

บทที่ 5

บทสรุป

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ พัฒนาแหล่งวิทยาการโดยการรวบรวมและจัดระบบสารสนเทศจากระบบเว็ลด์ไวด์เว็บ ที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหากระบวนการวิชาสุนทรียภาพของชีวิต (ทางทัศนศิลป์) ในรูปแบบของไฮเปอร์มีเดียและเพื่อตรวจสอบการทำงานของระบบสารสนเทศ โดยได้นำไปทดลองใช้กับนักศึกษาในหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี โปรแกรมศิลปกรรม สถาบันราชภัฏเชียงใหม่ภาคเรียนที่ 1 ประจำปีการศึกษา 2544 จำนวน 24 คน หลังจากทดลองแล้วให้นักศึกษากลุ่มเป้าหมายตอบแบบสอบถาม เพื่อศึกษาถึงความเข้าใจของนักศึกษาที่มีต่อไฮเปอร์มีเดียและแนวโน้มที่จะนำไปพัฒนาและปรับใช้ต่อไป สรุปได้ดังนี้

ผลการศึกษาพบว่า ไฮเปอร์มีเดียที่พัฒนาขึ้นสามารถนำมาใช้เป็นแหล่งวิทยาการสำหรับการเรียนในกระบวนการวิชาสุนทรียภาพของชีวิต(ทางทัศนศิลป์) เพื่อการค้นคว้าและอ้างอิงในการศึกษาวิจัยต่อไปและจากการตอบแบบสอบถามความคิดเห็นในการใช้ไฮเปอร์มีเดียพบว่าส่วนใหญ่ของกลุ่มเป้าหมายมีความเห็นว่ามีเหมาะสมดีทั้งในด้านการนำทางในการสืบค้นคือมีการเชื่อมโยงและนำเสนอข้อมูลได้รวดเร็วดี การออกแบบหน้าปก สารบัญและหน้าสรุปเนื้อหาส่วนใหญ่เห็นว่าจัดทำได้ดีทั้งอักษร ภาพ สีและขนาดของภาพและอักษร โดยภาพรวมแล้วไฮเปอร์มีเดียสามารถใช้งานได้ดีเพราะผู้ศึกษาได้ทำการปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษา, ผู้เชี่ยวชาญและข้อเสนอแนะจากการทดลองใช้ของกลุ่มเป้าหมายแต่อย่างไรก็ตามผู้ศึกษาพบปัญหาดังรายละเอียดพอสรุปได้ดังนี้

- ในการค้นหาเว็บไซต์ที่ต้องการโดยใช้คำสำคัญ(keywords)นั้นทำให้ได้เว็บไซต์ที่มีเนื้อหาไม่ตรงตามที่ต้องการซึ่งเว็บไซต์ส่วนมากจะเป็นเว็บไซต์ทางด้านพาณิชย์หรือการโฆษณาสินค้าจึงควรใช้เกณฑ์การเลือกเว็บไซต์โดยพิจารณาจากแหล่งอ้างอิงข้อมูล ชื่อผู้แต่ง และเจ้าของเว็บไซต์ที่มีความน่าเชื่อถือ
- การดาวน์โหลดข้อมูลเว็บไซต์บางเว็บไซต์จะให้ข้อมูลมาไม่หมดเนื่องจากมีการเขียนสคริปต์ป้องกันการดาวน์โหลดข้อมูลไว้ทำให้ได้ข้อมูลไม่ครบถ้วนตามที่ต้องการจึงควรมีการตรวจสอบข้อมูลที่ได้ว่าครบถ้วนสมบูรณ์ตามที่ต้องการหรือไม่อย่างไร ส่วนการแก้ไขจุดเชื่อมโยงนั้น

บางเว็บไซต์กระทำไดยากเพราะมีการเขียนสคริปต์ไว้ซึ่งมองไม่เห็นและจะต้องเข้าไปแก้ไขส่วนที่เป็นสคริปต์ที่เขียนไว้ในส่วน HTML จึงจะสามารถแก้ไขได้

- การปรับแก้ขนาดของตัวอักษรที่มีขนาดเล็ก บางเว็บไซต์มีการพิมพ์ตัวอักษรหลายๆแบบและหลายๆขนาดโดยแยกไว้ในกรอบต่างๆทำให้ยากในการปรับแก้ซึ่งต้องทำการปรับแก้ทีละกรอบของข้อความจึงจะสามารถแก้ไขได้
- การปรับแก้ไขตัวอักษรที่มีการออกแบบให้อยู่ในกรอบเดียวกับรูปภาพบางเว็บไซต์ทำได้ยากเนื่องจากการออกแบบผู้จัดทำเว็บไซต์ใช้ตารางในการบังคับการจัดวาง หากมีการปรับขนาดแล้วจะทำให้รูปแบบการจัดองค์ประกอบหน้านั้นสลับที่กันทันทีทำให้เกิดความสับสนได้ซึ่งจะต้องนำตัวอักษรและรูปภาพวางคนละกรอบกันจึงจะสามารถปรับแก้ได้ให้อ่านได้ง่าย
- การจัดเก็บไฟล์ข้อมูลหากทำการเชื่อมโยงแล้วจะมีการปรับแก้ที่อยู่ควรทำการปรับแก้ในโปรแกรมที่ใช้ในการทำเชื่อมโยงเท่านั้นจึงจะสามารถเชื่อมโยงข้อมูลได้ตามต้องการ
- ในการตั้งชื่อไฟล์นั้นไม่ควรตั้งชื่อไฟล์ให้ยาวเกินไป โดยเฉพาะชื่อไฟล์เดิมของเว็บไซต์นั้นๆและหากเป็นไปได้ควรตั้งเป็นชื่อไฟล์ภาษาอังกฤษและไม่ควรเกิน 10 ตัวอักษร ก็จะทำให้การเชื่อมโยงและการบันทึกลงบนแผ่น ซีดีสามารถใช้งานได้
- ในการปรับแก้ไขเว็บไซต์ที่นำมาจัดระบบนั้นควรมีการสำรองไฟล์ข้อมูลไว้อีกส่วนหนึ่งเพราะการแก้ไขนั้นต้องมีการบันทึกทับไฟล์ที่ทำการแก้ไขหากเกิดข้อผิดพลาดก็สามารถเรียกไฟล์สำรองมาใช้ได้ซึ่งไม่ต้องไปเสียเวลาในการดึงข้อมูลจากอินเทอร์เน็ตอีกครั้งหนึ่ง

อภิปรายผล

จากการสร้างไฮเปอร์มีเดียที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหากระบวนการวนวิชาสุนทรีย์ภาพ(ทางทัศนศิลป์) พบว่ากลุ่มเป้าหมายที่ทดลองใช้ไฮเปอร์มีเดียมีความสนใจและสามารถค้นหาข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว อาจเป็นเพราะไฮเปอร์มีเดียได้รับการออกแบบให้มีภาพกราฟิกที่มีสีสันสวยงามตามหลักการออกแบบระบบสีในคอมพิวเตอร์กราฟิกและระบบคอมพิวเตอร์วิชัน(ปุณณรัตน์ พิษณุไพบูลย์ 2542) และอาจเป็นเพราะว่าไฮเปอร์มีเดียได้รับข้อเสนอแนะจากอาจารย์ที่ปรึกษาและการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญหลายท่าน แต่อย่างไรก็ตามผู้ศึกษาได้แก้ปัญหาการจัดระเบียบข้อมูลของบางเว็บไซต์ซึ่งยังพบปัญหาที่ไม่สามารถแก้ไขได้

ข้อเสนอแนะในการศึกษาครั้งต่อไป

ด้านวิธีการใช้และจัดทำสื่อไฮเปอร์มีเดีย

1. ก่อนที่จะมีการบันทึกข้อมูลไฮเปอร์มีเดียลงแผ่นซีดี ควรที่จะทำการคัดลอก(copy) มาทั้งแฟ้มข้อมูล(folder)ซึ่งจะทำให้การเชื่อมโยงข้อมูลของไฮเปอร์มีเดียสมบูรณ์ตามที่ได้ออกแบบไว้
2. ก่อนที่จะมีการจัดระเบียบข้อมูลของไฮเปอร์มีเดีย ผู้ศึกษาควรที่จะศึกษาความรู้เกี่ยวกับ จาวาสคริป(java script) และภาษาHTML ซึ่งจะช่วยลดปัญหาในการจัดระเบียบข้อมูลเว็บไซต์ที่ได้จากอินเทอร์เน็ต เช่น การเชื่อมโยงข้อมูล,การจัดวางรูปภาพ ตัวอักษร,การตัดข้อความ รูปภาพ ป้ายโฆษณาแบบอัตโนมัติ ซึ่งผู้ศึกษาต้องเข้าไปแก้ไขสคริปในส่วนHTMLจึงจะช่วยให้การจัดข้อมูลเหล่านี้เป็นไปตามที่ผู้ศึกษาได้ออกแบบไว้
3. ผู้ศึกษาควรที่จะมีความชำนาญในการใช้โปรแกรมหลัก(ในที่นี้ผู้ศึกษาใช้โปรแกรม Front page 2000) ที่ใช้จัดระเบียบข้อมูล จึงจะช่วยลดปัญหาในการจัดทำไฮเปอร์มีเดียได้เป็นอย่างดี

ด้านการพัฒนาสื่อไฮเปอร์มีเดีย

1. ควรเลือกข้อมูลจากเว็บไซต์ต่างๆที่มีการนำเสนอไฮเปอร์มีเดียด้วยเทคนิคหลากหลายเช่น เสียง, ภาพเคลื่อนไหว, กราฟิกและที่มีการออกแบบสวยงาม เพื่อสร้างความสนใจให้แก่ผู้เรียน
2. ควรใช้เกณฑ์ในการประเมินเว็บไซต์เพื่อพิจารณาเลือกข้อมูลเพิ่มเติม โดยพิจารณาจากแหล่งอ้างอิงของข้อมูล ชื่อผู้เขียนและหน่วยงานที่เป็นเจ้าของเว็บไซต์ จะช่วยให้สามารถตัดสินใจเลือกข้อมูลที่เหมาะสมเพื่อให้มีความน่าเชื่อถือยิ่งขึ้น
3. ควรเพิ่มจำนวนข้อมูลในแต่ละบทแต่ละหัวข้อให้มากยิ่งขึ้นและข้อมูลที่นำมาควรเป็นข้อมูลที่ เป็นปัจจุบัน(update)
4. ควรมีการจัดทำไฮเปอร์มีเดียในสาขาวิชาอื่นๆเพื่อบริการทางการศึกษามากยิ่งขึ้น