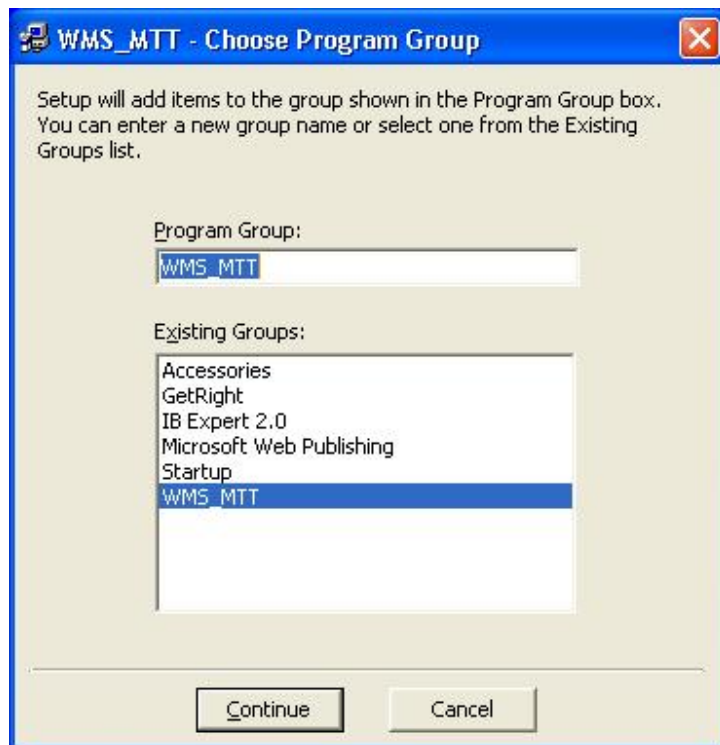
2. กดปุ่ม OK เพื่อทำการติดตั้งขั้นตอนต่อไป จะปรากฏหน้าต่างดังรูป ก.8



รูป ก.8 หน้าต่างติดตั้งโปรแกรม

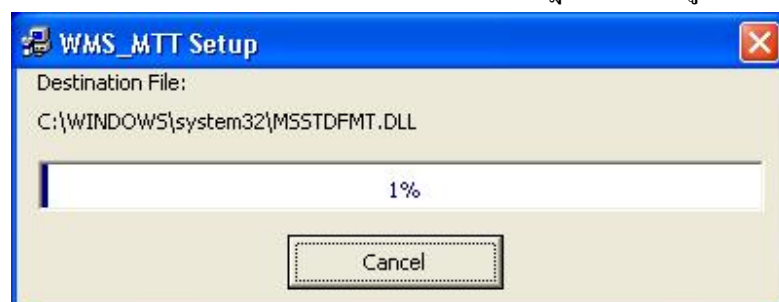


3. กดปุ่ม เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม จะปรากฏหน้าต่างดังรูป ก.9



รูป ก.9 หน้าต่างเลือกกลุ่มโปรแกรม

4. กดปุ่ม Continue เพื่อทำการติดตั้งขั้นตอนต่อไป จะปรากฏหน้าต่างดังรูป ก.10



รูป ก.10 แสดงสถานะการติดตั้ง

5. รออนการะทั่งครบ 100% และขึ้นหน้าต่างดังรูป ก.11 สิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม



รูป ก.11 สิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม

กดปุ่ม OK เพื่อจบการติดตั้งโปรแกรม