

ภาคผนวก ท.

ตัวอย่างสื่อหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)



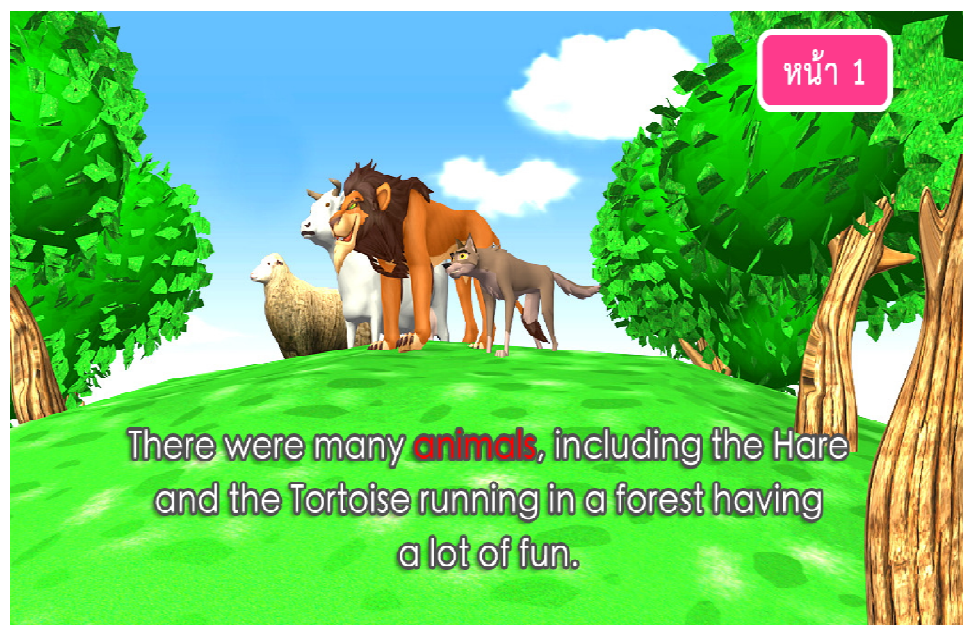
รูปที่ ๓.1 ภาพหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ (AR)



รูปที่ ๓.2 ภาพหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ (AR)
ที่อ่านภาพด้วยวิธีสแกน QR Code



รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย



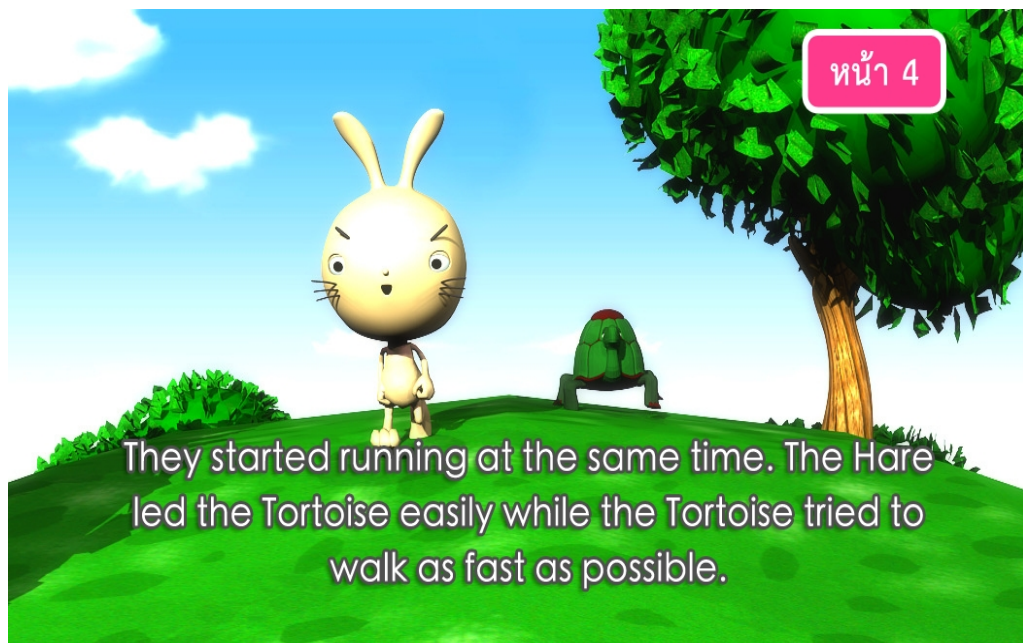
รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



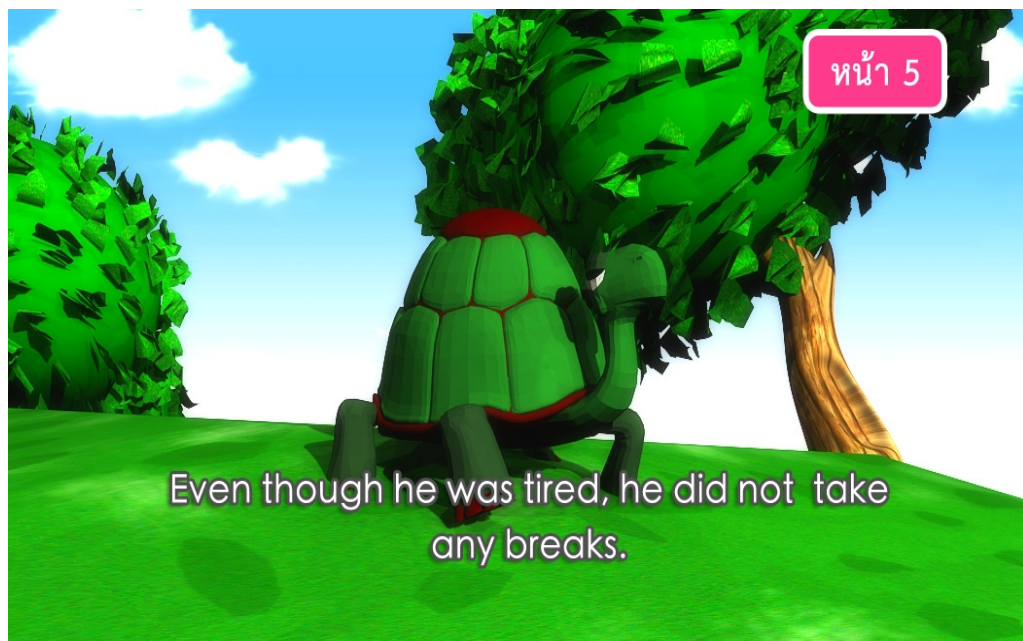
รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



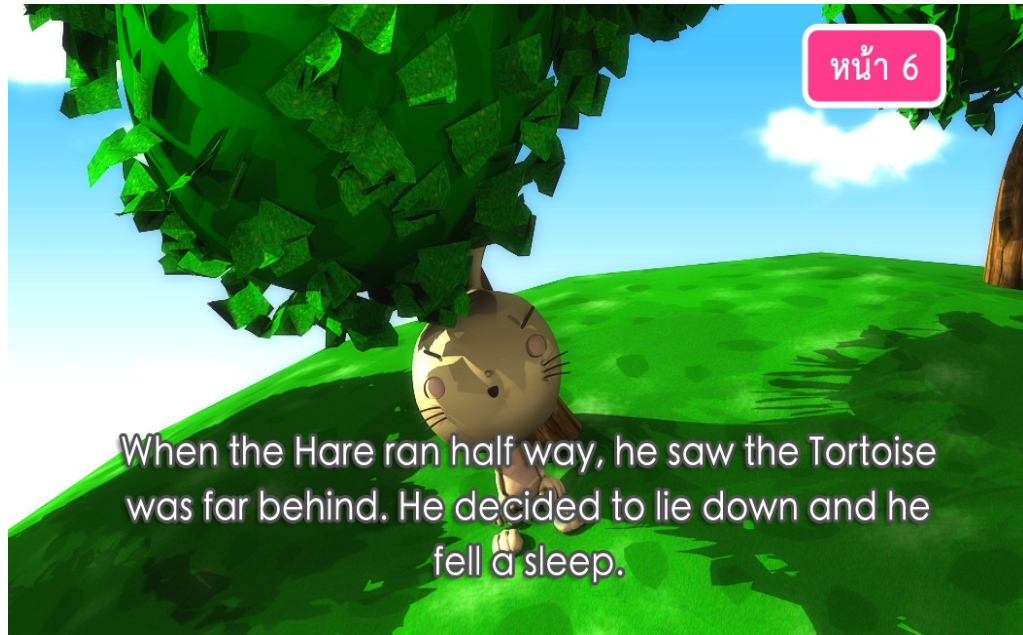
รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



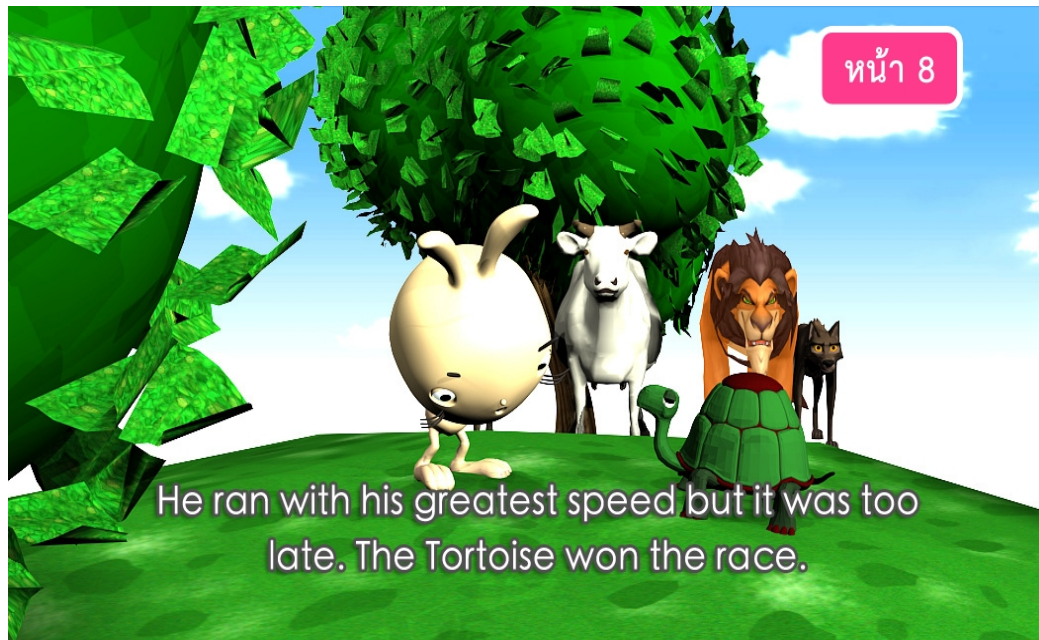
รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



รูปที่ ๓.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)



รูปที่ ท.3 ภาพตัวอย่างหนังสือนิทานสองภาษาที่เรียนด้วยเทคโนโลยีผสมความจริง (AR)
เรื่อง เต่ากับกระต่าย (ต่อ)