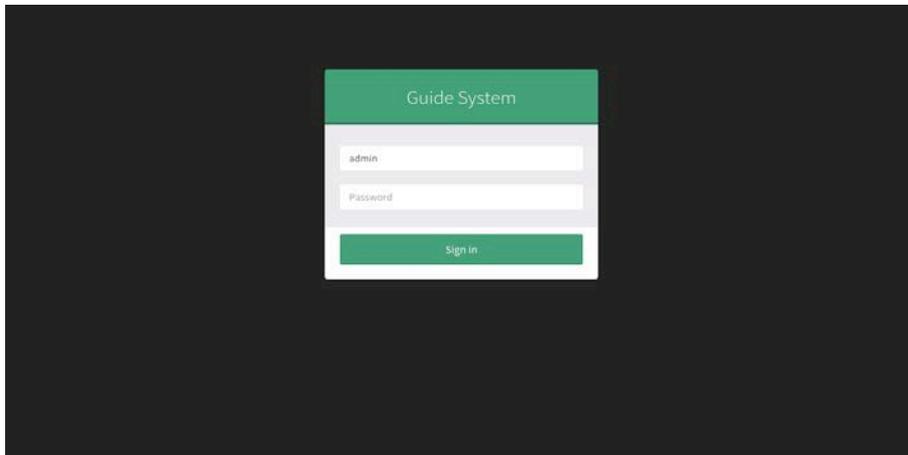


ภาคผนวก ค

คู่มือการใช้งานโปรแกรมจัดการข้อมูลของโปรแกรมนำเที่ยวเกาะรัตนโกสินทร์บนแท็บเล็ตพีซี

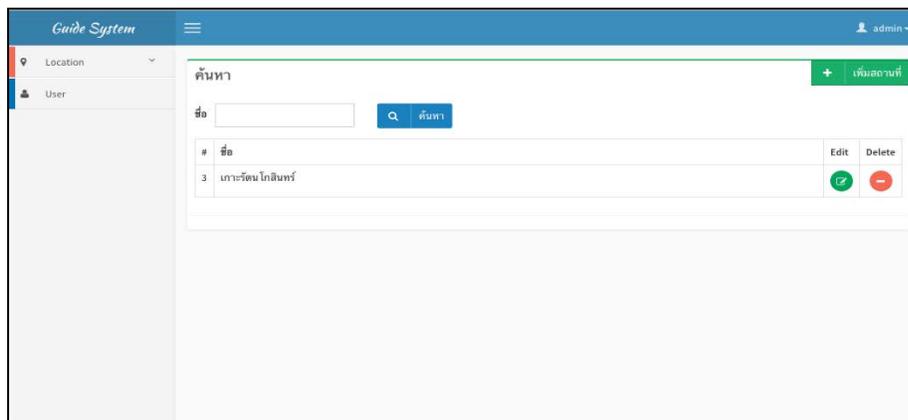
ส่วนของการจัดการโปรแกรมนำเที่ยวเกาะรัตนโกสินทร์บนแท็บเล็ตพีซี ซึ่งเป็นโปรแกรมในรูปแบบของเว็บไซต์ มีผู้ดูแลระบบเป็นผู้ใช้งาน เมื่อเริ่มต้นโปรแกรมผู้ดูแลระบบต้องกรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านที่กำหนดไว้เพื่อเข้าใช้งานระบบ ดังภาพที่ ค.1



ภาพที่ ค.1 หน้าจอเข้าระบบ

1. หน้าจอหลักของโปรแกรม

เมื่อเข้าระบบแล้วโปรแกรมจะแสดงหน้าจอหลักของโปรแกรม โดยโปรแกรมจะแสดงชื่อจุดท่องเที่ยวที่เคยบันทึกไว้ มีส่วนจัดการข้อมูล เช่น การเพิ่ม แก้ไข ลบ และค้นหาข้อมูล เป็นต้น ส่วนแถบทางด้านซ้ายเป็นส่วนจัดการพื้นที่ของจุดท่องเที่ยวและผู้ใช้งานระบบ ดังภาพที่ ค.2



ภาพที่ ค.2 หน้าจอหลักของโปรแกรม

- หน้าจอเพิ่มจุดท่องเที่ยว

สามารถเข้าใช้เมนูนี้ได้จากปุ่มเพิ่มสถานที่ตรงมุมขวาของหน้าจอหลักโปรแกรม โดยเป็นหน้าจอที่ใช้เพิ่มข้อมูลจุดท่องเที่ยวที่สนใจ โดยสามารถใส่รายละเอียดได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ นอกจากนี้ยังสามารถใส่รูปภาพของจุดๆนั้นได้ เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้ว ให้กดบันทึกข้อมูลที่ปุ่มบันทึกข้อมูล หลังหัวข้อรายละเอียดภาษาไทย ดังภาพที่ ค.3

ภาพที่ ค.3 หน้าจอเพิ่มจุดท่องเที่ยว

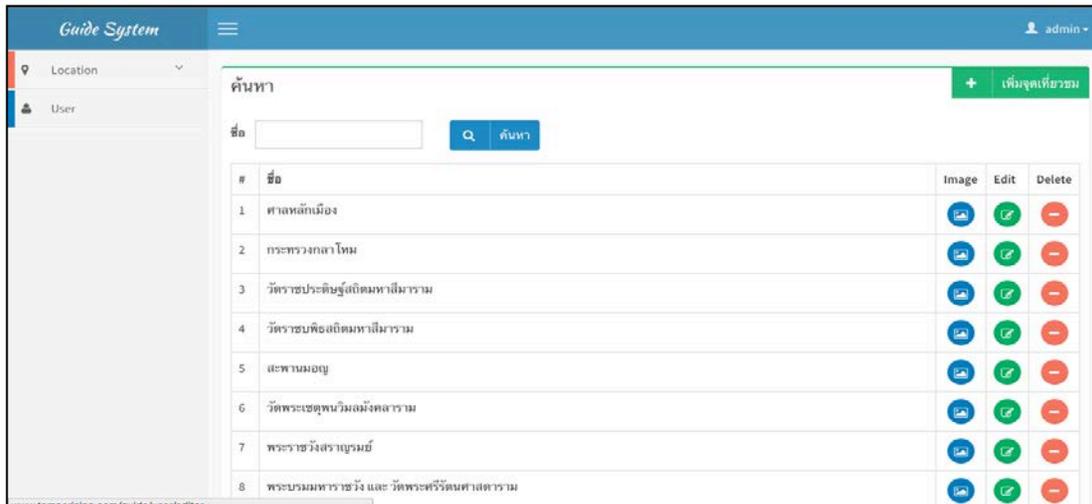
- หน้าจอแก้ไขจุดท่องเที่ยว

สามารถเข้าใช้เมนูนี้ได้จากปุ่มแก้ไขหลังพื้นที่ท่องเที่ยว ในหน้าจอหลักของโปรแกรม โดยเป็นหน้าจอที่ใช้แก้ไขข้อมูลจุดท่องเที่ยวที่เคยบันทึกไว้แล้ว สามารถแก้ไขได้ทั้งชื่อภาษาไทยและอังกฤษ รูปภาพของสถานที่และสถานะ แสดงดังภาพที่ ค.4

ภาพที่ ค.4 หน้าจอแก้ไขจุดท่องเที่ยว

2. หน้าจอค้นหาจุดเที่ยวชม

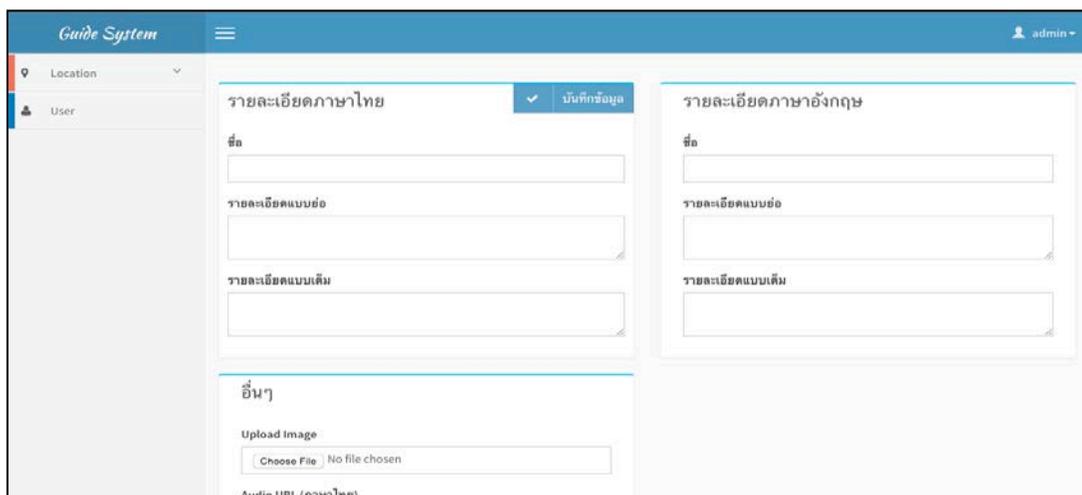
หน้าจอค้นหาจุดเที่ยวชม เป็นหน้าจอที่ใช้ค้นหาสถานที่ท่องเที่ยวในพื้นที่ท่องเที่ยวที่เพิ่มไว้แล้ว โดยสามารถจัดการข้อมูลต่างๆ ทั้งการเพิ่มจุดเที่ยวชมใหม่ แก้ไขหรือลบข้อมูล และดูภาพของจุดเที่ยวชมนั้นๆ ดังภาพที่ ค.5



ภาพที่ ค.5 หน้าจอค้นหาจุดเที่ยวชม

- หน้าจอเพิ่มจุดเที่ยวชม

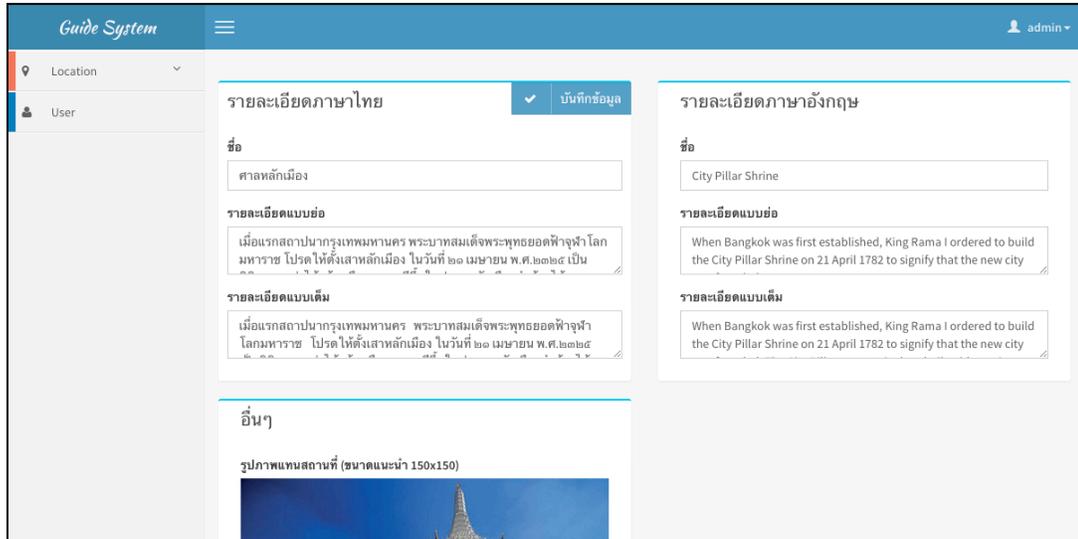
สามารถเข้าหน้าจอนี้ จากปุ่มเพิ่มจุดเที่ยวชมตรงมุมขวาในหน้าจอค้นหาจุดเที่ยวชม เป็นหน้าจอที่เพิ่มข้อมูลของสถานที่ท่องเที่ยวในพื้นที่ท่องเที่ยวที่เพิ่มไว้แล้ว โดยสามารถใส่รายละเอียดทั้งภาษาไทยและอังกฤษ เช่น ชื่อสถานที่ท่องเที่ยวและรายละเอียด รูปภาพ URL ของเสียง 오디오และวิดีโอ เป็นต้น แสดงดังภาพที่ ค.6



ภาพที่ ค.6 หน้าจอเพิ่มจุดเที่ยวชม

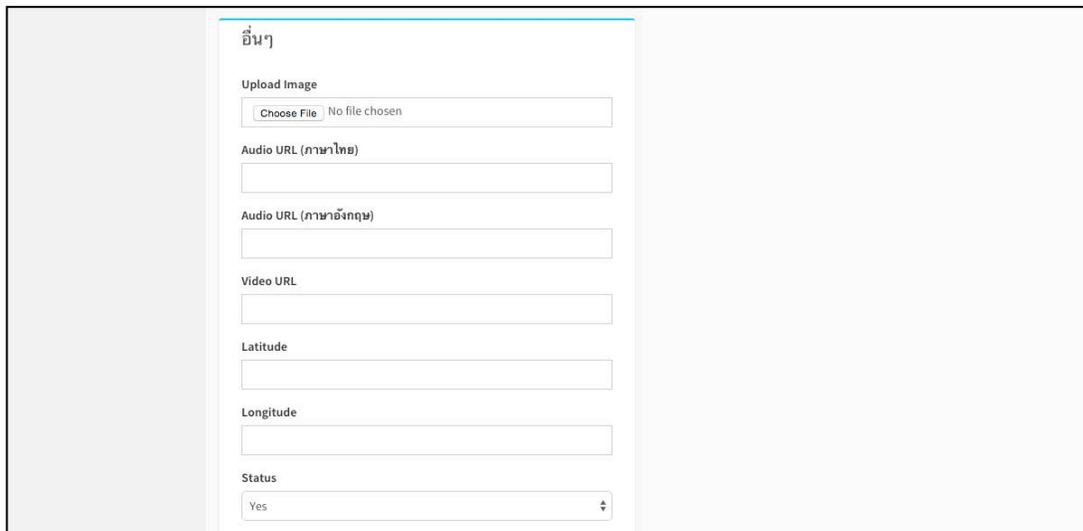
- หน้าจอแก้ไขสถานที่ท่องเที่ยว
หน้าจอแก้ไขสถานที่ท่องเที่ยว เป็นหน้าจอที่ใช้แก้ไขสถานที่ท่องเที่ยวที่เพิ่มไว้แล้ว ดัง

ภาพที่ ค.7



ภาพที่ ค.7 หน้าจอแก้ไขจุดเที่ยวชม

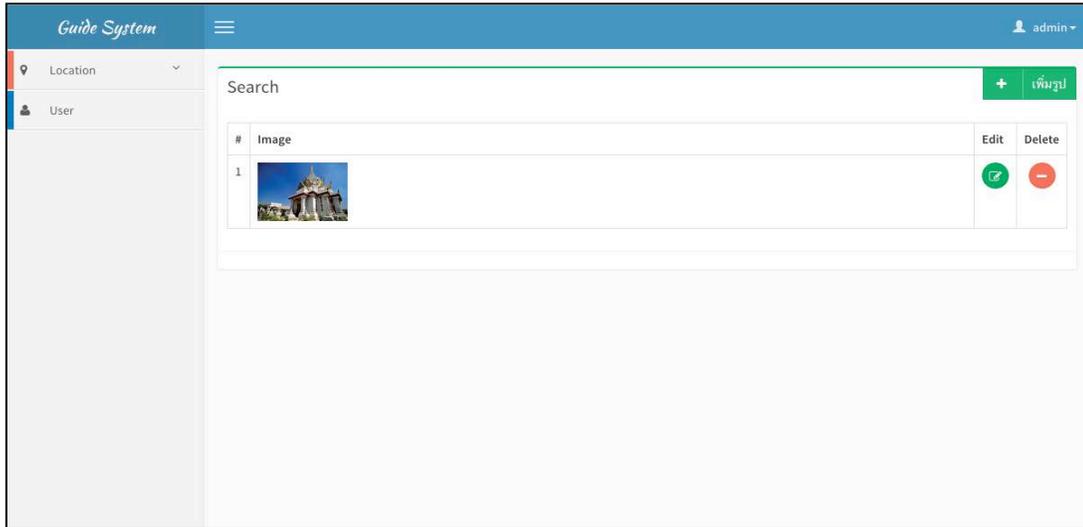
- หน้าจอเพิ่มสื่อต่างๆ
หน้าจอเพิ่มสื่อต่างๆ เป็นส่วนเดียวกับหน้าจอเพิ่มจุดเที่ยวชมและแก้ไขจุดเที่ยวชม ใช้ในการใส่ข้อมูลรูปภาพ เสียงอัดไอโอ วิดีโอ ตำแหน่งที่ตั้งของสถานที่ท่องเที่ยว นั้น ดังภาพที่ ค.8



ภาพที่ ค.8 หน้าเพิ่มสื่อต่างๆ

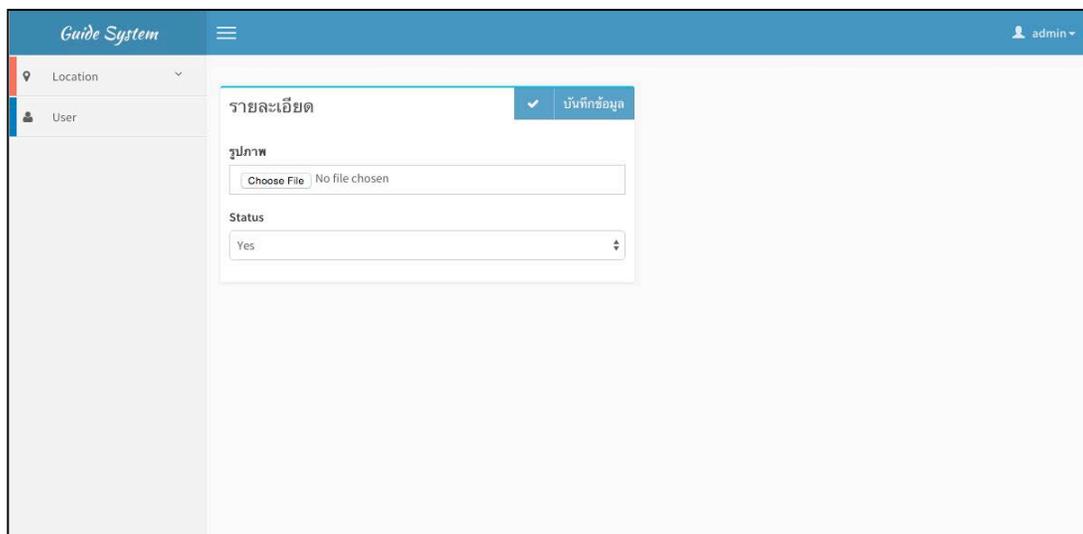
- ส่วนเพิ่มรูปภาพ

ส่วนเพิ่มรูปภาพเป็นส่วนที่ใช้ในการเพิ่มข้อมูลรูปภาพของจุดเที่ยวชมนั้นๆ เมื่อกดปุ่มเลือกไฟล์ โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างค้นหาไฟล์รูปภาพ โดยสามารถจัดการกับรูปภาพได้ เช่น เพิ่ม แก้ไขและลบรูปภาพ เป็นต้น ดังภาพที่ ค.9



ภาพที่ ค.9 ส่วนเพิ่มรูปภาพ

เมื่อกดเพิ่มรูป โปรแกรมจะแสดงช่องให้เลือกรูปภาพและสถานะของรูปภาพ โดยเมื่อเลือกข้อมูลแล้ว ให้กดที่ปุ่มบันทึกข้อมูล ดังภาพที่ ค.10



ภาพที่ ค.10 หน้าจอเพิ่มรูปภาพ