

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก
คู่มือการใช้โปรแกรม

คู่มือการใช้โปรแกรม

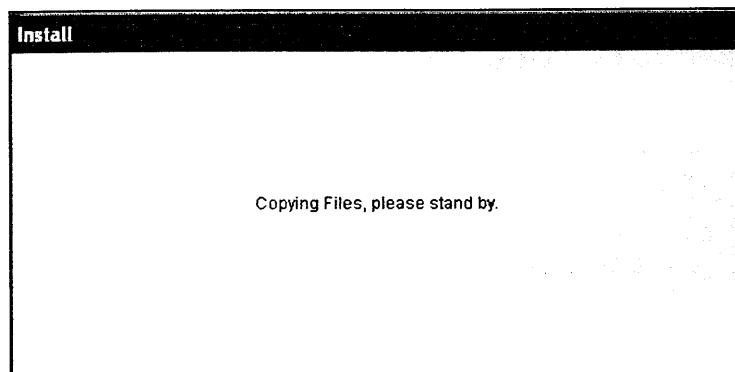
1. ความต้องการความประสิทธิภาพขั้นต่ำของเครื่องคอมพิวเตอร์

โปรแกรมออกแบบฐานรากนี้พัฒนาการทำงานบนระบบปฏิบัติการวินโดว์ ดังนั้นจึงต้องมีความต้องการประสิทธิภาพเครื่องคอมพิวเตอร์ในการใช้โปรแกรมซึ่งเป็นส่วนสำคัญในการทำงาน จึงกำหนดประสิทธิภาพขั้นต่ำไว้ดังนี้

- (1) หน่วยประมวลผลกลาง(CPU) มีความเร็วไม่น้อยกว่า 400 เมกะเฮิรตซ์(MHz)
- (2) หน่วยความจำ(RAM) ไม่น้อยกว่า 128 เมกะไบต์ (MB)
- (3) พื้นที่ว่างสำหรับโปรแกรมบนฮาร์ดดิสก์ 10 เมกะไบต์ (MB)
- (4) ชีดีรอม มีความเร็วไม่น้อยกว่า 12X
- (5) ระบบปฏิบัติการวินโดว์ Me หรือวินโดว์ที่สูงกว่า
- (6) ติดตั้งโปรแกรม Microsoft Access และโปรแกรม Adobe Reader ก่อนติดตั้งโปรแกรม

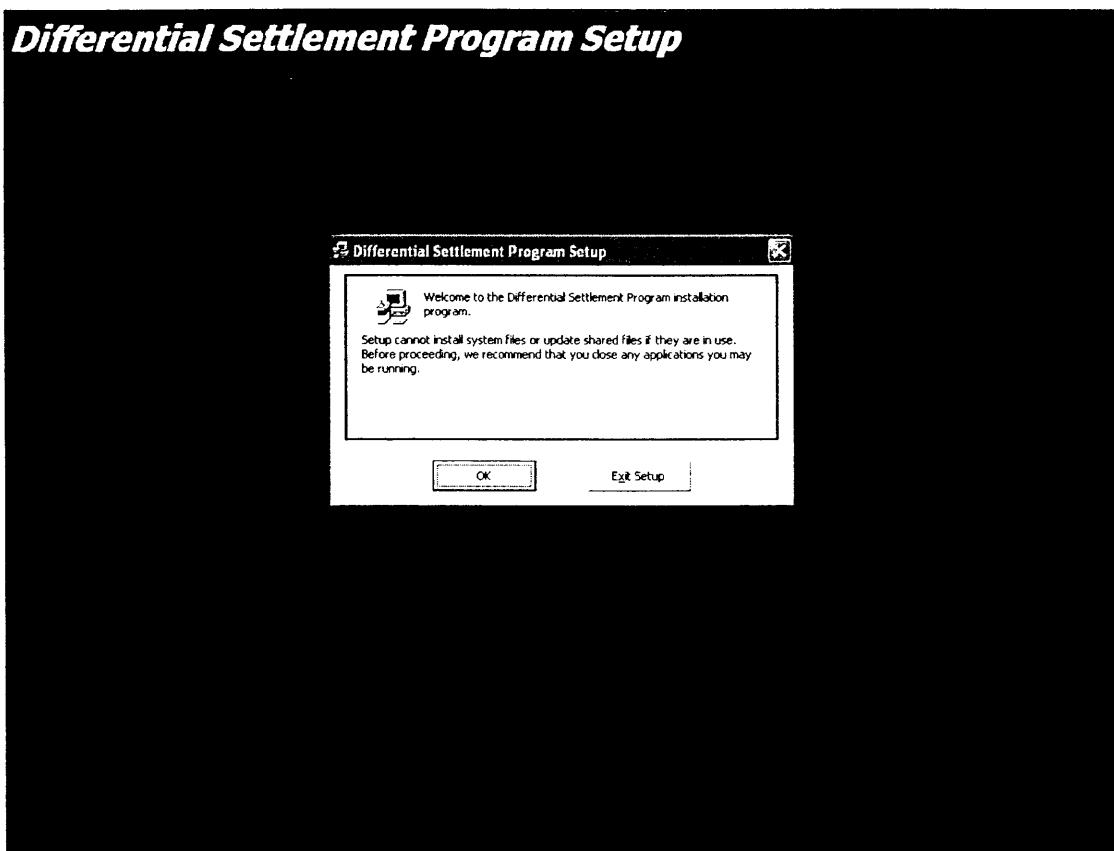
2. ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมมีขั้นตอนดังนี้ คือ

- (1) นำแผ่นชีดีรอมใส่ไปในชีดีรอมไดร์ฟ โปรแกรมจะทำงานอัตโนมัติ แต่ถ้าโปรแกรมไม่ทำงานให้รันไฟล์ Setup.exe จากแผ่นชีดีรอม ซึ่งโปรแกรมจะทำการติดตั้งไฟล์ระบบลงเครื่องคอมพิวเตอร์ สำหรับในกรณีเครื่องคอมพิวเตอร์ไม่มีโปรแกรมวิชาลเบสิกภายในเครื่อง โปรแกรมจะติดตั้งไฟล์ระบบเพิ่มเติม 7 ไฟล์ และโปรแกรมจะทำการ Restart เครื่องเพื่อทำการรันไฟล์แต่สำหรับบางเครื่องที่มีไฟล์อยู่แล้วอาจติดตั้งไม่ครบทั้ง 7 ไฟล์ ดังแสดงในภาพที่ ก.1



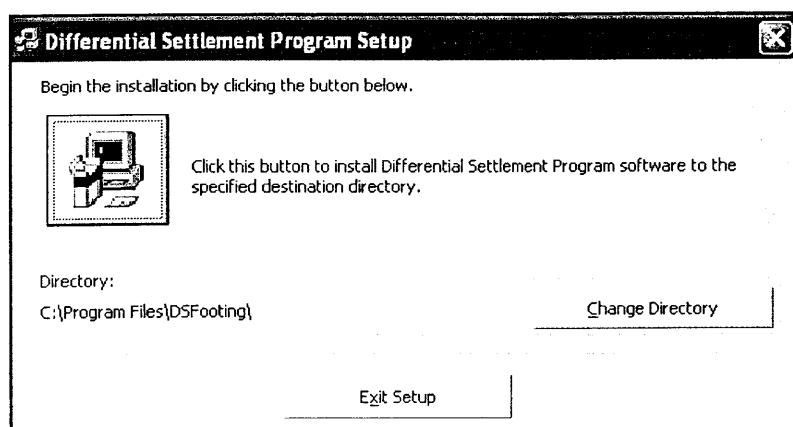
ภาพที่ ก.1 การคัดลอกไฟล์ระบบเพิ่มเติม

(2) หน้าต่างเริ่มต้นการติดตั้งโปรแกรม แสดงในภาพที่ ก.2



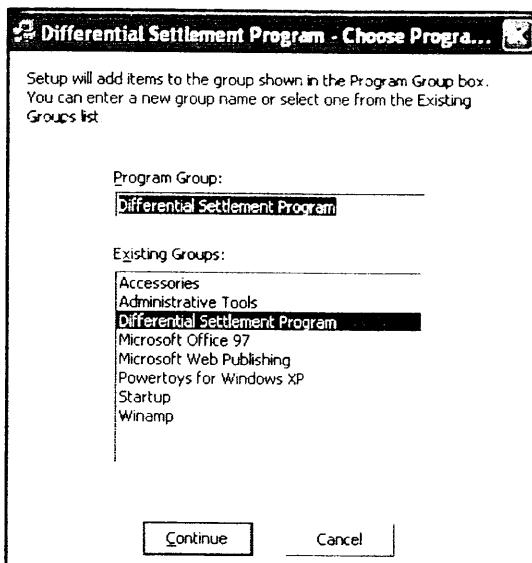
ภาพที่ ก.2 หน้าต่างการติดตั้งโปรแกรม

(3) หน้าต่างเลือกตำแหน่งติดตั้งโปรแกรม แสดงในภาพที่ ก.3



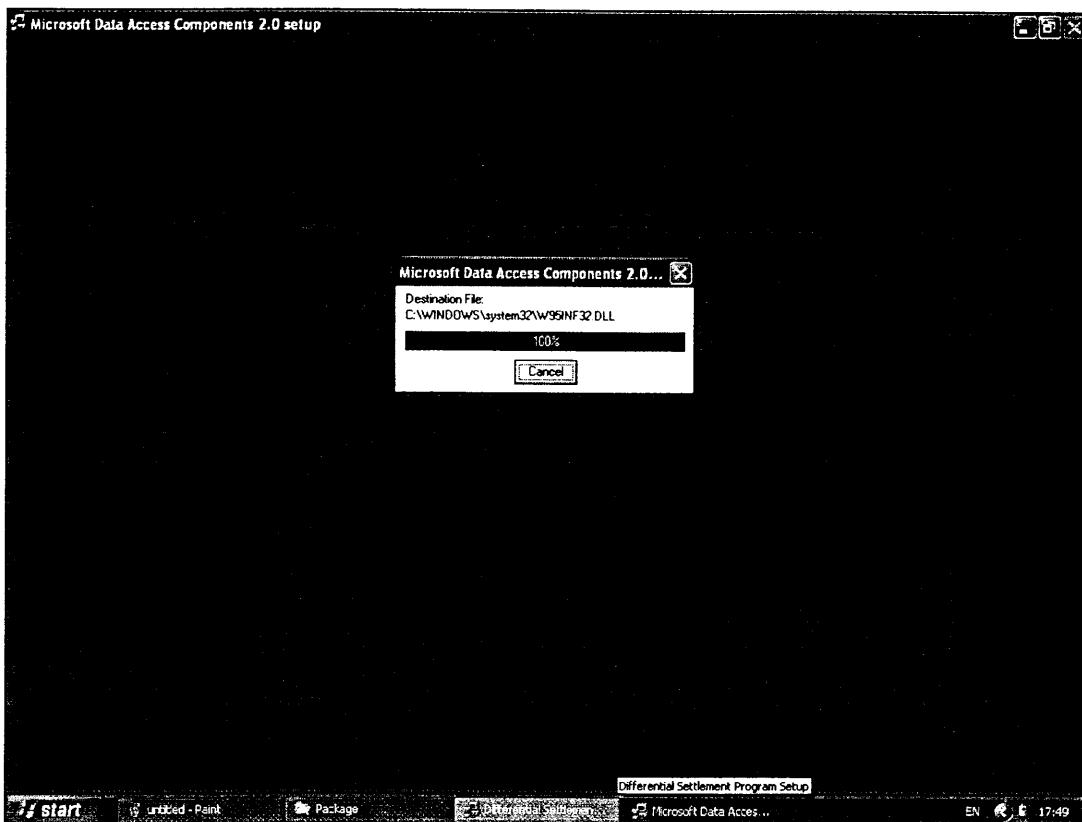
ภาพที่ ก.3 หน้าต่างเลือกตำแหน่งติดตั้งโปรแกรม

(4) หน้าต่างดังซึ่งชื่อกลุ่มที่จะแสดงบน Start \ Programs แสดงในภาพที่ ก.4



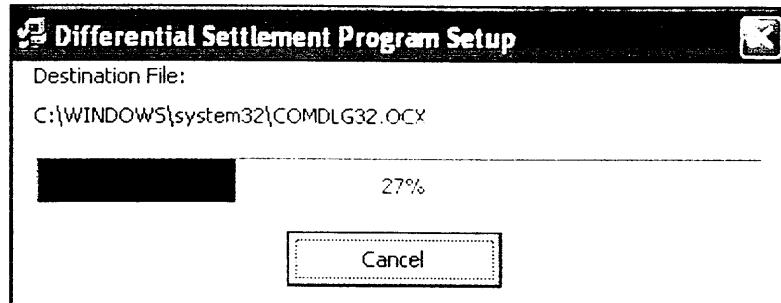
ภาพที่ ก.4 หน้าต่างเลือกตั้งชื่อกลุ่มโปรแกรม

(5) หน้าต่างการติดตั้งองค์ประกอบฐานข้อมูล Microsoft Access 2.0 แสดงในภาพที่ ก.5



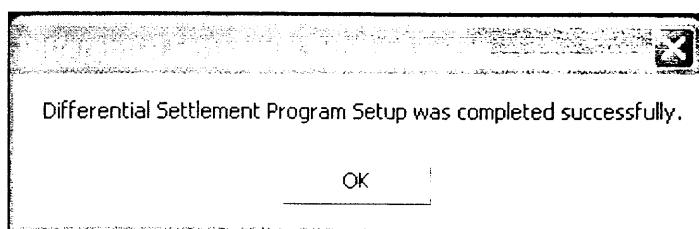
ภาพที่ ก.5 หน้าต่างการติดตั้งองค์ประกอบฐานข้อมูล Microsoft Access

(6) หน้าต่างการคัดลอกไฟล์โปรแกรมออกแบบฐานราก แสดงในภาพที่ ก.6

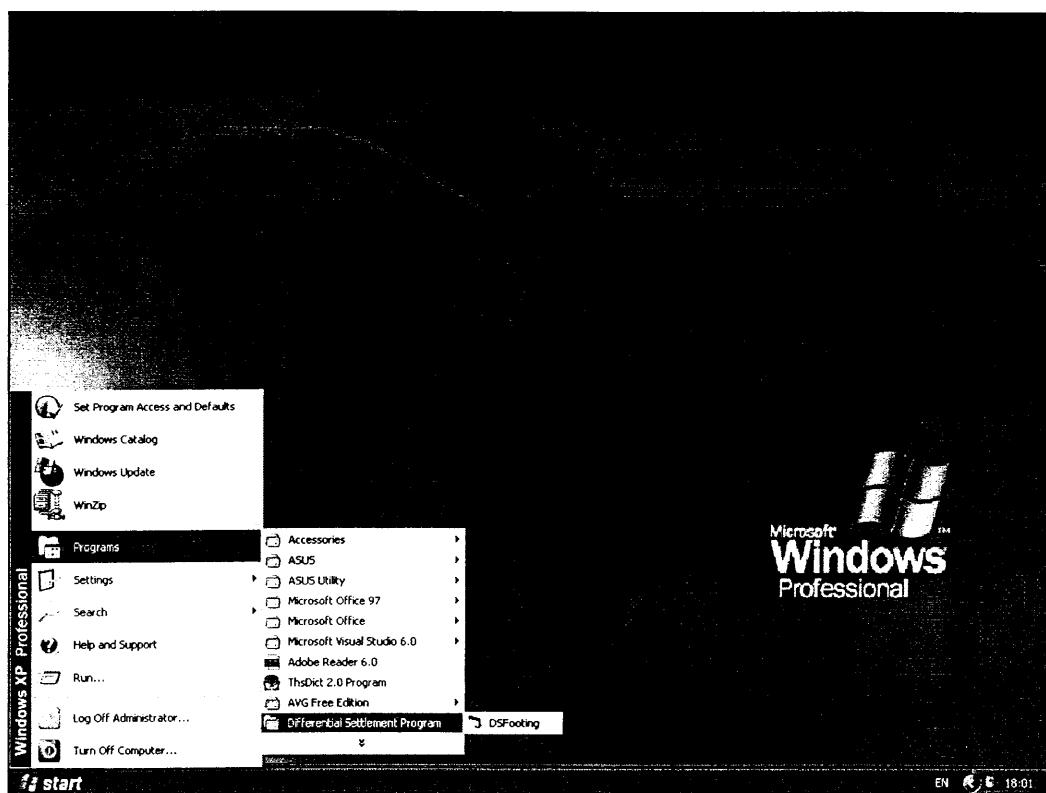


ภาพที่ ก.6 หน้าต่างการคัดลอกไฟล์โปรแกรมออกแบบฐานราก

(7) หน้าต่างเมื่อติดตั้งโปรแกรมเสร็จและตำแหน่งที่เรียกโปรแกรม แสดงในภาพที่ ก.7 และภาพที่ ก.8 ตามลำดับ



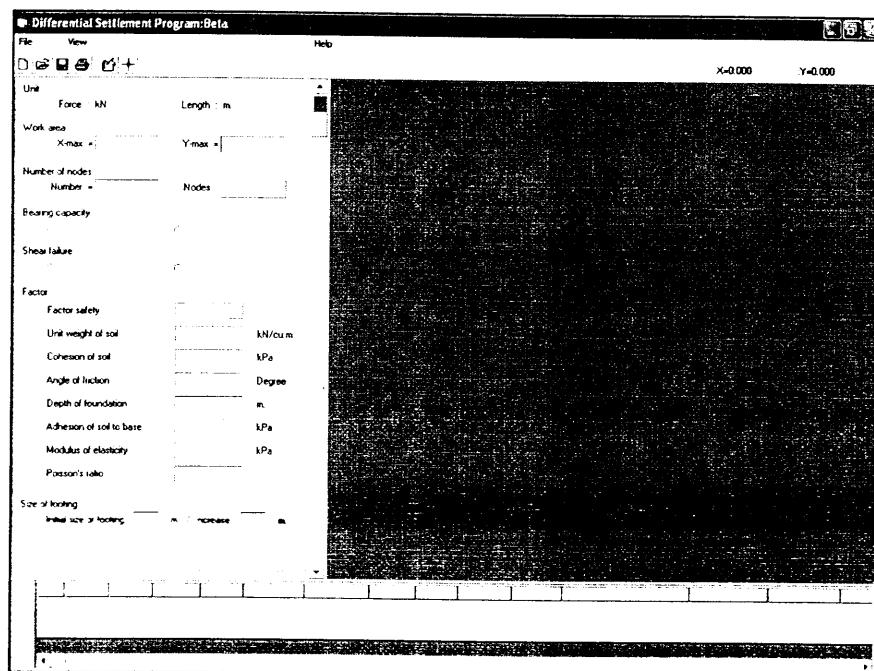
ภาพที่ ก.7 หน้าต่างเมื่อติดตั้งโปรแกรมเสร็จ



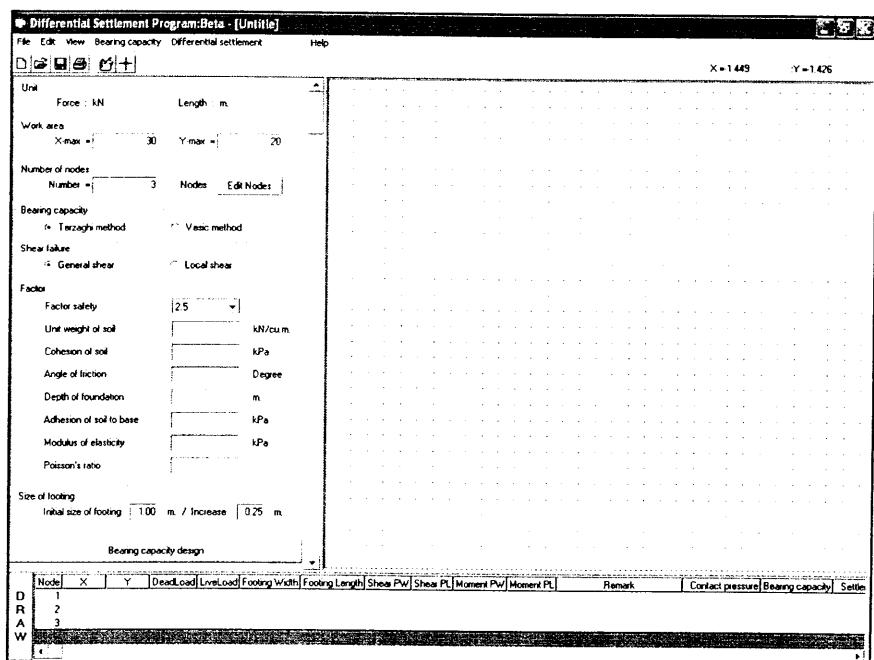
ภาพที่ ก.8 ตำแหน่งเรียกใช้งานโปรแกรม

3. การใช้โปรแกรมในการออกแบบฐานราก

เมื่อทำการเปิดโปรแกรมออกแบบฐานรากแล้วโปรแกรมมีหน้าตาดังแสดงในภาพที่ ก.9 โดยที่ โปรแกรมมีบางเมนูที่ไม่สามารถทำงานได้จนกว่าจะทำการสร้างงานใหม่(New)หรือเปิดงานเก่า(Open) สำหรับการสร้างงานใหม่โปรแกรมจะให้สร้างไฟล์งานก่อนทำงาน เมื่อทำการสร้างไฟล์งานใหม่เสร็จโปรแกรมจะเหมือนดังภาพที่ ก.10



ภาพที่ ก.9 หน้าต่างของโปรแกรมเมื่อทำการเปิดการทำงานครั้งแรก



ภาพที่ ก.10 หน้าต่างของโปรแกรมเมื่อสร้างงานใหม่

Work Area	คือ พื้นที่แสดงผลของอาคารที่จะออกแบบตามระบบพิกัดแกน X และ Y
Number of Nodes	คือ จำนวนของฐานรากทั้งหมดในอาคารที่ทำการออกแบบ
Edit Nodes	คือ การเลือกกรอกพิกัดของฐานรากแบบ Graphic interface
Node	คือ หมายเลขฐานราก
X	คือ พิกัดแกน X ของฐานรากนั้น
Y	คือ พิกัดแกน Y ของฐานรากนั้น
Dead Load	คือ น้ำหนักบรรทุกคงที่กระทำต่อฐานรากในแนวตั้ง
Live Load	คือ น้ำหนักบรรทุกจรที่กระทำต่อฐานรากในแนวตั้ง
Footing Width	คือ ขนาดความกว้างของฐานราก
Footing Length	คือ ขนาดความยาวของฐานราก
Shear PW	คือ แรงทางด้านข้างที่กระทำบนกับความกว้างของฐานราก
Shear PL	คือ แรงทางด้านข้างที่กระทำบนกับความยาวของฐานราก
Moment PW	คือ โมเมนต์ที่กระทำบนกับความกว้างของฐานราก
Moment PL	คือ โมเมนต์ที่กระทำบนกับความยาวของฐานราก
Remark	คือ กราฟฐานรากมีปัญหาโปรแกรมจะแจ้งเตือนที่นี่
Contact pressure	คือ แรงดันดินใต้ฐานราก
Bearing capacity	คือ กำลังรับน้ำหนักบรรทุกปลดภัยของดิน
Settlement	คือ ค่าการทรุดตัวของฐานราก
Differential	คือ ค่าการทรุดตัวไม่เท่ากันของฐานรากเทียบกับค่าการทรุดตัวต่ำสุด
Designs	คือ การออกแบบฐานราก
Redesign	คือ การตรวจสอบฐานรากในกรณีนั้นๆ

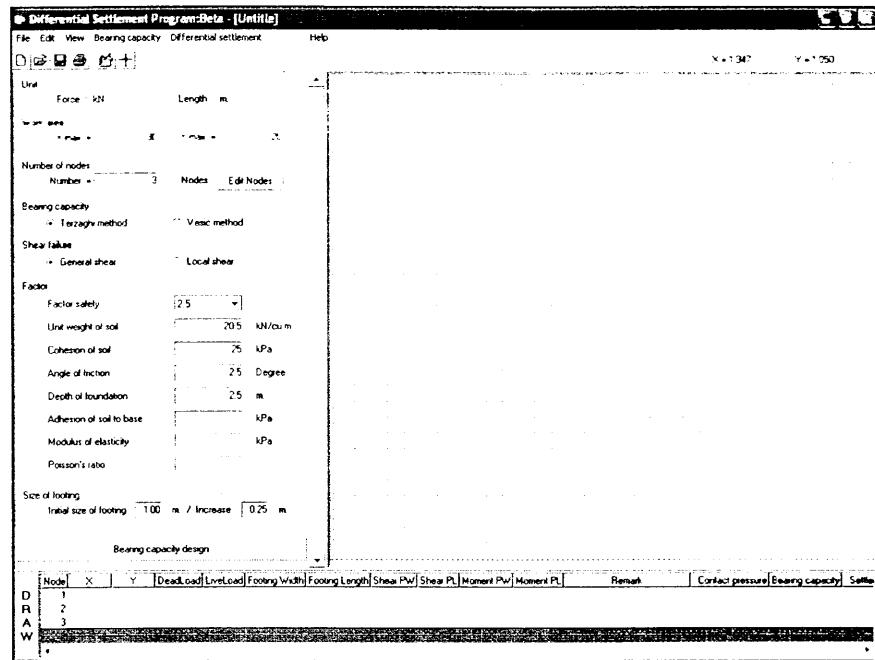
โปรแกรมสามารถประยุกต์ใช้กับงานฐานรากແรชื่จัดการแบ่งงานออกแบบเป็น 3 งานดังนี้

(1) ออกแบบฐานรากโดยการประมาณค่ากำลังรับน้ำหนักบรรทุกปลดภัยของดิน

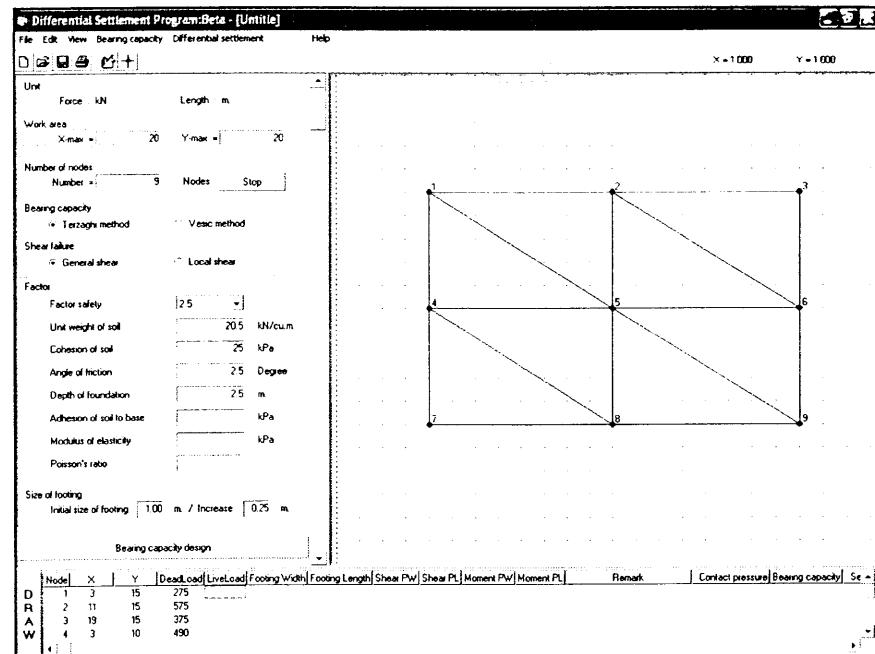
ผู้ใช้โปรแกรมกรอกข้อมูลดิน ซึ่งผู้ใช้งานโปรแกรมต้องเลือกวิธีการประมาณค่ากำลังรับน้ำหนัก และ การพิบัติของดิน จากนั้นกรอกข้อมูลของดินดังภาพที่ ก.11 และจะต้องบอกค่าเริ่มต้นและค่าการเพิ่มของขนาดฐานราก หลังจากนั้นกรอกข้อมูลพื้นฐานของฐานรากแล้วสั่งให้โปรแกรมแสดงผลของภาพ โดยการกดปุ่ม Draw โปรแกรมจะแสดงผลดังแสดงในภาพที่ ก.12 เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้ว เลือกเมนู Bearing capacity และ เลือก Designs หรือกดปุ่ม Bearing capacity Design โปรแกรมจะทำการออกแบบฐานราก คำนวนหาค่า Contact pressure ที่ใต้ฐานราก และ Bearing capacity ของฐานราก พร้อมทั้งตรวจสอบความปลดภัยของฐานราก หลังจากนั้นโปรแกรมจะวัดขนาดฐานรากลงบนหน้าจอ แสดงสีตำแหน่งฐานรากที่ปลดภัย

(2) ตรวจสอบฐานรากจากการประมาณค่ากำลังรับน้ำหนักบรรทุกปลดภัยของดิน

ทำเหมือนข้อที่ 1 เพียงแต่วิธีนี้ต้องระบุขนาดของฐานรากเนื่องจากเป็นการตรวจสอบจึงไม่ออกแบบฐานรากแต่สามารถระบุฐานรากขนาดสี่เหลี่ยมผืนผ้าได้ เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้วผู้ใช้งานเลือกเมนู Bearing capacity และ เลือก Redesign โปรแกรมจะทำการตรวจสอบขนาดฐานราก คำนวนหาค่า Contact pressure ที่ใต้ฐานราก และ Bearing capacity ของฐานราก พร้อมทั้งตรวจสอบความปลดภัยของฐานราก หลังจากนั้น โปรแกรมจะวัดขนาดฐานรากลงบนหน้าจอ แสดงสีตำแหน่งฐานรากที่ปลดภัย และสีแดงแทนฐานรากที่ไม่ปลดภัย



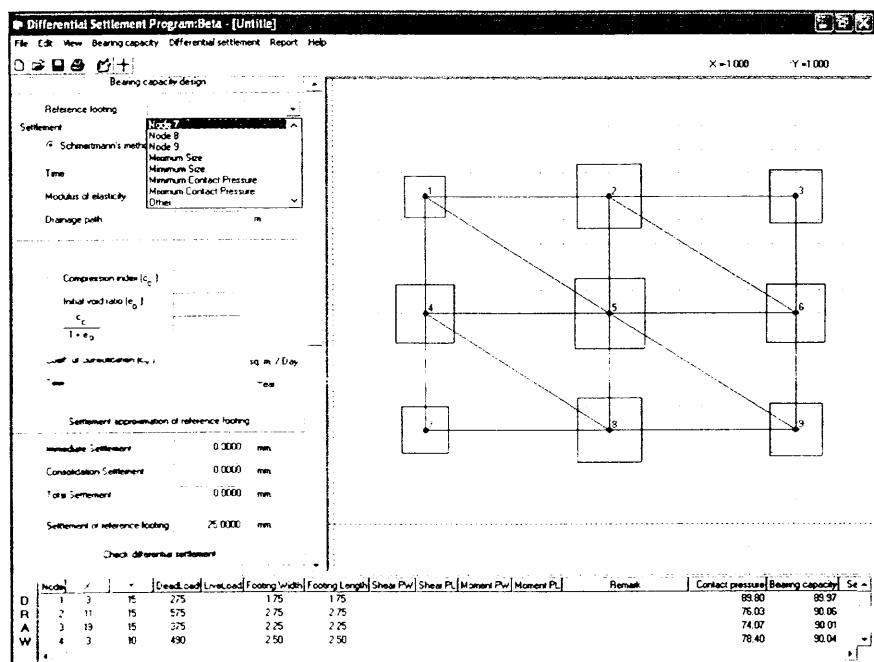
ภาพที่ ก.11 หน้าต่างของโปรแกรมที่กรอกข้อมูลดินผลการสั่งให้โปรแกรมวัดภาร



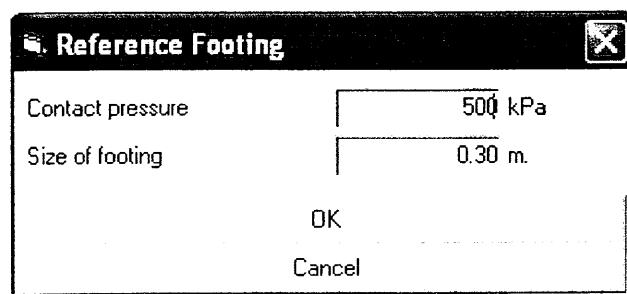
ภาพที่ ก.12 ผลการสั่งให้โปรแกรมวัดภาร

(3) การประมาณค่าการทรุดตัวของฐานรากอ้างอิง

ต้องออกแบบฐานรากหรือตรวจสอบฐานรากก่อนจึงจะทำการนี้ได้ จากราฟที่ ก.12 เลื่อนແນບแนวตั้งลง เพื่อเลือกฐานรากอ้างอิง และประมาณค่าการทรุดตัว ดังแสดงในราฟที่ ก.13 ผู้ใช้งานมีสิทธิเลือกฐานรากอ้างอิงได้ทุกฐานในอาคาร หรือใช้เงื่อนไขอื่น เช่น Maximum size of footing , Minimum size of footing , Maximum contact pressure Minimum contact pressure และ Other กรณีเลือก Other คือการเลือกฐานรากอ้างอิงอื่นที่ไม่อยู่ในการออกแบบนี้จะต้องกรอกข้อมูลเพิ่มเติมดังราฟที่ ก.14 เมื่อผู้ใช้เลือกฐานรากอ้างอิงที่ได้มาแล้ว ราฟที่ ก.15 จะแสดงวงกลมสีแดงที่ฐานรากอ้างอิงให้ผู้ใช้ทราบ

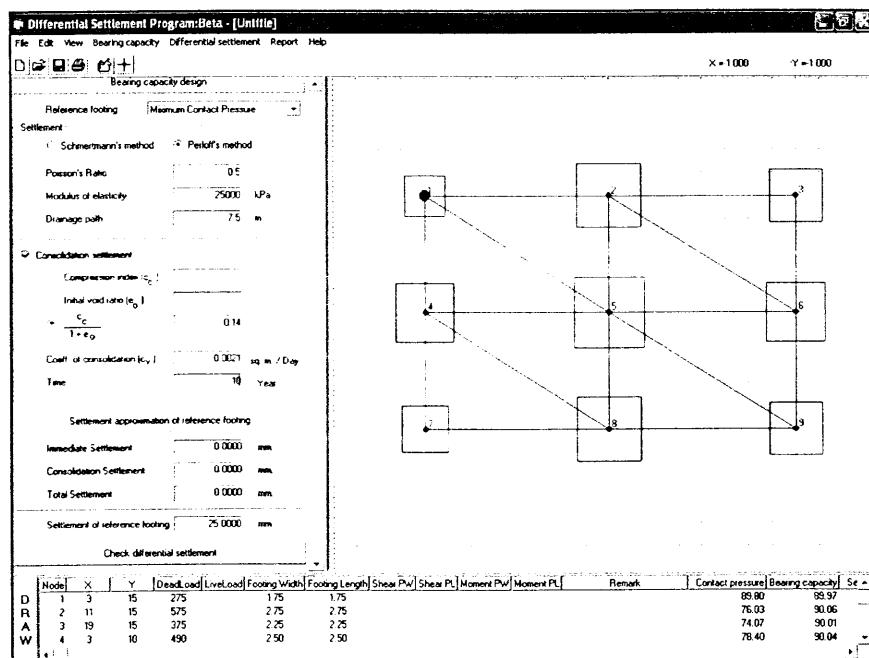


ภาพที่ ก.13 หน้าต่างของโปรแกรมในการเลือกใช้ฐานรากอ้างอิง

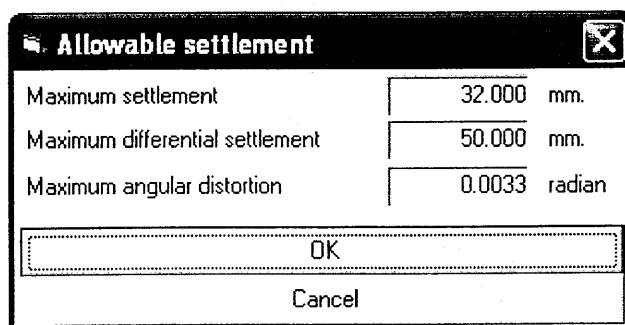


ภาพที่ ก.14 ข้อมูลเพิ่มเติมที่ต้องกรอกกรณีเลือกฐานรากอ้างอิงจากที่อื่น

หลังจากนั้นเลือกใช้การประมาณค่าการทรุดตัวหรือกรอกข้อมูลการทรุดตัวจากการคำนวณภายนอกโปรแกรมได้ ซึ่งแสดงดังในภาพที่ ก.15 เมื่อทำการเลือกรากอ้างอิง และกำหนดค่าการทรุดตัวของฐานรากอ้างอิงแล้ว ผู้ใช้งานต้องกำหนดค่าที่ยอมให้ของ การทรุดตัวและมุมบิดระหว่างฐานราก โดยเลือกใช้งานจากรายการเมนู Differential settlement และเลือกเมนู Allowable differential settlement จะได้นำตัวดังแสดงในภาพที่ ก.16 และทำการรันโปรแกรมโดยเลือกจากเมนู Differential settlement และเลือก Checked สำหรับกรณีค่าการตรวจสอบที่ผิดพลาดเนื่องจากค่าการทรุดตัวมากเกินที่ยอมรับ ฐานรากจะแสดงเส้นสีฟ้า สำหรับกรณีค่าการตรวจสอบที่ผิดพลาดเนื่องจากค่าการทรุดตัวไม่เท่ากันเกินที่ยอมรับ ฐานรากจะแสดงเส้นสีม่วง และสำหรับกรณีค่าการตรวจสอบที่ผิดพลาดเนื่องจากค่ามุมบิดเกินที่ยอมรับ เส้นเชื่อมโยงความสำคัญของฐานรากจะแสดงเป็นสีแดง เพื่อให้ผู้ใช้รับทราบ



ภาพที่ ก.15 การประมาณค่าการทรุดตัวของฐานรากอ้างอิง



ภาพที่ ก.16 หน้าต้าในการตั้งค่าที่ยอมให้ของ การทรุดตัวและมุมบิด

ภาคผนวก ข
ไฟล์นำเข้า CSV และการเผยแพร่วิทยานิพนธ์

ไฟล์นำเข้า CSV

ไฟล์นำเข้า CSV เป็นไฟล์ชนิดหนึ่งในโปรแกรม Microsoft Excel ซึ่งโปรแกรมสามารถอ่านไฟล์นี้ได้ ดังนั้นจึงเสนอเป็นทางเลือกหนึ่งให้ผู้ใช้นำเข้าข้อมูลบางส่วน อธิบายความหมายของข้อมูลในไฟล์ดังข้างล่างนี้

แบบที่ 1 (ແຕວບັງດັບຕ້ອງເຂື່ອນ)

Differential Settlement Program V 1.0

ความหมาย

ชื่อและเวอร์ชันของโปรแกรม

แบบที่ 2 (ແຕວບັງດັບຕ້ອງເຂື່ອນ)

20	10	9
----	----	---

ความหมาย

พื้นที่ทำงาน(Work area) กำหนดค่าแกน X และ แกน Y

จำนวนของฐานรากของอาคาร(Number of nodes)

แบบที่ 3 ถึง (จำนวนของฐานราก + 2)

0	0	6600	7480	1	1	1000	1000	300	300
---	---	------	------	---	---	------	------	-----	-----

หลักที่ 1 คือ พิกัดแกน X (m.)

หลักที่ 2 คือ พิกัดแกน Y (m.)

หลักที่ 3 คือ น้ำหนักคงที่กระทำจากฐานรากในแนวตั้ง (Dead load) (kN.)

หลักที่ 4 คือ น้ำหนักกระทำจากฐานรากในแนวตั้ง (Live load) (kN.)

หลักที่ 5 คือ ความกว้างของฐานราก (m.)

หลักที่ 6 คือ ความยาวของฐานราก (m.)

หลักที่ 7 คือ แรงเฉือนกระทำให้ฐานรากนานด้านความกว้าง (kN.)

หลักที่ 8 คือ แรงเฉือนกระทำให้ฐานรากนานด้านความยาว (kN.)

หลักที่ 9 คือ โมเมนต์กระทำให้ฐานรากนานด้านความยาว (kN-m.)

หลักที่ 10 คือ โมเมนต์กระทำให้ฐานรากนานด้านความกว้าง (kN-m.)

การเผยแพร่วิทยานิพนธ์

นายสรศักดิ์ เชี่ยงศิริกุล, วัชรินทร์ กานสัก และ ปิติ อังสุโนทัย. (2548). โปรแกรมออกแบบกลุ่มฐานราก
แนวความคุ้มค่าการกรุดตัวที่ไม่เท่ากัน. ใน: เอกสารประกอบการประชุมวิชาการวิศวกรรมโยธาแห่ง^{ชาติ} ครั้งที่ 11. (หน้า 98). กรุงเทพฯ: หจก.วี.เจ.พรินติ้ง.