

217180

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อเพิ่มทักษะการสร้างเว็บไซต์ให้กับนักศึกษาโปรแกรม
วิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี โดยใช้ศึกษากลุ่มตัวอย่างคือ
นักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ภาค กศ.บท และภาคปกติ จำนวน 15 คน

ผู้วิจัยได้ทำการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) และใช้เครื่องมือวิจัย คือ แบบ
ประเมินผลพึงพอใจของนักศึกษาต่อการเข้าร่วมโครงการ แบบประเมินผลความพึงพอใจของอาจารย์
ผู้เชี่ยวชาญต่อระบบที่นักศึกษาพัฒนา

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล คือ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัย

ผลการศึกษาพบว่า ระดับความพึงพอใจของอาจารย์ผู้เชี่ยวชาญในด้านการออกแบบและ
การใช้งานระบบต่อการพัฒนาเว็บไซต์ของนักศึกษา อยู่ในระดับพอใจ ($\bar{X} = 4.07$)

ผลการศึกษาพบว่า ระดับความพึงพอใจของผู้เรียน ในด้านความรู้ ความสามารถในการ
พัฒนาเว็บสำหรับผู้เรียน ก่อนการเข้าร่วมโครงการ อยู่ในระดับพอใจปานกลาง ($\bar{X} = 2.66$)

ผลการศึกษาพบว่า ระดับความพึงพอใจของผู้เรียน ในด้านความรู้ ความสามารถในการ
พัฒนาเว็บไซต์สำหรับผู้เรียน หลังการเข้าร่วมโครงการ อยู่ในระดับพอใจ ($\bar{X} = 4.13$)

Abstract

217180

The objective of this research was to accumulate skill in website design of Computer
Science Student, Suratthani Rajabhat University. The samples method was senior student. The
number of regular and weekend students are 15 students.

We used an action research to approach in this research. We used the questionnaires to
measure an opinion of students who joined this project and to measure the satisfaction of
professor in website design.

The analysis results were mean data and standard deviation data.

The research result was:

The satisfaction result of professors in student's website development was high
($x=4.07$)

The satisfaction of students in website development abilities (before join the project) was
medium ($x=2.66$)

The satisfaction of students in website development abilities (after join the project) was
so much ($x=4.13$)