

## บทที่ 2

### วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

#### แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยฉบับนี้ได้ศึกษาและจัดตารางโครงการของธุรกิจศึกษาชีวสมมูลโดยได้นำเอาอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุดมาใช้จัดการ มีจุดมุ่งหมายที่สำคัญเพื่อจะให้ระยะเวลาในการจัดตารางการทำงานให้สั้นที่สุด และใช้ทรัพยากรที่มีอยู่อย่างจำกัดให้เกิดประโยชน์สูงสุด สำหรับเนื้อหาในบทนี้จะประกอบไปด้วย

1. การศึกษาชีวสมมูล อธิบายความหมาย กระบวนการและสิ่งที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาชีวสมมูล
2. อัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุด
3. อัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุด
4. วิธีการเชิงพันธุกรรม
5. ปัญหาการจัดงาน
6. เทคนิคการจัดการโครงการและการประเมิน
7. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### การศึกษาชีวสมมูล

อิสริยา เตชะธนะวัฒน์ (2552) ได้ศึกษาเรื่อง การศึกษาชีวสมมูลและการศึกษาทางด้านคลินิก พบว่า ผลการรักษาที่ดีจะเกิดขึ้นเมื่อตัวยาสำคัญของยาที่ได้นำมาใช้รักษา มีความสามารถเข้าสู่ตำแหน่งของการออกฤทธิ์ในปริมาณที่ให้ผลการรักษา และระยะเวลาพอเพียง ดังนั้นการศึกษาประสิทธิภาพผลของยาที่มีส่วนประกอบของตัวยาสำคัญ

ที่ต้องการรักษาจึงเป็น รูปแบบการทำนายว่ายานั้นให้ผลการรักษาที่ดีหรือไม่ ผลการรักษาที่แตกต่างกันของยาที่มีความสัมพันธ์กับค่าชีวประสิทธิผลของตัวยาสำคัญ จำเป็นที่จะต้องศึกษาการปลดปล่อยตัวยาสำคัญของยาจนกระทั่งถูกดูดซึมเข้าสู่กระแสเลือด และยังตำแหน่งของการออกฤทธิ์เพื่อให้ทราบค่าชีวประสิทธิผลของตัวยาที่ถูกปลดปล่อยออกจากยานั้น ๆ เฉพาะอย่างยิ่งยาสามัญ (generic product) ซึ่งมีตัวยาสำคัญเดียวกันกับยาค้นแบบ (innovator product) การที่ยาจะให้ผลการรักษาที่เท่าเทียมกัน ยานั้น ๆ จะต้องมีความเท่าเทียมทางเภสัชกรและชีวสมมูล หรือมีชีวประสิทธิผลที่เท่ากัน ซึ่งการประเมินความเท่าเทียมกัน โดยทั่วไปต้องทำการศึกษาในมนุษย์ และโดยที่ กระทรวงสาธารณสุข, สำนักงานคณะกรรมการอาหารและยา, กองควบคุมยา (2543) ได้ อธิบาย หลักเกณฑ์และแนวปฏิบัติในการศึกษาชีวสมมูลของยาสามัญ ดังต่อไปนี้

#### 1. วิธีศึกษาเปรียบเทียบทางเภสัชจลนศาสตร์หรือวิธีการศึกษาชีวมูล

ซึ่งการศึกษาเปรียบเทียบทางเภสัชจลนศาสตร์หรือชีวสมมูลใช้หลักการที่ว่า เมื่อให้ ยาสองชนิดในคนแล้ว ถ้าระดับยาในเลือดที่เวลาต่าง ๆ อยู่ในระดับเดียวกัน ความเข้มข้นของยาที่ตำแหน่งของการออกฤทธิ์ควรมีค่าใกล้เคียงกัน ทั้งนี้โดยสมมติฐานว่าระดับยาในเลือดมีความสมดุลกันกับระดับยาในตำแหน่งของการออกฤทธิ์ ดังนั้นการรักษาของ ยาทั้งสองน่าจะเหมือนกัน ข้อมูลเภสัชจลนศาสตร์สามารถพิสูจน์ความเท่าเทียมของ การรักษาของยาทั้งสองได้โดยวิธีดังกล่าวเป็นที่นิยมใช้กันมาก เนื่องจากสามารถวัด การปลดปล่อยตัวยาจนกระทั่งถูกดูดซึมเข้าสู่กระแสเลือดได้โดยตรง ส่วนใหญ่จึงใช้ในการศึกษาที่หวังผลการดูดซึมหรือออกฤทธิ์

2. วิธีศึกษาเปรียบเทียบทางเภสัชพลศาสตร์ เป็นการศึกษาโดยการเปรียบเทียบ ค่าทางเภสัชพลศาสตร์ในอาสาสมัครที่มีสุขภาพดี หรือในผู้ป่วยโดยอาจใช้พิสูจน์ ความเท่าเทียมของผลการรักษาระหว่างยาสองชนิด

3. วิธีศึกษาเปรียบเทียบทางคลินิก ในบางกรณีไม่สามารถใช้วิธีศึกษา เปรียบเทียบทางเภสัชจลนศาสตร์ในการประเมินความเท่าเทียมได้ เนื่องจากไม่สามารถ วัดระดับยาในเลือดที่เวลาต่าง ๆ ได้ และบางครั้งการใช้ค่าทางเภสัชพลศาสตร์ ไม่สามารถดำเนินการได้เนื่องจากไม่มีพารามิเตอร์ทางเภสัชพลศาสตร์ที่เหมาะสม

จะใช้วิธีการศึกษาเปรียบเทียบทางคลินิก เพื่อศึกษาความเท่าเทียมของผลการรักษา ระหว่างยาสองชนิดทดแทน อย่างไรก็ตามวิธีการศึกษาเปรียบเทียบทางคลินิกนั้นมีความไว น้อยกว่าวิธีการศึกษาเปรียบเทียบทางเภสัชจลนศาสตร์และทางเภสัชพลศาสตร์ และต้องการ อาสาสมัครจำนวนมากกว่าเพื่อให้ข้อมูลมีความน่าเชื่อถือทางสถิติ

4. วิธีการศึกษาเปรียบเทียบในหลอดทดลอง เป็นวิธีพิสูจน์ความเท่าเทียมยา ที่สะดวกรวดเร็ว และประหยัดค่าใช้จ่าย นิยมใช้ศึกษาร่วมกับการศึกษาในสิ่งมีชีวิต

จากวิธีการที่กล่าวมาข้างต้น วิธีการศึกษาโดยใช้วิธีการศึกษาเปรียบเทียบทางเภสัช- จลนศาสตร์หรือชีวสมมูล และวิธีการศึกษาเปรียบเทียบในหลอดทดลอง โดยเฉพาะรูปแบบ การศึกษาการละลายในหลอดทดลอง เป็นวิธีพิสูจน์ความเท่าเทียมของผลการรักษา ที่นิยมใช้กันมากที่สุดในปัจจุบัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งในยาที่ให้โดยการรับประทาน หวังผลการดูดซึมหรือออกฤทธิ์ทั้งร่างกาย ปัจจุบันจึงเน้นไปที่รูปแบบการศึกษา เปรียบเทียบทางเภสัชจลนศาสตร์หรือชีวสมมูล และวิธีการศึกษาเปรียบเทียบการละลาย ของยา เพื่อใช้แนวทางในการศึกษาความเท่าเทียมกันของผลการรักษา ระหว่างยาทดสอบ กับยาอ้างอิง หรือที่นิยมทั่วไป คือ ระหว่างยาสามัญกับยาดั้งแบบ และเป็นหลักประกัน ในประสิทธิผลและคุณภาพของยา

ความเท่าเทียมทางเภสัชกรรม หมายถึง ยาที่มีความเท่าเทียมทางเภสัชกรรม ต้องมีตัวยาสำคัญ ขนาดความรุนแรง รูปแบบยาเดียวกัน โดยอาจมีส่วนผสม หรือ การผลิตแตกต่างกัน อาจทำให้การละลายในร่างกาย และมีการดูดซึมยาช้าหรือเร็ว ต่างกัน

ชีวประสิทธิผล หมายถึง อัตราและปริมาณตัวยาหรือโครงสร้างของส่วน ออกฤทธิ์ที่ถูกดูดซึมจากยาเข้าสู่กระแสเลือด และกระจายไปถึงตำแหน่งของ การออกฤทธิ์

ชีวสมมูล หมายถึง ยาจะมีชีวสมมูลเมื่อยานั้นมีความเท่าเทียมกันทางเภสัชกรรม หลังจากให้ยาที่มีขนาดยาเดียวกัน ค่าชีวประสิทธิผลเท่าเทียมกัน

ความเท่าเทียมกันทางผลการรักษา หมายถึง ยาจะมีความเท่าเทียมผลการรักษา ก็ต่อเมื่อยานั้นมีตัวยาสำคัญหรือโครงสร้างของส่วนออกฤทธิ์เหมือนกัน จากการให้ยา ในขนาดเท่าเทียมกันแล้ว

ยาต้นแบบ หมายถึง ยาที่ผลิตและได้รับอนุญาตให้จำหน่ายเป็นรายแรก  
ในท้องตลาดโดยมีข้อมูลด้านประสิทธิภาพ และความปลอดภัย

ยาอ้างอิง หมายถึง ยาที่ใช้เป็นมาตรฐานในการศึกษาเปรียบเทียบความเท่าเทียม  
ในด้านเภสัชกรรม ชีวประสิทธิผล ผลการรักษา และความปลอดภัย

### รูปแบบการดำเนินการศึกษา

การศึกษาชีวสมมูล คือ การศึกษาเปรียบเทียบชีวประสิทธิผล ระหว่างยาทดสอบ  
และยาอ้างอิง ทำโดยการเปรียบเทียบระดับยาในเลือดหรือปัสสาวะที่ระยะเวลาต่าง ๆ  
หลังจากให้ยาทั้งสองในมนุษย์ โดยส่วนใหญ่ยาอ้างอิง คือ ยาต้นแบบมีข้อมูลการศึกษา  
ทางพิษวิทยา เภสัชวิทยา และคลินิกเป็นที่ยอมรับถึงประสิทธิภาพความปลอดภัยแล้ว

สำหรับข้อพิจารณาทางจริยธรรมการดำเนินการศึกษาชีวสมมูลจะเป็นไปตาม  
เกณฑ์การปฏิบัติการวิจัยทางคลินิกที่ดี โดยคำนึงถึงสิทธิความปลอดภัย ก่อนเริ่มศึกษา  
อาสาสมัครจะได้รับคำชี้แจงถึงประโยชน์ ความเสี่ยงที่อาจเกิดจากการศึกษาวิจัยอย่าง  
ครบถ้วนจนเป็นที่พอใจ และยินยอมเข้าร่วมการศึกษาด้วยความเต็มใจ โดยลงนามใน  
หนังสือแสดงความยินยอมไว้เป็นหลักฐาน

การดำเนินการศึกษาชีวสมมูลต้องเป็นไปตามรายละเอียดที่ระบุใน โครงร่าง  
การศึกษา ซึ่งเป็นรูปแบบข้อตกลงร่วมกันระหว่างผู้ดำเนินการศึกษาและผู้ว่าจ้าง  
โดยการลงนามร่วมกันไว้เป็นหลักฐาน การเปลี่ยนแปลงใน โครงร่างจะต้องได้รับ  
ความเห็นชอบและมีการลงนามร่วมกันของทั้งสองฝ่าย โดยผู้ดำเนินการศึกษาจะเป็น  
ผู้รับผิดชอบให้การศึกษาเป็นไปตาม โครงร่างอย่างเคร่งครัด ผู้ดำเนินการศึกษา  
ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการศึกษาใดที่ไม่ได้ระบุไว้ใน โครงร่าง โดยไม่ได้รับ  
ความเห็นชอบจากผู้ว่าจ้าง

### วิธีดำเนินการศึกษา

มีขั้นตอนการทำงานการศึกษาดังต่อไปนี้

1. การให้ยาที่มีการแบ่งกลุ่มอาสาสมัครเพื่อให้ได้รับยาแต่ละตำรับต้องทำแบบสุ่ม

2. ขนาดยาที่ใช้ในการศึกษาโดยทั่วไปใช้ขนาดความแรงสูงสุดที่มีการจำหน่ายในท้องตลาดระยะห่างของการใช้ยาจะกำหนดตามโครงสร้างการศึกษา

3. การเก็บตัวอย่างจะเป็นตามความถี่และระยะเวลาที่กำหนดในโครงสร้างศึกษา ปริมาณตัวอย่างที่เก็บต้องเพียงพอสำหรับวิเคราะห์ และควรคำนึงถึงความปลอดภัยของอาสาสมัครเป็นสำคัญ ทั่วไปนิยมเก็บปริมาณตัวอย่างประมาณ 5 ถึง 10 มิลลิลิตร และควรเก็บรักษาตัวอย่างไว้ในสภาวะและอุณหภูมิที่เหมาะสม

### อาสาสมัคร

อาสาสมัครสำหรับการศึกษาชีวสมมูลมีรูปแบบและข้อกำหนดดังนี้

1. จำนวนอาสาสมัครไม่ต่ำกว่า 12 คน และต้องระบุวิธีการคำนวณจำนวนอาสาสมัครไว้ในโครงสร้างการศึกษาคด้วย
2. กรณีอาสาสมัครถอนตัวในปฏิบัติจะทำการศึกษาเพิ่มในอาสาสมัครสำรอง
3. การคัดเลือกอาสาสมัครจะมีการระบุเกณฑ์การคัดเลือกอาสาสมัครเข้าร่วมในการศึกษาไว้อย่างชัดเจนในโครงสร้างการศึกษาชีวสมมูล

### ขั้นตอนการศึกษาชีวสมมูล

ขั้นตอนการศึกษาชีวสมมูลประกอบไปด้วย 10 ขั้นตอน คือ

ขั้นตอนที่ 1 พิจารณาว่ายาเข้าข่ายหลักเกณฑ์ข้อใด

ขั้นตอนที่ 2 ติดต่อสถานที่หรือสถาบันและผู้ดำเนินการ

ขั้นตอนที่ 3 เขียนโครงสร้างวิธีการศึกษา

ขั้นตอนที่ 4 ยื่นโครงการให้กองควบคุมยาพิจารณา

ขั้นตอนที่ 5 ยื่นขออนุมัติจากคณะกรรมการพิจารณาจริยธรรม

ขั้นตอนที่ 6 อนุมัติโครงสร้าง

ขั้นตอนที่ 7 ดำเนินการทดสอบ

ขั้นตอนที่ 8 รวบรวมและประเมินผล

ขั้นตอนที่ 9 รายงานผล

ขั้นตอนที่ 10 ส่งรายงานผล

สำหรับงานวิจัยฉบับนี้เป็นการจัดการในขั้นตอนที่ 7 โดยนำตารางการทำงานมาจัดการ สำหรับการทำงานในขั้นตอนนี้จะเริ่มตั้งแต่อาสาสมัครเข้ามาตรวจร่างกายว่าอยู่ในสภาวะปกติ และตรงกับลักษณะของโครงการ นัดหมายให้อาสาสมัครเข้ามานอนที่หอผู้ป่วยเพื่อรับยาและทำการเจาะเลือด อาสาสมัครจะนอนอยู่ที่หอผู้ป่วยตามวันที่ได้กำหนดไว้ และได้รับการเจาะเลือดเพื่อเป็นตัวอย่างที่ใช้สำหรับการทดสอบ สำหรับการทดสอบจะกำหนดการใช้เครื่องมือวิเคราะห์ ขั้นตอนการทำงาน และวิธีทดสอบ

### การเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุด

อัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุด ถูกพัฒนาขึ้นโดย Kennedy and Eberchart (1995) สำหรับอัลกอริทึมนี้มีแรงคลี่มาจากธรรมชาติ โดยเฉพาะการเคลื่อนที่ของฝูงนก หรือฝูงปลา โดยมีรูปแบบการเคลื่อนที่เป็น การเคลื่อนที่ขององค์ประกอบย่อย เพื่อให้้องค์ประกอบย่อยสามารถที่จะสื่อสารและโต้ตอบกัน จากในธรรมชาติจะเห็นว่า ฝูงนกหรือฝูงปลาสามารถรวมกันเป็นฝูง และสามารถเคลื่อนที่ไปในทิศทางเดียวกันได้ อัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุดมีคุณสมบัติหลายอย่างที่มีความเหมือนกับการคำนวณเชิงวิวัฒนาการ เช่น วิธีการเชิงพันธุกรรม โดยขั้นตอนการทำงานหลักจะสุ่มประชากรเริ่มต้น และหาคำตอบที่เหมาะสม รวมทั้งจะมีการปรับประชากรทุกรอบของการคำนวณ

การเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุดเป็นอัลกอริทึมเชิงประชากร โดยมีส่วนประกอบของกลุ่มหรืออนุภาคในกลุ่มย่อยจะร่วมมือกันแก้ปัญหา และสิ่งที่น่าสนใจของอัลกอริทึมนี้ คือ ความเรียบง่าย มีการนำเอาอัลกอริทึมดังกล่าวไปใช้หลายงาน เช่น วิจิต เครือสุข (2552) ได้หาค่าตำแหน่งและขนาดกำลังผลิตที่เหมาะสมของเครื่องกำเนิดไฟฟ้าแบบกระจาย และจากงานวิจัยที่ผ่านมา ได้ศึกษาเปรียบเทียบและวิจารณ์ประสิทธิภาพการทำงานของการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุดกับวิธีอื่น ๆ พบว่า วิธีดังกล่าวสามารถให้คำตอบดีกว่าวิธีการเชิงพันธุกรรมในบางปัญหา แต่อย่างไรก็ตามในหลาย ๆ งานวิจัยได้กล่าวถึง ประสิทธิภาพของอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของ

กลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุดจะขึ้นอยู่กับปัญหาที่ต้องการค้นหาคำตอบ และพารามิเตอร์ที่ใช้ในการปรับแต่งด้วย

อัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุดถือเป็นเครื่องมือค้นหาแบบปัญญาประดิษฐ์ โดยจะมีกลุ่มประชากรที่เรียกว่า “อนุภาค” ซึ่งจะมีการเคลื่อนที่ไปในปริภูมิการค้นหา แต่ละอนุภาคจะมีเวกเตอร์ตำแหน่งและเวกเตอร์ความเร็วระบุตำแหน่งและทิศทางในการเคลื่อนที่ อนุภาคแต่ละตัวจะจดจำตำแหน่ง และคำตอบที่ตัวเองค้นพบ และค่าที่อนุภาคแต่ละตัวค้นพบจะถูกกำหนดให้เป็น  $pbest$  ซึ่งเป็นค่าจากประสบการณ์ของแต่ละอนุภาค ส่วนคำตอบที่ดีที่สุดในกลุ่มของค่า  $pbest$  จะถูกกำหนดให้เป็น  $gbest$  สำหรับในการทำงานกำหนดให้ปริภูมิการค้นหาเป็น 2 มิติ กลุ่มอนุภาคแทนด้วย  $x_i$  และตำแหน่งที่ดีที่สุดของอนุภาค  $x_i$  ที่ถูกค้นพบแทนด้วย  $P_{.xi}$  โดยที่  $i = 1, \dots, n$  กำหนดให้  $n$  คือจำนวนอนุภาคที่กำหนดขึ้นในการทดลอง และแต่ละอนุภาคจะถูกปรับตำแหน่งโดยอาศัยสมการ (1), สมการ (2) และสมการ (3)

$$v_i^{t+1} = wv_i + c_1r_1(posp_{xi}' - x_i') + c_2r_2(posg' - x_i') \quad (1)$$

$$x_i^{t+1} = x_i' + v_i^{t+1} \quad (2)$$

$$w = w_{\max} - \left( \frac{w_{\max} - w_{\min}}{k_{\max}} \right) \cdot k \quad (3)$$

กำหนดให้

$$posp = \text{ตำแหน่งของค่า } pbest$$

$$posg = \text{ตำแหน่งของค่า } gbest$$

$$w = \text{น้ำหนักการถ่วง}$$

$$c_1, c_2 = \text{ตัวประกอบการเร่ง}$$

กำหนดให้  $c_1 + c_2 \leq 4$

$$w_{\min} = \text{น้ำหนักต่ำสุด}$$

$$w_{\max} = \text{น้ำหนักสูงสุด}$$

$$k = \text{รอบปัจจุบันที่ทำการค้นหา}$$

$$k_{\max} = \text{รอบการค้นหาสูงสุด}$$

$$r_1, r_2 = \text{ตัวเลขสุ่มในช่วง } [0, 1]$$

จากทอมที่ 1 ของสมการ (1) เรียกว่า ความเฉื่อยของอนุภาค ส่วนทอมที่ 2 ของสมการ (1) จะเรียกว่าองค์ประกอบเชิงปริมาตรแทนประสบการณ์ค้นหาคำตอบ และในส่วนทอม 3 ของสมการ (1) จะเรียกว่าองค์ประกอบเชิงสังคมนแทนประสบการณ์การค้นหาของกลุ่มอนุภาค

```

1: {Initial paremeters}
2: Let  $n, k_{max}, k=0, w_{min}, w_{max}, c_1, c_2, Stop\_Condition$ 
3: {Initial position and velocity}
4: For  $i=1 : n$ 
5:   random  $x, y$ 
6:   Set  $x_i = x$ 
7:   Set  $y_i = y$ 
8:   Set  $pbestx_i = pbestx_i$ 
9: End For
10: {Find gbest}
11: While(Stop_Codition or  $k=k_{max}$ ) do
12:   if ( $pbestx_{i+1}$  greater then  $pbestx_i$ )
13:     set  $pbest x_i = pbestx_{i+1}$ 
14:   if ( $pbestx_i$  greater then  $gbest$ )
15:     set  $gbest = pbestx_i$ 
16:   CalculateVelocity( $v_i$ ):20
17:   UpdatePosition( $x_i$ ):27
18:    $k=k+1$ 
19: End While
20: CalculateVelocity( $v_i$ )
21: Begin
22:    $w = w_{max} - \left( \frac{w_{max} - w_{min}}{k_{max}} \right) k$ 
23:    $v_i^{t+1} = wv_i + c_1r_1(posp_{xi}^t - x_i^t) + c_2r_2(posg^t - x_i^t)$ 
24:   Return  $V$ 
25: End
27: UpdatePostion( $v_i$ )
28: Begin
29:    $x_i^{t+1} = x_i^t + v_i^{t+1}$ 
30:   Return  $X$ 
31: End
32: Finally save  $gbest$ 

```

ภาพ 1 รหัสเทียมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุด





ขั้นตอนการทำงานของอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุด  
แสดงได้ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 กำหนดปริภูมิการค้นหาโดยกำหนดค่า  $k_{max}$  ค่า  $k = 0$  และกำหนด  
เงื่อนไขการหยุดทำงาน

ขั้นตอนที่ 2 ทำการสุ่มเวกเตอร์ตำแหน่งและความเร็วให้กับแต่ละอนุภาค

ขั้นตอนที่ 3 ตำแหน่งของแต่ละอนุภาคจะเปลี่ยนไปตามสมการ (2)

ขั้นตอนที่ 4 กำหนดค่าความเหมาะสม  $pbest$  เริ่มต้นของอนุภาคแต่ละตัวให้  
เท่ากับค่าของตัวอนุภาคเอง

ขั้นตอนที่ 5 ประเมินค่าความเหมาะสมของทุกอนุภาค

(1) ถ้าค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของอนุภาค  $x_i$  มีค่าดีกว่า ความ-  
เหมาะสมที่ดีที่สุดของอนุภาคนั้นในรอบก่อนหน้าให้ปรับค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของ  
อนุภาค  $x_i$

(2) ถ้าค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของอนุภาค  $x_i$  มีค่าดีกว่า ความ-  
เหมาะสมที่ดีที่สุดของอนุภาคทั้งกลุ่มเรียกว่า  $gbest$  ในรอบก่อนหน้า ให้ปรับ  
ค่า  $gbest$  ตามค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของอนุภาค  $x_i$  ในรอบปัจจุบัน

ขั้นตอนที่ 6 ตรงตามเงื่อนไขการหยุดทำงานหรือไม่

(1) ตรงตามเงื่อนไขข้ามไปยังขั้นตอนที่ 8

ขั้นตอนที่ 7 คำนวณค่าเวกเตอร์ความเร่งของแต่ละอนุภาคตามสมการ (1) เสร็จ  
กลับไปยังขั้นตอนที่ 3

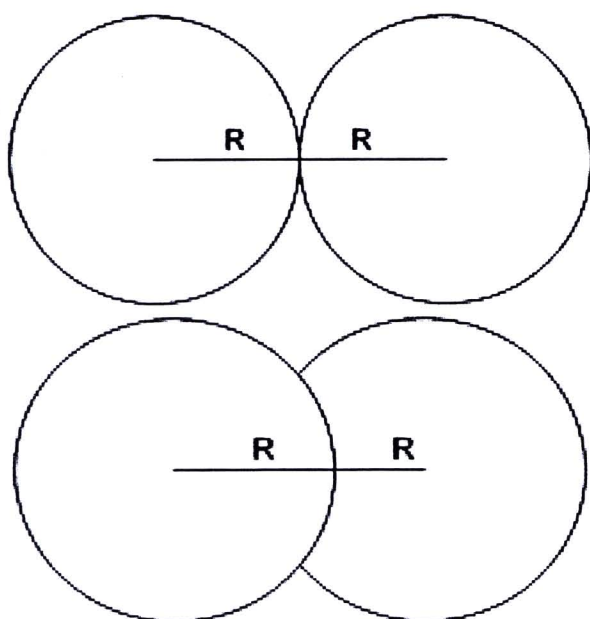
ขั้นตอนที่ 8 จบการทำงาน

### การเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุด

จากงานวิจัยที่ผ่านมา พบว่า ได้มีการศึกษาและปรับปรุงอัลกอริทึมการเคลื่อนที่  
ของกลุ่มอนุภาคอย่างเหมาะสมที่สุดหลายรูปแบบ หรือการเพิ่มค่าพารามิเตอร์เพื่อทำให้  
การทำงานมีความสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น เพื่อวัตถุประสงค์การค้นหาคำตอบให้ถูกต้องและ  
รวดเร็วมากขึ้น

สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ
ห้องสมุดงานวิจัย
วันที่..... 21 ส.ย. 2555
เลขทะเบียน..... 246968
เลขเรียกหนังสือ.....

งานวิจัยฉบับนี้ได้ปรับปรุงกระบวนการทำงานภายใน โดยได้มีการเพิ่มขึ้นตอนการตรวจสอบความใกล้เคียงกันของอนุภาค เพื่อให้อนุภาคแต่ละตัวทำการตรวจสอบกันเองในกลุ่มย่อย โดยกำหนดให้อนุภาคมีรูปร่างเป็นวงกลมแต่ละตัวมีรัศมี  $R$  และกำหนดขอบเขตของกลุ่มอนุภาคในกลุ่มย่อยสำหรับการใช้ในการค้นหาค่า  $pbest$  เพื่อเป็นตัวแทนสำหรับขอบเขตของกลุ่มอนุภาคนี้คำนวณจากสมการ (4)



ภาพ 2 รัศมีและขอบเขตของกลุ่มอนุภาคย่อย

$$d = \sqrt{(p_{x_{i1}} - p_{x_{i2}})^2 + (p_{y_{i1}} - p_{y_{i2}})^2} \quad (4)$$

กำหนดให้  $d \leq 2R$  โดยที่

$R$  = ค่ารัศมี

$d$  = ระยะห่างของอนุภาคแต่ละตัว

$p(x_i, y_i)$  = ตำแหน่งของอนุภาค  $i$  บนปริภูมิการค้นหา

ดังนั้นจากขั้นตอนการทำงานเดิมของอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุด จะถูกปรับเป็นขั้นตอนการทำงานของอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุดดังนี้

```

1: {Initial parameters}
2: Let  $n, k_{max}, k=0, w_{min}, w_{max}, c_1, c_2, R, Stop\_Condition$ 
3: {Initial position and velocity}
4: For  $i=1 : n$ 
5:   random  $x, y$ 
6:   set  $x_i = x$ 
7:   SET  $y_i = y$ 
8:   SET  $pbestx_i = pbestx_i$ 
9: End For
10: {Find gbest}
11: While(Stop_Codition or  $k=k_{max}$ ) do
12:   CalculateDistance( $x_i$ ):23
13:   While( $d \leq 2R$ ) do
14:     if ( $pbestx_{i+1}$  greater then  $pbestx_i$ )
15:       set  $pbest x_i = pbestx_{i+1}$ 
16:   End While
17:   if ( $pbestx_i$  greater then  $gbest$ )
18:     set  $gbest = pbestx_i$ 
19:   CalculateVelocity( $v_i$ ):29
20:   UpdatePosition( $x_i$ ):35
21:    $k=k+1$ 
22: End While
23: CalculateDistance( $x_i$ )
24: Begin
25:
26:    $d = \sqrt{(p_{x_{i1}} - p_{x_{i2}})^2 + (p_{y_{i1}} - p_{y_{i2}})^2}$ 
27:   Return  $d$ 
28: End
29: CalculateVelocity( $v_i$ )
30: Begin
31:    $w = w_{max} - \left( \frac{w_{max} - w_{min}}{k_{max}} \right) \cdot k$ 
32:    $v_i^{t+1} = wv_t + c_1r_1(posp_{xi}^t - x_i^t) + c_2r_2(posg^t - x_i^t)$ 
33:   Return  $V$ 
34: End
35: UpdatePostion( $v_i$ )
36: Begin
37:    $x_i^{t+1} = x_i^t + v_i^{t+1}$ 
38:   Return  $X$ 
39: End
40: Finally save  $gbest$ 

```

ภาพ 3 รหัสเทียมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุด

- ขั้นตอนที่ 1 กำหนดปริภูมิการค้นหา โดยกำหนดค่า  $R$ ,  $k_{max}$  และ ค่า  $k = 0$  และ กำหนดเงื่อนไขการทำงาน
- ขั้นตอนที่ 2 ทำการสุ่มเวกเตอร์ตำแหน่งและความเร็วให้กับแต่ละอนุภาค
- ขั้นตอนที่ 3 ตำแหน่งของแต่ละอนุภาคจะเปลี่ยนไปตามสมการ (2)
- ขั้นตอนที่ 4 กำหนดค่าความเหมาะสม  $pbest$  เริ่มต้นของอนุภาคแต่ละตัวให้มีค่าเท่ากับค่าของตัวอนุภาคเอง
- ขั้นตอนที่ 5 จัดขอบเขตกลุ่มอนุภาคย่อยคำนวณตามสมการ (4)
- ขั้นตอนที่ 6 จัดกลุ่มอนุภาคย่อยตามข้อกำหนด  $d \leq 2R$
- ขั้นตอนที่ 7 ประเมินค่าความเหมาะสมของทุกอนุภาค
- (1) ถ้าค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของอนุภาค  $x_i$  มีค่าดีกว่า ความเหมาะสมที่ดีที่สุดของอนุภาคย่อยนั้น ๆ ในรอบก่อนหน้า ให้ปรับค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของอนุภาค  $x_i$
  - (2) ถ้าค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของอนุภาค  $x_i$  มีค่าดีกว่าความเหมาะสมที่ดีที่สุดของอนุภาคทั้งกลุ่มเรียกว่า  $gbest$  ในรอบก่อนหน้า ให้ปรับค่า  $gbest$  ตามค่าความเหมาะสม  $pbest$  ของอนุภาค  $x_i$  ในรอบปัจจุบัน
- ขั้นตอนที่ 8 ตรงตามเงื่อนไขการทำงานหรือไม่
- (1) ตรงตามเงื่อนไขข้ามไปยังขั้นตอนที่ 10
- ขั้นตอนที่ 9 คำนวณค่าเวกเตอร์ความเร่งของแต่ละอนุภาคตาม สมการ (1) กลับไปยังขั้นตอนที่ 3
- ขั้นตอนที่ 10 จบการทำงาน

### วิธีการเชิงพันธุกรรม

วิธีการเชิงพันธุกรรมเป็นวิธีการค้นหาคำตอบใช้หลักการคัดเลือกแบบธรรมชาติ และหลักการทางสายพันธุ์ได้รับการยอมรับ และได้จัดอยู่ในกลุ่มคำนวณเชิงวิวัฒนาการ ถูกนำมาใช้ในการค้นหาคำตอบที่เหมาะสม งานวิจัยฉบับนี้ได้นำวิธีการเชิงพันธุกรรม

มาเปรียบเทียบผลของการจัดงานกับอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุด

สำหรับวิธีการเชิงพันธุกรรมพัฒนาโดย John Holland มีการนำไปใช้ในงานหลาย ๆ อย่าง เช่น ไพทอร์ย ศรีนิล, พรเทพ โรจนวสุ และเอ็อน ป็นเงิน (2548) ได้มีการนำไปใช้จัดตารางการสอน เป็นต้น และมีการนำวิธีการเชิงพันธุกรรมไปใช้ร่วมกับอัลกอริทึมหรือวิธีการอื่น ๆ เช่น Premalatha and Natarajan (2009) ไปใช้ร่วมอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุด หรือมีการปรับปรุงการทำงานของวิธีการเชิงพันธุกรรมให้มีการทำงานให้เหมาะสมกับงานเฉพาะด้านมากขึ้น

วิธีการเชิงพันธุกรรมเป็นกระบวนการหาคำตอบให้กับระบบ โดยวิธีธรรมชาติประกอบไปด้วย 3 กระบวนการหลัก ได้แก่

1. การคัดเลือกสายพันธุ์ คือ การคัดเลือกประชากรที่ดีที่สุดเพื่อกำเนิดสายพันธุ์ลูกหลาน
2. การปฏิบัติการทางสายพันธุ์ คือ การเปลี่ยนแปลงรูปแบบโครโมโซมด้วยวิธีการทางสายพันธุ์เพื่อทำให้ลูกหลานมีส่วนผสมของพ่อแม่
3. การแทนที่ คือ การนำลูกหลานแทนที่ประชากรรุ่นก่อนมีขบวนการคัดเลือกว่าควรเอาลูกหลานกลุ่มใด จำนวนเท่าไร ไปแทนที่ประชากรก่อน

รูปแบบการทำงานของวิธีการเชิงพันธุกรรม พบว่า วิธีการเหมือนกับการอยู่รอดของสิ่งมีชีวิตในธรรมชาติ มีรูปแบบในการปรับตัวให้เข้ากับสภาพแวดล้อมเพื่อที่จะให้มีชีวิตอยู่ต่อ การปรับตัวแสดงให้เห็นการวิวัฒนาการเกิดขึ้น และจะเห็นว่า ขั้นตอนภายในของวิธีการเชิงพันธุกรรมจะเป็นการปรับตัวเพื่อค้นหาคำตอบที่ดีกว่า ส่วนประกอบของวิธีการเชิงพันธุกรรม ประกอบไปด้วย

1. ประชากร ประกอบไปด้วย กลุ่มของโครโมโซมเป็นตัวแทนของคำตอบที่ระบบจะทำการค้นหา
2. ต้นกำเนิดสายพันธุ์ คือ กลุ่มประชากรที่ถูกคัดเลือกเพื่อเป็นตัวแทนในการให้กำเนิดสายพันธุ์ใหม่ในรุ่นถัดไป

3. สายพันธุ์ใหม่ หรือประชากรลูกหลาน จัดเป็นประชากรกลุ่มใหม่ที่ได้รับถ่ายทอดสายพันธุ์มาจากประชากรพ่อแม่ ซึ่งคาดหวังว่าจะเป็นสายพันธุ์ที่ดีที่สุดเพื่อที่จะถ่ายทอดไปยังรุ่นต่อไป

ขั้นตอนการทำงานของวิธีการเชิงพันธุกรรมดังต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 การสร้างประชากร โดยปกติจะใช้วิธีการสุ่ม

ขั้นตอนที่ 2 ประเมินค่าความเหมาะสมของโครโมโซม

ขั้นตอนที่ 3 คัดเลือกโครโมโซมเพื่อใช้เป็นต้นกำเนิดสายพันธุ์

ขั้นตอนที่ 4 นำต้นกำเนิดสายพันธุ์สร้างลูกหลาน โดยการปฏิบัติทางสายพันธุ์

ขั้นตอนที่ 5 ประเมินค่าความเหมาะสมของลูกหลาน

ขั้นตอนที่ 6 แทนที่ประชากรเดิมด้วยลูกหลาน

ขั้นตอนที่ 7 ทำซ้ำจนได้คำตอบที่เหมาะสม หรือครบตามจำนวนรุ่นที่กำหนด

ขั้นตอนที่ 8 เก็บคำตอบ

ขั้นตอนที่ 9 จบการทำงาน

จากขั้นตอนการทำงาน สิ่งที่ใช้ในการทำงานของวิธีการเชิงพันธุกรรมประกอบไปด้วย

### **โครโมโซมและการเข้ารหัส**

จากที่กล่าวมา พบว่า วิธีการเชิงพันธุกรรมทำการค้นหาคำตอบมาจากกลุ่มคำตอบหรือประชากร คำตอบจะแสดงอยู่ในรูปของโครโมโซม การเข้ารหัสจึงเป็นสิ่งสำคัญในการคำนวณ ซึ่งในแต่ละโครโมโซมจะเป็นการนำเอาชุดคำตอบมาเรียงต่อกัน สำหรับในการเข้ารหัส งานวิจัยฉบับนี้ได้ใช้การเข้ารหัสแบบอักขระเลขฐานสองเป็นรูปแบบการเข้ารหัสที่เข้าใจง่ายและเป็นที่ยอมรับ สำหรับขนาดของประชากรจะอยู่ระหว่าง 10 ถึง 100

### **การคัดเลือกสายพันธุ์**

การคัดเลือกสายพันธุ์เป็นขั้นตอนการคัดเลือกโครโมโซมที่ดีที่สุด โครโมโซมที่ถูกคัดเลือกจะใช้เป็นต้นกำเนิดของสายพันธุ์พ่อแม่ สำหรับสายพันธุ์ในรุ่นถัดไป

วิธีคัดเลือกจะแบ่งออกเป็น 2 รูปแบบ คือ

1. วิธีการคัดเลือกโดยตรง สำหรับวิธีนี้ใช้ค่าความเหมาะสมของโครโมโซมมาใช้ในการคัดเลือก
2. วิธีใช้ค่าเหมาะสมโดยอ้อม วิธีนี้จะเปลี่ยนค่าความเหมาะสมของโครโมโซมอยู่ในช่วงที่ต้องการแล้วทำการคัดเลือก

งานวิจัยฉบับนี้ได้ใช้รูปแบบการคัดเลือกโดยตรง โดยใช้ค่าความเหมาะสมของแต่ละโครโมโซมมาใช้ในการคัดเลือก ขั้นตอนในการคัดเลือกจะใช้ค่าโอกาส  $P$  แทนความเหมาะสม ผลลัพธ์จากการคัดเลือก คือ จำนวนลูกหลาน การกำหนดโอกาสในการคัดเลือกมีหลายวิธี เช่น การคัดเลือกแบบแบ่งสัดส่วน การคัดเลือกแบบจัดการแข่งขัน และการคัดเลือกแบบจัดอันดับ

งานวิจัยฉบับนี้ได้ใช้การคัดเลือกแบบจัดอันดับ สำหรับวิธีคัดเลือกแบบจัดอันดับโครโมโซมจะถูกจัดเรียงให้อันดับ  $r$  ตามความเหมาะสม โดยค่าความเหมาะสมที่ดีที่สุดจะอยู่ในอันดับ  $N$  โดยที่ ค่า  $N$  คือ จำนวนของโครโมโซมทั้งหมดและโอกาสที่จะถูกคัดเลือกได้จากสูตร  $P(S) = \frac{r}{E}$  เมื่อได้ค่าโอกาส  $P$  แล้วนั้น ต่อมา คือ การเลือกตัวอย่างเป็นการแปลงค่าโอกาสเป็นค่าของตัวเลข สำหรับงานวิจัยฉบับนี้ได้ใช้วิธีการเลือกตัวอย่างแบบวงล้อรูเล็ต มีขั้นตอนการเลือกดังต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 สร้างวงล้อรูเล็ตขึ้นมาโดยกำหนดให้  $P_{total}$  หรือผลรวมของค่าโอกาสในการถูกคัดเลือกของแต่ละโครโมโซม

ขั้นตอนที่ 2 กำหนดค่าโอกาส  $P$  ของแต่ละโครโมโซมถูกใส่ในวงล้อรูเล็ต

ขั้นตอนที่ 3 ทำการสุ่มเลขระหว่าง 0 ถึงค่า  $P_{total}$  หากตัวเลขดังกล่าวมีค่าตรงกับโครโมโซมใดในวงล้อรูเล็ต โครโมโซมนั้นก็จะถูกคัดเลือก โดยที่ความเหมาะสมมากจะมีโอกาสในการถูกคัดเลือกมากที่สุด

### การปฏิบัติการทางสายพันธุ์

หลังจากได้ดำเนินการคัดเลือกเสร็จสิ้น ขั้นตอนต่อมา คือ การสร้างโครโมโซมลูกหลาน โครโมโซมที่ถูกคัดเลือกจะถูกแปลงเพื่อกำเนิดสายพันธุ์ใหม่ จะมี 2 วิธี คือ

1. ครอสโอเวอร์ เป็นวิธีการรวมตัวใหม่ของโครโมโซม ซึ่งเป็นการผสมกันของโครโมโซม 2 โครโมโซมขึ้นไป เพื่อที่จะทำให้เกิดโครโมโซมใหม่ ครอสโอเวอร์จะมี 3 แบบ คือ แบบจุดเดียว แบบหลายจุด และแบบสมำเสมอ สำหรับในงานวิจัยฉบับนี้ใช้วิธีการครอสโอเวอร์แบบจุดเดียว

2. มิวเทชัน เป็นวิธีการแปลงส่วนย่อยในโครโมโซม เหมือนการกลายพันธุ์ในสิ่งมีชีวิต อัตราการมิวเทชันจะขึ้นอยู่กับขนาดของประชากร เพื่อที่จะทำให้ค้นหาคำตอบได้อย่างทั่วถึง จากที่กล่าวมาจะเห็นว่า การครอสโอเวอร์ และมิวเทชัน เป็นการสร้างและเปลี่ยนแปลงของสายพันธุ์ ผลของขั้นตอนนี้จะได้โครโมโซมรุ่นต่อมาจะได้ส่วนดีของของสายพันธุ์ทำให้เกิดประชากรใหม่ที่ดีกว่า

### การแทนที่

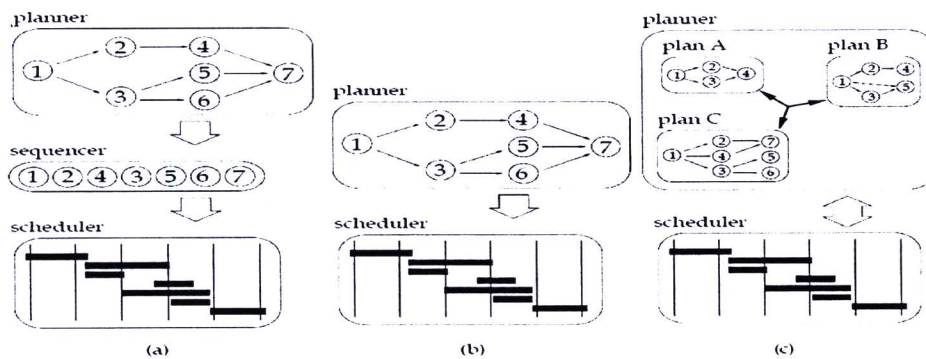
หลังจากได้โครโมโซมรุ่นถัดมาเรียบร้อยแล้ว นำเอาโครโมโซมลูกหลานไปแทนที่ประชากรเดิม วัตถุประสงค์ในการแทนที่เพื่อที่จะทำให้ประชากรรุ่นที่ถูกคัดเลือกต่อไปมีความหลากหลายมากขึ้น สำหรับรูปแบบการแทนที่จะมี 2 แบบ

1. การแทนที่ประชากรทั้งรุ่น เป็นการนำเอาประชากรใหม่ไปแทนประชากรเดิมทั้งหมด
  2. การแทนที่ประชากรบางส่วน เป็นการนำเอาประชากรใหม่บางส่วนไปแทนประชากรเดิมโดยกำหนดเป็นอัตราการทดแทน
- งานวิจัยฉบับนี้ได้ใช้รูปแบบแทนที่ คือ การแทนที่ประชากรบางส่วน

### ปัญหาการจัดงาน

ปัญหาการจัดงานหรือปัญหาการกำหนดลำดับของงาน ที่มีความสัมพันธ์ของงานก่อนหน้า และมีข้อบังคับในเรื่องการใช้ทรัพยากร โดยมีจุดประสงค์เพื่อให้เวลาปฏิบัติงานของโครงการน้อยที่สุด สำหรับการทำงานของงานในโครงการต้องมีการกำหนดลำดับให้เหมาะสม มีความสัมพันธ์กับงานก่อนหน้า





ภาพ 4 การจัดลำดับงานแบบมีลำดับ

ที่มา. จาก *A Genetic Algorithm for Resource Constrained Scheduling* (p. 19), by M. Wall, 1996, Retrieved February 10, 2009, from <http://lancet.mit.edu/~mwall/phd/thesis/thesis.pdf>

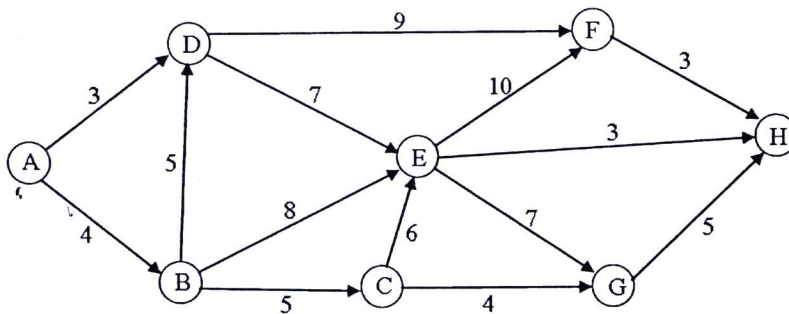
ดังแสดงในภาพ 4 มีการกำหนดหมายเลขให้กับแต่ละงาน ได้รับการวางแผนว่างานใดมีความสัมพันธ์ก่อนหน้ากับงานที่ผ่านมาอย่างไร จากนั้นกำหนดให้ได้รับลำดับให้ทำงาน

รูปแบบของปัญหานี้กำหนดให้  $V = \{0, 1, 2, 3, \dots, n, n + 1\}$  ซึ่ง  $V$  เป็นเซตของงาน จำนวนของงานทั้งหมดมีค่าเท่ากับ  $n$  โดยที่ 0 เท่ากับจุดเริ่มต้น  $n + 1$  เป็นจุดเสร็จสิ้นของงาน สำหรับข้อกำหนดที่ใช้ในการทำงานจะประกอบไปด้วย  $K$  ทรัพยากรที่มีอยู่ โดย  $K$  มีจำนวนเท่ากับ  $i$  ชนิด ทรัพยากรแต่ละชนิดมีขนาดเท่ากับ  $rs$  ส่วน  $E$  เป็นเวลาที่แต่ละงานจะต้องทำ  $j \in v$  เป็นข้อกำหนดของงานที่มีความเกี่ยวข้องกับงานนี้หรืองานต้องทำต่อไป งานวิจัยฉบับนี้ได้ใช้ข้อมูลทดสอบ Patterson กับ PSPLIB

## เทคนิคการประเมินผลและทบทวนโครงการ

สำหรับโครงการที่มีจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดแน่นอน และสามารถที่จะกำหนดความสัมพันธ์ของแต่ละงานได้ เครื่องมือที่นิยมมาใช้ในการทำงาน คือ การประเมินผลหรือเพิร์ต (Project Evaluation and Review Technique--PERT) และระเบียบวิธีเส้นทางวิกฤติ หรือ ซีพีเอ็ม (Critical Path Method--CPM) สำหรับเพิร์ตถูกพัฒนาโดย

กองทัพเรือสหรัฐร่วมกับ บุษ แอลเลน และแฮมมิตัน ใช้ในโครงการผลิตขีปนาวุธ ซึ่งเป็นโครงการขนาดใหญ่มีผู้ดำเนินการหลายราย ส่วนซีพีเอ็มถูกพัฒนาโดย เจ อี เคลลิกกับ เอ็ม อาร์ วอล์กเกอร์ ใช้ในโครงการก่อสร้างและซ่อมบำรุงเครื่องจักร การคำนวณในเพิร์ตและซีพีเอ็มจะต้องมีการสร้างขอบข่ายงานหรือแผนภูมิที่ต้องทำในโครงการ



ภาพ 5 ตัวอย่างขอบข่ายงานของเพิร์ต

ที่มา. จาก *Practical Optimization: A Gentle Introduction* (p. 2), by J. Chinneck, 2009, Retrieved September 5, 2010, from <http://www.sce.carleton.ca/faculty/chinneck/po/Chapter11.pdf>

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการคำนวณเพื่อกำหนดงานประกอบไปด้วย

1. *ES* มาจาก Earliest Start Time หมายถึง เวลาที่เร็วที่สุดที่จะเริ่มต้นงานนั้น ๆ
2. *LF* มาจาก Latest Start Time หมายถึง เวลาที่ช้าที่สุดที่จะเริ่มต้นงานนั้น ๆ
3. *EF* มาจาก Earliest Finish Time หมายถึง เวลาที่เสร็จสิ้นอย่างรวดเร็วที่สุดของ

แต่ละงาน

4. *LF* มาจาก Latest Finish Time หมายถึง เวลาที่เสร็จสิ้นอย่างช้าที่สุดของ

แต่ละงาน

5. *TS* มาจาก Total Slack Time หมายถึง ระยะเวลาที่โครงการล่าช้าได้

โดยไม่กระทบต่อเวลาของโครงการ

6. *FS* มาจาก Free Slack Time หมายถึง ระยะเวลาที่งานล่าช้าได้โดยไม่กระทบต่องานในลำดับถัดไป

7. *t* มาจาก Time หมายถึง เวลาที่ใช้ของแต่ละงาน

วิธีการคำนวณหาเวลาเริ่มต้นเร็วที่สุด ( $ES$ ) และเวลาเสร็จสิ้นเร็วที่สุด ( $EF$ ) หาได้จากสูตร  $EF = ES + t$

### ตาราง 1

ตัวอย่างตารางการทำงานและข้อกำหนด

งาน	งานที่ต้องเสร็จก่อน	เวลา
A	-	3
B	A	2
C	B	1
D	B,C	2
E	D	1
F	D	1
G	E,F	4
H	G	1
I	H	1

จากตาราง 1 ค่า  $ES$  ของงาน A เท่ากับ 0 เนื่องจากสามารถเริ่มงานได้ทันที ส่วนค่า  $EF$  เท่ากับ 0 บวก 3 ผลลัพธ์เท่ากับ 3 ส่วนงาน B จะเริ่มได้ก็ต่อเมื่อ งาน A จะทำเสร็จก่อน เพราะฉะนั้นค่า  $ES$  ของงาน B จะมีค่าเท่ากับ  $EF$  ของงาน A จากตาราง 1 จะมีค่าเท่ากับ 3 ส่วนค่า  $EF$  ของงาน B จะมีค่าเท่ากับ 3 บวก 2 ผลลัพธ์เท่ากับ 5 หรือสามารถคิดได้จากสูตร  $ES = \max(EFi)$  โดยที่  $EFi = EF$  งานที่ต้องทำก่อนหน้า

การคำนวณหาเวลาเริ่มต้นช้าที่สุด ( $LS$ ) และเวลาที่เสร็จสิ้นช้าที่สุด ( $LF$ ) หามาจาก  $LS = LF - t$  จากตาราง 1 งาน I เป็นงานสุดท้ายดังนั้นค่า  $LF$  ของงาน I เท่ากับ 15 ซึ่งค่า 15 นี้จะเป็นค่า  $EF$  ของงาน I ด้วย ส่วนค่า  $LS$  ของงาน I จะมีค่าเท่ากับ 15 ลบ 1 ผลลัพธ์คือ 14 หรือหาได้จาก  $LF = \min(LSi)$  โดยที่  $LSi = LS$  ของงานที่ตามมา

การคำนวณเวลาที่เหลืออยู่  $TS$  หาได้จาก  $TS = LS - ES$  หรือ  $TS = LF - EF$  ในงานวิจัยฉบับนี้ได้นำเอาค่า  $ES$  และ  $EF$  มาใช้งานขั้นตอนทำงานกับชุดทดสอบ

## งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การแก้ปัญหาการจัดงานหรือจัดตารางงานของธุรกิจต่าง ๆ โดยส่วนใหญ่จะมุ่งไปที่การลดระยะเวลาการทำงานให้สั้นลง รวมทั้งการใช้งานทรัพยากรที่มีอยู่อย่างจำกัดให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด การแก้ปัญหาการจัดงานโดยส่วนมากจะเป็นงานที่มีทรัพยากรจำกัด หรือต้องทำงานสอดคล้องประสานกับงานหลายส่วน และจากงานวิจัยที่ผ่านมาได้มีการนำอัลกอริทึมหลาย ๆ อย่างมาใช้และรวมทั้งได้ปรับปรุงเพิ่มเติม มีวัตถุประสงค์หลัก คือ ทำให้ระยะเวลาการทำงานน้อยที่สุด ผู้วิจัยได้ทำการศึกษา รวบรวมและสรุปงานในส่วนที่มีความเกี่ยวข้องและใกล้เคียงกับงานวิจัยฉบับนี้ ดังต่อไปนี้

สุรินทร์ วิชชวงษ์ และมานะ เขาวรัตน์ (2552) ได้ศึกษาเรื่องการจัดตารางการทำงานของพนักงานแผนกผลิตชิ้นส่วน โลหะแผ่นของอุตสาหกรรมผลิตเครื่องปรับอากาศ ในการศึกษาได้ พบว่า ธุรกิจอุตสาหกรรมผลิตเครื่องปรับอากาศมีการแข่งขันสูง และมีการผลิตขึ้นอยู่กับฤดูกาล มีปัญหาการจัดการตารางงานของพนักงาน ทำให้จัดการทำงานยาก และต้องสอดคล้องกับอุปสงค์ที่ไม่แน่นอน รวมทั้งภาคส่วนแรงงานที่เกี่ยวข้องกับการผลิตมีอยู่หลายประเภททั้ง แรงงานประจำ หรือแรงงานเหมาช่วง พบปัญหาตารางงานหรือลาจิก การศึกษานี้ได้ศึกษาในเรื่องต้นทุนต่าง ๆ ทั้งต้นทุนคงที่ ต้นทุนผันแปร ทั้งในรูปแบบต้นทุนคงที่ เช่น เงินเดือน หรือต้นทุนผันแปร เช่น ค่าไฟกอบรบต่าง ๆ เป็นต้น โดยแยกรูปแบบตารางการทำงานเป็น 3 รูปแบบ และนำไปปฏิบัติจริง พบว่า สามารถทำให้ธุรกิจผลิตเครื่องปรับอากาศนี้สามารถจัดส่งสินค้าให้กับลูกค้าได้ทันตามกำหนด และสามารถลดการลาออกของพนักงานลงได้

งานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับการงานวิจัยฉบับนี้ คือ เป็นรูปแบบธุรกิจอย่างหนึ่งที่ประสบปัญหาเหมือนกับธุรกิจการศึกษาชีวสมมูลในเรื่องการจัดการตารางงาน ทำให้ต้องปรับปรุงการจัดการทำงานให้มีประสิทธิภาพ

นราธิป แสงซ้าย และจิรศักดิ์ ซ้ายสุวรรณ (2549) ได้ศึกษาเรื่องการจัดวางผังเครื่องจักรแบบหลายแถวอย่างเหมาะสมโดยวิธีการผสมผสานด้วยการจำลองสถานการณ์และวิธีประมาณการ โดยการสุ่มหาคำตอบ พบว่า ปัญหาที่สำคัญของการผลิตที่จะมีการตอบสนองต่อผลิตภัณฑ์ที่มีความหลากหลาย และรวมทั้ง

การเปลี่ยนแปลงความต้องการของผู้บริโภคตลอดเวลา ในงานศึกษานี้ได้ศึกษาเรื่องการจัดวางผังเครื่องจักร เรื่องของการขนย้ายที่ทำให้เกิดค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด เวลาที่รอคอยในระบบงานน้อยที่สุด และสัดส่วนการใช้เครื่องจักร โดยได้นำเอาวิธีการเชิงพันธุกรรมมาใช้ร่วมกับการจำลองสถานการณ์ในการหาคำตอบ งานวิจัยนี้ผู้ศึกษาได้ พบว่า การใช้วิธีการเชิงพันธุกรรมร่วมกับการจำลองสถานการณ์ในการหาคำตอบของการจัดวางผังเครื่องจักรมีประสิทธิภาพดีกว่าการใช้วิธีการเชิงพันธุกรรมโดยปกติ

งานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับงานวิจัยฉบับนี้ คือ ปัจจัยที่เกี่ยวข้องในเรื่องของการใช้เครื่องมือหรือเครื่องจักรให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดรวมทั้งมีการใช้วิธีการเชิงพันธุกรรมมาใช้ในเปรียบเทียบผลของคำตอบ

เกียรดิขจร วรปรัชญา และทวีภัทร บุรณชิต (2550) ได้ศึกษาเรื่องการหาความเหมาะสมในการจัดตารางการผลิตสำหรับกระบวนการหล่อเหล็กแผ่นแบบต่อเนื่องสองสายการผลิต พบว่า อุตสาหกรรมผลิตเหล็กเป็นอุตสาหกรรมที่มีมูลค่าสูง และมีความสำคัญ เนื่องจากเป็นอุตสาหกรรมที่มีการป้อนวัตถุดิบให้กับอุตสาหกรรมอื่น ๆ อุตสาหกรรมผลิตได้มีทิศทางในการผลิตที่มีผลิตภัณฑ์หลากหลาย และมีผู้ผลิตมากมาย ทำให้มีการแข่งขันสูง รูปแบบการผลิตมีความซับซ้อน และเป็นกระบวนการต่อเนื่อง การจัดตารางการทำงานมีความยุ่งยากมาก ผู้ศึกษาได้ศึกษาในเรื่องการจัดลำดับงานและการใช้ทรัพยากรเพื่อที่จะได้ตารางการผลิตให้เหมาะสม โดยใช้วิธีการเชิงพันธุกรรมมาใช้ในการหาคำตอบ โดยมีฟังก์ชันวัตถุประสงค์ที่อิงกับกระบวนการผลิตในการศึกษาผู้ศึกษา พบว่า สามารถค้นหาและจัดตารางการผลิตได้อย่างอัตโนมัติ

งานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับงานวิจัยฉบับนี้ คือ ธุรกิจมีความซับซ้อน และมีขั้นตอนการทำงานเกี่ยวเนื่องเหมือนกัน ทำให้รูปแบบการจัดตารางการทำงานมีความยุ่งยาก รวมทั้งได้นำเอาวิธีการเชิงพันธุกรรมมาใช้หาคำตอบ ซึ่งงานวิจัยฉบับนี้นำเอาวิธีการเชิงพันธุกรรมมาใช้ในการเปรียบเทียบผลคำตอบ

Sharafi, Jolai, Iranmanesh, and Hatefi (2008) ได้ศึกษาเรื่อง *A Model for Project Scheduling with Fuzzy Precedence Links* ผู้ศึกษาพบว่า ปัญหาการจัดงานมีความยุ่งยากซับซ้อน ผู้ศึกษาได้นำเอาเฟร็ดและซีพีเอ็มมาใช้แก้ปัญหาในขั้นตอนการคัดเลือกงานเบื้องต้น ก่อนที่จะให้พีชชีลอจิกในการค้นหาคำตอบ

งานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับงานวิจัยฉบับนี้ คือ การนำเอาอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุดไปใช้ทดสอบกับชุดทดสอบได้มีการนำเอาเพิร์ตและซีพีเอ็มมาใช้ในการประเมินคำตอบ

Shouman, Ibrahim, Khater, and Forgani (2006) ได้ศึกษาเรื่อง *Genetic Algorithm Constraint Project Scheduling* เป็นการแก้ปัญหาการจัดงานที่มีข้อจำกัดทางด้านทรัพยากรโดยใช้วิธีการเชิงพันธุกรรมมาใช้ในการหาคำตอบ พบว่า วิธีแก้ปัญหการจัดงานโดยมีข้อจำกัดทางด้านทรัพยากร ผู้ศึกษากำหนดฟังก์ชันวัตถุประสงค์ในการค้นหาคำตอบให้ระยะเวลาในการทำงานที่สั้นที่สุด และได้นำเพิร์ตและซีพีเอ็มมาใช้ในการขั้นตอนของการประเมินคำตอบ อัตราการสโรว์ 0.5 อัตรามิวเทชัน 0.03 พบว่าวิธีการเชิงพันธุกรรมคำตอบได้ดีกว่าวิธีวิวิธติค 70%

งานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับงานวิจัยฉบับนี้ คือ ในขั้นตอนของการทดสอบอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคแบบมีรัศมีที่เหมาะสมที่สุดกับชุดข้อมูลทดสอบที่มีลักษณะเดียวกันคือมีข้อจำกัดทางด้านทรัพยากรและข้อกำหนดในการทำงาน และในการทดสอบใช้ผลคำตอบวิธีการเชิงพันธุกรรมมาเปรียบเทียบเหมือนกัน

Helwig, Neumann, and Wanka (2009) ได้ศึกษาเรื่อง *Particle Swarm Optimization with Velocity Adaptation* ซึ่งเป็นการปรับแต่งการทำงานของอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคอย่างเหมาะสมที่สุด พบว่า ผู้ศึกษาได้มีการปรับค่าความเร่งในขั้นตอนของการปรับค่าความเร่ง ผู้ศึกษาได้กำหนดขอบเขตของการค้นหาโดยใช้ค่าเป็น 0 กับ 1 กำหนดความเร่งให้มีขนาดที่จำกัด ในขั้นตอนของการหาความเร่งต้องนำค่าความเร่งที่คำนวณได้มาตรวจสอบกับขนาดที่ระบุไว้ หากความเร่งอยู่ในขอบเขตที่กำหนดค่อยทำการปรับค่าตำแหน่งใหม่ ถ้าความเร่งที่ได้ไม่อยู่ในขอบเขตทำการหาความเร่งใหม่ งานวิจัยนี้ได้ศึกษาถึงผลของการหาคำตอบในขอบเขตที่จำกัด พบว่า ในบางปัญหาสามารถที่จะหาคำตอบได้ดีกว่าวิธีการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมแบบเดิม

งานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับงานวิจัยฉบับนี้ คือ การมุ่งในการปรับปรุงอัลกอริทึมการเคลื่อนที่ของกลุ่มอนุภาคที่เหมาะสมที่สุดเพื่อที่จะได้ค้นหาคำตอบได้อย่างเหมาะสม