

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงานวิจัย

ในงานวิจัยนี้ได้ทำการศึกษาจนผลศาสตร์การอบแห้งเครอทแห่นด้วยไอน้ำร้อนယดยิ่ง โดยทำการทดลองและเก็บข้อมูลต่างๆ เพื่อนำผลที่ได้ไปทำการวิเคราะห์หาค่าสัมประสิทธิ์การแพร่ความชื้น โดยรวมของการอบแห้งในรูปแบบสมการทางทฤษฎีและแบบกิ่งทฤษฎี และทำการศึกษาอิทธิพลของพารามิเตอร์การอบแห้งที่มีต่อการอบแห้งเครอทแห่น คือ อุณหภูมิ และความเร็วไอน้ำร้อนယดยิ่ง พร้อมทั้งพัฒนาแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ของการอบแห้งเครอทแห่นเพื่อทำนายการอบแห้งเปรียบเทียบกับผลการทดลองรวมทั้งการทดสอบคุณภาพของเครอทหลังการอบแห้ง คือ สี การ硬度 ความคงทน และด้านเนื้อสัมผัส และหาสภาวะการอบแห้งเครอทแห่นที่เหมาะสม โดยมีรายละเอียดในการดำเนินงานวิจัยดังนี้

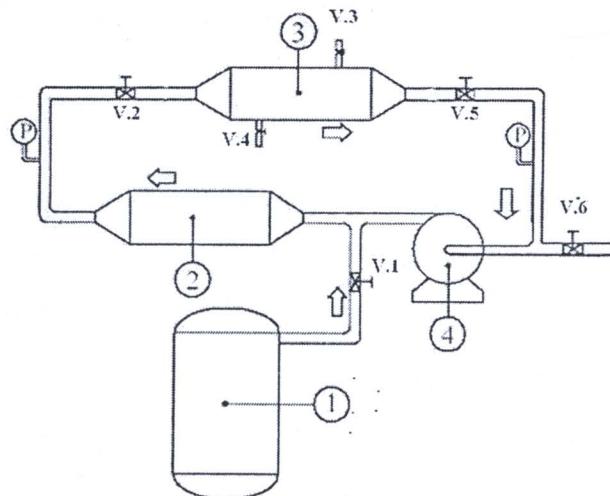
3.1 อุปกรณ์และเครื่องมือวัดที่ใช้ในการทดลอง

1. เครื่องอบแห้งไอน้ำร้อนယดยิ่ง (รูปที่ ก.1)
2. ตู้อบลมร้อน (Hot Air Oven) ยี่ห้อ WBT Binder รุ่น BD/ED/FD with R3-Controller (รูปที่ ก.2)
3. เครื่องชั่งน้ำหนักความละเอียด 0.001 กรัม ยี่ห้อ Sartorius รุ่น CR323S (รูปที่ ก.3)
4. อุปกรณ์วัดความเร็วลมและความคัน ยี่ห้อ TSI รุ่น 8385-M-GB (รูปที่ ก.4)
5. เวอร์เนียร์ (รูปที่ ก.5)
6. เครื่องวัดสี Miniscan XE plus (รูปที่ ก.6)
7. เครื่องดูดอากาศและเครื่องพนีกถุง (รูปที่ ก.7)
8. เครื่องมือวัดอุณหภูมิ Kane-May รุ่น KM330 (Type K) (รูปที่ ก.8)
9. เครื่อง Texture Analyzer (TA.XT2i/50 Texture Technologies, US) (รูปที่ ก.9)



3.2 ขั้นตอนการทำงานของเครื่องอบแห้งไอน้ำร้อนယดยิ่ง

จากรูป 3.1 แสดงระบบอบแห้งด้วยไอน้ำร้อนယดยิ่งที่ใช้ในงานวิจัยนี้ เป็นการนำไอน้ำจากเครื่องกำเนิดไอน้ำเข้าสู่ระบบผ่านวาล์วตัวที่ 1 (V.1) เดินพัดลมเพื่อใช้ในการหมุนเวียนไอน้ำร้อนယดยิ่งในระบบ และทำการเพิ่มอุณหภูมิของไอน้ำให้เป็นไอน้ำร้อนယดยิ่งโดยผ่านอุปกรณ์ให้ความร้อน จากนั้นความร้อนจะถ่ายเทจากไอน้ำร้อนယดยิ่งไปสู่วัสดุ เพื่อใช้ในการระเหยน้ำออกจากวัสดุ จนกว่าความชื้นเหลือของวัสดุมีค่าน้อยกว่าหรือเท่ากับค่าความชื้นที่ต้องการ ในกรณีที่ระบบมีความดันเพิ่มสูงขึ้นจะทำการปล่อยไอน้ำร้อนယดยิ่งบางส่วนออกจากระบบจากวาล์วตัวที่ 6 (V.6) เพื่อรักษาความดันภายในระบบ



รูป 3.1 แสดงระบบอบแห้งด้วยไอน้ำร้อนယดยิ่ง

(1) เครื่องกำเนิดไอน้ำ (2) อุปกรณ์ให้ความร้อน (3) ห้องอบแห้ง (4) พัดลม
(V) วาล์ว (P) มาตรวัดความดัน

3.3 ขั้นตอนการเตรียมวัสดุ

นำบล็อกทรงกระบอกที่มีเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 30 ± 1 มิลลิเมตร มากดทางด้านบนของเกรอทที่ปอกเปลือกแล้วนำมาหันตามขวางหนา 3 ± 0.1 มิลลิเมตร นำเกรอทแผ่นที่ได้จัดเรียงบนตะแกรง ๆ ละ 8 ชั้น

3.4 วิธีการทดลอง

3.4.1 วิธีการทดลองอบแห้งเครื่องโดยใช้อินฟาร์อ่อนยวดยิ่ง

ทำการเตรียมตัวอย่างตามหัวข้อ 3.3 นำตัวอย่างเข้าตู้อบแห้งของเครื่องอบแห้งด้วยไอน้ำร้อนยวดยิ่งที่เดินเครื่องที่อุณหภูมิกายในห้องอบแห้ง 120, 140, 160 และ $180^{\circ}\text{C} \pm 2^{\circ}\text{C}$ ความเร็ว 2, 3 และ 4 m/s ก่อนการทดลองทำการเก็บข้อมูล คือ น้ำหนัก สี และปริมาตรตัวอย่าง ขณะทำการทดลองจะทำการเก็บข้อมูล คือ น้ำหนัก อุณหภูมิของตัวอย่าง อุณหภูมิและความเร็วไอน้ำร้อนยวดยิ่งในห้องอบตรงทางเข้าทุก 15 นาที จนเครื่องแผ่นมีความชื้นสุดท้าย 18% d.b. ในแต่ละการทดลองทำซ้ำ 3 ครั้ง (เป็นการทดลองแบบทำลาย) จากนั้นวัดสี ปริมาตร เนื้อสัมผัส หลังการอบแห้งนำตัวอย่างเครื่องแผ่นไปหาน้ำหนักแห้ง โดยอบในตู้อบลมร้อนที่อุณหภูมิ 103°C เป็นเวลา 72 ชั่วโมง

นำข้อมูลที่ได้จากการทดลองมาคำนวณหาค่าความชื้นเริ่มต้น ค่าความชื้น ณ เวลาอบแห้ง ใด ๆ และค่าความชื้นสุดท้าย จากนั้นทำการคำนวณหาอัตราส่วนความชื้นเทียบกับเวลาดำเนินการ

$$\text{MR} = \frac{M}{M_{in}} \quad (3.1)$$

เมื่อ M คือ ความชื้น ณ เวลาใดๆ, เศษส่วนมาตรฐานแห้ง หรือ % d.b.
 M_{in} คือ ความชื้นเริ่มต้น, เศษส่วนมาตรฐานแห้ง หรือ % d.b.

3.4.2 การพัฒนาแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ของจลนพลดศาสตร์ของการอบแห้งเครื่องแผ่นโดยใช้อินฟาร์อ่อนยวดยิ่ง

นำข้อมูลความชื้นขณะอบแห้งที่ได้จากการทดลองมาทำการวิเคราะห์สมการถดถอยด้วยรูปแบบสมการทางทฤษฎีและกึ่งทฤษฎีโดยรูปแบบสมการทางทฤษฎีจะใช้จลนพลดศาสตร์ของการอบแห้งวัสดุทรง Infinite slab สมการ (2.11) โดยใช้จำนวน 20 เทอม และรูปแบบสมการกึ่งทฤษฎีจะใช้สมการ (2.16) โดยคำนวณหาค่าสัมประสิทธิ์การแพร่ความชื้นปรากฏ และค่าคงที่การอบแห้งได้จากสมการ (2.11) และ (2.16) ตามลำดับ จากนั้นนำมารวบรวม หาความสัมพันธ์กับอุณหภูมิและความเร็วไอน้ำร้อนยวดยิ่ง ในรูปแบบสมการ Arrhenius สมการ (3.2) และ (3.4) และรูปแบบสมการของโพลิโนเมียลคีกรีที่ 2 สมการ (3.3) สำหรับค่าสัมประสิทธิ์การแพร่ความชื้นปรากฏ และในรูปแบบสมการของโพลิโนเมียลคีกรีที่ 2 สมการ (3.5) และ (3.6) สำหรับค่าคงที่การอบแห้งโดยใช้การวิเคราะห์สมการถดถอยกำลังสองน้อยที่สุด

$$\text{แบบจำลองที่ 1: } D_{\text{eff}} = (a_1 V^2 + a_2 V + a_3) \exp \left[\frac{-E_u}{RT_{\text{abs}}} \right] \quad (3.2)$$

$$\text{แบบจำลองที่ 2: } D_{\text{eff}} = (a_1 V^2 + a_2 V + a_3)(a_4 T^2 + a_5 T + a_6) \quad (3.3)$$

$$\text{แบบจำลองที่ 3: } D_{\text{eff}} = D_0 \exp \left[\frac{-E_u}{RT_{\text{abs}}} \right] \quad (3.4)$$

$$\text{แบบจำลองที่ 4: } k = (a_1 T^2 + a_2 T + a_3)(a_4 V^2 + a_5 V + a_6) \quad (3.5)$$

$$\text{แบบจำลองที่ 5: } k = (a_1 T^2 + a_2 T + a_3) \quad (3.6)$$

3.4.3 การทดสอบคุณภาพของเครื่องแพ่นหลังการอบแห้ง

การวิเคราะห์คุณภาพของเครื่องแพ่น จะพิจารณาคุณภาพ 4 อย่าง คือ

1. สี จะทำการวัดใช้เครื่องวัดสี Hunter Lab รุ่น Miniscan XE Plus ซึ่งค่าสีที่วัดได้แสดงค่วยค่าความสว่าง (Lightness, L*) ค่าความเป็นสีแดง (Redness, a*) และค่าความเป็นสีเหลือง (Yellowness, b*) ในระบบ CIE LAB โดยจะทำการวัดสีเครื่องทก'ก่อนการอบแห้ง และหลังการอบแห้ง ในการวัดค่าสีของเครื่องแพ่นอบแห้งจะทำการวัดสีจำนวน 8 ชิ้น ทำการวัดสีเครื่องแพ่น 2 ด้าน ด้านละ 3 จุด จุดละ 3 ชี้

2. การทดสอบ จะทำการวัดปริมาตรของตัวอย่างด้วยวิธีการแทนที่ในของเหลว (ซึ่งในงานวิจัยนี้เลือกใช้น้ำมันพืช) ทำการทดลองจำนวน 4 ชี้ โดยทำการทดลองดังรูป 3.2 ปริมาตรของวัตถุจะเท่ากับปริมาตรของของเหลวที่เพิ่มขึ้นในภาชนะ ดังนั้นจึงหาปริมาตรของวัตถุได้จาก

$$V = \frac{m_s - m_n}{\rho} \quad (3.7)$$

เมื่อ V คือ ปริมาตรของวัตถุที่ต้องการหาปริมาตร, ml

m_s คือ มวลที่วัดได้จากเครื่องชั่งเมื่อใส่วัตถุที่ต้องการหาปริมาตร, g

m_n คือ มวลที่วัดได้จากเครื่องชั่งเมื่อไม่ใส่วัตถุที่ต้องการหาปริมาตร, g

ρ คือ ความหนาแน่นของของเหลว, g/ml

แล้วนำข้อมูลมาคำนวณการหดตัวจากความสัมพันธ์ดังนี้

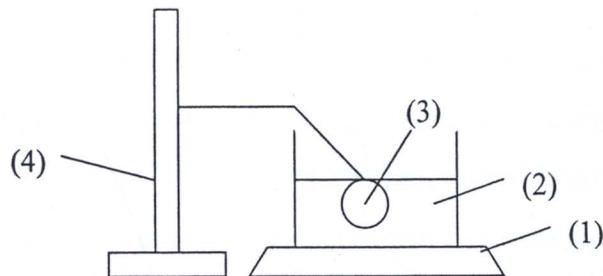
$$\% Shrinkage = \frac{V_0 - V_f}{V_0} * 100 \quad (3.8)$$

เมื่อ V_0 คือ ปริมาตรของวัตถุเริ่มนับแห้ง, ml
 V_f คือ ปริมาตรของวัตถุหลังอบแห้ง, ml

หรือสามารถเขียนได้เป็น

$$\% Shrinkage = \frac{(m_s - m_n)_0 - (m_s - m_n)_f}{(m_s - m_n)_0} * 100 \quad (3.9)$$

เมื่อ $(m_s - m_n)_0$ คือ ผลต่างมวลที่วัดได้ก่อนอบแห้ง, g
 $(m_s - m_n)_f$ คือ ผลต่างมวลที่วัดได้หลังอบแห้ง, g



รูป 3.2 แสดงการหาปริมาตรของวัตถุ

(1) เครื่องชั่งน้ำหนัก (2) ของเหลว (3) วัตถุที่ต้องการหาปริมาตร (4) ชุดขาตั้งทดลอง

3. เนื้อสัมผัส ทำการวัดเนื้อสัมผัสของตัวอย่างหลังการอบแห้งโดยนำเครื่องแผ่นหลังการอบแห้งมาทำการวัดโดยใช้เครื่อง Texture Analyzer โดยใช้หัวด้าบแบบใบมีด (Blade set with knife) ทำการกดด้วยความเร็วคงที่ 2 mm/s และนำข้อมูลมาหาค่าหาความแข็ง (Hardness) และค่า

ความเหนียว (Toughness) ซึ่งในแต่ละการทดลองจะนำเครื่องหดลักษณะของร่องแห้งจำนวน 8 ชิ้น มาทำ การทดลองวัดเนื้อสัมผัสโดยแต่ละการทดลองทำ 3 ชิ้น

4. คุณภาพด้านการคืนตัว

การทดสอบคุณภาพด้านการคืนตัว ใช้วิธีการคืนตัวในน้ำร้อน และใช้เครื่องชั่ง Sartorius รุ่น CP323s ซึ่งมีค่าความถูกต้อง ± 0.001 กรัม ชั่งน้ำหนักเครื่องหดแห้งที่สูญเสียจำนวน 8 ชิ้น แล้วนำเครื่องหดที่นำมาทดสอบใส่ลงในน้ำร้อนที่มีอุณหภูมิประมาณ 90°C จากนั้นนำ เครื่องหดขึ้นมาเพื่อทำการบันทึกค่าน้ำหนักทุก ๆ 1 นาที โดยใช้ระยะเวลาในการทดสอบทั้งหมด 10 นาที การทดลองทำ 2 ชิ้น คำนวณหาค่าการคืนตัวได้จาก

$$\text{Rehydration} = \frac{W_t - W_d}{W_d} \quad (3.10)$$

เมื่อ W_t คือ มวลของเครื่องหดที่ทำการคืนตัวที่เวลาใด ๆ, g

W_d คือ มวลของเครื่องหดแห้ง, g

3.4.4 การวิเคราะห์ข้อมูล

ทำการวิเคราะห์ความแม่นยำของสมการจอนพลศาสตร์ของการอบแห้ง โดยเปรียบเทียบ ผลการทดลองที่ได้กับผลการคำนวณโดยใช้ค่า R^2 (The coefficient of determination) และ MRS (Mean residual Square) ตามสมการ (3.11) และ (3.12) เป็นเกณฑ์เลือกใช้สมการที่มีความเหมาะสม โดยพิจารณาเปรียบเทียบผลการทดลองกับผลจากแบบจำลองที่ 1 - 5 ในแต่ละสภาพการอบแห้งดัง หัวข้อ 3.4.2 การวิเคราะห์หาค่าสัมประสิทธิ์การแพร่ความชื้นโดยรวม และค่าคงที่การอบแห้งของ แบบจำลองจะใช้โปรแกรมทางสถิติ (Statistica) หากความสัมพันธ์ระหว่างค่าคงที่ต่างๆ ที่ขึ้นอยู่กับ อุณหภูมิและเวลาการอบแห้ง

$$* R^2 = 1 - \frac{\sum_{j=1}^n (MR_{\text{exp}} - MR_{\text{pr}})^2}{\sum_{j=1}^n (\overline{MR} - MR_{\text{pr}})^2}, \quad (3.11)$$

$$**MRS = \frac{\sum_{j=1}^n (MR_{pr} - MR_{exp})^2}{N} \quad (3.12)$$

เมื่อ MR_{pr} = ค่าตัวแปรตามที่คำนวณได้จากการวิเคราะห์แบบกำลังสองน้อยที่สุด
 \overline{MR} = ค่าเฉลี่ยของตัวแปรตามที่ได้จากการทดลอง
 MR_{exp} = ค่าของตัวแปรตามที่ได้จากการทดลอง
 N = จำนวนข้อมูลทั้งหมด
 R^2 = เป็นค่าสถิติที่แสดงถึงสัดส่วนหรือร้อยละของความผิดพลาดที่แบบจำลองซึ่งสามารถอธิบายได้จากการวิเคราะห์แบบกาก燥การมีค่า R^2 ยิ่งสูงเท่าใดความแม่นยำของการนำเสนอการวิเคราะห์แบบกาก燥จะยิ่งมากขึ้นโดยทั่วไปสมการที่มักนำไปใช้คร่าวมีค่า R^2 อย่างน้อย 0.75
 MRS = เป็นค่าชี้วัดเส้นที่ลากผ่านจุดๆหนึ่งของกลุ่มค่าในแนวแกนของผลการทดลองโดยมีเงื่อนไขว่า ค่าทั้งหมดจะห่างจากเส้นตรงนี้อย่างสมดุลกันมากที่สุด โดยถ้าห่างมากค่า MRS ก็จะมีค่ามากส่งผลให้มีความผิดพลาดสูง ในทำทางกลับกันถ้าค่า MRS มีค่าน้อยก็จะมีความผิดพลาดน้อยด้วย โดยค่าความห่างนี้เรารออาจเรียกว่า ค่า Error

ในส่วนของการวิเคราะห์คุณภาพสี (Color), การหดตัว (Shrinkage), การคืนตัว (Rehydration) และเนื้อสัมผัส (Texture) จะวิเคราะห์ความแปรปรวน (ANOVA) ด้วยโปรแกรม SPSS (รุ่น 10) มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 ($p < 0.05$)



