

เอกสารอ้างอิง

กิตติ ภัคดีวัฒนกุล. *Java ฉบับพื้นฐาน*. กรุงเทพฯ : บริษัท เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์,
2544.

กิตติ ภัคดีวัฒนกุล. *Java ฉบับโปรแกรมเมอร์*. กรุงเทพฯ : บริษัท เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์,
2544.

วีระศักดิ์ ซึ่งถาวร. *Java Programming Volume I*. กรุงเทพฯ : บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น, 2545.

วีระศักดิ์ ซึ่งถาวร. *Java Programming Volume II*. กรุงเทพฯ : บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น, 2545.

สมพัฒน์ ตุงคะวันเรืองศรี. *เรียนรู้คอมพิวเตอร์ 2 มิติ ด้วยภาษา C* : บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น.

ศรีบุตร แวงเจริญ, ชนศักดิ์ ป้ายเที่ยง. *เรขาคณิตวิเคราะห์และการเขียนกราฟ: 2 มิติ, 3 มิติ* :
บริษัททวงตะวัน จำกัด, 2544

ชีวาวัฒน์ บุญศิวนนท์. *VRML เทคนิคการสร้างกราฟิก 3 มิติบนอินเทอร์เน็ต*. กรุงเทพฯ :
บริษัทซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด(มหาชน), 2544

Denuel Selman. *Java 3D Programming*, Special Sales Department Manning Publications Co.

WWW.SUN.COM. Getting Started with the Java 3D

ลิขสิทธิ์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
Copyright© by Chiang Mai University
All rights reserved