

1. บทนำ	1-1
1.1 หลักการและเหตุผล	1-1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	1-2
1.3 ระเบียบวิธีวิจัย	1-3
1.4 ขอบเขตของโครงการวิจัย	1-5
1.4.1 ขอบเขตเนื้อหา	1-5
1.4.2 ขอบเขตพื้นที่	1-6
1.5 กรอบแนวความคิดของโครงการวิจัย	1-7
1.6 แผนการวิจัย	1-7
1.7 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	1-9
1.7.1 ประโยชน์ในการทางวิชาการ	1-9
1.7.2 ประโยชน์ต่อชุมชนท้องถิ่น	1-10
1.7.3 ประโยชน์ต่อองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น	1-10
1.8 แผนการถ่ายทอดเทคโนโลยีหรือผลการวิจัยสู่กลุ่มเป้าหมาย	1-10
2. แนวคิดและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	2-1
2.1 การจัดการภัยพิบัติ (Disaster management)	2-1
2.2 การจัดการความเสี่ยงจากภัยพิบัติโดยใช้ชุมชนเป็นฐาน	2-3
2.2.1 ความเป็นมาของการจัดการภัยพิบัติโดยใช้ชุมชนเป็นฐาน	2-3
2.2.2 ความหมายของการจัดการความเสี่ยงจากภัยพิบัติโดยอาศัยชุมชนเป็นฐาน	2-7
2.2.3 เป้าหมายของการจัดการความเสี่ยงจากภัยพิบัติโดยอาศัยชุมชนเป็นฐาน	2-10
2.2.4 กระบวนการของการจัดการความเสี่ยงจากภัยพิบัติโดยอาศัยชุมชนเป็นฐาน	2-11
2.2.5 กรณีตัวอย่างการจัดการภัยพิบัติ	2-17
2.3 เกมจำลองสถานการณ์	2-20
2.3.1 การใช้เกมจำลองสถานการณ์เพื่อสื่อสารความเสี่ยงของภัยพิบัติ	2-23
2.4 การมีส่วนร่วมของประชาชน	2-26
2.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	2-30
2.5.1 การสร้างองค์กรชุมชนเพื่อการจัดการภัยพิบัติ	2-30
2.5.2 การมีส่วนร่วมของชุมชนในการจัดการภัยพิบัติ	2-31
3. กรณีศึกษา	3-1
3.1 ต้นแบบของสถานการณ์จำลอง	3-1
3.2 กลุ่มเป้าหมายของการประยุกต์ใช้เกม	3-4
3.2.1 กลุ่มนักวิชาการ	3-5
3.2.2 กลุ่มนักศึกษา	3-5

สารบัญ (ต่อ)

หน้าที่

3.2.3	กลุ่มชุมชนและหน่วยงานท้องถิ่น	3-6
3.2.4	กลุ่มนักเรียนชั้นมัธยมปลาย	3-7
3.2.5	กลุ่มนักเรียนชั้นมัธยมต้น	3-8
3.2.6	กลุ่มนักเรียนชั้นประถมปลาย	3-9
4.	กระบวนการพัฒนาเกมจำลองสถานการณ์	4-1
4.1	แนวคิดในการออกแบบเกมจำลองสถานการณ์	4-1
4.2	องค์ประกอบของเกม	4-2
4.2.1	บทบาทสมมติ (Role Play)	4-2
4.2.2	กฎในการเล่น (Rule)	4-3
4.2.3	การจำลองสถานการณ์ (Simulation)	4-4
4.3	กระบวนการดำเนินเกม	4-4
4.4	อุปกรณ์ของเกม	4-7
4.5	ผลลัพธ์ของเกม	4-15
5.	การประยุกต์ใช้เกมจำลองสถานการณ์	5-1
5.1	แนวทางการนำเกมไปประยุกต์	5-1
5.2	การทดลองเกม (Pre-test)	5-1
5.3	การประยุกต์ใช้เกมกับกลุ่มตัวอย่าง	5-4
5.3.1	กลุ่มชุมชน	5-4
5.3.2	กลุ่มนักศึกษา	5-9
5.3.3	กลุ่มนักเรียน	5-12
6.	บทสรุป	6-1

เอกสารอ้างอิง

ภาคผนวก ก ผลการประยุกต์ใช้เกมจำลองสถานการณ์ และรายชื่อกลุ่มตัวอย่าง

ภาคผนวก ข แบบกรอกผลเกมจำลองสถานการณ์