ภาคผนวก ก
วิธีการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึก และประมวลผลสถิติ การแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

วิธีการใช้งานโปรแกรม Beach Volleyball

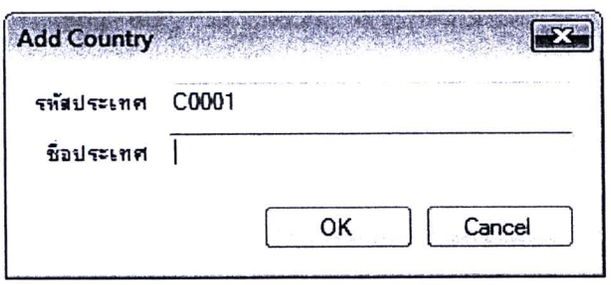
วิธีการใช้งานโปรแกรม Beach Volleyball ได้แบ่งการใช้งานโปรแกรมเป็น 3 ส่วนคือ

1. การเพิ่มข้อมูล
2. การเรียกดู ลบ และแก้ไขข้อมูล
3. รายงานผลการใช้ทักษะ

1. การเพิ่มข้อมูล

1.1 Country (ประเทศ)

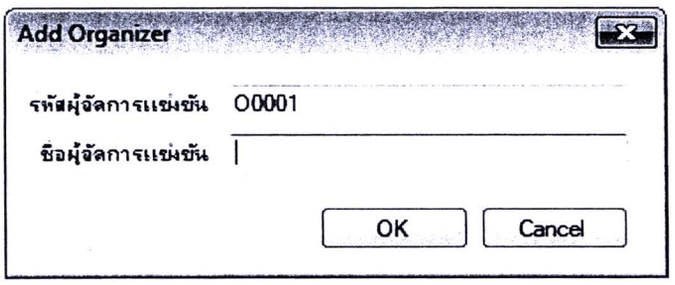
การเพิ่มข้อมูล Country สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Country โดยสามารถกรอกข้อมูลลงในช่อง ชื่อประเทศ ส่วนรหัสประเทศโปรแกรมจะทำการสร้างขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ



ข้อมูลที่ทำการเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูลจะนำมาใช้ระบุในข้อมูลทีมว่ามาจากประเทศ เมือง

1.2 Organizer (ผู้จัดการแข่งขัน)

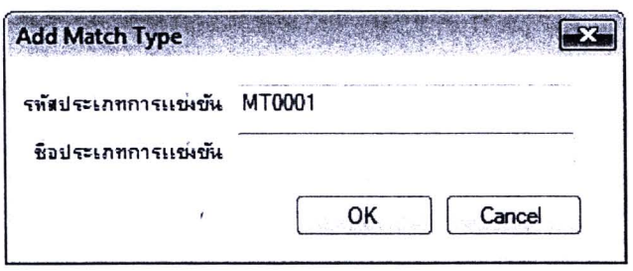
การเพิ่มข้อมูล Organizer สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Organizer โดยสามารถกรอกลงในช่อง ชื่อผู้จัดการแข่งขัน ส่วนรหัสผู้จัดการแข่งขันโปรแกรมจะทำการสร้างขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ



ข้อมูลที่ทำการเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูลจะนำมาใช้ระบุในข้อมูลรายการการแข่งขัน (Tournament)

1.3 Match Type (ประเภทการแข่งขัน)

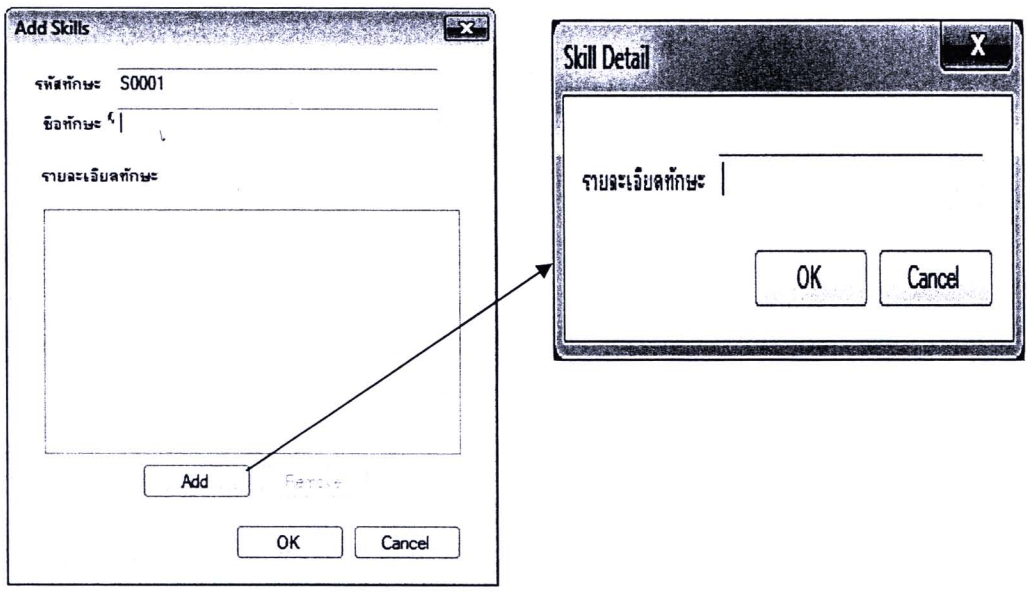
การเพิ่มข้อมูล Match Type สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Match Type โดยสามารถกรอกลงในช่อง ชื่อประเภทการแข่งขัน ส่วนรหัสประเภทการแข่งขันโปรแกรมจะทำการสร้างขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ



ข้อมูลที่ทำการเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูลจะนำมาใช้ระบุประเภทการแข่งขันในรายการการแข่งขัน (Tournament)

1.4 Skills (ทักษะ)

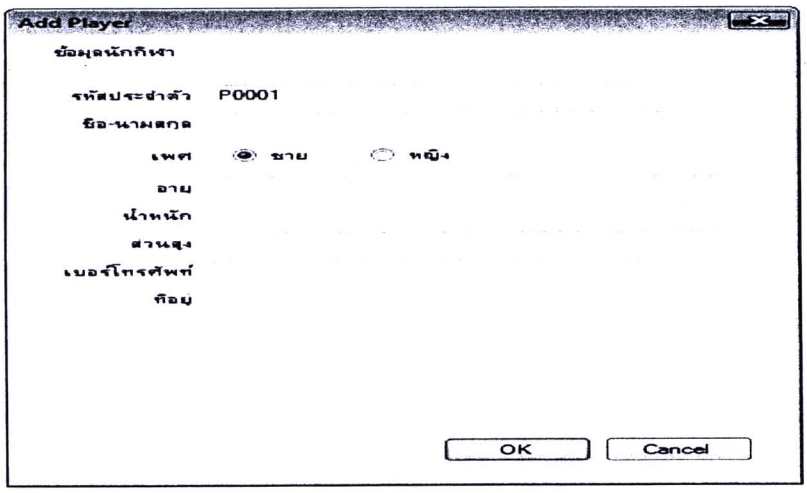
การเพิ่มข้อมูล Skills สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Skills โดยสามารถกรอกลงในช่อง ชื่อทักษะ ส่วนรายละเอียดทักษะให้กดที่ปุ่ม Add จะทำการแสดงหน้า Skill Detail เพื่อทำการเพิ่มข้อมูลรายละเอียดทักษะ ส่วนรหัสประเภทการแข่งขันโปรแกรมจะทำการสร้างขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ



ข้อมูลที่ทำการเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูลจะนำมาใช้ในการเก็บรายละเอียดการใช้ทักษะของนักกีฬาในระหว่างการแข่งขัน (Match)

1.5 Player (นักกีฬา)

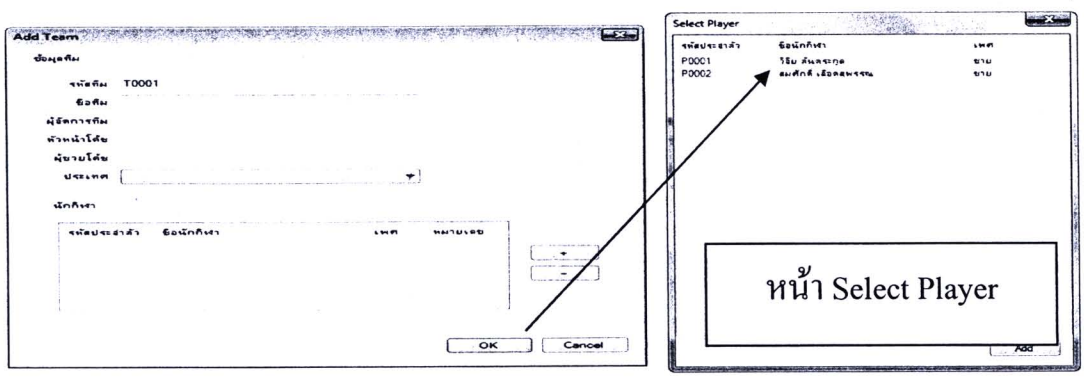
การเพิ่มข้อมูล Player สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Player ส่วนของรหัสประจำตัวนักกีฬาโปรแกรมจะทำการสร้างขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ



ข้อมูลที่ทำการเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูลจะนำมาใช้ในการจัดทีมนักกีฬากับการเก็บข้อมูลการใช้ทักษะในการแข่งขัน

1.6 Team (ทีม)

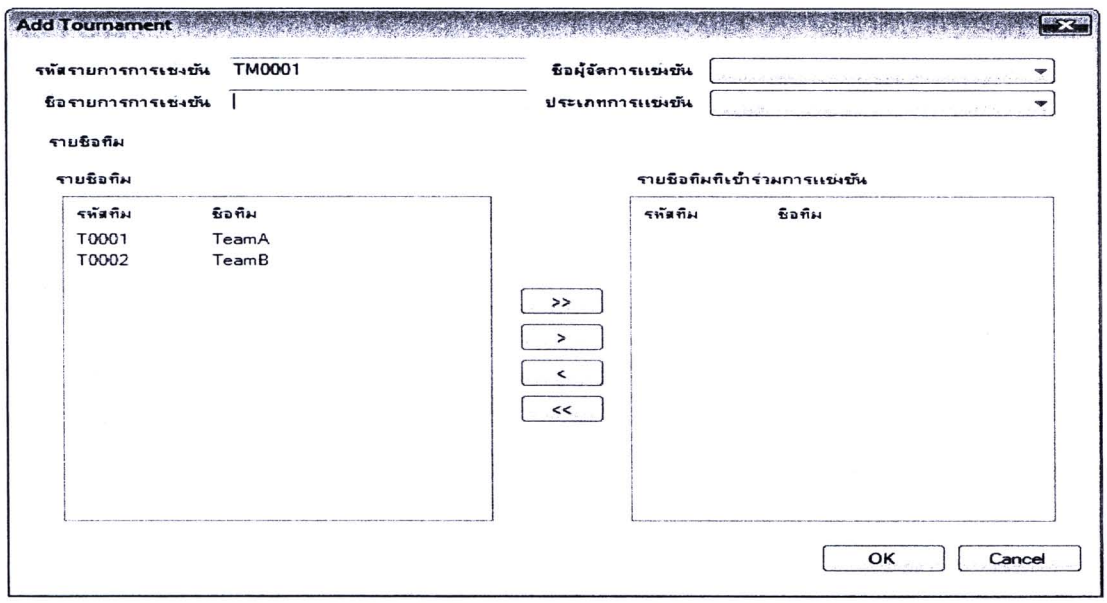
การเพิ่มข้อมูล Player สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Player ผู้ใช้งานสามารถกรอกข้อมูลทีมได้ในส่วนข้อมูลทีม และทำการเพิ่มนักกีฬาในทีมโดยกดที่ปุ่ม [+] โปรแกรมจะปรากฏหน้า Select Player ขึ้นมาให้ทำการเลือกรายชื่อ และหมายเลขของนักกีฬา โดยสามารถเพิ่มนักกีฬาได้ 2 คนต่อทีม ถ้าต้องการลบนักกีฬาในทีม สามารถเลือกนักกีฬาที่ต้องการลบแล้วกดที่ปุ่ม [-] ส่วนของรหัสทีมโปรแกรมจะทำการสร้างขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ



ข้อมูลที่ทำการเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูลจะนำมาใช้ในการจัดทีมที่เข้าร่วมรายการการแข่งขัน (Tournament) และเก็บข้อมูลการใช้งานทักษะของนักกีฬาเป็นทีม

1.7 Tournament (รายการการแข่งขัน

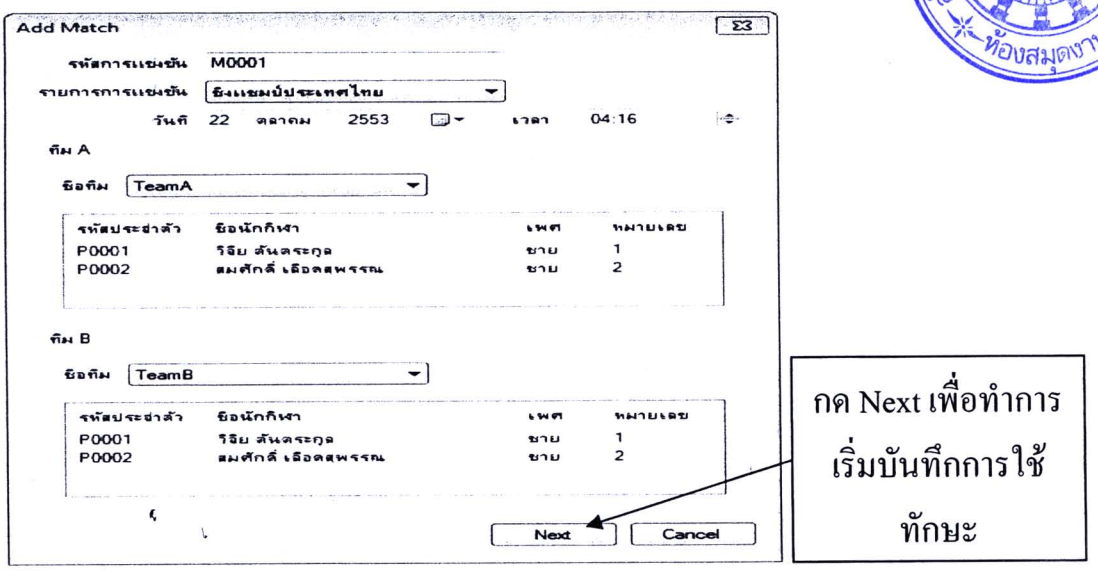
การเพิ่มข้อมูล Tournament สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Tournament โดยสามารถเลือกทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันได้จากในส่วนของรายชื่อทีม โดยการเลือกชื่อทีมแล้วกดปุ่ม [>] หรือถ้าต้องการเลือกทั้งหมดให้กดปุ่ม [>>] ส่วนของรหัสรายการการแข่งขันโปรแกรมจะทำการสร้างขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ

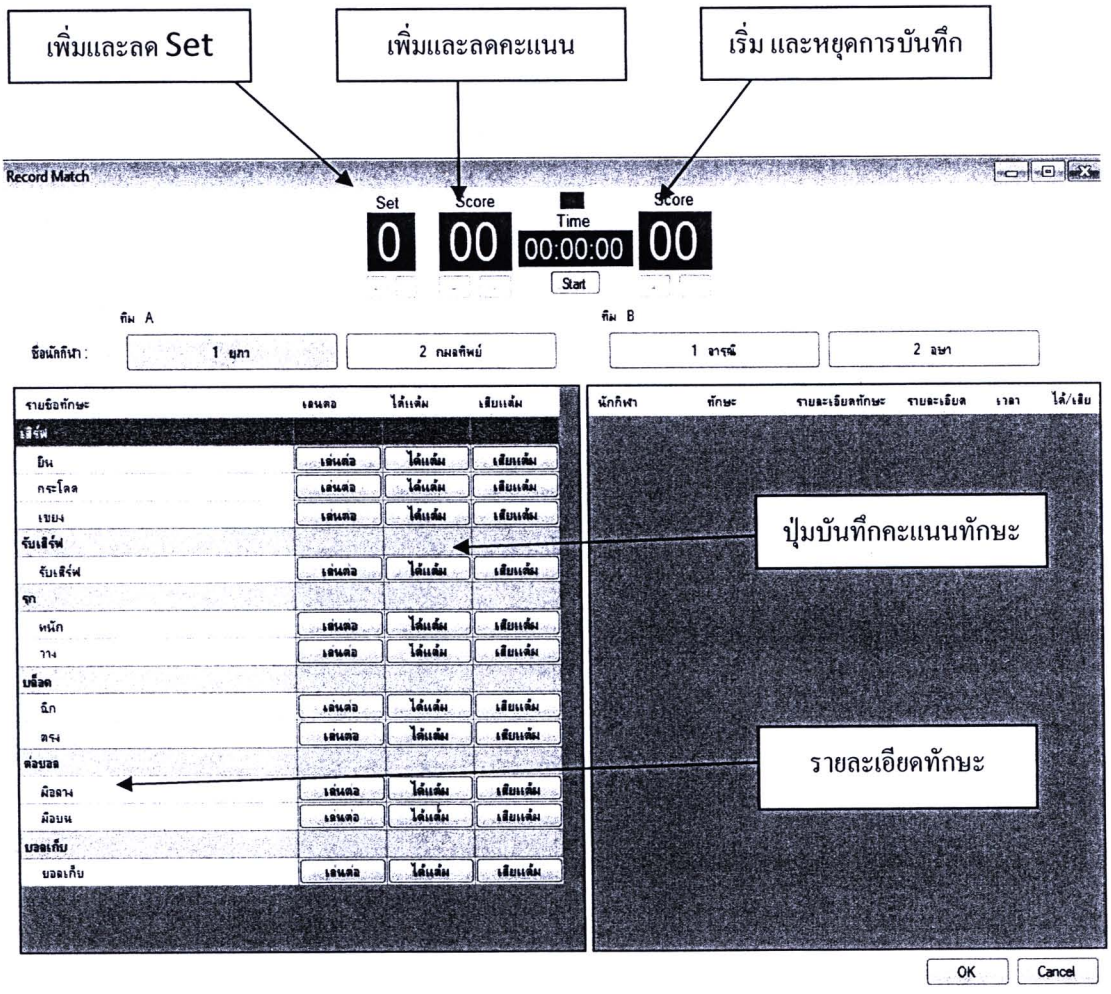


1.8 Match (การแข่งขัน)

การเพิ่มข้อมูล Match สามารถเพิ่มข้อมูลได้ที่เมนู Insert Data > Match สามารถทำได้โดยการเลือกรายการการแข่งขันโปรแกรมจะนำข้อมูล Team ที่เข้าร่วม 3 การแข่งขันมาแสดงในช่องรายการทีม เมื่อทำการเลือก

สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ ห้องสมุดงานวิจัย





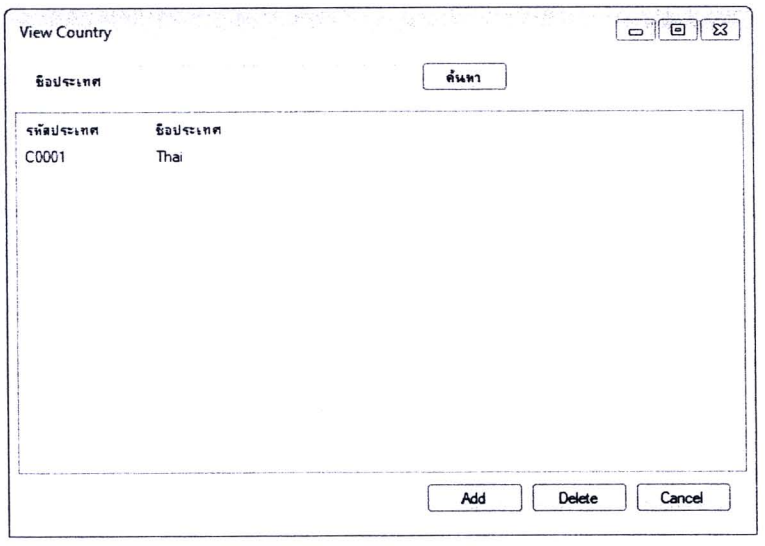
เมื่อจบการบันทึกการแข่งขันให้กดปุ่ม OK เพื่อทำการบันทึกสถิติการใช้ทักษะของนักกีฬา

2. การเรียกดู ลบ และแก้ไขข้อมูล

2.1 Country

2.1.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Country ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Country จะปรากฏหน้า View Country ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อ Country ที่ต้องการลงในช่องชื่อประเทศ และกดปุ่ม [ค้นหา] โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล และ ทำการแสดงผล ถ้าต้องการดูข้อมูลทั้งหมดให้ลบข้อความในช่อง ชื่อประเทศออก และทำการกดปุ่ม [ค้นหา]

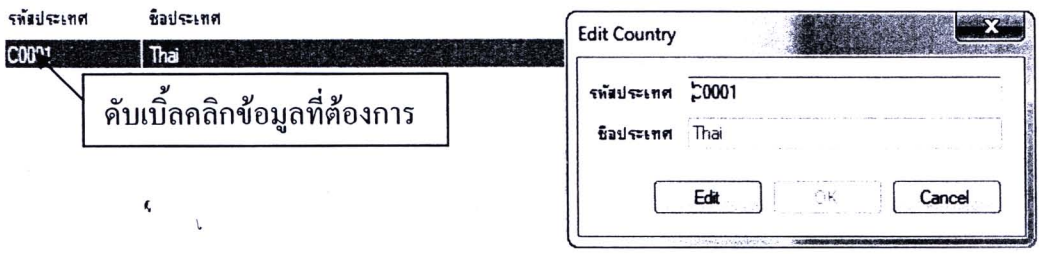


2.1.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อประเทศที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม [Delete]

2.1.3 การแก้ไขข้อมูล

การแก้ไขข้อมูลสามารถทำได้โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อประเทศที่ต้องการโปรแกรมจะแสดงหน้า Edit Country ขึ้นมาให้ทำการกดปุ่ม Edit เพื่อทำการแก้ไขข้อมูล

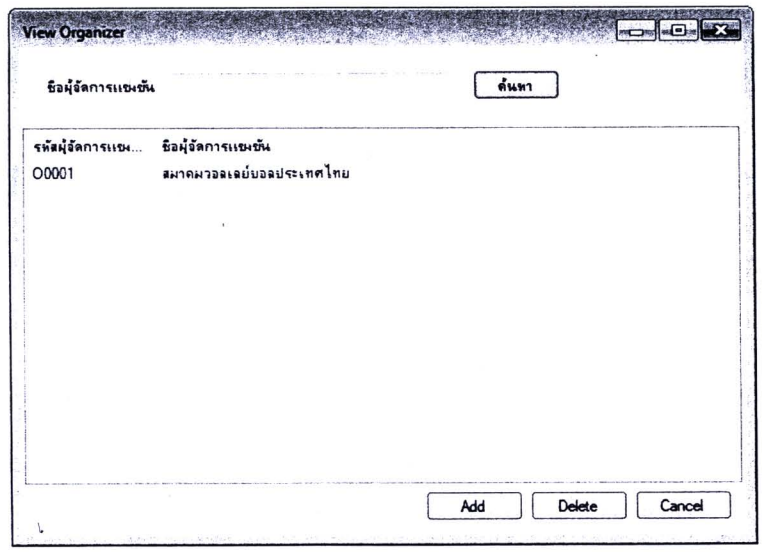


หน้า Edit Country

2.2 Organizer

2.2.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Organizer ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Organizer จะปรากฏหน้า View Organizer ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อ Organizer ที่ต้องการลงในช่องชื่อผู้จัดการแข่งขัน และกดปุ่ม ค้นหา โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูลและทำการแสดงผล ถ้าต้องการดูข้อมูลทั้งหมดให้ลบข้อความในช่อง ชื่อผู้จัดการแข่งขันออก และทำการกดปุ่ม ค้นหา เพื่อทำการแสดงผล

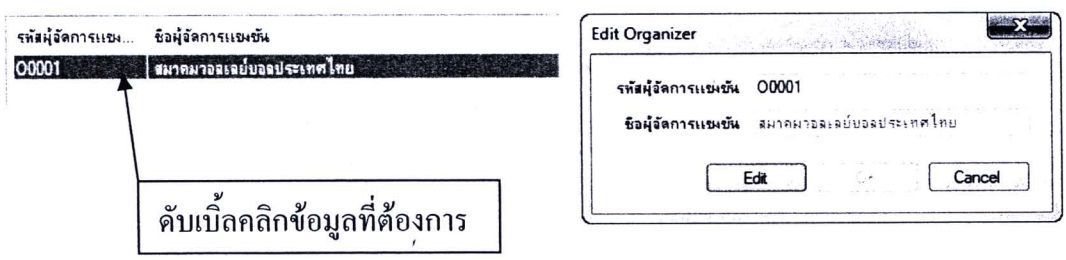


2.2.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อผู้จัดการแข่งขันที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม Delete

2.2.3 การแก้ไขข้อมูล

การแก้ไขข้อมูลสามารถทำได้โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อผู้จัดการแข่งขันที่ต้องการ โปรแกรมจะแสดงหน้า Edit Organizer ขึ้นมาให้ทำการกดปุ่ม Edit เพื่อทำการแก้ไขข้อมูล

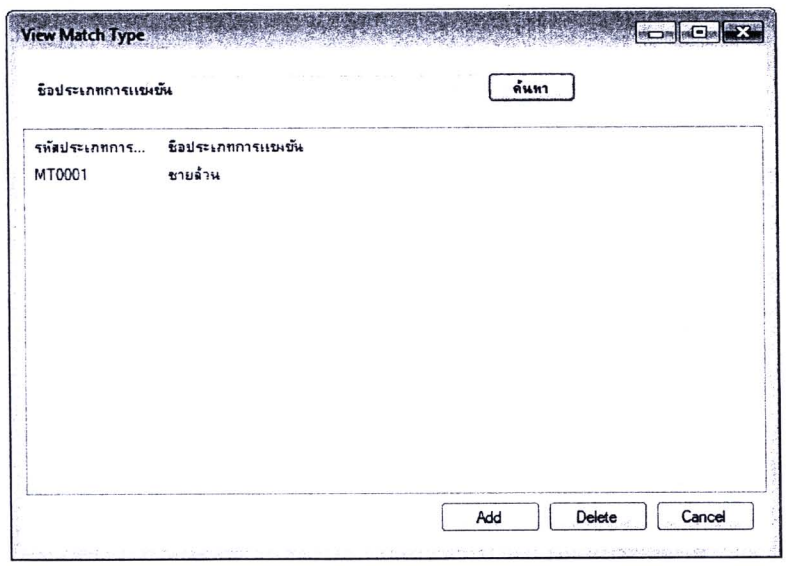


หน้า Edit Organizer

2.3 Match Type

2.3.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Match Type ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Match Type จะปรากฏหน้า View Match Type ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อ Match Type ที่ต้องการลงในช่องชื่อประเภทการแข่งขัน และกดปุ่ม [ค้นหา] โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล และทำการแสดงผล ถ้าต้องการดูข้อมูลทั้งหมดให้ลบข้อความในช่อง ชื่อประเภทการแข่งขันออก และทำการกดปุ่ม [ค้นหา] เพื่อทำการแสดงผล

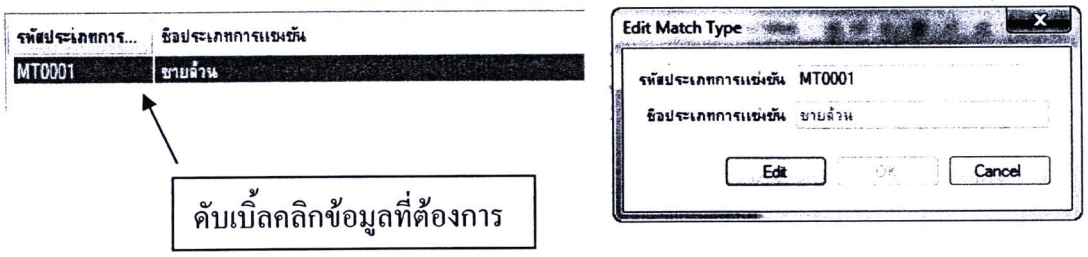


2.3.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อประเภทการแข่งขันที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม [Delete]

2.3.3 การแก้ไขข้อมูล

การแก้ไขข้อมูลสามารถทำได้โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อประเภทการแข่งขันที่ต้องการ โปรแกรมจะแสดงหน้า Edit Math Type ขึ้นมาให้ทำการกดปุ่ม [Edit] เพื่อทำการแก้ไขข้อมูล

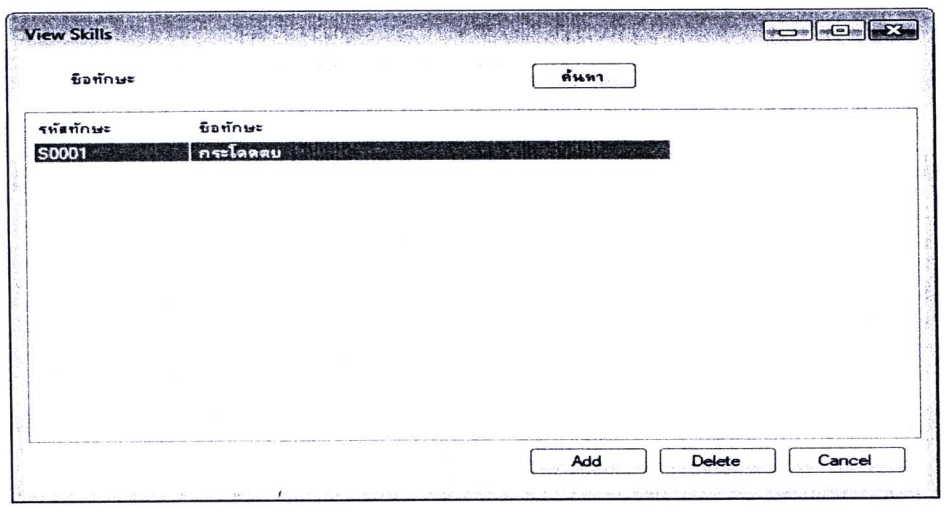


หน้า Edit Match

2.4 Skills

2.4.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Skills ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Skills จะปรากฏหน้า View Skills ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อ Skills ที่ต้องการลงในช่องชื่อทักษะ และกดปุ่ม ค้นหา โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล และทำการแสดงผล ถ้าต้องการดูข้อมูลทั้งหมดให้ลบข้อความในช่องชื่อทักษะออก และทำการกดปุ่ม ค้นหา เพื่อทำการแสดงผล

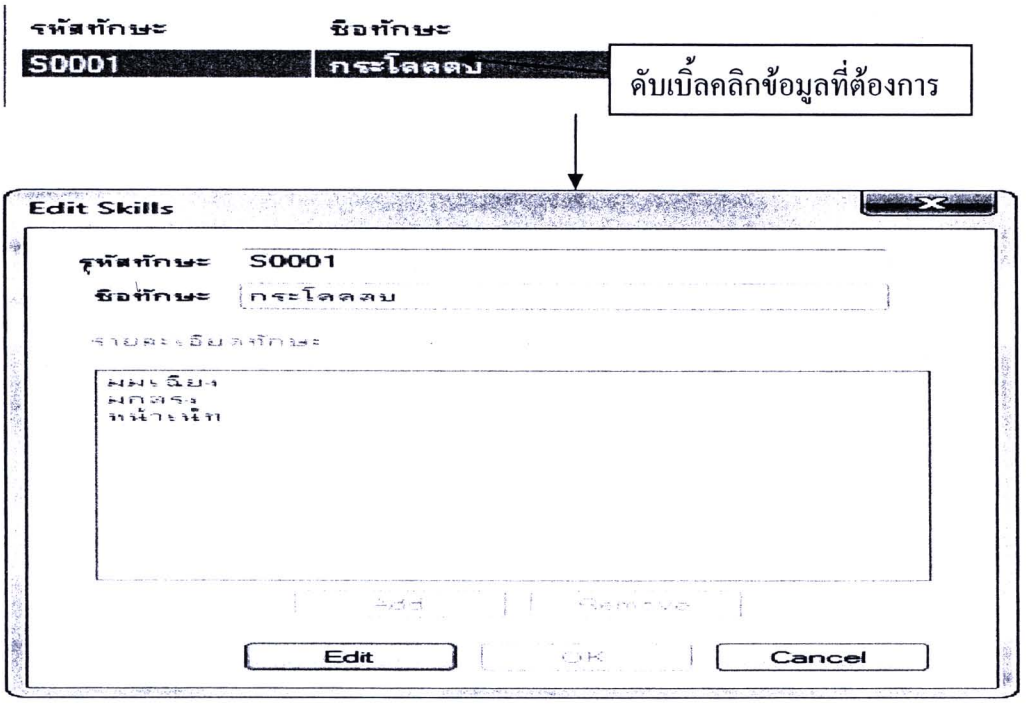


2.4.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อทักษะที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม Delete

2.4.3 การแก้ไขข้อมูล

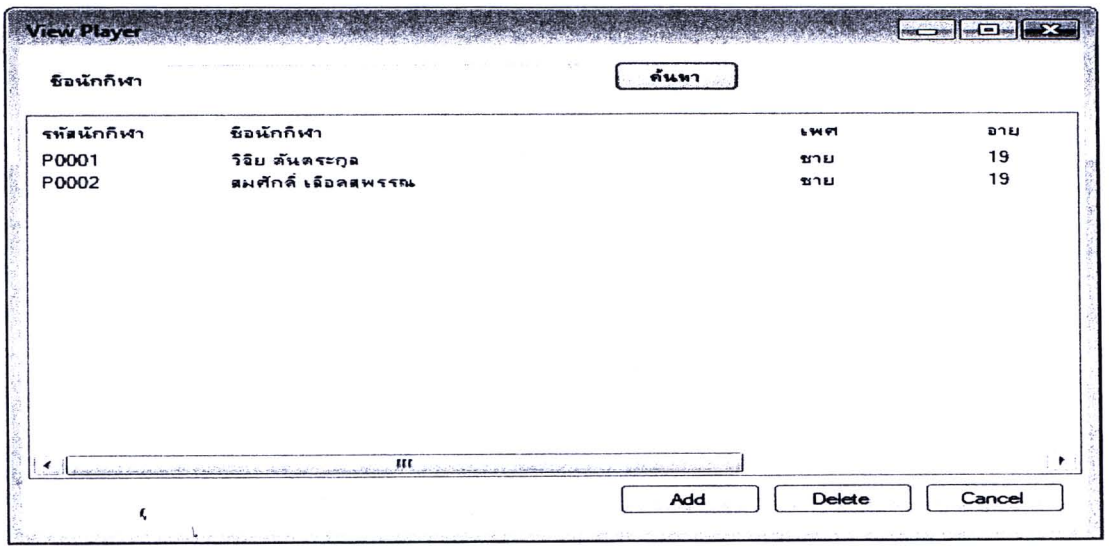
การแก้ไขข้อมูลสามารถทำได้โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อทักษะที่ต้องการ โปรแกรมจะแสดงหน้า Edit Skills ขึ้นมาให้ทำการกดปุ่ม Edit เพื่อทำการแก้ไขข้อมูล



2.5 Player

2.5.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Player ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Player จะปรากฏหน้า View Player ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อนักกีฬาที่ต้องการลงในช่องชื่อนักกีฬา และกดปุ่ม ค้นหา โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล และทำการแสดงผล ถ้าต้องการดูข้อมูลทั้งหมดให้ลบข้อความในช่อง ชื่อนักกีฬาออก และทำการกดปุ่ม ค้นหา เพื่อทำการแสดงผล

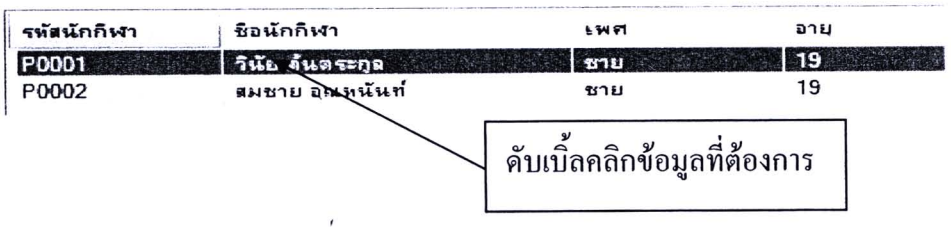


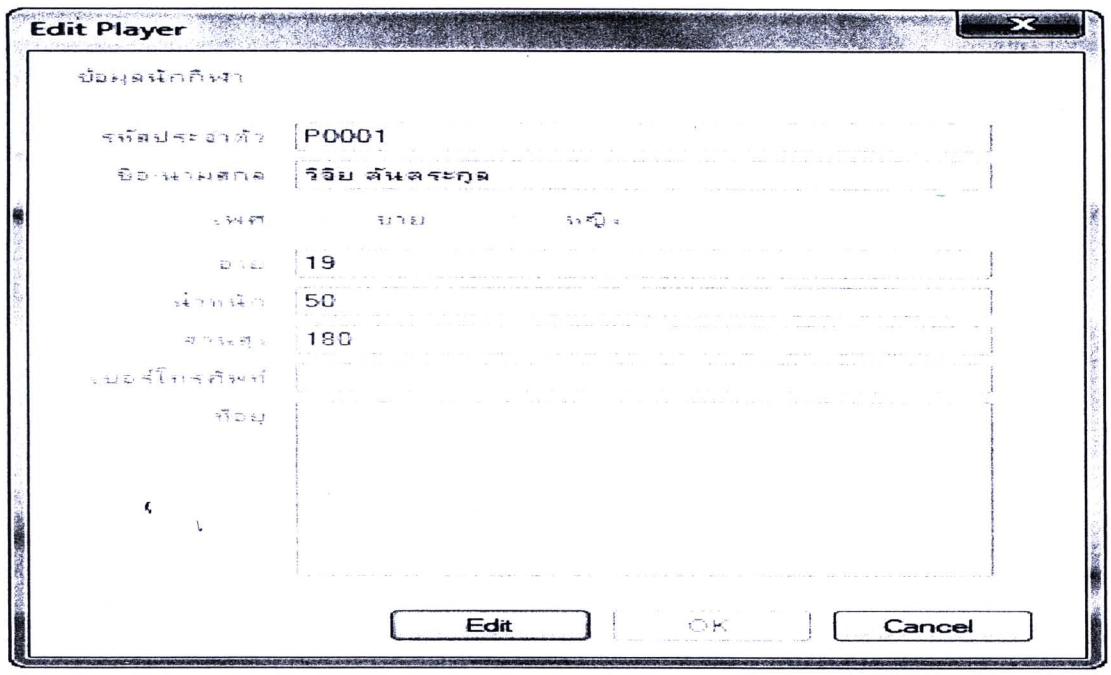
2.5.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อนักกีฬาที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม Delete

2.5.3 การแก้ไขข้อมูล

การแก้ไขข้อมูลสามารถทำได้โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อนักกีฬาที่ต้องการโปรแกรมจะแสดงหน้า Edit Player ขึ้นมาให้ทำการกดปุ่ม Edit เพื่อทำการแก้ไขข้อมูล



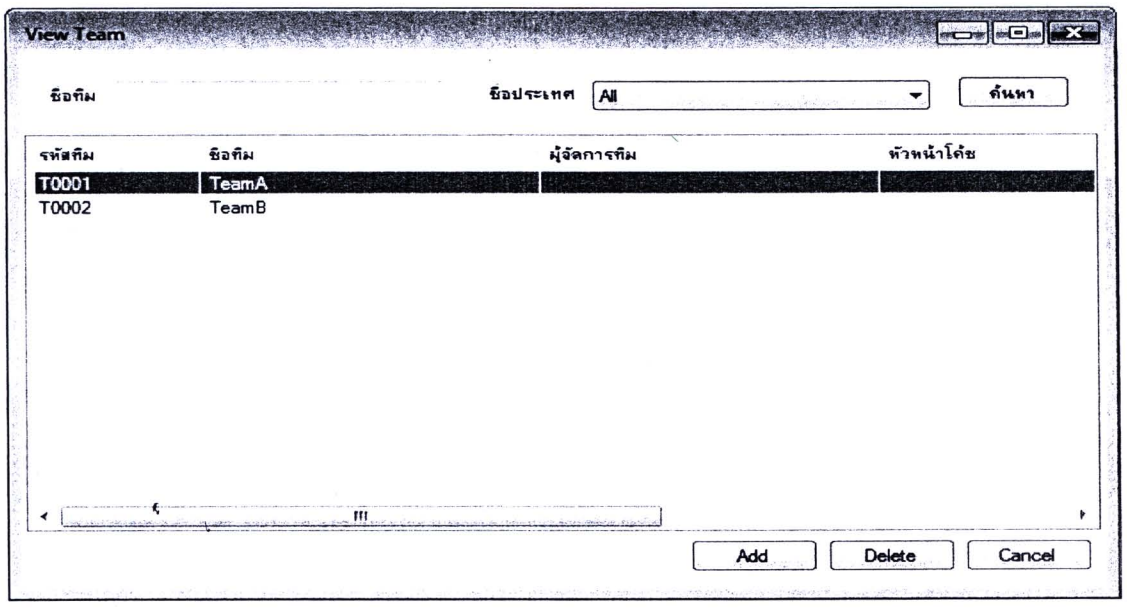


หน้า Edit Player

2.6 Team

2.6.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Team ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Team จะปรากฏหน้า View Team ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อทีมที่ต้องการลงในช่องชื่อทีม หรือทำการเลือก ชื่อประเทศ ที่ต้องการ และกดปุ่ม ค้นหา โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูลและทำการแสดงผล ถ้าต้องการดูข้อมูลทั้งหมดให้ลบข้อความในช่อง ชื่อทีมออก และทำการกดปุ่ม ค้นหา เพื่อทำการแสดงผล

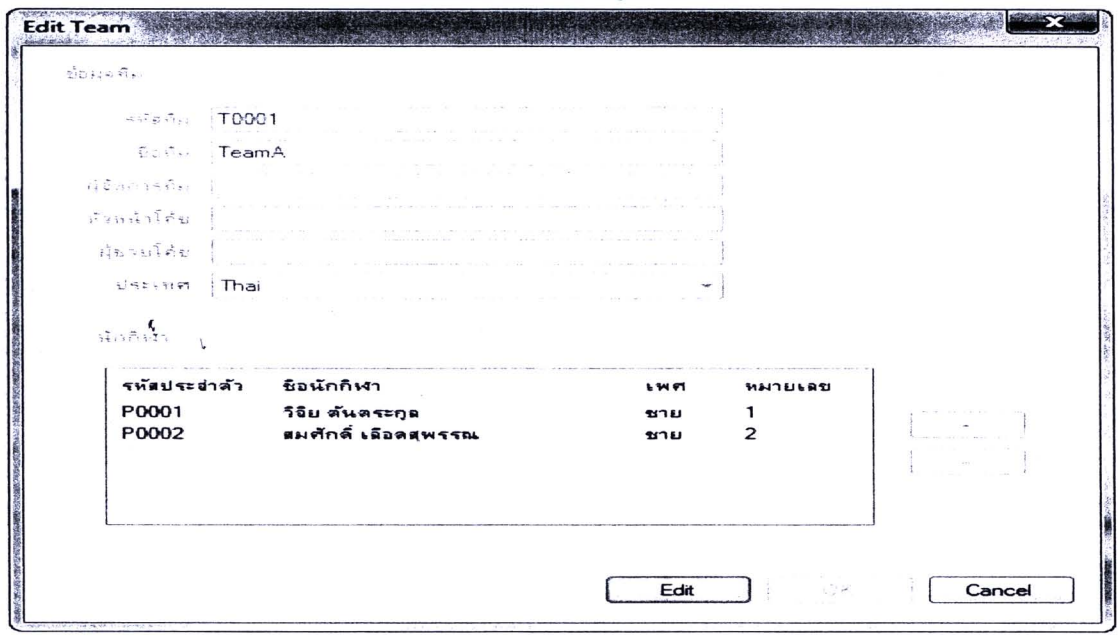


2.6.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อทีม ที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม Delete

2.6.3 การแก้ไขข้อมูล

การแก้ไขข้อมูลสามารถทำได้โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อทีม ที่ต้องการ โปรแกรมจะแสดงหน้า Edit Team ขึ้นมาให้ทำการกดปุ่ม Edit เพื่อทำการแก้ไขข้อมูล

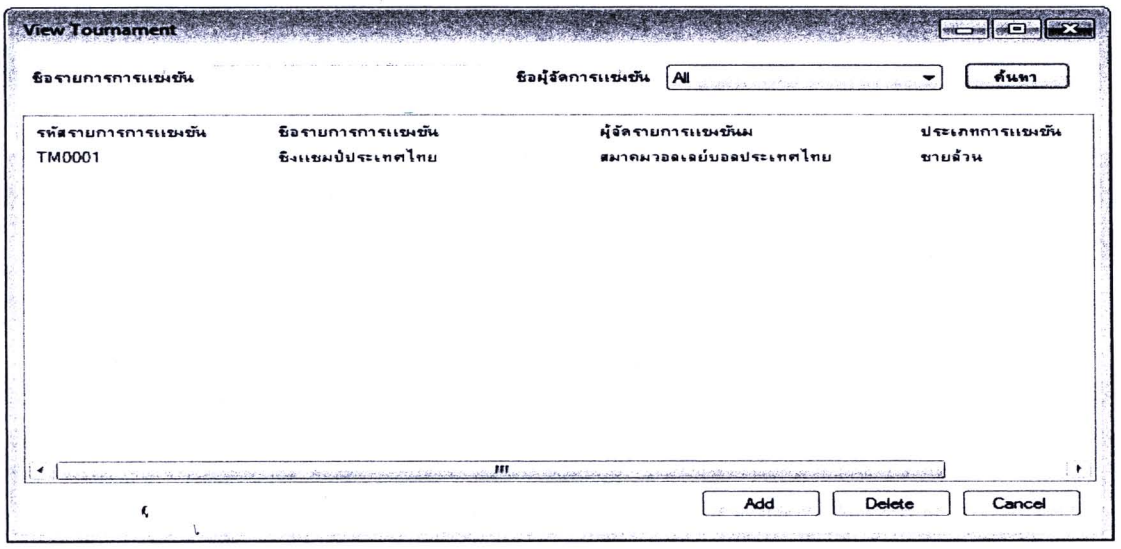


หน้า Edit

2.7 Tournament

2.7.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Tournament ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Tournament จะปรากฏหน้า View Tournament ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อรายการการแข่งขันที่ต้องการลงในช่องชื่อรายการการแข่งขัน หรือทำการเลือก ชื่อผู้จัดรายกการแข่งขัน ที่ต้องการ และกดปุ่ม [ค้นหา] โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูลและทำการแสดงผล

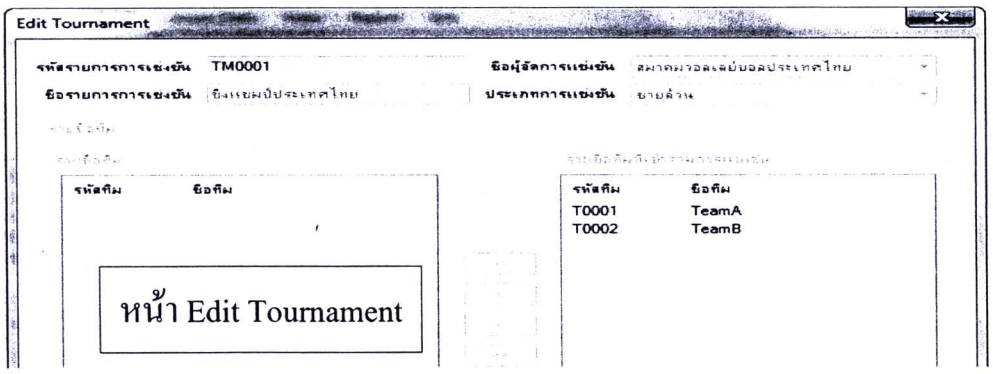


2.7.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อรายการการแข่งขันที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม Delete

2.7.3 การแก้ไขข้อมูล

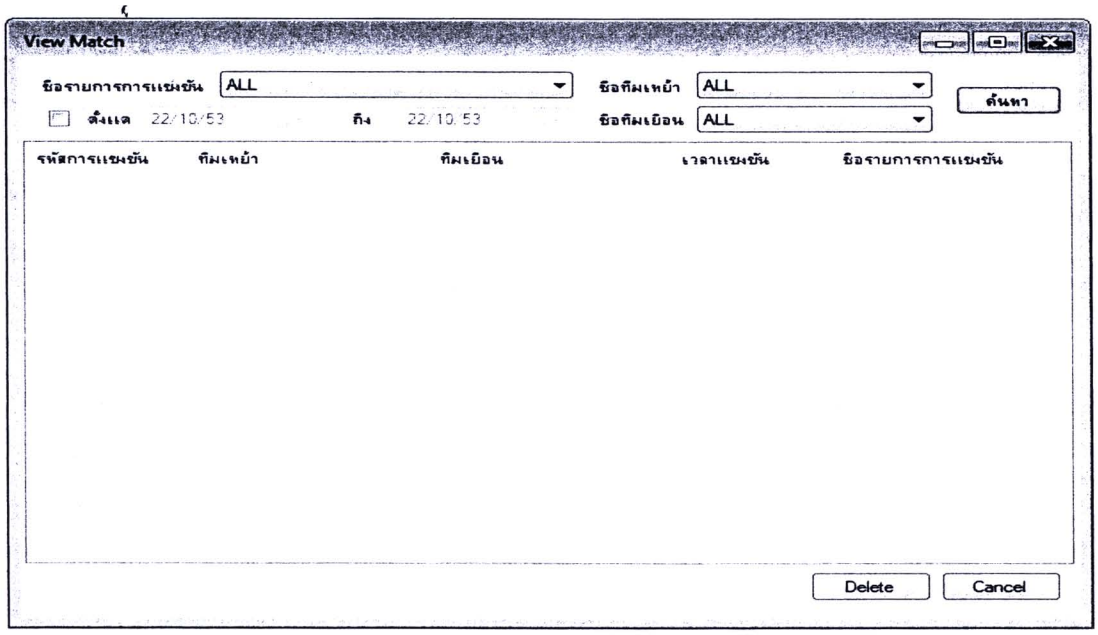
การแก้ไขข้อมูลสามารถทำได้โดยการดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อรายการการแข่งขัน ที่ต้องการโปรแกรมจะแสดงหน้า Edit Tournament ขึ้นมาให้ทำการกดปุ่ม Edit เพื่อทำการแก้ไขข้อมูล



2.8 Match

2.8.1 การเรียกดูข้อมูล

เมื่อต้องการเรียกดูข้อมูล Match ที่ทำการบันทึกไว้สามารถเรียกดูได้จาก View > Match จะปรากฏหน้า View Match ขึ้นโดยสามารถทำการค้นหาโดยใส่ชื่อรายการการแข่งขันที่ต้องการลงในช่องชื่อรายการการแข่งขัน ทำการค้นหาในช่วงวันที่หรือทำการเลือกชื่อทีมการแข่งขัน ที่ต้องการ และกดปุ่ม [ค้นหา] โปรแกรมจะทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล และทำการแสดงผล

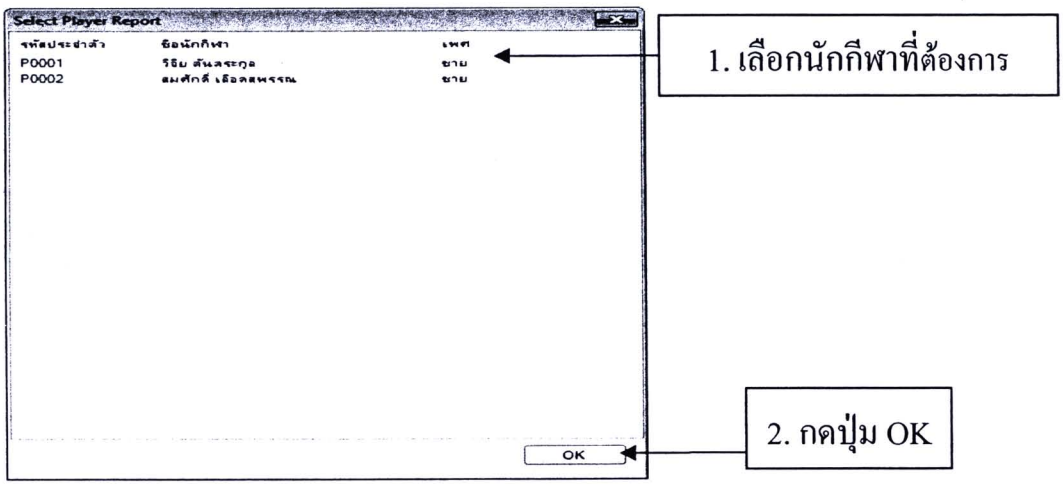


2.8.2 การลบข้อมูล

การลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูลให้เลือกชื่อการแข่งขัน ที่ต้องการแล้วทำการกดปุ่ม [Delete]

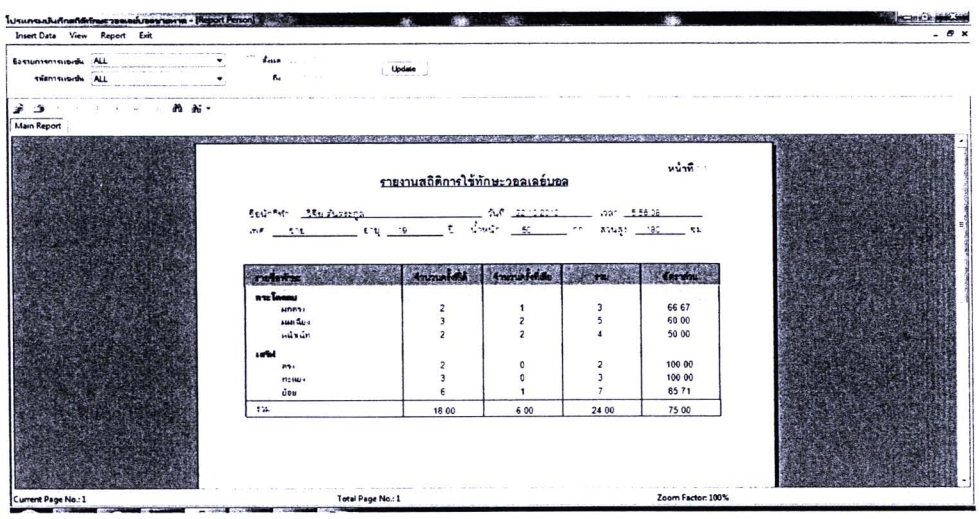
3. การรายงานผลข้อมูล

การเรียกดูรายงานผลข้อมูลการเก็บสถิติการใช้ทักษะกีฬาวอลเลย์บอลของนักกีฬา สามารถทำได้โดยเข้าที่เมนู Report > Individual Skills จะปรากฏหน้า Select Player Report ขึ้นมาให้ทำการเลือกนักกีฬาที่ต้องการ แล้วทำการกดปุ่ม [OK]



เมื่อทำการเลือกนักกีฬาที่ต้องการดูข้อมูลสถิติการใช้ทักษะโปรแกรมจะแสดงหน้า Report Person พร้อมแสดงข้อมูลสถิติขึ้นมาโดยสามารถดูข้อมูลที่ต้องการตามชื่อรายการการแข่งขัน รหัสการแข่งขัน และช่วงเวลาที่ต้องการ แล้วทำการกดปุ่ม

Update



หน้า Report Peron

ภาคผนวก ข

ข้อมูลจากผู้เชี่ยวชาญจากการหาความตรง

1. รายนามผู้เชี่ยวชาญ
2. หนังสือเชิญผู้เชี่ยวชาญ
3. ข้อมูลจากผู้เชี่ยวชาญ

1. รายนามผู้เชี่ยวชาญ

พิจารณาเนื้อหาในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกสถิติและประมวลผลกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

ผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์

1. อาจารย์ไพบูลย์ พวงวงศ์ตระกูล
2. อาจารย์สุระชัย พิมพ์สาลี
3. อาจารย์อมรชัย ชัยชนะ

อาจารย์ประจำคณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม (ภาคครุศาสตร์สถาปัตยกรรม) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

1. นายกฤษฎา ปาณะเสรี

ผู้ตัดสินกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดของสมาคมวอลเลย์บอลแห่งประเทศไทย

2. พ.จ.อ.เจตนา กล่อมแก้ว

ผู้ตัดสินกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดของสมาคมวอลเลย์บอลแห่งประเทศไทย

3. พ.จ.อ.ทวีป ทองกำเนิด

ผู้ฝึกสอนกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด ทีมชาติไทย ประเภททีมหญิง

4. จ.อ.สถาพร สว่างเรือง

ผู้ฝึกสอนกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด ทีมชาติไทย ประเภททีมชาย

2. หนังสือเชิญผู้เชี่ยวชาญ

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/ 163

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

21 มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขออนุญาตแจกแบบสอบถามและเก็บข้อมูล

เรียน นายกสมาคมวอลเลย์บอลแห่งประเทศไทย

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องขออนุญาตแจกแบบสอบถามและเก็บข้อมูลกับนักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดทีมชาติไทย ระหว่างวันที่ ๑ กุมภาพันธ์ – ๓๐ มีนาคม ๒๕๕๔ เพื่อประกอบการทำวิทยานิพนธ์

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/ 164

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

21 มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

เรียน พ.จ.อ.เจตนา กล่อมแก้ว

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษ จึงขออนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/165

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

21 มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์

เรียน อาจารย์อมรชัย ชัยชนะ

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษ จึงขออนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/166

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

21 มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์

เรียน อาจารย์สุระชัย พิมพ์สาลี

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษ จึงขออนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/ 167

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

21 มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์

เรียน อาจารย์ไพบูรณ์ พวงวงษ์ตระกูล

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษ จึงขออนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/168

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

๒๑ มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

เรียน จ.อ.สถาพร สว่างเรือง

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษ จึงขออนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/169

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

21 มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

เรียน พ.จ.อ.ทวีป ทองกำเนิด

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษ จึงขออนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

สำเนา

ที่ ศธ ๐๕๑๘.๐๗/ 170

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปิ กทม. ๑๐๒๔๐

21 มกราคม ๒๕๕๔

เรื่อง ขอ์เชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์

เรียน **นายกฤษฎา ปาณะเสรี**

ด้วย นายดำรงฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว ๕๑๑๒๔๕๐๐๒๗ ปัจจุบันเป็นนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง **"การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"** จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษ จึงขออนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจษฎาวิโรจน์)
ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา
โทร. ๐-๒๓๑๐-๘๓๓๕

3. ข้อมูลจากผู้เชี่ยวชาญ

แบบสอบถาม

เรื่อง การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

คำชี้แจง

ข้าพเจ้าจ่าเอก ดำรงค์ฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว 5112450027 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา อยู่ระหว่างการทำวิทยานิพนธ์เรื่อง “การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด”

แบบสอบถาม

ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ขอความกรุณาประเมินคุณสมบัติโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ที่นำเสนอมาเพื่อพิจารณาหาค่าความตรง ว่าเป็นไปตามขอบเขตที่ระบุไว้มากน้อยเพียงใด โดยทำเครื่องหมาย ✓ ลงในระดับการประเมิน 3 ระดับ ที่มีความหมายดังนี้

+1 = แน่ใจว่าข้อคำถามสามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้

0 = ไม่แน่ใจว่าข้อคำถามสามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้

-1 = แน่ใจว่าข้อคำถามไม่สามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้

สำเนา

ข้อคำถาม	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
1. การเขียนโปรแกรมถูกต้อง	✓		
2. การออกแบบโปรแกรมมีความเหมาะสมกับงาน	✓		
3. ออกแบบหน้าโปรแกรมให้เข้าใจง่าย	✓		
4. สามารถกลับมาแก้ไขโปรแกรมได้		✓	
5. การออกแบบระบบฐานข้อมูลมีความถูกต้อง	✓		
6. ความสัมพันธ์ของข้อมูลมีความเหมาะสม	✓		
7. วางแผนระบบโปรแกรมถูกต้อง	✓		
8. โปรแกรมสามารถรองรับได้หลายระบบ		✓	

ความคิดเห็นเพิ่มเติม .....

.....

.....

.....

.....

ลงนาม .....

(นายสมชัย พิมพ์สาล)

สำเนา

ข้อคำถาม	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
1. การเขียนโปรแกรมถูกต้อง	/		
2. การออกแบบโปรแกรมมีความเหมาะสมกับงาน	/		
3. ออกแบบหน้าโปรแกรมให้เข้าใจง่าย	/		
4. สามารถกลับมาแก้ไขโปรแกรมได้	/		
5. การออกแบบระบบฐานข้อมูลมีความถูกต้อง	/		
6. ความสัมพันธ์ของข้อมูลมีความเหมาะสม	/		
7. วางแผนระบบโปรแกรมถูกต้อง	/		
8. โปรแกรมสามารถรองรับได้หลายระบบ	/		

ความคิดเห็นเพิ่มเติม.....

.....

.....

.....

.....

ลงนาม.....

(นายไพบูลย์ พางาม)

สำเนา

ข้อคำถาม	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
1. การเขียนโปรแกรมถูกต้อง	✓		
2. การออกแบบโปรแกรมมีความเหมาะสมกับงาน	✓		
3. ออกแบบหน้าโปรแกรมให้เข้าใจง่าย	✓		
4. สามารถกลับมาแก้ไขโปรแกรมได้	✓		
5. การออกแบบระบบฐานข้อมูลมีความถูกต้อง	✓		
6. ความสัมพันธ์ของข้อมูลมีความเหมาะสม	✓		
7. วางแผนระบบโปรแกรมถูกต้อง		✓	
8. โปรแกรมสามารถรองรับได้หลายระบบ		✓	

ความคิดเห็นเพิ่มเติม โปรแกรมที่ออกแบบ ควรใช้กับอุปกรณ์ที่พกพาสะดวก เช่น Tablet จำพวก Ipad Galaxy Tab ซึ่งเป็น OS พวก IOS หรือ Andriod น่าจะใช้ประโยชน์ได้คุ้มค่ากว่า

ลงนาม .....

(อาจารย์อมรรัฐ โยธา)

แบบสอบถาม

เรื่อง การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึก และประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด

คำชี้แจง

ข้าพเจ้าจ่าเอก ดำรงค์ฤทธิ์ จันทรา รหัสประจำตัว 5112450027 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาพลศึกษา อยู่ระหว่างการทำวิทยานิพนธ์เรื่อง "การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด"

แบบสอบถามฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อสอบถามความคิดเห็นของ ผู้เชี่ยวชาญทางด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีทั้งหมด ดังนี้

แบบสอบถาม

ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทางด้านกีฬาวอลเลย์บอล

ขอความกรุณาประเมินคุณสมบัติโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ที่นำเสนอมาเพื่อพิจารณาหาค่าความตรง ว่าเป็นไปตามขอบเขตที่ระบุไว้มากน้อยเพียงใด โดยทำเครื่องหมาย ✓ ลงในระดับการประเมิน 3 ระดับ ที่มีความหมายดังนี้

+1 = แน่ใจว่าข้อคำถามสามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้

0 = ไม่แน่ใจว่าข้อคำถามสามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้

-1 = แน่ใจว่าข้อคำถามไม่สามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้

สำเนา

ข้อคำถาม	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
1. เนื้อหาครอบคลุมกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		
2. ใช้ศัพท์เทคนิคกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดถูกต้อง	✓		
3. สามารถบันทึกสถิติทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ครบ	✓		
4. การประเมินผลมีความสะดวกต่อการประเมินนักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดเป็นรายบุคคล	✓		
5. สามารถนำผลการประเมินไปวิเคราะห์ทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
6. ประมวลผลทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ถูกต้อง		✓	
7. สามารถนำผลจากการประมวลไปใช้พัฒนานักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
8. สามารถนำไปใช้บันทึกสถิติและประมวลผลกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		

ความคิดเห็นเพิ่มเติม แก้ไขในส่วนของการเก็บข้อมูลบนประกาย เช่น. คีย์การเก็บข้อมูล แบ่งสนาม, หัวหน้าโค้ช, ผู้ช่วยโค้ช, ชื่อนักกีฬาแต่ละคน.

ลงนาม .....

(นายกฤษฎา ปานะเรือ)

สำเนา

ข้อคำถาม	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
1. เนื้อหาครอบคลุมกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		
2. ใช้ศัพท์เทคนิคกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดถูกต้อง	✓		
3. สามารถบันทึกสถิติทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ครบ	✓		
4. การประเมินผลมีความสะดวกต่อการประเมินนักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดเป็นรายบุคคล	✓		
5. สามารถนำผลการประเมินไปวิเคราะห์ทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
6. ประมวลผลทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ถูกต้อง	✓		
7. สามารถนำผลจากการประมวลไปใช้พัฒนานักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
8. สามารถนำไปใช้บันทึกสถิติและประมวลผลกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		

ความคิดเห็นเพิ่มเติม.....

.....

.....

.....

ลงนาม ก.ย. .....

(ศุภพร สว่างเรือง)

สำเนา

ค่าความตรงของแบบสอบถามความพึงพอใจในการใช้งานโปรแกรม

ข้อคำถาม	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
1. เนื้อหาครอบคลุมกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		
2. ใช้ศัพท์เทคนิคกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดถูกต้อง	✓		
3. สามารถบันทึกสถิติทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ครบ	✓		
4. การประเมินผลมีความสะดวกต่อการประเมินนักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดเป็นรายบุคคล	✓		
5. สามารถนำผลการประเมินไปวิเคราะห์ทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
6. ประมวลผลทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ถูกต้อง	✓		
7. สามารถนำผลจากการประมวลไปใช้พัฒนานักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
8. สามารถนำไปใช้บันทึกสถิติและประมวลผลกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		

ความคิดเห็นเพิ่มเติม.....

.....

.....

.....

ลงนาม พ.ต.อ. ผดุงฯ

(ชาญชนา กล่อมเกลี้ยง)

ข้อคำถาม	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
1. เนื้อหาครอบคลุมกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		
2. ใช้ศัพท์เทคนิคกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดถูกต้อง	✓		
3. สามารถบันทึกสถิติทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ครบ	✓		
4. การประเมินผลมีความสะดวกต่อการประเมินนักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดเป็นรายบุคคล	✓		
5. สามารถนำผลการประเมินไปวิเคราะห์ทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
6. ประมวลผลทักษะกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้ถูกต้อง	✓		
7. สามารถนำผลจากการประมวลไปใช้พัฒนานักกีฬาวอลเลย์บอลชายหาดได้	✓		
8. สามารถนำไปใช้บันทึกสถิติและประมวลผลกีฬาวอลเลย์บอลชายหาด	✓		

ความคิดเห็นเพิ่มเติม.....

.....

.....

.....

ลงนาม.....

(.....)

แบบสอบถามโดยอาศัยดุลพินิจของผู้เชี่ยวชาญในการพิจารณาเนื้อหาของแบบสอบถาม ความพึงพอใจในการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ จากผู้เชี่ยวชาญกีฬาวอลเลย์บอล ชายหาด ผู้เชี่ยวชาญโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ข้อมูลประเมินประสิทธิภาพของผู้ใช้งานโปรแกรมโดยแบ่งเป็นหัวข้อดังนี้

1. ด้านความสะดวกของโปรแกรม
2. ด้านการประมวลผลของโปรแกรม
3. ด้านการตอบสนองของโปรแกรม
4. ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูลของโปรแกรม

ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

ขอความกรุณาประเมินคุณสมบัติของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ที่นำเสนอมาเพื่อพิจารณาหาค่าความตรง ว่าเป็นไปตามขอบเขตที่ระบุไว้มากน้อยเพียงใด โดยทำเครื่องหมาย ✓ ลงในระดับการประเมิน 3 ระดับ ที่มีความหมายดังนี้

+1 = แน่ใจว่าข้อคำถามสามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้
0 = ไม่แน่ใจว่าข้อคำถามสามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้
-1 = แน่ใจว่าข้อคำถามไม่สามารถนำมาพัฒนาโปรแกรมได้

สำเนา

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม			
1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้	✓		
2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน	✓		
3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก	✓		
4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬาได้อย่างรวดเร็ว	✓		
5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาด มีข้อความเตือนชัดเจนและช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว	✓		
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มีข้อผิดพลาด	✓		
2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ	✓		
3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้	✓		
4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย	✓		
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม			
1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว	✓		
2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ	✓		
3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน	✓		
4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย	✓		
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูล ของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มีข้อผิดพลาด	✓		
2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้า ใจง่าย	✓		
3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของผู้ใช้โปรแกรม	✓		
4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้	✓		

ลงนาม.....

(.....)

สำเนา

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม			
1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้	✓		
2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน	✓		
3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก	✓		
4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬา ได้อย่างรวดเร็ว	✓		
5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาด มีข้อความเตือนชัดเจน และช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว	✓		
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ	✓		
3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้	✓		
4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย	✓		
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม			
1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว	✓		
2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ	✓		
3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน	✓		
4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย	✓		
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูล ของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้า ใจง่าย	✓		
3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของ ผู้ใช้โปรแกรม	✓		
4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้	✓		

ลงนาม พ.ต.อ. พงษนา

(พงษนา ศรีอมเกล้า)

สำเนา

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม			
1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้	✓		
2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน	✓		
3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก	✓		
4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬา ได้อย่างรวดเร็ว	✓		
5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาด มีข้อความเตือนชัดเจน และช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว	✓		
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ	✓		
3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้	✓		
4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย	✓		
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม			
1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว	✓		
2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ	✓		
3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน	✓		
4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย	✓		
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูล ของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้า ใจง่าย	✓		
3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของ ผู้ใช้โปรแกรม	✓		
4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้	✓		

ลงนาม .....

(.....)

สำเนา

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม			
1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้	✓		
2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน	✓		
3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก	✓		
4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬา ได้อย่างรวดเร็ว	✓		
5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาด มีข้อความเตือนชัดเจน และช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว	✓		
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ	✓		
3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้	✓		
4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย	✓		
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม			
1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว	✓		
2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ	✓		
3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน	✓		
4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย	✓		
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูล ของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้า ใจง่าย	✓		
3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของ ผู้ใช้โปรแกรม	✓		
4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้	✓		

ลงนาม ว.ว. .....

(ศุภเพ ศรีงาม)

สำเนา

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม			
1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้	✓		
2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน	✓		
3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก	✓		
4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬา ได้อย่างรวดเร็ว	✓		
5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาด มีข้อความเตือนชัดเจน และช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว	✓		
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ	✓		
3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้	✓		
4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย	✓		
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม			
1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว	✓		
2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ	✓		
3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน	✓		
4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย	✓		
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูล ของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้า ใจง่าย	✓		
3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของ ผู้ใช้โปรแกรม	✓		
4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้	✓		

ลงนาม .....

(นายสุรัช พิมพ์สกุล)

สำเนา

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม			
1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้	✓		
2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน	✓		
3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก	✓		
4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬา ได้อย่างรวดเร็ว	✓		
5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาด มีข้อความเตือนชัดเจน และช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว	✓		
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ	✓		
3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้	✓		
4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย	✓		
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม			
1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว	✓		
2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ	✓		
3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน	✓		
4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย	✓		
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูล ของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้า ใจง่าย	✓		
3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของ ผู้ใช้โปรแกรม	✓		
4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้	✓		

ลงนาม.....

(นายไพบูลย์ พางาม.....)

สำเนา

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน		
	+1	0	-1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม			
1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้	✓		
2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน	✓		
3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก	✓		
4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬา ได้อย่างรวดเร็ว	✓		
5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาด มีข้อความเตือนชัดเจน และช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว	✓		
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ	✓		
3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้	✓		
4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย	✓		
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม			
1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว	✓		
2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ	✓		
3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน	✓		
4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย	✓		
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูล ของโปรแกรม			
1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มี ข้อผิดพลาด	✓		
2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้า ใจง่าย	✓		
3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของ ผู้ใช้โปรแกรม	✓		
4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้	✓		

ลงนาม.....

(.....)

ภาคผนวก ค

แบบประเมินค่าความพึงพอใจการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันวอลเลย์บอลชายหาด

แบบประเมินค่าความพึงพอใจการใช้งานโปรแกรม

ประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานโปรแกรมโดยแบ่งเป็นหัวข้อดังนี้

1. ด้านความสะดวกของโปรแกรม
2. ด้านการประมวลผลของโปรแกรม
3. ด้านการตอบสนองของโปรแกรม
4. ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูลของโปรแกรม

คำชี้แจง โปรดแสดงความคิดเห็นของท่านโดยทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับความคิดเห็นของท่าน ความหมายของตัวเลขในแบบประเมินมีดังนี้

5 หมายถึง เห็นด้วยอย่างยิ่ง

4 หมายถึง เห็นด้วย

3 หมายถึงไม่แน่ใจ

2 หมายถึง ไม่เห็นด้วย

1 หมายถึง ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง

รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
ด้านความสะดวกของโปรแกรม 1. สามารถเรียนรู้ได้ง่าย และไม่เบื่อหน่ายในการใช้ 2. ใช้งานได้อย่างไม่ซับซ้อน 3. ผู้ใช้สามารถระบุคำต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก 4. ผู้ใช้สามารถสั่งบันทึกผลทักษะของนักกีฬาได้อย่างรวดเร็ว 5. เมื่อระบุข้อมูลผิดพลาดมีข้อความเตือนอย่างชัดเจน และช่วยให้ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว					
ด้านการประมวลผลของโปรแกรม 1. สามารถประมวลผลได้อย่างถูกต้องและไม่มีข้อผิดพลาด 2. สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วแม่นยำ 3. ให้ผลลัพธ์ที่เชื่อมั่นได้ 4. ผลการประเมินที่ได้มีความชัดเจนเข้าใจง่าย					
ด้านการตอบสนองของโปรแกรม 1. มีระยะเวลาในการตอบสนองสั้นและรวดเร็ว 2. สามารถทำงานได้ตรงตามที่ต้องการ 3. มีขั้นตอนในการทำงานที่แน่นอน 4. สามารถปรับแต่งแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย					

รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
ด้านความสมบูรณ์ของข้อมูลของโปรแกรม 1. สามารถจัดเก็บได้ถูกต้องครบถ้วน 2. ใช้ภาษาที่ชัดเจนเข้าใจง่าย 3. มีคำสั่งครอบคลุมการทำงานทั้งหมดของผู้ใช้โปรแกรม 4. ข้อมูลทั้งหมดมีความน่าเชื่อถือได้					

บรรณานุกรม

กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา, สำนักงานพัฒนาการกีฬาและนันทนาการ. (2550). *คู่มือการฝึกอบรมผู้ฝึกสอนกีฬาระดับขั้นพื้นฐานวอลเลย์บอลชายหาด.* กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.

การกีฬาแห่งประเทศไทย, กองพัฒนาบุคลากรกีฬา. (2547). *การพัฒนากีฬาวอลเลย์บอลชายหาดขั้นสูง.* กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์อรุณการพิมพ์.

การกีฬาแห่งประเทศไทย, กองพัฒนาบุคลากรกีฬา. (2550). *กติกาวอลเลย์บอลชายหาด.* กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์อรุณการพิมพ์.

กิตติพงษ์ สุพรรณวิบูล. (2541). *การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับการประเมินผลการทดสอบสมรรถภาพทางกายตามแบบ การทดสอบสมรรถภาพทางกายมาตรฐานระหว่างประเทศสำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษา.* วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

จรณิต แก้วกังวล. (2536). *การออกแบบและการจัดการฐานข้อมูล.* กรุงเทพมหานคร: เอชเอนกการพิมพ์.

ฉันทวุฒิ พีชพล, พิชิต สันติกุลานนท์ และพร้อมเลิศ หล่อวิจิตร. (2547). *คู่มือเรียน Visual basic 6 ฉบับปรับปรุง* (พิมพ์ครั้งที่ 11). กรุงเทพมหานคร: ซีเอ็ดยูเคชั่น.

ณัฏฐพันธ์ เขจรนันทน์ และไพบูลย์ เกียรติโกมล. (2545). *ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ.* กรุงเทพมหานคร: ซีเอ็ดยูเคชั่น.

บุญชม ศรีสะอาด และบุญส่ง นิลแก้ว. (2535). การอ้างอิงประชากรเมื่อใช้มาตราส่วนประมาณค่ากับกลุ่มตัวอย่าง. *วารสารการวัดผลทางการศึกษา, 3*(1), 22-25

ปราณี ทองคำ. (2539). *เครื่องมือวัดทางการศึกษา.* ปัตตานี: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ปัตตานี.

มานะ เตียวเชะ. (2546). *การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อจัดสอบ จัดเก็บและวิเคราะห์ข้อสอบ.* ปริญญานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยบูรพา.

วิชุดา ไชยศิวามงคล. (2545). *การวิเคราะห์และออกแบบระบบ* (พิมพ์ครั้งที่ 4). ขอนแก่น: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยขอนแก่น.

วิริยา บุญชัย. (2529). *การทดสอบและการวัดผลทางพลศึกษา* (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช.

วัชชริน ผดุงรัชดากิจ. (2549). *การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึกและประมวลผลการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอลสำหรับผู้ฝึกสอน และสื่อมวลชน.* ปริญญานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยบูรพา.

สมบูรณ์ สุริยวงศ์, สมจิตรา เรืองศรี และเพ็ญศรี เศรษฐวงศ์. (2544). *ระเบียบวิธีวิจัยทางการศึกษา* (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ศูนย์ส่งเสริมวิชาการ.

สุนีย์ เหมะประสิทธิ์. (2536). *สถิติประยุกต์เพื่อการวิจัย.* กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์จุฬาลงกรณ์.

สุนันทา โตวิศิษชัย. (2549). *การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ โปรแกรมประเมินภาวะโภชนาการสำหรับผู้ใหญ่.* วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

เสริม ทัดศรี. (ม.ป.ป.). *ภาควิชาพื้นฐานของการศึกษา.* สงขลา: มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรจน์ภาคใต้, คณะศึกษาศาสตร์.

สัจจะ จรัสรุ่งรวีวร. (2544). *คู่มือการเขียนโปรแกรมและการใช้งาน Visual basic 6* (พิมพ์ครั้งที่ 7). กรุงเทพมหานคร: ด่านสุทธาการพิมพ์.

อุษา บุญชู. (2544). *การสร้างโปรแกรมช่วยพัฒนาหลักสูตรท้องถิ่น.* ชลบุรี: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยบูรพา.

อรุช พงษ์มาลา. (2549). *การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับการประเมินผลการทดสอบสมรรถภาพทางกาย.* วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

Barrow, H. M., & Mcgee, R. (1979). *A practical approach to measurement in physical education.* Philadelphia: Lea & Febiger.

Kirkendall, D. R., & Johnson, R. E. (1978). *Measurement and evaluation for physical educators.* Champaign, IL: Human Kinetics.

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ ชื่อสกุล	จ่าเอก ดำรงค์ฤทธิ์ จันทรา
วัน เดือน ปีเกิด	2 เมษายน 2522
สถานที่เกิด	จังหวัดศรีสะเกษ
วุฒิการศึกษา	สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย จากโรงเรียนขามทะเลสอวิทยา นครราชสีมา ปีการศึกษา 2540
	สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี รัฐศาสตรบัณฑิต สาขาการเมืองการปกครอง จากมหาวิทยาลัยรามคำแหง ปีการศึกษา 2549
ตำแหน่งหน้าที่ การงานปัจจุบัน	ผู้ช่วยครูพลศึกษา กองวิทยาการ กรมการสื่อสารและ เทคโนโลยีสารสนเทศทหารเรือ