

บทที่ 3

วิธีดำเนินการศึกษา

3.1 การวางแผนการทดลอง

วางแผนการทดลองแบบ Completely Randomized Design (CRD) มี 5 ชุดการทดลอง (Treatment) และแต่ละชุดการทดลองมี 3 ตัว (Replication) โดยแต่ละชุดการทดลองใช้วัตถุคิบโปรตีนทดแทนปลาป่นที่แตกต่างกันในอาหารปลาที่มีโปรตีน 30% ดังต่อไปนี้

ชุดการทดลองที่ 1 ใช้ปลาป่นเป็นแหล่งโปรตีน 100% (ชุดควบคุม)

ชุดการทดลองที่ 2 ใช้กากถั่วเหลืองทดแทนปลาป่น 20%

ชุดการทดลองที่ 3 ใช้กากถั่วเหลืองทดแทนปลาป่น 40%

ชุดการทดลองที่ 4 ใช้ใบกระถินป่นทดแทนปลาป่น 10%

ชุดการทดลองที่ 5 ใช้ใบกระถินป่นทดแทนปลาป่น 20%

สูตรอาหารที่ใช้ในการศึกษารังนี้ได้ใช้วัตถุคิบ ดังต่อไปนี้ ปลาป่น, กากถั่วเหลือง, รำล��เอียด, ปลายข้าว, ใบกระถินป่น และ วิตามินพรีเมิกซ์ ซึ่งวัตถุคิบเหล่านี้มีคุณค่าทางโภชนาการ ดังแสดงในตารางที่ 3.1 สำหรับวิตามินพรีเมิกซ์ใช้แบบสำเร็จรูปที่มีข่ายตามร้านอาหารสัตว์ทั่วไป

ตารางที่ 3.1 คุณค่าทางโภชนาการของวัตถุคิบที่ใช้ในการทดลอง (เปอร์เซ็นต์ ของน้ำหนักแห้ง)

วัตถุคิบ	โปรตีน	ไขมัน	เยื่อไข	เต้า	ความชื้น
ปลาป่น	50	6.2	0.7	25.7	7.9
กากถั่วเหลือง	45	1.1	7.0	6.0	9.8
รำล馬เอียด	12	19.8	6.2	8.6	9.6
ปลายข้าว	8	1.5	0.5	0.8	11.4
ใบกระถินป่น	20	5.2	9.1	29.3	10.4

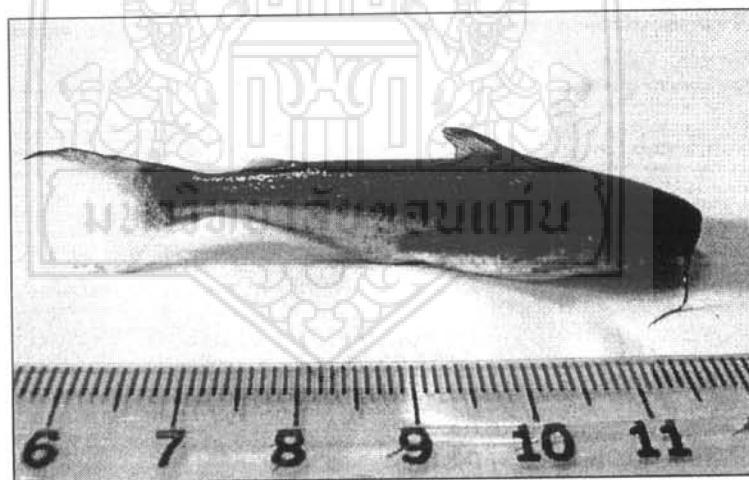
อาหารที่จะใช้สำหรับการทดลอง เป็นอาหารอัดเม็ดแบบขม ทุกชุดการทดลองมีเปอร์เซ็นต์ โปรตีนเท่ากัน 30 โดยสูตรที่ 1 เป็นสูตรควบคุม และใช้ปลาป่นเป็นวัตถุคิบโปรตีน ในอัตรา 100 เปอร์เซ็นต์ นอกนั้นชุดการทดลองอื่นๆ จะลดปริมาณปลาป่น และใช้วัตถุคิบ กากถั่วเหลือง และ ใบ

กระถินป่น ทกดแทนในอัตราดังกล่าว ส่วนผสมสำหรับการผลิตอาหารอัดเม็ดในแต่ละสูตร ดังแสดงในตารางที่ 3.2 และวิตามินพรีมิกซ์ใช้รำและปลายข้าวเป็นส่วนผสมก่อนนำไปรวมในสูตรอาหาร

ตารางที่ 3.2 ส่วนผสม (กิโลกรัม) ในการผลิตอาหารอัดเม็ดสำหรับการผลิตปริมาณสูตรละ 100 กิโลกรัม

วัตถุคุณ/สูตรอาหาร	สูตรที่ 1	สูตรที่ 2	สูตรที่ 3	สูตรที่ 4	สูตรที่ 5
ปลาป่น	30	24	18	27	24
ากาลว่าเหลือง	25	32	39	25	25
รำละเอียด	25	24	24	23	23
ปลายข้าว	18	18	17	15	10
ใบกระถินป่น	-	-	-	8	16
Vitamin premixed	2	2	2	2	2
รวม	100	100	100	100	100
%โปรตีน(คำนวณ)	30.69	30.72	30.79	30.31	30.01

การทดลองครั้งนี้ใช้ลูกปลาโนงขนาด 2 นิ้ว (ดังภาพที่ 3.1) ซึ่งมีอายุประมาณ 40 วัน นำหันก เริ่มต้นเฉลี่ย 14.30 กรัมต่อตัว ปล่อยลงในกระชังขนาด 0.5 ลูกบาศก์เมตร ในอัตรา 20 ตัวต่อกระชัง ทำการเดี่ยงโดยใช้อาหารทดลองเป็นเวลา 3 เดือน



ภาพที่ 3.1 ลูกปลาโนงขนาดประมาณ 2 นิ้ว

3.2 การให้อาหาร

ใช้อาหารในแต่ละชุดการทดลองให้ถูกปลาไมง ความถี่ในการให้วันละ 3 ครั้ง คือ เวลา 09.00 น. 12.00 น. และ 16.00 น. ปริมาณที่ให้ในแต่ละครั้งคือ ให้ทีละน้อยจนอิ่ม ใช้เวลาในการเลี้ยง 3 เดือน

3.3 การเก็บข้อมูล

ทำการรวบรวมข้อมูลในระหว่างการทดลองเลี้ยงทุกระยะ 30 วัน โดยนับจำนวนปลาที่เหลือในแต่ละระยะ ข้อมูลที่รวบรวมได้นำมาหาค่าต่างๆ ดังนี้

1. น้ำหนักตัวเฉลี่ย เป็นน้ำหนักของปลาเฉลี่ยต่อตัว (กรัม) ของปลาไมงในแต่ละหน่วยทดลอง ตามอายุการเลี้ยงที่กำหนดและสุดท้ายเมื่อเลี้ยงได้ 3 เดือน

2. น้ำหนักเพิ่มเฉลี่ย เป็นน้ำหนักของปลาเพิ่มเฉลี่ยต่อตัว (กรัม) ของปลาในแต่ละหน่วยทดลอง ตามช่วงเวลาที่กำหนดและที่ระยะเวลาการเลี้ยงได้ 3 เดือน

3. อัตราการรอดตาย (survival rate: เปอร์เซ็นต์)

$$= \frac{\text{จำนวนปลาที่เหลือรอดเมื่อสิ้นสุดการทดลอง}}{\text{จำนวนปลาที่ปล่อยเมื่อเริ่มต้นการทดลอง}} \times 100$$

จำนวนปลาที่ปล่อยเมื่อเริ่มต้นการทดลอง

4. อัตราการเปลี่ยนอาหารเป็นเนื้อ (Food conversion ratio = FCR)

$$= \frac{\text{น้ำหนักร่วมของอาหารทั้งหมดที่ปลากินในแต่ละหน่วยทดลอง}}{\text{น้ำหนักที่เพิ่มขึ้นของปลาทดลองในแต่ละหน่วยทดลอง}} (\text{กก.})$$

จำนวนน้ำหนักที่เพิ่มขึ้นของปลาทดลองในแต่ละหน่วยทดลอง (กг.)

5. ผลผลิตทั้งหมดเป็นน้ำหนักร่วมทั้งหมด (กก.) ของปลาที่เหลือรอดในแต่ละหน่วยทดลองเมื่อสิ้นสุดการทดลอง

6. ผลผลิตสุทธิ เป็นน้ำหนักที่เหลือหลังจากหักน้ำหนักเมื่อเริ่มต้นการทดลองออกจากผลผลิตทั้งหมด

3.4 การตรวจวิเคราะห์คุณภาพน้ำ

ดำเนินการวัดคุณภาพน้ำเดือนละ 1 ครั้ง ในเวลา 12.30 น. โดยคัดแปลงจากวิธีการของ ไมตรี และจารุวรรณ (2528) ประกอบด้วย

-วัดอุณหภูมน้ำโดยใช้เทอร์โมมิเตอร์แบบแท่งแก้ว

-วัดปริมาณก๊าซออกซิเจนที่ละลายน้ำโดยใช้เครื่องมือ Dissolved Oxygen Meters

-วัดค่าความเป็นกรดเป็นด่างของน้ำโดยใช้ pH meter

-วัดค่าความโปร่งใสของน้ำโดยใช้เครื่องมือ Secchi-disc

3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ทางสถิติใช้วิธีวิเคราะห์ความแปรปรวน (One way analysis of variance) พร้อมทั้งเปรียบเทียบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยของน้ำหนักตัว น้ำหนักเพิ่ม อัตราการอุดตาย อัตราการแยกเนื้อและผลผลิต ตามวิธีการ LSD ที่ระดับความเชื่อมั่น 95 เปอร์เซ็นต์ การวิเคราะห์ใช้โปรแกรมสำเร็จรูป SPSS

