

ภาคผนวก ก

รายนามผู้เชี่ยวชาญ และหนังสือเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญ

รายงานผู้เชี่ยวชาญในการประเมินด้านเนื้อหาและเทคนิค

1. นายศิรสิทธิ์	ป้อมสุวรรณ	หัวหน้าหมวดวิชาคอมพิวเตอร์ โรงเรียนเศรษฐบุตรบำเพ็ญ
2. นายมนตรี	สังข์โต	ครุผู้สอนสอนวิชาคอมพิวเตอร์ โรงเรียนมัธยมวัดหนองจอก
3. นางวันนี	รอดกลาง	ครุผู้สอนวิชาคอมพิวเตอร์ โรงเรียนนวมินทรราชินูทิศ สตรีวิทยา 2
4. นายเทียนชัย	ไชยโฉก	หัวหน้างานพัฒนาระบบเครือข่ายข้อมูล และสารสนเทศ โรงเรียนนวมินทรราชินูทิศ สตรีวิทยา 2
5. นางสาวจงจิตต์	จันทสถาน	หัวหน้างานໂສດທະນศึกษา โรงเรียนนวมินทรราชินูทิศ สตรีวิทยา 2
6. นายนพพร	ไivicกุล	อาจารย์ประจำภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยรามคำแหง



ที่ ศธ 0518.07/2450

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปี กทม. 10240

18 ตุลาคม 2553

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ/ตรวจแบบสอบตาม

เรียน คุณศิริสิทธิ์ ป้อมสุวรรณ

ด้วย นางสาวรัณญา มียะ รหัสประจำตัว 5112420179 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา
ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง
“การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (e-Learning) เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนานมินทราชินุทิศ ศตวรรษที่ 2” จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ
เครื่องมือ/ตรวจแบบสอบตาม และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษจึงขอ
อนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็น^{ดี}
อย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจริญวิโรจน์)

ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา

โทร. 0-2310-8335



ที่ ศธ 0518.07/2451

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปี กทม. 10240

๑๘ ตุลาคม 2553

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ/ตรวจแบบสอนถ่าน

เรียน คุณมนตรี สังข์โต

ด้วย นางสาวรัษฎา มียะ รหัสประจำตัว 5112420179 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา
ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง
“การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (e-Learning) เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์
ชั้นธยัณศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนนวมนตรารัฐวิทยา ศศรีวิทยา ๒” จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ
เครื่องมือ/ตรวจแบบสอนถ่าน และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษจึงขอ
อนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็น
อ่ำงยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจนกุาวิโรจน์)

ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา

โทร. 0-2310-8335



ที่ ศธ 0518.07/2452

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก นangklao 10240

18 ตุลาคม 2553

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถาม

เรียน คุณวันนี รอดกลาง

ด้วย นางสาววรัญญา มียะ รหัสประจำตัว 5112420179 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา
ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง
“การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (e-Learning) เรื่อง การถือสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนวมินทรราชินูทิศ สตรีวิทยา 2” จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ
เครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถาม และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษจึงขอ
อนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็น
อ่ำงเชิงร้าวจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอ่ำงสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัชร์ เจริญวิโรจน์)

ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา

โทร. 0-2310-8335



ที่ ศธ 0518.07/ 2453

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปี กทม. 10240

18 ตุลาคม 2553

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถาม

เรียน คุณเทียนชัย ไชยโขค

ด้วย นางสาวรัณญา มียะ รหัสประจำตัว 5112420179 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา
ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง
“การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (e-Learning) เรื่อง การถอดสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนวมินทรราชินูทิศ ศศรีวิทยา 2” จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ
เครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถาม และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษจึงขอ
อนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็น^{ดี}
อย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพันธ์ เจริญวิโรจน์)

ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา

โทร. 0-2310-8335



ที่ ศธ 0518.07/ 2454

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปี กทม. 10240

18 ตุลาคม 2553

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถ่าน

เรียน คุณจงจิตร์ จันทนสถาน

ด้วย นางสาวรัณญา มียะ รหัสประจำตัว 5112420179 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา
ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง
“การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (e-Learning) เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครื่อข่ายคอมพิวเตอร์
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนวมินทรราชินูทิศ สตรีวิทยา 2” จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ
เครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถ่าน และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษจึงขอ
อนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็น
อย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอ่ำงสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริพัตร์ เจริญวิโรจน์)

ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา

โทร. 0-2310-8335



ที่ ศธ 0518.07/ 2455

บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
หัวหมาก บางกะปี กทม. 10240

18 ตุลาคม 2553

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถาม

เรียน คุณพพ พ. ไวกฤต

ด้วย นางสาวรัฐญา มียะ รหัสประจำตัว 5112420179 ปัจจุบันเป็นนักศึกษา
ระดับบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง[“]การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (e-Learning) เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนวมินทรราชินูทิศ สตวิทยา 2”[”] จำเป็นต้องมีผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ
เครื่องมือ/ตรวจแบบสอบถาม และได้พิจารณาว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ ความสามารถพิเศษจึงขอ
อนุญาตเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ บัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ หวังเป็น[“]
อย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือด้วยดี และขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์ ดร. ศิริพัชร์ เลี้ยงวิโรจน์)

ผู้อำนวยการบัณฑิตศึกษา คณะศึกษาศาสตร์

สำนักงานบัณฑิตศึกษา

โทร. 0-2310-8335

ภาคผนวก ข

ค่าประสิทธิภาพบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ (e-learning) รายบุคคล

กลุ่มป่วย และกลุ่มไข้ญี่

ตาราง 5

ค่าประสิทธิภาพที่เรียนอิเล็กทรอนิกส์ (e-learning) รายบุคคล

ลำดับ ที่	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้					จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	จุดที่ ใช้	
					1	2	3	4	5							
1	✓	✗	✓	✓	✗	*	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	12 ผู้ผลิต
2	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	17 ผ่าน
3	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	20 ผ่าน
										คะแนนรวม						
										49						
										คะแนนเฉลี่ย						
										16.33						
										จำนวนนักเรียนที่ผ่านตามเกณฑ์						
										2						
										90 ตัวเรก						
										81.67						
										90 ตัวหวัง						
										66.67						

ตาราง 7 (ต่อ)

ลำดับ ที่	จุดที่ 1	จุดที่ 2	จุดที่ 3	จุดที่ 4	จุดที่ 5	จุดที่ 6	จุดที่ 7	จุดที่ 8	จุดที่ 9	จุดที่ 10	จุดที่ 11	จุดที่ 12	จุดที่ 13	จุดที่ 14	จุดที่ 15	จุดที่ 16	จุดที่ 17	จุดที่ 18	จุดที่ 19	จุดที่ 20	คะแนน รวม	คะแนนเฉลี่ย	จำนวนนักเรียนที่ผ่านตามากพอ	27	
29	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	20	ผ่าน		
30	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	20	ผ่าน		
																						568	18.93		

94.67

90.00

ภาคผนวก ก

ค่าดัชนีความสอดคล้อง ค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก
ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบและค่า t test

ตาราง 8

ค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบทดสอบ

จุดประสงค์ที่	ข้อที่	สอดคล้อง	ไม่แน่ใจ	ไม่สอดคล้อง	ค่า
			(1)	(0)	
1. อธิบายความหมายของการสื่อสารได้	1	3	-	-	1.00
	2	3	-	-	1.00
2. บอกองค์ประกอบของการสื่อสารได้	3	3	-	-	1.00
	4	3	-	-	1.00
3. บอกจุดประสงค์ของการสื่อสารได้	5	3	-	-	1.00
	6	3	-	-	1.00
4. อธิบายรูปแบบของการสื่อสารได้	7	3	-	-	1.00
5. อธิบายการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ได้	8	2	1	-	0.67
6. อธิบายลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ได้	9	3	-	-	1.00
7. อธิบายถึงความรู้เกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ได้	10	3	-	-	1.00
	11	3	-	-	1.00
	12	2	1	-	0.67
	13	3	-	-	1.00
	14	3	-	-	1.00
	15	3	-	-	1.00
	16	3	-	-	1.00
8. บอกส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายแลนได้	17	3	-	-	1.00
	18	3	-	-	1.00
9. อธิบายการสื่อสารในระบบแลนได้	19	2	1	-	0.67
	20	2	1	-	0.67

ตาราง 9

ค่าดัชนีความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบ

ข้อที่	ค่าความยากง่าย (p)	ค่าอำนาจจำแนก (r)
1	0.56	0.93
2	0.36	0.60
3	0.64	0.73
4	0.76	0.86
5	0.72	0.78
6	0.72	0.78
7	0.80	1.00
8	0.72	1.00
9	0.76	1.00
10	0.60	0.50
11	0.40	0.25
12	0.72	0.40
13	0.80	0.50
14	0.64	0.80
15	0.72	0.90
16	0.72	0.40
17	0.40	0.50
18	0.40	0.50
19	0.60	0.83
20	0.40	0.56

ตาราง 10**ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ**

จำนวนข้อสอบที่วิเคราะห์	20
คะแนนเฉลี่ย	12.44
ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD)	3.14
ค่าความเชื่อมั่น	0.75

***t* test**

[DataSet1] N:\คำนวณt-test.sav

Group Statistics

G	N	Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean
M Experimental group	50	18.8000	1.89521	.26802
Control group	50	15.8400	9.1160	.12892

Independent Samples Test

	Levene's Test for Equality of Variances		t-test for Equality of Means						95% Confidence Interval of the Difference	
	F	Sig.	t	df	Sig. (2-tailed)	Mean Difference	Std. Error Difference	Lower	Upper	
M	Equal variances assumed	4.263	.042	9.952	.98	.000	.296000	.29742	2.36978	3.55022
	Equal variances not assumed			9.952	70.522	.000	.296000	.29742	2.36690	3.55310

ภาคผนวก ง

ค่าดัชนีความสอดคล้อง ค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม

ตาราง 11**ค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบสอบถาม**

ประเด็นการสอบถาม	ข้อที่	สอดคล้อง	ไม่แน่ใจ	ไม่สอดคล้อง	ค่า
			(1)	(0)	
1. ด้านเนื้อหาบทเรียน	1	3	-	-	1.00
	2	3	-	-	1.00
	3	3	-	-	1.00
	4	3	-	-	1.00
2. ด้านการผลิต	5	2	1	-	0.67
	6	3	-	-	1.00
	7	2	1	-	0.67
	8	3	-	-	1.00
	9	3	-	-	1.00
	10	2	1	-	0.67
3. ด้านการใช้งาน	11	3	-	-	1.00
	12	3	-	-	1.00
	13	3	-	-	1.00
	14	3	-	-	1.00
	15	3	-	-	1.00

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	50	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	50	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.878	15

ภาคผนวก จ
บทภาพ (Storyboard) ของบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ (e-learning)
แผนการจัดการเรียนรู้ แบบทดสอบ และแบบสอบถาม

**การเรียนโดยใช้บทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ (e-learning)
เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์**

คำชี้แจง

1. บทเรียนนี้เป็นบทเรียนที่เรียนรู้ด้วยตนเอง
2. เนื้อหาของบทเรียนแบ่งออกเป็น 2 ตอนคือ
 - ตอนที่ 1 เรื่อง การสื่อสารข้อมูล
 - ตอนที่ 2 เรื่อง เครือข่ายคอมพิวเตอร์
 ในแต่ละตอนจะประกอบด้วยเนื้อหา และแบบทบทวนความรู้

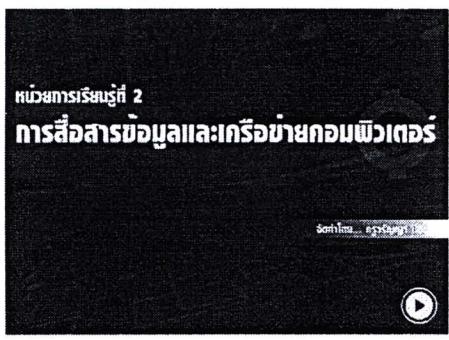
วิธีการใช้บทเรียน

1. ให้นักเรียนเข้าเว็บไซต์ www.nmrsrw2.ac.th คลิกเข้าหน้าหลัก
2. คลิกเลือกเมนู e-learning
3. ป้อน username และ รหัส ให้นักเรียนใส่ชื่อและรหัสของนักเรียนแล้วคลิกเข้าสู่ระบบ
4. คลิกเลือกเมนู รายวิชาทั้งหมด เลือก การงานอาชีพและเทคโนโลยี เลือกวิชา ง 30203 เทคโนโลยีสารสนเทศเพิ่มเติม 2 (ครุภัณฑ์)
5. เลือกบทเรียนการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
6. กดแป้น F11 เพื่อศึกษาเนื้อหาแบบเต็มหน้าจอ
7. ศึกษาคำอธิบายการใช้บทเรียนและข้อตกลงการใช้บทเรียนให้เข้าใจ
8. ศึกษาบทเรียนตามขั้นตอนที่ได้อธิบายไว้ในข้อตกลงการใช้บทเรียน
9. บันทึกคะแนนที่ได้ในแต่ละตอนลงในแบบบันทึกความก้าวหน้า
10. เมื่อเรียนจบบทเรียนให้นักเรียนเข้าไปตอบคำถามในกระดานสนทนา โดยเลือกเมนูกระดานสนทนาที่หน้ารายการหลัก
11. เมื่อนักเรียนต้องการถามหรือจะปรึกษาผู้สอนให้เลือกเมนู สนทนากับคุณครู ได้ที่หน้ารายการหลัก

😊 ขอให้สนุกกับบทเรียนนะคะ 😊

บทภาพ (Storyboard)

เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์



Frame : 1

Heading : ชื่อหน่วยการเรียนรู้

Description : หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ จัดทำโดยครูวรรัญญา มีชะ

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 2

Heading : คำอธิบายการใช้งานบทเรียน

Description : ไอคอนต่าง ๆ ที่ใช้ในบทเรียน

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 3

Heading : ข้อตกลงการใช้บทเรียน

Description : นักเรียนควรทำความเข้าใจวิธีปฏิบัติการเรียน ตามข้อตกลงดังต่อไปนี้

1. บทเรียนนี้ เป็นบทเรียนที่เรียนรู้ด้วยตนเอง

เรื่อง “การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย”

2. เนื้อหาของบทเรียน ตามข้อตกลงดังต่อไปนี้

3. คอมพิวเตอร์

4. เนื้อหาของบทเรียน ได้แก่

5. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

6. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

7. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

8. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

9. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

10. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

11. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

12. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

13. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

14. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

15. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

16. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

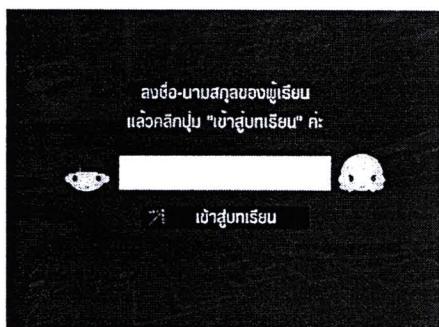
17. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

18. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

19. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

20. การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 4

Heading : ลงชื่อผู้เรียน

Description : ลงชื่อ-นามสกุลของผู้เรียน แล้ว
คลิกปุ่มเข้าสู่บทเรียนค่ะ

Button : ปุ่มเข้าสู่บทเรียน

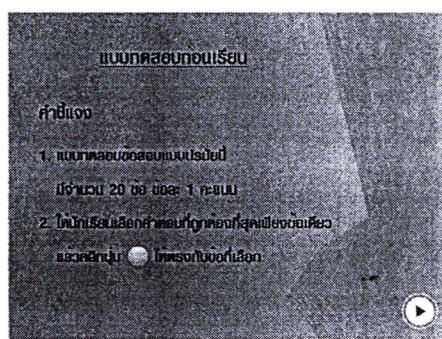


Frame : 5

Heading : สวัสดี

Description : ยินดีต้อนรับเข้าสู่บทเรียน เรื่อง
การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

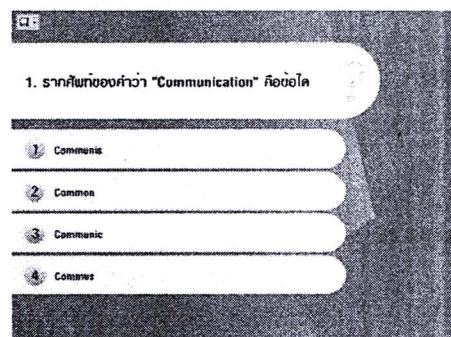


Frame : 6

Heading : คำชี้แจงแบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 1. แบบทดสอบข้อสอบแบบ
ปรนัยนี้มีจำนวน 20 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน
2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียง
ข้อเดียวและคลิกปุ่ม ● ให้ตรงกับข้อที่เลือก

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

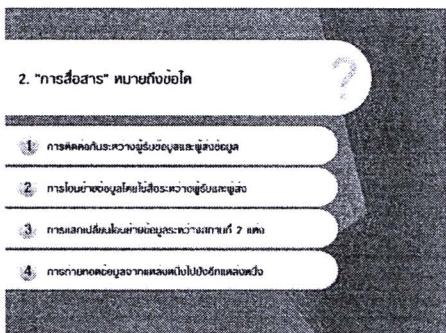


Frame : 7

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 1. รายการพัฒนาคำว่า
Communication คือข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

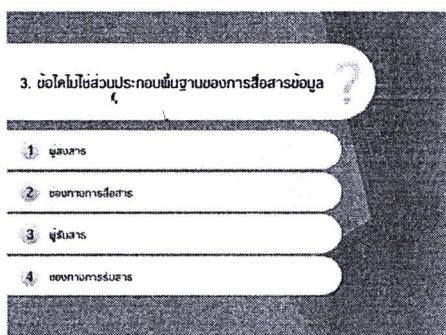


Frame : 8

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 2. “การสื่อสาร” หมายถึงข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

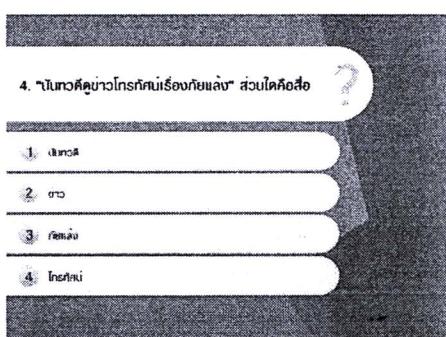


Frame : 9

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 3. ข้อใดไม่ใช่ส่วนประกอบ
พื้นฐานของการสื่อสารข้อมูล

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

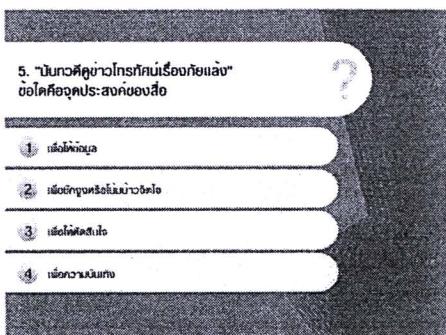


Frame : 10

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 4. “นันทวดีดูข่าวโทรทัศน์เรื่อง
ภัยแล้ง” ส่วนใดคือสื่อ

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

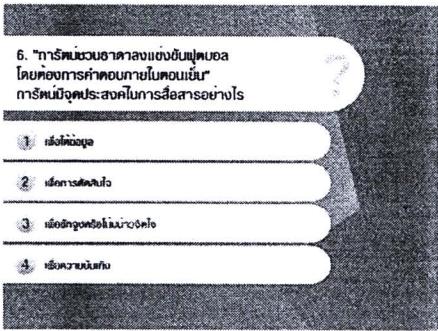


Frame : 11

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 5. “นันทวดีดูข่าวโทรทัศน์เรื่อง
ภัยแล้ง” ข้อใดคือชุดประสบการณ์ของสื่อ

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

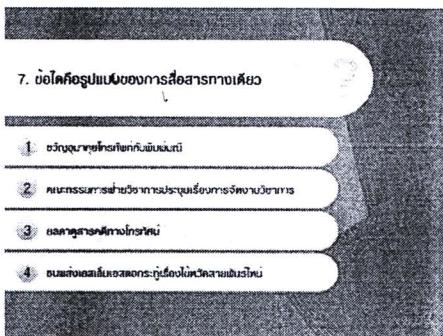


Frame : 12

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 6. “จารัตน์ชวนชา淙แข่งขันฟุตบอล โดยต้องการคำตอบภายในตอนเย็น”
จารัตน์มีจุดประสงค์ในการสื่อสารอย่างไร

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

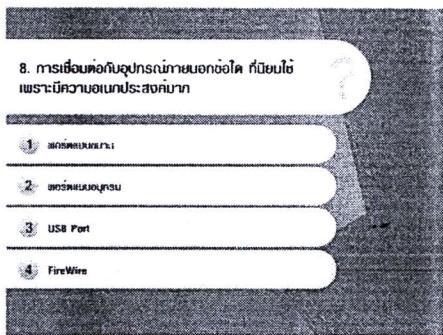


Frame : 13

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 7. ข้อใดคือรูปแบบของการสื่อสารทางเดียว

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

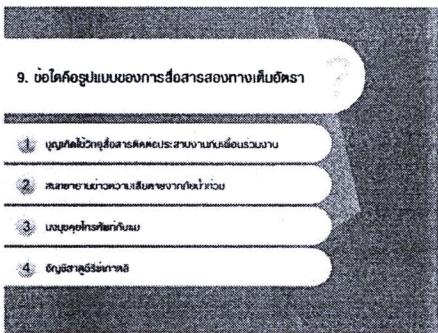


Frame : 14

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 8. การเชื่อมต่อภายนอกต่อคอมพิวเตอร์ ภายนอกข้อใดที่นิยมใช้ เพราะมีความอนุភัติมาก

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

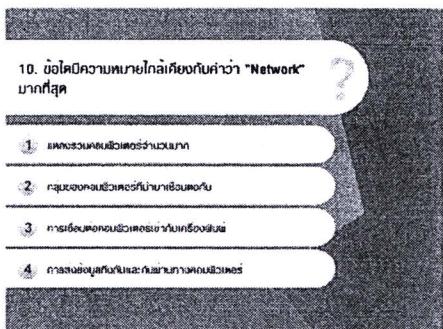


Frame : 15

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 9. ข้อใดคือรูปแบบของการสื่อสารทางเดียวหรือ

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

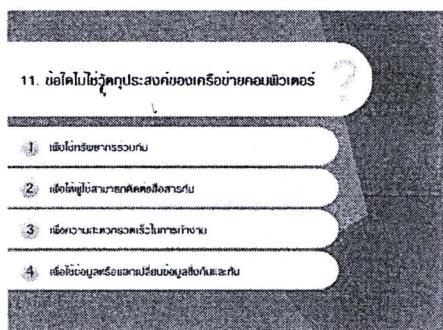


Frame : 16

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 10. ข้อใดมีความหมายใกล้เคียงกับคำว่า “Network”
มากที่สุด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

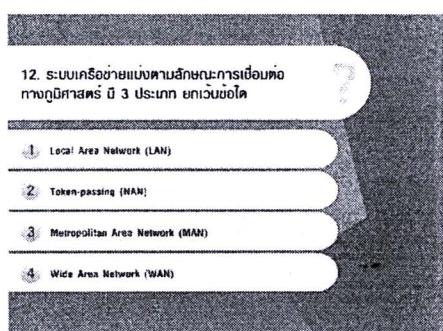


Frame : 17

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 11. ข้อใดไม่ใช้วัตถุประสงค์ของเครือข่ายคอมพิวเตอร์

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

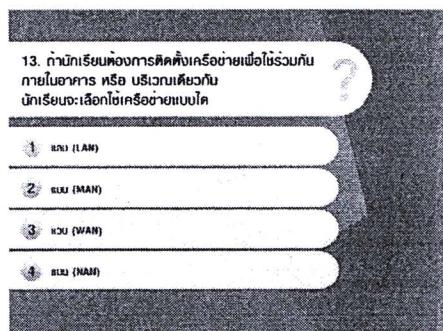


Frame : 18

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 12. ระบบเครือข่ายแบ่งตามลักษณะการเชื่อมต่อทางภูมิศาสตร์ มี 3 ประเภท ยกเว้นข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

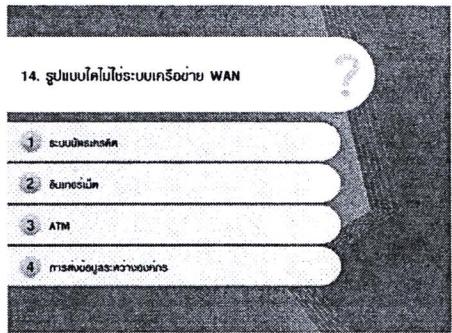


Frame : 19

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 13. ผู้เรียนต้องการติดตั้งเครือข่ายเพื่อใช้ร่วมกันภายในอาคาร หรือ ร่วมกันเดินทางไป ผู้เรียนจะเลือกเครือข่ายแบบใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

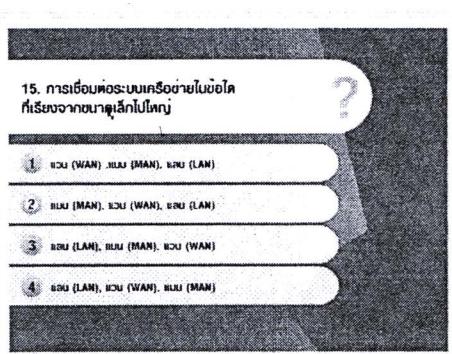


Frame : 20

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 14. รูปแบบใดไม่ใช่ระบบเครือข่าย WAN

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

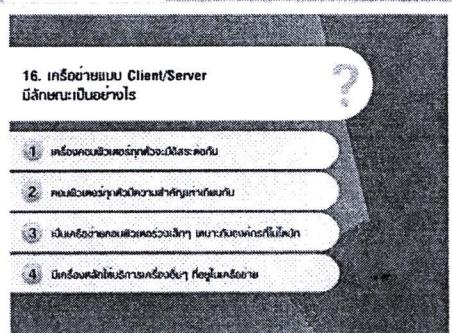


Frame : 21

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 15. การเชื่อมต่อระบบเครือข่ายในข้อใด ที่เรียงจากขนาดเล็กไปใหญ่

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

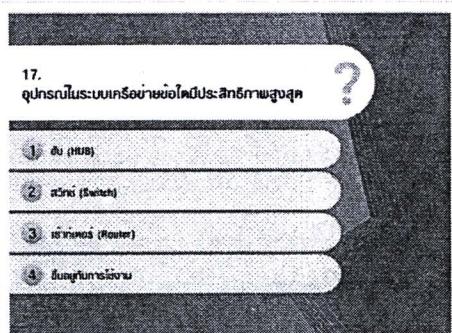


Frame : 22

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 16. เครือข่ายแบบ Client/Server มีลักษณะเป็นอย่างไร

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

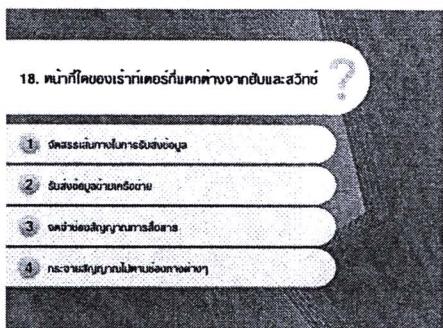


Frame : 23

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 17. อุปกรณ์ในระบบเครือข่ายข้อใดมีประสิทธิภาพสูงสุด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ



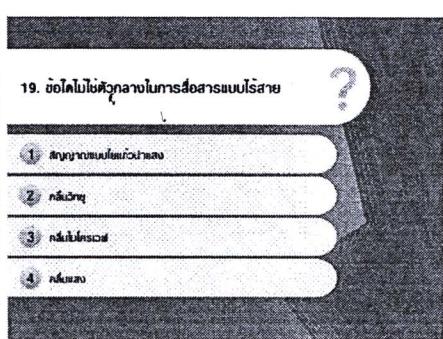
Frame : 24

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 18. หน้าที่ใดของเร้าท์เตอร์

ที่แตกต่างจากอื่นๆ และสวิทช์

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

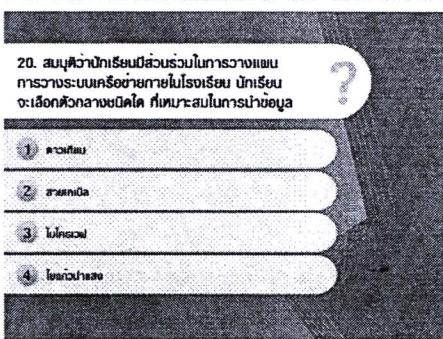


Frame : 25

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 19. ข้อใดไม่ใช่ตัวกลางในการ
ถือสารแบบไร้สาย

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

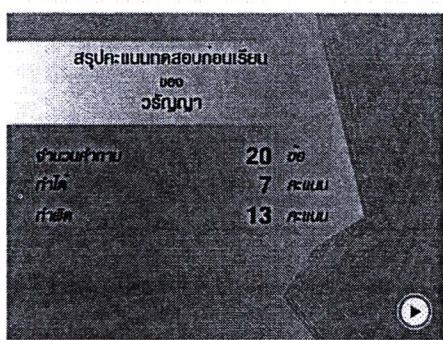


Frame : 26

Heading : แบบทดสอบก่อนเรียน

Description : 20. สมมติว่านักเรียนมีส่วนร่วม
ในการวางแผนการรายงานเรื่องภัยไม่测เดือน
กับหน่วยเฝ้าระวัง เครื่องข่ายภายใน
โรงเรียนนักเรียนจะเลือกตัวกลางชนิดใด
ที่เหมาะสมในการนำข้อมูล

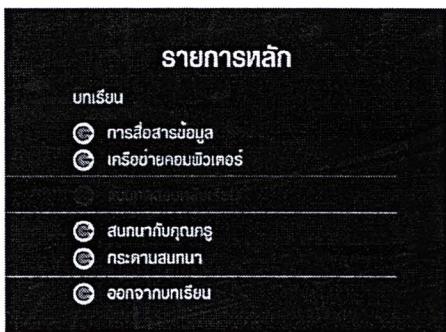
Button : ปุ่มเลือกคำตอบ



Frame : 27

Heading : สรุปค่าคะแนนแบบทดสอบก่อนเรียน

Description : จำนวนคำตาม ข้อ
ทำได้ คะแนน ทำผิด คะแนน
Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

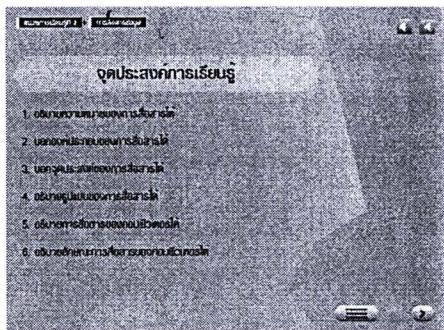


Frame : 28

Heading : รายการหลัก

Description : การสื่อสารข้อมูล เครื่อข่าย คอมพิวเตอร์ แบบทดสอบหลังเรียน สนทนา กับคุณครู กระดานสนทนา ออกแบบทรีน

Button : ปุ่มเลือกเนื้อหาที่จะศึกษา

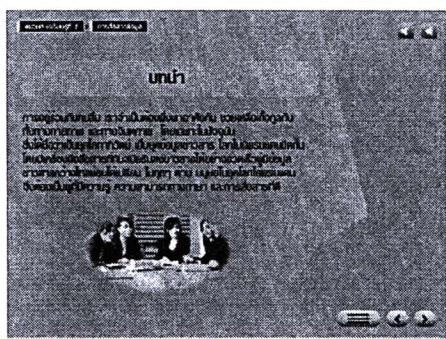


Frame : 29

Heading : จุดประสงค์การเรียนรู้

Description : 1. อธิบายความหมายของการสื่อสารได้ 2. บอกองค์ประกอบของการสื่อสารได้ 3. บอกจุดประสงค์ของการสื่อสารได้ 4. อธิบายรูปแบบของการสื่อสารได้ 5. อธิบาย การสื่อสารของคอมพิวเตอร์ได้ 6. อธิบาย ลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ได้

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าตัดไป

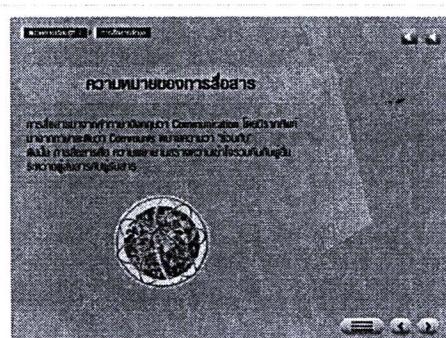


Frame : 30

Heading : บทนำ

Description : การอยู่ร่วมกับคนอื่นเรา
จำเป็นต้องพึงพาอาศัยกัน ช่วยเหลือเกื้อกูลกัน
ทั้งทางภาษาและทางจินตภาพ โดยเฉพาะ
ในปัจจุบัน ซึ่งได้ชี้อ่วว่าเป็นยุคโลกาภิวัตน์เป็น
ยุคข้อมูลข่าวสาร โลกไม่มีพรมแดนขีดกั้น โดย
มีเครื่องมือสื่อสารที่ทันสมัยรับส่งข่าวสาร ได้
อย่างรวดเร็วผู้มีข้อมูลข่าวสารกว้างไกลย่อม^{สืบ}
ได้เปรียบในทุกด้าน มุ่ยยืนในยุคโลกไร้
พรมแดนจึงต้องเป็นผู้ที่มีความรู้ ความสามารถ
ทางภาษาและการสื่อสารที่ดี

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป

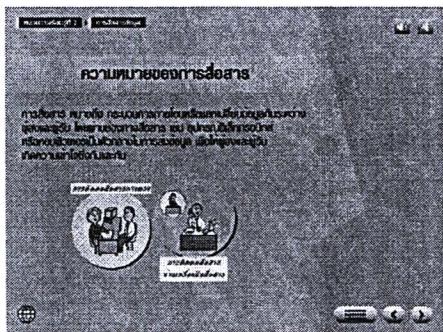


Frame : 31

Heading : ความหมายของการสื่อสาร

Description : การสื่อสารมาจากคำภาษาอังกฤษ
ว่า Communication โดยมีรากศัพท์มาจาก
ภาษาละตินว่า Communis หมายความว่า “ร่วมกัน”
แปลว่า การสื่อสารคือการแลกเปลี่ยนความคิดเห็น
ระหว่างบุคคลกัน

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป



Frame : 32

Heading : ความหมายของการสื่อสาร

Description : การสื่อสาร หมายถึง

กระบวนการถ่ายโอนหรือแลกเปลี่ยนข้อมูลกันระหว่างผู้ส่งและผู้รับ โดยผ่านช่องทางสื่อสาร เช่น อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์หรือคอมพิวเตอร์ เป็นตัวกลางในการส่งข้อมูลเพื่อให้ผู้ส่งและผู้รับเกิดความเข้าใจซึ้งกันและกัน

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



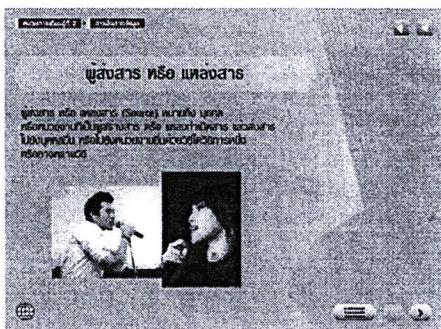
Frame : 33

Heading : องค์ประกอบของการสื่อสาร

Description : ผู้ส่งสาร (source) สาร (message) สื่อ (medium) ผู้รับสาร (receiver)

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 34

Heading : ผู้ส่งสาร หรือแหล่งสาร

Description : หมายถึงบุคคล หรือหน่วยงานที่เป็นผู้สร้างสาร หรือแหล่งกำเนิดสารแล้วส่งสารไปยังบุคคลอื่น หรือไปยังหน่วยงานอื่นด้วยวิธีการหนึ่ง หรืออาจ หลายวิธี

Button : ปุ่มพิจเดียง ปุ่มหยุดเดียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้า
ถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 35

Heading : ผู้ส่งสาร หรือแหล่งสาร

Description : เช่น การพูด

Button : ปุ่มพิจเดียง ปุ่มหยุดเดียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป



Frame : 36

Heading : ผู้ส่งสาร หรือแหล่งสาร

Description : การเขียน

Button : ปุ่มพิจเดียง ปุ่มหยุดเดียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป



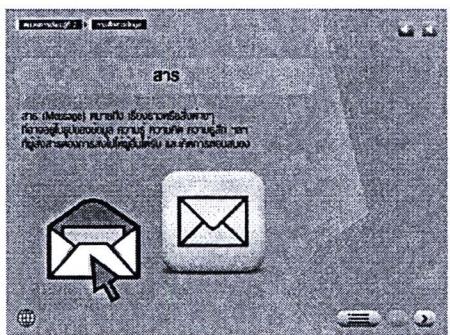
Frame : 37

Heading : ผู้ส่งสาร หรือแหล่งสาร

Description : การแสดงท่าทาง

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า



Frame : 38

Heading : สาร

Description : หมายถึง เรื่องราวหรือสิ่งต่าง ๆ

ที่อาจอยู่ในรูปของข้อมูลความรู้ ความคิด

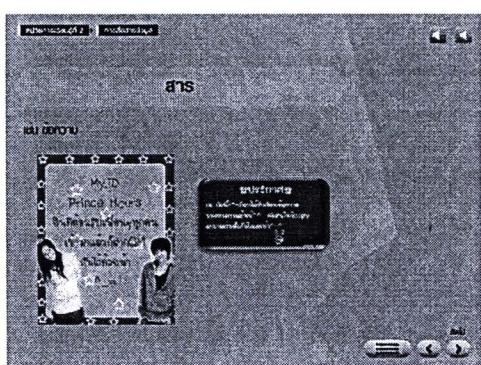
ความรู้สึก ฯลฯ ที่ผู้ส่งสารต้องการส่งไปให้

ผู้อื่นได้รับและเกิดการตอบสนอง

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้า

ถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 39

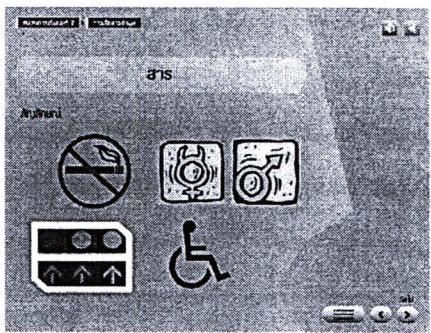
Heading : สาร

Description : เช่น ข้อความ

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า

ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป



Frame : 40

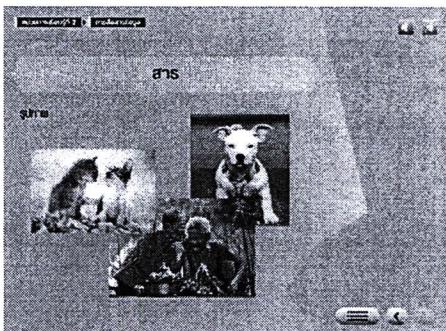
Heading : สาร

Description : สัญลักษณ์

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า

ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป



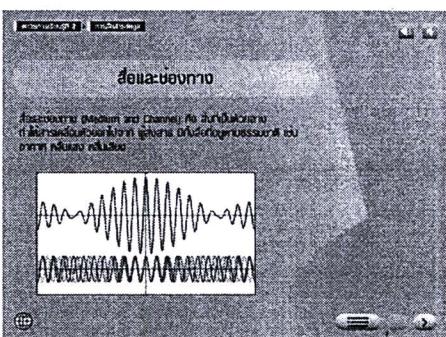
Frame : 41

Heading : สาร

Description : รูปภาพ

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า



Frame : 42

Heading : สื่อและช่องทาง

Description : คือสิ่งที่เป็นตัวกลางทำให้สาร

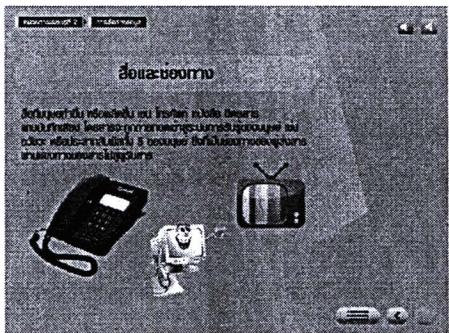
เคลื่อนตัวออกไปจาก ผู้ส่งสาร มีทั้งสื่อที่อยู่

ตามธรรมชาติ เช่น อากาศ คลื่นแสง คลื่นเสียง

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้า

ถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 43

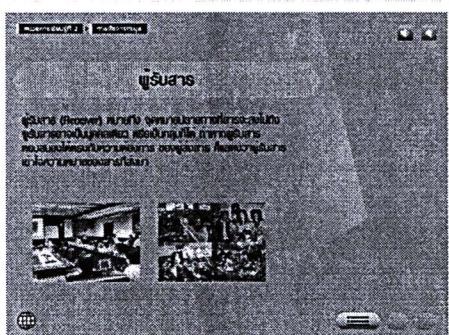
Heading : สื่อและช่องทาง

Description : สื่อที่มีนุյย์ทำขึ้นหรือผลิตขึ้น เช่น โทรศัพท์ หนังสือ นิตยสาร ถนน

บันทึกเสียง โคลยสารจะถูกถ่ายทอดเข้าสู่ระบบ การรับรู้ของมนุษย์ เช่น อวัยวะ หรือประสาท สัมผัสทั้ง 5 ของมนุษย์ซึ่งก็เป็นช่องทางของ ผู้ส่งสารผ่านช่องทางของสารไปสู่ผู้รับสาร

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า



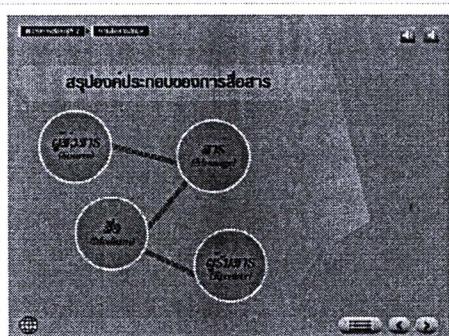
Frame : 44

Heading : ผู้รับสาร

Description : หมายถึงจุดหมายปลายทางที่สาร จะส่งไปถึง ผู้รับสารอาจเป็นบุคคลเดียว หรือ เป็นกลุ่มก็ได้ หากผู้รับสารตอบสนองได้ตรง กับความต้องการของผู้ส่งสารก็แสดงว่าผู้รับสารเข้าใจความหมายของสารที่ส่งมา

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



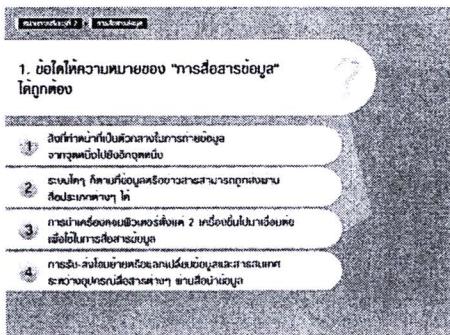
Frame : 45

Heading : สรุปองค์ประกอบของการสื่อสาร

Description : ผู้ส่งสาร (source) สาร (message) สื่อ (medium) ผู้รับสาร (receiver)

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 46

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 1. ข้อใดให้ความหมายของ “การสื่อสารข้อมูล” ได้ถูกต้อง

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

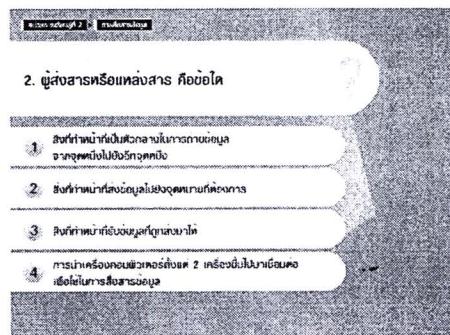


Frame : 47

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : คุณตอบข้อนี้ “ผิด” ลงกลับไปทบทวนใหม่นะครับ

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 48

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 2. ผู้ส่งสารหรือแหล่งสาร คือข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

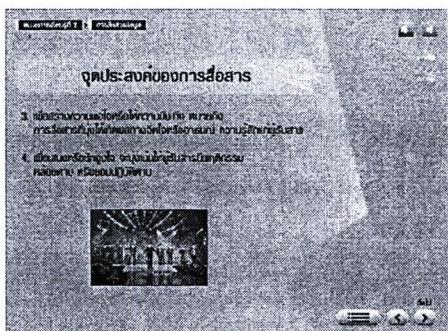


Frame : 49

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 53

Heading : จุดประสงค์ของการสื่อสาร

Description : 3. เพื่อสร้างความพอใจหรือให้ความบันเทิงหมายถึงการสื่อสารที่มุ่งให้เกิดผลทางจิตใจหรืออารมณ์ ความรู้สึกแก่ผู้รับสาร
4. เพื่อเสนอหรือชักจูงใจจะมุ่งเน้นให้ผู้รับสารมีพฤติกรรมคล้อยตาม หรือยอมปฏิบัติตาม

Button : ปุ่มพิจารณา ปุ่มหยุดพิจารณา
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป



Frame : 54

Heading : รูปแบบของการสื่อสาร

Description : 1. การสื่อสารทางเดียว (one-way communication) คือการสื่อสารที่ข่าวสารจะถูกส่งจากผู้ส่งไปยังผู้รับในทิศทางเดียว โดยไม่มีการตอบโต้กลับจากฝ่ายผู้รับ

Button : ปุ่มพิจารณา ปุ่มหยุดพิจารณา
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป

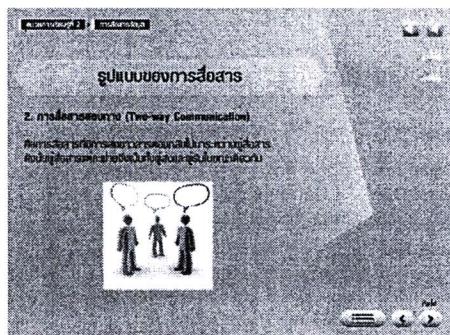


Frame : 55

Heading : การสื่อสารทางเดียว

Description : เช่น การสื่อสารผ่านสื่อวิทยุ โทรทัศน์หนังสือพิมพ์ เป็นต้น

Button : ปุ่มพิจารณา ปุ่มหยุดพิจารณา
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



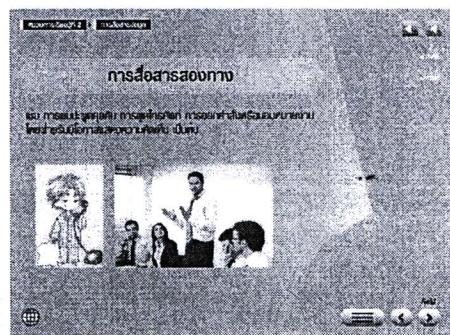
Frame : 56

Heading : รูปแบบของการสื่อสาร

Description : 2. การสื่อสารสองทาง (two-way communication) คือการสื่อสารที่มีการส่งข่าวสารตอบกลับไปมาระหว่างผู้สื่อสารดังนั้นผู้สื่อสารแต่ละฝ่ายจึงเป็นทั้งผู้ส่งและผู้รับในขณะเดียวกัน

Button : ปุ่มพิgingเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป



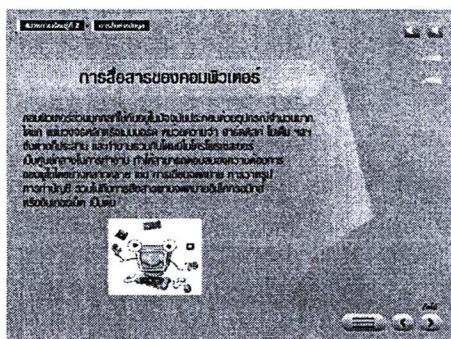
Frame : 57

Heading : การสื่อสารสองทาง

Description : เช่น การพบปะพูดคุยกัน การพูดโทรศัพท์ การออกคำสั่งหรือมอบหมายงานโดยฝ่ายรับมีโอกาสแสดงความคิดเห็นเป็นต้น

Button : ปุ่มพิgingเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



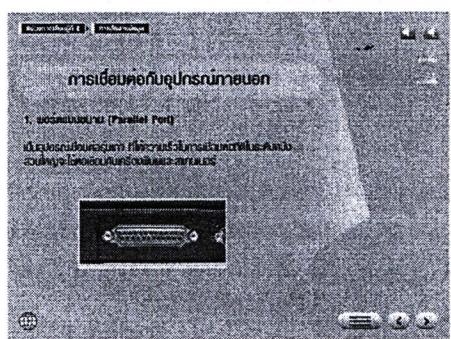
Frame : 58

Heading : การต่อสายของคอมพิวเตอร์

Description : คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลที่ใช้กันอย่างแพร่หลายในประเทศไทยมีอยู่ 2 ประเภทคือ คอมพิวเตอร์เดสก์ท็อป (_desktop) และ โน๊ตบุ๊ค (laptop) สำหรับการต่อสายคอมพิวเตอร์ สามารถแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ การต่อสายของคอมพิวเตอร์เดสก์ท็อป และ การต่อสายของโน๊ตบุ๊ค สำหรับการต่อสายคอมพิวเตอร์เดสก์ท็อป สามารถแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ การต่อสายของหน้าจอภาพ และ การต่อสายของเครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น การต่อสายของพอร์ต Parallel port, Serial port, USB port, PS/2 port, VGA port, S-VIDEO port, HDMI port, RJ45 port, และ การต่อสายของหน้าจอภาพ เช่น การต่อสายของจอภาพ CRT, LCD, และ LED monitor สำหรับการต่อสายของโน๊ตบุ๊ค สามารถแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ การต่อสายของหน้าจอภาพ เช่น การต่อสายของจอภาพ LCD และ การต่อสายของเครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น การต่อสายของพอร์ต USB port, HDMI port, และ VGA port.

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป



Frame : 59

Heading : การเชื่อมต่อภายนอก

Description : 1. พอร์ตแบบขนาน (parallel port) เป็นอุปกรณ์เชื่อมต่อรุ่นเก่า ที่ให้ความเร็วในการเชื่อมต่อที่ดีในระดับหนึ่ง ส่วนใหญ่จะใช้ต่อเชื่อมกับเครื่องพิมพ์และสแกนเนอร์

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



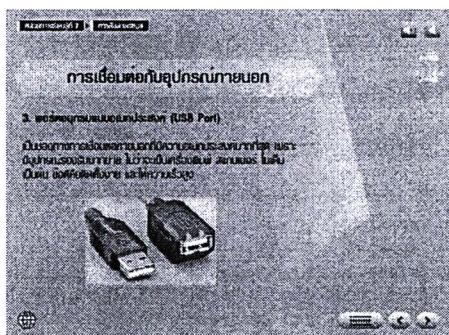
Frame : 60

Heading : การเชื่อมต่อ กับ อุปกรณ์ภายนอก

Description : 2. พอร์ตแบบตัวถัง (serial port) เป็นอุปกรณ์เชื่อมต่อรุ่นเก่า เช่นเดียวกับ พอร์ตแบบขนาน นิยมใช้เชื่อมต่อ กับ โน๊ตบุ๊ค ไม่เดี๋ม รุ่นเก่า ๆ

Button : ปุ่มพิจเดียง ปุ่มหยุดเดียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหานี้ถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 61

Heading : การเชื่อมต่อ กับ อุปกรณ์ภายนอก

Description : 3. พอร์ตต่อตัวถังแบบ USB (USB Port) เป็นช่อง ทางการเชื่อมต่อภายนอกที่มีความ อนุรักษ์มากที่สุด เพราะ มีอุปกรณ์รองรับ มากมาย ไม่ว่าจะเป็นเครื่องพิมพ์ สแกนเนอร์ ไม่เดี๋ม เป็นต้น ข้อดีคือติดตั้งง่าย และให้ ความเร็วสูง

Button : ปุ่มพิจเดียง ปุ่มหยุดเดียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหานี้ถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



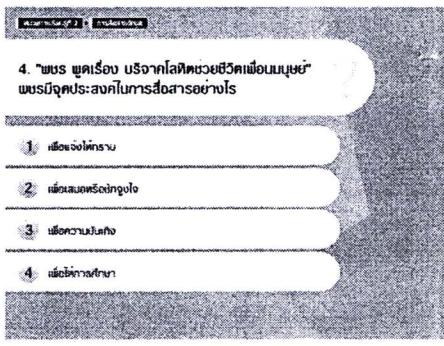
Frame : 62

Heading : การเชื่อมต่อภายนอก

Description : 4. พอร์ตความเร็วสูง หรือ Fire wire (IEEE 1394) เป็นพอร์ตความเร็วสูงที่สุด ในบรรดาช่องทางการเชื่อมต่อที่ได้กล่าวถึง สามารถรองรับการรับส่งข้อมูลจำนวนมากด้วย ความเร็วสูงในอุปกรณ์หลายประเภท เป็นต้น

Button : ปุ่มพิจารณา ปุ่มหยุดพิจารณา

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

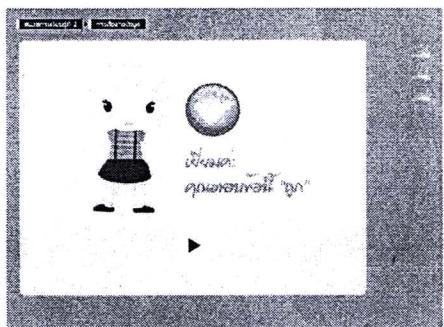


Frame : 63

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 4. “พัฒนาการเรียนรู้ บริจาร์โลหิต ช่วยชีวิตเพื่อนมนุษย์” พัฒนาการเรียนรู้ บริจาร์โลหิต ช่วยชีวิตเพื่อนมนุษย์

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

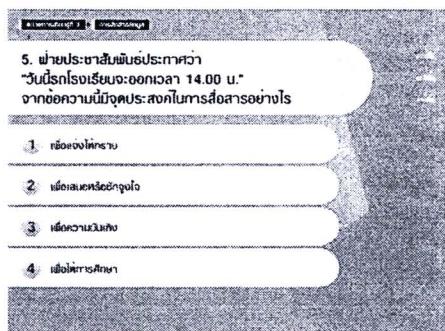


Frame : 64

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มค่าเฉลย

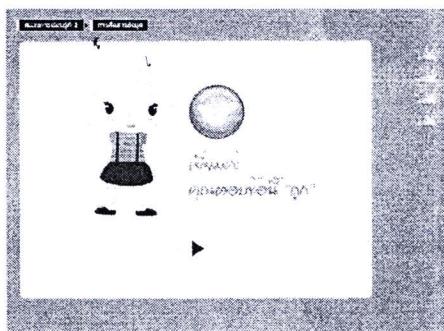


Frame : 65

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 5. ฝ่ายประชาสัมพันธ์ประกาศว่า “วันนี้รถโรงเรียนจะออกเวลา 14.00 น.” จากข้อความนี้มีจุดประสงค์ในการสื่อสารอย่างไร

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

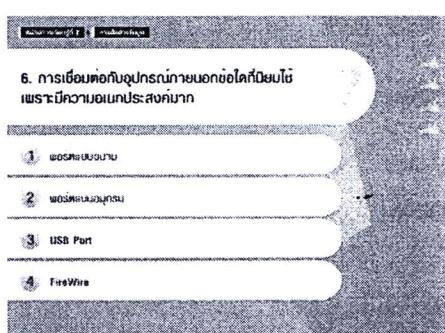


Frame : 66

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 67

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 6. การเชื่อมต่อเก็บข้อมูลอุปกรณ์ภายนอกข้อใดที่นิยมใช้ เพราะมีความอนุรักษ์มาก

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

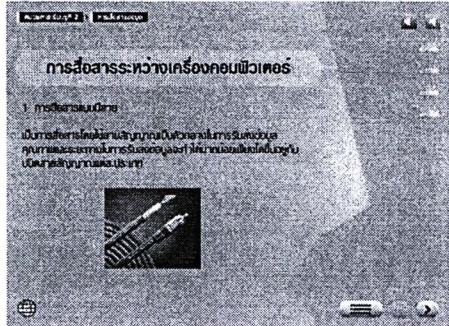


Frame : 68

Heading : เนลยคำตอบ

Description : คุณตอบข้อนี้ “ผิด” ลงกลับไว้ในที่เดิม

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

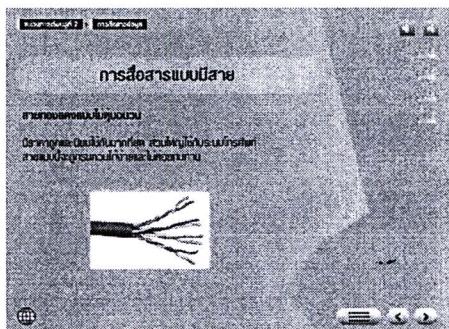


Frame : 69

Heading : การสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์

Description : 1. การสื่อสารแบบมีสาย เป็นการสื่อสารโดยใช้สายสัญญาณเป็นตัวกลางในการรับส่งข้อมูลจะทำได้มากน้อยเพียงใดขึ้นอยู่กับชนิดสายสัญญาณแต่ละประเภท

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

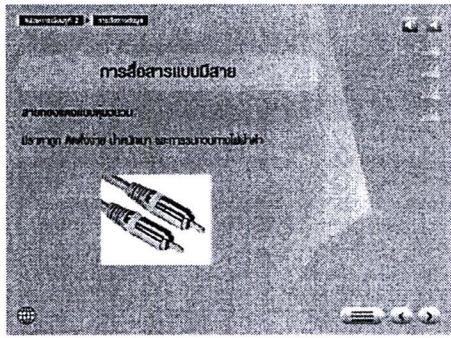


Frame : 70

Heading : การสื่อสารแบบมีสาย

Description : สายทองแดงแบบไม่หุ้มฉนวน มีราคาถูกและนิยมใช้กันมากที่สุด ส่วนใหญ่ใช้กับระบบโทรศัพท์ สายแบบนี้จะถูกรบกวนໄก่ง่ายและไม่ค่อยทนทาน

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

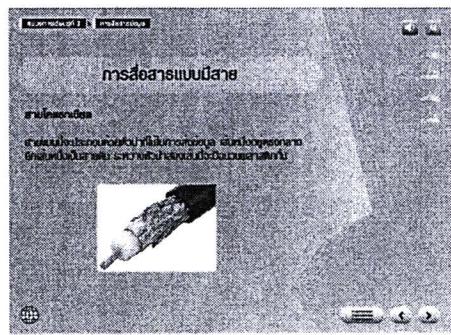


Frame : 71

Heading : การสื่อสารแบบมีสาย

Description : สายทองแดงแบบหุ้มฉนวน มีราคาถูก ติดตั้งง่าย น้ำหนักเบา และการรับกวนทางไฟฟ้าต่ำ

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

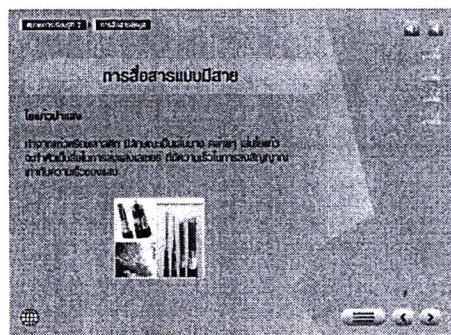


Frame : 72

Heading : การสื่อสารแบบมีสาย

Description : สายโ Cookeayel สายแบบนี้จะประกอบด้วยตัวนำที่ใช้ในการส่งข้อมูล เส้นหนึ่งอยู่ตรงกลาง อีกเส้นหนึ่งเป็นสายดิน ระหว่างตัวนำสองเส้นนี้จะมีฉนวนพลาสติกกัน

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

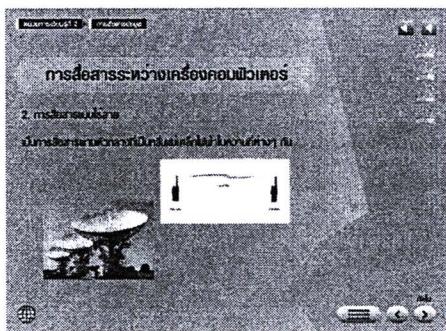


Frame : 73

Heading : การสื่อสารแบบมีสาย

Description : ไยเก็บนำแสดงทำจากแก้วหรือพลาสติก มีลักษณะเป็นเส้นบางคล้ายเส้นใยแก้ว จะทำตัวเป็นสื่อในการส่งแสดงเลเซอร์ ที่มีความเร็วในการส่งสัญญาณเท่ากับความเร็วแสง

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

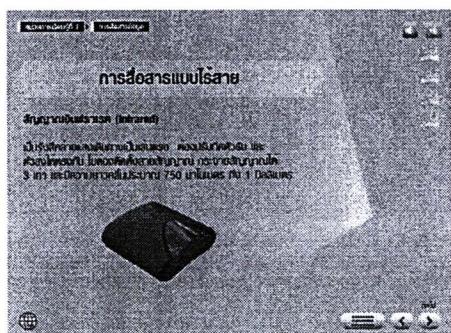


Frame : 74

Heading : การสื่อสารระหว่างเครื่องบินและพิวเตอร์

Description : 2. การสื่อสารแบบไร้สาย เป็นการสื่อสารผ่านตัวกลางที่เป็นคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าในความถี่ต่าง ๆ กัน

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



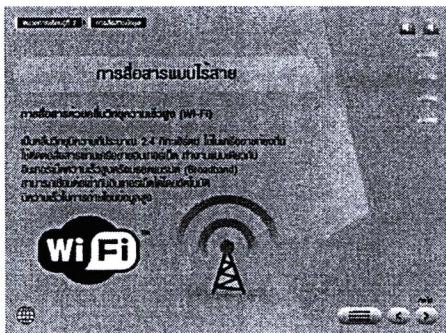
Frame : 75

Heading : การสื่อสารแบบไร้สาย

Description : สัญญาณอินฟราเรด (infrared) เป็นรังสีคล้ายแสงเดินทางเป็นเส้นตรง

ต้องปรับทิศตัวรับและตัวส่งให้ตรงกัน ไม่ต้องติดตั้งสายสัญญาณ ระยะยาวยังสัญญาณได้ 3 เท่า และมีความยาวคลื่นประมาณ 750 นาโนเมตร ถึง 1 มิลลิเมตร

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 76

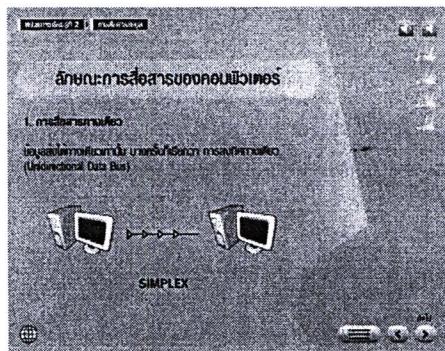
Heading : การสื่อสารแบบไร้สาย

Description : การสื่อสารด้วยคลื่นวิทยุความเร็วสูง (Wi-Fi) เป็นคลื่นวิทยุมีความถี่ประมาณ

2.4 กิกะเฮิร์ตซ์ ใช้ในเครือข่ายท้องถิ่น ใช้ติดต่อสื่อสารผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ทำงานแบบเดียวกับอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงหรือบroadband สามารถเชื่อมต่อเข้ากับอินเทอร์เน็ตได้โดยอัตโนมัติ มีความเร็วในการถ่ายโอนข้อมูลสูง

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



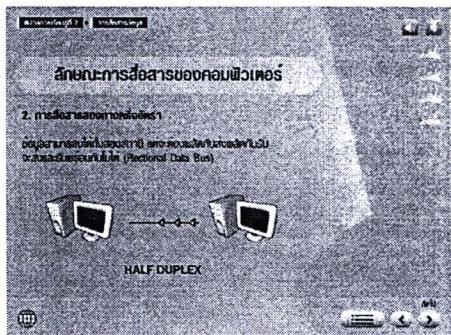
Frame : 77

Heading : ลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์

Description : 1. การสื่อสารเดียวข้อมูลส่งได้ทางเดียวเท่านั้น บางครั้งก็เรียกว่า การส่งทิศทางเดียว (unidirectional data bus)

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 78

Heading : ลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์

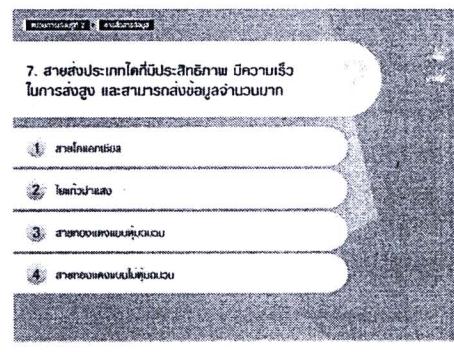
Description : 2. การสื่อสารสองทางครึ่งอัตรา ข้อมูลสามารถส่งได้ทั้งสองสถานี แต่จะต้องผลัดกันส่งผลัดกันรับ จะส่งและรับพร้อมกันไม่ได้

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

Frame : 79

Heading : ลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์

Description : 3. การสื่อสารสองทางเต็มอัตรา ทั้งสองสถานีสามารถรับและส่งได้ในเวลาเดียวกัน

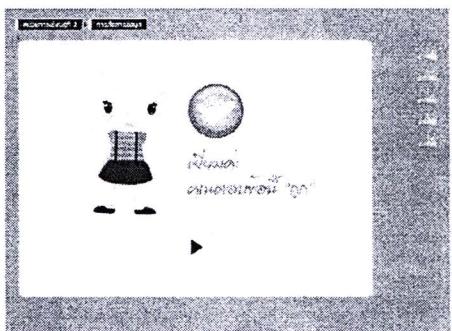
Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

Frame : 80

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 7. สายส่งประเทกไกที่มีประสิทธิภาพ มีความเร็วในการส่งสูง และสามารถถ่ายทอดข้อมูลจำนวนมาก

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

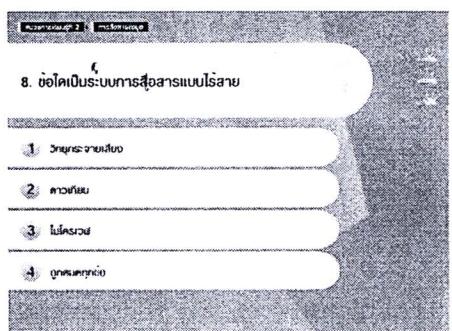


Frame : 81

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

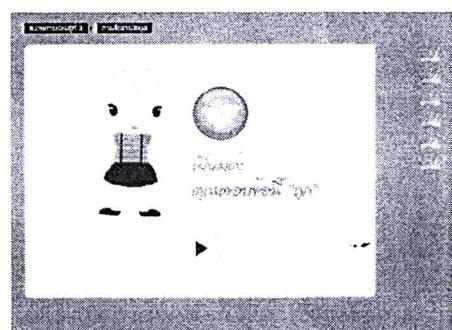


Frame : 82

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 8. ข้อใดเป็นระบบการสื่อสารแบบร่วม
แบบไร้สาย

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

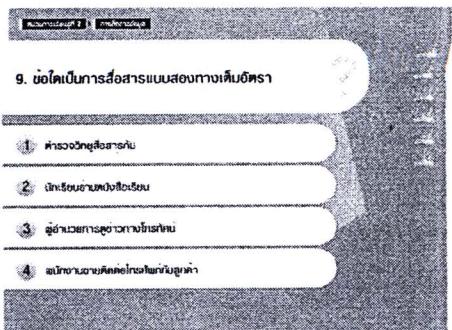


Frame : 83

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

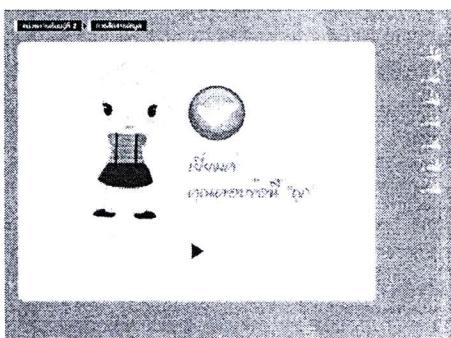


Frame : 84

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 9. ข้อใดเป็นการสื่อสารแบบสองทางเดียวหรือ
ทางเดียวอัตรา

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ



Frame : 85

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ปูน”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

10. ข้อใดคือการสื่อสารแบบสองทางครึ่งดูด (Half-Duplex Transmission)

- 1 ผู้สื่อสารทั้งสองฝ่ายต้องรับและส่งข้อมูลพร้อมกันเดียว
- 2 เป็นการสื่อสารด้วยเครือข่ายเดียวที่สามารถส่งและรับข้อมูลได้พร้อมกันเดียว
- 3 เป็นการสื่อสารด้วยเครือข่ายเดียวที่สามารถส่งและรับข้อมูลพร้อมกันเดียว
- 4 เป็นการสื่อสารด้วยเครือข่ายเดียวที่สามารถส่งและรับข้อมูลพร้อมกันเดียว

Frame : 86

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 10. ข้อใดคือการสื่อสารแบบสองทางครึ่งดูด (Half-duplex transmission)

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ



Frame : 87

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : คุณตอบข้อนี้ “ผิด” ลงกลับไป ทบทวนใหม่นะครับ

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

**สรุป磕ะแบบเก็บกวนคัวบูร
เรื่อง การสื่อสารข้อมูล
๙๙
วรรณญา**

จำนวนคำทำนุ	10 ชต
การทำให้	7 คะแนน
การทำพิเศษ	3 คะแนน

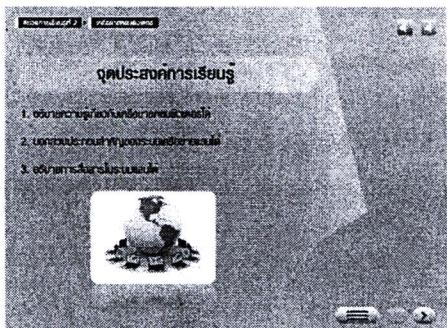
เก็บมาทำ : ศึกษาเรื่องการสื่อสารข้อมูลให้เข้าใจมากขึ้น
๙๙ ทำพิเศษให้ดีๆ ด้วยการทำแบบตัวเอง
การทำแบบตัวเองให้ดีๆ ก็จะทำให้เราได้รับความรู้มากขึ้น

Frame : 88

Heading : สรุป磕ะแบบเก็บกวนคัวบูร

Description : เรื่อง การสื่อสารข้อมูล ของ จำนวนคำทำนุ ข้อ ทำได้ คะแนน ทำพิเศษ คะแนน
..... คำแนะนำเพิ่มเติม

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



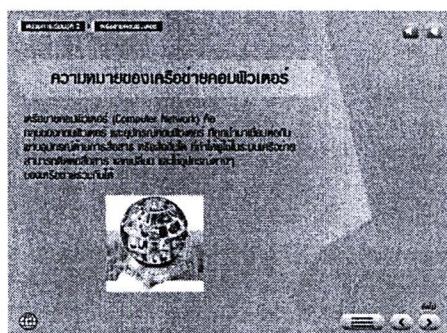
Frame : 89

Heading : จุดประสงค์การเรียนรู้

Description : 1. อธิบายความรู้เกี่ยวกับเครือข่าย
คอมพิวเตอร์ได้ 2. บอกส่วนประกอบสำคัญ
ของระบบเครือข่ายแลนได้ 3. อธิบายการ
สื่อสารในระบบแลนได้

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้า
ถัดไป



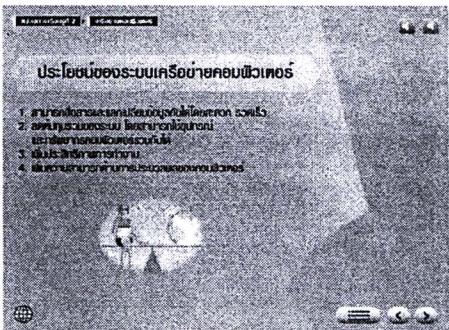
Frame : 90

Heading : ความหมายของเครือข่าย
คอมพิวเตอร์

Description : เครือข่ายคอมพิวเตอร์ (computer network) คือ กลุ่มของคอมพิวเตอร์ และ
อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่ถูกนำมาเชื่อมต่อกันผ่าน
อุปกรณ์ด้านการสื่อสาร หรือสื่ออื่นใดที่ทำให้
ผู้ใช้ในระบบเครือข่าย สามารถติดต่อสื่อสาร
แลกเปลี่ยนและใช้อุปกรณ์ต่าง ๆ ของเครือข่าย
ร่วมกันได้

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้า
ถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

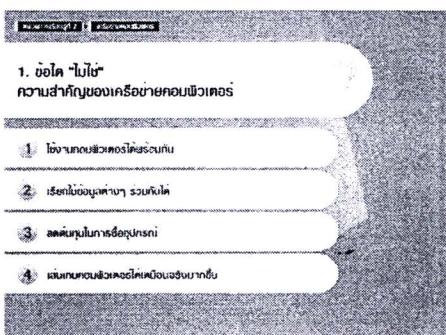


Frame : 91

Heading : ประโยชน์ของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์

Description : 1. สามารถสื่อสารและแลกเปลี่ยนข้อมูลกันได้โดยสะดวก รวดเร็ว
 2. ลดต้นทุนรวมของระบบ โดยสามารถใช้อุปกรณ์และทรัพยากรคอมพิวเตอร์ร่วมกันได้
 3. เพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน 4. เพิ่มความสามารถด้านการประมวลผลของคอมพิวเตอร์

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
 ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
 ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้ำถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

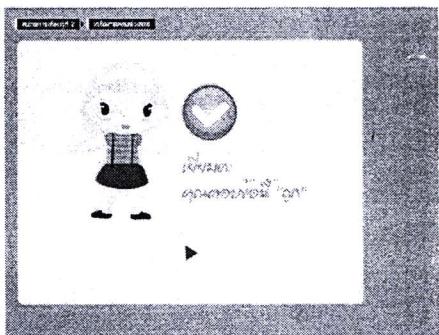


Frame : 92

Heading : บทหวานความรู้

Description : 1. ข้อได้ "ไม่ใช่" ความสำคัญของเครือข่ายคอมพิวเตอร์

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

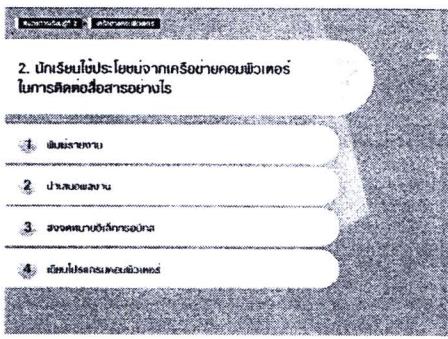


Frame : 93

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เย็บมั่วๆ คุณตอบชี้อันนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

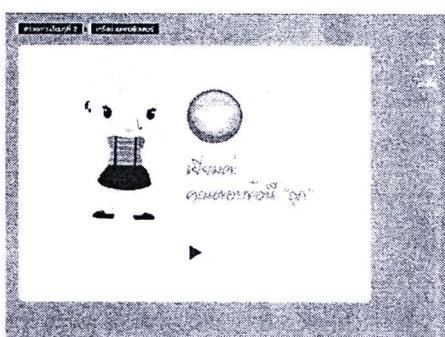


Frame : 94

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 2. นักเรียนใช้ประโยชน์จากเครือข่ายคอมพิวเตอร์ในการติดต่อสื่อสารอย่างไร

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

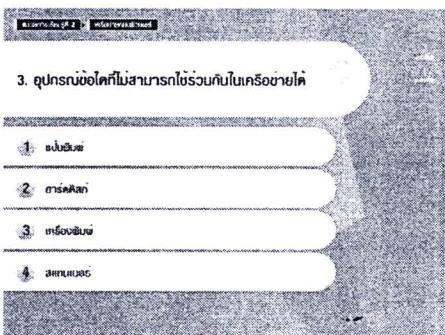


Frame : 95

Heading : เคลียร์คำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

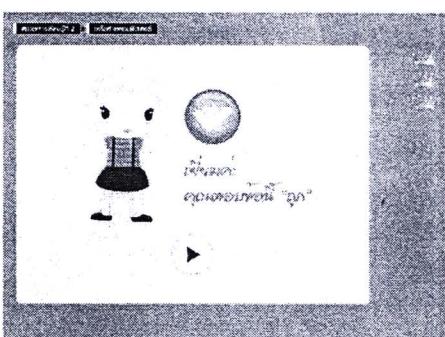


Frame : 96

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 3. อุปกรณ์ข้อใดที่ไม่สามารถใช้ร่วมกันในเครือข่ายได้

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

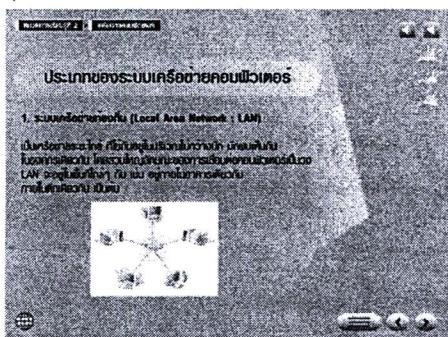


Frame : 97

Heading : เคลียร์คำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

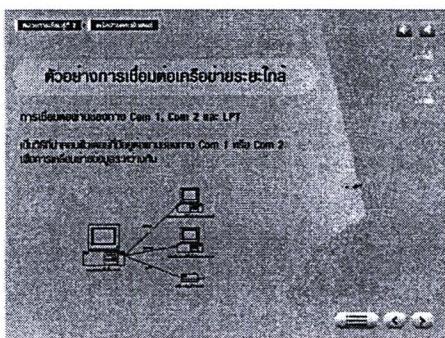


Frame : 98

Heading : ประเภทของระบบเครือข่าย
คอมพิวเตอร์

Description : 1. ระบบเครือข่ายท้องถิ่น (Local Area Network--LAN) เป็นเครือข่ายระยะใกล้ที่ใช้กันอยู่ในบริเวณไม่กว้างนัก มักพบเห็นกันในองค์กรเดียวกัน โดยส่วนใหญ่ลักษณะของการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เป็นวง LAN จะอยู่ในพื้นที่ใกล้ ๆ กัน เช่น อยู่ภายในอาคารเดียวกัน ภายในตึกเดียวกัน เป็นต้น

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน่าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



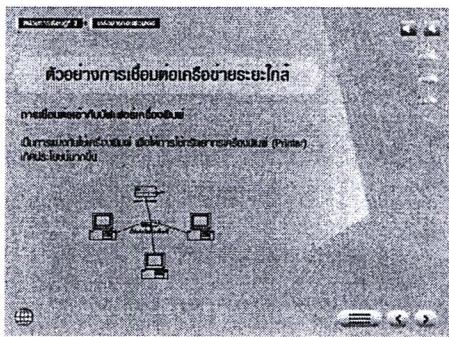
Frame : 99

Heading : ตัวอย่างการเชื่อมต่อระดับโลก

Description : 1. การเชื่อมต่อผ่านช่องทาง

Com1, Com2 และ LPT เป็นวิธีที่นำคอมพิวเตอร์ที่มีอยู่ต่อผ่านช่องทาง COM1 หรือ COM2 เพื่อการเคลื่อนย้ายข้อมูลระหว่างกัน

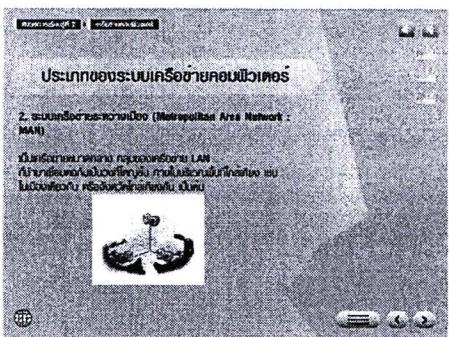
Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน่าถัดไป



Frame : 100

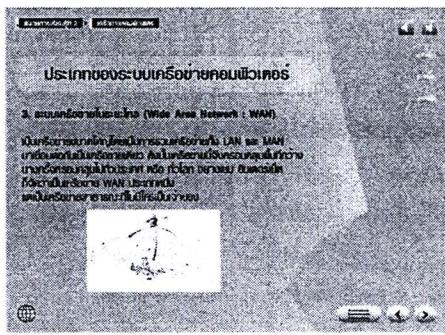
Heading : ตัวอย่างการเชื่อมต่อระบบใกล้

Description : 2. การเชื่อมต่อเข้ากับบัฟเฟอร์เครื่องพิมพ์ เป็นการแบ่งกันใช้เครื่องพิมพ์เพื่อให้การใช้ทรัพยากรเครื่องพิมพ์ (printer) เกิดประโยชน์มากขึ้น

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน่าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

Frame : 101

Heading : ประเภทของระบบเครือข่าย
คอมพิวเตอร์Description : 2. ระบบเครือข่ายระหว่างเมือง (Metropolitan Area Network--MAN)
เป็นเครือข่ายขนาดกลาง กลุ่มของเครือข่าย LAN ที่นำมาเชื่อมต่อกันเป็นวงที่ใหญ่ขึ้น ภายในบริเวณพื้นที่ใกล้เคียง เช่น ในเมืองเดียวกันButton : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน่าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



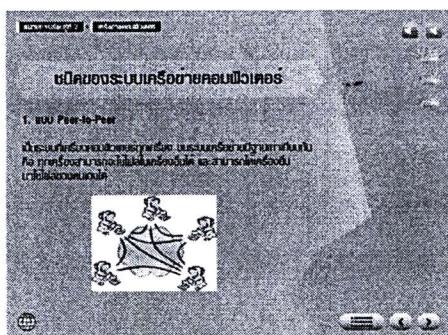
Frame : 102

Heading : ประเภทของระบบเครือข่าย คอมพิวเตอร์

Description : 3. ระบบเครือข่ายในระยะไกล (Wide Area Network--WAN) เป็นเครือข่ายขนาดใหญ่โดยเป็นการรวมเครือข่าย LAN และ MAN ที่อยู่ต่างกันที่ทางไกล เช่น ประเทศ ประเทศ หรือต่างประเทศ ที่สามารถสื่อสารกันได้โดยผ่านทางโทรศัพท์ ทางวิทยุ ทางดาวเทียม ทางอินเทอร์เน็ต ทางไฟเบอร์ออฟฟิเบอร์

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 103

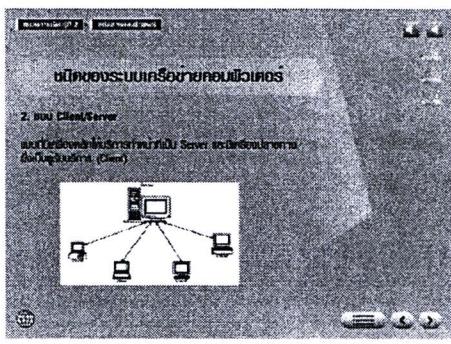
Heading : ชนิดของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์

Description : 1. แบบ Peer-to-Peer

เป็นระบบที่เครื่องคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องบนระบบเครือข่ายมีฐานเท่าเทียมกัน คือทุกเครื่องสามารถใช้ไฟล์ในเครื่องอื่นได้ และสามารถให้เครื่องอื่นมาใช้ไฟล์ของตนเองได้

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหานext ไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 104

Heading : ชนิดของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์

Description : 2. แบบ Client/Server

แบบที่มีเครื่องหลักให้บริการทำหน้าที่เป็น

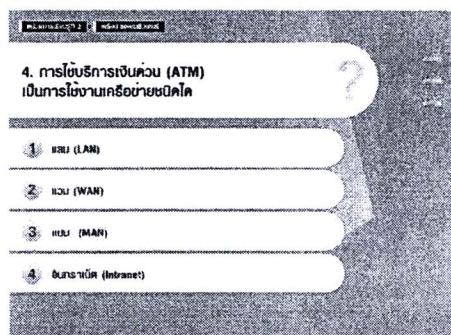
Server และมีเครื่องปลายทางซึ่งเป็น

ผู้รับบริการ (client)

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า

ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



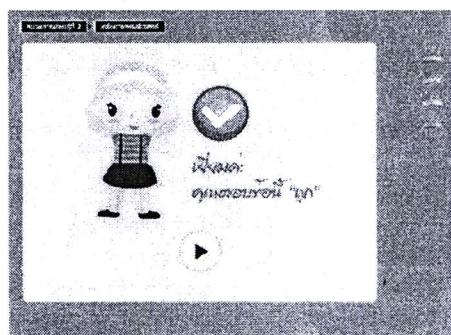
Frame : 105

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 4. การใช้บริการเงินด่วน (ATM)

เป็นการใช้งานเครือข่ายชนิดใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

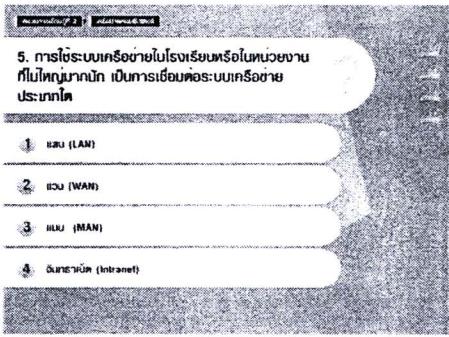


Frame : 106

Heading : เคล็ดคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

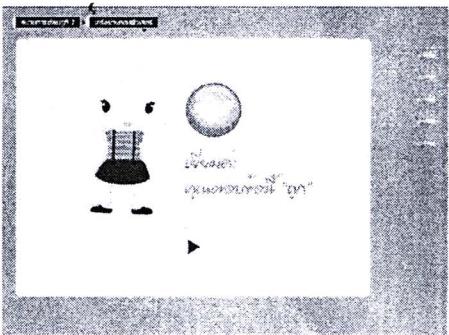


Frame : 107

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 5. การใช้ระบบเครือข่ายในโรงเรียนหรือในหน่วยงานที่ไม่ใช่หน่วยงาน เป็นการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายประจำตัว

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

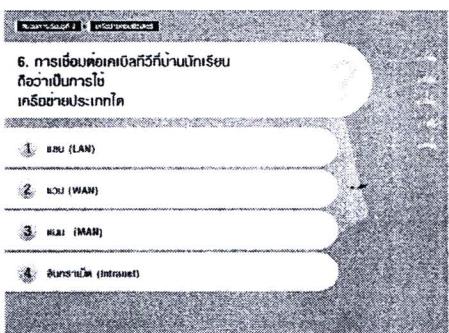


Frame : 108

Heading : เคลียร์คำตอบ

Description : ເຢີມຄ່າ ອຸນຕອບຂອນີ້ “ຖຸກ”

Button : ປຶ້ມດໍາເນີນການຕ່ອໄປ

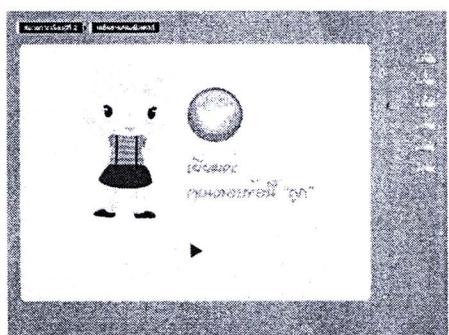


Frame : 109

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 6. การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับบ้านเรือน ก่อสร้างบ้านเรือน เครือข่ายประจำตัว

Button : ປຶ້ມເລືອກຄໍາຕອບ

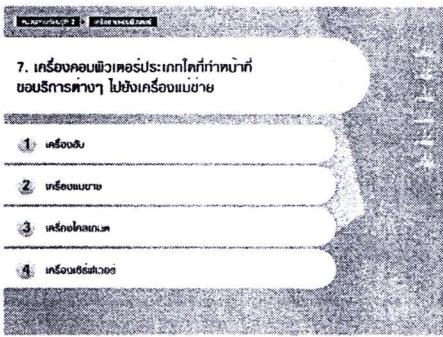


Frame : 110

Heading : เคลียร์คำตอบ

Description : ເຢີມຄ່າ ອຸນຕອບຂອນີ້ “ຖຸກ”

Button : ປຶ້ມດໍາເນີນການຕ່ອໄປ



Frame : 111

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 7. เครื่องคอมพิวเตอร์ประเภท
ใดที่ทำหน้าที่ของบริการต่าง ๆ ไปยังเครื่องแม่
บ้าน

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

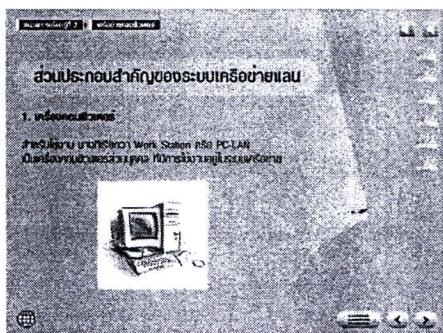


Frame : 112

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : คุณตอบข้อนี้ “ผิด” ลงกลับไป
ทบทวนใหม่นะครับ

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 113

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบ
เครือข่ายแลน

Description : 1. เครื่องคอมพิวเตอร์ สำหรับใช้
งาน บางทีเรียกว่า Work Station หรือ PC-
LAN เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลที่มี
การใช้งานอยู่ในระบบเครือข่าย

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 114

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายແລນ

Description : 2. การ์ดเชื่อมต่อเครือข่าย

(Network Interface Card--NIC) หรือ LAN

Card เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการเชื่อมต่อ

คอมพิวเตอร์เข้ากับสายเคเบิลของเครือข่าย

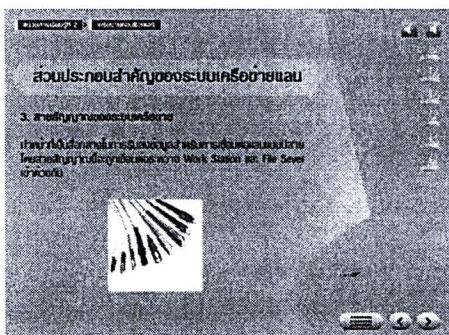
การ์ดเชื่อมต่อเครือข่ายจะทำหน้าที่ควบคุมการ

รับส่งข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์กับเครือข่าย

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า

ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



Frame : 115

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายແລນ

Description : 3. สายสัญญาณของระบบ

เครือข่าย ทำหน้าที่เป็นสื่อกลางในการรับส่ง

ข้อมูลสำหรับการเชื่อมต่อແلنแบบมีสาย

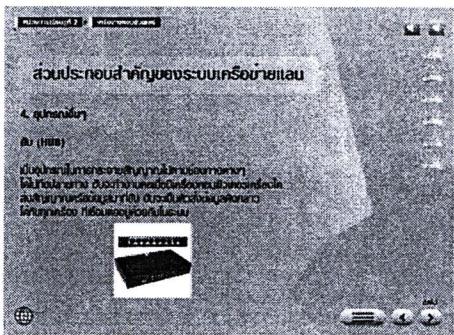
โดยสายสัญญาณนี้จะถูกเชื่อมต่อระหว่าง Work

Station และ File Sever เข้าด้วยกัน

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า

ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้าถัดไป



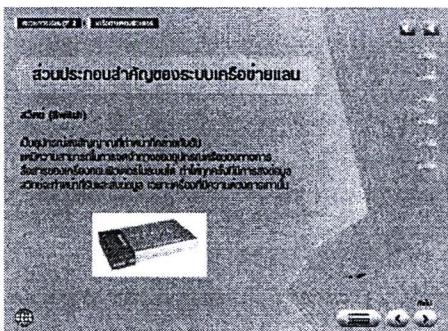
Frame : 116

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายแลน

Description : 4. อุปกรณ์อื่น ๆ หับ (HUB) เป็นอุปกรณ์ในการกระจายสัญญาณไปตามช่องทางต่าง ๆ ให้ไปถึงปลายทาง หับจะทำงานต่อเมื่อมีเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องใดส่งสัญญาณหรือข้อมูลมาที่หับ หับจะเป็นตัวส่งข้อมูลดังกล่าวให้กับทุกเครื่องที่เชื่อมต่ออยู่ด้วยกันในระบบ

Button : ปุ่มพิมพ์เสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าลัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



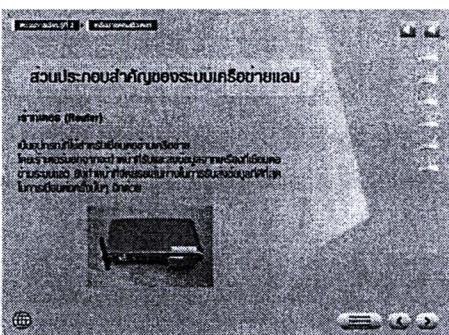
Frame : 117

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายแลน

Description : สวิทซ์ (switch) เป็นอุปกรณ์ส่งสัญญาณที่ทำหน้าที่คล้ายกับหับ แต่มีความสามารถในการจัดจ้างทางของอุปกรณ์หรือช่องทางการสื่อสารของเครื่องคอมพิวเตอร์ในระบบได้ทำให้ทุกครั้งที่มีการส่งข้อมูล สวิทซ์จะทำหน้าที่รับและส่งข้อมูลเฉพาะเครื่องที่มีความต้องการเท่านั้น

Button : ปุ่มพิมพ์เสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าลัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

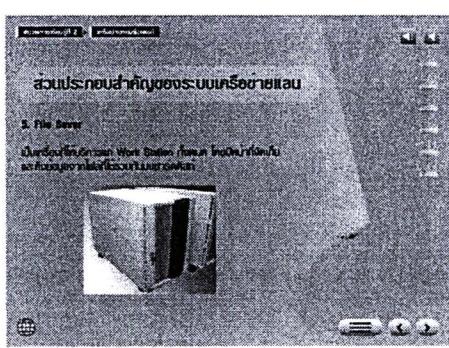


Frame : 118

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายแลน

Description : เร้าท์เตอร์ (router) เป็นอุปกรณ์ที่ใช้สำหรับเชื่อมต่อข้อมูลเครือข่าย โดยเร้าท์เตอร์นี้จะทำการจัดทำหน้าที่รับและส่งข้อมูลจากเครื่องที่เชื่อมต่อข้อมูลแล้ว ยังทำหน้าที่จัดสรรเส้นทางในการรับส่งข้อมูลที่ดีที่สุดในการเชื่อมต่อครั้งนี้ ๆ อีกด้วย

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

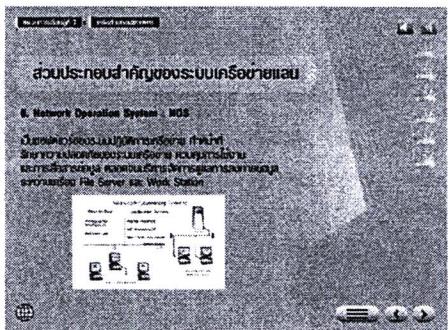


Frame : 119

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายแลน

Description : 5. File Server เป็นเครื่องที่ให้บริการแก่ Work Station ทั้งหมด โดยมีหน้าที่จัดเก็บและดึงข้อมูลจากไฟล์ที่ใช้ร่วมกันบน莎าร์ดดิสก์

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



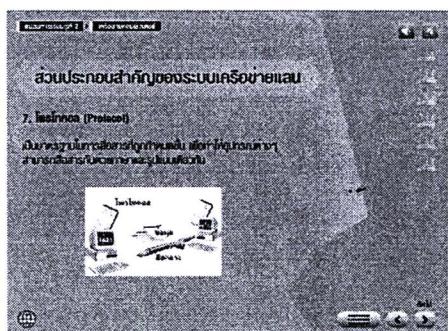
Frame : 120

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายແພນ

Description : 6. Network Operation System--NOS เป็นซอฟต์แวร์ของระบบปฏิบัติการเครือข่าย ทำหน้าที่รักษาความปลอดภัยของระบบเครือข่าย ควบคุมการใช้งานและการสื่อสารข้อมูล ตลอดจนบริหารจัดการคุ้มครอง ตั้งแต่ข้อมูลระหว่างเครื่อง File Server และ Work Station

Button : ปุ่มพิมพ์เสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้ำถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



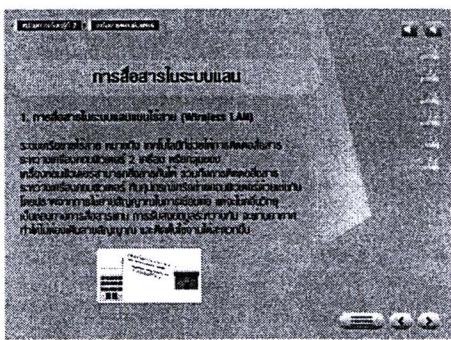
Frame : 121

Heading : ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายແພນ

Description : 7. โปรโตคอล (protocol) เป็นมาตรฐานในการสื่อสารที่ถูกกำหนดขึ้น เพื่อทำให้อุปกรณ์ต่าง ๆ สามารถสื่อสารกันด้วยภาษาและรูปแบบเดียวกัน

Button : ปุ่มพิมพ์เสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้ำถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม



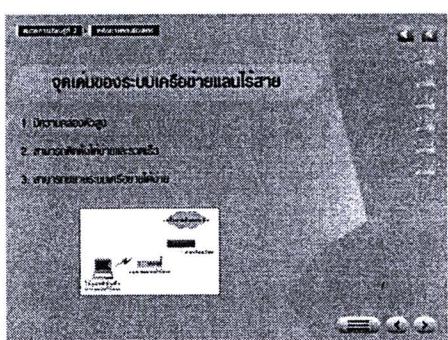
Frame : 122

Heading : การสื่อสารในระบบแلن

Description : 1. การสื่อสารในระบบแلنแบบไร้สาย (wireless LAN) ระบบเครือข่ายไร้สาย หมายถึง เทคโนโลยีที่ช่วยให้การติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่อง หรือกลุ่มของเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถสื่อสารกันได้ร่วมถึงการติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์เครือข่ายคอมพิวเตอร์ ด้วยเช่นกัน โดยปราศจากการใช้สายสัญญาณในการเชื่อมต่อ แต่จะใช้คลื่นวิทยุเป็นช่องทางการสื่อสารแทน การรับส่งข้อมูลระหว่างกันจะผ่านอากาศ ทำให้ไม่ต้องเดินสายสัญญาณ และติดตั้งใช้งานได้สะดวกขึ้น

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าตัดไป



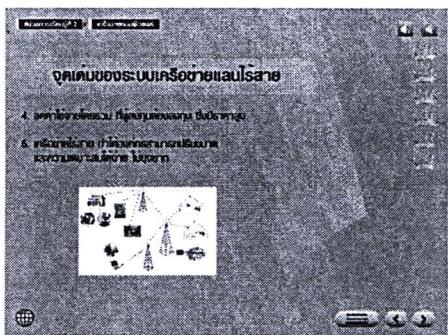
Frame : 123

Heading : จุดเด่นของระบบเครือข่ายแบบไร้สาย

Description : 1. มีความคล่องตัวสูง 2. สามารถติดตั้งได้ง่ายและรวดเร็ว 3. สามารถขยายระบบเครือข่ายได้ง่าย

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง

ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาหน้าตัดไป

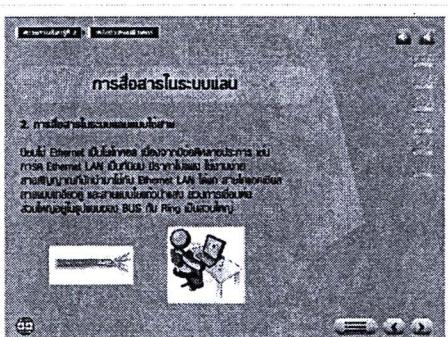


Frame : 124

Heading : จุดเด่นของระบบเครือข่ายและโซลาร์
ไร้สาย

Description : 4. ลดค่าใช้จ่ายโดยรวม ที่ผู้ลงทุน
ต้องลงทุน ซึ่งมีราคาสูง 5. เครื่อข่ายไร้สายทำ
ให้องค์กรสามารถปรับขนาดและความ
เหมาะสมได้ง่าย ไม่ยุ่งยาก

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้ำถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

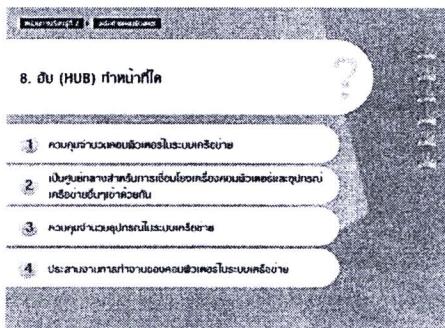


Frame : 125

Heading : การต่อสารในระบบແລນ

Description : 2. การต่อสารในระบบແລນແບນ
ใช้สาย นิยมใช้ Ethernet เป็นโโพໂທຄອດ
เนื่องจากมีข้อดีหลายประการ เช่น การต่อ
Ethernet LAN เป็นที่นิยม มีราคาไม่แพง ใช้งาน
ง่ายสายสัญญาณที่มักนำมาใช้กับ Ethernet
LAN ได้แก่ สายโคงແອຄເຊີຍລ สายแบบເກລືຍວຸ່
และสายแบบໄຍແກ້ວນໍາແສງ ส่วนการเชื่อมต่อ
ส่วนใหญ่อยู่ในรูปแบบของ BUS กับ Ring
เป็นส่วนใหญ่

Button : ปุ่มฟังเสียง ปุ่มหยุดเสียง
ปุ่มกลับรายการหลัก ปุ่มศึกษาเนื้อหา ก่อนหน้า
ปุ่มศึกษาเนื้อหาน้ำถัดไป ปุ่มค้นคว้าเพิ่มเติม

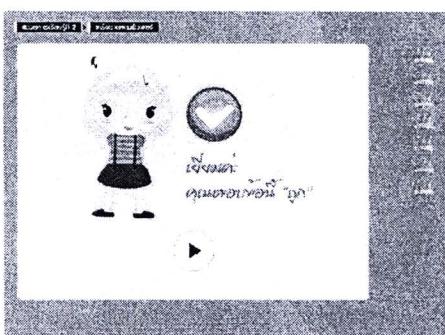


Frame : 126

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 8. ฮับ (hub) ทำหน้าที่ใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

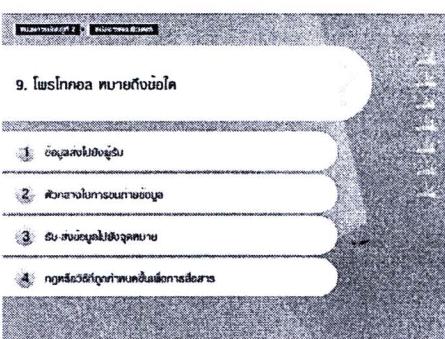


Frame : 127

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 128

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 9. พอร์ตโคล หมายถึงข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ



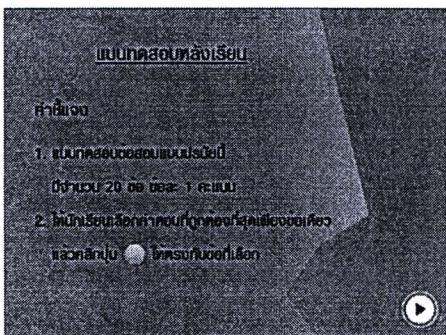
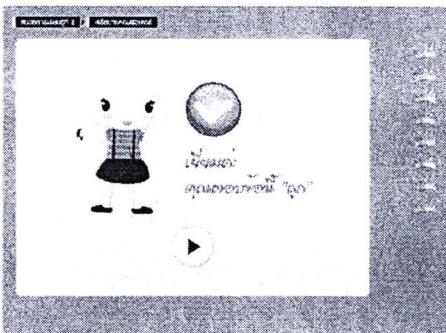
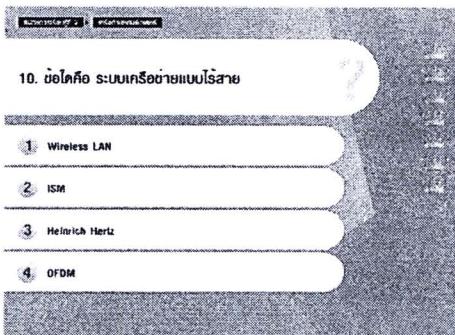
Frame : 129

Heading : เนลยคำตอบ

Description : คุณตอบข้อนี้ “ผิด” ลองกลับไป

ทบทวนใหม่นะครับ

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 130

Heading : ทบทวนความรู้

Description : 10. ข้อใดคือ ระบบเครือข่ายแบบไร้สาย

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

Frame : 131

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

Frame : 132

Heading : สรุปประเด็นทบทวนความรู้

Description : เรื่อง เครือข่ายคอมพิวเตอร์ ของ..... จำนวนคำ答..... ข้อ ทำได้..... คะแนน ทำผิด คะแนน คำอธิบายเพิ่มเติม

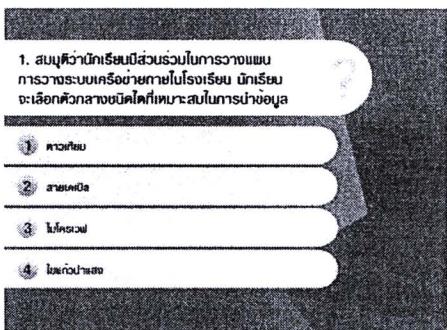
Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

Frame : 133

Heading : คำชี้แจงแบบทดสอบหลังเรียน

Description : 1. แบบทดสอบข้อสอบแบบ ปรนัยนี้มีจำนวน 20 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน 2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกที่สุดจากตัวเลือกทั้งหมด. ● ให้ตรงกับข้อที่เลือก

Button : ปุ่มหน้าด้านไป

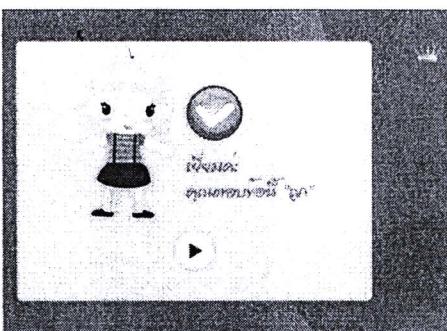


Frame : 134

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 1. สมมติว่านักเรียนมีส่วนร่วมในการวางแผนการงานระบบเครือข่ายภายในโรงเรียนนักเรียนจะเลือกตัวกลางนับติดไฟให้เหมาะสมในการบ้านจุใจ
หมายความในการนำข้อมูล

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

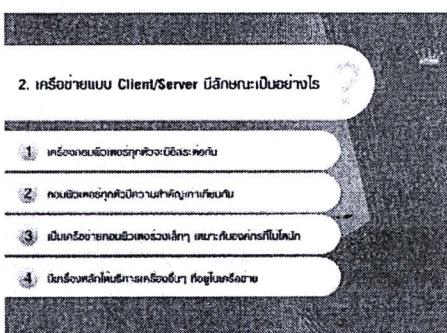


Frame : 135

Heading : !เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 136

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 2. เครือข่ายแบบ **Client/Server** มีลักษณะเป็นอย่างไร

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

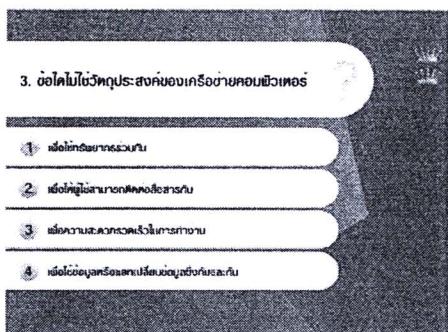


Frame : 137

Heading : !เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 138

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 3. ข้อใดไม่ใช่วัตถุประสงค์ของเครื่องเข้าคอมพิวเตอร์

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

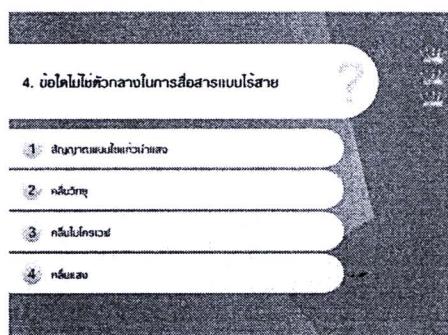


Frame : 139

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

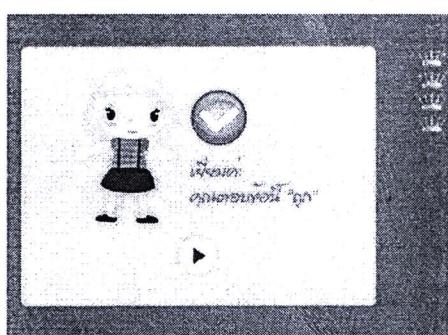


Frame : 140

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 4. ข้อใดไม่ใช่ตัวกลางในการสื่อสารแบบไร้สาย

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

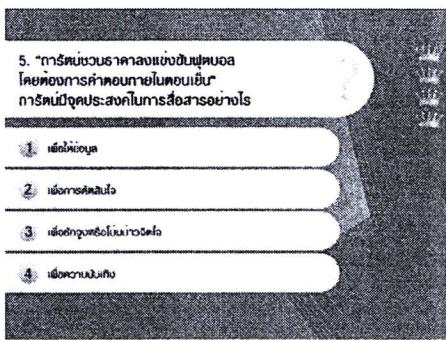


Frame : 141

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

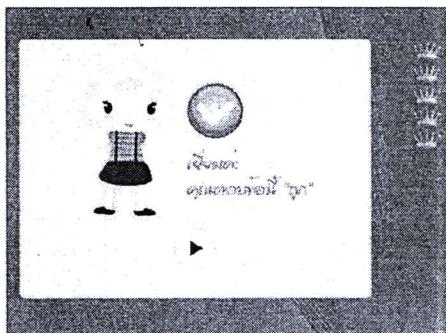


Frame : 142

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 5. “ตารางนี้ชวนชาcatalog แบ่งขั้นฟุตบอล โดยต้องการคำตอบภายในตอนเย็น”
ตารางนี้มีจุดประสงค์ในการสื่อสารอย่างไร

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

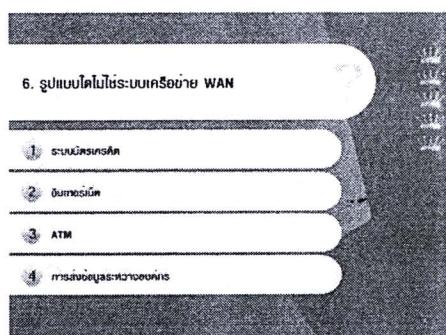


Frame : 143

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

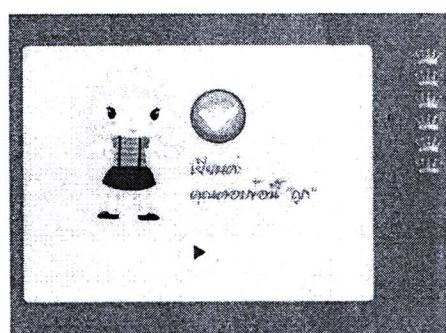


Frame : 144

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 6. รูปแบบใดไม่ใช่ระบบเครือข่าย WAN
WAN

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

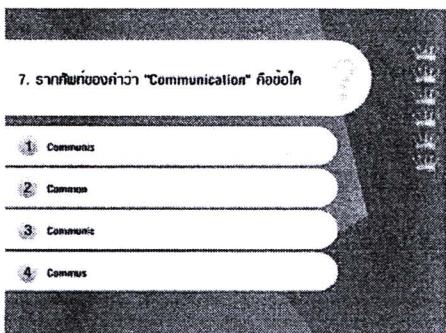


Frame : 145

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



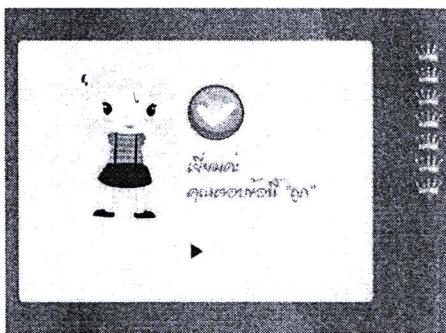
Frame : 146

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 7. ragazzi ของคำว่า

“Communication”คือข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

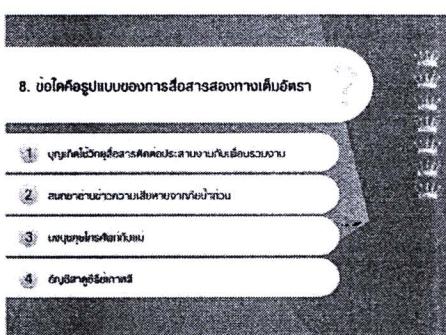


Frame : 147

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

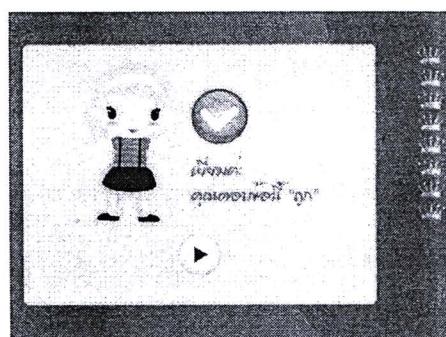


Frame : 148

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 8. ข้อใดคือรูปแบบของการสื่อสารทางเดินอัตรา

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

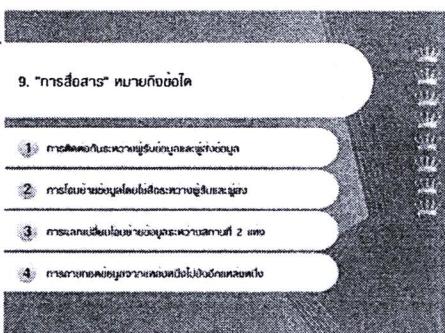


Frame : 149

Heading : เนลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

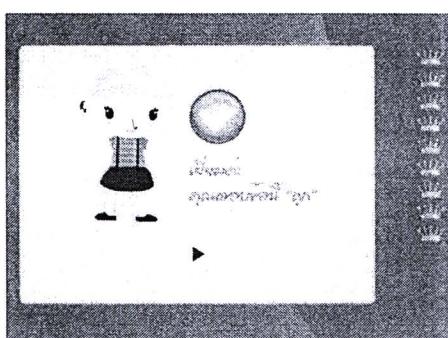


Frame : 150

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 9. “การสื่อสาร” หมายถึงข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

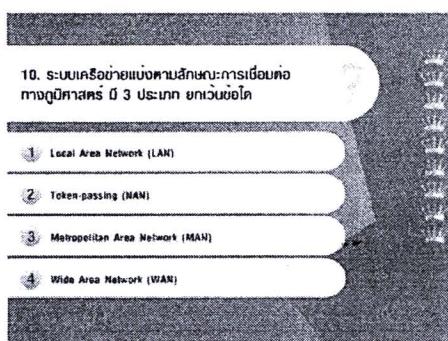


Frame : 151

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มคำแนะนำการต่อไป

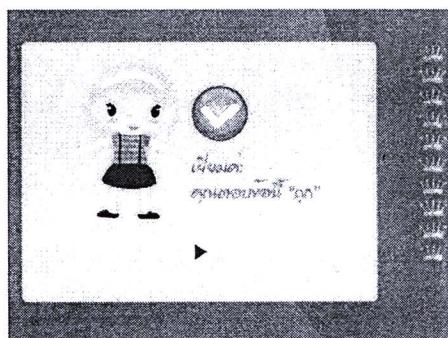


Frame : 152

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 10. ระบบเครือข่ายแบ่งตามลักษณะการเชื่อมต่อทางภูมิศาสตร์ มี 3 ประเภท ยกเว้นข้อใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

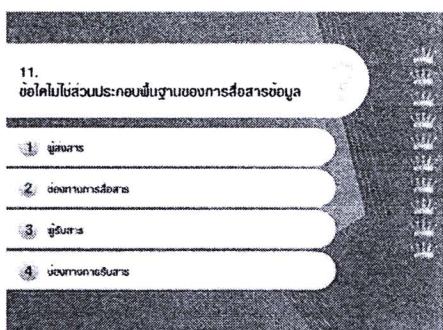


Frame : 153

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มคำแนะนำการต่อไป

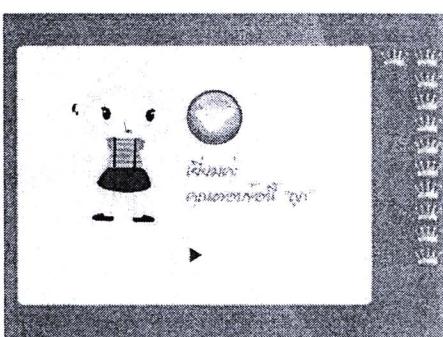


Frame : 154

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 11. ข้อใดไม่ใช่ส่วนประกอบพื้นฐานของการสื่อสารมวลชน
พื้นฐานของการสื่อสารสารข้อมูล

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

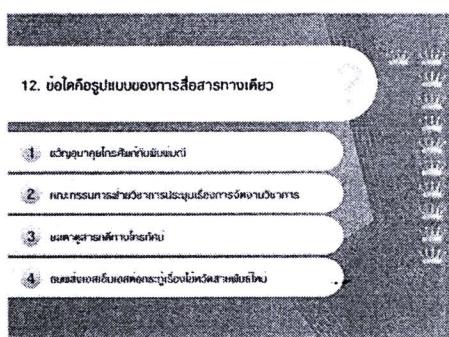


Frame : 155

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

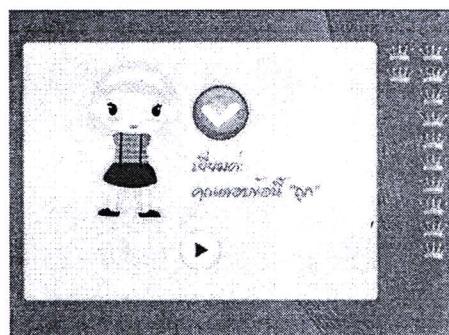


Frame : 156

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 12. ข้อใดคือรูปแบบของการสื่อสารทางเดียว

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

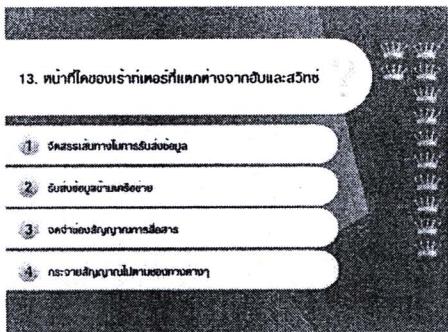


Frame : 157

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

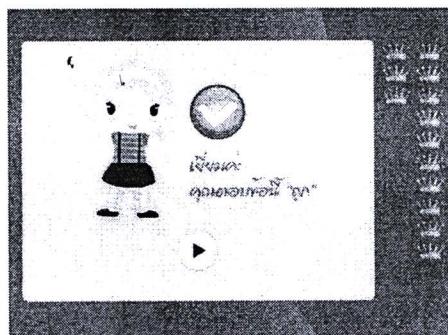


Frame : 158

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 13. หน้าที่ใดของเร้าท์เตอร์ที่แตกต่างจากชาร์จและสวิตซ์

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

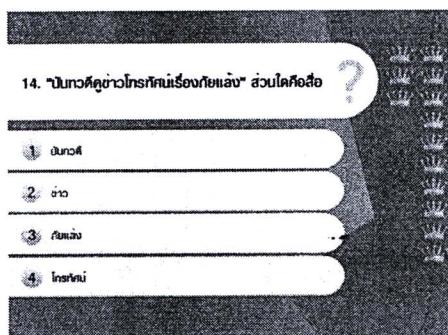


Frame : 159

Heading : เคลลยคำตอบ

Description : เย็บมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

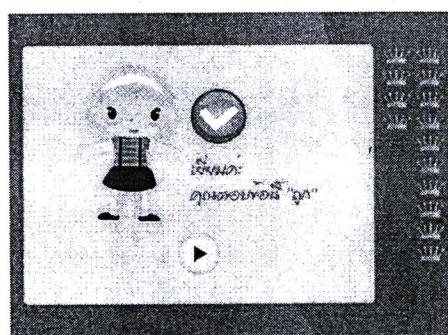


Frame : 160

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 14. “นักเรียนต้องการพัฒนาเรื่องภาษาและ” ส่วนใดคือส่วน

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

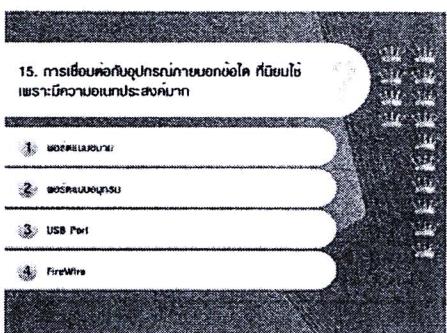


Frame : 161

Heading : เคลลยคำตอบ

Description : เย็บมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

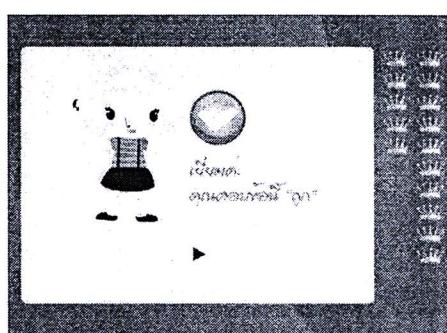


Frame : 162

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 15. การเชื่อมต่อภายนอกของอุปกรณ์ภายนอกข้อใดที่นิยมใช้ เพราะมีความมีความอนุภาคประสงค์มาก

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

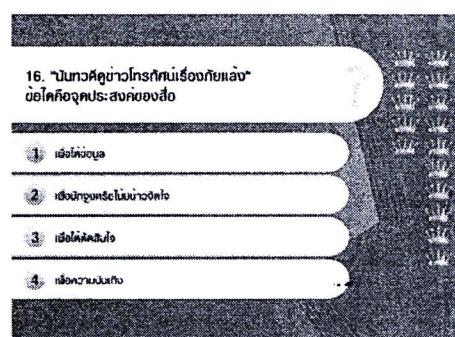


Frame : 163

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : เรียนค่า คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



Frame : 164

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 16. “นั่นควรดูแล้วว่าโทรศัพท์เรื่อง กัยแล้ว” ข้อใดคืออุปกรณ์ที่ออกเสียงได้

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

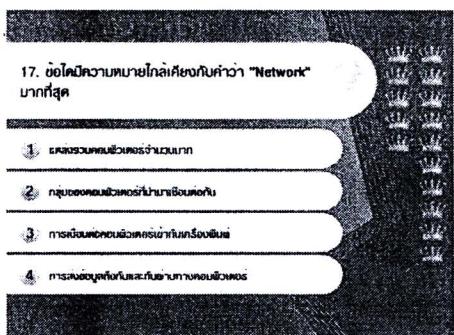


Frame : 165

Heading : เฉลยคำตอบ

Description : คุณตอบข้อนี้ “ผิด” ลงกับน้ำในกระถางไม่มีหัวเต้น

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

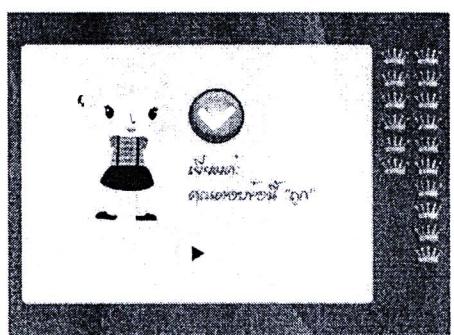


Frame : 166

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 17. ข้อใดมีความหมายใกล้เคียง กับคำว่า “Network” มากที่สุด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

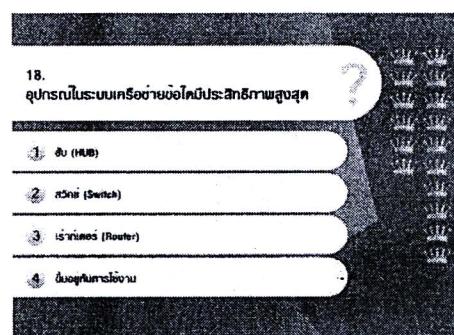


Frame : 167

Heading : เคลียคำตอบ

Description : เย็บมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

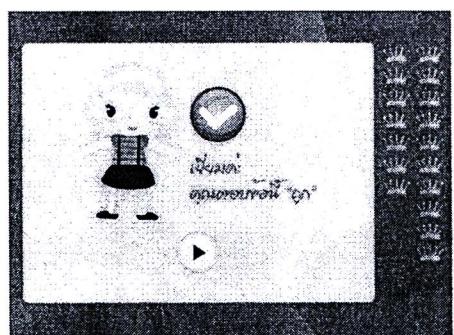


Frame : 168

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 18. อุปกรณ์ในระบบเครือข่ายข้อใดมีประสาทิกภาพสูงสุด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

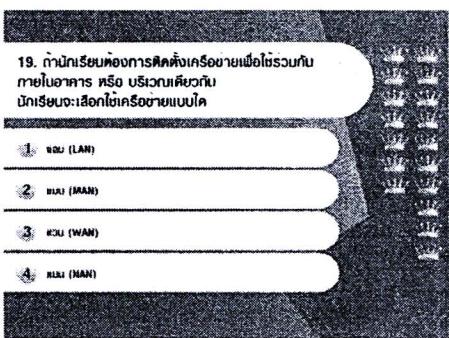


Frame : 169

Heading : เคลียคำตอบ

Description : เย็บมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

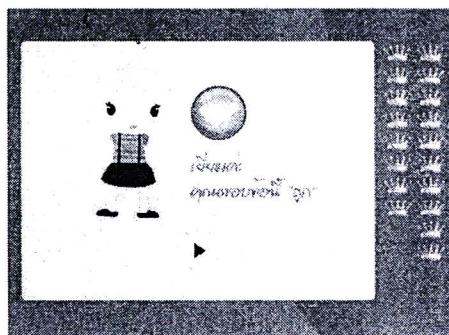


Frame : 170

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 19. ถ้านักเรียนต้องการติดตั้งเครื่อข่ายเพื่อร่วมกับภายในอาคาร หรือ บริเวณเดียวกันนักเรียนจะเลือกใช้เครื่อข่ายแบบใด

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

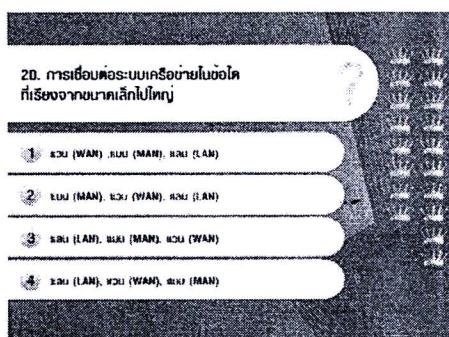


Frame : 171

Heading : !เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

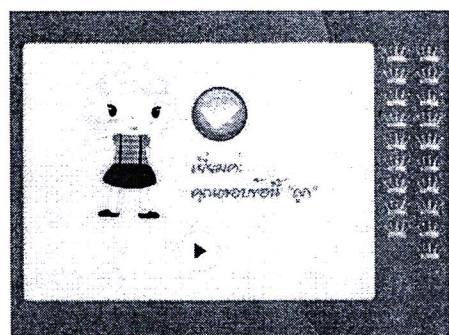


Frame : 172

Heading : แบบทดสอบหลังเรียน

Description : 20. การเชื่อมต่อระบบเครื่อข่ายในบ้าน ที่เรียกว่าจากน้ำดีลักไปใหญ่

Button : ปุ่มเลือกคำตอบ

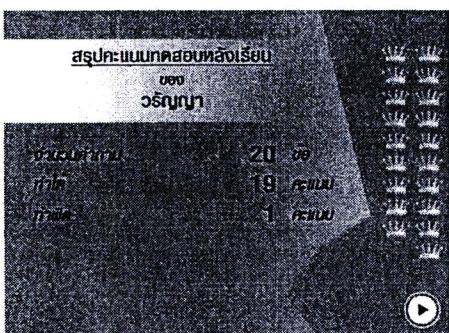


Frame : 173

Heading : !เฉลยคำตอบ

Description : เยี่ยมค่ะ คุณตอบข้อนี้ “ถูก”

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป



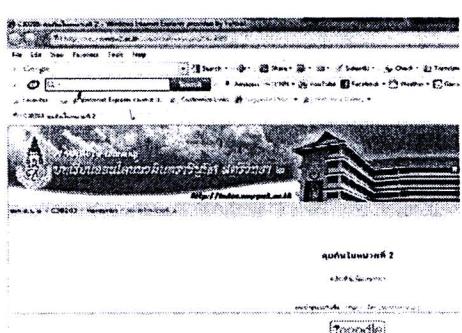
Frame : 174

Heading : สรุปแบบแผนแบบทดสอบหลังเรียน

Description : จำนวนคำถ้า ข้อ

ทำได้ คะแนน ทำผิด คะแนน

Button : ปุ่มดำเนินการต่อไป

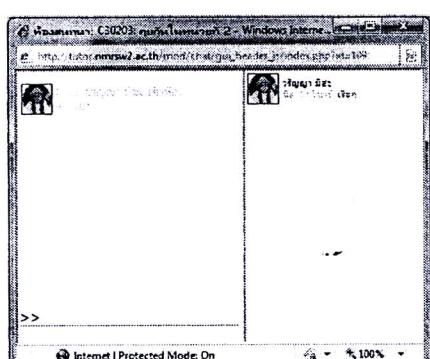


Frame : 175

Heading : สนทนากับคุณครู

Description : คุยกันในหน่วยที่ 2

Button : ปุ่มคลิกที่นี่เพื่อสนทนา

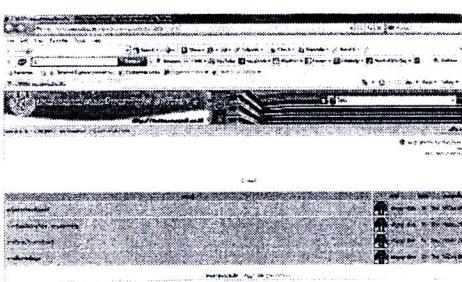


Frame : 176

Heading : สนทนากับคุณครู

Description : การสนทนา

Button : ปุ่มออกจาก การสนทนา



Frame : 177

Heading : กระดานสนทนา

Description : 1. เครือข่ายคอมพิวเตอร์

2. การเรียนในบทเรียน e-learning

3. ประโยชน์ในการเรียนรู้ 4. การสื่อสารข้อมูล

Button : ปุ่มเข้าสู่หัวข้อสนทนา

แบบบันทึกความก้าวหน้า

เรื่องการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์

ชื่อ- สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....

แบบทดสอบก่อนเรียน คะแนน

คะแนนเรื่องการสื่อสารข้อมูล คะแนน

คะแนนเรื่องเครือข่ายคอมพิวเตอร์ คะแนน

แบบทดสอบหลังเรียน คะแนน

เมื่อนักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียนให้นักเรียนใส่เครื่องหมาย ✓ ในข้อที่นักเรียนทำถูก และใส่เครื่องหมาย ✗ ในข้อที่นักเรียนทำผิด

แผนการจัดการเรียนรู้	กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
หน่วยการเรียนรู้ที่ 3	เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
รหัสวิชา ๓๐๒๐๓	รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ เพิ่มเติม ๒ เวลา ๑๐๐ นาที
ช่วงชั้นที่ ๓	ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ ปีการศึกษา ๒๕๕๓

1. สาระสำคัญ

มนุษย์เป็นสัตว์สังคมที่ต้องอยู่ร่วมกันเป็นกลุ่มใหญ่ เพื่อให้สามารถต่อสู้กับศัตรู ได้จำกัด มนุษย์จึงต้องใช้การสื่อสารเพื่อถ่ายทอดความรู้และความคิดระหว่างกัน เพื่อสร้างความเข้าใจและร่วมมือกันในการแก้ปัญหาหรือทำงานต่าง ๆ ให้สำเร็จลุล่วงไป อาจด้วยการอาศัยการพูด การเขียน เป็นต้น การสื่อสารอาจอยู่ในกลุ่มเดียวกัน ซึ่งต่อมามีการขยายการสื่อสารไปยังกลุ่มอื่น ๆ ที่คุ้นเคยหรือเคยเป็นกลุ่มเดียวกันมาก่อน

2. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

ค้นหาข้อมูลความรู้และติดต่อสื่อสารผ่านคอมพิวเตอร์หรือเครือข่ายคอมพิวเตอร์

3. จุดประสงค์การเรียนรู้

- 3.1 อธิบายความหมายของการสื่อสารได้
- 3.2 บอกองค์ประกอบของการสื่อสารได้
- 3.3 บอกจุดประสงค์ของการสื่อสารได้
- 3.4 อธิบายรูปแบบของการสื่อสารได้
- 3.5 อธิบายการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ได้
- 3.6 อธิบายลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ได้

4. สารการเรียนรู้

- 4.1 ความหมายของการสื่อสาร
- 4.2 องค์ประกอบของการสื่อสาร
- 4.3 จุดประสงค์ของการสื่อสาร

4.4 รูปแบบของการสื่อสาร

4.5 การสื่อสารของคอมพิวเตอร์

4.6 ลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์

5. กระบวนการจัดการเรียนรู้

ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1. ผู้สอนตั้งค่าตามในประเด็นต่าง ๆ ดังนี้

- ทำไม่คอมพิวเตอร์จึงเข้ามามีบทบาทในสังคมไทย
- ปัจจุบันผู้เรียนรู้จากคอมพิวเตอร์มากน้อยแค่ไหน และใช้คอมพิวเตอร์ทำอะไรบ้าง

ขั้นกิจกรรม

1. ผู้สอนให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนเรื่องการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์

2. ผู้สอนอธิบายเรื่อง ความหมายของการสื่อสาร องค์ประกอบของการสื่อสาร จุดประสงค์ของการสื่อสาร รูปแบบของการสื่อสาร การสื่อสารของคอมพิวเตอร์ และลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์

3. ให้ผู้เรียนทำใบงาน เรื่อง การสื่อสารและการสื่อสารของคอมพิวเตอร์

4. ผู้สอนให้ผู้เรียนทำใบงาน เรื่อง ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ โดยให้นักเรียนค้นหาคำตอบจากอินเทอร์เน็ต

ขั้นสรุป

1. ผู้สอนสรุปเนื้อหาฯ ในเรื่องที่เรียน

2. ผู้สอนสอนให้นักเรียนมีความชั้นจะทำให้นักเรียนสามารถทำงานทุกอย่าง เสร็จได้ทันเวลา

6. สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

- 6.1 หนังสือเรียนเทคโนโลยีสารสนเทศ ม.3
- 6.2 แบบทดสอบก่อนเรียน เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 6.3 ในงาน เรื่องการสื่อสารและการสื่อสารของคอมพิวเตอร์
- 6.4 ในงาน เรื่อง ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 6.5 ห้องสมุด
- 6.6 อินเทอร์เน็ต

7. กิจกรรมและประเมินผลการเรียนรู้

7.1 วิธีวัดและประเมินผล

- สังเกตพฤติกรรมรายบุคคล
- ตรวจแบบทดสอบก่อนเรียน
- ตรวจใบงาน

7.2 เกณฑ์การวัดและประเมินผล

- ผลงานการประเมินแบบสังเกตพฤติกรรมรายบุคคล ต้องผ่านเกณฑ์ร้อยละ 60
- ผลงานการตรวจแบบทดสอบก่อนเรียน
- ผลงานการตรวจใบงาน ต้องผ่านเกณฑ์ร้อยละ 60

7.3 เครื่องมือวัดและประเมินผล

- แบบสังเกตพฤติกรรมรายบุคคล
- แบบทดสอบก่อนเรียน
- ใบงาน

แผนการจัดการเรียนรู้
หน่วยการเรียนรู้ที่ 3
ช่วงชั้นที่ 3

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี
เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2553

1. สาระสำคัญ

คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลที่ใช้กันอยู่ในปัจจุบันประกอบด้วยอุปกรณ์จำนวนมาก ได้แก่ แผ่น วงจรหลักหรือเมนบอร์ด หน่วยความจำ สาร์ดดิสก์ โนดีม ฯลฯ ซึ่งต่าง ก็ประสานและทำงานร่วมกัน โดยมีไมโครโพรเซสเซอร์เป็นศูนย์กลางในการทำงาน ทำให้สามารถตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งาน ได้อย่างหลากหลาย เช่น การเขียน จดหมาย การวาดรูป การทำตาราง การพิมพ์ รวมไปถึงการสื่อสารผ่านจดหมาย อิเล็กทรอนิกส์ หรืออินเทอร์เน็ต เป็นต้น

2. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

ค้นหาข้อมูลความรู้และติดต่อสื่อสารผ่านคอมพิวเตอร์หรือเครือข่ายคอมพิวเตอร์

3. จุดประสงค์การเรียนรู้

3.1 อธิบายความรู้เกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ได้

3.2 บอกส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายแลนได้

3.3 อธิบายการสื่อสารในระบบแลนได้

4. สาระการเรียนรู้

4.1 การสื่อสารของคอมพิวเตอร์

4.2 ลักษณะการสื่อสารของคอมพิวเตอร์

4.3 ความรู้เกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์

5. กระบวนการจัดการเรียนรู้

ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

- ผู้สอนพูดคุยกับนักเรียนเรื่องการสื่อสาร โดยใช้คอมพิวเตอร์

ขั้นกิจกรรม

- ผู้สอนนำใบงานเรื่อง ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ที่ได้ทำใน课堂เรียนที่แล้วมาแจกคืนนักเรียน
- ผู้สอนซักถามนักเรียนถึงเรื่องการทำใบงาน โดยค้นคว้าจากอินเทอร์เน็ตเป็นอย่างไรบ้าง
- ผู้สอนส่งถ่านนักเรียนทีละคน โดยให้เฉลยใบงานทีละข้อ พร้อมทั้งอธิบายเพิ่มเติม
- ผู้สอนอธิบายเนื้อหาพร้อมทั้งเปิดอินเทอร์เน็ตให้นักเรียนดู
- ผู้สอนให้ผู้เรียนทำใบงานเรื่อง ส่วนประกอบสำคัญของระบบเครือข่ายแลน
- ผู้สอนให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน

ขั้นสรุป

- ผู้สอนสรุปเนื้อหารีองเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- ผู้สอนสอนให้นักเรียนมีความสื่อสัมพันธ์ สุจริต ทำงานต่าง ๆ ด้วยตนเองอย่างเป็นคนคดโง หรือโภก

6. สื่อ/แหล่งการเรียนรู้

- หนังสือเรียนเทคโนโลยีสารสนเทศ ม. 3
- ใบงาน เรื่องส่วนประกอบสำคัญของระบบเรือข่ายแลนค์
- ห้องสมุด
- อินเทอร์เน็ต

7. การวัดผลและประเมินผลการเรียนรู้

7.1 วิธีวัดและประเมินผล

- สังเกตพฤติกรรมรายบุคคล
- ตรวจใบงาน
- ตรวจแบบทดสอบหลังเรียน

7.2 เกณฑ์การวัดและประเมินผล

- ผลจากการประเมินแบบสังเกตพฤติกรรมรายบุคคล ต้องผ่านเกณฑ์ร้อยละ 60
 - ผลจากการตรวจใบงาน ต้องผ่านเกณฑ์ร้อยละ 60
 - ผลจากการตรวจแบบทดสอบหลังเรียน ต้องผ่านเกณฑ์ร้อยละ 60

7.3 เครื่องมือวัดและประเมินผล

- แบบสังเกตพฤติกรรมรายบุคคล
- ใบงาน
- แบบทดสอบหลังเรียน

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
 วิชา เทคโนโลยีสารสนเทศเพิ่มเติม 2 รหัส ๑๓๐๒๐๓
 เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ คะแนน 20 คะแนน

คำชี้แจง ข้อสอบฉบับนี้เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ
 คำสั่งจะเลือกคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงคำตอบเดียวแล้วระบุ ● ลงในกระดาษคำตอบ

1. ракศัพท์ของคำว่า Communication คือข้อใด

- ‘ 1. Communis
- 2. Common
- 3. Communic
- 4. Commus

2. การสื่อสาร หมายถึงข้อใด

- 1. การติดต่อกันระหว่างผู้รับข้อมูลและผู้ส่งข้อมูล
- 2. การแลกเปลี่ยนโอนข้อมูลระหว่างสถานที่ 2 แห่ง
- 3. การ โอนข้อมูลโดยใช้สื่อระหว่างผู้รับและผู้ส่ง
- 4. การถ่ายทอดข้อมูลจากแหล่งหนึ่งไปยังอีกแหล่งหนึ่ง

3. ข้อใดไม่ใช่ส่วนประกอบพื้นฐานของการสื่อสารข้อมูล

- 1. ผู้ส่งสาร
- 2. ช่องทางการสื่อสาร
- 3. ผู้รับสาร
- 4. ช่องทางการรับสาร

4. “นันทวีดูข่าวโทรทัศน์เรื่องภัยแล้ง” ส่วนใดคือสื่อ

- 1. นันทวี
- 2. ข่าว
- 3. ภัยแล้ง
- 4. โทรทัศน์

5. “นันทวีดูขาวโทรทัศน์เรื่องภัยแล้ง” จากข้อความดังกล่าวมีจุดประสงค์ในการสื่อสารอย่างไร

1. เพื่อให้ข้อมูล
2. เพื่อชักจูงหรือโน้มน้าวจิตใจ
3. เพื่อให้ตัดสินใจ
4. เพื่อความบันเทิง

6. “ถารัตน์ชวนชาดาลงแข่งขันฟุตบอล โดยต้องการคำตอบภายในตอนเย็น” ถารัตน์มีจุดประสงค์ในการสื่อสารอย่างไร

1. เพื่อให้ข้อมูล
2. เพื่อชักจูงหรือโน้มน้าวจิตใจ
3. เพื่อการตัดสินใจ
4. เพื่อความบันเทิง

7. ข้อใดคือรูปแบบของการสื่อสารทางเดียว

1. วัลย์อุมาคุย โทรคัพท์กับพิมพ์เมียน
2. คณะกรรมการฝ่ายวิชาการประชุมเรื่องการจัดงานวิชาการ
3. ยลดาดูสารคดีทางโทรทัศน์
4. ชนพส่งเอกสารเอ็มเอสต่อกระทู้เรื่องไข้หวัดสายพันธ์ใหม่

8. การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกข้อใดที่นิยมใช้ เพราะมีความอ่อนекประสงค์มาก

1. พอร์ตแบบขนาน
2. พอร์ตแบบอนุกรม
3. USB Port
4. Fire wire

9. ข้อใดคือรูปแบบของการสื่อสารสองทางเต็มอัตรา

1. บุญเกิดใช้วิทยุสื่อสารติดต่อประสานงานกับเพื่อนร่วมงาน
2. สนทนาอ่านเข้าความเสียหายจากภัยน้ำท่วม
3. นงนุชคุยโทรศัพท์กับแม่
3. อัญชิสาดูซีรีย์เกาหลี

10. ข้อใดมีความหมายใกล้เคียงกับคำว่า Networkมากที่สุด

1. แหล่งรวมคอมพิวเตอร์จำนวนมาก
2. กลุ่มของคอมพิวเตอร์ที่นำมาเชื่อมต่อกัน
3. การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้ากับเครื่องพิมพ์
4. การส่งข้อมูลถึงกันและกันผ่านทางคอมพิวเตอร์

11. ข้อใดไม่ใช้วัตถุประสงค์ของเครือข่ายคอมพิวเตอร์

1. เพื่อใช้ทรัพยากร่วมกัน
2. เพื่อให้ผู้ใช้สามารถติดต่อสื่อสารกัน
3. เพื่อความสะดวกรวดเร็วในการทำงาน
4. เพื่อใช้ข้อมูลหรือแลกเปลี่ยนข้อมูลซึ่งกันและกัน

12. ระบบเครือข่ายแบ่งตามลักษณะการเชื่อมต่อทางภูมิศาสตร์มี 3 ประเภท ยกเว้นข้อใด

1. Local Area Network (LAN)
2. Token-passing (NAN)
3. Metropolitan Area Network (MAN)
4. Wide Area Network (WAN)

13. ถ้านักเรียนต้องการติดตั้งเครือข่ายเพื่อใช้ร่วมกันภายในอาคาร หรือบ้านเดียวกัน

นักเรียนจะเลือกใช้เครือข่ายแบบใด

1. LAN
2. MAN
3. WAN
4. NAN

14. รูปแบบใดไม่ใช่ระบบเครือข่าย WAN

1. ระบบบัตรเครดิต
2. อินเทอร์เน็ต
3. ATM
4. การส่งข้อมูลระหว่างองค์กร

15. การเชื่อมต่อระบบเครือข่ายในข้อใด ที่เรียงจากขนาดเล็กไปใหญ่

1. แวน (WAN), แมน (MAN), แลน (LAN)
2. แมน (MAN), แวน (WAN), แลน (LAN)
3. แลน (LAN), แมน(MAN), แวน (WAN)
4. แลน (LAN), แวน (WAN), แมน (MAN)

16. เครือข่ายแบบ Client/Server มีลักษณะเป็นอย่างไร

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ทุกตัวจะมีอิสระต่อ กัน
2. คอมพิวเตอร์ทุกตัวมีความสำคัญเท่าเทียมกัน
3. มีเครื่องหลักให้บริการเครื่องอื่น ๆ ที่อยู่ในเครือข่าย
4. เป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์วงเล็ก ๆ หมายความกับองค์กรที่ไม่โตกัน

17. อุปกรณ์ในระบบเครือข่ายข้อใดมีประสิทธิภาพสูงสุด

1. หับ (hub)
2. สวิทซ์ (switch)
3. เร้าเตอร์ (router)
4. ปืนอยู่กับการใช้งาน

18. หน้าที่ของเร้าเตอร์ที่แตกต่างจากหับและสวิทซ์

1. จัดสรรเส้นทางในการรับส่งข้อมูล
2. รับส่งข้อมูลข้ามเครือข่าย
3. จดจำช่องสัญญาณการสื่อสาร
4. กระจายสัญญาณไปตามช่องทางต่าง ๆ

19. ข้อใดไม่ใช่ตัวกลางในการสื่อสารแบบไร้สาย

1. สัญญาณแบบไยเก็บนำแสง
2. คลื่นวิทยุ
3. คลื่นไมโครเวฟ
4. คลื่นแสง

20. สมมุติว่า นักเรียนมีส่วนร่วมในการวางแผนการวางแผนระบบเครือข่ายภายในโรงเรียน นักเรียนจะเลือกตัวกลางชนิดใดที่เหมาะสมในการนำข้อมูล

1. สายเคเบิล
2. ดาวเทียม
3. ไมโครเวฟ
4. ไยแก้วนำแสง

แบบประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์
เรื่อง การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์

คำชี้แจง : ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความพึงพอใจที่ตรงกับ
 ความคิดเห็นของนักเรียน โดยที่ระดับความพึงพอใจ
 5 = มากที่สุด 4 = มาก 3 = ปานกลาง 2 = น้อย 1 = ปรับปรุง

รายการความคิดเห็น	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
ด้านเนื้อหาบทเรียน					
1. เนื้อหาสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้					
2. เนื้อหากระชับ เข้าใจง่าย					
3. ความชัดเจนในการอธิบายเนื้อหา					
4. ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอเนื้อหา					
ด้านการผลิต					
5. ตัวอักษรชัดเจน อ่านง่าย					
6. สีตัวอักษรที่ใช้มีความเหมาะสม สวยงาม					
7. ภาพประกอบชัดเจน					
8. ภาพประกอบสอดคล้องกับเนื้อหา					
9. การใช้สีของบทเรียนมีความน่าสนใจ					
10. เสียงที่ใช้ประกอบ และเสียงบรรยาย มีความเหมาะสม					
ด้านการใช้งาน					
11. ผู้เรียนเข้าถึงบทเรียนได้สะดวก					
12. ผู้เรียนสามารถเรียนซ้ำได้เมื่อไม่เข้าใจ					
13. มีการเชื่อมโยงไปยังแหล่งเรียนรู้อื่นที่เกี่ยวข้อง					

รายการความคิดเห็น	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
14. ผู้เรียนทราบคะแนนหลังการทำแบบทดสอบ ทันที					
15. การเรียนการสอนด้วยบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ (e-learning) สนุกและน่าสนใจ					

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

บรรณานุกรม

กระทรวงศึกษาธิการ. (2548). การเรียนรู้ออนไลน์ e-learning. กรุงเทพมหานคร: ผู้แต่ง.

กระทรวงศึกษาธิการ. (ม.ป.ป.). แผนแม่บทเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อ

การศึกษาของกระทรวงศึกษาธิการ พ.ศ. 2550-2554. คืนเมื่อ 1 พฤษภาคม 2553,

จาก <http://www.kroobannok.com/948>

กัญจนพร บุญมั่น. (2548). ความต้องการใช้ e-learning ของนักศึกษาปริญญาตรี

มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม. วิทยานิพนธ์คลิปศาสตรมหาบัณฑิต,

มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

การประปานครหลวง, กองวิจัยพัฒนาและนวัตกรรม (กพน.). (ม.ป.ป.). การวิจัยและ

พัฒนา. คืนเมื่อ 25 มิถุนายน 2553, จาก [http://rd.mwa.co.th/index.php/2010-01-](http://rd.mwa.co.th/index.php/2010-01-21-14-58-16/68-2010-02-03-15-28-12)

[21-14-58-16/68-2010-02-03-15-28-12](#)

โครงการพัฒนา SUT e-training. (2550). การออกแบบผลิตและพัฒนา e-learning.

นศรราชสีมา: โรงพิมพ์โจเชฟ.

จิตติมา จิตบรรเทา. (2547). ปัจจัยที่มีผลต่อพฤติกรรมการยอมรับการเรียนรู้แบบ

ออนไลน์ (e-learning) มาใช้ในการปฏิบัติงานของพนักงานในองค์กรที่มีการนำ

การเรียนรู้แบบอ่อนไลน์ (e-learning) ใช้ในการปฏิบัติงาน. วิทยานิพนธ์-

วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

จิตติมา พุทธเจริญ. (2543). ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความพึงพอใจจากรูปแบบ

เว็บเพจที่มีการนำเสนอต่างกัน. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต,

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

โฉติกา เรืองแจ่ม. (2549). การศึกษาปริยนเทียนผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาและเขตคติต่อ

วิชาพิสิกส์ของนักเรียน ระหว่างการเรียนโดยใช้บทเรียนออนไลน์ผ่านเครือข่าย

อินเทอร์เน็ตกับการเรียนแบบปกติในชั้นเรียน. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร-

มหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

- ฐานนีย์ ธรรมเมชา. (2540). แนวคิดการจัดการเรียนการสอนคอมพิวเตอร์. สาระ-ครุศาสตร์, 1(1), 24-26.
- ณัฏฐ์สิตา ศิริรัตน์. (2548). แนวทางการสร้างและพัฒนาบทเรียน e-learning. กรุงเทพมหานคร: สถาบันพัฒนาผู้บริหารการศึกษา.
- ถนนพร เลาหจารัสแสง. (2541). อินเทอร์เน็ต: เครื่องข่ายเพื่อการศึกษา. สารสารคุณศาสตร์, 25(2), 55-56.
- ถนนพร (ตันติพัฒน์) เลาหจารัสแสง. (2545). *Designing e-learning: หลักการออกแบบและการสร้างเว็บเพื่อการเรียนการสอน*. กรุงเทพมหานคร: อรุณการพิมพ์.
- ทวิตา พลสิทธิ์. (2546). การใช้และความพึงพอใจต่ออินเทอร์เน็ตของนิสิต มหาวิทยาลัย-เกษตรศาสตร์. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์บัณฑิต, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- ทัศนีย์ สิงห์เจริญ. (2543). การใช้และความพึงพอใจต่ออินเทอร์เน็ตของนิสิตมหาวิทยาลัย-เกษตรศาสตร์. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์บัณฑิต, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- ธัญมัย แฉล้มเขตต์. (2549). การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องอาหารและโภชนาการ โดยใช้บทเรียนบนเว็บกับการเรียนปกติ. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์ มหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยรามคำแหง.
- นกนิยา จันทรงศ์วิໄโล. (2550). การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่าย เรื่องซอฟต์แวร์สำหรับช่องเสริมนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัย-รามคำแหง. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์บัณฑิต, มหาวิทยาลัยรามคำแหง.
- นิรชราภา ทองธรรมชาติ และบุญเลิศ อรุณพิมูลย์. (2545). สร้างสื่อ e-learning. กรุงเทพมหานคร: Union Print & Design.
- ปั้งอร คงผ่าน. (2538). ความพึงพอใจของผู้รับบริการต่องานบริการของโรงพยาบาลชุมชน ศึกษาเฉพาะกรณี โรงพยาบาลกัมพลักษณ์ จังหวัดศรีสะเกษ. ภาคบันทึก-พัฒนาบริหารศาสตร์บัณฑิต, สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- บุญเรือง เนียมหอม. (2540). การพัฒนาระบบการเรียนการสอนทางอินเทอร์เน็ต ในระดับอุดมศึกษา. วิทยานิพนธ์ครุศาสตร์บัณฑิต, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ประคง กรรณสูต. (2538). สถิติเพื่อการวิจัยทางพฤติกรรมศาสตร์. กรุงเทพมหานคร: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

- เบร์ลิง คุณุท. (2519). เทคนิคการเขียนบทเรียน โปรแกรม. กรุงเทพมหานคร: มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรม ประสานมิตร, คณะศึกษาศาสตร์
- โปรดปราน พิตรสาร แฉะคนะ. (2545). ที่นี่ e-learning. กรุงเทพมหานคร: TJ Book.
- พัชรินทร์ เอี่ยมเอกสุวรรณ. (2549). ความพึงพอใจของผู้เรียน e-learning บริษัทไทยประกันชีวิต จำกัด. วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตร์มหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยรามคำแหง.
- มนต์ชัย เทียนทอง. (2545). การออกแบบและพัฒนาโครงสร้างสำหรับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. กรุงเทพมหานคร: สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าฯ พระนครเหนือ, ศูนย์ผลิตตำราเรียน.
- มนตรี แย้มกสิก. (2550). เกณฑ์การประเมินประสิทธิภาพในงานวิจัยและพัฒนาสื่อการสอน: ความแตกต่าง 90/90 Standard และ E1/E2. สารสารศึกษาศาสตร์, 19(1), 1-16
- ศรีสกุล คุณิพงษ์. (2546). ความพึงพอใจของเจ้าหน้าที่กรมพัฒนาที่ดินที่มีต่อวารสารพัฒนาที่ดิน. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- สมบูรณ์ สุริยวงศ์, เพ็ญศรี เศรษฐวงศ์ และสมจิตรา เรืองศรี. (2550). วิจัยและสถิติทางการศึกษา (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์สูนย์ส่งเสริมวิชาการ.
- สุกรี รอดโพธิ์ทอง. (2550). เอกสารคำสอนวิชา CAI Lesson design. กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สุมาลี เมฆ โยคุม. (2542). ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนการสอนและความพึงพอใจจากรูปแบบเว็บเพจต่อการนำเสนอต่างกัน. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- สุวิทย์ ยอดสละ. (2553). การแปลผลเมื่อใช้เครื่องมือรวบรวมข้อมูลแบบมาตราส่วนประมาณค่า. ค้นเมื่อ 6 กรกฎาคม 2553, จาก <http://yordblogger.blogspot.com/2010/07/blog-post.html>
- องอาจ ชาญเชาว์. (ม.ป.ป.). การออกแบบสื่อในระบบ e-learning. ค้นเมื่อ 20 พฤษภาคม 2553, จาก <http://61.91.205.171/ongarge/>

- อธิปัตย์ คลีสุนทร. (2542). *Internet & Schoolnet กับการเสริมสร้างคุณภาพการศึกษาไทย*.
 ค้นเมื่อ 15 พฤษภาคม 2553, จาก <http://www.moe.go.th/main2/article/article5.htm>
- อมรรัตน์ จันทวงศ์. (2550). การเรียนรู้ด้วยตนเอง. ค้นเมื่อ 10 มิถุนายน 2553, จาก
<http://gotoknow.org/blog/amornrat/39420>
- Blair, K. (2000). Evaluation of web-based instruction in interior design education: A pilot study. *Dissertation Abstract International*, 38(04), 813-M. (UMI No. 1397955)
- Heath, M. J. (1997). The design, development, and implementation of a virtual online classroom (distance education, world wide web, instructional design). *Dissertation Abstract International*, 58(8), 3097-A. (UMI No. 2456894)
- Marc, R. J. (2001). *E-learning: Strategies for delivering knowledge in the digital age*. New York: McGraw-Hill.
- Shih, C. (1998). Relationships among student attitudes, motivation, learning styles, Learning strategies, patterns of learning, and achievement: A formative evaluation of distance education via Web-based courses. *Dissertation Abstract International*, 59(11), 4090-A. (UMI No. 9911641)
- Wegner, S. B., Holloway, K. C., & Garton, E. M. (1999). The effects of Internet-based instruction on students learning. *Journal for Asynchronous Learning Networks*, 3(2), 98-105.

ประวัติผู้เขียน



ชื่อ ชื่อสกุล นางสาวรัณญา มียะ
วัน เดือน ปี เกิด 28 พฤศจิกายน 2522
สถานที่เกิด กรุงเทพมหานคร
วุฒิการศึกษา สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
จากโรงเรียนมัธยมวัดหนองจอก กรุงเทพมหานคร
ปีการศึกษา 2539
สำเร็จปริญญาตรีครุศาสตรบัณฑิต
จากสถาบันราชภัฏพระนคร ปีการศึกษา 2544
ตำแหน่งหน้าที่
การทำงานปัจจุบัน ครู คศ. 1 โรงเรียนนวมินทร์ชินทิศสตรีวิทยา 2
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 2

