

ชื่อวิทยานิพนธ์ ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สังกัด กรุงเทพมหานคร

ผู้วิจัย นางสาวสุกฤตา ชวนรุ่งเรือง ปริญญา ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต (เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา) อาจารย์ที่ปรึกษา (1) รองศาสตราจารย์ ดร. ทิพย์เกสร บุญอำไพ (2) รองศาสตราจารย์ สมเชาวน์ เนตรประเสริฐ ปีการศึกษา 2550

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ คือ (1) เพื่อพัฒนาชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สังกัด กรุงเทพมหานคร ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด 85/85 (2) เพื่อศึกษาความก้าวหน้าของผู้รับการฝึกอบรม เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สังกัดกรุงเทพมหานคร และ (3) เพื่อศึกษาความคิดเห็นของผู้รับการฝึกอบรม ที่มีต่อคุณภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สังกัดกรุงเทพมหานคร

กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนช่วงชั้นที่ 2 ของโรงเรียนเปรมประชา จำนวน 29 คน ที่ได้มาจากการเลือกแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ (1) ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สังกัด กรุงเทพมหานคร จำนวน 3 หน่วย (2) แบบทดสอบก่อนและหลังการฝึกอบรม และ (3) แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้รับการฝึกอบรมที่มีต่อคุณภาพชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ สถิติในการวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรม คือ E_1 / E_2 การทดสอบค่าที ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า (1) ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ เรื่อง การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 โรงเรียนเปรมประชา สังกัดกรุงเทพมหานคร ที่พัฒนาขึ้นทั้ง 3 หน่วยประสบการณ์ มีประสิทธิภาพ 83.59/83.64 , 83.90/84.52 , 82.61/83.09 ตามลำดับ เป็นไปตามเกณฑ์ 85/85 ที่ตั้งไว้ (2) ผู้รับการฝึกอบรมมีความก้าวหน้าในการฝึกอบรมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ (3) ผู้รับการฝึกอบรมมีความคิดเห็นต่อคุณภาพของชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ ในระดับเหมาะสมมากที่สุด

คำสำคัญ ชุดฝึกอบรมแบบอิงประสบการณ์ การสร้างงานศิลปะด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

Thesis title: Experience-based Training Packages on Creating Art Works By Computer Programs for Second Level Students of Prempracha School under Bangkok Metropolitan Administration

Researcher : Miss Sukritta Chuanrungraung; **Degree :** Master of Education (Educational Technology and communications); **Thesis advisors :** (1) Dr. Tipkesorn Boonumpai, Associate Professor; (2) Somchaw Netprasert, Associate Professor; **Academic year :** 2007

ABSTRACT

The purposes of this study were (1) to develop experience based training packages On Creating Art Works by Computer Programs for Second Level Students of Prempracha School under Bangkok Metropolitan Administration trainees' based on the 80/80 efficiency criterion; (2) to study the learning achievement from experience based training packages, and (3) to study the trainees' opinions on the quality of the developed experience - based training packages.

The subjects were 29 Second Level Students of Prempracha School under Bangkok Metropolitan Administration by purposive sampling technique. The instruments used in the study were (1) the three experience based training packages On Creating Art Works by Computer Programs for Second Level Students of Prempracha School under Bangkok Metropolitan Administration (2) the parallel pre-test and post-test ; and (3) the questionnaires to investigate the trainees' on opinion on the quality of the experience based training packages. Data were statistically analyzed to determine the efficiency of the training packages by E_1 / E_2 , t-test , arithmetic means (\bar{X}) and standard deviation (S.D.)

The findings were (1) the efficiency of the three experience based training packages On Creating Art Works by Computer Programs for Second Level Students of Prempracha School under Bangkok Metropolitan Administration were 83.59/83.64 , 83.90/84.52 , 81.61/83.09 respectively which met the set of 85/85 efficiency criterion ; (2) the progress of the students learning achievement were significantly increase at the .05 level; and (3) the trainees' rated the quality of experience-based training packages as extreme suitable

Keywords: **Keywords :** Experience-based training package , Creating Art Works by Computer Programs