

การศึกษาเรื่องนี้ เป็นการวิจัยเชิงปริมาณ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์ของเด็กนักเรียน ศึกษาปัญหาที่เกิดจากการเล่นเกมออนไลน์ของเด็กนักเรียน และศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างนักเรียนและผู้ปกครองผ่านการสื่อสาร โดยกลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนในกรุงเทพมหานครจำนวน 3,396 คน และผู้ปกครอง 2,361 คน เก็บข้อมูลโดยใช้แบบสอบถาม และใช้แนวคิดทฤษฎีเรื่อง การพัฒนา สังคมวิทยา ครอบครัว และการสื่อสาร ในการอธิบาย

ผลการศึกษาพบว่า นักเรียนที่เล่นเกมออนไลน์มีจำนวนมากกว่านักเรียนที่ไม่เล่น และผู้ชายเล่นมากกว่าผู้หญิง ส่วนใหญ่ค่าใช้จ่ายในการเล่นต่ำกว่า 200 บาทต่อเดือน นักเรียนที่ถูกผู้ปกครองดุมากที่สุด เวลาที่นักเรียนเล่นเกมออนไลน์มีความสัมพันธ์กับปัญหาจากการเล่นเกมออนไลน์ การถูกลงโทษ เวลาทำกิจกรรมกับครอบครัวและปัญหาสุขภาพ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ส่วนผู้ปกครองที่ให้ข้อมูล เป็นหญิงมากกว่าชาย ส่วนใหญ่เป็นผู้ปกครองที่ทราบว่าบุตรหลานเล่นเกมออนไลน์ ผู้ปกครองเห็นว่าบุตรหลานที่เล่นเกมออนไลน์มีปัญหาด้านการเรียนมากที่สุด ผู้ปกครองส่วนใหญ่เคยห้ามบุตรหลานเล่นเกมออนไลน์ ความสัมพันธ์ระหว่างนักเรียนกับผู้ปกครองดูได้จากการมีเวลาทำกิจกรรมร่วมกันและการช่วยแก้ปัญหาให้กับนักเรียนของผู้ปกครอง

#### Abstract

The study of online game in school child and family relationship is a quantitative research. The objectives are to study student behavior of playing online game, to clarify the problems occur from online game and to analyze the relationship between students and parents. Two series of questionnaires are used to collect data from 3,396 students and 2,361 parents. Concepts of development, sociology and communication were employed to explain.

It is found that the percentage of students played online game is higher than those who do not play. Most online game student players are male. Most students spend less than 200 Baht per month for online game. Nagging by parents was mostly found. The duration of time playing online game relates to problems such as punishment, time spent with family and health significantly at level .01. For parents, the number of female is higher than male. Most parents know that their children play online game. Problem associate with studying is frequently found. Most parents use to prohibit their children playing online game. The relationship between students and parents is observed by the time spent together and problem solving.