

ภาคผนวก ก

รายละเอียดและตัวอย่างข้อมูลที่นำมาวิเคราะห์

ข้อมูลภาวะการติดเกมของเด็กและวัยรุ่น

ตารางที่ ก-1 คุณลักษณะและรายละเอียดของภาวะการติดเกมของเด็กและวัยรุ่น

คุณลักษณะ	รายละเอียด
1. เพศ (Sex)	ชาย (Male) หญิง (Female)
2. อายุ (Age)	กรอกเป็นตัวเลขจำนวนเต็ม เช่น 15
3. ระดับการศึกษา (Education)	ประถมศึกษา (Grade1) มัธยมศึกษาตอนต้น (Grade2) มัธยมศึกษาตอนปลาย (Grade3) ปวช. (Grade4) ปวส. (Grade5) อนุปริญญา (Grade6) ปริญญาตรี (Grade7) ปริญญาโท (Grade8) ปริญญาเอก (Grade9)
4. รายได้ต่อเดือน (Income)	ต่ำกว่า 10,000 บาท (Less than 10,000 ฿) 10,000 – 20,000 บาท (10,000 – 20,000 ฿) 20,001 – 30,000 บาท (20,001 – 30,000 ฿) 30,001 – 40,000 บาท (30,001 – 40,000 ฿) 40,001 – 50,000 บาท (40,001 – 50,000 ฿) มากกว่า 50,000 บาท (More than 50,000 ฿)
5. การใช้สื่อสังคมออนไลน์เป็นประจำ (Use social)	ใช่เป็นประจำ (Yes) ไม่ได้ใช้เป็นประจำ (No)
6. ระยะเวลาเฉลี่ยต่อวันที่เล่นเกมในช่วงวันจันทร์ – ศุกร์ (Time weekday)	กรอกเป็นตัวเลขจำนวนเต็มหรือเลขทศนิยม เช่น 2, 2.5
7. ระยะเวลาเฉลี่ยต่อวันที่เล่นเกมในช่วงวันเสาร์ – อาทิตย์/วันหยุด (Time weekend)	กรอกเป็นตัวเลขจำนวนเต็มหรือเลขทศนิยม เช่น 5, 5.5
8. ความคิดเห็นของผู้ปกครองเกี่ยวกับการติดเกมของลูก (Parent)	ติดเกม (Yes) เกือบติดเกม (Almost) ไม่ติดเกม (No)
9. การหมกมุ่นในเกม (Preoccupation)	หมกมุ่นในเกม (Yes) ไม่ได้หมกมุ่นในเกม (No)
10. ความสูญเสียหน้าที่รับผิดชอบ (Function impairment)	ไม่มีความรับผิดชอบ (Yes) มีความรับผิดชอบ (No)
11. การสูญเสียในการควบคุมตัวเอง อารมณ์ พฤติกรรม เวลา (Loss of control)	ควบคุมตัวเองไม่ได้ (Yes) ควบคุมตัวเองได้ (No)
12. ภาวะการติดเกม (Game addiction)	ติดเกม (Yes) ไม่ติดเกม (No)

ข้อมูลภาวะการติดเกมของเด็กและวัยรุ่น

ตารางที่ ก-2 ตัวอย่างข้อมูลภาวะการติดเกมของเด็กและวัยรุ่น

No	sex	age	edu	income	usesocial	t.weekday	t.weekend
1	Male	18	grade3	Less than 10,000฿	Yes	4	4
2	Female	17	grade3	Less than 10,000฿	Yes	1	2
3	Female	17	grade3	Less than 10,000฿	Yes	2.5	6
4	Male	17	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	7
5	Male	18	grade3	Less than 10,000฿	Yes	2	7
6	Female	17	grade3	Less than 10,000฿	Yes	4	8
7	Male	17	grade3	Less than 10,000฿	No	3	3
8	Male	18	grade3	Less than 10,000฿	Yes	2	3
9	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	3
10	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	6	8
11	Male	15	grade3	Less than 10,000฿	No	1	1
12	Female	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	3
13	Female	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	5
14	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	7
15	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	4
16	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	2	3
17	Female	15	grade3	10,000-20,000฿	Yes	2	2
18	Male	15	grade3	Less than 10,000฿	Yes	4	4
19	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	4
20	Female	15	grade3	Less than 10,000฿	Yes	5	7
21	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	6	5
22	Male	14	grade3	Less than 10,000฿	Yes	7	10
23	Female	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	1	1.5
24	Male	15	grade3	Less than 10,000฿	Yes	2	5
25	Female	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	6	7
26	Male	16	grade3	Less than 10,000฿	Yes	2.5	2.5
27	Female	15	grade3	10,000-20,000฿	Yes	5	7
28	Female	15	grade3	Less than 10,000฿	Yes	3	4

ตารางที่ ก-2 ตัวอย่างข้อมูลภาวะการติดเกมของเด็กและวัยรุ่น (ต่อ)

No	Parent.gd	preoccupation	Function impairment	loss of control	game addiction
1	Almost	No	No	Yes	No
2	No	No	No	No	No
3	Almost	No	No	No	No
4	Yes	Yes	No	No	Yes
5	Yes	No	No	No	No
6	Almost	Yes	No	No	No
7	No	No	No	No	No
8	No	No	No	Yes	No
9	Almost	No	No	No	No
10	Yes	Yes	No	Yes	Yes
11	Almost	No	No	No	No
12	Yes	No	No	No	No
13	Yes	No	No	No	No
14	Yes	Yes	No	Yes	Yes
15	No	No	No	No	No
16	Almost	No	No	No	No
17	Almost	No	No	No	No
18	Almost	No	No	No	No
19	Almost	Yes	Yes	Yes	Yes
20	Almost	No	No	No	Yes
21	Yes	No	No	No	No
22	Yes	Yes	No	No	No
23	Yes	No	No	No	No
24	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
25	No	No	No	Yes	No
26	Almost	No	No	No	No
27	Almost	Yes	No	No	Yes
28	Almost	No	No	No	No