

## เอกสารอ้างอิง

- 1) พิจิตรา จอมศรี. 2549. การทำนายเนื้อหาของเว็บโดยใช้เทคนิคเหมืองข้อมูล ภาควิชา  
มหาวิทยาลัยศิลปากร. วิทยานิพนธ์ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- 2) กมลวรรณ คงทรัพย์. 2551. ความคิดเห็นของผู้ปกครองต่อการเล่นเกมออนไลน์ของนักเรียน.  
วิทยานิพนธ์ สาขาสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยรามคำแหง.
- 3) สุรพล สีห์สุรางค์. 2551. พฤติกรรมการเล่นเกมคอมพิวเตอร์ของเด็กนักเรียนในเขตอำเภอเมือง  
เชียงใหม่ จังหวัดเชียงใหม่. วิทยานิพนธ์ สาขาเศรษฐศาสตร์การเมือง มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- 4) กาญจนา หลุทธิพงษ์. 2552. การค้นหาความรู้จากฐานข้อมูลนักศึกษาโดยใช้เทคนิคการทำเหมือง  
ข้อมูล : กรณีศึกษามหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์. วิทยานิพนธ์สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยี  
สารสนเทศ มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์.
- 5) ธานินทร์ เสวกจันทร์. 2552. การศึกษาพฤติกรรมและผลกระทบจากการเปิดรับสื่อเกมออนไลน์ของ  
นักเรียนมัธยมศึกษาในเขตอำเภอเมือง จังหวัดสุราษฎร์ธานี. วิทยานิพนธ์ สาขาครุศาสตร์  
เทคโนโลยี คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้า  
ธนบุรี.
- 6) ภัทรพงศ์ พงศ์ภัทรกานต์. 2552. การเปรียบเทียบการจำแนกข้อมูลของแบบจำลอง CART, SVM,  
C5.0 และแบบผสมผสานกัน. ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
มหาวิทยาลัยราชภัฏเลย.
- 7) อุมาพร กิรติบัญญัติ. 2552. การศึกษาการทำเหมืองข้อมูลผู้ใช้บริการเว็บไซต์ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์  
และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- 8) วาทีณี น้อยเพียร และคณะ. 2553. การเปรียบเทียบประสิทธิภาพและวิเคราะห์การจำแนกข้อมูลโดย  
ใช้โครงข่ายประสาทเทียม ซัพพอร์ตเวกเตอร์แมชชีน นาอีฟเบย์ และเคเนียร์เรสต์เนเบอร์.  
ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้า  
พระนครเหนือ.
- 9) ชุติมา อุดมะมุณี และประสงค์ ปราณิตพลกรัง. 2554. การพัฒนาตัวแบบระบบสนับสนุนการ  
ตัดสินใจแบบอัตโนมัติออนไลน์สำหรับการเลือกสาขาวิชาเรียนของนักศึกษาระดับอุดมศึกษา.  
Journal of Information Science and Technology, Vol. 1(Issue 2): 39-47.
- 10) รุจิรา ธรรมสมบัติ. 2555. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจในการเลือกใช้แพคเกจอินเทอร์เน็ตมือถือ  
โดยใช้ต้นไม้ตัดสินใจ. สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจ วิทยาลัยราชพฤกษ์.
- 11) ศิรมณ์ เสถียรรัมย์ และกฤษฎา ศรีแผ้ว. 2557. ความสัมพันธ์ระหว่างพฤติกรรมการเล่นเกม  
ออนไลน์จากข้อมูลจรรยาจรคอมพิวเตอร์และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน ภาควิชา  
โรงเรียนอัสสัมชัญ. วิทยานิพนธ์ สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยี  
สารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต.

## เอกสารอ้างอิง (ต่อ)

- 12) Yiming Ma, Bing Liu, ChingKian Wong, Philip, S. Yu and Shuik Ming Lee. 2000. Targeting the Right students Using Data Mining. Retrieval Systems. Retrieved January 20, 2014. from <ftp://ftp.cse.buffalo.edu/users/azhang/disc/disc01/cd1/out/papers/kdd/p457-ma.pdf>.
- 13) Behrouz Minaei-Bidgoli, Deborah, A. Kashy, Gerd Kortemeyer and William F. Punch 2003. Predicting Student Performance: An Application of Data Mining Methods with the Educational Web-Based System LON-CAPA [Electronic version]. 33<sup>rd</sup> ASE/IEEE Frontiers in Education Conference. November: 5-8.
- 14) Xhemali, D., Hinde, C. J. and Stone, R. G. Naïve Bayes vs. Decision Trees vs. Neural Networks in the Classification of Training Web Pages. IJCSI International Journal of Computer Science Issues, Vol.4, No. 1, 2009.
- 15) Murti, S. and Mahantappa, M. Using Rule Based Classifiers for the Predictive Analysis of Breast Cancer Recurrence. Journal of Information Engineering and Applications. 2012; 12-19.
- 16) Tuisima, S., Vachirapan, K. and Sinthupinyo, S. Classification of Computer Game Addiction Level in Students in Secondary Education (M.1-3) using Neural Network. 2012 2<sup>nd</sup> International Conference on Management and Artificial Intelligence IPEDR Vol. 35 (2012) IACSIT Press, Singapore.
- 17) Chou, C. H. Using Tic-Tac-Toe for Learning Data Mining Classifications and Evaluations. International Journal of Information and Education Technology, Vol. 3 No. 4 August 2013, pp. 437-441.
- 18) พยูน พาณิชย์กุล. 2548. การพัฒนาระบบดัดจำแนกโดยใช้ Decision Tree. โครงการพัฒนาระบบงาน ปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ แขนงวิทยาการสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง. 62 น.
- 19) Kumar, V. and Wu, X. 2009. The Top Ten Algorithms in Data Mining. University of Minnesota Department of Computer Science and Engineering, Minneapolis, Minnesota : CRC Press.
- 20) Berson, A. and Smith, S. J, 1997. Data Warehousing, Data Mining, and OLAP.
- 21) กัลยา วาณิชย์บัญชา. 2552. การวิเคราะห์ข้อมูลหลายตัวแปร. กรุงเทพฯ : บริษัทธรรมสาร จำกัด.

- 22) Larose, D. T. 2006. Data Mining : Methods and Models. New Jersey : John Wiley and Sons. 322 p.
- 23) Larose, D. T. 2005, Discovering knowledge in Data : An Introduction to Data Mining. Hoboken. NJ : John Wiley and Sons. 222 p.
- 24) ณัฐวุฒิ ศิริกุลรุ่งโรจน์ และคณะ. 2556. การเปรียบเทียบประสิทธิภาพการจำแนกประเภทโดยใช้วิธีความใกล้เคียงกันมากที่สุด วิธีแผนภาพต้นไม้เพื่อการตัดสินใจ วิธีโครงข่ายประสาทเทียมและวิธีซัพพอร์ตเวกเตอร์แมชชีน. ปัญหาพิเศษ ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสถิติ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง. 132 น.
- 25) สุรวุฒ ศรีเปารยะ. 2559. การเปรียบเทียบประสิทธิภาพวิธีการจำแนกกลุ่มการเป็นโรคไตเรื้อรัง : กรณีศึกษาโรงพยาบาลแห่งหนึ่งในประเทศไทย. วารสารวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ปีที่ 25 ฉบับที่ 5 กันยายน-ตุลาคม. 839-853.
- 26) สายชล สิ้นสมบุญทอง. 2560. การเปรียบเทียบประสิทธิภาพในการทำนายผลการเป็นโรคเบาหวาน. วารสารวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ปีที่ 26 ฉบับที่ 5 กันยายน-ตุลาคม. 839-853.
- 27) Vijayarani, S. and Dhayanand, S. 2015. Kidney Disease Prediction Using SVM and Analogorithms. International J. on Cybernetics & Informations (IJCI). 4(4) : 13-25.