

วิทยานิพนธ์นี้จัดทำขึ้นเพื่อการพัฒนาสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เพื่อสร้างเสริมคุณธรรม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ในด้านความรู้และเจตคติด้านคุณธรรม และพฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงไปหลังการเรียนด้วย สื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ

สื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ มีเนื้อเรื่องเพื่อสร้างเสริมคุณธรรม 8 ข้อดังนี้ ความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม ความกล้าหาญและความเชื่อมั่นในตนเอง การแก้ไข ข้อบกพร่อง ความเมตตากรุณา ความกตัญญูกตเวที ความขยันหมั่นเพียร ความมีสติและ เหตุผลอดทนอดกลั้น และความละเอียดเกรงกลัวต่อการกระทำชั่ว โดยผู้เชี่ยวชาญได้พิจารณา ด้านเนื้อหาและเทคนิคการผลิต ได้ทำการปรับปรุงแก้ไขจนได้เป็นสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์ การ์ตูน 2 มิติ ที่สมบูรณ์มีความยาว 51 นาที

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนอาชีววิทยา จังหวัดสมุทรปราการ ปีการศึกษา 2/2548 จำนวน 22 คน ผู้วิจัยทำการทดลองแล้วเปรียบเทียบ ผลสัมฤทธิ์ระหว่างก่อนและหลังการเรียนด้วยสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์การ์ตูน 2 มิติ เพื่อสร้างเสริมคุณธรรม โดยใช้ t-test ในการพิสูจน์สมมติฐาน

ผลการวิจัยครั้งนี้พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนด้วยสื่อการเรียนประเภทภาพยนตร์ การ์ตูน 2 มิติ เพื่อสร้างเสริมคุณธรรมของผู้เรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ.01 และผู้เรียนมีพฤติกรรมด้านคุณธรรมเปลี่ยนแปลงไปในเชิงบวกหรือในทางที่ดีขึ้น

Abstract

179039

This study aimed to develop the 2D cartoon animation on ethic for prathom 6, and to examine the learning achievement on knowledge attitude and changing behavior after the delivery of the learning and teaching program.

The story of 2D cartoon animation on ethic comprised of 8 units of content: Responsibilities to themselves and society, Courage and Self confidence, Improve theirs incorrect habituate, Kindnesses, Gratefulness, Hard working, Self consciousness and Patience, Ashamed and Fearfulness to do wrong. Lines in the story and technical to produce where designed after getting and device from specialists. The 51 minutes story was tested and modified throughout the development process.

The sample group of this research was 22 students of prathom 6 from Ar-sa-vittaya school in semester 2/2548 in Samutprakran Province. The experiments compare between pretest and posttest of teaching by 2D cartoon animation on ethic. After that the comparison of learning achievement was analyzed by using with t-test.

The results of this research revealed that the learning achievement of learning with 2D cartoon animation on ethic was higher than before learning at significantly .01 levels and changing behavior of students were better.