บทที่ 5

บทสรุป

5.1 บทสรุป

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้นำเสนอแนวทางในการระบุหาวัตถุและความสัมพันธ์แบบสืบทอดโดยอัตโนมัติ โดยตัวอย่างที่ใช้ศึกษาเป็นโปรแกรมที่พัฒนาขึ้นมาจากภาษาซี มีลักษณะการทำงานที่แตกต่างกัน 3 ลักษณะ และมีการเขียนในลักษณะความสัมพันธ์แบบสืบทอดคุณสมบัติ สำหรับแนวทางในการระบุหาวัตถุนั้นมีขั้นตอนการทำงานหลัก ๆ ด้วยกัน 4 ขั้นตอน ได้แก่ 1) การคัดแยกส่วนประกอบเดิม 2) การค้นหาความสัมพันธ์ระหว่างส่วนประกอบเดิม 3) การจัดเรียงส่วนประกอบเดิมโดยใช้เทคนิคฟัซซี่ เออาร์ที มาช่วยในการจัดกลุ่มของฟังก์ชัน 4) การระบุวัตถุซอฟต์แวร์ที่เป็นได้จะใช้ Dunn like Indices เป็นตัวดัชนีชี้วัด

จากการศึกษา พบว่า โปรแกรมสัตว์เลี้ยงเมื่อนำมาจัดกลุ่มของฟังก์ชันโดยใช้เทคนิค ฟัซซี่เออาร์ที ที่ learning rate = 0.7 สามารถแบ่งกลุ่มของฟังก์ชันออกเป็น 4 กลุ่มได้อย่างถูกต้อง และยังสามารถแสดงได้ว่าโปรแกรมดังกล่าวมีความสัมพันธ์กันในลักษณะของการสืบทอดคุณสมบัติ สำหรับโปรแกรมแถวลำดับและแถวคอย แบบส่วนจำเพาะ โปรแกรมแถวลำดับและแถวคอย แบบผูกติด เมื่อนำมาจัดกลุ่มของฟังก์ชันโดยใช้เทคนิคฟัซซี่ เออาร์ที ที่ learning rate = 0.7 สามารถแบ่งกลุ่มของฟังก์ชันออกเป็น 2 กลุ่มได้อย่างถูกต้อง สำหรับโปรแกรมการลงทะเบียนของพนักงาน เมื่อนำมาจัดกลุ่มของฟังก์ชันโดยใช้เทคนิคฟัซซี่ เออาร์ที ที่ learning rate = 0.7 สามารถแบ่งกลุ่มของฟังก์ชันออกเป็น 2 กลุ่มได้อย่างถูกต้องเช่นเดียวกัน

จากการศึกษาหาความสัมพันธ์แบบสืบทอดโดยอัตโนมัติกับโปรแกรมสัตว์เลี้ยง โดยอาศัยเทคนิคของกราฟ พบว่าเทคนิคดังกล่าวช่วยหาความสัมพันธ์แบบสืบทอดโดยอัตโนมัติของโปรแกรมสัตว์เลี้ยงได้อย่างถูกต้อง