

บรรณานุกรม

- ไชยะ แซ่มชัย. พื้นฐานวิศวกรรมการส่องสว่าง. กรุงเทพมหานคร: เอ็มแอนดีอี, 2544.
- ชำนาญ ห่อเกียรติ. เทคนิคการส่องสว่าง. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, 2540.
- พิบูลย์ ดิษฐอุตม. การออกแบบระบบส่องสว่าง. กรุงเทพมหานคร: ซีเอ็ดยูเคชั่น, 2535.
- รุ่งทิวา เสาร์สิงห์. การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น. กรุงเทพมหานคร: ซีเอ็ดยูเคชั่น, 2546.
- วัชร มังวิฑิตกุล. กระบวนการและเทคนิคการลดค่าใช้จ่ายพลังงานสำหรับอาคารและโรงงานอุตสาหกรรม. กรุงเทพมหานคร: ศูนย์อนุรักษ์พลังงานแห่งประเทศไทย, 2544.
- อรพิน ประวัตินิสิต. คู่มือเรียนภาษาซี. กรุงเทพมหานคร: โปรวิชั่น, 2547.
- Autodesk Co.,Ltd. Lightscape 3.2. [CD-ROM] USA: Autodesk Co.,Ltd., 1999.
- Angel, Edward. OpenGL TM: A Primer. New York: Addison-Wesley, 2002.
- _____. Interactive Computer Graphics. New York: Addison-Wesley, 2003.
- Bavister, Steve. Lighting for Food and Drink: Photography. London: RotoVision, 2001.
- Dadras, Aly S. Electrical Systems for Architects. New York: McGraw-Hill, 1995.
- DIAL Co.,Ltd. DIALux 3. [CD-ROM] German: DIAL Co.,Ltd., 2003.

Fitt, Brian. and Thornley, Joe. Lighting by Design: a Technical Guide. Oxford: Focal Press, 1992.

Fraser, Neil. Lighting and Sound. Oxford: Phaidon, 1988.

Karlen, Mark. and Benya, James R. Lighting Design Basics. New York: Wiley, 2004.

Lechner, Norbert. Heating, Cooling, Lighting: Design Methods for Architects. New York: Wiley, 2001.

Turner, Janet. Lighting: an Introduction to Light, Lighting and Light Use. London: B.T. Batsford, 1996.

University of Texas at Austin Faculty Innovation Center College of Engineering. "CU Tables."
http://utwired.engr.utexas.edu/siegel/ARE346N_S06/references/,
 10 พฤษภาคม 2549.

Ward, G.J. "The Radiance Lighting Simulation and Rendering System." Computer graphics proceedings annual conference series, ACM SIGGRAPH, 1994.
 (Mimeographed.)