

บทที่ 2

ทบทวนวรรณกรรม

บทนี้จะศึกษาและทบทวนแนวคิด ทฤษฎี และหลักการที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัยชิ้นนี้ ประกอบด้วย ทฤษฎีอรรถประโยชน์ (Utility theory) และหลักการพัฒนาพื้นที่โดยรอบสถานีระบบขนส่งมวลชน (Transit-oriented development (TOD))

2.1 ทฤษฎีอรรถประโยชน์ (Utility theory)

ทฤษฎีอรรถประโยชน์ กล่าวคือบุคคล (Individual) จะเลือกสิ่งใด (Product choice) เหนือสิ่งอื่น ๆ หากสิ่งนั้นมึอรรถประโยชน์สูงกว่า โดยความพึงพอใจที่ได้รับนี้จะตรวจสอบได้จากฟังก์ชันความพึงพอใจ (Utility function) ซึ่งประกอบไปด้วยองค์ประกอบของความพึงพอใจที่สามารถวัดได้ (Systematic component) และองค์ประกอบที่เป็นความไม่แน่นอน (Random component) โดยแบบจำลองการเลือกรูปแบบการเดินทางที่เป็นที่นิยมในการวางแผนการจราจรและขนส่งมักจะอยู่ในรูปของแบบจำลองประเภทโลจิท (Logit model) ซึ่งโครงสร้างของแบบจำลองจะอ้างอิงกับหลักการของทฤษฎีอรรถประโยชน์ (Utility theory) ที่คำนึงถึงความไม่แน่นอน โดยมีสมมติฐานว่า ผู้เดินทางจะเลือกรูปแบบการเดินทางที่ก่อให้เกิดอรรถประโยชน์หรือความพึงพอใจสูงสุดเพียงทางเลือกเดียวในการเลือกแต่ละครั้ง (Discrete choice) โดยความพึงพอใจที่ผู้เดินทางได้รับนี้จะตรวจสอบได้จากฟังก์ชันความพึงพอใจ (Utility function) ซึ่งประกอบไปด้วยองค์ประกอบของความพึงพอใจที่สามารถวัดได้ (Systematic components) และองค์ประกอบที่เป็นความไม่แน่นอน (Random components) ซึ่งเป็นองค์ประกอบที่ไม่สามารถวัดค่าได้ (Ben-Akiva & Lerman, 1985) ฟังก์ชันอรรถประโยชน์แสดงในรูปของสมการ 1 ได้ดังนี้

$$U_{in} = V_{in} + \varepsilon_{in}$$

โดย U_{in} คือ ค่าอรรถประโยชน์ที่เกิดจากการที่ผู้เดินทางคนที่ n จะได้รับจากการตัดสินใจเลือกรูปแบบการเดินทาง i

V_{in} คือ องค์กรประกอบที่วัดได้อย่างเป็นระบบของค่าอรรถประโยชน์

\mathcal{E}_{in} คือ องค์กรประกอบที่ไม่สามารถวัดได้อย่างเป็นระบบ หรือความคลาดเคลื่อนแบบสุ่มของค่าอรรถประโยชน์

องค์กรประกอบของความพึงพอใจที่สามารถวัดค่าได้มักกำหนดให้เป็นความสัมพันธ์เชิง

เส้นกับตัวแปรที่สะท้อนถึงคุณลักษณะของรูปแบบการเดินทางที่พิจารณา อาทิ เวลาที่ใช้ในการเดินทาง ค่าใช้จ่ายในการเดินทาง เป็นต้น และตัวแปรข้อมูลพื้นฐานของผู้เดินทาง อาทิ รายได้ เพศ อายุ เป็นต้น ดังแสดงในสมการ 2

$$V_{in} = \beta_0 + \beta_1 x_{in1} + \beta_2 x_{in2} + \beta_3 x_{in3} + \dots + \beta_k x_{ink}$$

สมการ 2

โดย β_k คือ ค่าสัมประสิทธิ์ที่แสดงถึงอิทธิพลของตัวแปรตัวที่ k ที่มีต่อระดับความพึงพอใจ

x_{ink} คือ ตัวแปรตัวที่ k ซึ่งจะมีอิทธิพลต่อความพึงพอใจที่ผู้เดินทางคนที่ n จะได้รับจากการตัดสินใจเลือกรูปแบบการเดินทาง i

2.2 การพัฒนาพื้นที่โดยรอบสถานีระบบขนส่งมวลชน (TOD)

การพัฒนาพื้นที่โดยรอบสถานีระบบขนส่งมวลชน หรือ Transit oriented development (TOD) นับเป็นยุทธศาสตร์หนึ่งของการจัดการอุปสงค์การเดินทาง หรือ Transportation demand management (TDM) หรืออาจเรียก Mobility management ทั้งนี้ TDM เป็นการจัดการแก้ไขปรับปรุงประสิทธิภาพระบบขนส่งที่ต้นเหตุ หรือจัดการที่พฤติกรรมของผู้เดินทาง (travel behavior) เช่น เดินทางอย่างไร เดินทางเมื่อใด และจะเดินทางจากไหนไปไหนโดยยุทธศาสตร์หรือวิธีที่ใช้เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ในการแก้ไขปัญหาการจราจรและขนส่งมีหลากหลาย (ตารางที่ 1) ประกอบไปด้วย 4 แนวทาง หรือองค์ประกอบ ได้แก่

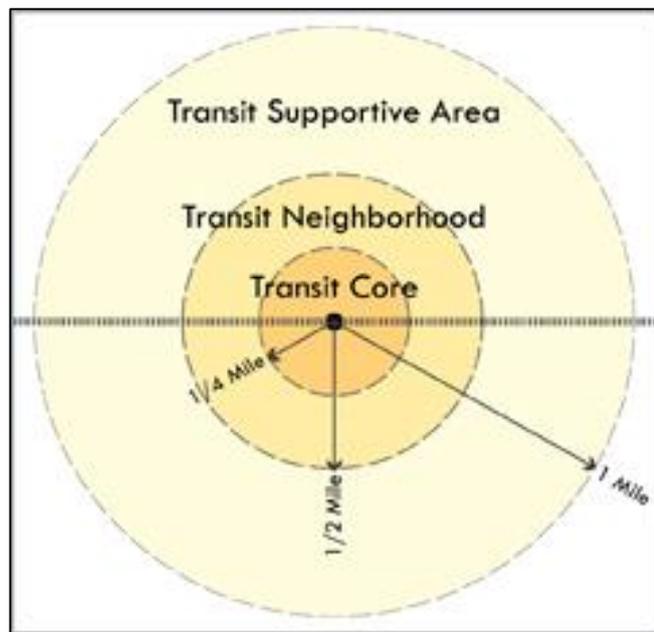
- 1.ปรับปรุงทางเลือกในการเดินทาง (Transport options)
- 2.เพิ่มหรือลดแรงจูงใจ (Incentives/Disincentives)
- 3.การจัดการด้านการใช้ประโยชน์ที่ดิน (Land use management)
- 4.ปรับปรุงหรือเปลี่ยนแปลงนโยบายและโครงการที่เกี่ยวข้อง (Policies and Programs)

Transit-oriented development อ้างอิงถึงการพัฒนาพื้นที่เชิงเข้มข้น โดยเฉพาะการพัฒนา ศูนย์กลางที่อยู่อาศัยและพาณิชยกรรมบริเวณสถานีขนส่งมวลชน (transit station) หรือโดยรอบเส้นทาง ระบบขนส่งมวลชน (transit corridor) เน้นการออกแบบการเข้าถึงระบบขนส่งมวลชนอย่างมีประสิทธิภาพ โดยคำนึงถึงการเดินทางแบบไม่ใช้เครื่องยนต์ (NMT) โดยเฉพาะการเดินเท้า (walking) ในรัศมี 800 เมตร จากสถานีขนส่งมวลชน และการใช้มาตรการอื่น ๆ ที่ส่งเสริมการเดินทางด้วยระบบขนส่งมวลชน โดยทั่วไปการออกแบบโครงการ TOD จะออกแบบกลุ่มอาคารหนาแน่นสูง หรือการใช้ที่ดินแบบ หนาแน่นสูงและหลากหลาย (highly-dense and mixed land use) เช่น ศูนย์การพาณิชยกรรม สถาบันราชการ หรืออาคารพักอาศัย บริเวณชั้นในหรือล้อมรอบสถานีระบบขนส่งมวลชน โดยความ หนาแน่นจะจางลงเมื่อพัฒนาออกจากศูนย์กลางออกไป อนึ่ง รัศมีการสัญจรควรอยู่ภายในระยะเดินเท้า (walking distance) ประมาณไม่เกิน 800 เมตร (1/2 ไมล์) (ภาพที่ 2.1) จากศูนย์กลางการพัฒนาหรือ สถานี ทั้งนี้ การออกแบบโครงการควรพิจารณาแนวทาง หรือมาตรการเพื่อส่งเสริมหลัก TOD ให้ประสบ ผลสำเร็จหรือสัมฤทธิ์ผลได้ ดังต่อไปนี้

- 1.รูปแบบการพัฒนาควรคำนึงถึงรูปแบบการเดินทางแบบ NMT หรือ active modes ได้แก่ การเดิน และขี่จักรยาน
- 2.ถนนควรมีความต่อเนื่อง (connectivity) และการชะลอความเร็ว (traffic calming) เพื่อลด ระยะปลายทางและชะลอความเร็วรถ
- 3.ออกแบบการใช้ที่ดินอย่างหลากหลาย ประกอบด้วยแหล่งกิจกรรมที่สำคัญต่อกิจกรรมการ ดำรงชีพ เช่น ที่ทำงาน สถานศึกษา ร้านค้า ที่พักอาศัย และสถาบันราชการ

4. มีการจัดการควบคุมการจอดรถที่จอดรถ (parking management) โดยการกำหนดราคาค่าจอดที่สะท้อนความเป็นจริงเชิงเศรษฐศาสตร์ หรือเปลี่ยนแปลงกฎหมายว่าด้วยการกำหนดจำนวนที่จอดรถขั้นต่ำ ให้มีความสอดคล้องตามการพัฒนาพื้นที่แบบ TOD ที่เน้นการใช้ระบบขนส่งมวลชน และลดบทบาทการเดินทางด้วยรถยนต์ส่วนบุคคล

5. ออกแบบสถานีจอดรถขนส่งมวลชน (transit station) หรือที่หยุดรถ (transit stop) ให้มีความสะดวก สบาย และปลอดภัย เช่น มีทางเดินเข้าถึงสถานีที่กว้างขวางได้มาตรฐาน มีที่กันแดดฝน มีป้ายสัญลักษณ์ที่จำเป็นสำหรับคนเดินทาง มีมุมขายเครื่องดื่มหรือสิ่งพิมพ์ ห้องน้ำ และมีไฟส่องสว่างที่เพียงพอ เป็นต้น



ภาพที่ 2.1 หลักการออกแบบโครงการ TOD

(ที่มา: Center for Transit oriented development, 2010)

หากนักพัฒนาโครงการหรือภาครัฐดำเนินตามหลักการดังกล่าวข้างต้น ย่อมมีความเป็นไปได้สูงที่โครงการจะสัมฤทธิ์ผลและรับประโยชน์อย่างเต็มที่ ทั้งนี้ ผลประโยชน์ที่ได้จากการนำหลักการ TOD ไปสู่

การปฏิบัติ หรือประโยชน์โดยตรงและโดยอ้อมที่ผู้อยู่อาศัยหรือทำงานในพื้นที่พัฒนาแบบ TOD (TOD zone) และภูมิภาคที่ตั้ง (region) มีความเป็นไปได้สูงที่จะได้รับ มีดังนี้

1. ลดค่าใช้จ่ายของครอบครัว ได้แก่ ค่าใช้จ่ายในการใช้รถเพื่อการเดินทางของสมาชิก (automobile operating expense) และลดความจำเป็นของครอบครัวในการถือครองรถยนต์ (automobile ownership)
2. ส่งเสริมจำนวนผู้โดยสารระบบขนส่งมวลชน (ridership promotion)
3. ลดปริมาณการเดินทางด้วยรถยนต์ส่วนบุคคล (Vehicle Mile Travelled -VMT) หรือการถือครองรถยนต์ (automobile ownership) (Portland Bureau of Transportation, 2009) รายละเอียดปรากฏตามตารางที่ 3 และรูปที่ 2
4. ส่งเสริมการพัฒนาแบบกระชับ (compact development) และการใช้ประโยชน์ที่ดินอย่างหลากหลายผสมผสาน (mixed uses) ทั้งระดับแนวตั้ง (อาคาร) และระดับแนวนอน (ชุมชน) และลดการเติบโตเมืองแบบไร้ทิศทาง (urban sprawl)
5. ส่งเสริมการเดินทางที่หลากหลาย โดยเฉพาะการเดินทางแบบไม่ใช้เครื่องยนต์ (NMT)
6. ลดมลภาวะทางอากาศ (Greenhouse gas emission –GHG) และอนุรักษั
ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม
7. ลดการเดินทางด้วยรถยนต์ที่ไม่จำเป็นในพื้นที่ต้นทางและปลายทางในขั้นตอนพยากรณ์จราจร
ชั้น trip generation
8. สามารถลดจำนวนที่จอดรถยนต์ตามกฎหมาย (minimized parking)
9. เพิ่มมูลค่าเพิ่มให้แก่ที่ดินและอสังหาริมทรัพย์

โดยสรุปการพัฒนาพื้นที่โดยรอบสถานีขนส่งมวลชน หรือ Transit-oriented development (TOD) นับเป็นยุทธศาสตร์หนึ่งของ Transport demand management ในการบรรเทาปัญหาด้านการจราจรและขนส่งอย่างมีประสิทธิภาพ และจัดการที่ต้นเหตุคือพฤติกรรมการเดินทางของคน โดยอาศัยองค์ประกอบด้านการใช้ประโยชน์ที่ดิน (Land use) ประกอบการพัฒนาและออกแบบพื้นที่เมืองหรือ

ชุมชนบริเวณโดยรอบสถานี มีวัตถุประสงค์หลักเพื่อส่งเสริมการเดินทางด้วยระบบขนส่งมวลชน และระบบทางเลือกอื่นนอกจากรถยนต์ เป็นการสร้างโอกาสในการเดินทางแก่คนส่วนใหญ่ของสังคม (รวมถึงคนด้อยโอกาส) โดยสร้างผลลัพธ์ (outcome) ที่นำไปสู่การเพิ่มปริมาณผู้โดยสารให้แก่ระบบขนส่งมวลชน สร้างชุมชนที่ลดการพึ่งพาพลังงานเชื้อเพลิงและลดมลพิษทางอากาศจากการใช้รถยนต์ที่มากเกินไป ลดการเติบโตเมืองอย่างไร้ทิศทาง (Urban sprawl) ส่งเสริมชุมชนให้เป็นชุมชนแห่งสุขภาวะ (Healthy communities) ที่ประชากรมีทางเลือกในการเดินทางและดีต่อสุขภาพของตน เช่น การเดิน และขี่จักรยาน

ในบทต่อไปจะนำเสนอระเบียบวิธีวิจัย ประกอบด้วยข้อมูลที่ใช้ พื้นที่ศึกษา ประชากรและตัวอย่างที่ใช้ในการวิเคราะห์เชิงสถิติ เครื่องมือ และการวิเคราะห์ข้อมูล