172738 วรวิทย์ นามวงศ์ : การศึกษาแนวทางการวัคสีกุ้งปั่นโคยเทคนิกการประมวลผลภาพ(A STUDY ON COLOR MEASUREMENT OF GROUND SHRIMP APPLYING IMAGE PROCESSING TECHNIQUE) อ. ที่ปรึกษา :ผศ.คร.สมชาย พัวจินคาเนตร 149 หน้า. ISBN 974-17-4898-1.

วัตถุประสงค์การวิจัยนี้เป็นการศึกษาเพื่อ นำเทคนิคการประมวลผลภาพ มาประยุกต์ใช้วัดสีกุ้งปั่น ในโรงงานอุตสาหกรรมตัวอย่าง โดยขั้นตอนในการศึกษาดังนี้ (1) เก็บตัวอย่างกุ้งปันตั้งแต่เริ่มต้นการผลิต อย่างต่อเนื่อง (2) นำตัวอย่างมาตรวจสอบในแต่ละช่วงเวลามาถ่ายภาพค้วยกล้องคิจิตอล ความละเอียค 7.2 และวิเคราะห์สีของภาพด้วยโปรแกรมโฟโต้ช็อป โดยการออกแบบและสร้างชุดอุปกรณ์ ล้านพิกเซล ถ่ายภาพและวัดค่าสีไว้ก่อนหน้า (3) ศึกษาความสัมพันธ์ร้อยละโปรตีน ร้อยละความชื้นของกุ้งปั่นที่วัดได้ และก่าสี (4) ศึกษาส่วนผสมระหว่างกุ้งปนคี (แคง) และกุ้งปนคำ (กล้ำ) โดยน้ำหนัก และ (5) ศึกษาความผัน แปรของการตรวจสอบสีกุ้งปั่นโคยพนักงานคั่วยตาของพนักงานตรวจสอบกุณภาพ

ผลการศึกษาพบว่า (1) สีของกุ้งปั่นหลังออกจากกระบวนการผลิต จะมีสีกล้ำโดยเฉลี่ยในการผลิต กุ้งป่นจะมีสีกุ้งป่นสีคล้ำในระยะแรกเฉลี่ย 700 กิโลกรับ ± 100 กิโลกรับ (2) ร้อยละความชื้นและปริมาณ โปรตีนในกุ้งปนไม่มีความสัมพันธ์กับค่าสีที่วัดได้ด้วยระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 ($\alpha=0.05$ (3) ค่าของ สีที่วัดได้จากส่วนผสมกุ้งปุ่นดำและกุ้งปุ่นดีโดยน้ำหนักมีความสอดคล้องกันกับค่าสีที่วัดได้จากโปรแกรม ในสัดส่วนเคียวกัน (4) ความผันแปรของการตรวจสอบสีโดยพนักงานมีค่าสี L (Luminosity)อยู่ระหว่าง 111.69-115.11ค่าสีแดง R (Red)อยู่ระหว่าง161.63-166.06 ค่าสีเขียว G (Green)อยู่ระหว่าง100.69-104.02 และก่าสีน้ำเงิน B(Blue) อยู่ระหว่าง35.46-35.59 หรือส่วนผสมที่ร้อยละ 10 โดยการตรวจสอบด้วยตา และ (5) ระคับสีที่พนักงานตรวจสอบสามารถบอกได้โคยตรงถึงกุ้งปั่นดีและมีความถูกต้อง 100 เปอร์เซ็นต์ คือค่า L ตั้งแต่ค่า 124.23 เป็นต้นไปหรือสัคส่วนผสมกุ้งปั่นคำในกุ้งปั่นคีร้อยละ 10

4671430521 : MAJOR INDUSTRIAL ENGINEERING

KEY WORD: IMAGE PROCESSING/ GROUND SHRIMP

WORAWIT NAMWONG: A STUDY ON COLOR MEASUREMENT OF GROUND SHRIMP APPLYING IMAGE PROCESSING TECHNIQUE. THESIS ADVISOR: ASST. PROF. SOMCHAI PUAJINDANETR,Ph.D., 149 pp. ISBN 974-17-4898-1.

The objective of this research was to apply an image processing to identity color of ground shrimp produced by manufacturing. The method of study were (1) Collect continually sample of ground shrimp by photo. (2) Examine the sample periodically from 7.2 pixel of sample photo then analyze the shade of image by using Adobe Photoshop. (3) Observe the relationship between the percentage of protein and moisture of sample ground shrimps and its shade (4) Weigh the ingredient of good and poor quality of ground shrimp, and (5) Observe visually the variations of sample shade.

The results of experiment found that (1) The finished ground shrimp was substantial good, while ground shrimp manufacturing process normally results in an average of 700 Kgs of poor finished product \pm 100 Kgs. (2) There was no relationship between percentage of protein and moisture of ground shrimp and its shade with significant interval (α) of 0.05 (3) The weight ratio of ingredient of good and poor quality ground shrimp was in the relation to the shade from program proportionally. (4) The variation of sample shade measured by image program was about 10% of visual determent by Luminosity (L) Red (R), Green (G) and Blue (B), were between 111.69 to 115.11, were between 161.63 to 166.06, were between 100.69 to 104.02, and between 35.46 to 35.59 and (5) The level of sample shade was good that inspector has a hundred percent confidence is L value at least 124.23 or ratio quality of ground shrimp is 10 percentage.