

บทที่ 2

วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

การพัฒนาชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สังกัดกรุงเทพมหานคร ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้าวรรณกรรมที่เกี่ยวข้องคือ (1) การฝึกอบรม (2) การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ (3) ชุดฝึกอบรม (4) ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ (5) การผลิตสื่อที่ใช้ในชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ (6) การทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ (7) หลักสูตรการสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และ (8) งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. การฝึกอบรม

วรรณกรรมที่เกี่ยวข้องกับการฝึกอบรม ครอบคลุมรายละเอียดดังนี้ (1) ความหมายของการฝึกอบรม (2) วัตถุประสงค์ของการฝึกอบรม (3) รูปแบบและวิธีการฝึกอบรม (4) กระบวนการฝึกอบรม

1.1 ความหมายของการฝึกอบรม

การฝึกอบรม เป็นวิธีการอย่างหนึ่งซึ่งได้มีนักวิชาการหลายท่านได้ให้ความหมายไว้ต่างๆ กันดังนี้

เครือวัลย์ ถิมอภิชาติ (2531: 3) กล่าวว่า การฝึกอบรมคือกิจกรรมการเรียนรู้เฉพาะอย่างของบุคคลเพื่อปรับปรุงเพิ่มพูนความรู้ ความเข้าใจ ทักษะ หรือความชำนาญและทัศนคติอันเหมาะสม จนสามารถก่อให้เกิดความเปลี่ยนแปลงในพฤติกรรมและทัศนคติ เพื่อการปฏิบัติหน้าที่เพื่อยกมาตรฐาน การปฏิบัติงานให้อยู่ในระดับสูงขึ้น และทำให้บุคลากรมีความเจริญก้าวหน้าในหน้าที่การงาน

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2538: 151) กล่าวว่า การฝึกอบรมเป็นกระบวนการพัฒนาความรู้และประสบการณ์ ทัศนคติ ค่านิยม คุณธรรม และทักษะความชำนาญเฉพาะด้านของบุคลากรที่ไม่สามารถจะทำได้ โดยกระบวนการเรียนการสอนโดยปกติ เพื่อให้สามารถดำเนินงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

สมคิด บางโม (2538: 20) กล่าวว่า หมายถึงขบวนการเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของบุคคล โดยมุ่งเพิ่มพูนความรู้ ทักษะและทัศนคติ อันจะนำไปสู่การยกระดับมาตรฐานการทำงานให้สูงขึ้น ทำให้บุคคลมีความเจริญก้าวหน้าในหน้าที่การงาน องค์การบรรลุเป้าหมายที่กำหนดไว้

สมชาติ กิจยรรยงค์ และอรจรรย์ ณ ตะกั่วทุ่ง (2539: 13) กล่าวว่า การฝึกอบรมคือ กระบวนการในการเรียน การสอน เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ เสริมสร้างทักษะและแลกเปลี่ยนทัศนคติ ตามความมุ่งหวังที่กำหนดไว้ อันนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมซึ่งอาจจะเป็นการเรียนการสอนในชั้นเรียนหรือในสถานการณ์ที่ทำงานก็ได้

อาชัญญา รัตนอุบล (2540 : 4) กล่าวว่า การฝึกอบรมหมายถึง การพัฒนาเพิ่มพูนความรู้ ความสามารถ ความเข้าใจ ทัศนคติ ค่านิยม และทักษะความชำนาญของบุคคลในหน่วยงาน ใดหน่วยงานหนึ่ง หรือองค์กรใดองค์กรหนึ่ง เพื่อให้บุคคลนั้นๆ สามารถทำงานที่ได้รับมอบหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุดจากความหมายที่กล่าวมานี้พอสรุปได้ว่า การฝึกอบรม คือ กระบวนการหรือกิจกรรมที่จัดขึ้นเพื่อมุ่งให้ผู้เข้ารับการอบรมได้พัฒนาตนเองด้านประสบการณ์ และทักษะในการปฏิบัติงาน มีเจตคติที่ดีต่อการทำงาน และเป็นการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานให้มากขึ้น

โดยสรุป การฝึกอบรมเป็นกระบวนการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความรู้และประสบการณ์ ก่อให้เกิดความชำนาญเฉพาะด้านเพิ่มจากการเรียนการสอนโดยปกติ

1.2 วัตถุประสงค์ของการฝึกอบรม

ชัยรงค์ พรหมวงศ์ (2538: 154) กล่าวว่า วัตถุประสงค์ของการฝึกอบรมจำแนกเป็น วัตถุประสงค์ทั่วไปและวัตถุประสงค์เฉพาะ โดยวัตถุประสงค์ทั่วไปของการฝึกอบรมมุ่งพัฒนาให้บุคลากรสามารถดำเนินภารกิจที่รับผิดชอบได้อย่างมีประสิทธิภาพเท่าทันเทคโนโลยีและวิทยาการที่เปลี่ยนแปลงไป ส่วนวัตถุประสงค์เฉพาะเป็นวัตถุประสงค์ในวงแคบที่ยึดชอบจ่ายของการฝึกอบรมมาเป็นหลักในการกำหนดวัตถุประสงค์ โดยจัดตามกลุ่มเป้าหมายของผู้รับการฝึกอบรมตามเนื้อหาสาระและภารกิจ

เนาวรัตน์ พลายน้อย (2532: 140) กล่าวว่า วัตถุประสงค์ของการฝึกอบรมประกอบด้วย 3 ประการ ดังนี้ คือ เพื่อให้รู้ลักษณะงานขององค์กรนั้นๆ เพื่อแก้ปัญหาในการปฏิบัติงาน และเพื่อให้มีความทันสมัยต่อการเปลี่ยนแปลงของโลก

สมชาย กิจยรรยงค์ และ อรจรรย์ ณ ตะกั่วทุ่ง (2539: 18-20) กล่าวว่า เหตุผลที่ต้องจัดให้มีการอบรมเพื่อให้บุคคลในองค์กรสามารถนำ ประโยชน์แก่องค์กรหน่วยงาน ทีมงานได้เต็มที่ เนื่องจากการฝึกอบรมช่วยทำให้ผู้รับการอบรมได้รับความรู้ความเข้าใจ ทักษะความชำนาญ

จากหลักการและวิธีการทำงานดีขึ้น และมีทัศนคติที่ถูกต้อง เข้าใจธรรมชาติของทีมงาน พฤติกรรมคนและสังคมด้วย

โดยสรุป วัตถุประสงค์ของการฝึกอบรม คือ การพัฒนาให้บุคคลในหน่วยงานมีความรู้ ทักษะและประสิทธิภาพการทำงาน เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน

1.3 รูปแบบ และวิธีการฝึกอบรม

1.3.1 รูปแบบของการฝึกอบรม

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2538: 160) ได้จำแนกรูปแบบการฝึกอบรมเป็น 3 รูปแบบ ดังนี้

1) การฝึกอบรมที่ยึดวิทยากรเป็นศูนย์กลาง เป็นการฝึกอบรมที่วิทยากรเป็นผู้กำหนดวัตถุประสงค์ เนื้อหาสาระ ดำเนินการถ่ายทอด และประเมิน โดยผู้รับการฝึกอบรมมีส่วนร่วมในกระบวนการน้อยที่สุด

2) การฝึกอบรมที่ยึดผู้รับการฝึกอบรมเป็นศูนย์กลาง เป็นการฝึกอบรมที่ผู้รับการฝึกอบรมมีส่วนร่วมในการกำหนดวัตถุประสงค์การฝึกอบรมและมีส่วนร่วมในการเรียนด้วยตนเองมากที่สุด วิทยากรเป็นเพียงผู้ชี้ทางและประสานกิจกรรมการฝึกอบรม

3) การฝึกอบรมที่ยึดความรู้และประสบการณ์เป็นศูนย์กลาง เป็นรูปแบบของการฝึกอบรมที่ให้ศูนย์กลางของการฝึกอบรมอยู่ที่เนื้อหาสาระ โดยไม่คำนึงว่าวิทยากรหรือผู้รับการฝึกอบรมจะเป็นศูนย์กลางของการฝึกอบรม

โดยสรุป การฝึกอบรม จำแนกเป็น 3 รูปแบบ คือ การฝึกอบรมที่วิทยากรเป็นศูนย์กลาง การฝึกอบรมที่ยึดผู้รับการฝึกอบรมเป็นศูนย์กลาง และการฝึกอบรมที่ยึดความรู้และประสบการณ์เป็นศูนย์กลาง

1.3.2 วิธีการฝึกอบรม

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2538: 162) กล่าวว่า วิธีการและเทคนิคการฝึกอบรมเปลี่ยนแปลงไปตามรูปแบบและประเภทของการฝึกอบรม ซึ่งประกอบด้วย

1) วิธีการฝึกอบรมแบบบรรยาย เป็นวิธีการฝึกอบรมที่วิทยากรถ่ายทอดความรู้ ประสบการณ์ ทัศนคติ ทักษะ และความชำนาญด้วยการบรรยายให้ผู้รับการฝึกอบรมฟังอาจเป็นการพูดล้วนๆ หรือการบรรยายประกอบสื่อ โสตทัศน

2) วิธีการฝึกอบรมแบบสัมมนา เป็นวิธีการฝึกอบรมที่ใช้เทคนิคการสัมมนาเป็นเครื่องมือด้วยการให้สมาชิกช่วยกันระดมความคิดเห็นเพื่อแก้ปัญหา หรือเสนอแนะแนวทางในการดำเนินงานในขอบข่ายสาระที่กำหนด

3) **วิธีการฝึกอบรมแบบยี่ดกลุ่ม** เป็นการฝึกอบรมที่ใช้พลังกลุ่มในการถ่ายทอดความรู้และประสบการณ์ โดยวิทยากรกำหนดประเด็นเนื้อหาสาระให้สมาชิกที่เข้ารับการอบรมดำเนินงานเพื่อให้สำเร็จตามเป้าหมาย

4) **วิธีการฝึกอบรมแบบสาธิต** เป็นการฝึกอบรมเพื่อมุ่งให้สมาชิกทำเป็นด้วยการสาธิตหรือทำให้ดู แล้วให้สมาชิกฝึกตาม

5) **วิธีการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง** เป็นการจัดสถานการณ์ที่เลียนแบบสถานการณ์จริง เพื่อให้สมาชิกรับประสบการณ์ที่เลียนแบบสถานการณ์จริง

6) **วิธีการฝึกอบรมแบบโครงการ** เป็นการฝึกอบรมที่ให้ผู้รับการฝึกอบรมพัฒนาโครงการอย่างใดอย่างหนึ่ง ที่เริ่มจากการเขียนโครงการ พัฒนาเครื่องมือ วิธีการและขั้นตอนจนครบกระบวนการ

7) **วิธีการฝึกอบรมแบบแก้ปัญหา** เป็นการฝึกอบรมแบบอิงปัญหา เพื่อให้สมาชิกหาทางแก้ปัญหาที่กำหนดให้ โดยใช้ความรู้จากแหล่งต่างๆ ที่กำหนดให้ในชุดฝึกอบรม

8) **วิธีการฝึกอบรมแบบรายกรณี** เป็นการฝึกอบรมที่ให้ผู้รับการศึกษารายกรณีเตรียมไว้ให้ ซึ่งจะต้องกำหนดให้ตรงกับวัตถุประสงค์

9) **วิธีการฝึกอบรมแบบการพัฒนาโครงการจากกรณีงาน** เป็นการผสมผสานวิธีการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง แบบแก้ปัญหา แบบรายกรณี แบบกลุ่มสัมพันธ์ และวิธีการฝึกอบรมพื้นฐานอื่นๆ เพื่อให้สมาชิกพัฒนาโครงการจากสถานการณ์จำลองที่กำหนดขึ้น

10) **วิธีการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์** เป็นการอบรมที่กำหนดประสบการณ์ที่คาดหวัง สำหรับผู้รับการอบรม เพื่อให้ผู้รับการอบรมได้เผชิญ ผจญ และเผชิญประสบการณ์ ด้วยการแสวงหาความรู้ที่เป็นเนื้อหาสาระประกอบภารกิจ งาน และทักษะ ความชำนาญจากแหล่งวิทยาการที่ได้มีการชี้แนะแหล่ง หรือจัดเตรียมไว้ให้ได้ประสบการณ์ที่กำหนด

โดยสรุป วิธีการฝึกอบรม จำแนกได้หลายวิธี ได้แก่ วิธีการฝึกอบรมแบบบรรยาย วิธีการฝึกอบรมแบบสัมมนา วิธีการฝึกอบรมแบบยี่ดกลุ่ม วิธีการฝึกอบรมแบบสาธิต วิธีการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง วิธีการฝึกอบรมแบบโครงการ วิธีการฝึกอบรมแบบแก้ปัญหา วิธีการฝึกอบรมแบบรายกรณี วิธีการฝึกอบรมแบบการพัฒนาโครงการจากกรณีงาน และวิธีการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

1.4 กระบวนการฝึกอบรม

กระบวนการฝึกอบรมตามทฤษฎีของ ชาลส์ สวัตต์ส์ลี (2539 : 33) (Charm's Training Process Model) อ้างถึงในรัศมี เทียนวิจิตร(2546:11) ได้แบ่งเป็น 4 ขั้นตอนใหญ่ ดังนี้

การหาความจำเป็นในการฝึกอบรม การสร้างหลักสูตรฝึกอบรม การจัดดำเนินการฝึกอบรม และการประเมินและติดตามผลการฝึกอบรม

1.5.1 การหาความจำเป็นในการฝึกอบรม หมายถึง สถานการณ์ปัญหา หรือ ข้อขัดข้องในการปฏิบัติงานของบุคคลที่เกิดขึ้น อันเนื่องมาจากการขาดความรู้ ความสามารถ ทักษะหรือทัศนคติที่ต้องการและที่ถูกต้องในการปฏิบัติงาน อันเป็นผลให้การปฏิบัติงานต่าง ๆ ใน หน่วยงานหรือองค์การนั้น ไม่บรรลุผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ หรือเป้าหมายที่กำหนดไว้ ความรู้ ความสามารถ ทักษะ หรือทัศนคติที่ถูกต้องและที่ต้องการในการปฏิบัติงานนั้น สามารถแก้ไข ปรับปรุง หรือพัฒนาได้โดยอาศัยการฝึกอบรม

1.5.2 การสร้างหลักสูตรฝึกอบรม หมายถึง การกำหนดรายละเอียดต่าง ๆ ของ หลักสูตรฝึกอบรม นับตั้งแต่วัตถุประสงค์ของการฝึกอบรม หัวข้อวิชาต่าง ๆ ในหลักสูตรฝึกอบรม ขอบเขตของหัวข้อวิชาต่าง ๆ เทคนิคหรือวิธีการฝึกอบรมที่ใช้ รวมถึงระยะเวลาของแต่ละหัวข้อ วิชาและระยะเวลาของการฝึกอบรม ตลอดจนหลักสูตร ฯลฯ เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมเกิดการ เรียนรู้มีทักษะ และเปลี่ยนแปลงทัศนคติ หรือพฤติกรรมไปตามวัตถุประสงค์ของการฝึกอบรมนั้น

1.5.3 การจัดดำเนินการฝึกอบรม เป็นขั้นตอนที่สามของกระบวนการฝึกอบรมซึ่ง จะต้องมีการวางแผนการจัดดำเนินการฝึกอบรม โดยระบุกิจกรรมต่าง ๆ ทั้งในช่วงเวลาก่อนการ ฝึกอบรม ระหว่างการฝึกอบรม และหลังการฝึกอบรม

1.5.4 การประเมินและติดตามผลการฝึกอบรม เป็นขั้นตอนสุดท้ายที่มี ความสำคัญมากขั้นตอนหนึ่ง เพราะเป็นการตรวจสอบข้อมูลทั้งหมดทุกขั้นตอนในกระบวนการ ฝึกอบรมที่ผ่านมา มีรายละเอียดต่าง ๆ มากซึ่งต้องดำเนินการอย่างเป็นระบบ

โดยสรุป ขั้นตอนของการฝึกอบรมแบ่งเป็น 4 ขั้นตอน คือ การหาความจำเป็นใน การฝึกอบรม การสร้างหลักสูตรฝึกอบรม การจัดดำเนินการฝึกอบรม และการประเมินและ ติดตามผลการฝึกอบรม

2. การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ผู้วิจัยได้ศึกษาวิธีการของการสอนแบบอิงประสบการณ์มาพัฒนาให้เป็นรูปแบบของ การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ โดยศึกษาเนื้อหาที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ ความหมายของการฝึกอบรม แบบอิงประสบการณ์ ความเป็นมาของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ปรัชญา/จิตวิทยาของ การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ขั้นตอนของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ รูปแบบ/ วิธีการหาประสบการณ์ของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ประเภทของการฝึกอบรมแบบอิง

ประสบการณ์ เครื่องมือของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ และการจัดสภาพแวดล้อมของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ซึ่งมีรายละเอียดต่าง ๆ ดังนี้

2.1 ความหมายของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2545:148) กล่าวว่า การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นวิธีการฝึกอบรมที่กำหนดประสบการณ์คาดหวังให้ผู้รับการฝึกอบรมได้เผชิญ ผจญ และเผชิญประสบการณ์ ด้วยการแสวงหาความรู้ที่เป็นเนื้อหาสาระสำหรับประกอบภารกิจ งาน และทักษะความชำนาญ จากการได้รับการชี้แนะแหล่งวิทยาการ หรือจัดเตรียมไว้ให้ได้ประสบการณ์ที่กำหนดไว้

ทิสนา แคมมณี (2545: 130) กล่าวว่า การจัดการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ หมายถึง การดำเนินการอันจะช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมได้รับประสบการณ์ (Experience) ที่จำเป็นต่อการฝึกอบรมในเรื่องที่เรียนก่อน แล้วจึงให้ผู้รับการฝึกอบรมย้อนไปสังเกต ทบทวนสิ่งที่เกิดขึ้น แล้วนำสิ่งที่เกิดขึ้นมาคิดพิจารณาไตร่ตรองร่วมกันจนกระทั่ง ผู้รับการฝึกอบรมสามารถสร้างความคิดรวบยอดหรือสมมติฐานต่างๆในเรื่องที่เรียน แล้วจึงนำความคิดหรือสมมติฐานเหล่านั้นไปทดลองหรือประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ใหม่ๆต่อไป

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ หมายถึง วิธีการฝึกอบรมที่ผู้รับการฝึกอบรมต้องแสวงหาความรู้ที่จัดเตรียมประสบการณ์ไว้ให้

2.2 ความเป็นมาของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ความเป็นมาของวิธีการสอนแบบอิงประสบการณ์ เป็นระบบการสอนที่ศาสตราจารย์ ดร.ชัยยงค์พรหมวงศ์ เป็นผู้พัฒนาขึ้นเมื่อปี พ.ศ. 2540 ที่สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช เพื่อให้เป็นการสอนที่เต็มรูปแบบต่อยอดจาก วิธีการสอนแบบศูนย์การเรียนรู้ที่เน้นการสอนแบบกลุ่มอย่างเดี่ยว (อ้างถึงใน เวทิการ์ เหลืองเจริญรัศมี 2542:24) ส่วนการสอนแบบอิงประสบการณ์ใช้รูปแบบการสอนที่ครูกำกับ การสอนที่เพื่อนกำกับ และการสอนที่ผู้เรียนกำกับการเรียนเอง โดยทดลองใช้ครั้งแรกที่โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย การสอนแบบอิงประสบการณ์ เป็นการสอนที่กำหนดประสบการณ์ที่คาดหวังให้ผู้เรียนได้เผชิญ ผจญ เผชิญ ตามแนวทาง บริบท สถานการณ์ เส้นทางความรู้ ข้อมูลและสื่อที่กำหนดให้ เพื่อให้ผู้เรียน “ทำได้” มากกว่า “ให้รู้” โดยใช้ชุดการสอนแบบอิงประสบการณ์เป็นเครื่องมือ (วาสนา ทวีกุลทรัพย์ 2541:224)

2.3 ปรัชญา/จิตวิทยาของการสอนแบบอิงประสบการณ์

การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ยึดปรัชญาและจิตวิทยา ดังนี้ (1) ยึดปรัชญา กลุ่มพัฒนาการนิยม และกลุ่มสภาพนิยม โดยมีกลุ่มสารนิยมและจริยสุนทรินิยมสนับสนุน และ (2) ยึดหลักจิตวิทยาผสมผสานกันระหว่างกลุ่มเชื่อมโยงนิยมและกลุ่มประสบการณ์นิยม

2.3.1 ปรัชญาที่ใช้ในการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

(ชัยยงค์ พรหมวงศ์ : 2538:181-183) กล่าวว่า ปรัชญาที่ใช้ในการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ได้แก่ กลุ่มพัฒนาการนิยม หรือ นิพัฒนาวาท กลุ่มสภาพนิยมหรือ อัตถาววาท กลุ่มสารนิยมหรือสารัตถวาท และกลุ่มจริยสุนทรินิยมหรือนิรันดรวาท

1) *ปรัชญา*กลุ่มพัฒนาการนิยม หรือ*นิพัฒนาวาท (Progerssivisim)* เน้นการเรียนรู้จากการปฏิบัติหรือลงมือทำ คือ การให้ผู้รับการฝึกอบรมมีปฏิสัมพันธ์กับเนื้อหาสาระเฉพาะที่ “ต้องรู้” กับสื่อต่างๆที่เป็นตัวกลาง พฤติกรรมการฝึกอบรมตามปรัชญากลุ่มนี้ คือ

- (1) เปิดโอกาสให้ผู้รับการฝึกอบรมได้เรียนรู้ด้วยการลงมือประกอบกิจกรรมด้วยตนเองเป็นรายบุคคล หรือรายกลุ่ม
- (2) จัดกิจกรรมการฝึกอบรมตามความสนใจและความพร้อมของผู้รับการฝึกอบรม
- (3) ไม่เชื่อว่าวิทยากรจะสอนผู้รับการฝึกอบรมได้ทุกอย่าง จึงพยายามกระตุ้นให้ผู้รับการฝึกอบรมได้มีโอกาสเรียนรู้ร่วมกันเป็นกลุ่ม
- (4) เน้นเนื้อหาวิชา จึงสอนเฉพาะสิ่งที่ผู้รับการฝึกอบรมจะนำไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวันได้
- (5) จัดสื่อในรูปชุดฝึกอบรม โดยเฉพาะชุดฝึกอบรมประเภทกลุ่มกิจกรรม และชุดฝึกอบรมรายบุคคล
- (6) จัดบรรยากาศในห้องฝึกอบรมให้มีอิสระเสรี เปิดโอกาสให้ผู้รับการฝึกอบรมทำงานแลกเปลี่ยนความคิดเห็นได้อย่างเต็มที่
- (7) จัดห้องฝึกอบรมให้น่าอยู่น่าเรียนด้วยการจัดมุมวิชาการ มีการจัดแต่งห้องฝึกอบรมทำงานแลกเปลี่ยนความคิดเห็นได้อย่างเต็มที่

2) *ปรัชญา*กลุ่มสภาพนิยมหรือ*อัตถาววาท (Existentialism)* กลุ่มนี้ยึดความแตกต่างระหว่างบุคคล จึงจัดสอนในระบบเปิดที่จะให้ผู้รับการฝึกอบรมก้าวหน้าไปตามความสามารถ ความสนใจ และความพร้อมของผู้รับการฝึกอบรมแต่ละคน มุ่งให้ผู้รับการฝึกอบรมกำหนดวัตถุประสงค์ เนื้อหา สาระ วิธีการ และการประเมินตนเองโดยอาศัยคำแนะนำหรือการชี้แนะจากผู้อื่นเท่าที่จำเป็น พฤติกรรมการฝึกอบรมตามปรัชญากลุ่มนี้ คือ

- (1) จัดการฝึกอบรมตามอัธยาศัยไม่บังคับผู้รับการฝึกอบรมให้เรียน แต่เตรียมสื่อการฝึกอบรมรายบุคคลให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ก้าวไปข้างหน้าด้วยตนเอง
- (2) ไม่จำกัดการเรียนเพียงแคในห้องฝึกอบรม แต่ถือว่าการเรียนรู้เกิดได้ทุกเวลาและสถานที่
- (3) ไม่กำหนดชั้นแต่เปิดโอกาสให้ผู้รับการฝึกอบรมเรียนไปเรื่อยๆ จนครบเนื้อหาสาระตามหลักสูตร
- (4) ไม่กำหนดระเบียบวินัย แต่ให้ผู้รับการฝึกอบรมช่วยกันกำหนดระเบียบข้อบังคับและบทลงโทษเอง
- (5) จัดเนื้อหาสาระให้อยู่ในรูปของ “โมดูล” หรือชุดการฝึกอบรมหน่วยย่อย ซึ่งเน้นการเรียนด้วยตนเอง โดยวิทยากรให้ความช่วยเหลือน้อยที่สุด
- (6) จัดห้องฝึกอบรมให้เป็นแบบเปิดและจัดมุมวิชาการให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ศึกษาหาความรู้ตามความสนใจของผู้รับการฝึกอบรมเอง
- (7) วิทยากรมีหน้าที่เป็นผู้แนะนำมากกว่าที่จะบอก แบบกรอกความรู้ให้แก่ผู้รับการฝึกอบรม
- (8) จัดบรรยากาศการเรียนแบบอิสระเสรีมากที่สุด วิทยากรเป็นกันเองกับผู้รับการฝึกอบรม และคอยช่วยเหลือกันเหมือนพี่ๆน้องๆ

3) *ปรัชญากลุ่มสารนิยมหรือสารัตถวาท (Essentialism)* เชื่อว่า การฝึกอบรมต้องเป็นการถ่ายทอดเนื้อหาสาระให้แก่ผู้รับการฝึกอบรมให้มากที่สุด วิทยากรและตำราจะเป็นแหล่งความรู้ หลักการฝึกอบรมที่มีคุณภาพจึงเป็นการฝึกอบรมด้วยการฟังวิทยากร และศึกษาจากตำรา ไม่มีสิ่งใดที่จะมาเป็นสื่อการศึกษาช่วยวิทยากรได้ วิทยากรมีหน้าที่และความรับผิดชอบที่จะสอนให้ผู้รับการอบรมมีความรู้มากที่สุด พฤติกรรมการฝึกอบรมตามปรัชญากลุ่มนี้ คือ

- (1) วิทยากรจะสอนด้วยการพูดหรือเขียน ให้ผู้รับการอบรมบันทึกสาระสำคัญตามวิทยากร วิทยากรต้องเป็นผู้รอบรู้ทุกอย่าง และผิดไม่ได้ วิทยากรจึงควรตอบคำถามของผู้รับการอบรมได้ทุกข้อ
- (2) วิทยากรมักวางอำนาจส่วนใหญ่ในห้องฝึกอบรม ผู้รับการอบรมถูกบังคับให้นั่งเรียงแถวหันหน้าเข้าหาวิทยากรและตั้งใจฟังวิทยากร
- (3) วิทยากรชอบยืนอยู่หน้าห้องฝึกอบรมอยู่ตลอดเวลา
- (4) สื่อการฝึกอบรมที่ใช้มาก คือ แบบเรียน แผ่นใส
- (5) ลักษณะสภาพห้องฝึกอบรมส่วนใหญ่จำกัดอยู่ในห้องสี่เหลี่ยม ไม่มีการจัดมุมต่างๆในห้องให้น่าอยู่น่าเรียน

(6) บรรยากาศทางจิตภาพของห้องฝึกอบรมส่วนใหญ่เคร่งเครียด เพราะวิทยากรไม่ชอบให้ผู้รับการฝึกอบรมคุยกัน

4) **ปรัชญากลุ่มจริย-สุนทรียนิยม หรือนิรันดรवाद (Perennialism)** กลุ่มนี้มุ่งให้คนทำความดี มองโลกสวยงามหรือมุ่งสอนด้านจิตพิสัย คือ คุณธรรม ค่านิยม ความตระหนักในคุณค่า ความสนใจ อารมณ์ และความรู้สึกต่อสิ่งที่เรียน พฤติกรรมการฝึกอบรมตามปรัชญากลุ่มนี้ คือ

(1) วิทยากรเน้นความเป็นระเบียบเรียบร้อย กล่าวคือ เน้นการจัดห้องฝึกอบรมให้สะอาด และให้ผู้รับการฝึกอบรมแต่งกายเรียบร้อย

(2) วิทยากรพยายามสอนให้ผู้รับการฝึกอบรมเป็นคนดี และปฏิบัติตามคำสอนของศาสนาในศาสนาต่างๆ

(3) วิทยากรพยายามสอนให้ผู้รับการฝึกอบรมรู้จักชื่นชมในผลงานของเพื่อน

(4) วิทยากรในกลุ่มนี้เชื่อว่าการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพควรเกิดจากการลงมือปฏิบัติใคร่ครวญจนเกิดความรู้เฉพาะตน

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ชีดหลักการผสมผสานปรัชญาการศึกษาทั้ง 4 กลุ่ม คือ กลุ่มพิพัฒนาการนิยม กลุ่มสวาภานิยม กลุ่มสารนิยม และกลุ่มจริยสุนทรียนิยม และบูรณาการหลักจิตวิทยาทั้งกลุ่มเชื่อมโยงนิยม และกลุ่มประสบการณ์นิยม เพื่อเอื้อต่อการฝึกอบรมให้มากที่สุด

2.3.2 จิตวิทยาที่ใช้ในการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ สมเชาวน์ เนตรประเสริฐ สุดา สีนสกุล 2520 : 12 กล่าวว่า จิตวิทยาที่ใช้ในการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ได้แก่ จิตวิทยากลุ่มเชื่อมโยงนิยม (SR Theories) และจิตวิทยากลุ่มประสบการณ์นิยม (Gestalt/Field Theories)

1) **จิตวิทยากลุ่มเชื่อมโยงนิยม** เชื่อว่า การเรียนเกิดขึ้นจากการที่คนเรามีตัวแหย่หรือสิ่งเร้า แล้วตอบสนองปฏิกิริยาระหว่างตัวแหย่กับการตอบสนองเป็นแบบลูกโซ่ โดยมีการเสริมแรงคอยช่วยให้พฤติกรรมดำเนินไปไม่หยุดชะงัก จนในที่สุดผู้รับการฝึกอบรมก็จะบรรลุพฤติกรรมขั้นสุดท้ายและเกิดการเรียนรู้

2) **จิตวิทยากลุ่มประสบการณ์นิยม** เชื่อว่าการเรียนรู้เกิดจากความจำเป็นที่ ต้องแก้ปัญหา เพื่อความอยู่รอดของชีวิต นั่นคือต้องลงมือกระทำ เพื่อปรับตัวให้เข้ากับสภาพแวดล้อม เมื่อได้แสวงหาประสบการณ์แล้วการเรียนรู้จะเกิดขึ้น ทฤษฎีการเรียนรู้กลุ่ม

ประสบการณ์นิยมเป็นกระบวนการเรียนด้วยการให้ผู้รับการฝึกอบรมลงมือปฏิบัติและประกอบกิจกรรมด้วยตนเอง

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ยึดหลักการผสมผสานปรัชญาการศึกษาทั้ง 4 กลุ่ม คือ กลุ่มพิพัฒนาการนิยม กลุ่มสวภาพนิยม กลุ่มสารนิยม และกลุ่มจริยสุนทรินิยม และบูรณาการหลักจิตวิทยาทั้งกลุ่มเชื่อมโยงนิยมและกลุ่มประสบการณ์นิยม เพื่อเอื้อต่อการฝึกอบรมให้มากที่สุด

2.4 ขั้นตอนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2540:10) ขั้นตอนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ประกอบด้วย รายละเอียดกิจกรรมและภารกิจในการฝึกอบรมมี 7 ขั้นตอน คือ (1) ประเมินก่อนเผชิญประสบการณ์ (2) ปฐมนิเทศประสบการณ์ (3) เผชิญประสบการณ์ (4) รายงานความก้าวหน้า (5) รายงานผลการเผชิญประสบการณ์ (6) สรุปผลการเผชิญประสบการณ์ และ (7) ประเมินหลังเผชิญประสบการณ์

ขั้นที่ 1 ประเมินก่อนเผชิญประสบการณ์ เป็นการศึกษาระดับประสบการณ์เดิมของผู้รับการฝึกอบรมก่อนที่จะเรียนประสบการณ์ โดยการทำแบบทดสอบก่อนเผชิญประสบการณ์

ขั้นที่ 2 ปฐมนิเทศประสบการณ์ เป็นการอธิบายวัตถุประสงค์ของประสบการณ์เสนอประสบการณ์ที่คาดหวัง เสนอสถานการณ์/ฉาก อธิบายภารกิจและงาน ชี้แนะแหล่งความรู้ สื่อและสิ่งอำนวยความสะดวก และระบุผลที่คาดหวังให้เกิดขึ้นกับผู้รับการฝึกอบรม

ขั้นที่ 3 เผชิญประสบการณ์ เป็นการเข้าสู่กระบวนการเผชิญประสบการณ์ด้วยการดำเนินการตามขั้นตอนหลักของการเผชิญ ผจญ และเผชิญ จนกระทั่งเกิดประสบการณ์สมบูรณ์ขึ้น

ขั้นที่ 4 รายงานความก้าวหน้า เป็นการทำให้ทราบว่าภารกิจที่ผู้รับการฝึกอบรมทำในขั้นเผชิญประสบการณ์ได้ดำเนินการในขั้นตอนนี้มีปัญหาและอุปสรรคอย่างไร

ขั้นที่ 5 รายงานผลการเผชิญประสบการณ์ เป็นการรายงานผลที่ผู้รับการฝึกอบรมได้เผชิญประสบการณ์แต่ละประสบการณ์

ขั้นที่ 6 สรุปผลการเผชิญประสบการณ์ เป็นการสรุปการเผชิญประสบการณ์โดยให้ผู้รับการฝึกอบรมและวิทยากรช่วยกันสรุป

ขั้นที่ 7 ประเมินหลังเผชิญประสบการณ์ เป็นการศึกษาคำแนะนำของผู้รับการฝึกอบรม โดยการทำแบบทดสอบหลังเผชิญประสบการณ์

โดยสรุป ขั้นตอนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ มี 7 ขั้นตอน คือ (1) ประเมินก่อนเผชิญประสบการณ์ (2) ปฐมนิเทศประสบการณ์ (3) เผชิญประสบการณ์ (4) รายงาน

ความก้าวหน้า (5) รายงานผลการเผชิญประสบการณ์ (6) สรุปผลการเผชิญประสบการณ์ และ (7) ประเมินหลังเผชิญประสบการณ์

2.5 รูปแบบและวิธีการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

2.5.1 รูปแบบของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2540:30) ได้กำหนดรูปแบบของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ให้สอดคล้องกับภารกิจ/งาน รูปแบบการให้ประสบการณ์มี 3 รูปแบบ คือ (1) การฝึกอบรมแบบเรียนกับครู/วิทยากร (TDL)(2) การฝึกอบรมแบบเรียนกับเพื่อน (PDL) และ (3) การฝึกอบรมแบบเรียนด้วยตนเอง(SDL)

1) การฝึกอบรมแบบเรียนกับครู/วิทยากร (*Teacher Directed Learning-TDL*) เป็นการฝึกอบรมซึ่งได้รับการสอนจากวิทยากร ส่วนมากวิทยากรจะใช้วิธีการสาธิต หรือบรรยายให้กับผู้รับการฝึกอบรม โดยยึดวิทยากรเป็นศูนย์กลางในการฝึกอบรม หรือวิทยากรมีบทบาทในการฝึกอบรม โดยยึดวิทยากรมีบทบาทในการฝึกอบรม การสอนของวิทยากรนั้นอาจใช้สื่อการฝึกอบรมต่างๆ ประกอบเพื่อให้การฝึกอบรมมีประสิทธิภาพมากขึ้น การเลือกสื่อการฝึกอบรม ความถนัดของวิทยากร เวลาที่ทำการฝึกอบรม และวัตถุประสงค์ในการฝึกอบรม

2) การฝึกอบรมแบบเรียนกับเพื่อน (*Peer Directed Learning -PDL*) เทคนิควิธีการฝึกอบรมที่มีพื้นฐานมาจากแนวคิดเกี่ยวกับการกระจายบทบาทในการสอน การฝึกอบรมแบบเรียนกับเพื่อนมิได้ หมายถึง การให้ผู้รับการอบรมมาขึ้นสอน ทำหน้าที่ให้ความรู้เหมือนวิทยากร แต่หมายถึง การให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ร่วมประกอบกิจกรรมการเรียนรู้ร่วมกับผู้อื่นในห้องฝึกอบรม และให้ผู้รับการอบรมได้แลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน

3) การฝึกอบรมแบบเรียนด้วยตนเอง (*Self -Directed Learning-SDL*) เน้นการฝึกอบรมที่ผู้รับการฝึกอบรมกำกับกับการเรียนเอง และการจัดกิจกรรมการฝึกอบรมซึ่งจัดขึ้นโดยเปิดโอกาสให้ผู้รับการอบรมสามารถกำหนดวัตถุประสงค์ในการเรียน ตลอดจนวิธีการบรรลุวัตถุประสงค์เหล่านั้นด้วยตนเอง กิจกรรมจัดขึ้นมุ่งส่งเสริมให้ผู้รับการอบรมเกิดความคิดสร้างสรรค์ วิทยากรจะเป็นเพียงผู้คอยแนะนำและจัดเตรียมอุปกรณ์ตลอดจนสถานศึกษาต้นคว้าไว้ให้พร้อม การที่ผู้รับการอบรมได้เรียนและได้ทำงานที่ใจรักทำให้เกิดแรงกระตุ้นในการเรียน ผู้รับการอบรมจะค่อยๆพัฒนาและปรับปรุงแก้ไขตนเอง และสามารถศึกษาต้นคว้าและเรียนด้วยตนเอง การฝึกอบรมแบบเรียนด้วยตนเองควรคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคลมีหลักอยู่ว่า แต่ละบุคคลมีความแตกต่างกันแต่ละด้าน คือ ด้านความสามารถ สถิติปัญญา ความต้องการ และความสนใจ

โดยสรุป ในการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ มีรูปแบบการให้ ประสบการณ์ 3 รูปแบบ คือ การฝึกอบรมแบบเรียนกับวิทยากร การฝึกอบรมแบบเรียนกับเพื่อน และการฝึกอบรมแบบเรียนด้วยตนเอง

2.5.2 วิธีการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

1) การฝึกอบรมโดยใช้รายกรณีศึกษา

(1) ความหมายของการฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษา นักการศึกษาได้ให้ความหมายของการฝึกอบรม โดยใช้รายกรณีศึกษา ดังนี้

ชูศักดิ์ เพรสคอตท์ (2537: 189) การฝึกอบรมแบบรายกรณี หมายถึง การฝึกอบรมเพื่อให้ได้ความรู้หรือทักษะที่พึงประสงค์ โดยเปิดโอกาสให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ผ่านประสบการณ์ ศึกษาและวิเคราะห์สถานการณ์ที่เกิดขึ้นแล้ว จากเรื่องที่สมมติขึ้น หรือประยุกต์จากเหตุการณ์จริง มีการวิเคราะห์ปัญหาและหาทางออก โดยการอภิปรายร่วมกัน เพื่อให้ได้มาซึ่งทางออกหรือวิธีการแก้ปัญหา และแนวทางการแก้ไขที่ในกลุ่มมีความเห็นว่ามีเหมาะสมที่สุด

ทิสนา แจมมณี (2545: 360) การฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษา หมายถึง กระบวนการที่วิทยากรใช้ในการช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่กำหนด โดยให้ผู้รับการฝึกอบรมศึกษาเรื่องที่สมมติขึ้นจากความเป็นจริง และตอบประเด็นคำถามเกี่ยวกับเรื่องนั้น แล้วนำคำตอบและเหตุผลที่มาของคำตอบนั้นมาใช้เป็นข้อมูลในการอภิปราย เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษา หมายถึง การกำหนด เรื่องโดยสมมติจากเหตุการณ์จริง จากปัญหาที่ประสบอยู่ ให้ผู้การฝึกอบรม ได้ศึกษาและวิเคราะห์ และแก้ปัญหาร่วมกัน ฝึกให้ผู้รับการฝึกอบรมนำความรู้ทางทฤษฎีมาใช้แก้ปัญหาในทางปฏิบัติ อย่างเหมาะสม

(2) ความสำคัญของการฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษา

นพพงษ์ บุญจิตราคุลย์ (2517:163) อ้างถึงในลัดดา กาจารี (2542:19) กล่าวถึงความสำคัญของการฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษาว่า การฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษาเป็นวิธีการฝึกอบรมโดยเปิด โอกาสให้ผู้รับการฝึกอบรม ได้อภิปรายจับประเด็นปัญหา รู้จักวิเคราะห์เหตุการณ์และปัญหาของกรณีเฉพาะราย โดยมีความสำคัญต่อการฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษา ดังนี้

ก. ฝึกหัดให้ผู้รับการฝึกอบรมนำความรู้ ทฤษฎีและ ประสบการณ์มาใช้พิจารณาในแง่ปฏิบัติ

ข. เนื้อหาของรายกรณีศึกษาจะช่วยกระตุ้นให้ผู้รับการฝึกอบรมศึกษาหาทางแก้ปัญหาอย่างเหมาะสม

ค. เพื่อนำเข้าสู่หลักการบริหารงานหรือเป็นแบบฝึกหัดให้ผู้รับการฝึกอบรมแก้ปัญหาได้

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษามีความสำคัญ คือ (1) ฝึกหัดให้ผู้รับการฝึกอบรมนำความรู้ ทฤษฎีและประสบการณ์มาใช้พิจารณาในแง่ปฏิบัติ (2) เนื้อหาของรายกรณีศึกษาจะช่วยกระตุ้นให้ผู้รับการฝึกอบรมศึกษาหาทางแก้ปัญหาอย่างเหมาะสม และ (3) เพื่อนำเข้าสู่หลักการบริหารงานหรือเป็นแบบฝึกหัดให้ผู้รับการฝึกอบรมแก้ปัญหาได้

(3) วิธีการฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษา

กาญจนา เกียรติประวัติ (2524:134) อ้างถึงในลัดดา กาจาร์ (2542:20) กล่าวถึง วิธีการการฝึกอบรมแบบรายกรณีศึกษาไว้ดังนี้

ก. เลือกปัญหาหรือหัวข้อที่จะศึกษา

ข. เตรียมเครื่องมือในการศึกษาให้แก่ผู้รับการฝึกอบรม กรณีที่ใช้ควรมีข้อมูลพอเพียงที่ผู้รับการฝึกอบรมจะศึกษาได้ลึกซึ้ง วิทยากรอาจจะหากรณีได้จากตำราเรียนใหม่ๆ หรือเอกสารประกอบหลักสูตร ซึ่งปกติสื่อที่ใช้มักเป็นเอกสาร แต่ภาพยนตร์ รูปภาพ การทดลองต่างๆก็นำมาใช้ได้

ค. ให้ผู้รับการฝึกอบรมศึกษารายกรณีเฉพาะรายที่เลือกไว้ ซึ่งวิทยากรจะต้องเตรียมตัวผู้รับการอบรมดังนี้ แนะนำปัญหาหรือความหมายของกรณี แนะนำจุดมุ่งหมายและคำถามที่ต้องพิจารณา และแนะนำบทบาทของผู้รับการฝึกอบรม หรือวิธีการฝึกอบรม

ง. ให้ผู้รับการฝึกอบรมอภิปรายเกี่ยวกับสิ่งที่ตนค้นพบและเกี่ยวกับข้อสรุปที่คิดได้ ในขั้นนี้การใช้บทบาทสมมติ การอภิปรายหมู่ การบรรยายหมู่หรือกิจกรรมอื่นๆที่คล้ายคลึงกันอาจนำมาใช้ได้เพื่อช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมอภิปรายเป็นกลุ่มและสรุปได้ด้วยตนเอง

2) การฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม

(1) ความหมายของการฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม

อาภรณ์ ใจเที่ยง (2540:108) กล่าวว่า การฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม หมายถึง การฝึกอบรมที่วิทยากรมอบหมายให้ผู้รับการฝึกอบรมทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มช่วยกันค้นคว้า หรือทำกิจกรรมที่ได้รับมอบหมายให้สำเร็จ เพื่อช่วยให้เกิดความรู้ ความเข้าใจในบทเรียนยิ่งขึ้น ผู้รับการฝึกอบรมจะเกิดการเรียนรู้ได้ดี เพราะได้ลงมือปฏิบัติงานด้วยตนเอง

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม หมายถึง การฝึกอบรม โดยวิธีทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม เกิดการเรียนรู้จากการปฏิบัติงานด้วยตนเอง

(2) ความสำคัญของการฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม

อาภรณ์ ใจเที่ยง (2540:108) กล่าวว่า การฝึกอบรมแบบกลุ่ม กิจกรรมมีความสำคัญ คือ เพื่อฝึกทักษะการค้นคว้าหาความรู้จากแหล่งวิทยาการต่างๆ เพื่อฝึกการทำงานร่วมกับผู้อื่นจนเกิดทักษะกระบวนการกลุ่ม สามารถนำไปใช้เป็นประโยชน์ในชีวิตได้ เพื่อฝึกคุณลักษณะนิสัยของผู้รับการฝึกอบรม เช่น ความรับผิดชอบในการทำงาน ความมีระเบียบวินัย ความตรงต่อเวลา ความซื่อสัตย์ ความมีน้ำใจ เพื่อฝึกทักษะการพูด การคิด การเขียนรายงาน การวิเคราะห์และการสรุป และเพื่อฝึกความกล้าในการแสดงออก

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรมมีความสำคัญ คือ เพื่อฝึกทักษะการค้นคว้าจากแหล่งความรู้ต่างๆ โดยทำงานร่วมกับผู้อื่น เพื่อฝึกทักษะการทำงานเป็นกลุ่ม นำไปใช้ในชีวิตประจำวัน

(3) ขั้นตอนการฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม

สุปราณี ศรีใสดำ (2543:15) กล่าวว่า ขั้นตอนการฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรมมี 3 ขั้นตอน คือ (1) ขั้นเตรียม (2) ขั้นดำเนินการฝึกอบรม และ (3) ขั้นสรุป

ก. ขั้นเตรียม เป็นขั้นที่วิทยากรจัดเตรียมวางแผนการฝึกอบรม โดยเตรียมหัวข้องานที่จะมอบหมายให้ทำเป็นกลุ่ม กำหนดจุดมุ่งหมาย เวลา วิธีการ ตลอดจนการเตรียมสื่อการฝึกอบรมและเอกสารที่ต้องใช้ในการฝึกอบรม

ข. ขั้นดำเนินการฝึกอบรม ประกอบด้วย ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน และขั้นฝึกอบรม

ค. ขั้นสรุป เป็นการอภิปรายร่วมกัน พร้อมทั้งข้อเสนอแนะ ชักถามประเด็นปัญหา

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรมมี 3 ขั้นตอน คือ ขั้นเตรียม ขั้นดำเนินการฝึกอบรม และขั้นสรุป

(4) หลักการจัดกิจกรรมการฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม

วัฒนพร ระงับทุกข์ (2542: 94) กล่าวถึง การฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรมว่า ควรเป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้ผู้รับการฝึกอบรม ได้เข้าร่วมกิจกรรมอย่างทั่วถึง และมากที่สุดเท่าที่จะทำได้ โดยจัดกิจกรรมที่เน้นผู้รับการฝึกอบรมเป็นศูนย์กลางที่มีลักษณะ ดังนี้

ก. ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรม ได้ค้นพบและสร้างความรู้ด้วยตนเอง โดยค้นคว้าหาความรู้จากแหล่งต่างๆ

ข. ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรมได้คิด ทำ และแสดงออกเพื่อ
แก้ปัญหาหรือสร้างผลงาน

ค. ส่งเสริมให้ผู้รับการอบรมมีปฏิสัมพันธ์กับเพื่อนหรือกลุ่ม
ได้เรียนรู้จากการแลกเปลี่ยนข้อมูลความรู้ ความคิด และประสบการณ์ให้มากที่สุด

ง. ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรมเรียนรู้และปฏิบัติอย่างมี
ขั้นตอน หรือเป็นกระบวนการ

จ. ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรมมีผลงานจากการปฏิบัติ

ฉ. ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรมมีส่วนร่วมในการประเมิน
ตนเองและเพื่อน

ช. ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรมได้นำความรู้ไปใช้ประโยชน์

โดยสรุป หลักการจัดกิจกรรมการฝึกอบรมแบบกลุ่ม
กิจกรรม คือ ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ค้นพบ และสร้างความรู้ด้วยตนเองจากแหล่งความรู้
ต่างๆ โดยมีปฏิสัมพันธ์กับกลุ่มอย่างเป็นทางการ

(5) รูปแบบการฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม ในที่นี้จะกล่าวถึง
รูปแบบการฝึกอบรมดังนี้ ก. การฝึกอบรมแบบกลุ่มอภิปราย และ ข. การฝึกอบรมแบบ
กระบวนการสืบสวนและแสวงหาความรู้เป็นกลุ่ม

ก. การฝึกอบรมแบบกลุ่มอภิปราย

ก) ความหมายของการฝึกอบรมแบบกลุ่มอภิปราย

เปลื้อง โจนุท (2537: 76) กล่าวว่า การฝึกอบรมแบบ
กลุ่มอภิปราย เป็นการฝึกอบรมที่ส่งเสริมให้ผู้รับการฝึกอบรมทุกคนในกลุ่มมีส่วนร่วมอภิปราย
หัวข้อที่ศึกษา พร้อมๆกับการพัฒนาวิธีการอภิปรายที่ดีให้แก่ผู้รับการฝึกอบรมด้วย เช่น การรู้จัก
ผลัดกันพูด รู้จักฟังคนอื่นพูด และพูดให้อยู่ในประเด็น รวมทั้งให้สมาชิกมีโอกาสอภิปรายกัน
อย่างทั่วถึง โดยวิทยากรคอยดูแลให้การอภิปรายดำเนินไปอย่างมีประสิทธิภาพ

ข) วิธีการฝึกอบรมในรูปแบบการฝึกอบรมแบบกลุ่มอภิปราย

ระวีวรรณ ศรีครามครัน (2545:140) กล่าวว่า วิธีการ
ฝึกอบรมในรูปแบบการฝึกอบรมแบบกลุ่มอภิปราย เป็นการจัดให้ผู้รับการฝึกอบรมเรียนใน
ลักษณะกลุ่มที่เป็นกลุ่มใหญ่ (10-15 คน) กลุ่มเล็ก (5-7 คน) และกลุ่มย่อย (3-4 คน) หรือจัดเป็นคู่
มีวิธีการฝึกอบรมดังนี้

(ก) วิทยากรบรรยาย หรือสาธิตเนื้อหาวิชาให้ผู้รับการ
ฝึกอบรมรับความรู้ใหม่

- (จ) วิทยากรบอกจุดมุ่งหมายของการอภิปรายกลุ่ม
- (ค) แบ่งกลุ่มให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ร่วมกันพิจารณา

ตอบคำถามและเสนอแนวคิด

- (ง) ให้ผู้รับการฝึกอบรมเสนอรายงานในลักษณะ

รายงานหน้าห้อง หรือเอกสาร

- (จ) ผู้รับการฝึกอบรมคนอื่นฟังเพื่อนรายงาน และ

ซักถามเพื่อความเข้าใจที่ดีในเรื่องนั้น

- (ฉ) วิทยากรยกย่อง และให้รางวัลกลุ่มที่เสนอผลงาน

ได้ถูกต้อง ตรงประเด็น และทำงานเสร็จภายในเวลาที่กำหนด

จ. การฝึกอบรมแบบกระบวนการสืบสอบและแสวงหาความรู้

เป็นกลุ่ม

- ก) ความหมายการฝึกอบรมแบบกระบวนการสืบสอบและ

แสวงหาความรู้เป็นกลุ่ม

ทิสนา แชมมณี (2545:246) กล่าวว่า การฝึกอบรมแบบ

กระบวนการสืบสอบและแสวงหาความรู้เป็นกลุ่ม หมายถึง สิ่งที่จะช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดความรู้ลึกหรือต้องการที่จะสืบค้นหรือเสาะแสวงหาความรู้ ก็คือ ตัวปัญหา ตัวปัญหาต้องมีลักษณะที่มีความหมายและท้าทายผู้รับการฝึกอบรม ทำให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดความต้องการที่จะแสวงหาคำตอบ ปัญหาที่มีลักษณะชวนให้เกิดความงุนงงสงสัย หรือก่อให้เกิดความขัดแย้งทางความคิด จะยิ่งทำให้ผู้รับการฝึกอบรมต้องการที่จะเสาะแสวงหาความรู้หรือคำตอบมากยิ่งขึ้น ความรู้ที่เกิดขึ้นจึงเป็นสิ่งที่ค้นพบผ่านทางกระบวนการสืบสวน โดยอาศัยความรู้และประสบการณ์

ข) วิธีการฝึกอบรมในรูปแบบการสืบสอบและแสวงหา

ความรู้เป็นกลุ่ม

ทิสนา แชมมณี (2545: 247-248) กล่าวว่า วิธีการ

ฝึกอบรมในรูปแบบการสืบสอบและแสวงหาความรู้เป็นกลุ่ม มีวิธีการ ดังนี้

- (ก) ให้ผู้รับการฝึกอบรมเผชิญปัญหาหรือสถานการณ์ที่

ชวนให้งุนงงสงสัย

- (ข) ให้ผู้รับการฝึกอบรมแสดงความคิดเห็นต่อปัญหา

หรือสถานการณ์นั้น

- (ค) ให้ผู้รับการฝึกอบรมแต่ละกลุ่มร่วมกันวางแผนใน

การแสวงหาความรู้

- (ง) ให้ผู้รับการฝึกอบรมดำเนินการแสวงหาความรู้
ง) ให้ผู้รับการฝึกอบรมวิเคราะห์ข้อมูล สรุปข้อมูล

นำเสนอและ อภิปรายผล

โดยสรุป การฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม เป็นการแบ่งกลุ่มเพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ทำงานร่วมกัน โดยมีรูปแบบ คือ การฝึกอบรมแบบกลุ่ม อภิปราย และการฝึกอบรมแบบกระบวนการสืบสอบและแสวงหาความรู้เป็นกลุ่ม

2.6 ประเภทของประสบการณ์ที่ใช้ในการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2542: 6-7) ได้แบ่งประเภทประสบการณ์ออกเป็น 3 ประเภท คือ (1) ประสบการณ์ตรง (2) ประสบการณ์อ้อม และ (3) ประสบการณ์ทางญาณตรรกะ

2.6.1 ประสบการณ์ตรง หมายถึง ประสบการณ์ที่เราได้ประสบด้วยตนเอง ทำให้แยกเรื่องต่างๆออกเป็นเรื่องที่เกิดขึ้นตามธรรมชาติ ซึ่งสามารถพบเห็นและตั้งได้และเรื่องที่เกี่ยวข้องกับอารมณ์ความรู้สึกด้านจิตใจ ในส่วนที่เกี่ยวกับธรรมชาติ พบว่า มีทั้งเรื่องที่เป็นธรรมชาติโดยตรง และเรื่องที่คนยื่นมือเข้าไปดัดแปลงแปรเปลี่ยนปรากฏการณ์ตามธรรมชาติมาใช้ให้เป็นประโยชน์ ส่วนที่เกี่ยวกับอารมณ์และความนึกคิดจำแนกออกเป็นด้านความสวยงาม (สุนทรียภาพ) ด้านความดีงาม (จริยภาพ) และด้านการคิดค้นให้ได้มาซึ่งความรู้ใหม่ (ปรัชญา) เป็นต้น

2.6.2 ประสบการณ์อ้อม หมายถึง ประสบการณ์ที่เราได้รับจากการบอกเล่าของผู้อื่น เช่น การเรียนที่วิทยากรสอนด้วยการพูดให้ฟัง หรือการอ่านหนังสือตำราที่มีผู้เขียนไว้แล้ว

2.6.3 ประสบการณ์ทางญาณตรรกะ หมายถึง ประสบการณ์ที่เราได้รับเองในลักษณะการผุดรู้ ทำให้เรามีความรู้หรือความเชื่อในเรื่องใดด้วยตนเอง โดยที่ตนเองไม่เคยมีประสบการณ์ตรง หรือไม่มีใครพูดให้ฟัง เขียนให้อ่าน หรือนำมาสอน เช่น การสังหรมณีใจ การประดิษฐ์คิดค้นสิ่งต่างๆขึ้นมาได้เอง เป็นต้น

โดยสรุป ประเภทของประสบการณ์ที่ใช้ในการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ แบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ (1) ประสบการณ์ตรง (2) ประสบการณ์อ้อม และ (3) ประสบการณ์ทางญาณตรรกะ

2.7 เครื่องมือเผชิญประสบการณ์สำหรับการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2540:40) กล่าวว่า เครื่องมือเผชิญประสบการณ์สำหรับการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ได้แก่ 1) ชุดประสบการณ์ 2) ฐานความรู้ และ 3) สิ่งอำนวยความสะดวก

1) ชุดประสบการณ์ (Experience packages)

(1) ประมวลสาระ (Modules)

(2) แนวการศึกษา (Study Guide)

(3) แผนกิจกรรม (Course Bulletin)

2) ฐานความรู้ (Knowledge Base –KB)

(1) สื่อสิ่งพิมพ์

(2) สื่อโสตทัศนูปกรณ์

(3) บทเรียนคอมพิวเตอร์

(4) สิ่งอำนวยความสะดวก (Learning Facilities)

ก. ห้องสมุด

ข. ห้อง LAB

ค. Internet

โดยสรุป เครื่องมือเผชิญประสบการณ์สำหรับการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ได้แก่ ชุดประสบการณ์ ฐานความรู้ และสิ่งอำนวยความสะดวก

2.8 การจัดสภาพแวดล้อมของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

การจัดสภาพแวดล้อมของการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ได้เสนอในรายละเอียด ดังนี้ (1) ความหมายของการจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ (2) ประเภทของการจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ และ (3) หลักการจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

1) ความหมายของการจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2548: 5) กล่าวว่า การจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ หมายถึง สภาพที่อยู่รอบตัววิทยากรและผู้รับการฝึกอบรม ซึ่งเกื้อหนุนให้ผู้รับการฝึกอบรมและวิทยากรทำงานด้วยกัน มีปฏิสัมพันธ์ต่อกัน สื่อสารระหว่างกัน จับกลุ่มทำงาน และการจัดการห้องฝึกอบรมเกิดความห่วงใย เอื้ออาทรระหว่างกัน จนเกิดบรรยากาศการฝึกอบรมที่ดีขึ้น

2) หลักการจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ นิคม ทาแดง และศรีสุดา จริยากุล (2543: 754-757) กล่าวว่า การจัดห้องฝึกอบรมให้มีบรรยากาศที่ผู้รับการฝึกอบรมจะประกอบกิจกรรมการฝึกอบรมได้ดีที่สุด สิ่งที่วิทยากรต้องคำนึงถึง คือ

(1) การจัดโต๊ะเรียนเป็นกลุ่ม โดยรวมโต๊ะเป็นกลุ่ม 4-6 ตัว เพื่อให้ผู้รับ

การฝึกอบรมได้ประกอบกิจกรรมกลุ่มได้เหมาะสม

- (2) จัดมุมวิชาการ เป็นการสร้างบรรยากาศห้องฝึกอบรมให้ดีขึ้น นิยมจัดไว้ตามมุมห้อง เพื่อดึงดูดความสนใจให้แก่ผู้รับการฝึกอบรม
- (3) การตกแต่งผนังห้องฝึกอบรม เป็นส่วนที่วิทยากรแสดงผลงานของผู้รับการฝึกอบรมในห้องฝึกอบรม หรือเรื่องราวที่น่าสนใจเกี่ยวกับเรื่องที่ฝึกอบรม
- (4) มุมกิจกรรมภายในห้องฝึกอบรม เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้รับการฝึกอบรม เป็นเพียงเนื้อที่เล็กๆ อาจจัดเป็นชั้นวางของ หรือตู้ตั้งไว้หลังห้องฝึกอบรม อาจนำวารสารทางวิชาการ ระเบียบกฎหมาย ข้อบังคับเกี่ยวกับเรื่องที่ฝึกอบรม เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมใช้เป็นแหล่งค้นหาความรู้ด้วยตนเอง

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2548:6) กล่าวว่า การจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นการวางแผนเตรียมการออกแบบตกแต่งและประเมินสิ่งอำนวยความสะดวก และบรรยากาศให้เอื้อต่อการฝึกอบรม การจัดสภาพแวดล้อมการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ จึงจำเป็นต้องยึดหลักการสร้างแรงจูงใจ สะอาดสะอ้านเป็นระเบียบเรียบร้อย การประหยัด เป็นประโยชน์ สะดวกต่อการใช้สอยและสวยงาม และมีประสิทธิภาพต่อการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมกรรมการเรียนรู้

โดยสรุป การจัดสภาพแวดล้อมของห้องฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นการวางแผน เตรียมการออกแบบตกแต่งห้องฝึกอบรม โดยสิ่งที่ควรคำนึงถึงคือ การจัดโต๊ะเรียนเป็นกลุ่ม จัดมุมวิชาการ และจัดมุมวัสดุอุปกรณ์

3. ชุดฝึกอบรม

ผู้วิจัยได้ศึกษาหัวข้อที่เกี่ยวข้องกับชุดฝึกอบรม ได้แก่ ความหมาย ความสำคัญ ประเภท องค์ประกอบ และขั้นตอนการผลิตชุดฝึกอบรม ในหัวข้อต่างๆ ดังนี้

3.1 ความหมายของชุดฝึกอบรม

นักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายของชุดฝึกอบรม ดังนี้
 ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2543: 114) กล่าวว่า ชุดฝึกอบรม หมายถึง สื่อประสมประเภทหนึ่ง ซึ่งมีจุดมุ่งหมายเฉพาะเรื่องที่จะฝึกอบรม โดยมีระบบการผลิตและการนำสื่อการฝึกอบรมที่สอดคล้องกับหลักสูตร หน่วย หัวเรื่อง และวัตถุประสงค์ เพื่อช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมเปลี่ยนพฤติกรรมกรรมการเรียนอย่างมีประสิทธิภาพ

นิพนธ์ สุขปรีดี (2537:151-152) กล่าวว่า ชุดฝึกอบรม หมายถึง การจัดทรัพยากร หรือการจัดระบบการฝึกอบรม โดยรวบรวมสื่อ เครื่องมือ และอุปกรณ์ที่จำเป็นในการฝึกอบรม และทดสอบประสิทธิภาพ เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมได้รับประสบการณ์ตรงหรือประสบการณ์ ใกล้เคียงกับประสบการณ์ตรง ได้ปฏิบัติกิจกรรมด้วยตนเองตามเนื้อหาสาระที่ละน้อย เพื่อให้ โอกาสผู้รับการฝึกอบรมปฏิบัติกิจกรรมด้วยตนเองตามเนื้อหาสาระที่ละน้อย เพื่อให้โอกาสผู้รับ การฝึกอบรมปฏิบัติกิจกรรมการฝึกอบรมได้ถูกต้อง และได้รับการเสริมแรงในขณะรับการ ฝึกอบรม

มาลี ช่วยทอง (2539:7) กล่าวว่า ชุดฝึกอบรม หมายถึง สื่อประสมที่จัดขึ้นตาม ระบบชุดการสอนแผนจุฬา เป็นการนำเอาสื่อประเภทวัสดุอุปกรณ์ และเทคนิควิธีการต่างๆ ที่ ต้องการมาประยุกต์ใช้เพื่อเสริมสร้างพัฒนาคุณภาพด้านการฝึกอบรม และการเรียนการสอนให้มี ประสิทธิภาพสูงขึ้น ซึ่งชุดฝึกอบรมหรือชุดการสอนจะประกอบไปด้วยคำชี้แจงสำหรับวิทยากร หรือผู้สอนและผู้รับการฝึกอบรมหรือผู้เรียน ซึ่งในการใช้จะต้องมีการกำหนดจุดมุ่งหมายเชิง พฤติกรรม โครงสร้างเนื้อหา และกิจกรรม สื่อประสม รวมทั้งแบบทดสอบก่อนและหลังการ ฝึกอบรม

ยุวดี คงเพชรขาว (2538:8) กล่าวว่า ชุดฝึกอบรม หมายถึง ชุดวัสดุอุปกรณ์ที่มี การกำหนดขั้นตอนในการนำสื่อและกิจกรรมมาใช้ในการฝึกอบรม ให้เหมาะสมกับเนื้อหาสาระที่ จะทำการฝึกอบรม โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมมีความก้าวหน้าในการเรียนรู้ เพิ่มขึ้นอย่างมีประสิทธิภาพ

วาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2541:60) กล่าวว่า ชุดฝึกอบรม เป็นชุดอเนกประสงค์ คือ ใช้ฝึกอบรมเพียงเรื่องเดียว โดยมีการผสมสื่ออย่างมีระบบรองรับ มีเนื้อหาสาระครบในตัวเอง ที่ ครอบคลุมการฝึกอบรมของวิทยากรได้ครบวงจร

โดยสรุป ชุดฝึกอบรม หมายถึง สื่อประสมที่มีเนื้อหาสาระครบในตัวเอง เพื่อให้ ผู้รับการฝึกอบรมได้ปฏิบัติด้วยตนเอง และปรับเปลี่ยนพฤติกรรมอย่างมีประสิทธิภาพ

3.2 ความสำคัญของชุดฝึกอบรม

3.2.1 ช่วยลดเวลาของการเตรียมการฝึกอบรม ทำให้เพิ่มความเป็นรูปธรรมและ เพิ่มประสิทธิภาพของระบบการฝึกอบรม ตลอดจนเป็นการใช้ทรัพยากรอย่างประหยัด

3.2.2 มีมาตรฐานการวัดผลและประเมินผลเป็นมาตรฐานเดียวกัน เนื่องจากผู้อบรม ใช้ชุดฝึกอบรมเดียวกัน

3.2.3 ผู้รับการฝึกอบรมมีโอกาสรับประสบการณ์ตรง หรือ ใกล้เคียงจากชุด ฝึกอบรมสื่อประสม

3.2.4 ไม่จำกัดเวลาและสถานการณ์ในการฝึกอบรม

3.2.5 ส่งเสริมให้ผู้ให้การฝึกอบรมเป็นผู้จัดการฝึกอบรมอย่างมีระบบ

โดยสรุป ชุดฝึกอบรมมีความสำคัญ คือ ช่วยลดเวลาของการเตรียมการฝึกอบรม ทำให้ผู้รับการฝึกอบรมได้รับประสบการณ์ตรงจากชุดฝึกอบรม สามารถใช้ได้โดยไม่จำกัดเวลา สถานที่ และมีมาตรฐานการวัดผลเดียวกัน

3.3 ประเภทของชุดฝึกอบรม

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2538:146) ได้แบ่งประเภทของชุดฝึกอบรมไว้ 4 ประเภท ดังนี้

3.3.1 ชุดฝึกอบรมประกอบการบรรยาย เป็นชุดฝึกอบรมที่มุ่งช่วยขยายเนื้อหาสาระการฝึกอบรมแบบบรรยายให้ชัดเจนขึ้น ช่วยให้ผู้ฝึกอบรมพูดน้อยลง และให้สื่อการฝึกอบรมทำหน้าที่

3.3.2 ชุดฝึกอบรมแบบกลุ่มกิจกรรม เป็นชุดฝึกอบรมที่มุ่งให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ประกอบกิจกรรมกลุ่ม เช่น การฝึกอบรมแบบศูนย์การฝึกอบรม การฝึกอบรมแบบกลุ่มสัมพันธ์ เป็น

3.3.3 ชุดฝึกอบรมตามเอกัตภาพหรือ ชุดฝึกอบรมรายบุคคล เป็นชุดฝึกอบรมที่มุ่งให้ผู้รับการฝึกอบรมสามารถศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง ตามความแตกต่างระหว่างบุคคล อาจเป็นการฝึกอบรมในหน่วยงาน หรือที่บ้านก็ได้ เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรม ดำเนินไปข้างหน้าตามความสนใจและความพร้อมของผู้รับการฝึกอบรม

3.3.4 ชุดฝึกอบรมทางไกล เป็นชุดฝึกอบรมที่ผู้ฝึกอบรมกับผู้รับการฝึกอบรมอยู่ต่างถิ่นต่างเวลากัน มุ่งฝึกอบรมให้ผู้รับการฝึกอบรมศึกษาได้ด้วยตนเอง โดยไม่ต้องมาเข้าห้องฝึกอบรม ประกอบด้วย สื่อประเภทสิ่งพิมพ์ รายการวิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ ภาพยนตร์ และการฝึกอบรมเสริมตามศูนย์บริการการศึกษา

โดยสรุป ชุดฝึกอบรมแบ่งออกเป็น 4 ประเภท ได้แก่ ชุดฝึกอบรมประกอบการบรรยาย ชุดฝึกอบรมประกอบกลุ่มกิจกรรม ชุดฝึกอบรมตามเอกัตภาพ และชุดฝึกอบรมทางไกล

3.4 องค์ประกอบของชุดฝึกอบรม

ศาสตราจารย์ดร.ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2538) อ้างถึงในรัศมี เทียนวิจิตร (2546:18) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบหลักที่สำคัญของชุดฝึกอบรมว่า เป็นการรวบรวมสิ่งต่าง ๆ เข้าด้วยกันให้เป็นชุดฝึกอบรมเพื่อให้สามารถนำไปใช้ในการฝึกอบรมให้ได้ผลตามที่ต้องการ ผลที่เกิดจากกระบวนการฝึกอบรมที่ไม่สามารถมองเห็นได้แต่อาจจะวัดหรือสังเกตได้เมื่อให้เวลาพอสมควร องค์ประกอบที่สำคัญของชุดฝึกอบรม ประกอบด้วย

3.4.1 **คู่มือสำหรับผู้ใช้ชุดฝึกอบรม** หรือผู้รับการฝึกอบรมต้องศึกษาจากชุดฝึกอบรม

3.4.2 **คำสั่ง** หรือการมอบงาน เพื่อกำหนดแนวทางการเรียนจากชุดฝึกอบรม

3.4.3 **เนื้อหาสาระ** ในรูปของสื่อการสอนแบบประสม รวมทั้งกิจกรรมการเรียนการสอนเป็นกลุ่มและรายบุคคล ซึ่งกำหนดให้ตามวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม

3.4.4 **การประเมิน** เป็นการประเมินของกระบวนการ ได้แก่ แบบฝึกหัด รายงานการค้นคว้า และผลของการเรียนรู้ในรูปของแบบทดสอบต่าง ๆ ส่วนประกอบทั้งหมดจะอยู่ในกล่องหรือซอง โดยจัดเป็นหมวดหมู่เพื่อสะดวกในการใช้

โดยสรุป องค์ประกอบของชุดฝึกอบรมประกอบด้วย คู่มือสำหรับผู้ใช้ชุดฝึกอบรม คำสั่ง เนื้อหาสาระ และการประเมิน

3.5 ขั้นตอนในการผลิตชุดฝึกอบรม

วาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2541: 218-219) กล่าวว่า ขั้นตอนการผลิตชุดฝึกอบรมมีดังนี้

- 1) การกำหนดหมวดหมู่เนื้อหาประสบการณ์ เป็นการจำแนกเนื้อหาและประสบการณ์ออกเป็นหน่วย เนื้อหาต้องครอบคลุมเนื้อหาที่เป็นภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ
- 2) การกำหนดหน่วยการฝึกอบรม แบ่งเนื้อหาวิชาออกเป็นหน่วยฝึกอบรม โดยประมาณเนื้อหาวิชาที่จะให้วิทยากรสามารถถ่ายทอดความรู้แก่ผู้รับการฝึกอบรมได้ในแต่ละครั้ง 1 ถึง 2 ชั่วโมง
- 3) กำหนดหัวเรื่อง วิทยากรจะต้องถามตนเองว่า ในการฝึกอบรมแต่ละเรื่องควรให้ประสบการณ์แก่ผู้รับการฝึกอบรมอะไรบ้าง และกำหนดหัวเรื่องออกมาเป็นหน่วยการฝึกอบรมก่อน
- 4) กำหนดมโนทัศน์และหลักการ จะต้องกำหนดให้สอดคล้องกับหน่วยและหัวเรื่อง โดยสรุปรวมแนวคิด สาระและหลักเกณฑ์สำคัญไว้ เพื่อเป็นแนวทางเนื้อหาฝึกอบรมให้สอดคล้องกัน
- 5) การกำหนดวัตถุประสงค์ เป็นการระบุพฤติกรรมที่ต้องการให้ผู้รับการฝึกอบรมแสดง มักเขียนในรูปวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมให้สอดคล้องกับหัวเรื่อง
- 6) การกำหนดกิจกรรมการฝึกอบรม เป็นการระบุกิจกรรมที่จะให้ผู้รับการฝึกอบรมทำโดยสอดคล้องกับวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม

7) การกำหนดแนวทางการประเมิน เป็นการระบุแนวทางที่จะวัดผลการเรียนรู้ของผู้เข้ารับการฝึกอบรม เพื่อให้วิทยากรทราบว่า หลังจากผ่านกิจกรรมมาเรียบร้อยแล้ว ผู้เข้ารับการฝึกอบรมสามารถเปลี่ยนพฤติกรรมการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้หรือไม่

8) การเลือกและการผลิตสื่อฝึกอบรม เป็นการคัดเลือกและจัดทำสื่อที่ใช้ถ่ายทอดเนื้อหาสาระ และสื่อที่ใช้ประกอบกิจกรรมการฝึกอบรม

9) ทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรม เป็นการนำชุดฝึกอบรมไปทดลองใช้ เพื่อปรับปรุงแล้วนำไปทดลองใช้จริง นำผลที่ได้มาปรับปรุงแก้ไข

10) การนำชุดฝึกอบรมไปใช้ เป็นการนำชุดฝึกอบรมที่ผ่านการทดสอบมาใช้ ขั้นตอนการใช้ชุดฝึกอบรม มี 5 ขั้นตอน คือ ทำแบบทดสอบก่อนเผชิญประสบการณ์ นำเข้าสู่บทเรียน ประกอบกิจกรรม สรุปบทเรียน และทำแบบทดสอบหลังเผชิญประสบการณ์

โดยสรุป การผลิตชุดฝึกอบรมอ้างอิงการผลิตชุดการสอนตามแนวทฤษฎีมีขั้นตอน 10 ขั้นตอน คือ กำหนดหมวดหมู่เนื้อหา กำหนดหน่วยการฝึกอบรม กำหนดหัวเรื่อง กำหนดหลักการ กำหนดวัตถุประสงค์ กำหนดกิจกรรม กำหนดแนวทางการประเมิน การเลือกและการผลิตสื่อ การทดสอบประสิทธิภาพ และการนำชุดฝึกอบรมไปใช้

4. ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ผู้วิจัยได้ศึกษาในรายละเอียดที่เกี่ยวกับ ความหมายของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ องค์ประกอบของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ การผลิตชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ และขั้นตอนการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ดังนี้

4.1 ความหมายของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ กล่าวว่า ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ หมายถึง ชุดสื่อประสมที่จัดเตรียมไว้สำหรับกำหนดแนวทางการเผชิญประสบการณ์ เพื่อให้ผู้รับการอบรมทราบประสบการณ์หลัก ประสบการณ์รอง ภารกิจ/งาน และรายละเอียด ขั้นตอนที่กำหนดไว้ในแผนเผชิญประสบการณ์ โดยใช้สื่อหลักในการค้นคว้าหาความรู้ คือประมวลสาระ สื่อเสริมอื่นๆ และแหล่งความรู้ในรูปแบบต่างๆ เพื่อให้ผู้รับการอบรมเผชิญประสบการณ์ตามแผนเผชิญประสบการณ์

วาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2541:224) กล่าวว่า ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ หมายถึง ชุดสื่อประสมที่จัดเตรียมไว้สำหรับกำหนดแนวทางการเผชิญประสบการณ์ อยู่รูปของแผนเผชิญประสบการณ์ เพื่อให้ผู้รับการอบรมได้ทราบประสบการณ์หลัก ประสบการณ์รอง

ภารกิจ และรายละเอียดขั้นตอนที่กำหนดไว้ในแผนเผชิญประสบการณื โดยใช้ ความรู้ ข้อมูล จากแหล่งความรู้ในรูปแบบต่างๆ เพื่อให้การเผชิญประสบการณืสำเร็จลุล่วง

โดยสรุป ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณื หมายถึง ชุดสื่อประสมที่จัดเตรียมไว้ โดยกำหนดแนวทางการเผชิญประสบการณืไว้ให้ผู้เข้ารับการอบรมเผชิญจากแหล่งความรู้และสื่อ ต่างๆ

4.2 องค์ประกอบของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณื

เวทิการ์ เหลืองเจริญรัมย์ (2542:27-28) กล่าวว่า ชุดฝึกอบรมแบบอิง ประสบการณื มีลักษณะคล้ายๆ กับชุดฝึกอบรมโดยทั่วๆ ไปต่างกันตรงที่ชุดฝึกอบรมแบบอิง ประสบการณื เป็นชุดฝึกอบรมที่เน้นให้ผู้รับการอบรมเผชิญประสบการณืจากแผนเผชิญ ประสบการณื ในชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณืจะประกอบด้วย

4.2.1 คู่มือวิทยากร จะมีส่วนประกอบ คือ คำ นำ ในการใช้ชุดฝึกอบรมคำชี้แจง ของชุดฝึกอบรม แผนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณื แผนก้า กับประสบการณื แผนเผชิญ ประสบการณื แผนผลิตสื่อ ประมวลสาระประกอบการฝึกอบรม แบบทดสอบก่อนและหลังการ เผชิญประสบการณืและแบบเฉลย

4.2.2 คู่มือเผชิญประสบการณื มีส่วนประกอบ คือ คำนำ ในการเผชิญประสบการณื แผนเผชิญประสบการณื แบบฝึกปฏิบัติ แบบทดสอบก่อนและหลังเผชิญ

4.2.3 สื่อประกอบการฝึกอบรม สื่อที่ใช้ประกอบการฝึกอบรมมี 2 ประเภท คือ

1) **สื่อหลัก** คือ สื่อที่ผู้รับการอบรมต้องศึกษาในการเผชิญประสบการณื ซึ่ง จัดทำ ในรูปของเอกสารประมวลสาระ

2) **สื่อเสริม** คือ สื่อที่ผู้รับการอบรมน่าจะศึกษาประกอบสื่อหลัก จะเป็นสื่อ เทปภาพ แผ่นใส หรือจัดอยู่ในรูปของสื่อประสมก็ได้ โดยคำนึงถึงความเหมาะสมของเนื้อหา และ กิจกรรมการเผชิญประสบการณื

4.2.4 การประเมิน ประกอบไปด้วยการประเมินก่อน ระหว่าง และหลังการ ฝึกอบรมเพื่อให้ทราบว่า การฝึกอบรมนั้นทำให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดการเรียนรู้ตรงตามจุดมุ่งหมาย ที่กำหนดไว้หรือไม่

โดยสรุป องค์ประกอบของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณื ประกอบด้วย คู่มือ วิทยากร คู่มือเผชิญประสบการณื สื่อประกอบการฝึกอบรม และการประเมิน

4.3 ขั้นตอนการผลิตชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณื

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2544:41-51) กล่าวว่า ขั้นตอนการผลิตชุดฝึกอบรมแบบอิง ประสบการณื ได้แก่

ขั้นที่ 1 การวิเคราะห์เนื้อหา (หลักสูตร/วิชา) โดยการแบ่งเนื้อหาออกเป็นหน่วย 1 หน่วยใช้เวลาในการเรียนเท่ากับ 1 สัปดาห์ สำหรับใน 1 หลักสูตร

ขั้นที่ 2 การกำหนดจุดประสงค์ เป็นการกำหนดหน่วยประสงค์ ในการกำหนดหน่วยประสงค์มีวิธีการและข้อคำนึง ดังนี้

1) วิธีการกำหนดหน่วยประสงค์

(1) การอิงหน่วยเนื้อหา โดยการเติมอาการนาม (การ + คำ กริยา) ไว้หน้า เช่น การถ่ายเทความร้อน การสืบพันธุ์ของพืชมีดอก ฯลฯ หรือบูรณาการประสมการใหม่ที่มีอาการนำหน้า

(2) เมื่อได้หน่วยประสงค์แล้ว แยกหน่วยประสงค์เป็นหน่วย ประสมการหลัก อย่างน้อย 2 ประสมการหลัก

(3) พิจารณาแต่ละประสมการหลักแล้วแยกเป็นประสมการรองอย่าง น้อย 2 ประสมการรอง

(4) ใส่รหัสหมายเลขของหน่วยประสงค์ ประสมการหลัก และ ประสมการรอง

2) ข้อคำนึงในการกำหนดหน่วยประสงค์

(1) ชื่อหน่วยประสงค์ อาจซ้ำกับชื่อหน่วยเนื้อหา แต่ควรเปลี่ยนเป็นการ กระทำ

(2) ชื่อประสมการหลักและประสมการรอง ต้องมีคำกริยานำหน้า

(3) ต้องมีการกำหนดหน่วยประสงค์ ประสมการหลัก และ ประสมการรองเป็นคาบนาที หรือชั่วโมง

(4) ใส่รหัสประสมการโดยยึดหมายเลขหน่วยเป็นหลัก เช่น 9.1.2 หมายถึง หน่วยประสงค์ที่ 9 ประสมการหลักที่ 1 ประสมการรองที่ 2

(5) ชื่อหน่วยประสงค์ ประสมการหลัก และประสมการรองไม่ควร เป็นชื่อเดียวกัน

ขั้นที่ 3 การวิเคราะห์และกำหนดภารกิจ / งาน โดยการนำประสมการรองมา แยกเป็นขั้นตอนย่อย 2 ระดับ คือ ภารกิจ และ งาน

1) ภารกิจ (Job) เป็นกิจกรรมหลักที่ต้องทำตามลำดับจากต้นไปจนจบ การกำหนดภารกิจให้ กำหนดเป็นภารกิจ 1 2 3 ... หรือ Job (1) Job (2) Job (3)...Job (N)

2) งาน (Task) เป็นกิจกรรมย่อยที่ต้องทำ เพื่อให้บรรลุแต่ละภารกิจ การกำหนดงานให้ระบุกิจกรรมที่ผู้เรียนต้องทำตามลำดับเป็นงาน 1 2 3 Task (1) Task (2) Task (3)...Task (N) ในการเขียนภารกิจ และงาน ให้ใช้คำกริยาโดยไม่ต้องมีอากรนามประกอบ

ขั้นที่ 4 การวิเคราะห์และกำหนดเนื้อหาสาระสำหรับแต่ละภารกิจและงาน เป็นการจัดแนกเนื้อหาเป็นหัวข้อย่อยตามภารกิจและงาน

ขั้นที่ 5 การเลือกรูปแบบและวิธีการให้ประสบการณ์ เป็นการกำหนดรูปแบบและวิธีการให้ประสบการณ์ที่สอดคล้องกับภารกิจและงาน

รูปแบบการให้ประสบการณ์มี 3 รูปแบบ คือ (1) การเรียนกับครู / วิทยากร Teacher – Directed Learning (TDL) (2) การเรียนกับเพื่อน Peer – Directed Learning (PDL) และ (3) การเรียนด้วยตนเอง Self – Directed Learning (SDL)

วิธีการให้ประสบการณ์ มีหลากหลายได้แก่ กลุ่มสัมพันธ์ (Group Process) สถานการณ์จำลอง (Simulation) เกม (Game) วิทยานิพนธ์ (Case Studies) การฝึกอบรมแบบโครงการ (Projects Teaching) การฝึกอบรมแบบอิงปัญหา (Problem – Based Teaching) การฝึกงาน (On the Job Training) การทดลอง (Experiment) และการปฏิบัติจริง (Real Life Practices)

ขั้นที่ 6 กำหนดบริบท และสถานการณ์สำหรับเผชิญประสบการณ์ เป็นการระบุบริบทและสถานการณ์ในหน่วยประสบการณ์ ประสบการณ์หลัก และประสบการณ์รอง

บริบท (Setting) เป็นเงื่อนไขผู้เกี่ยวข้อง สิ่งที่ต้องมีสถานที่ เวลาที่ประสบการณ์จะต้องเกิดขึ้น (อะไร ใคร ที่ไหน เมื่อไร อย่างไร)

สถานการณ์ (Situation) เป็นเหตุการณ์/เรื่องย่อ ที่เกี่ยวข้องหรือนำไปสู่ประสบการณ์ (การผูกเรื่องต้องสอดคล้องกับความเป็นจริง)

การกำหนดบริบท และสถานการณ์มีแนวทางดังนี้

1) การกำหนดบริบทและสถานการณ์หน่วยประสบการณ์ ให้กำหนดบริบทและสถานการณ์ของหน่วยประสบการณ์ และเขียนในหัวข้อบริบทและสถานการณ์ในแผนการฝึกอบรมอิงประสบการณ์

2) การกำหนดบริบทและสถานการณ์สำหรับประสบการณ์หลัก ให้กำหนดบริบทและสถานการณ์ของประสบการณ์หลักในแผนเผชิญประสบการณ์ โดยเขียนบรรยายสั้น ๆ เพื่อแสดงว่าผู้รับการฝึกอบรมต้องทำอะไร (ในประสบการณ์รอง) มีรายละเอียดอย่างไร (ภารกิจ/งาน) ที่ไหน เมื่อไร และต้องเตรียมการอย่างไร

3) การกำหนดบริบทและสถานการณ์สำหรับประสบการณ์รอง ให้สรุปบริบทและสถานการณ์อย่างย่อ โดยเขียนเฉพาะสถานที่เผชิญประสบการณ์อย่างเดียวในแผนเผชิญประสบการณ์

ขั้นที่ 7 การเขียนแผนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ แผนเผชิญประสบการณ์ แผนกำกับประสบการณ์ และแผนผลิตสื่อ

1) การเขียนแผนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นการเขียนแผนหน่วยประสบการณ์ที่ได้ศึกษาวิเคราะห์มาแล้ว ให้อยู่ในรูปสิ่งจัดแนวคิดล่วงหน้า ประกอบด้วย หน่วยประสบการณ์ ประสบการณ์หลัก ประสบการณ์รอง วัตถุประสงค์ บริบทและสถานการณ์ ขั้นตอนการเผชิญประสบการณ์ สื่อและแหล่งประสบการณ์ และการประเมิน

2) การเขียนแผนเผชิญประสบการณ์ เป็นการเขียนแผนเผชิญประสบการณ์ ประกอบด้วยวัตถุประสงค์ ประสบการณ์ และบริบท รายละเอียดของการเผชิญประสบการณ์ ครอบคลุมประสบการณ์รอง ภารกิจ งาน ขั้นตอน วิธีการ เนื้อหา ข้อมูล บริบท สื่อ และ แหล่งความรู้ สิ่งอำนวยความสะดวก และประเมิน

3) การเขียนแผนกำกับประสบการณ์ เป็นการระบุขั้นตอนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ด้วยการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ประกอบด้วย รายละเอียดกิจกรรม / ภารกิจในการฝึกอบรม มี 7 ขั้นตอน การประเมินก่อนเผชิญประสบการณ์ ปฐมนิเทศ ประสบการณ์ เผชิญประสบการณ์ รายงานความก้าวหน้า รายงานผลการเผชิญประสบการณ์ สรุปผลการเผชิญประสบการณ์ และ ประเมินหลังเผชิญประสบการณ์ สถานที่ และ เวลาที่ใช้แต่ละขั้นตอน

4) การเขียนแผนผลิตสื่อการฝึกอบรม เป็นการระบุรายละเอียดของสื่อการฝึกอบรมที่มีอยู่แล้ว หรือต้องผลิตใหม่ ที่ครอบคลุม ประเภทสื่อ ชื่อเรื่อง ความยาวของสื่อ วัตถุประสงค์ สรุปเนื้อหา แหล่งที่มาของสื่อ ขั้นตอนการผลิต และทรัพยากรที่ต้องใช้ผลิตสื่อ

ขั้นที่ 8 การเลือกและผลิตสื่อสำหรับชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ก่อนเลือกและผลิตสื่อ ควรจะศึกษาทบทวนภารกิจ และงาน และกำหนดเนื้อหาของแต่ละประสบการณ์แล้ว การเลือกและผลิตสื่อสำหรับชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นการระบุสื่อที่ใช้ในชุดเป็นสื่อประเภทใด และเป็นสื่อที่มีอยู่แล้วหรือต้องผลิตใหม่ เมื่อกำหนดประเภทสื่อได้แล้วก็จะจัดทำแผนผลิตสื่อ

สื่อสำหรับชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ประกอบด้วยสื่อหลักและสื่อเสริม สื่อหลัก เช่น สื่อสิ่งพิมพ์ สื่อเสริม เช่น เทปบันทึกเสียง หรือเทปบันทึกภาพ ฯลฯ

ขั้นที่ 9 การจัดตั้งอำนวยความสะดวก เส้นทางการฝึกอบรม และออกแบบสถานที่เผชิญประสบการณ์

- 1) สิ่งอำนวยความสะดวก ได้แก่ สิ่งของต่าง ๆ ที่ใช้ในการทดลอง หรือใช้ร่วมกับสื่อ เช่น จอภาพ ปลั๊กไฟ ฯลฯ จะต้องกำหนดไว้ในแผนเผชิญประสบการณ์
- 2) เส้นทางการฝึกอบรม เป็นการลำดับขั้นการฝึกอบรม ที่ผู้รับการฝึกอบรมต้องผ่านการเผชิญประสบการณ์ต่าง ๆ มักเขียนในรูปแบบภูมิ (Flowchart)
- 3) การออกแบบสถานที่เผชิญประสบการณ์ เป็นการกำหนดสถานที่เผชิญประสบการณ์ การเขียนแผนที่เส้นทางการฝึกอบรมของอาคารที่เกี่ยวข้อง และการเขียนแผนผังการจัดห้องฝึกอบรม

(1) การกำหนดสถานที่เผชิญประสบการณ์ ได้แก่ ห้องฝึกอบรม ห้องสมุด ห้องปฏิบัติการ ฯลฯ

(2) การเขียนแผนที่เส้นทางการฝึกอบรมของอาคารที่เกี่ยวข้อง เป็นการเขียนอาคารที่ห้องฝึกอบรมตั้งอยู่ และอาคารอื่นที่ผู้เข้ารับการฝึกอบรมต้องออกไปค้นหาตามสื่อและแหล่งความรู้ที่กำหนดไว้ในแผนเผชิญประสบการณ์ โดยเขียนเส้นทาง ถนน ชื่ออาคาร และลูกศร หรือสัญลักษณ์ไว้อย่างชัดเจน

(3) การเขียนแผนผังการจัดห้องฝึกอบรม เป็นการเขียนแผนผังแสดงห้องฝึกอบรม ประกอบด้วย ระเบียบ ประตูทางเข้าออก หน้าต่าง กระจกหน้าต่าง โต๊ะวิทยากร มุมวิชาการ โต๊ะปฏิบัติการ ฯลฯ และตำแหน่งของการเผชิญประสบการณ์แบบเดี่ยว (SDL) แบบกลุ่ม (PDL) และเรียนกับวิทยากร (TDL) รวมทั้งจุดประกอบกิจกรรมอื่น ๆ ที่ระบุไว้ในแผนเผชิญประสบการณ์

ขั้นที่ 10 การทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นกระบวนการนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ที่สร้างขึ้น ไปทดลองใช้ในสถานการณ์ที่ใกล้เคียงกับสถานการณ์จริง เพื่อให้ทราบว่าชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์มีคุณภาพในการทำให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดการเรียนรู้เพิ่มขึ้น

ขั้นที่ 11 การปรับปรุงชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นการนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ที่ได้ผ่านการทดสอบประสิทธิภาพแล้ว ปรับปรุงในด้านประสบการณ์รองภารกิจ/งาน สื่อ ฯลฯ เพื่อให้ชุดประสบการณ์มีคุณภาพสูงขึ้น

โดยสรุป การผลิตชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ มี 11 ขั้นตอน คือ (1) วิเคราะห์เนื้อหา (2) กำหนดชุดประสบการณ์ที่คาดหวัง (3) การวิเคราะห์และกำหนดภารกิจ/งาน (4) การวิเคราะห์และกำหนดเนื้อหาสาระสำหรับแต่ละภารกิจและงาน (5) เลือกรูปแบบและวิธีการ

ให้ประสบการณ์ (6) กำหนดบริบท และสถานการณ์สำหรับเผชิญประสบการณ์ (7) เลือกลงและผลิตสื่อสำหรับชุดประสบการณ์ (8) เขียนแผนกำกับประสบการณ์ (9) จัดตั้งอำนวยความสะดวกเส้นทางการเรียน และออกแบบสถานที่เผชิญประสบการณ์ (10) ทดสอบประสิทธิภาพชุดประสบการณ์ และ (11) ปรับปรุงชุดประสบการณ์

4.4 วิธีการฝึกอบรมที่เกี่ยวข้องกับชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

การฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นการผสมผสานวิธีฝึกอบรมหลายๆวิธีเข้าด้วยกันตามความเหมาะสมของเนื้อหา ประสบการณ์ และผู้รับการอบรม เพื่อให้ผู้รับการอบรมได้เผชิญประสบการณ์ที่เหมาะสม และได้รับประสบการณ์ตามที่กำหนด ประกอบด้วย การฝึกอบรมแบบกลุ่มสัมพันธ์ การฝึกอบรมแบบแก้ปัญหา การฝึกอบรมแบบการพัฒนาโครงการจากกรณีงาน PCW การฝึกอบรมแบบรายกรณี และการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง ซึ่งมีรายละเอียด คือ

4.4.1 การฝึกอบรมแบบกลุ่มสัมพันธ์

1) ความหมายกลุ่มสัมพันธ์ หมายถึง วิทยาการที่ว่าด้วยเรื่องความสัมพันธ์ของคนในกลุ่ม และกระบวนการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งครอบคลุมองค์ประกอบที่สำคัญต่างๆ เกี่ยวกับเรื่องกลุ่มมนุษย์ พฤติกรรมการแก้ไขปัญหา การตัดสินใจ ตลอดจนการพัฒนาตนเอง ส่วนกระบวนการ หมายถึง วิธีการหรือสิ่งที่แสดงให้เห็นถึงความเปลี่ยนแปลงและความเป็นอยู่ที่เปลี่ยนแปลงไปตามระยะเวลา (ทิสนา แจมณี 2522: 9)

2) ประเภทของกระบวนการกลุ่มสัมพันธ์ วิทยาการสามารถเลือกกระบวนการกลุ่มสัมพันธ์มาใช้กับการฝึกอบรมที่เหมาะสมกับเนื้อหา และวัตถุประสงค์ในการฝึกอบรมซึ่งกระบวนการดังกล่าวช่วยส่งผลให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดการเรียนรู้เพิ่มมากขึ้น (เบญจวรรณ วัฒนเสรี 2524: 37) กระบวนการกลุ่มสัมพันธ์ ที่ควรนำมาใช้ในการจัดการฝึกอบรม คือ

- (1) การอภิปรายกลุ่ม
- (2) การแสดงบทบาทสมมติ
- (3) การเล่นเกม
- (4) การตั้งคำถาม
- (5) การบรรยายบางส่วน
- (6) การจัดสภาพให้คล้ายกับความจริงโดยสร้างสถานการณ์

3) การออกแบบกระบวนการกลุ่มสัมพันธ์

ในการออกแบบกระบวนการกลุ่มสัมพันธ์ เพื่อใช้ในการฝึกอบรมจะต้องคำนึงถึงสิ่งต่างๆ ต่อไปนี้

(1) ผู้รับการฝึกอบรมจะเข้ามามีบทบาท และมีส่วนร่วมในกิจกรรมการฝึกอบรม โดยผู้รับการฝึกอบรมจะไม่อยู่ในฐานะผู้ฟังเพียงอย่างเดียวแต่จะสามารถแสดงความคิดเห็นต่างๆ ได้ด้วย

(2) วิทยากรจะเป็นเพียงผู้เตรียม และจัดกิจกรรมให้สอดคล้องและเหมาะสมประสานงานให้การฝึกอบรมเป็นไปด้วยความราบรื่น

(3) การเรียนรู้ที่เกิดขึ้น ไม่ได้มาจากวิทยากรเพียงผู้เดียว ผู้รับการฝึกอบรมทุกท่านจะมีส่วนในการแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน ขึ้นอยู่กับประสบการณ์ของแต่ละบุคคล

(4) การเรียนรู้ที่มีความหมายต่อผู้รับการฝึกอบรม คือ การเรียนรู้ที่ผู้รับการฝึกอบรมสามารถเข้าใจในเนื้อหาที่นำมาฝึกอบรมอย่างถ่องแท้ด้วยตนเอง โดยการนำเอาความรู้ที่ได้รับมาสัมพันธ์กับประสบการณ์ของตนเอง

(5) การเรียนรู้ในแต่ละกลุ่ม เป็นการเรียนรู้ใน 3 ลักษณะ คือ การเรียนรู้ในเรื่องของตนเอง การเรียนรู้เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสมาชิกในกลุ่ม และการเรียนรู้เรื่องของกลุ่ม

4) แนวทางในการใช้กระบวนการกลุ่มสัมพันธ์เพื่อการฝึกอบรม มีแนวทางดังนี้

(1) **ขั้นลงมือปฏิบัติ** โดยการจัดให้ผู้รับการฝึกอบรมสามารถมีส่วนร่วมในกิจกรรมต่างๆ ด้วยตนเอง

(2) **ขั้นค้นพบ** ผู้รับการฝึกอบรมสามารถเกิดความเข้าใจในเนื้อหาต่างๆ เพิ่มขึ้น ได้เนื่องจากการปฏิบัติกิจกรรมด้วยตนเอง

(3) **ขั้นวิเคราะห์** วิทยากรสามารถกล่าวนำ หรือเร้าความสนใจให้ผู้รับการฝึกอบรมสามารถวิเคราะห์ถึงสิ่งต่างๆ ที่ได้จากการปฏิบัติกิจกรรม เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมวิเคราะห์ถึงประโยชน์ที่จะเกิดได้

(4) **ขั้นการนำไปใช้** เมื่อผู้รับการฝึกอบรมสามารถรับทราบถึงประโยชน์ต่างๆ ในการปฏิบัติกิจกรรมการฝึกอบรมแล้ว สามารถนำเอาความรู้ที่ได้รับ ไปประยุกต์ใช้ในหน่วยงานได้ (เขาวภา เศษะคุปต์ 2517: 16-66)

ดังนั้น กระบวนการกลุ่มสัมพันธ์ เป็นวิธีการที่เกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์ของบุคคล ซึ่งจะครอบคลุมเกี่ยวข้องกับพฤติกรรมของมนุษย์ ซึ่งจะแสดงให้เห็นถึงความเปลี่ยนแปลง และความเป็นอยู่ที่ เป็นไปตามระยะเวลา การนำ กระบวนการกลุ่มสัมพันธ์มาใช้ในการจัดการฝึกอบรมนั้น คือ การให้ผู้รับการฝึกอบรมมีการศึกษาเนื้อหา การแลกเปลี่ยนประสบการณ์และความคิดเห็นซึ่งกันและกัน ทำให้ผู้รับการฝึกอบรมมีความใกล้ชิดกัน รู้จักกันมากขึ้น แสดงความ

คิดเห็นได้อย่างเปิดเผย ช่วยส่งเสริมการฝึกอบรมให้มีคุณภาพมากกว่าการอบรมที่มีวิทยากรเพียง
 อย่างเดียว

4.4.2 การฝึกอบรมแบบแก้ปัญหา

1) ความหมาย การฝึกอบรมแบบแก้ปัญหา หมายถึง การฝึกอบรมที่ผู้รับการ
 อบรม ได้ลงมือปฏิบัติในการแก้ปัญหาตามสถานการณ์ โดยเน้นกระบวนการทางความคิด ปัญหาที่
 นำมาต้องเป็นปัญหาที่มีความหมายและเป็นปัญหาจริงของงาน หรือของผู้เข้ารับการอบรม ซึ่งมี
 ขั้นตอนในการแก้ปัญหอย่างเป็นระบบ เพื่อนำไปสู่สัมฤทธิ์ผลในการแก้ปัญหา โดยยึดปัญหาเป็น
 ศูนย์กลางในการฝึกอบรม

2) กระบวนการในการแก้ปัญหา มีขั้นตอนในการทำงาน 6 ขั้นตอน คือ

- (1) ขั้นศึกษาปัญหาเป็นการเสนอสถานการณ์เพื่อให้ผู้เข้ารับการ
 ฝึกอบรมร่วมกันค้นคว้าพิจารณา เลือกเฟ้น อภิปราย จนสามารถกำหนดปัญหาที่ชัดเจน
- (2) ขั้นวิเคราะห์ปัญหา ให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเข้าใจ ระบุปัญหาและ
 ร่วมกันค้นคว้า กำหนดขอบข่าย รายละเอียดความชัดเจนของปัญหา
- (3) ขั้นกำหนดกรอบการแก้ปัญหา ผู้รับการอบรมต้องสำรวจและ
 วิเคราะห์หาสาเหตุของปัญหา กำหนดสมมุติฐานเบื้องต้นในการแก้ปัญหา
- (4) ขั้นกำหนดแนวทางในการแก้ปัญหา เป็นขั้นที่ผู้เข้ารับการอบรมต้อง
 ร่วมกันสรุปแนวทางในการแก้ปัญหาเป็นข้อสรุปเบื้องต้น โดยมีวิทยากรหรือผู้ฝึกอบรมคอยให้
 คำปรึกษาและชี้แนะแนวทาง
- (5) ขั้นประเมินแนวทางเบื้องต้น ผู้รับการอบรมร่วมกันกำหนดเกณฑ์ใน
 การตรวจสอบ และประเมินผล
- (6) ขั้นกำหนดสัมฤทธิ์ผล เป็นขั้นสรุปจากสิ่งที่ค้นพบจากการแก้ปัญหา
 (ขั้นที่ 1-5) ซึ่งเป็นหลักการ องค์ความรู้ หรือแนวทางการแก้ปัญหาในเรื่องนั้นๆ

3) ลักษณะของปัญหา ที่จะนำมาเป็นปัญหาหลักในการฝึกอบรมแบบ
 แก้ปัญหานั้น จะต้องเป็นปัญหาที่ตรงกับงานในหน้าที่ที่กำลังเผชิญอยู่ หรือตรงกับความต้องการ
 ของกลุ่มผู้รับการฝึกอบรม เป็นปัญหาที่สามารถนำไปใช้เป็นแนวทางในการดำเนินชีวิตได้ระดับ
 ความยากง่าย ซับซ้อนของปัญหาต้องให้เหมาะสมกับระยะเวลาในการฝึกอบรม และให้ผู้เข้ารับการ
 ฝึกอบรมเกิดความรู้สึกว่าเป็นปัญหาของตนเอง ผู้ฝึกอบรมเป็นเพียงผู้อำนวยความสะดวกในการ
 อบรมเท่านั้น (นิคม ทาแดง 2537: 10-40)

จากผลการวิจัยหลายเรื่องพบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยวิธีแก้ปัญหามีความคิด
 หาเหตุผลในการแก้ปัญหาดีขึ้น มีทักษะทางด้านความคิด การตัดสินใจดีขึ้น ตลอดจนมีความคิด

วิจารณ์ญาณ ความคิดสร้างสรรค์ มีเหตุผล และรู้วิธีค้นหาความรู้ด้วยตนเอง ทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดีขึ้นด้วย (วาริ ธีระจิตร 2536: 78)

โดยสรุป การเสริมสร้างให้ผู้เข้ารับการอบรมเกิดทักษะและเข้าใจกระบวนการแก้ปัญหาที่จำเป็นต้องฝึกฝนให้รู้จักการสังเกต การพยายามให้หาแนวทางในการแก้ปัญหาด้วยตนเอง ผู้ให้การอบรมควรจัดประสบการณ์ไว้หลายๆ ด้าน เพื่อช่วยให้การแก้ปัญหาของผู้เข้ารับการอบรม

4.4.3 การอบรมแบบการพัฒนาโครงการจากกรณีงาน PCW

1) ความหมาย การฝึกอบรมแบบการพัฒนาโครงการจากกรณีงาน PCW

หมายถึง การฝึกอบรมแนวใหม่ที่พัฒนาขึ้นเพื่อเน้นการมีส่วนร่วมของสมาชิกในสถานการณ์ที่ใกล้เคียงสถานการณ์จริงหรือสถานการณ์จำลอง ให้ผู้เข้ารับการอบรมเรียนรู้ขั้นตอนปฏิบัติเพื่อแก้ปัญหา หรือพัฒนาสิ่งใหม่ๆ ซึ่งจะช่วยให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถนำไปใช้ในชีวิตจริงอย่างมีประสิทธิภาพ ในกระบวนการฝึกอบรมแบบ PCW จะใช้เวลาประมาณ 4-5 วัน ผู้เข้ารับการอบรมจะต้องถอดวิญญานและสวมบทบาทเป็นประชากรในสถานการณ์ที่กำหนดขึ้นแล้ว ทำการวิเคราะห์แก้ปัญหาตามขั้นตอนในรูปการเสนอโครงการ เป็นการฝึกการวิเคราะห์ และวางแผนอย่างเป็นระบบ

2) ขั้นตอนในการฝึกอบรมแบบพัฒนาโครงการจากกรณีงาน PCW

- (1) วิเคราะห์ปัญหา และค้นหาสาเหตุของปัญหา
- (2) กำหนดวัตถุประสงค์
- (3) ระบุทางเลือกในการแก้ปัญหา
- (4) เปรียบเทียบและตัดสินใจเลือกทางเลือกที่เหมาะสมที่สุด
- (5) การวางแผนแก้ปัญหาในรูปการเขียนโครงการ
- (6) ดำเนินการแก้ปัญหาตามโครงการ
- (7) ประเมินและติดตามผล

3) องค์ประกอบของชุดฝึกอบรมแบบพัฒนาโครงการจากกรณีงาน PCW

(1) คู่มือวิทยากร เป็นเอกสารที่วิทยากรใช้เป็นแนวทางในการดำเนินการฝึกอบรม

(2) เอกสารข้อมูลกรณีงาน หรือสถานการณ์จำลอง ที่ครอบคลุมบริบทสถานการณ์ และรายละเอียดข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องในการฝึกอบรม

(3) วิทยากร เป็นผู้ที่มีความรู้ในเรื่องที่อบรมเป็นอย่างดี ประกอบด้วย วิทยากรกลุ่มและวิทยากรพิเศษ

(4) แบบฝึกปฏิบัติ เป็นเอกสารที่จัดให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมฝึกปฏิบัติ

(5) สื่อและสิ่งอำนวยความสะดวกที่จำเป็นต้องใช้ในการฝึกอบรม เช่น สื่อโสตทัศนฯ แผ่นใส สื่อสิ่งพิมพ์

4.4.4 การฝึกอบรมแบบรายกรณี

1) ความหมาย การฝึกอบรมแบบรายกรณี หมายถึง การใช้กระบวนการที่เปิดโอกาสให้ผู้เข้ารับการอบรมได้ผ่านประสบการณ์และวิเคราะห์สถานการณ์ ซึ่งอาจเป็นเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นจริงแล้ว หรือเหตุการณ์ที่สมมุติขึ้น โดยข้อมูลจะถูกบอกเล่าจากวิทยากร หรือจากสื่ออื่นๆ เช่น สื่อสิ่งพิมพ์ เทปบันทึกเสียง เทปบันทึกภาพ เมื่อผู้รับการฝึกอบรมได้รับรู้เหตุการณ์นั้นแล้ว จะต้องศึกษาวิเคราะห์สถานการณ์และอภิปรายร่วมกันให้ได้มาซึ่งทางออก และวิธีแก้ปัญหาที่แต่ละคนเห็นว่าเหมาะสมที่สุด มีการวิจารณ์ผลงานซึ่งกันและกัน ชี้ให้เห็นจุดเด่นจุดด้อยของแนวทางแต่ละคน การฝึกอบรมแบบนี้เป็นการฝึกใช้ความคิดเพื่อวิเคราะห์เหตุการณ์และหาแนวทางแก้ปัญหาที่คิดว่าเหมาะสมที่สุด

2) ประเภทการฝึกอบรมแบบรายกรณี

(1) รายกรณีที่เป็นสถานการณ์จริง ข้อมูลที่นำมาเป็นเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นจริงจากอดีตถึงปัจจุบัน ทั้งในส่วนที่เกี่ยวกับเวลาหรือสถานที่ การฝึกอบรมประเภทนี้จะทำให้ผู้เข้ารับการอบรมเกิดความรู้สึกทำทนายและอยากแก้ปัญหอย่างจริงจัง

(2) รายกรณีที่สมมุติขึ้น เพื่อให้ข้อมูลที่สอดคล้องกับทักษะที่ต้องการให้ผู้เข้ารับการอบรม สามารถสมมุติได้ตามความต้องการ สะดวกและง่าย

(3) รายกรณีประยุกต์จากสถานการณ์จริง ซึ่งบางครั้งเหตุการณ์ที่อาจจะไม่เหมาะสมจะให้ป็นรายกรณี จึงจำเป็นต้องประยุกต์เปลี่ยนแปลงบางอย่างเพื่อความเหมาะสม

3) รูปแบบการฝึกอบรมแบบรายกรณี

(1) การฝึกอบรมรายกรณีรายบุคคล ในกรณีที่มีผู้เข้ารับการอบรมมีจำนวนน้อย หรือเหมาะที่จะอบรมรายบุคคล

(2) การฝึกอบรมรายกรณีรายกลุ่ม ในกรณีที่มีผู้เข้ารับการอบรมจำนวนมากอาจแบ่งเป็นกลุ่มย่อยเพื่อแยกกันทำงานเปรียบเทียบผลงานและเปิดโอกาสให้ทุกคนมีส่วนร่วม

4) ขั้นตอนการฝึกอบรมแบบรายกรณี

(1) ขั้ววางแผน เป็นการวิเคราะห์ผู้เข้ารับการอบรม ศึกษาเนื้อหาให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของการฝึกอบรม กลุ่มเป้าหมายสภาพแวดล้อมเพื่อให้การฝึกอบรมมีประสิทธิภาพมากที่สุด

(2) *ขั้นเตรียมการ* ได้แก่ การเตรียมเนื้อหา สื่อ สิ่งอำนวยความสะดวก สภาพแวดล้อม และสถานที่

(3) *ขั้นดำเนินการ* เป็นการเสนอรายกรณีที่ต้องการให้ผู้เข้ารับการอบรม ได้วิเคราะห์รายละเอียด และร่วมเสนอความคิดเห็น แนวทางในการแก้ปัญหา

(4) *ขั้นประเมินผล* อาจทำได้ใน 2 ลักษณะ คือ ประเมินรายการย่อยเป็นการประเมินที่เจาะลึกไปถึงรายละเอียด และประเมินในภาพรวม เป็นการประเมินผลการฝึกอบรมว่าเป็นไปวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้หรือไม่

4.4.5 *วิธีการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง*

1) *ความหมายของสถานการณ์จำลอง* คือ การนำเอาสถานการณ์จริงมาจัดใหม่ให้มีสภาพใกล้เคียงกับสถานการณ์จริงมากที่สุดแล้ว ให้ผู้เรียนอยู่ในสถานการณ์นั้นๆ เพื่อแก้ปัญหาหรือปฏิบัติงาน การจัดสถานการณ์จำลองให้ผู้เรียนนี้จะทำให้ผู้เรียนได้มีโอกาสฝึกการแก้ปัญหา การควบคุมสถานการณ์ การตัดสินใจ ตลอดจนการทำงานเป็นกลุ่มภายใต้สภาพแวดล้อมจริง ทักษะที่ได้รับการฝึกฝนดังกล่าว จะทำให้เขาค้นเคยและเมื่อเผชิญกับเหตุการณ์คล้ายๆ กันจะสามารถควบคุมสถานการณ์นั้น ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เช่น สถานการณ์ในการซื้อขาย สถานการณ์ในการสู้รบกับข้าศึก เป็นต้น

2) *ประเภทของการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง*

(1) *สถานการณ์วินิจัยสั่งการ* การฝึกอบรมแบบนี้ส่วนใหญ่ใช้กับงานด้านการบริหาร การจัดการ โดยเน้นการจำลองสถานการณ์ว่าหากต้องเป็นผู้บริหารจะต้องวิเคราะห์ปัญหา หรือข้อมูลที่ส่งเข้ามา และดำเนินการตัดสินใจอย่างไร

(2) *แผนประสบการณ์* เป็นแผนการอบรมที่กำหนดให้ผู้เข้ารับการอบรม ได้ปฏิบัติกิจกรรมที่เกิดขึ้นจริงในตำแหน่งของงานในองค์กร โดยมีการวางแผนกิจกรรมอย่างเป็นระบบ มีขั้นตอนที่ชัดเจนสามารถตรวจสอบและประเมินได้ ภายใต้สถานการณ์ดังกล่าวต้องมีผู้ควบคุมดูแลอย่างใกล้ชิด เพื่อให้ได้รับประสบการณ์และเกิดทักษะตามต้องการ

(3) *บทบาทสมมติ* เป็นการกำหนดเหตุการณ์ขึ้นมา โดยมีข้อมูลที่เป็นรายละเอียดของสถานการณ์ ผู้เกี่ยวข้องในสถานการณ์ บทบาทผู้เกี่ยวข้อง ผู้จัดการฝึกอบรม โดยให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมสวมบทบาทบุคคลต่างๆ ที่ถูกสมมติขึ้นในเหตุการณ์ และแก้ปัญหาหรือดำเนินการให้สามารถบรรลุวัตถุประสงค์ตามกรอบของกิจกรรม หรือบทบาทหน้าที่ที่กำหนด

(4) *วิธีวิเคราะห์สถานการณ์ตัวอย่าง* เป็นการฝึกอบรมที่ยกเอากรณีหรือ Case ที่เกิดขึ้นจริงและเป็นที่ยุ้จักคุ้นเคยมาให้ผู้เข้ารับการอบรมช่วยกันวิเคราะห์คิดค้นแก้ปัญหา

โดยการทดลองปฏิบัติ สืบหาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง การฝึกอบรมประเภทนี้จะใช้ประโยชน์และศักยภาพของพลวัตรกลุ่ม โดยการลงมือปฏิบัติจริง

(5) เครื่องจำลองสถานการณ์ เป็นการฝึกอบรมที่เน้นการพัฒนาทักษะเฉพาะด้าน โดยใช้อุปกรณ์ที่จำลองจากของจริงมาใช้เป็นเครื่องมือในการฝึกอบรม เพื่อให้เกิดทักษะการใช้งาน การดูแลบำรุงรักษา การซ่อมแซม การแก้ไขวิกฤตการณ์ ในกรณีที่เกิดปัญหาในการใช้งานหรือการปฏิบัติงาน

3) รูปแบบการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง

การฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง แบ่งออกเป็น 2 รูปแบบ คือ

(1) แบบผูกติดกับเครื่องมือ เพื่อให้เกิดความรู้สึกลึกและฝึกทักษะที่สมจริง อาจใช้เครื่องมือ อุปกรณ์ในบางกรณี หรือมีการดัดแปลงเครื่องมือตามความเหมาะสม

(2) แบบไม่ผูกติดกับเครื่องมือ ในการฝึกทักษะบางอย่าง หรือสถานการณ์บางอย่าง ไม่จำเป็นต้องให้เหมือนกับของจริงมากนัก

4) ขั้นตอนการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง

การฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง มีเทคนิควิธีการ 4 ขั้นตอน

(1) การวางแผนการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง การใช้สถานการณ์จำลองเป็นเพียงส่วนหนึ่งของกระบวนการฝึกอบรม ผู้จัดอบรมต้องมีการวางแผนการใช้สถานการณ์จำลองให้เหมาะสม ต้องวิเคราะห์ข้อมูลที่เกี่ยวข้องทั้ง โครงการ ทั้งวัตถุประสงค์ เนื้อหาสาระ กิจกรรม กลุ่มเป้าหมาย เพื่อให้สามารถนำสถานการณ์จำลองที่เหมาะสมมาใช้ในการฝึกอบรม

(2) ขั้นตอนการเตรียมการ แบ่งขั้นตอนการเตรียมการเป็น 4 ขั้นตอน คือ

ก. การจัดหาหรือพัฒนาสถานการณ์จำลอง เป็นการเสาะหาสถานการณ์จำลองที่เหมาะสมใช้ ต้องดูว่าสามารถนำมาใช้ได้เลยหรือว่าต้องมีการประยุกต์ดัดแปลงหรือต้องสร้างสถานการณ์จำลองขึ้นมาใหม่

ข. การจัดหาเครื่องมือ อุปกรณ์ที่จำเป็นในการจัดสถานการณ์จำลอง ถ้าหากหาไม่ได้ผู้จัดต้องพิจารณาแก้ไข หรือดัดแปลงสถานการณ์นั้นๆ

ค. การทดสอบประสิทธิภาพก่อนที่จะนำสถานการณ์จำลองไปใช้ในการฝึกอบรม ควรมีการทดสอบประสิทธิภาพกับกลุ่มตัวอย่างเสียก่อน เพื่อหาข้อบกพร่องที่ควรปรับปรุงแก้ไข ก่อนที่จะนำไปใช้จริง

ง. การเตรียมการด้านสถานที่ เป็นการเตรียมความพร้อมในการจัดอบรมในสถานการณ์จำลอง เพื่อให้การอบรมดำเนิน ไปอย่างราบรื่น

(3) **ชั้นนำเสนอการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง แบ่งการนำเสนอ**
ออกเป็น 2 แนวทาง คือ

ก. **การนำเสนอสถานการณ์แบบทั่วไป** ซึ่งสามารถนำเสนอทั้งในช่วงก่อนระหว่างและหลังจากที่ผู้จัดอบรมได้นำเสนอแนวคิด ทฤษฎีหรือหลักการ ซึ่งเป็นเนื้อหาสาระที่ต้องการถ่ายทอดไปยังผู้เข้ารับการอบรม ในการนำเสนอกิจกรรมในสถานการณ์จำลอง โดยทั่วไปมีอยู่ 5 ขั้นตอน คือ แนะนำกิจกรรม เตรียมความพร้อม ดำเนินการ อภิปรายและและสรุปโดยทั่วไป

ข. **การนำเสนอสถานการณ์โดยการใช้เครื่องจำลองสถานการณ์** เป็นการจำลองจากสถานการณ์ที่เกิดขึ้นจริง หรืออาจจะเกิดขึ้นได้ แม้ว่าการใช้เครื่องจำลองสถานการณ์หรือเครื่องมือในการฝึกอบรมดังกล่าว ซึ่งมีใช้มากมายหลายลักษณะ จะมีการใช้แตกต่างกันออกไป โดยอาจขึ้นอยู่กับเนื้อหาสาระหรือทักษะที่ต้องพัฒนา ความละเอียดซับซ้อนของเครื่องจำลองสถานการณ์ที่นำไปใช้ตลอดจนปัจจัยที่เกี่ยวข้องอื่นๆ แต่โดยภาพรวมแล้วผู้จัดอบรมสามารถจัดลำดับขั้นตอนของการนำเสนอออกเป็น 4 ขั้นตอน คือ แนะนำกิจกรรม, ศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้องจากคู่มือหรือเอกสาร, ฝึกทักษะจากเครื่องจำลองสถานการณ์, ประเมินการใช้สถานการณ์จำลอง

(4) **ขั้นการประเมินการฝึกอบรมแบบสถานการณ์จำลอง** ผู้จัดอบรมสามารถประเมินในรูปแบบสถานการณ์ย่อยหรือประเมินในภาพรวมก็ได้

4.5 ขั้นตอนการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

วาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2541:230) กล่าวว่า การใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ครอบคลุม การจัดเตรียมบริบท /สถานการณ์ วัตถุประสงค์การใช้ วิธีการใช้ การศึกษาคู่มือการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ประมวลสาระ คู่มือเผชิญประสบการณ์ และการประเมิน

4.5.1 การจัดเตรียมบริบท /สถานการณ์ เป็นสิ่งสำคัญที่วิทยากรจะต้องจัดเตรียมสถานที่ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของบริบท และสถานการณ์ ได้แก่ มุมวิชาการ บริเวณรอบ ๆ ห้องประชุม ห้องปฏิบัติการ ฯลฯ ซึ่งเป็นแหล่งให้ผู้รับการฝึกอบรมได้เผชิญประสบการณ์

4.5.2 วัตถุประสงค์การใช้ ในการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์จะต้องกำหนดวัตถุประสงค์ให้ชัดเจน จำแนกได้ 3 ประการ คือ

- 1) เพื่อเป็นเครื่องมือสำหรับวิทยากรในการจัดประสบการณ์ ใช้กำหนดประสบการณ์หลัก และประสบการณ์รอง ซึ่งนำไปสู่ภารกิจและงานให้กับผู้รับการฝึกอบรม
- 2) เพื่อเป็นเครื่องมือสำหรับผู้รับการฝึกอบรมในการเผชิญประสบการณ์ใน 3 ลักษณะ คือ เผชิญ ผจญ และเผชิญ
- 3) เพื่อเป็นเครื่องมือในการประเมินประสบการณ์ตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้

4.5.3 วิธีการใช้ การกำหนดวิธีการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เป็นการระบุขั้นตอนการใช้ ซึ่งมี 7 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นที่ 1 ประเมินก่อนเผชิญประสบการณ์ (Pretest) เป็นการศึกษาประสบการณ์เดิมของผู้รับการฝึกอบรมก่อนที่จะเรียนประสบการณ์นั้นจากชุดฝึกอบรม

ขั้นที่ 2 ปฐมนิเทศการเผชิญประสบการณ์ (Briefing) เป็นการอธิบายวัตถุประสงค์ของประสบการณ์ เสนอประสบการณ์ที่คาดหวัง เสนอสถานการณ์ / ฉาก อธิบายภารกิจ / งาน ชี้แนะแหล่งความรู้ สื่อและสิ่งอำนวยความสะดวก และระบุผลที่คาดหวัง

ขั้นที่ 3 เผชิญสถานการณ์ (Coping) เป็นการเข้าสู่กระบวนการเผชิญประสบการณ์ด้วยการดำเนินการตามขั้นตอนหลักของการเผชิญ (Coping) ผจญ (Interact) และเผด็จ (Wrap - up) จนกระทั่งเกิดประสบการณ์สมบูรณ์ขึ้น

ขั้นที่ 4 รายงานความก้าวหน้า (Reporting) เป็นการทำให้ทราบว่า ภารกิจที่ผู้รับการฝึกอบรมทำในขั้นเผชิญสถานการณ์ได้ดำเนินการตามขั้นตอนใดบ้าง มีปัญหาและอุปสรรคอย่างไร

ขั้นที่ 5 รายงานผลการเผชิญประสบการณ์ (Debriefing)

ขั้นที่ 6 สรุปผลการเผชิญประสบการณ์ เป็นการอธิบายขั้นตอนที่ได้เผชิญประสบการณ์และเนื้อหาที่จำเป็น

ขั้นที่ 7 ประเมินหลังเผชิญประสบการณ์ (Postest) เป็นการศึกษาความก้าวหน้าของผู้รับการฝึกอบรม โดยใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

4.5.4 การศึกษาคู่่มือการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ประมวลสาระ และคู่มือเผชิญประสบการณ์ ในการใช้ชุดฝึกอบรมอิงประสบการณ์ วิทยากรต้องศึกษาคู่่มือการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ และประมวลสาระ ส่วนผู้รับการฝึกอบรมต้องศึกษาคู่่มือเผชิญประสบการณ์

1) คู่มือการใช้ชุดอิงประสบการณ์ ประกอบด้วย 3 ภาค คือ

ภาคที่ 1 บทนำ ประกอบด้วย วัตถุประสงค์ของการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ รายละเอียดวิชา หลักสูตร การเตรียมตัวของวิทยากร / ผู้รับการฝึกอบรม แผนผังการจัดห้องประชุม และสิ่งที่ต้องเตรียมล่วงหน้า

ภาคที่ 2 รายละเอียดประสบการณ์ ประกอบด้วย แผนการฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ แผนเผชิญประสบการณ์ แผนกำกับประสบการณ์ ชุดประสบการณ์ เครื่องมือประเมินประสบการณ์ เช่น แบบสังเกต แบบสอบถามความคิดเห็น ฯลฯ และภาคผนวก แผนผลิตสื่อ บทวิทยุ / โทรทัศน์

ภาคที่ 3 คู่มือเผชิญประสบการณ์ (สำหรับผู้รับการฝึกอบรม) ประกอบด้วย แบบประเมินก่อนเผชิญประสบการณ์ แผนเผชิญประสบการณ์ แบบฝึกปฏิบัติพร้อมเฉลย แบบประเมินหลังเผชิญประสบการณ์ และภาคผนวก (ถ้ามี)

2) *ประมวลสาระ* ประกอบด้วย แผนผังแนวคิด ส่วนนำ (ความจำเป็นที่ต้องฝึกอบรม ขอบข่ายสาระ และวัตถุประสงค์) เนื้อหาตามหัวเรื่องพร้อมภาพประกอบ (ถ้ามี) ส่วนสรุป และภาคผนวก

3) *คู่มือเผชิญประสบการณ์* ประกอบด้วย แบบประเมินก่อนเผชิญประสบการณ์ แผนเผชิญประสบการณ์ แบบฝึกปฏิบัติพร้อมเฉลย แบบประเมินหลังเผชิญประสบการณ์และ ภาคผนวก (ถ้ามี)

4.5.5 การประเมิน ในการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์จะต้องมีการประเมิน คือ การตัดสินคุณภาพ และประสิทธิภาพ ของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ โดยประเมินใน 3 ลักษณะ คือ องค์ประกอบในชุดฝึกอบรม ผลสัมฤทธิ์ทางการฝึกอบรม ซึ่งได้จากการทดสอบก่อนและหลังฝึกอบรม และความคิดเห็นของผู้รับการฝึกอบรมที่เรียนจากชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

โดยสรุป ขั้นตอนการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ได้แก่ (1) การจัดเตรียมบริบท/สถานการณ์ (2) วัตถุประสงค์การใช้ (3) วิธีการใช้ (4) การศึกษาคู่มือการใช้ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ประมวลสาระ และคู่มือเผชิญประสบการณ์ และ (5) การประเมิน

5. การผลิตสื่อที่ใช้ในชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

สื่อที่ใช้ในชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สำนักงานเขตดอนเมือง กรุงเทพมหานคร ผู้วิจัยใช้สื่อหลัก ได้แก่ ประมวลสาระ และแบบฝึกปฏิบัติ สื่อเสริมได้แก่ มัลติมีเดีย สไลด์คอมพิวเตอร์ และรูปภาพ

5.1 สื่อสิ่งพิมพ์

สิ่งพิมพ์เพื่อการศึกษาอาจจะเป็นตัวหนังสือหรือรูปภาพที่ใช้วิธีต่าง ๆ ทางการพิมพ์ เพื่อบรรจุเนื้อหาสาระต่าง ๆ ที่ให้ความรู้แก่ผู้อ่าน เป็นสื่ออย่างหนึ่งที่ใช้ในการถ่ายทอดความรู้จากจุดเริ่มต้นไปสู่คนเป็นจำนวนมาก และเป็นสื่อที่เก็บไว้ได้นานทำให้การถ่ายทอดด้วยสื่อนี้ไม่อาจจะถูกจำกัดได้ด้วยเวลา จึงเป็นสื่อที่เหมาะสมอย่างยิ่งที่จะใช้เป็สื่อเพื่อการศึกษา เพราะ

ความรู้และวิทยาการต่าง ๆ จะก้าวหน้าต่อไปได้ด้วยรากฐานจากความรู้ในอดีต และหากไม่มีหลักฐานจากอดีตที่บันทึกไว้ให้คนรุ่นหลังศึกษาได้แล้ว วิทยาการในปัจจุบันจะเกิดขึ้นได้ยาก สิ่งพิมพ์ที่ใช้กันอยู่เป็นส่วนใหญ่ได้แก่ ตำรา วารสาร จุลสาร หนังสือพิมพ์ สมุด แบบฝึกหัด หนังสือเสริมแบบเรียน นิตยสาร หนังสืออ่านเล่น หรือนวนิยายและไมโครฟิล์ม สื่อสิ่งพิมพ์ที่ใช้ประกอบชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ได้แก่ ประมวลสาระและแบบฝึกปฏิบัติ

5.1.1 ประมวลสาระ

สื่อสิ่งพิมพ์ที่ผู้รับการฝึกอบรมใช้ประกอบการเผชิญประสบการณ์ ศาสตราจารย์ ดร.ชัยยงค์ พรหมวงศ์ ได้ใช้คำว่า “ประมวลสาระ” หมายถึงข้อความและภาพประกอบที่ใช้ถ่ายทอดเนื้อหาสาระสำคัญที่มุ่งให้ผู้รับการฝึกอบรมต้องรู้ เพื่อใช้เป็นเครื่องมือสำหรับผู้รับการฝึกอบรมในการเผชิญประสบการณ์ 3 ลักษณะ คือ เผชิญ ผจญ และเผชิญ ประสบการณ์ที่กำหนดไว้ในชุดประสบการณ์ โดยกำหนดส่วนประกอบของประมวลสาระไว้ ดังนี้ (1) ปกนอก/ปกใน (2) คำนำ ประกอบด้วยที่มาของชุดประสบการณ์ วัตถุประสงค์ของประมวลสาระ และขอบข่ายเนื้อหาในประมวลสาระ (3) สารบัญ (4) สาระของหน่วย ประกอบด้วยแผนผังแนวคิด ส่วนนำ ความจำเป็นที่ต้องเรียนของขอบข่ายสาระและวัตถุประสงค์ เนื้อหาตามหัวเรื่อง พร้อมภาพประกอบ (ถ้ามี) ส่วนสรุป และ (5) ภาคผนวก (ชัยยงค์ พรหมวงศ์ 2540 : 20)

ประมวลสาระสำหรับการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้เขียนประมวลสาระตามแนวทางของศาสตราจารย์ ดร. ชัยยงค์ พรหมวงศ์ ที่ได้พัฒนาชุดการสอนแบบอิงประสบการณ์ และตำราทางไกลของมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช ประกอบด้วย (1) ความหมายของประมวลสาระ (2) ความสำคัญของประมวลสาระ และ (3) การผลิตประมวลสาระ

1) ความหมายของประมวลสาระ

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540:161) กล่าวว่า ประมวลสาระ หมายถึง ตำราแบบโปรแกรมประเภทหนึ่ง ที่ออกแบบให้ผู้รับการฝึกอบรมเรียนได้ตามลำพัง ด้วยการลงมือปฏิบัติกิจกรรมต่างๆ ที่กำหนดให้ในส่วนหนึ่งส่วนใด หรือท้ายสุดของเรื่อง ให้ได้รับแนวตอบที่เป็นผลย้อนกลับทันที ได้รับการเสริมแรงและประสบการณ์ที่เป็นความภูมิใจในการศึกษา และให้ผู้รับการฝึกอบรมได้เรียนรู้ไปทีละน้อยตามลำดับ

2) ความสำคัญของประมวลสาระ

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540: 148) กล่าวว่า ประมวลสาระมี ความสำคัญเพราะเป็นระบบที่จะช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมสามารถศึกษาหาความรู้ด้วยตนเองอย่างมีประสิทธิภาพ และพึ่งพาความช่วยเหลือจากวิทยากรน้อยที่สุด ด้วยการเรียนรู้ไปทีละน้อย จากการประกอบกิจกรรมอย่างกระฉับกระเฉง ทราบผลการกระทำหรือคำตอบทันที และ

ได้รับแรงเสริมให้เกิดความภาคภูมิใจในความสำเร็จ บรรณานุกรมเนื้อหาสาระที่วิเคราะห์ไว้ดีแล้วที่จะช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมได้รับความรู้ครบถ้วนตามที่กำหนดไว้ในหลักสูตร มีสื่อการสอนที่หลากหลาย และสื่อทำหน้าที่ในการถ่ายทอดความรู้เป็นอย่างดี และมีระบบการประเมินที่จะประกันคุณภาพของผู้รับการฝึกอบรม

3) การผลิตประมวลสาระ ที่ใช้เป็นสื่อหลักในชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ การผลิตประมวลสาระครอบคลุม (1) การเขียนแผนผังแนวคิด (2) การเขียนแผนการฝึกอบรม และ (3) การเขียนเนื้อหาสาระ

(1) การเขียนแผนผังแนวคิด ในการผลิตประมวลสาระ ครอบคลุมความจำเป็นที่ต้องเขียนแผนผังแนวคิด ความหมายของแผนผังแนวคิด และวิธีเขียนแผนผังแนวคิด

ก. ความจำเป็นที่ต้องเขียนแผนผังแนวคิด ช่วยประกันว่าผู้เขียนจะสามารถเสนอเนื้อหาสาระที่สมดุลและครบถ้วนบริบูรณ์ ไม่ลืมประเด็นสำคัญส่วนใดส่วนหนึ่งไป

ข. ความหมายของแผนผังแนวคิด แผนผังแนวคิด (Concept Mapping) เป็นแผนผังแสดงความสัมพันธ์ของแนวคิด หรือ “Concept” ในระดับตอน หัวเรื่อง และหัวเรื่องย่อย ทั้งที่เป็นความสัมพันธ์ระหว่างแนวคิดในตอนเดียวกัน และความสัมพันธ์กับแนวคิดในตอนอื่นๆ เพื่อแสดงลำดับความต่อเนื่องของแนวคิดช่วยในการเสนอเนื้อหาที่มีความสมดุลครบถ้วนบริบูรณ์ และมีลำดับขั้นตอนต่อเนื่องเหมาะสม

ค. วิธีเขียนแผนผังแนวคิด การเขียนแผนผังแนวคิดกระทำได้โดยการนำเรื่องที่จะเขียนเป็นหน่วย มาแบ่งเป็นเรื่องที่แยกย่อยลงไป โดยให้มีชื่อแทนแนวคิดของเรื่องย่อยนั้น ด้วยการเขียนลงบนแผ่นกระดาษขนาดธรรมดา เรื่องย่อยที่แยกออกมาจะเริ่มจากชื่อหน่วยลงมาถึงชื่อตอน หัวเรื่อง หัวเรื่องย่อย และหัวข้อต่างๆ เมื่อเขียนได้สัมพันธ์ระหว่างสองเรื่องขึ้นไปแล้วโยงเส้น การเขียนแผนผังแนวคิดเท่าที่นิยมทำกันมี 2 วิธี คือเขียนในรูปแบบจำลอง และเขียนในรูปแบบโครงสร้างเรียงความ

ก) การเขียนแผนผังแนวคิดในรูปแบบจำลอง เป็นการนำชื่อเรื่องในระดับตอน หัวเรื่อง และหัวเรื่องย่อย ใส่กรอบสี่เหลี่ยม หรือวงกลม เสร็จแล้วโยงส่วนที่สัมพันธ์กัน จะช่วยสานความรู้ที่แยกกันเป็นส่วนๆ ให้ร้อยเรียง และมีความหมายมากยิ่งขึ้น จะทำให้ผู้อ่านมีความรู้ความเข้าใจที่ชัดเจนกว่าการแสดงโดยไม่มีกรอบ และอาจกำหนดลำดับชั้น โดยใส่หมายเลขกำกับเช่นเดียวกับการเขียนแบบจำลองระบบ เพราะการเขียนตำราทางไกลตามแนวการผลิตชุดการสอนทางไกลต้องนำการจัดระบบ(Systems approach)เข้ามาใช้ในการกำกับ หมายเลขลำดับแนวคิด

ข) การเขียนแผนผังแนวคิดในรูปโครงสร้างเรียงความ เป็นการเขียนชื่อเรื่องของตอน หัวเรื่อง และหัวเรื่องย่อยเรียงตามลำดับ เริ่มจากการเขียนชื่อตอนทั้งช่วงไว้ระหว่างตอนแล้วจึงเขียนหัวเรื่องของแต่ละตอน เว้นช่วงระหว่างหัวเรื่องไว้แล้วจึงมาเขียนรายละเอียดของหัวเรื่อง โดยต้องทำ 3 ขั้นตอน แล้วลากเส้นโยงส่วนที่มีความสัมพันธ์กัน สำหรับการเขียนแผนผังแนวคิดแบบ โครงร่างความเรียงเป็นวิธีการที่กระทำได้ง่าย จึงมีผู้นิยมกันมาก เมื่อเขียนเสร็จแล้วก็กำหนดหมายเลขลำดับขั้นตอนเช่นกัน

(2) เขียนแผนการฝึกอบรม ในการผลิตประมวลสาระ ครอบคลุม องค์ประกอบของแผนการการฝึกอบรม และแนวทางการเขียนแผนการการฝึกอบรม

ก. องค์ประกอบของแผนการฝึกอบรมระดับตอน ประกอบด้วย (1) ชื่อหน่วย (2) ชื่อตอน อยู่บรรทัดถัดลงมา (3) มีข้อความว่า “โปรดอ่านหัวเรื่อง แนวคิด และวัตถุประสงค์ก่อนแล้วจึงศึกษาเรื่องที่ ...” ปรากฏก่อนมีกรอบ และ(4) กรอบหัวเรื่อง แนวคิด และวัตถุประสงค์

ข. แนวการเขียนแผนการฝึกอบรมระดับตอน ประกอบด้วย (1) การเขียนหัวเรื่อง (2) การเขียนแนวคิด และ (3) การเขียนวัตถุประสงค์

ก) การเขียนหัวเรื่อง หัวเรื่องเป็นหัวข้อย่อยของตอนแต่ละตอน อาจแบ่งเป็น 2-6 หัวเรื่อง โดยกำหนดหัวเรื่องเป็นแบบง่าย แบบตายตัว และแบบบูรณาการหรือแบบยึดระดับสติปัญญา

ข) การเขียนแนวคิด เป็นแนวคิดในระดับนำไปใช้ได้ มีลักษณะจำเพาะลงไปมากกว่าแนวคิดในแผนการฝึกอบรมประจำหน่วย โดยให้ 1 หัวเรื่อง มีแนวคิดอย่างน้อย 1 แนวคิด ซึ่งแนวคิดเป็นแก่นสาระของเนื้อหา ครอบคลุม หลักการ ทฤษฎี กฎเกณฑ์ ประเภท การสรุปสาระสำคัญ และข้อความที่มีลักษณะอย่างอื่นจะทำให้ผู้รับการฝึกอบรมเข้าใจหัวเรื่องอย่างชัดเจน โดยมีคำหลัก(Keyword) ที่เกี่ยวกับเนื้อหาไว้ครบถ้วน

ค) การเขียนวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม ที่กำหนดเงื่อนไข เวลา สถานที่และวิธีการไว้อย่างชัดเจน ในวัตถุประสงค์ทุกข้อควรมีคำว่า “ถูกต้อง” ไว้เป็นเงื่อนไข

(3) การเขียนเนื้อหาสาระ ในการผลิตประมวลสาระ ประกอบด้วยการเกริ่นนำ การเสนอเนื้อหา และการสรุปเนื้อหา

ก. การเกริ่นนำ เป็นการดึงดูดความสนใจของผู้รับการฝึกอบรมมาสู่เรื่องที่จะเรียนด้วยการชี้ให้เห็นสภาพการณ์ที่อยู่รอบตัว ซึ่งเป็นที่รู้จักกันดีระหว่างผู้เขียนกับผู้รับ การฝึกอบรมเล่าประสบการณ์เดิมของผู้เขียน หรือตั้งคำถามชวนคิดสั้นๆ เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมเปิดใจรับความรู้ใหม่

ข. การเสนอเนื้อหา เป็นขั้นตอนการนำเสนอเนื้อหาตามลำดับระดับหัวเรื่อง หรือระดับหัวเรื่องย่อย โดยนำข้อความที่เป็นแนวคิดหรือความคิดรวบยอดจากแผนการฝึกอบรมมาใช้ เพราะในแผนการฝึกอบรมมีคำหลัก(Keyword)อยู่ครบ คำหลักแต่ละคำก็จะกลายเป็นหัวเรื่องในแต่ละหัวข้อ ผู้เขียนต้องเขียนแนวคิดรอง (Sub-Concept) ที่เป็นข้อความหลัก (Main Idea)ซึ่งมีคำหลักอยู่ด้วย และใช้คำหลักเหล่านั้นเป็นข้อเพื่อเสนอเนื้อหาต่อไป

ค. การสรุปเนื้อหา ผลการวิจัยพบว่า การสรุปเนื้อหาทำให้ผู้รับการฝึกอบรมมีความเข้าใจในเรื่องที่เรียนสูงกว่าที่เรียนจากบทเรียนที่ไม่มีการสรุปบทเรียน การสรุปบทเรียนนิยมนำข้อความที่เป็นแนวคิดหลักและแนวคิดย่อยมาประมวลร้อยเรียงเพื่อให้ง่ายต่อการจดจำมากกว่าที่จะเขียนสรุปขึ้นมาใหม่ เพราะโอกาสที่จะเขียนไม่เหมือนเดิมจะมีมาก หากสรุปเองต้องมีประเด็นใหม่ มีแก่นสาระ แล้วนำไปในส่วนเนื้อหา การสรุปเนื้อหาจะเป็นข้อความเดียวกับแนวคิดที่ยกมา และอาจคิดว่าซ้ำซ้อนแต่ที่จริงเป็นประโยชน์ในแง่การต่อยอดซ้ำ ทวน ที่ตรงกับภาษาอังกฤษว่าRe focusing ข้อควรระวังในการสรุปเนื้อหา ต้องไม่นำสิ่งที่ไม่ได้ฝึกอบรมมาเสนอมาใส่ไว้ในสรุปเนื้อหา

(4) การกำหนดภาพประกอบในประมวลสาระ

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540:195-197) กล่าวว่า

ก. ภาพประกอบ หมายถึง ภาพถ่าย ภาพเขียน หรืองานลายเส้นในรูปแบบต่างๆที่ใส่ไว้ในประมวลสาระ โดยมีจุดมุ่งหมายช่วยให้ผู้รับการอบรมได้เข้าใจแนวคิดและเนื้อหาสาระชัดเจนยิ่งขึ้น

ข. วัตถุประสงค์ของการใช้ภาพประกอบ มีดังนี้

- ก) เพื่อให้เห็นลักษณะรูปร่างของสิ่งที่เรากล่าวถึง เพื่อช่วยบรรยายลักษณะให้เด่นชัดขึ้น โดยเฉพาะรูปร่างลักษณะที่ผู้รับการอบรมไม่เคยเห็นมาก่อน
- ข) เพื่อเร้าใจให้เกิดอารมณ์ ความสนใจ และคล้อยตามในสิ่งที่เขียน
- ค) เพื่อวิเคราะห์ให้เห็นขั้นตอน กระบวนการหรือโครงสร้างภายใน
- ง) เพื่อแสดงจำนวน เช่น กราฟในทางสถิติ แทนตัวเลขในรูปของกราฟแท่ง กราฟวงกลม

ค. ขนาดและการให้รายละเอียดของภาพประกอบ โดยทั่วไป กำหนดมาตรฐานของภาพไว้ 4 ขนาด คือ ภาพเต็มหน้า ภาพครึ่งหน้าแนวนอน ภาพ $1/3$ ของหน้าแนวนอน และภาพ $1/4$ ของหน้าแนวตั้ง

ก) ภาพเต็มหน้า ใช้สัญลักษณ์ P1

ข) ภาพครึ่งหน้าแนวนอน ใช้สัญลักษณ์ P2 อาจอยู่ด้านบนหรือล่าง

ค) ภาพ $1/3$ ของหน้าแนวนอน ใช้สัญลักษณ์ P3 อาจอยู่ส่วนบนตรงกลาง หรือส่วนล่าง

ง) ภาพ $1/4$ ของหน้าแนวตั้ง ใช้สัญลักษณ์ P4 อาจอยู่มุมบนซ้ายหรือขวา
 ง. แนวทางการกำหนดภาพประกอบ ในการกำหนดภาพประกอบทำได้ 2 แนวทาง คือ กำหนดภาพพร้อมกับการเขียนเรื่องนั้น และเขียนหน่วยเสร็จเรียบร้อยแล้วจึง กำหนดภาพ

ก) กำหนดภาพพร้อมกับการเขียนเรื่องนั้น หมายความว่า ในขณะที่ ผู้เขียน เขียนหน่วยก็นึกถึงภาพประกอบไปพร้อมกัน แล้ววันที่ไว้ตามขนาดที่ต้องการ พร้อมกับ เขียนคำอธิบาย โดยให้มีคำว่า “ภาพที่” หรือ “รูปที่” ตามด้วยหมายเลขลำดับภาพ และคำอธิบาย ภาพ

ข) เขียนหน่วยเสร็จเรียบร้อยแล้วจึงกำหนดภาพ โดยอาจขอความช่วยเหลือให้นักเทคโนโลยีทางการศึกษาในด้านขนาด รายละเอียด และความเหมาะสมของภาพต่างๆ

โดยสรุป ประมวลสาระเป็นตำราที่ออกแบบให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ ศึกษาตามลำพัง ได้รับแนวตอบที่เป็นผลย้อนกลับทันที ได้รับการเสริมแรง และเรียนรู้ที่ละขั้น ตามลำดับ

5.1.2 แบบฝึกปฏิบัติ

1) ความหมายของแบบฝึกปฏิบัติ

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540:163) กล่าวว่า แบบฝึกปฏิบัติ หมายถึง เอกสารที่จัดเตรียมไว้ให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ศึกษาควบคู่กับชุดประมวล สาระในการฝึกอบรมแต่ละหน่วย เพื่อประเมินตนเองก่อนเผชิญประสบการณ์ บันทึกสาระสำคัญของหัวเรื่อง ทำกิจกรรมที่กำหนดให้ทำ และทำแบบประเมินตนเองหลังเผชิญประสบการณ์

2) ความสำคัญของแบบฝึกปฏิบัติ

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540:163) กล่าวว่า แบบฝึกปฏิบัติช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมได้มีส่วนร่วมในการเรียนอย่างกระฉับกระเฉง โดยมีกิจกรรม ให้ผู้รับการฝึกอบรมใคร่ครวญ มีการถามปัญหา และมีช่องว่างให้ผู้รับการฝึกอบรมบันทึกสาระสำคัญ จากการอ่านเนื้อหาที่วิทยากรกำหนดไว้ วิทยากรสามารถประเมินในส่วนที่เห็น กระบวนการได้ ช่วย ให้แนะแนวทางให้ผู้รับการฝึกอบรมดำเนินไปตามจุดมุ่งหมายที่กำหนดไว้อย่างมีประสิทธิภาพ

3) องค์ประกอบของแบบฝึกปฏิบัติ

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540:163) กล่าวว่า องค์ประกอบของแบบฝึกปฏิบัติที่สำคัญ ดังนี้

- (1) คำชี้แจง ใช้แบบฝึกปฏิบัติ
- (2) แบบประเมินตนเองก่อนเผชิญประสบการณ์
- (3) กระจายคำตอบแบบประเมินตนเองก่อนเผชิญประสบการณ์และ

หลังเผชิญประสบการณ์อยู่ในแผ่นเดียวกัน

(4) การบันทึกสาระสำคัญและกิจกรรมต่างๆ การบันทึกสาระสำคัญ
ต้องกำหนดเนื้อหาให้บันทึกสาระสำคัญ

- (5) แบบประเมินตนเองหลังเผชิญประสบการณ์
- (6) เฉลยแบบประเมินตนเองก่อนและหลังเผชิญประสบการณ์

4) แนวทางในการกำหนดเนื้อหาให้บันทึกสาระสำคัญและการกำหนดที่
ให้ผู้รับการอบรมตอบภารกิจและงาน ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และวาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540:163-
164) กล่าวว่า

(1) แนวทางในการกำหนดเนื้อหาให้บันทึกสาระสำคัญ ผู้เขียนอาจ
กำหนดให้ผู้รับการฝึกอบรมบันทึกสาระสำคัญของแต่ละหัวเรื่อง โดยมีแนวปฏิบัติ ดังนี้

- ก. ให้เขียน เรื่องที่และชื่อหัวเรื่องกำกับไว้ทุกครั้ง
- ข. ให้มีข้อความ “บันทึกสาระสำคัญ” หลังจากชื่อหัวเรื่อง
- ค. เนื่องจากแต่ละหัวเรื่องอาจมีหัวข้อย่อยลงไปอีก จึงควรกะที่
บันทึกสาระสำคัญให้พอเหมาะ แล้วเขียนหัวข้อย่อยกำกับไว้ด้วย

ง. ไม่ควรเว้นเนื้อที่มากเกินไป แต่ละหัวเรื่องควรเว้นที่ไว้ให้
ผู้รับการฝึกอบรมบันทึกสาระสำคัญเพียง 1-2 คอลัมน์ หรือไม่เกินหนึ่งหน้า

(2) แนวทางในการกำหนดที่ให้ผู้รับการฝึกอบรมตอบภารกิจและ
งาน มีแนวปฏิบัติ ดังนี้

ก. ควรมีข้อความชี้แนะลักษณะภารกิจและงานที่ทำโดยลอก
คำสั่งของภารกิจและงานที่เขียนไว้ในประมวลสาระ แล้วเว้นที่ตีเส้นให้ผู้รับการฝึกอบรมตอบ ใน
กรณี หัวเรื่องเดียวมีมากกว่า 1 ภารกิจและงาน อาจแบ่งส่วนให้เท่ากัน หรือเพิ่มคอลัมน์ในหน้า
ถัดไป

ข. ในแต่ละภารกิจและงานหากมีมากกว่าหนึ่งข้อ ควรเขียนข้อ
กำกับไว้ด้วย

ค. กำหนดเนื้อหาที่พอเหมาะกะที่ที่เราอยากให้ผู้รับการฝึกอบรม
ตอบ

ง. ภารกิจและงานที่ผู้รับการฝึกอบรมต้องทำรายงานส่งวิทยากร ควรมีสำเนาให้ผู้รับการฝึกอบรมใช้กระดาษคาร์บอน เพื่อฉีกส่งวิทยากรชุดหนึ่งและเหลือติดไว้ในแบบฝึกปฏิบัติด้วย

5) ขั้นตอนการผลิตแบบฝึกปฏิบัติ

วาสนา ทวีกุลทรัพย์ (2540:98-99) กล่าวถึง ขั้นตอนการผลิตแบบฝึกปฏิบัติ ดังนี้

(1) การเขียนแบบฝึกปฏิบัติ ส่วนประกอบที่ควรมีในแบบฝึกปฏิบัติ ได้แก่ คำชี้แจงในแต่ละประสบการณ์รอง แผนเผชิญประสบการณ์ บันทึกสาระสำคัญของแต่ละภารกิจ และงานที่กำหนดให้ทำ

ก. ชี้แจงเป็นการกำหนดสิ่งที่ผู้รับการฝึกอบรมควรปฏิบัติ

ข. แผนการเผชิญประสบการณ์ เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ทราบทิศทางเป้าหมายและบทบาทของตนเองในการฝึกอบรม

ค. บันทึกสาระสำคัญของแต่ละประสบการณ์รอง หลังจากผู้รับการฝึกอบรม ศึกษาจากประมวลสาระแล้ว อาจมีที่ว่างให้ผู้รับการฝึกอบรมได้จดประเด็นที่สำคัญไว้ศึกษาต่อไป

ง. ภารกิจและงานที่กำหนดให้ทำ ในแต่ละประสบการณ์รอง อาจมีภารกิจ และงานที่กำหนดให้ทำหลายอย่าง เช่น วิเคราะห์รายกรณีศึกษา อภิปราย ฯลฯ และมีการตอบคำถามที่กำหนดไว้ ในแต่ละภารกิจและงานที่ต้องเตรียมที่ว่างไว้ในแบบฝึกปฏิบัติให้ตรงกับเนื้อหาในประมวลสาระ

(2) การจัดพิมพ์ ควรทำ เป็นเล่มเพื่อจูงใจให้ผู้รับการฝึกอบรมสนใจ และรู้สึกว่าเป็นสมบัติส่วนตัวของผู้รับการฝึกอบรม การจัดพิมพ์ควรจัดพิมพ์ลงในกระดาษ A 4

(3) การตกแต่งด้วยการเข้าเล่มและทำ ปก เพื่อให้สวยงามน่าหยิบใช้ โดยสรุป แบบฝึกปฏิบัติ เป็นเอกสารที่จัดเตรียมไว้ให้ผู้รับการฝึกอบรมได้ศึกษาคู่ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เพื่อประเมินตนเอง และทำกิจกรรมที่กำหนดไว้

5.2 มัลติมีเดีย

5.2.1 ความหมายของมัลติมีเดีย นักการศึกษาได้ให้ความหมายของมัลติมีเดีย ไว้หลายท่าน ดังนี้

กรมวิชาการ (2544:3) กล่าวว่า มัลติมีเดีย หมายถึง การใช้อุปกรณ์ต่างๆ เพื่อร่วมกันนำเสนอข้อมูลเป็นหลัก โดยเน้นผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นจากเทคนิคการนำเสนอ เช่น ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นบนจอภาพคอมพิวเตอร์ หรือบนจอร์รับภาพในรูปแบบอื่นๆ

กระทรวงศึกษาธิการ (2548:4) กล่าวว่า มัลติมีเดียหรือสื่อประสม หมายถึง การใช้หรือการแสดงสื่อหลายชนิด เช่น ข้อความ รูปภาพ แพนผัง เสียง วิดีทัศน์ ในระบบ Digital (คอมพิวเตอร์) ซึ่งมีรูปแบบการแสดงที่หลากหลายด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

กิดานันท์ มลิทอง (2540:256) กล่าวว่า มัลติมีเดียหรือสื่อประสม หมายถึง การนำอุปกรณ์ต่างๆ เช่น เครื่องเล่นซีดี-รอม เครื่องเสียงระบบดิจิทัล เครื่องเล่นแผ่นวีดิทัศน์ และเสียงในระบบสตรีโอ โดยการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ช่วยในการผลิต การนำเสนอเนื้อหา และเพื่อเป็นตัวควบคุมการทำงานของอุปกรณ์รวมเหล่านี้ เพื่อให้ทำงานตามโปรแกรมที่เขียนไว้เป็นการให้ผู้ใช้หรือนักเรียนมีใช้เพียงแต่นั่งดูหรือฟังข้อมูลจากสื่อที่เสนอมาเท่านั้น แต่ผู้ใช้สามารถควบคุมให้คอมพิวเตอร์ทำงานในการตอบสนองต่อคำสั่ง และให้ข้อมูลย้อนกลับในรูปแบบต่างๆ ได้อย่างเต็มที่ ผู้ใช้และสื่อสามารถมีปฏิสัมพันธ์ตอบสนองซึ่งกันและกันได้ทันที เนื้อหาในสื่อประสมจะมีลักษณะไม่เรียงลำดับเป็นเส้นตรง และมีใช้เป็นสิ่งพิมพ์ เพราะเนื้อหาเหล่านี้จะเป็นภาพจากแผ่นวีดิทัศน์ หรือจากซีดี-รอม เป็นเสียงจากแผ่นเพลงซีดี หรือเครื่องเสียงระบบดิจิทัล หรือเป็นตัวอักษรจากแฟ้มคอมพิวเตอร์ และสามารถเชื่อมโยงกันได้ตลอดเวลา โดยที่ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องอ่านตามลำดับของเนื้อหา แต่เป็นการอ่านในลักษณะของข้อความหลายมิติ (Hypertext) และสื่อหลายมิติ (Hypermedia)

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2545:116) กล่าวว่า มัลติมีเดียหรือสื่อประสม หมายถึง การนำเสนอเนื้อหาสาระด้วยสื่อตั้งแต่สองอย่างขึ้นไป โดยจัดให้อยู่ในรูปของชุด (Packages)

สุกรี รอดโพธิ์ทอง (2544:2) กล่าวว่า มัลติมีเดีย หมายถึง การใช้สื่อมากกว่า 1 สื่อ ร่วมกันนำเสนอข้อมูลข่าวสาร โดยมีจุดมุ่งหมายผู้รับสื่อสามารถรับข้อมูลข่าวสารได้มากกว่า 1 ช่องทาง และหลากหลายรูปแบบ ครอบคลุมชุดฝึกอบรมที่รวมสื่อต่างๆ ไว้ด้วยกันเป็นชุด เพื่อการเรียนรู้ด้วยตนเอง และการนำอุปกรณ์ต่างๆ เช่น เครื่องฉายภาพดิจิทัล เครื่องเล่นวีดิทัศน์ เครื่องบันทึกเสียง ฯลฯ มาต่อพ่วง โดยมีระบบคอมพิวเตอร์มาควบคุม

โดยสรุป มัลติมีเดีย หมายถึง การนำองค์ประกอบของสื่อต่างๆ มาผสมผสานเข้าด้วยกัน โดยผ่านกระบวนการทางระบบคอมพิวเตอร์เพื่อสื่อความหมายและมีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้

5.2.2 ความสำคัญของมัลติมีเดีย

กรมวิชาการ (2544:17) กล่าวว่า มัลติมีเดียมีความสำคัญต่อการศึกษา ดังนี้

- มากยิ่งขึ้น
- 1) ช่วยให้การออกแบบการเรียนรู้ตอบสนองต่อแนวคิดและทฤษฎีการเรียนรู้
 - 2) ช่วยเสริมการเรียนรู้ ทำให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่สูงขึ้นได้
 - 3) มัลติมีเดียในรูปแบบของซีดีรอม ใช้ง่าย เก็บรักษาง่าย พกพาได้สะดวก และสามารถทำสำเนาได้ง่าย
 - 4) เปิดโอกาสให้นักเรียนสามารถเรียนรู้ด้วยตนเองตามศักยภาพ ความต้องการ และความสะดวกของตนเอง
 - 5) โปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนที่ง่ายต่อการใช้งาน ทำให้สร้างมัลติมีเดียใช้เองได้
 - 6) ผู้สอนสามารถใช้มัลติมีเดียเพื่อสอนเนื้อหาใหม่ เพื่อการฝึกฝน เพื่อเสนอสถานการณ์จำลอง เพื่อสอนการคิดแก้ปัญหา
 - 7) ช่วยสนับสนุนให้มีสถานที่เรียนไม่จำกัดอยู่เพียงห้องเรียนเท่านั้น นักเรียนอาจเรียนรู้ที่บ้าน ที่ห้องสมุด หรือภายใต้สภาพแวดล้อมอื่นๆ ตามเวลาที่ตนเองต้องการ
 - 8) มัลติมีเดียที่มีคุณภาพ นอกจากจะช่วยให้เกิดความคุ้มค่าในการลงทุนของโรงเรียนหรือหน่วยงานแล้ว ความก้าวหน้าของระบบเครือข่ายยังช่วยเสริมให้การใช่มัลติมีเดียเป็นประโยชน์ต่อสถานศึกษาอื่นๆ อีกด้วย

โดยสรุป มัลติมีเดีย มีความสำคัญในการเป็นสื่อเสริมความรู้ ให้ผู้รับการอบรมเรียนรู้ด้วยตนเองและมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่สูงขึ้น

5.2.3 องค์ประกอบของมัลติมีเดีย

ยี่น ภูสุวรรณ (2542:24-34) กล่าวว่า มัลติมีเดียสามารถจำแนกองค์ประกอบได้เป็น 5 ชนิด ประกอบด้วย (1) ข้อความ (2) ภาพ (3) เสียง (4) วิดีโอ และ (5) มัลติมีเดียพีซีเพื่อการแสดงผลและพัฒนา มัลติมีเดีย

1) **ข้อความ** เป็นส่วนที่เกี่ยวข้องในเนื้อหาของมัลติมีเดียเสนอ และเป็นหนทางการนำเสนอได้ง่ายที่สุด และมีการพัฒนามาพร้อมกับคอมพิวเตอร์ ลักษณะของข้อความที่ปรากฏในมัลติมีเดีย ประกอบด้วย

(1) **ข้อความที่พิมพ์** เป็นข้อความเอกสารที่พิมพ์ออกมาในรูปกระดาษ เป็นผลงานของงานพิมพ์เอกสารทั่วไป

(2) **ข้อความสแกน** เป็นเอกสารที่ได้รับจากการสแกนและเป็นข้อความที่เก็บในรูปแบบรูปภาพ หรือ image

(3) ข้อความอิเล็กทรอนิกส์ เป็นการแทนข้อความให้อยู่ในรูปที่แทนในสื่อที่ใช้ประมวลผลได้

(4) ไฮเปอร์เท็กซ์ เป็นข้อความที่เก็บในรูปข้อความอิเล็กทรอนิกส์ และมีการเชื่อมโยงกัน สามารถนำมาประมวลผลและแสดงผลในลักษณะเชื่อมโยงกัน

2) ภาพ เป็นส่วนของมัลติมีเดียที่ใช้ประโยชน์ในการสื่อความหมายได้ดี มีสีสัน และสามารถนำมาใช้ได้กว้างขวาง เพราะดึงดูดความสนใจได้ ภาพประกอบด้วย (1) บิตแมพ (2) คลิปอาร์ต (3) ภาพจากอุปกรณ์อินพุตต่างๆ และ (4) ไฮเปอร์พิกเจอร์

(1) บิตแมพ เป็นการเก็บรูปภาพเป็นพิกเซล แต่ละพิกเซล คือจุดเล็กๆที่แสดงเป็นสี การเก็บข้อมูลจะเก็บเป็นพิกเซล ดังนั้น รูปภาพแต่ละรูปจึงต้องเก็บข้อมูลจำนวนมาก จึงมีเทคนิคการบีบอัดข้อมูลเพื่อให้เล็กลง

(2) คลิปอาร์ท ในการสร้างมัลติมีเดียจำเป็นต้องมีรูปภาพประกอบเพื่อความสวยงามและดึงดูดความสนใจ เพื่อให้การสร้างมัลติมีเดียทำได้เร็ว จึงมีการเก็บรูปภาพ จำนวนมากเป็นห้องสมุดภาพที่จะเรียกมาใช้ได้ง่าย

(3) ภาพจากอุปกรณ์อินพุตต่าง ๆ เป็นภาพที่ได้จากกล้องถ่ายภาพดิจิทัล จากวิดีโอ จากสแกนเนอร์ ฯลฯ

ก.ไฮเปอร์พิกเจอร์ เป็นภาพที่ปรากฏในมัลติมีเดียที่สามารถเชื่อมโยงหรือกระตุ้นให้เกิดการทำงานบางอย่าง เช่น เมื่อคลิกแล้วจะกลายเป็นหน้าต่างวิดีโอขึ้นมา

3) เสียง เป็นส่วนประกอบสำคัญของระบบการนำเสนอของมัลติมีเดีย เสียงทำให้บรรยากาศการรับรู้น่าสนใจ ลักษณะของเสียงประกอบด้วย (1) คลื่นเสียงแบบออกดิโอ (2) เสียง CD (3) MIDI และ (4) ไฮเปอร์ออกดิโอ

(1) คลื่นเสียงแบบออกดิโอ มีการบันทึกเป็น .wav .au การบันทึกตามลูกคลื่นเสียง โดยมีการแปลงสัญญาณให้เป็นดิจิทัล

(2) เสียง CD เป็นรูปแบบบันทึกที่มีคุณภาพ

(3) MIDI เป็นเสียงที่ใช้แทนเครื่องดนตรีชนิดต่าง ๆ สามารถเก็บข้อมูลและให้วงจรมัลติมีเดียสร้างเสียงตามตัวโน้ต เสมือนการเล่นของเครื่องดนตรีนั้น ๆ

(4) ไฮเปอร์ออกดิโอ เป็นการนำสัญญาณเสียงไปกระตุ้นหรือผสมกับการทำงาน เพื่อการนำเสนอที่สลับซับซ้อนขึ้น

4) วิดีโอ เป็นภาพที่มีการเคลื่อนไหวประกอบเสียง วิดีโอเป็นรูปแบบการนำเสนอที่ให้รายละเอียดการเคลื่อนไหวเหมือนจริง ส่วนของวิดีโอประกอบด้วย (1) ดิจิทัลวิดีโอ และ (2) สัญญาณถ่ายทอดสด

(1) **ดิจิทัลวิดีโอ** เป็นการนำเอาสัญญาณวิดีโอที่บันทึกเก็บในรูปแบบการบีบอัด เพื่อให้เก็บได้เล็กกลง มีการสร้างมาตรฐาน เช่น mpge , avi , mov

(2) **สัญญาณถ่ายทอดสด** เป็นการนำสัญญาณวิดีโอจากการถ่ายทอดรายการจริง เชื่อมโยงกระจายส่งไปยังปลายทางที่ต้องการ

5) **มัลติมีเดียพีซีเพื่อการแสดงผลและพัฒนา** มัลติมีเดีย เพื่อให้เห็นภาพของมัลติมีเดีย จึงมีข้อกำหนดมาตรฐานของเครื่องคอมพิวเตอร์ ดังนี้

(1) **ประสิทธิภาพของระบบ** มีหน่วยประมวลผลกลางตั้งแต่ Pentium 166 MHz ขึ้นไป มีหน่วยความจำหลักอย่างน้อย 16 MB หน่วยความจำสำรองอย่างน้อย 256 KB และสนับสนุนความสามารถในการยกระดับความสามารถของระบบ

(2) **แผงวงจรหลัก** ต้องสนับสนุนการทำงานแบบ Plug and Play มี PCI Slot จำนวนไม่น้อยกว่า 3 Slot มี ISA Slot จำนวนไม่น้อยกว่า 2 Slot มีการเชื่อมต่อคีย์บอร์ด เม้าส์ สนับสนุนการเชื่อมต่อแบบ USB และสนับสนุนการขยายตัวหน่วยความจำอย่างน้อย 128 MB

(3) **ระบบความจำสำรองและเก็บบันทึกข้อมูล** มีอุปกรณ์ฮาร์ดดิสก์เก็บข้อมูลอย่างน้อย 2.1 GB ฟลอปปีดิสก์ และระบบซีดีรอมความเร็วไม่ต่ำกว่า 20X

(4) **ระบบแสดงผล** มีการ์ดแสดงผลสามารถแสดงผลได้ด้วยความละเอียดไม่ต่ำกว่า 640 x 480 จุดภาพ มีหน่วยความจำการ์ดแสดงผลอย่างน้อย 2 MB และจอแสดงผลขนาด 14 นิ้วขึ้นไป

(5) **ระบบสื่อประสม** มีการ์ดเสียงที่สนับสนุนการบันทึกและเล่นกลับมีการเชื่อมต่อ ไมโครโฟน สนับสนุนการส่งสัญญาณแบบ Stereo สนับสนุนความสามารถในการเพิ่มประสิทธิภาพของระบบเสียง ระบบสังเคราะห์เสียงแบบ Wave Table และมีลำโพงแบบ Stereo สำหรับคอมพิวเตอร์กำลังไม่ต่ำกว่า 10 วัตต์

โดยสรุป องค์ประกอบของมัลติมีเดีย ประกอบด้วย (1) ข้อความ (2) ภาพ (3) เสียง (4) วิดีโอ และ (5) มัลติมีเดียพีซีเพื่อการแสดงผลและพัฒนา

5.2.3 ข้อดีและข้อจำกัดของมัลติมีเดีย

ทวีศักดิ์ กาญจนสุวรรณ (2545: 8 – 12) ได้กล่าวถึงข้อดีของมัลติมีเดียไว้ดังนี้

1) **ง่ายต่อการใช้งานตามแต่กลุ่มเป้าหมาย** เพื่อประโยชน์ในการเพิ่มประสิทธิภาพในการปฏิบัติงาน

2) **ผู้ใช้สามารถรับรู้ได้ถึงความรู้สึก** จากการสัมผัสกับสิ่งต่าง ๆ ที่ปรากฏอยู่บนจอภาพ ได้แก่ รูปภาพ ไอคอน ปุ่ม และตัวอักษร เป็นต้น ทำให้ผู้ใช้สามารถควบคุมและเข้าถึงข้อมูลต่าง ๆ ได้อย่างทั่วถึงตามความต้องการ

3) สัมผัสประสบการณ์จากการใช้มัลติมีเดียในแง่มุมที่แตกต่างกัน ทำให้ล่วงรู้ถึงการใช้งานได้อย่างเหมาะสม

4) ช่วยเพิ่มขีดความสามารถในการเรียนรู้ด้วยตนเอง

5) สามารถที่จะสื่อความหมายและเรื่องราวต่าง ๆ ให้เข้าใจเนื้อหามากยิ่งขึ้น

6) ทำให้ประหยัดค่าใช้จ่าย ส่งผลให้ได้รับผลตอบแทนความคุ้มค่าในการลงทุนในระยะเวลาที่เหมาะสม

7) ผู้ใช้ได้รับประโยชน์และเพลิดเพลินในการเรียนรู้

กรมวิชาการ (2544: 18-20) ได้กล่าวถึงข้อจำกัดของมัลติมีเดียไว้ ดังนี้

1) การผลิตมัลติมีเดียยังขาดการบริหารจัดการ การประสานงานที่ดี และความชัดเจนด้านลิขสิทธิ์

2) ขาดแคลนมัลติมีเดียที่เป็นภาษาไทยที่มีคุณภาพ มัลติมีเดียที่ใช้สอนภาษาอังกฤษแม้มีให้เลือกมากขึ้น แต่ยังมีราคาสูงเกินที่จะจัดหาให้เพียงพอกับการใช้เพื่อการเรียนการสอนเป็นรายบุคคลได้

3) มัลติมีเดียยังมีไม่มากพอที่จะให้เลือกใช้

4) แบบประเมินสื่อยังมีไม่ค่อยแพร่หลาย อีกทั้งมีความหลากหลายในรูปแบบและหัวข้อการประเมิน

5) ขาดแคลนนักประเมินที่มีความรู้ความเข้าใจในการประเมินคุณภาพ

โดยสรุป ข้อดีของมัลติมีเดียคือ สามารถเรียนรู้ตามความสามารถของแต่ละบุคคล ส่วนข้อจำกัด คือ มีราคาสูงและมีให้เลือกใช้ไม่หลากหลาย

5.2.4 วิธีการผลิตมัลติมีเดีย

มัลติมีเดียที่ผู้วิจัยใช้นำเสนอในชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์นี้ ได้แก่ มัลติมีเดียแคมตาเซีย

สุธีร์ นวกุล (2547 : 120 -149) กล่าวว่า มัลติมีเดียแคมตาเซีย ครอบคลุมความหมาย ความต้องการของโปรแกรมและขั้นตอนในการผลิตมัลติมีเดียแคมตาเซีย

1) ความหมายของ มัลติมีเดียแคมตาเซีย เป็นการประสมสื่อโดยใช้โปรแกรม Camtasia Studio ซึ่งเป็นโปรแกรมสำหรับออกแบบเพื่อให้ผู้ใช้งานได้สร้างงานนำเสนอโดยการจับภาพหน้าจอคอมพิวเตอร์ และทำการบันทึกเป็นไฟล์วิดีโอ ไม่ว่าผู้ใช้งานจะพิมพ์ข้อความเคลื่อนย้ายเมาส์ คลิกปุ่ม หรือเลือกเมนู จะถูกบันทึกลงบนไฟล์วิดีโอทันที

2) ความต้องการของโปรแกรม

ก. โปรแกรมจะทำงานบน Windows98 , Me , Nt 4.0, 2000, XP

ข. หากเป็น Windows NT 4.0 ต้องติดตั้งโปรแกรม Internet Explorer เวอร์ชัน 4.01 ขึ้นไป และเป็น Windows NT 4.0 Service Pack 6a ขึ้นไป

ค. โพรเซสเซอร์ตั้งแต่ 500 MHz

ง. หน่วยความจำ 64 เมกะไบต์

จ. พื้นที่ว่างในการติดตั้ง โปรแกรมประมาณ 30 เมกะไบต์

ฉ. หากมีการบันทึกเสียงออดิโอและเล่นไฟล์ออดิโอ Windows จะต้องสนับสนุนฮาร์ดการ์ดและไมโครโฟน

3) ขั้นตอนการผลิตมัลติมีเดียแคมตาเซีย

ก. ติดตั้งโปรแกรม Camtasia Studio

ข. เลือกเมนู Camtasia Recorder เพื่อจับภาพหน้าจอ ได้แก่ การขยายเมาส์ การเลือกเมนู การพิมพ์ข้อความ และอื่น ๆ บนหน้าจอ

ค กำหนดขอบเขตการจับภาพหน้าจอ เสียง และเคอร์เซอร์

ง. ดำเนินการจับภาพหน้าจอพร้อมบันทึกเสียงตามบทที่กำหนดไว้และจัดเก็บข้อมูล โดยไฟล์วิดีโอดังกล่าวจะมีไฟล์นามสกุลเป็น .avi

จ. เลือกเมนู Camtasia Effects เพื่อตกแต่งไฟล์วิดีโอที่ได้บันทึกไว้ เช่น ใส่ลูกศร และข้อความ

ฉ. เลือกเมนู Camtasia Producer เพื่อตัดต่อไฟล์วิดีโอที่บันทึกไว้มารวมกันเป็นไฟล์เดียวและปรับแต่งเสียงบรรยาย

โดยสรุป มัลติมีเดียแคมตาเซีย เป็นการประสมสื่อโดยใช้โปรแกรม Camtasia Studio ซึ่งเป็น โปรแกรมสำหรับออกแบบสร้างงานนำเสนอโดยการจับภาพหน้าจอคอมพิวเตอร์และบันทึกเป็นไฟล์วิดีโอ มีขั้นตอนการผลิตที่สำคัญคือเลือกเมนู Camtasia Recorder เพื่อจับภาพหน้าจอ เลือกเมนู Camtasia Effects เพื่อตกแต่งไฟล์วิดีโอ และเลือกเมนู Camtasia Producer เพื่อตัดต่อไฟล์วิดีโอรวมเป็นไฟล์เดียวกัน

5.3 สไลด์คอมพิวเตอร์

วรรณกรรมที่เกี่ยวข้องกับการนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยสไลด์คอมพิวเตอร์ ผู้วิจัยได้ใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์เพาเวอร์พอยท์ผลิต โดยได้นำเสนอในประเด็นต่อไปนี้ (1) ความหมายของการนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์เพาเวอร์พอยท์ (2) ขั้นตอนการสร้างงานนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์เพาเวอร์พอยท์

5.3.1 ความหมายของการนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยโปรแกรมไมโครซอฟต์เพาเวอร์พอยท์

เฉลิมพล ทับซ้าย (2537: 45) กล่าวว่า การนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยโปรแกรมไมโครซอฟท์เพาเวอร์พอยท์ หมายถึง การสร้างงานนำเสนอที่ถูกรวบรวมมาใช้งานกับการนำเสนอเรื่องราวต่างๆ ในลักษณะคล้ายกับการใช้สไลด์ ซึ่งใช้คำสั่งในการออกแบบแผ่นสไลด์ที่มีรูปภาพ และข้อความบรรยายเรื่องราวที่ต้องการนำเสนอได้อย่างรวดเร็ว พร้อมทั้งแสดงลักษณะแสงเงา และสามมิติ เพื่อให้ค่อยๆ เห็นข้อความบรรยายและภาพเท่านั้นทีละขั้นตอนอย่างต่อเนื่องกันเป็นเรื่องราวตามระยะเวลาที่กำหนด

สิทธิชัย ประสานวงศ์ (2539:4) กล่าวว่า การนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยโปรแกรมไมโครซอฟท์เพาเวอร์พอยท์ เป็นการสร้างงานพรีเซนเตชันด้วยโปรแกรมที่ใช้ในการสร้างสรรค์งานที่ใช้ในการนำเสนอผลงาน เช่น การทำสไลด์ การทำแผ่นใส การจัดพิมพ์เอกสารประกอบการบรรยาย โดยมีรูปภาพสำเร็จให้เลือกใช้ตามลักษณะของงานที่จะนำเสนอ

โดยสรุป การนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยโปรแกรมไมโครซอฟท์เพาเวอร์พอยท์ เป็นการนำเสนอข้อมูลโดยอาศัยโปรแกรมสำเร็จรูปสร้างงานนำเสนอ

5.3.2 ขั้นตอนการสร้างงานนำเสนอด้วยโปรแกรมไมโครซอฟท์เพาเวอร์พอยท์

การนำเสนอข้อมูลผ่านจอภาพด้วยโปรแกรมไมโครซอฟท์เพาเวอร์พอยท์สามารถแบ่งขั้นตอนได้ดังนี้

1) **ขั้นวางแผนและเตรียมการด้านวิชาการ** จะมีส่วนสัมพันธ์กับการวางแผนและออกแบบสื่อคอมพิวเตอร์พรีเซนเตชันที่เราจะทำ เพื่อให้งานนำเสนอที่มีขอบเขตที่ชัดเจนสิ่งที่เราควรพิจารณาในขั้นตอนนี้ก็คือ จะต้องกำหนดจุดมุ่งหมายเชิงพฤติกรรม การวิเคราะห์ผู้ดูและศึกษาเนื้อหาที่จะนำมาสร้างงานพรีเซนเตชันอย่างละเอียดเสียก่อน ในขั้นตอนนี้วางแผนและเตรียมการด้านวิชาการนี้จะช่วยให้ผู้ผลิตสามารถมองเห็นแนวทางในการเขียนบท การกำหนดจุดมุ่งหมายเชิงพฤติกรรมเป็นการกำหนดว่า ผู้ดูจะเกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมอย่างไรบ้างหลังจากที่ได้ชมงานพรีเซนเตชันแล้ว ซึ่งจะเป็นการช่วยชี้แนะแนวทางในการจัดขอบเขตเนื้อหาวิธีการนำเสนอเรื่อง วิธีการผลิตอื่นตลอดจนการประเมินผลในขั้นสุดท้าย

2) **ขั้นการวิเคราะห์ผู้ดู** เป็นการศึกษาลักษณะของกลุ่มผู้ชมงานพรีเซนเตชันซึ่งได้มาจากข้อมูลการวางแผนและออกแบบสื่อ หรือจากการสอบถามศึกษาจากเอกสาร ลักษณะของผู้ดูจะเป็นตัวกำหนดวิธีการนำเสนอเรื่องเนื้อหา ภาษาที่ใช้ในภาพ หรือคำบรรยาย ดังนั้นในการสร้างงานนำเสนอจะต้องกำหนดกลุ่มของผู้ดูว่าอยู่ในระดับใด เช่น พื้นฐานการศึกษาเพศ อายุ ศาสนา ในการสร้างงานนำเสนอ นั้น เราควรกำหนดกลุ่มเป้าหมายในการผลิตเพียงกลุ่มเดียว แต่ถ้าคอมพิวเตอร์พรีเซนเตชันที่เราผลิตนั้นมีผู้ดูอยู่หลายกลุ่ม ให้เลือกสร้างงานให้ตรงกับกลุ่มที่มีจำนวนมากที่สุดเป็นกลุ่มเป้าหมายหลักและกลุ่มอื่นๆรองๆลงไป

3) **ขั้นศึกษาเนื้อหา** ในขั้นตอนนี้ต้องทำการศึกษาในเรื่องที่ทำโดยละเอียดจากแหล่งต่างๆเท่าที่จะทำได้ ทั้งจากหนังสือ จากผู้รู้หรือจากผู้เชี่ยวชาญในสาขานั้น จากนั้นค่อยเลือกเนื้อหาให้อยู่ในขอบเขตของจุดมุ่งหมายเขียนเป็นโครงสร้างเนื้อหา

4) **ขั้นเขียนบท** เมื่อเราได้ศึกษาเนื้อหา แล้ววางโครงสร้างเนื้อหาแล้ว ขั้นต่อไปก็คือ การนำโครงสร้างเนื้อหาหรือโครงเรื่องมาเขียนบท การเขียนบทสำหรับสร้างงานพรีเซนเตชัน เป็นการนำ Objects ต่างๆอันได้แก่ ข้อความ รูปภาพ เสียง หรือคำบรรยาย รวมทั้งภาพยนตร์มาวางบนสไลด์ที่เราจะนำเสนอโดยจัดลำดับเนื้อหาตามที่เรากำหนดไว้

5) **ขั้นดำเนินการผลิตทางเทคนิค** เมื่อเขียนบทเสร็จเรียบร้อยแล้ว เราก็พร้อมที่จะดำเนินการผลิตทางเทคนิค โดยในขั้นตอนนี้จะต้องทำตารางแจกแจงด้านเทคนิคที่จะต้องทำในระยะเวลา สิ่งที่จะต้องจัดเตรียมตามลักษณะของสื่อที่จะผลิต เช่น งานด้านถ่ายภาพ งานออกแบบตกแต่งภาพ หรือกราฟิกอาร์ตด้วยคอมพิวเตอร์ งานบันทึกเสียงและตัดต่อเสียงด้วยคอมพิวเตอร์ งานรวบรวมข้อมูลเพื่อสร้างงานนำเสนอด้วยโปรแกรม PowerPoint 2003 แต่ผลงานต้องอาศัยผู้ชำนาญเฉพาะด้าน ดังนั้นในการผลิตสื่อคอมพิวเตอร์พรีเซนเตชันด้วยโปรแกรม PowerPoint 2003 นี้ เราอาจต้องอาศัยผู้ชำนาญด้านเทคนิคหลายๆฝ่าย เพื่อให้งานนำเสนอที่ออกมา นั้นสมบูรณ์ยิ่งขึ้น เมื่อผ่านกระบวนการผลิตและสร้างงานนำเสนอเสร็จเรียบร้อยแล้ว ขั้นต่อไปก็คือ การนำงานพรีเซนเตชันนั้นมาทดลองและปรับปรุงเพื่อหาข้อบกพร่อง ซึ่งมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

การทดลองใช้กับกลุ่มเป้าหมาย โดยการนำไปทดลองใช้กับกลุ่มเป้าหมายในสภาพจริงๆในขั้นแรกของการทดลอง ผู้สร้างควรตรวจสอบด้วยตนเองก่อน โดยพยายามตอบคำถามเหล่านี้ งานพรีเซนเตชันที่ผลิตขึ้นมานี้เป็นไปตามจุดมุ่งหมายที่วางไว้หรือไม่ ความต่อเนื่องของภาพและคำบรรยายมีความต่อเนื่องดีหรือไม่ ส่วนสำคัญของเรื่องขาดหายไปหรือไม่ คุณภาพด้านเทคนิคเป็นอย่างไรบ้าง เช่น ความชัดเจนของภาพและเสียง ในการทดลองใช้กับกลุ่มเป้าหมายนั้นเราควรทำกับกลุ่มตัวอย่างที่มีคุณสมบัติเหมือนกับกลุ่มเป้าหมายที่เราตั้งไว้โดยทำการทดลองเป็น 3 ครั้ง คือ ทดสอบเป็นรายบุคคล ทดสอบกับกลุ่มย่อย ประมาณ 6-10 คน และทดสอบกับกลุ่มใหญ่ 20-30 คน

การปรับปรุงงานนำเสนอที่ผลิตขึ้น นำข้อบกพร่องและข้อเสนอแนะในการปรับปรุงงานพรีเซนเตชันจากการทดลองใช้กับกลุ่มเป้าหมายมาทำการปรับปรุงงานที่สร้างขึ้นอีกครั้ง โดยย้อนกลับไปที่กระบวนการผลิต จนกระทั่งได้งานที่ออกมาสมบูรณ์ที่สุดไว้หรือเผยแพร่ต่อไป

การเขียนคู่มือการใช้อุปกรณ์ เพื่อให้ผู้ใช้สามารถนำงานที่เราสร้างขึ้น ไปใช้ได้ถูกต้องและเป็นไปตามที่ผู้ผลิตได้ออกแบบที่มีข้อความที่กล่าวถึงต่อไปนี้ รายละเอียดเกี่ยวกับอุปกรณ์นั้นๆ เช่น ความยาวในการนำเสนอ ปีที่ผลิต ราคา เป็นต้น จุดมุ่งหมายของงานนำเสนอ เนื้อเรื่องของงานนำเสนอ ข้อมูลเพิ่มเติมนอกจากสื่อที่มีอยู่ในสื่อ นั้น เช่น เอกสาร กิจกรรมต่างๆ ผู้ใช้ควรจัดให้มีขึ้น เช่นการอภิปราย อุปกรณ์อื่นๆที่สามารถนำมาประกอบ เช่น รูปภาพ แผ่นใส เป็นต้น

5.4 ภาพ

5.4.1 ความหมายของภาพ นักการศึกษาได้ให้ความหมายของภาพ หรือ รูปภาพ ไว้หลายท่าน ดังนี้

วีระ ไทยพานิช (2529 : 91) กล่าวว่า รูปภาพ คือ สิ่งแบนที่มองเห็น (Flat Visual) เป็นตัวแทนหรือเป็นการแสดงตัวอย่างของวัตถุ บุคคล หรือทิวทัศน์

อิทธิพล ราศีเกียงไกร (2535 : 373) กล่าวว่า รูปภาพ คือสื่อทัศนวัสดุที่มีบทบาทต่อการเรียนการสอนทุกระดับชั้นเป็นสื่อ 2 มิติ จากลักษณะสัมผัสทางทักษะแต่กลับให้ความรู้ลึกทางภาพลวงตาเป็น 3 มิติได้ อาจด้วยเทคนิคทางทัศนียภาพ ระบบการถ่ายภาพ ระบบการพิมพ์ และเทคนิคทางแสงเงาหรือทอมีติของสี

โดยสรุป ภาพหรือรูปภาพ เป็นสื่อการสอนที่มองเห็นเพื่อแสดงตัวอย่างของวัตถุ เพื่อให้นักเรียนเข้าใจเรื่องราวต่าง ๆ ได้ถูกต้องและรวดเร็ว ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพต่อการเรียนการสอน

5.4.2 ความสำคัญของภาพ

โสภภาพรรณ สุวรรณแสง และเกื้อกุล คูปรรัตน์ (2520: 81 – 82) ได้ให้ความสำคัญของภาพในการฝึกอบรม ดังนี้

- 1)รูปภาพจำลองเอาความเป็นจริงมาให้ศึกษารายละเอียดได้ และจะใช้เวลาในการศึกษาอยู่นานเท่าใดก็ได้
- 2)รูปภาพอาจจะได้รับการดัดแปลงบางอย่าง เพื่อให้ตรงกับจุดประสงค์ของการฝึกอบรม
- 3)รูปภาพนำเอาสิ่งที่ไม่เคยพบหรือที่อยู่ห่างไกลเกี่ยวกับดินแดน ประชากร และสิ่งต่าง ๆ เข้ามาสู่ห้องเรียนได้
- 4) ช่วยให้เข้าใจในสิ่งที่อ่านสมบูรณ์ขึ้น
- 5) เป็นแหล่งสำหรับค้นคว้าหาความรู้

6) ช่วยในการทำรายงาน เมื่อเราศึกษาค้นคว้าแล้วหากต้องมีรายงานประกอบ รายงานนั้นก็จะมีคุณค่ามากขึ้นเมื่อรูปภาพประกอบด้วย

7) ช่วยเป็นจุดรวมความสนใจของผู้รับการฝึกอบรม คือ เมื่อใช้ภาพประกอบการสอนแล้วจะทำให้ผู้รับการฝึกอบรมมีความสนใจในการฝึกอบรม มีความเข้าใจบทเรียน และเข้าใจตรงกัน

8) เพื่อแก้ไขรอยประทับใจที่ผิดมาแต่เดิมให้ถูกต้อง

9) ช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมมีส่วนร่วมในการฝึกอบรม และส่งเสริมการอภิปรายร่วมกัน

10) ช่วยในการสรุปบทเรียนหรือหน่วยการเรียนรู้ เช่น เมื่อเรียนจบแล้วต้องการจะสรุปเรื่องราวก็ใช้รูปภาพซึ่งมีรายละเอียดเกี่ยวเรื่องนั้นมาแสดง

11) สามารถเร้าอารมณ์หรือเปลี่ยนทัศนคติของผู้รับการฝึกอบรมได้

12) เปิดโอกาสให้ผู้รับการฝึกอบรมใช้ศึกษาอยู่ได้เรื่อย ๆ

โดยสรุป ความสำคัญของภาพ คือ ช่วยให้ผู้ศึกษารายละเอียดได้นาน ช่วยให้เข้าใจสิ่งที่อ่านให้สมบูรณ์ขึ้น เป็นแหล่งสำหรับค้นคว้าหาความรู้ได้ตลอดเวลา

5.4.3 ข้อดีและข้อจำกัดของภาพ

วีระ ไทยพานิช (2529 : 92 – 93) ได้กล่าวถึงข้อดีและข้อจำกัดของภาพไว้ดังนี้

1) ข้อดีของภาพ

(1) กระตุ้นและจูงใจให้ผู้รับการฝึกอบรมเป็นคนช่างสังเกตยิ่งขึ้นและรู้จักแสดงความคิดเห็นออกมาเป็นคำพูด

(2) ราคาถูก อาจหาได้ฟรี

(3) สามารถใช้ศึกษาได้ทั้งรายบุคคลหรือกลุ่ม

(4) แสดงให้ดูได้นานตามต้องการซึ่งผู้รับการฝึกอบรมสามารถทำงานตามศักยภาพความสามารถของตนเอง

(5) มีความทันสมัยและสามารถนำของจริงเข้ามาสู่ห้องเรียน

(6) สามารถใช้เพื่อแนะนำ เสริม และสรุปบทเรียน

(7) ช่วยแก้ความเข้าใจผิด ๆ ให้กระจ่างขึ้น

2) ข้อจำกัดของภาพ

(1) ไม่สามารถเห็นการเคลื่อนไหวได้เหมือนภาพยนตร์

(2) ถ้ารูปภาพไม่มีลักษณะพิเศษ นักเรียนมักไม่ค่อยสนใจ

(3) ภาพที่ต้องการบางชนิดหายาก

โดยสรุป ข้อดีของภาพ ช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมกระตือรือร้นที่จะศึกษาและทำงานตามความสามารถของแต่ละบุคคล ส่วนข้อจำกัดของภาพคือไม่สามารถเคลื่อนไหวได้ และไม่มีลักษณะพิเศษ

5.4.4 วิธีการผลิตภาพ

วีระ ไทยพานิช (2529 : 91-92) กล่าวว่า การผลิตภาพมีวิธีการดังนี้

1)เลือกภาพให้ตรงจุดประสงค์ของเรื่องที่อบรม สัมพันธ์กับเนื้อหาที่อบรม และเหมาะสมกับวัยของผู้รับการฝึกอบรม

2)กำหนดภาพให้ชัดเจน มีขนาดใหญ่พอที่ผู้รับการฝึกอบรมสามารถมองเห็น เพื่อดึงดูดความสนใจ ให้ข้อมูลที่ต้องการ และมีคุณภาพดี

3)พนักภาพที่นำมาแสดงด้วยกาวกระดาษแข็งเพื่อทำให้คงทนยิ่งขึ้น โดยให้กระดาษที่จะนำภาพไปติดนั้นใหญ่กว่ารูปภาพ 2-3 นิ้ว จะใช้กระดาษแข็งสีขาวหรือสีอื่น ๆ ก็ได้

4)ติดภาพบนป้ายนิเทศก่อนการฝึกอบรม หรืออาจฉายให้ผู้รับการฝึกอบรมดู ด้วยเครื่องฉายภาพทึบแสง ในกรณีที่ใช้เครื่องฉายภาพทึบแสงแล้วรูปภาพมีขนาดเล็กมาก ต้องขยายภาพให้มีขนาดใหญ่เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมมองเห็น ได้ทั่วถึงและผู้รับการฝึกอบรมสามารถเห็น สีสันที่แท้จริงของภาพอีกด้วย

โดยสรุป วิธีการผลิตภาพ คือ ต้องผลิตให้ตรงกับจุดประสงค์ของเรื่องที่ฝึกอบรม เหมาะสมกับวัยของผู้รับการฝึกอบรม ชัดเจน ถูกต้อง ดึงดูดความสนใจ

6. การทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

วรรณกรรมที่เกี่ยวข้องกับการทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ โดยอ้างอิงจากการทดสอบประสิทธิภาพชุดการสอนแบบอิงประสบการณ์ มีรายละเอียดครอบคลุม (1) ความหมายของการทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ (2) การกำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ (3) วิธีคำนวณหาประสิทธิภาพ (4) ขั้นตอนการทดสอบประสิทธิภาพ และ (5) วิธีทดสอบประสิทธิภาพ ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2541) กล่าวว่า

6.1 ความหมายของการทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

การทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ หมายถึง การนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ไปทดลองใช้ (Try Out) เพื่อปรับปรุงแล้วนำไปฝึกอบรมจริง (Trial Run) แล้วนำผลที่ได้มาปรับปรุงแก้ไขเสร็จแล้วจึงผลิตออกมาเป็นจำนวนมาก

การทดลองใช้ หมายถึง การนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ที่ผลิตขึ้นเป็นต้นแบบ (Prototype) ไปทดลองใช้ตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ในแต่ละระบบเพื่อปรับปรุงประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ให้เท่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้

การทดลองใช้จริง หมายถึง การนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ที่ได้ทดลองใช้และปรับปรุงแล้ว ทุกหน่วยในแต่ละหลักสูตรไปฝึกอบรมจริง ในห้องฝึกอบรมหรือในสถานการณ์การเรียนรู้ที่แท้จริงเป็นเวลา 1 ภาคหลักสูตรเป็นอย่างน้อย

โดยสรุป การทดสอบประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ หมายถึง การนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ไปทดลองใช้เพื่อปรับปรุงแล้วนำไปฝึกอบรมจริง

6.2 การกำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

เกณฑ์ประสิทธิภาพ หมายถึง ระดับประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ที่จะช่วยให้ผู้รับการฝึกอบรมเกิดการเรียนรู้เป็นระดับที่ผู้ผลิตชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์จะพึงพอใจว่า หากชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์มีประสิทธิภาพถึงระดับนั้นแล้ว ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์นั้นก็มีความค่าที่จะนำไปสอนผู้รับการฝึกอบรมและคุ้มค่าแก่การลงทุนผลิตออกมาเป็นจำนวนมาก

การกำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพกระทำได้โดยการประเมินผลพฤติกรรมของผู้เข้ารับการฝึกอบรม 2 ประเภท คือ พฤติกรรมต่อเนื่อง (กระบวนการ) และพฤติกรรมขั้นสุดท้าย (ผลลัพธ์) โดยกำหนดค่าประสิทธิภาพ E_1 (ประสิทธิภาพของกระบวนการ) E_2 (ประสิทธิภาพของผลลัพธ์)

6.2.1 พฤติกรรมต่อเนื่อง คือ ประเมินผลต่อเนื่อง ซึ่งประกอบด้วยพฤติกรรมย่อยหลายพฤติกรรม เรียกว่า กระบวนการ ของผู้เข้ารับการอบรมที่สังเกตจากการประกอบกิจกรรมกลุ่ม (รายงานของกลุ่ม) และรายงานบุคคล ได้แก่ งานที่ได้รับมอบหมายและกิจกรรมอื่นใดที่วิทยากรกำหนดไว้

6.2.2 พฤติกรรมขั้นสุดท้าย คือ ประเมินผลลัพธ์ของผู้เข้ารับการฝึกอบรม โดยพิจารณาจากการสอบหลังการเข้ารับการฝึกอบรม

ประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์จะกำหนดเป็นเกณฑ์ที่วิทยากรคาดหมายว่าผู้เข้ารับการฝึกอบรมจะเปลี่ยนพฤติกรรมเป็นที่พึงพอใจ โดยกำหนดให้เป็นเปอร์เซ็นต์ของผลเฉลี่ยคะแนนการทำงาน และการประกอบกิจกรรมของผู้เข้ารับการฝึกอบรมทั้งหมดต่อเปอร์เซ็นต์ของผลการสอบหลังฝึกอบรมของนักเรียนทั้งหมด นั่นคือ E_1/E_2 คือ ประสิทธิภาพของกระบวนการ/ประสิทธิภาพของผลลัพธ์

ตัวอย่าง 80/80 หมายความว่า เมื่ออบรมจากชุดฝึกอบรมแล้ว ผู้เข้ารับ การฝึกอบรม สามารถทำแบบฝึกหัดหรืองานได้ผลเฉลี่ย 80% และทำสอบหลังฝึกอบรมได้ผลเฉลี่ย 80%

การที่จะกำหนดเกณฑ์ E_1/E_2 ให้มีค่าเท่าใดนั้น วิทยากรเป็นผู้พิจารณา ตามความพอใจ โดยปกติเนื้อหาที่เป็นความรู้ความจำมักจะตั้งไว้ 80/80 , 85/85 หรือ 90/90 เนื้อหา ที่เป็นทักษะหรือเจตคติศึกษาอาจตั้งไว้ต่ำกว่านี้ เช่น 75/75 เป็นต้น (ชัยยงค์ พรหมวงศ์ 2541: 494-495)

โดยสรุป การกำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพ หมายถึง ประสิทธิภาพของชุด ฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ที่ผู้วิจัยผลิตจนเกิดความพึงพอใจในระดับที่กำหนดไว้ และทำให้ ผู้รับการฝึกอบรมเกิดการเรียนรู้

6.4 วิธีการคำนวณหาประสิทธิภาพ

การคำนวณหาประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ มีวิธีการ คำนวณ 2 วิธี คือ วิธีการคำนวณโดยใช้สูตร และวิธีการคำนวณธรรมดา

6.4.1 วิธีการคำนวณโดยใช้สูตร กระทำได้โดย ใช้สูตรต่อไปนี้

สูตรที่ 1 การหาประสิทธิภาพของกระบวนการ E_1

$$E_1 = \frac{\left(\frac{\sum X}{N} \right)}{A} \times 100$$

เมื่อ E_1 คือ ค่าประสิทธิภาพของกระบวนการที่จัดไว้ในชุดฝึกอบรม

$\sum X$ คือ คะแนนรวมของแบบฝึกหัดและงานที่กำหนดให้ทำ

N คือ จำนวนผู้รับการฝึกอบรม

A คือ คะแนนเต็มของแบบฝึกหัดและงานที่กำหนดให้ทำ ทุกชั้น รวมกัน

สูตรที่ 2 การหาประสิทธิภาพของผลลัพ์ E_2

$$E_2 = \frac{\left(\frac{\sum F}{N} \right)}{B} \times 100$$

E_2 คือ ประสิทธิภาพของผลลัพ์

$\sum F$ คือ คะแนนรวมของแบบทดสอบหลังฝึกรอบรม

N คือ จำนวนผู้รับการอบรม

B คือ คะแนนเต็มของแบบทดสอบหลังฝึกรอบรม

การคำนวณหาประสิทธิภาพโดยใช้สูตร จะมีการนำคะแนนแบบฝึกหัดหรือผลงานในขณะประกอบกิจกรรมกลุ่ม/เดี่ยว และคะแนนหลังเผชิญประสบการณ์มาเข้าตารางแล้วจึงคำนวณหาค่า E_1/E_2

6.4.2 วิธีการคำนวณธรรมดา ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2541:496) สำหรับค่า E_1 คือ ค่าประสิทธิภาพของงานและแบบฝึกหัดนั้นกระทำได้โดยการเอาคะแนนงานทุกชิ้นของผู้รับการฝึกรอบรม แต่ละคนมารวมกันแต่ละคนมารวมกันแล้วหาค่าเฉลี่ยและเทียบส่วน โดยเป็นร้อยละ

สำหรับค่า E_2 ของแต่ละชุดฝึกรอบรมแบบอิงประสบการณ์ โดยการเอาคะแนนของผู้รับการฝึกรอบรมทั้งหมดรวมกัน หาค่าเฉลี่ยแล้วเทียบส่วนร้อยเพื่อหาค่าร้อยละ หลังจากคำนวณค่า E_1 และ E_2 แล้วผลลัพ์ที่ได้มักจะใกล้เคียงกันและห่างกันไม่เกินร้อยละ 5 ซึ่งเป็นตัวชี้ที่จะยืนยันได้ว่าผู้รับการฝึกรอบรมได้มีการเปลี่ยนพฤติกรรมต่อเนื่องตามลำดับขั้นหรือไม่ ก่อนจะมีการเปลี่ยนพฤติกรรมขั้นสุดท้ายหรืออีกนัยหนึ่งการที่ผู้รับการฝึกรอบรมสอบหลังเผชิญประสบการณ์ได้เท่าใด เช่น ร้อยละ 90 นั้น ผู้รับการฝึกรอบรมมีความรู้จริงหรือทำได้เพราะการเคาะลุ่ม เมื่อมีการรายงานคะแนนเป็นเลข 2 ตัว เช่น 78/83 นั้นจะทำให้เราทราบว่าผู้รับการฝึกรอบรมทำงานและแบบฝึกหัดทั้งหลักสูตร ได้ร้อยละ 78 และทำคะแนนหลังเผชิญประสบการณ์ได้ร้อยละ 83 เป็นการยืนยันการเปลี่ยนพฤติกรรมของผู้รับการฝึกรอบรมที่ค่อนข้างแน่นอน

โดยสรุป วิธีการคำนวณหาประสิทธิภาพมีวิธีการคำนวณ 2 วิธี คือ วิธีการคำนวณโดยใช้สูตร และวิธีการคำนวณธรรมดา

6.4 ขั้นตอนการทดสอบประสิทธิภาพ

เมื่อผลิตชุดฝึกรอบรมแบบอิงประสบการณ์ขึ้นเป็นต้นแบบแล้ว คือนำชุดฝึกรอบรมแบบอิงประสบการณ์ ไปทดสอบประสิทธิภาพตามขั้นตอนต่อไปนี้

6.4.1 การทดลองใช้เบื้องต้น (Try Out) เป็นการนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ที่ผลิตขึ้น ไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างที่เป็นตัวแทนของผู้รับการฝึกอบรมที่ละกันระหว่างผู้รับการฝึกอบรมที่ระดับสติปัญญาเก่ง ปานกลาง และอ่อน นิยมทดลอง 3 ขั้นตอน คือ

1) **การทดลองแบบเดี่ยว** เป็นการทดลองกับผู้รับการฝึกอบรมจำนวน 3 คน โดยใช้ผู้รับการฝึกอบรมที่มีระดับสติปัญญาอ่อน 1 คน ผู้รับการฝึกอบรมที่มีระดับสติปัญญาปานกลาง 1 คน และผู้รับการฝึกอบรมที่มีระดับสติปัญญาเก่ง 1 คน คำนวณหาประสิทธิภาพเสร็จแล้วปรับปรุงให้ดีขึ้น โดยปกติคะแนนที่ได้จากการทดลองแบบเดี่ยวนี้นี้จะได้คะแนนต่ำกว่าเกณฑ์มาก แต่ไม่ต้องวิตกเมื่อปรับปรุงแล้วจะสูงขึ้นมาก ก่อนนำไปทดลองแบบกลุ่ม ในขั้น E_1/E_2 ที่ได้จะมีค่าประมาณ 60/60

2) **การทดลองแบบกลุ่ม** เป็นการทดลองกับผู้รับการฝึกอบรม 6-12 คน (ละผู้รับการฝึกอบรมที่เก่ง ปานกลาง อ่อน) คำนวณหาประสิทธิภาพแล้วปรับปรุง ในคราวนี้คะแนนของผู้รับการฝึกอบรมจะเพิ่มขึ้นอีกเกือบเท่าเกณฑ์ โดยเฉลี่ยจะห่างจากเกณฑ์ประมาณร้อยละ 10 นั่นคือ E_1/E_2 ที่ได้จะมีค่าประมาณ 70/70

3) **การทดลองภาคสนาม** เป็นการทดลองกับผู้รับการฝึกอบรมจำนวน 20 คน ขึ้นไป คำนวณหาประสิทธิภาพแล้วทำการปรับปรุง ผลลัพธ์ที่ได้ควรใกล้เคียงกับเกณฑ์ที่ตั้งไว้ หากค่อจากเกณฑ์ไม่เกินร้อยละ 2.5 ก็ให้ยอมรับ หากแตกต่างกันมาก วิทยากรต้องกำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ใหม่ โดยยึดสภาพความเป็นจริงเป็นเกณฑ์ สมมติว่าเมื่อทดสอบหาประสิทธิภาพแล้วได้ 83.5/85.4 ก็แสดงว่าชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์นั้นมีประสิทธิภาพ 83.5/85.4 ใกล้เคียงกับเกณฑ์ 85/85 ที่ตั้งไว้ แต่ถ้าตั้งเกณฑ์ไว้ 75/75 เมื่อผลการทดลองเป็น 83.5/85.4 ก็อาจเลื่อนเกณฑ์ขึ้นมาเป็น 85/85 ได้

6.4.2 การทดลองใช้ (Trial Run) เป็นการนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ที่ได้ปรับปรุงถึงเกณฑ์แล้วไปทดลองใช้จริงในสถานการณ์จริง คือ ในห้องฝึกอบรมจริง และผู้รับการฝึกอบรมจริง ในช่วงเวลา 1 ภาคหลักสูตร เพื่อให้แน่ใจว่า สื่อที่ผลิตขึ้นจะยังคงมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนดในสถานการณ์จริง ที่อาจมีตัวแปรที่ควบคุมได้ยาก ข้อมูลที่ได้จากการทดสอบประสิทธิภาพในขั้นทดลองใช้จริง จะช่วยให้ผู้ผลิตสามารถปรับปรุงสื่อให้ดีขึ้นก่อนที่จะผลิตเป็นจำนวนมาก

โดยสรุป การทดสอบประสิทธิภาพมี 2 ขั้นตอน ได้แก่ (1) การทดลองใช้เบื้องต้น ได้แก่ ทดลองแบบเดี่ยว ทดลองแบบกลุ่ม และทดลองภาคสนาม และ (2) การทดลองจริง

6.5 วิธีการทดสอบประสิทธิภาพ

ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2541 : 498 – 500) กล่าวว่า วิธีการทดสอบประสิทธิภาพครอบคลุม (1) การเลือกผู้รับการฝึกอบรมมาทดลองชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ และ (2) การยอมรับหรือไม่ยอมรับประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

6.5.1 การเลือกผู้รับการฝึกอบรมมาทดลองชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

ผู้รับการฝึกอบรมที่จะมาทดลองชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ควรเป็นตัวแทนของผู้รับการฝึกอบรมที่เราจะนำชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์นั้นไปใช้ โดยมีข้อควรพิจารณาดังนี้

1) **สำหรับการทดลองแบบเดี่ยว (1:1)** เป็นการทดลอง วิทยากร 1 คน ต่อผู้รับการฝึกอบรม 1-3 คน ให้ทดลองกับผู้รับการฝึกอบรมอ่อนเสียก่อน ทำการปรับปรุงแล้วนำไปทดลองกับผู้รับการฝึกอบรมปานกลาง และนำไปทดลองกับผู้รับการฝึกอบรมเก่ง อย่างไรก็ตาม หากเวลาไม่อำนวยและสภาพการณ์ไม่เหมาะสมก็ให้ทดลองกับผู้รับการฝึกอบรมอ่อนหรือปานกลาง

2) **สำหรับการทดลองแบบกลุ่ม (1:10)** เป็นการทดลองที่วิทยากร 1 คน ต่อผู้รับการฝึกอบรม 6-12 คน โดยให้ละกันทั้งผู้รับการฝึกอบรมเก่ง ปานกลางและเด็กอ่อน ห้ามทดลองกับผู้รับการฝึกอบรมอ่อนล้วนหรือผู้รับการฝึกอบรมเก่งล้วน เวลาทดลองจะต้องจับเวลาด้วยว่ากิจกรรมแต่ละกลุ่มใช้เวลาเท่าไร ทั้งนี้เพื่อให้ทุกกลุ่มกิจกรรมใช้เวลาเท่ากัน

3) **สำหรับการทดลองภาคสนามหรือกลุ่มใหญ่ (1:100)** เป็นการทดลองที่ใช้วิทยากร 1 คน กับผู้รับการฝึกอบรมทั้งชั้น 30 - 40 คน (หรือ 100 คน สำหรับชุดฝึกอบรมรายบุคคล) ชั้นที่เลือกทดลองจะต้องมีผู้รับการฝึกอบรมละกันเก่งและอ่อน ไม่ควรเลือกกลุ่มที่มีผู้รับการฝึกอบรม เก่งหรือผู้รับการฝึกอบรม อ่อนล้วน

สถานที่และเวลาสำหรับการทดลองแบบเดี่ยวและแบบกลุ่มควรใช้เวลา นอกหรือแยกนักเรียนมาเรียนต่างหากจากห้องเรียน อาจเป็นห้องประชุมของโรงเรียนหรือโรงอาหารหรือสนามได้ร่มไม้ก็ย่อมได้

6.5.2 การยอมรับหรือไม่ยอมรับประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์

เมื่อทดลองชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ภาคสนามแล้ว ให้เทียบค่า E_1/E_2 ที่หาได้จากชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์กับ E_1/E_2 เกณฑ์ เพื่อดูว่าเราจะยอมรับประสิทธิภาพหรือไม่การยอมรับประสิทธิภาพให้ถือค่าแปรปรวน $\pm 2.5\%$ นั่นคือประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ไม่ควรต่ำกว่าเกณฑ์ เกิน 5% แต่โดยปกติเราจะกำหนดไว้ 2.5% อาทิ เราตั้งเกณฑ์ประสิทธิภาพไว้ 90/90 เมื่อทดลองแบบ 1:100 แล้ว ชุดการสอนแบบอิง

ประสบการณ์นั้นมีประสิทธิภาพ 87.5/87.5 เราก็สามารถยอมรับได้ว่าชุดการสอนแบบอิงประสบการณ์นั้นมีประสิทธิภาพ

การยอมรับประสิทธิภาพของชุดการสอนแบบอิงประสบการณ์มี 3 ระดับ คือ (1) สูงกว่าเกณฑ์ (2) เท่าเกณฑ์ (3) ต่ำกว่าเกณฑ์

โดยสรุป วิธีการทดสอบประสิทธิภาพ ครอบคลุม (1) การเลือกผู้รับการฝึกอบรมมาทดลองชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ แบบเดี่ยว แบบกลุ่ม และภาคสนาม และ (2) การยอมรับหรือไม่ยอมรับประสิทธิภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ โดยให้ถือค่าแปรปรวน $\pm 2.5\%$

7. หลักสูตรการสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

7.1 คำอธิบายหลักสูตร

หลักสูตรฝึกอบรม เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ครอบคลุม การตกแต่งภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การจัดทำบัตรอวยพรด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การจัดทำปฏิทินด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การจัดทำแผ่นภาพโฆษณาด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การจัดทำไคอาร์รี่ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การจัดทำป้ายแขวนประตูด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

7.2 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

7.2.1 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีความรู้ความเข้าใจการสร้างงานศิลปะด้วยการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์

7.2.2 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการสร้างงานศิลปะ

7.2.3 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมสร้างชิ้นงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ได้

8. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษาและค้นคว้าเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง เกี่ยวกับชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ดังนี้

ประภัสสร สาระนาค (2545) ได้ทำการวิจัย เรื่อง ชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสืบค้นข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์ สำหรับนักศึกษามหาวิทยาลัยศรีปทุม ซึ่งผลการวิจัยพบว่า ชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ที่พัฒนาขึ้นทั้ง 3 หน่วยประสบการณ์ มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 ผู้รับการฝึกอบรบมีความเหมาะสมของชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ในระดับเหมาะสมมาก

เวทิการ์ เหลืองเจริญรัมย์ (2542) ได้พัฒนาชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง เทคนิคการเขียนข่าวสำหรับบุคลากรประชาสัมพันธ์ โรงเรียนประถมศึกษาซึ่งผลการวิจัยพบว่า (1) ชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง เทคนิคการเขียนข่าวสำหรับบุคลากรประชาสัมพันธ์ โรงเรียนประถมศึกษา ที่พัฒนาขึ้นทั้ง 6 หน่วยประสบการณ์ มีประสิทธิภาพเป็นไปตามเกณฑ์ 80/80 (2) ผู้รับการฝึกอบรบมีความก้าวหน้าในการเรียนจากชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ โดยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการอบรมสูงกว่าก่อนการอบรมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ (3) ผู้รับการฝึกอบรบมีความคิดเห็นต่อความเหมาะสมของชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ในระดับเห็นด้วยมาก

นาวาอากาศโท สำเร็จ แส่นประเสริฐ (2548) ได้พัฒนาชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ เรื่องเทคนิคการจัดตั้งบรรทุกบนเครื่องบิน C – 130 H สำหรับนักเรียนจำอากาศเหล่าทหารขนส่ง โรงเรียนจำอากาศกรมยุทธศึกษาทหารอากาศ ซึ่งผลการวิจัยพบว่า (1) ชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์เรื่อง เทคนิคการจัดตั้งบรรทุกบนเครื่องบิน C – 130 H สำหรับนักเรียนจำอากาศ เหล่าทหารขนส่ง โรงเรียนจำอากาศ กรมยุทธศึกษาทหารอากาศ กองบัญชาการฝึกศึกษาทหารอากาศ ที่พัฒนาขึ้นทั้ง 3 หน่วยประสบการณ์ มีประสิทธิภาพ 81.20/82.00, 80.65/81.70 และ 80.85/82.70 เป็นไปตามเกณฑ์ 80/80 (2) ผู้รับการอบรมมีความก้าวหน้าในการเรียนจากชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ โดยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการอบรมสูงกว่าก่อนการอบรมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ (3) ผู้รับการอบรมมีความคิดเห็นต่อความเหมาะสมของชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ในระดับเห็นด้วยมาก

รัศมี เทียนวิจิตร (2546) ได้พัฒนาชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง ภาษีเงินได้บุคคลธรรมดา สำหรับเจ้าหน้าที่ตรวจแบบรายการภาษี กรมสรรพากร ซึ่งผลการวิจัยพบว่า ชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง ภาษีเงินได้บุคคลธรรมดาที่พัฒนาขึ้นทั้ง 3 หน่วยประสบการณ์มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 ผู้รับการฝึกอบรบที่อบรมจากชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์มีความก้าวหน้าในการเรียนเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ ผู้รับการฝึกอบรบมีความคิดเห็นเกี่ยวกับชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ มีความเหมาะสมอยู่ในระดับมาก

ลัดดา กาศารี ได้พัฒนาชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การเขียนรายงานการเดินทางไปราชการในประเทศ สำหรับบุคลากรมหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง ซึ่งผลการวิจัยพบว่า (1) ชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ที่ผลิตขึ้นทั้ง 3 หน่วย ประสบการณ์มีประสิทธิภาพ 83.50/52.50, 85.50/83.50 และ 84.50/83.00 ตามลำดับเป็นไปตามเกณฑ์ 85/85 (2) ผู้รับการฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์มีความก้าวหน้าทางการเรียนเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ (3) ผู้รับการฝึกอบรบที่เรียนด้วยชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์มีความคิดเห็นต่อคุณภาพของชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์อยู่ในระดับเห็นด้วยมาก

จากผลการวิจัยดังกล่าว แสดงว่าชุดฝึกอบรบแบบอิงประสบการณ์ทำให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรบมีความก้าวหน้าทางการเรียนเพิ่มขึ้น และชุดฝึกอบรบเหมาะสมกับกระบวนการเรียนรู้ที่ยึดผู้เข้ารับการฝึกอบรบเป็นศูนย์กลาง ทำให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรบเกิดการเรียนรู้ที่สามารถนำไปใช้พัฒนาความสามารถของตนเองอย่างมีประสิทธิภาพ