

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	(2)
กิตติกรรมประกาศ.....	(4)
สารบัญตาราง.....	(7)
สารบัญภาพประกอบ	(8)
บทที่	
1. บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของงานวิจัย	1
1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย	3
1.3 ขอบเขตของงานวิจัย.....	3
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	4
2. งานวิจัยและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	5
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	5
2.1.1 Graphic Processing Unit (GPU)	5
2.1.2 Compute Unified Device Architecture (CUDA).....	8
2.1.3 เวอร์ชวลแมชชีน (Virtual Machine)	11
2.1.4 อัลกอริทึมของนายธนาคาร (Banker's Algorithm)	15
2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	21
3. วิธีการดำเนินงานวิจัย	25

3.1 การออกแบบระบบ	26
3.1.1 การทำงานของผู้ให้บริการทรัพยากรจ็พ็ญ (Server) และผู้ขอใช้บริการ ทรัพยากรจ็พ็ญ (Client)	27
3.1.2 การจัดการการเข้าถึงทรัพยากรจ็พ็ญ.....	30
3.2 วิธีการทดลอง.....	39
3.2.1 เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง.....	39
3.2.2 การออกแบบการทดลอง.....	40
3.2.3 การวิเคราะห์ข้อมูลและการวัดผล	43
4. ผลการทดลอง	44
4.1 ผลการทดลอง	46
4.2 อภิปรายผลการวิจัย.....	61
5. สรุปผลงานวิจัยและข้อเสนอแนะ	63
5.1 สรุปผลการวิจัย	63
5.2 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม.....	66
รายการอ้างอิง.....	67
ภาคผนวก	
ก. ตัวอย่างโปรแกรม	70
ประวัติการศึกษา.....	78