

สารบัญ

1. บทนำ	1
2. ระบบมัลติมีเดีย	5
2.1 ความหมายของมัลติมีเดีย	5
2.2 การออกแบบมัลติมีเดีย	6
2.3 หลักการออกแบบการแสดงผลบนสื่อมัลติมีเดีย	6
3. ทฤษฎีการเรียนรู้	7
3.1 Bloom's Taxonomy	7
3.2 ลำดับขั้นของกระบวนการเรียนรู้และการจำ	9
3.3 ทฤษฎีการเรียนรู้โดยการประมวลสารสนเทศ	10
4. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	12
4.1 งานวิจัยเกี่ยวกับการใช้สื่อมัลติมีเดีย	12
4.2 งานวิจัยเกี่ยวกับเสียงบรรยายที่ใช้ในบทเรียน	12
4.3 งานวิจัยเกี่ยวกับเทคนิคการดึงความสนใจ	13
5. ระเบียบวิธีวิจัย	18
5.1 ผู้เข้าร่วมการทดลอง	19
5.2 ตัวแปรที่ใช้ในการทดลอง	19
5.3 สมมติฐานการทดลอง	19
5.4 การออกแบบการทดลอง	20
5.5 เครื่องมือวิจัยและการเตรียมการทดลอง	20
5.6 เนื้อหาในสื่อการสอนเชิงมัลติมีเดีย	20
5.7 เทคนิคการดึงความสนใจ	21
5.8 กาสร่างแบบสอบถาม	22
5.9 การสร้างแบบทดสอบ	23
5.10 รูปแบบการทดลอง	24
5.11 ขั้นตอนการทดลอง	25
5.12 การวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติที่ใช้	26

6. ผลการทดลอง	26
6.1 ข้อมูลทั่วไปของนักเรียน	27
6.2 ผลการทดสอบความแตกต่างของผลคะแนนทางการเรียน	27
6.3 ผลความพึงพอใจ	29
7. สรุปผลการทดลอง	31
8. อภิปรายผลการทดลองและข้อเสนอแนะ	32