

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 สมการไฟไนต์เอลิเมนต์พื้นฐาน

สมการพื้นฐานที่ใช้ในการวิเคราะห์กลศาสตร์ของชิ้นส่วนต่อเนื่อง (Continuum Mechanics) ประกอบด้วยสมการหลัก 3 สมการดังนี้

1. สมการสมดุลทางสถิตยศาสตร์ (Static Equilibrium Equation) ประกอบด้วย

- สมการสมดุล (Equilibrium Equation) : $[\sigma_{ij,j} + h_i = 0]$
- สมการจำกัดเขตของหน่วยแรง (Stress Boundary) : $[T_{ij} = \sigma_{ij}n_j]$

โดยสามารถสรุปความสัมพันธ์ในรูปเมตริกซ์ได้ดังนี้

$$[A]^T [\sigma] = [f] \quad (1)$$

โดยที่ $[\sigma]$ = เมตริกซ์ของความเค้น

$[f]$ = เมตริกซ์ของแรงภายนอก (External Force)

2. สมการความสัมพันธ์ระหว่างความเครียดและการเคลื่อนตัว (Compatibility Equation) แสดงได้ดังสมการที่ 2 ดังนี้

$$\varepsilon_{ij} = \frac{(u_{i,j} + u_{j,i})}{2} \quad (2)$$

โดยสามารถแสดงในรูปเมตริกซ์ได้ดังนี้

$$[\varepsilon] = [B][U] \quad (3)$$

โดยที่ $[\varepsilon]$ = เมตริกซ์ความเครียด

$[U]$ = เมตริกซ์ของการเคลื่อนตัว

$[B]$ = เมตริกซ์ความเครียด – การเคลื่อนตัว (Strain – Displacement Matrix)

3. สมการความสัมพันธ์ระหว่างเค้น - ความเครียด (Constitutive Equation) สำหรับวัสดุที่มีคุณสมบัติแบบอีลาสติกเชิงเส้น (Linear Elastic) และมีคุณสมบัติเหมือนกันทุกทิศทาง (Isotropic Property) แสดงได้ดังสมการที่ 4 ดังนี้

$$\sigma_{ij} = D_{ijkl} \varepsilon_{kl} \quad (4)$$

โดยสามารถแสดงในรูปเมตริกซ์ได้ดังนี้

$$[\sigma] = [D][\varepsilon] \quad (5)$$

โดยที่ $[D]$ = เมตริกซ์ความเค้น – ความเครียด (Constitutive Matrix)

สำหรับการวิเคราะห์ปัญหาใน 3 มิติ จะได้ว่า

$$\begin{bmatrix} \sigma_{xx} \\ \sigma_{yy} \\ \sigma_{zz} \\ \tau_{xy} \\ \tau_{yz} \\ \tau_{zx} \end{bmatrix} = [D] \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} \\ \varepsilon_{yy} \\ \varepsilon_{zz} \\ \gamma_{xy} \\ \gamma_{yz} \\ \gamma_{zx} \end{bmatrix} \quad (6)$$

เมื่อ

$$[D] = \frac{E}{(1+\nu)(1-2\nu)} \begin{bmatrix} 1-\nu & \nu & \nu & 0 & 0 & 0 \\ \nu & 1-\nu & \nu & 0 & 0 & 0 \\ \nu & \nu & 1-\nu & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1-2\nu}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1-2\nu}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1-2\nu}{2} \end{bmatrix} \quad (7)$$

จากการพิสูจน์ด้วยหลักการงานเสมือน (Principal of Virtual Work) สามารถพิสูจน์ได้ว่า $A^T = B^T$ ดังนั้นจากสมการ 1,3 และ 5 จะได้สมการความสัมพันธ์ระหว่างแรงกระทำและการเคลื่อนตัวที่เพิ่มขึ้นที่จุดใดๆ ภายในชิ้นส่วน ดังนี้

$$[B]^T [D][B] dv\{U\} = \{F_n\} \quad (8)$$

โดยที่ $[B]$	=	เมตริกซ์ความเครียดและการเคลื่อนตัว (Strain–Displacement Matrix)
$[D]$	=	เมตริกซ์ความสัมพันธ์ความเค้น–ความเครียด (Constitutive Matrix)
v	=	ปริมาตรของชิ้นส่วน
$\{U\}$	=	เวกเตอร์แสดงการเคลื่อนตัวที่เพิ่มขึ้นของจุดต่อ ในทิศทาง x,y และ z
$\{F_n\}$	=	แรงกระทำที่เพิ่มขึ้นที่จุดต่อ

หรือสามารถเขียนให้อยู่ในรูปอย่างง่าย คือ

$$[K]\{U\} = \{F\} \quad (9)$$

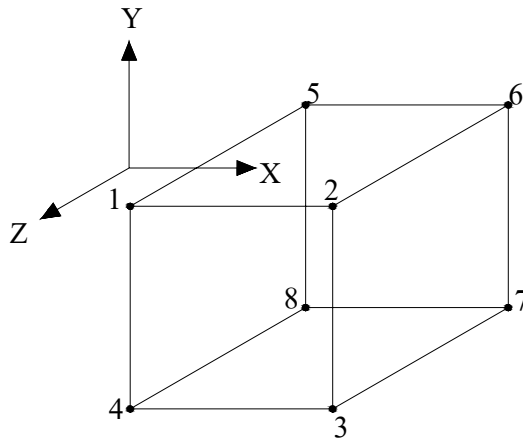
โดยที่ $[K]$	=	สติฟเนสเมตริกซ์ (Stiffness Matrix)
	=	$[B]^T [D][B]$
$\{F\}$	=	เวกเตอร์ของแรงกระทำ (Load Vector)

2.2 ระบบพิกัด (Coordinate System)

ชิ้นส่วนย่อย (Element) ที่เลือกใช้ในงานวิจัยนี้คือ ชิ้นส่วนเฮกซะฮีดรอน (Hexahedron) ชนิด 8 จุดต่อ ดังแสดงในรูปที่ 1 โดยระบบพิกัดทั่วไป (Global Coordinate) ที่ใช้คือพิกัดคาร์ทีเซียน (Cartesian) x-y-z ขณะที่ระบบพิกัดเฉพาะที่ (Local Coordinate) ที่ใช้คือระบบพิกัดฉาก $\xi - \eta - \zeta$ ที่ปรับขนาดให้ใช้ขอบเขตเดียวกันทุกชิ้นส่วน ค่าพิกัดที่จุดต่อได้แสดงในตารางที่ 1

2.3 ฟังก์ชันรูปร่าง (Shape Function)

ในขั้นตอนการวิเคราะห์ด้วยวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ จำเป็นต้องสร้างแบบจำลองเพื่อการประมาณค่าของตัวแปรพื้นฐานในแต่ละชิ้นส่วน ซึ่งสำหรับการวิเคราะห์ปัญหาหน่วยแรงและการเคลื่อนตัว (Stress – Deformation Analysis) มีตัวแปรดังกล่าวคือ ค่าการเคลื่อนตัวที่จุดใดๆ (Displacement)



รูปที่ 1 แสดงระบบพิกัดและการจัดเรียงจุดต่อของชิ้นส่วนย่อยชนิด เฮกซะอีดรอน

Node	ξ	η	ζ
1	-1	-1	-1
2	-1	-1	+1
3	+1	-1	+1
4	+1	-1	-1
5	-1	+1	-1
6	-1	+1	+1
7	+1	+1	+1
8	+1	+1	-1

ตารางที่ 1 พิกัดของจุดต่อของชิ้นส่วน ในระบบพิกัดเฉพาะที่

การประมาณค่าการกระจายของการเคลื่อนตัวภายในชิ้นส่วนย่อย จะใช้ฟังก์ชันการประมาณในช่วง (Interpolating Function) หรือฟังก์ชันรูปร่าง (Shape Function) ซึ่งกำหนดโดยสมการความสัมพันธ์ดังต่อไปนี้

$$\begin{aligned}
u &= [N]\{U\} \\
v &= [N]\{V\} \\
w &= [N]\{W\}
\end{aligned}
\tag{10}$$

โดยที่ u, v, w = ค่าการเคลื่อนตัวที่ตำแหน่งใดๆ ภายในชิ้นส่วนตามแนวแกน x, y และ z ตามลำดับ

$\{U\}, \{V\}, \{W\}$ = ค่าการเคลื่อนตัวที่จุดต่อของชิ้นส่วน ตามแนวแกน x, y และ z ตามลำดับ

$[N]$ = ฟังก์ชันรูปร่าง (Shape Function) ซึ่งกำหนดโดยพิกัดเฉพาะที่ (Local Coordinate) ที่ตำแหน่งใดๆ ภายในชิ้นส่วนโดย

$$N = f(\xi, \eta, \zeta)$$

นอกจากนี้สำหรับในกรณีที่ชิ้นส่วนมีคุณสมบัติเป็นไอโซพารามेटริก (Isoparametric) จะสามารถใช้ฟังก์ชันรูปร่าง ในการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างพิกัดทั่วไปและพิกัดเฉพาะที่ได้ดังสมการ 11 และฟังก์ชันรูปร่างสำหรับชิ้นส่วนที่ใช้ในงานวิจัยสามารถแสดงได้ดังสมการที่ 14

$$\begin{aligned}
x &= [N]\{X\} \\
y &= [N]\{Y\} \\
z &= [N]\{Z\}
\end{aligned}
\tag{11}$$

โดยที่ x, y, z = พิกัดทั่วไป (Global Coordinate) ที่จุดใดๆ ภายในชิ้นส่วนซึ่งกำหนดโดยพิกัดเฉพาะที่ผ่านทางฟังก์ชันรูปร่าง

$\{X\}, \{Y\}, \{Z\}$ = พิกัดทั่วไปที่จุดต่อทุกจุดของชิ้นส่วน ตามแนวแกน x, y และ z ตามลำดับ

2.4 การวิเคราะห์ค่าเมตริกซ์ความเครียด – การเคลื่อนตัว (Strain – Displacement Matrix)

ค่าของเมตริกซ์ความเครียด – การเคลื่อนตัว หรือเมตริกซ์ B คำนวณได้จากสมการที่ 12 และ 13 ดังนี้

$$\varepsilon_{ij} = \frac{(u_{i,j} + u_{j,i})}{2} \tag{12}$$

หรือ $[\varepsilon] = [A][e]$ (13)

$$[N] = \begin{bmatrix} \frac{(1-\xi)(1-\eta)(1-\zeta)}{8} \\ \frac{(1-\xi)(1-\eta)(1+\zeta)}{8} \\ \frac{(1+\xi)(1-\eta)(1+\zeta)}{8} \\ \frac{(1+\xi)(1-\eta)(1-\zeta)}{8} \\ \frac{(1-\xi)(1+\eta)(1-\zeta)}{8} \\ \frac{(1-\xi)(1+\eta)(1+\zeta)}{8} \\ \frac{(1+\xi)(1+\eta)(1+\zeta)}{8} \\ \frac{(1+\xi)(1+\eta)(1-\zeta)}{8} \end{bmatrix}^T \quad (14)$$

ในกรณีของการวิเคราะห์ปัญหา 3 มิติ สามารถเขียนสมการความสัมพันธ์ดังกล่าวในรูปเมตริกซ์ โดยความเค้นเฉือนแสดงในรูปของ Engineering Shear Strain (γ) ได้ดังนี้

$$\begin{Bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \varepsilon_z \\ \gamma_{xy} \\ \gamma_{yz} \\ \gamma_{zx} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial x} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\partial}{\partial y} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\partial}{\partial z} \\ \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial x} & 0 \\ 0 & \frac{\partial}{\partial z} & \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} & 0 & \frac{\partial}{\partial x} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} u \\ v \\ w \end{Bmatrix} \quad (15)$$

โดยที่ u , v และ w คือการเคลื่อนตัวที่ตำแหน่งใดๆ ในชิ้นส่วนตามแนวแกน x, y และ z จากการใช้คุณสมบัติของฟังก์ชันรูปร่าง (Shape Function) ทำให้สามารถสร้างความสัมพันธ์ระหว่างการเคลื่อนตัวที่จุดต่อของชิ้นส่วนกับความเครียด ซึ่งแสดงโดยสมการ $[\varepsilon] = [B]U$ ได้ดังนี้จากสมการ 15 เมื่อพิจารณาเฉพาะ ε_x จะได้ว่า

$$\varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} \quad (16)$$

จากสมการที่ 10 คือ $u = [N]\{U\}$ จะได้ว่า

$$\varepsilon_x = \frac{\partial}{\partial x}[N]\{U\} \quad (17)$$

สำหรับในกรณีที่เป็นชิ้นส่วนแบบเฮกซะฮีดรอน (Hexahedron) ชนิด 8 จุดต่อ เขียนได้ดังสมการที่ 18 ดังนี้

$$\varepsilon_x = \begin{bmatrix} \frac{\partial N_1}{\partial x} & \frac{\partial N_2}{\partial x} & \frac{\partial N_3}{\partial x} & \frac{\partial N_4}{\partial x} & \frac{\partial N_5}{\partial x} & \frac{\partial N_6}{\partial x} & \frac{\partial N_7}{\partial x} & \frac{\partial N_8}{\partial x} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ U_3 \\ U_4 \\ U_5 \\ U_6 \\ U_7 \\ U_8 \end{Bmatrix} \quad (18)$$

เนื่องจากฟังก์ชันการประมาณเป็นฟังก์ชันพิกัดเฉพาะที่ (Local Coordinate) ξ, η, ζ ดังนั้นการหาค่าอนุพันธ์ของฟังก์ชันการประมาณในพิกัดทั่วไป (Global Coordinate) ซึ่งจำเป็นในการหาค่าเมตริก B จึงต้องใช้กฎลูกโซ่ (Chain Rule) ดังแสดงในสมการที่ 19 ดังนี้

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial \xi} [N_1 \ N_2 \ \dots \ N_8] \\ \frac{\partial}{\partial \eta} [N_1 \ N_2 \ \dots \ N_8] \\ \frac{\partial}{\partial \zeta} [N_1 \ N_2 \ \dots \ N_8] \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \xi} & \frac{\partial y}{\partial \xi} & \frac{\partial z}{\partial \xi} \\ \frac{\partial x}{\partial \eta} & \frac{\partial y}{\partial \eta} & \frac{\partial z}{\partial \eta} \\ \frac{\partial x}{\partial \zeta} & \frac{\partial y}{\partial \zeta} & \frac{\partial z}{\partial \zeta} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial x} [N_1 \ N_2 \ \dots \ N_8] \\ \frac{\partial}{\partial y} [N_1 \ N_2 \ \dots \ N_8] \\ \frac{\partial}{\partial z} [N_1 \ N_2 \ \dots \ N_8] \end{bmatrix} \quad (19)$$

จากสมการของฟังก์ชันรูปร่าง (Shape Function) หาได้จากการใช้เมตริกซ์ผกผัน (Inverse) ของเมตริกซ์จาโคเบียน (Jacobian Matrix) ซึ่งกำหนดโดยสมการที่ 20 ดังนี้

$$\text{Jacobian Matrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \xi} & \frac{\partial y}{\partial \xi} & \frac{\partial z}{\partial \xi} \\ \frac{\partial x}{\partial \eta} & \frac{\partial y}{\partial \eta} & \frac{\partial z}{\partial \eta} \\ \frac{\partial x}{\partial \zeta} & \frac{\partial y}{\partial \zeta} & \frac{\partial z}{\partial \zeta} \end{bmatrix} \quad (20)$$

ค่าของเมตริกจาโคเบียนสามารถหาได้โดยใช้คุณสมบัติของการประมาณ ในการสร้าง ความสัมพันธ์ระหว่างพิกัดทั่วไปกับพิกัดเฉพาะที่ ดังแสดงในสมการที่ 21 ดังนี้

$$\text{Jacobian Matrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial \xi} [N_1 & N_2 & \dots & N_8] \\ \frac{\partial}{\partial \eta} [N_1 & N_2 & \dots & N_8] \\ \frac{\partial}{\partial \zeta} [N_1 & N_2 & \dots & N_8] \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ X_8 & Y_8 & Z_8 \end{bmatrix} \quad (21)$$

2.5 การอินทิเกรตเชิงตัวเลข (Numerical Integration)

ขั้นตอนการอินทิเกรตที่ใช้ในการหาค่าสถิติในสมการที่ 20 ซึ่งเป็นการอินทิเกรตเชิงปริมาตร ในงานวิจัยนี้จะใช้การอินทิเกรตเชิงตัวเลขด้วยวิธีของ Gauss ซึ่งหาค่าของฟังก์ชันที่จุดใดๆ ที่กำหนด ภายในชิ้นส่วน ซึ่งเรียกว่าจุดเกาส์ (Gauss Point) หรือจุดอินทิเกรต (Integration Point) คูณกับแฟกเตอร์ถ่วงน้ำหนัก (Weighting Factor) และหาผลการอินทิเกรตโดยการรวมผลคูณของแต่ละจุด ค่าแฟกเตอร์ถ่วงน้ำหนักจะขึ้นกับตำแหน่ง และจำนวนของจุดเกาส์ที่เลือกใช้ แสดงได้ดังสมการต่อไปนี้

$$\iiint [B]^T [D] [B] dv = \sum_{i=1}^n [B_i]^T [D_i] [B_i] \det |J_i| w_{1i} w_{2i} w_{3i} \quad (22)$$

โดยที่	i	=	จุดเกาส์ (Gauss Point)
	n	=	จำนวนทั้งหมดของจุดเกาส์ (Gauss Point) ภายในชิ้นส่วน
	$\det J_i $	=	ดีเทอร์มิแนนต์ของเมตริกจาโคเบียน
	$w_{1i} w_{2i} w_{3i}$	=	แฟกเตอร์ถ่วงน้ำหนัก (Weighting Factor)

2.6 การประมาณค่าผลเฉลยจากผลของระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์

การประมาณค่าความคลาดเคลื่อน จะประมาณจากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ เทียบกับผลเฉลยที่แม่นยำกว่า ซึ่งในหัวข้อต่อไปนี้จะได้กล่าวถึงรายละเอียดในการประมาณค่าหน่วยแรงให้มีความแม่นยำยิ่งขึ้นโดยวิธี Superconvergence Patch Recovery (SPR) เพื่อใช้เปรียบเทียบหาความคลาดเคลื่อน

โดยธรรมชาติของระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ หน่วยแรงที่ได้จะมีความคลาดเคลื่อนแตกต่างกันไปในแต่ละส่วนของชิ้นส่วน โดยที่ตำแหน่งเกาส์ (Gauss Point) จะมีค่าหน่วยแรงแม่นยำกว่าในตำแหน่งอื่นๆ ดังนั้นเราจึงสามารถประมาณค่าหน่วยแรงที่จุดต่อได้แม่นยำขึ้น โดยประมาณจากหน่วยแรงที่ตำแหน่งเกาส์รอบจุดต่อนั้น ดังแสดงในรูปที่ 2 สำหรับวิธีที่ใช้ในการประมาณค่านี้ทำได้หลายวิธี แต่ที่ค่อนข้างยืดหยุ่นและได้ค่าที่แม่นยำคือวิธีกำลังสองน้อยที่สุดดังรายละเอียดดังต่อไปนี้

สมมติให้หน่วยแรงโดยประมาณ (σ^*) เป็นหน่วยที่ได้จากการประมาณค่าจากตำแหน่งเกาส์ซึ่งอยู่ในรูปของพหุนาม สำหรับกรณี 1 มิติจะมีลักษณะเป็นเส้นดังแสดงในรูปที่ 3 และลักษณะของเส้นจะขึ้นอยู่กับกำลังและค่าคงตัวของพหุนาม สำหรับกรณี 2 มิติหน่วยแรงโดยประมาณมีลักษณะเป็นพื้นผิว มีค่าดังสมการ 23.1 หรือในรูปเมตริกซ์ ดังแสดงในสมการ 23.2

$$\sigma^* = a_0 + a_1x + a_2y + a_3xy + a_4x^2 + \dots \quad (23.1)$$

$$\sigma^* = [p]\{a\} \quad (23.2)$$

โดยที่ $[p]$ = ฟังก์ชันฐาน (Base Function) อยู่ในรูปตัวแปรของพหุนาม $[1 \ x \ y \ z \ xy \ xz \ zy \ xyz]$

$\{a\}$ = ค่าคงตัวของพหุนามซึ่งเป็นตัวไม่รู้ค่าที่ต้องคำนวณหา $\{a_0, a_1, a_2, a_3, \dots\}$

หลักของวิธีกำลังสองน้อยที่สุดคือต้องหาค่าคงตัว $\{a\}$ ให้หน่วยแรงโดยประมาณมีความแตกต่างจากจุดที่ประมาณมาน้อยที่สุด ในกรณี 2 มิติแสดงค่าของกำลังสองของความแตกต่างระหว่างหน่วยแรงโดยประมาณและหน่วยแรงที่ตำแหน่งเกาส์สามารถแสดงได้ดังสมการ 24

$$R(a) = \sum_{i=1}^n (\sigma^*(x_i, y_i, z_i) - \sigma_h(x_i, y_i, z_i))^2 \quad (24.1)$$

$$R(a) = \sum_{i=1}^n (\sigma^*(x_i, y_i, z_i) - [p(x_i, y_i, z_i)][a])^2 \quad (24.2)$$

โดยที่ $R(a)$ = เศษตกค้างของกำลังสองของความแตกต่างระหว่างหน่วยแรง

σ^* = หน่วยแรงที่ตำแหน่งเกาส์

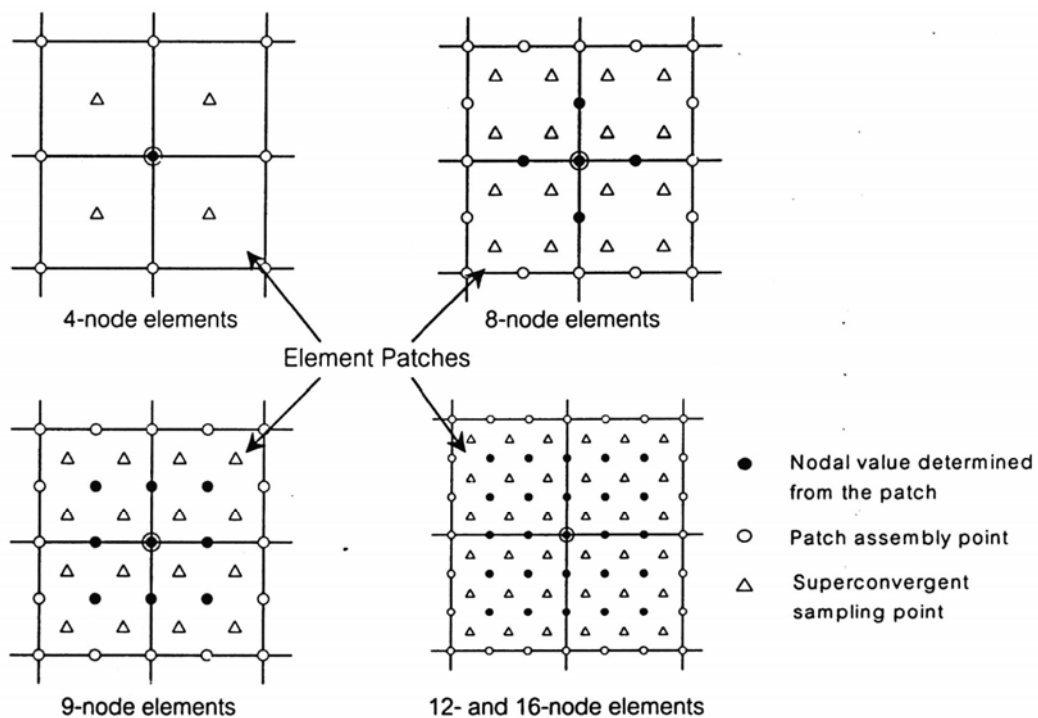
$$\begin{aligned}\sigma_h &= \text{หน่วยแรงจากไฟไนต์เอลิเมนต์} \\ n &= \text{จำนวนตำแหน่งเกาส์ทั้งหมด}\end{aligned}$$

ในการหาค่าคงตัวเพื่อให้ได้เสถียรที่สุด ทำได้โดยกำหนดค่าอนุพันธ์ของเสถียรที่สุดให้กับศูนย์ โดยหาอนุพันธ์เทียบกับค่าคงตัวแต่ละตัว จะได้สมการซึ่งมีจำนวนเท่ากับจำนวนของค่าคงตัวดังนี้

$$\sum_{i=1}^n [p(x_i, y_i, z_i)]^T [p(x_i, y_i, z_i)] \{a\} = \sum_{i=1}^n \sigma^*(x_i, y_i, z_i) [p(x_i, y_i, z_i)]^T \quad (25)$$

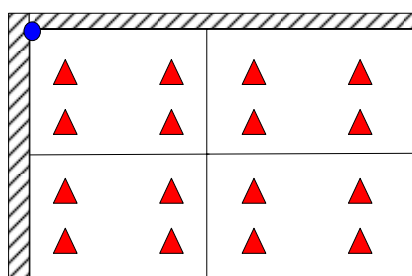
$$\text{หรือ} \quad [A]\{a\} = \{b\} \quad (26)$$

$$\{a\} = [A]^{-1} \{b\} \quad (27)$$

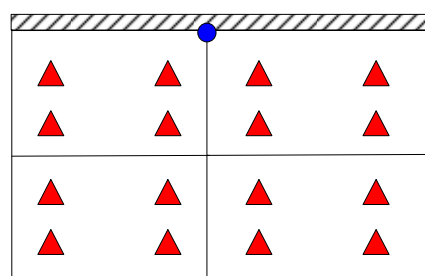


รูปที่ 2 ตำแหน่งเกาส์ในห่อของจุดต่อที่ต้องการประมาณค่า

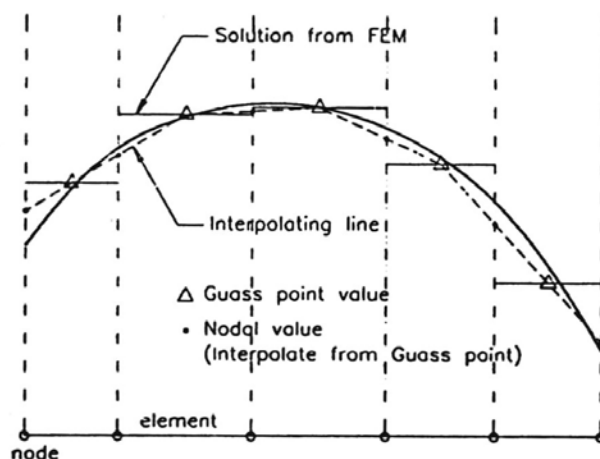
สำหรับจุดต่อที่อยู่บนขอบเขตของปัญหา จำนวนจุดเกาส์ที่อยู่รอบๆ จุดต่อไม่เพียงพอในการหาค่าสัมประสิทธิ์ของพหุนาม $\{a\}$ จึงจำเป็นต้องขยายขอบเขตออกไปดังแสดงในรูปที่ 3 และในกรณีที่ระนาบของวัสดุต่างชนิดกัน การพิจารณาหน่วยแรงที่จุดเกาส์ก็จะทำการขยายขอบเขตจุดเกาส์ออกไปเช่นเดียวกัน



(ก)



(ข)



(ค)

รูปที่ 3 การประมาณค่าคำตอบจากตำแหน่งเกาส์

2.7 การประมาณความคลาดเคลื่อน (Error Estimation)

ในการปรับขนาดของชิ้นส่วนให้มีความสอดคล้องกับปัญหาใดๆ นั้นมีขั้นตอนใหญ่ๆ ตามลำดับดังต่อไปนี้ หลังจากได้ผลเฉลยจากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ในระบบชิ้นส่วนที่มีลักษณะหายับซึ่งเป็นระบบเริ่มต้น แล้วจึงประมาณค่าคลาดเคลื่อนในตำแหน่งต่างๆของปัญหาจากผลเฉลยที่ได้ จากนั้นคำนวณหาขนาดชิ้นส่วนที่เหมาะสมกับความคลาดเคลื่อนพร้อมทั้งสร้างชิ้นส่วนขึ้นใหม่ตามขนาดที่คำนวณได้ แล้วจึงสร้างสติฟเนสเมตริกซ์เพื่อคำนวณหาผลเฉลยต่อไป กระทำซ้ำตามขั้นตอนที่กล่าวมาจนกระทั่งค่าประมาณความคลาดเคลื่อนของผลเฉลยมีขนาดอยู่ในช่วงที่ยอมรับได้ จึงใช้ผลเฉลยสุดท้ายนั้นเป็นผลเฉลยของระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์เพื่อใช้ประโยชน์ต่อไป

โดยปกติการคำนวณความคลาดเคลื่อนของวิธีการใดๆ ก็ตามจะทำได้โดยการเทียบคำตอบที่ได้จากวิธีการนั้นๆ กับผลเฉลยแม่นยำ เช่น

$$e = u - u_h \quad (28.1)$$

$$e_\sigma = \sigma - \sigma_h \quad (28.2)$$

โดยที่	e	=	ค่าความคลาดเคลื่อนของการกระจัด
	u	=	ค่าการกระจัดแม่นยำตรง
	u_h	=	ค่าการกระจัดที่ได้จากการวิเคราะห์
	e_σ	=	ค่าความคลาดเคลื่อนของหน่วยแรง
	σ	=	ค่าหน่วยแรงแม่นยำตรง
	σ_h	=	ค่าหน่วยแรงที่ได้จากการวิเคราะห์

แต่ในกระบวนการปรับขนาดของชิ้นส่วนนั้น เราไม่ทราบผลเฉลยแม่นยำตรงของปัญหา จึงไม่สามารถหาความคลาดเคลื่อนตามสมการ (28) ได้ ต้องประมาณจากการเปรียบเทียบกับผลเฉลยอื่นที่มีความถูกต้องกว่าผลเฉลยจากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ ดังแสดงในสมการที่ (29) สำหรับการคำนวณหาผลเฉลยที่ดีขึ้นนี้เราจะได้กล่าวถึงโดยละเอียดในหัวข้อถัดไป

$$e^* = u^* - u_h \quad (29.1)$$

$$e_\sigma^* = \sigma^* - \sigma_h \quad (29.2)$$

โดยที่	e^*	=	ค่าประมาณความคลาดเคลื่อนของการกระจัด
	u^*	=	ค่าการกระจัดที่มีความถูกต้องกว่าผลจากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์
	u_h	=	ค่าการกระจัดที่ได้จากวิเคราะห์ระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์
	e_σ^*	=	ค่าประมาณความคลาดเคลื่อนของหน่วยแรง
	σ^*	=	ค่าหน่วยแรงที่มีความถูกต้องกว่าผลจากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์
	σ_h	=	ค่าหน่วยแรงที่ได้จากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์

จากสมการ 28 และ 29 จะเห็นว่าเราวัดความคลาดเคลื่อนเป็นสเกลาร์ในขณะที่คำตอบที่ได้จากระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ มีลักษณะเป็นเวกเตอร์ ซึ่งมีความไม่สะดวกในการนำมาใช้งาน ดังนั้นจึงต้องมีการนำรูปแบบอื่นที่มีลักษณะเป็นสเกลาร์มาใช้แทนเวกเตอร์ของความคลาดเคลื่อน เช่นในรูปแบบพลังงานความคลาดเคลื่อนดังแสดงในสมการที่ 30

$$\|e_\sigma^*\| = \left(\int_{\Omega} e_\sigma^{*T} D^{-1} e_\sigma^* d\Omega \right)^{\frac{1}{2}} \quad (30)$$

โดยที่	$\ e_\sigma^*\ $	=	นอร์มพลังงานความคลาดเคลื่อน
	e_σ	=	เวกเตอร์ความคลาดเคลื่อนของหน่วยแรง

$$\begin{aligned} D &= \text{เมตริกซ์ความสัมพันธ์ระหว่างความเค้นและความเครียด } \sigma = D\varepsilon \\ \Omega &= \text{โดเมนที่พิจารณา เช่น เฉพาะที่ (local) หรือ โดยรวม (Global)} \end{aligned}$$

นอกจากการแสดงผลในรูปของนอร์มพลังงานแล้วอาจใช้นอร์มในรูปแบบอื่นแทนได้ เช่น แอลทูนอร์ม (L_2 Norm) ซึ่งมีรูปแบบในลักษณะเดียวกับนอร์มพลังงาน แต่ไม่มีพจน์ของเมตริกซ์ความสัมพันธ์ (D) ทำให้ปริมาณการคำนวณลดลง คำนอร์มต่างๆ ในสมการที่ 30 สามารถเขียนอยู่ในรูปของแอลทูนอร์มได้ดังสมการที่ 31 ถึง 35 ดังนี้

$$\|e^*_\sigma\|_2 = \left(\int_{\Omega} e^{*T}_\sigma e^*_\sigma d\Omega \right)^{\frac{1}{2}} \quad (31)$$

$$\|U^*\|_2 = \left(\int_{\Omega} \sigma^{*T} \sigma^* d\Omega \right)^{\frac{1}{2}} \quad (32)$$

$$\|U\|_2 \approx \sqrt{\|U^*\|_2^2 + \|e^*_\sigma\|_2^2} \quad (33)$$

$$\eta = \frac{\|e^*_\sigma\|_2}{\|U\|_2} \quad (34)$$

$$\eta \approx \eta^* = \frac{\|e^*\|_2}{\sqrt{\|U^*\|_2^2 + \|e^*\|_2^2}} \quad (35)$$

โดยที่	η^*	=	ค่าความคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (Relative Error)
	$\ U^*\ _2$	=	แอลทูนอร์มของหน่วยแรงที่ได้จาก SPR
	$\ U\ _2$	=	แอลทูนอร์มของหน่วยแรงที่ได้จากผลเฉลยแม่นยำ

เมื่อได้ค่าประมาณของความคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์โดยรวม แล้วนำไปเปรียบเทียบกับความคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ ถ้ามีความคลาดเคลื่อนมากกว่าก็คำนวณหาขนาดของชิ้นส่วนที่สอดคล้องกับความคลาดเคลื่อนเฉพาะที่ในแต่ละส่วนต่อไป

2.8 อะแดปทีฟไฟไนต์เอลิเมนต์ (Adaptive Finite Element)

อะแดปทีฟไฟไนต์เอลิเมนต์ เป็นแนวทางในการปรับปรุงผลเฉลยจากการวิเคราะห์ปัญหาด้วยระเบียบวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ ซึ่งในปัจจุบันได้มีการกระทำกันในสองแนวทางคือ

1) การนำเอาโครงข่ายเอลิเมนต์เริ่มต้นที่นำมาปรับปรุงให้ละเอียดขึ้น (Mesh Refinement) โดยยังคงเค้าโครงเดิมไว้ ทำเพียงแต่เพิ่มความละเอียดให้กับเอลิเมนต์ที่เหมาะสม

2) การปรับเปลี่ยนโครงข่ายเอลิเมนต์ใหม่ (Remeshing) โดยไม่มีเค้าโครงเดิม คือสร้างโครงข่ายเอลิเมนต์ใหม่ที่มีความละเอียดมากขึ้น โดยไม่อาศัยโครงข่ายเอลิเมนต์เดิม

จะเห็นได้ว่าวิธีที่สอง (Remeshing) ต้องอาศัยความชำนาญในการสร้างโครงข่ายเอลิเมนต์ ซึ่งเป็นวิธีที่มีความยากและซับซ้อน เพราะฉะนั้นในงานวิจัยนี้จะขอกล่าวถึงเพียง การทำงานของขบวนการอะแดปทีฟไฟน์เอลิเมนต์ตามวิธีที่ 1 (Mesh Refinement) เท่านั้นดังต่อไปนี้

2.8.1 การทำให้โครงข่ายเอลิเมนต์ละเอียดขึ้น (Mesh Refinement)

ขบวนการเพิ่มระดับความเสรีให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ หรือที่เรียกว่าการทำให้โครงข่ายเอลิเมนต์ละเอียดขึ้น (Mesh Refinement) หมายถึง การจัดการกับระดับขั้นความเสรี (Degree of Freedom) ให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ของปัญหาที่จำลองมาให้มีจำนวนเพิ่มขึ้นจากเดิมที่ได้จากโครงข่ายเอลิเมนต์เริ่มต้น เพื่อให้แบบจำลองโครงข่ายเอลิเมนต์นั้น มีพฤติกรรมใกล้เคียงพฤติกรรมของโครงสร้างปัญหาจริงที่มีระดับขั้นความเสรีเป็นจำนวนนับไม่ถ้วน โดยมีแนวทางในการเพิ่มระดับขั้นความเสรีให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ไว้ 3 แนวทางคือ

1) การเพิ่มระดับขั้นความเสรี โดยการแบ่งเอลิเมนต์ในโครงข่ายเอลิเมนต์ให้มีขนาดเล็กลง เพื่อเพิ่มจำนวนเอลิเมนต์ให้มากขึ้น โดยที่เอลิเมนต์ที่ใช้ยังคงใช้ชนิดเดิมเหมือนกันทั้งหมดวิธีนี้เรียกว่า ขบวนการเพิ่มระดับขั้นความเสรีแบบ h-Refinement

2) การเพิ่มระดับขั้นความเสรีให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ ด้วยวิธีการเพิ่มระดับขั้นพหุนาม (Polynomial Degree) ในฟังก์ชันประมาณค่าในช่วง (Interpolation Function) โดยที่ไม่เปลี่ยนแปลงขนาดและจำนวนเอลิเมนต์ในโครงข่ายเอลิเมนต์เดิม การทำเช่นนี้เป็นการเพิ่มระดับขั้นความเสรีอีกแนวทางหนึ่ง ซึ่งเรียกวิธีนี้ว่า ขบวนการเพิ่มระดับขั้นความเสรีแบบ p-Refinement

3) การเพิ่มระดับขั้นความเสรีให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ ด้วยวิธีผสมทั้งสองวิธีข้างต้น ซึ่งเรียกวิธีนี้ว่า ขบวนการเพิ่มระดับขั้นความเสรีแบบ h-p Refinement

สำหรับเทคนิคการเพิ่มระดับขั้นความเสรีให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ อาจจำแนกได้สองรูปแบบคือ

1) การทำให้โครงข่ายเอลิเมนต์ละเอียดขึ้นแบบสม่ำเสมอ (Uniform Mesh Refinement) หมายถึงการเพิ่มระดับความเสรีให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ ทุกเอลิเมนต์พร้อมกันในโครงข่ายเอลิเมนต์

2) การทำให้โครงข่ายเอลิเมนต์ละเอียดขึ้นแบบอะแดปทีฟ (Adaptive Mesh Refinement) หมายถึง การเพิ่มระดับขั้นความเสรีให้กับเอลิเมนต์ในโครงข่ายเอลิเมนต์ โดยเลือกเพิ่มให้เฉพาะเอลิเมนต์ที่มีความคลาดเคลื่อนมากกว่าค่าความคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้เท่านั้น ดังนั้นจะเห็นได้ว่าประสิทธิภาพของวิธีนี้จะดีกว่าวิธีแรก แต่ขั้นตอนการวิเคราะห์จะมีความซับซ้อนมากขึ้น ทฤษฎีการดูเข้าสามารถนำมาใช้ในการหาค่าความคลาดเคลื่อนขั้นตอนต้นได้

2.8.2 วิธีเอชอะแดปทีฟไฟไนต์เอลิเมนต์ (h-Adaptive Finite Element Method)

วิธีเอชอะแดปทีฟไฟไนต์เอลิเมนต์ (h-Adaptive Finite Element Method) เป็นกระบวนการวิเคราะห์ปัญหาคำนวณวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ และมีการควบคุมค่าความคลาดเคลื่อนของผลเฉลย โดยการแบ่งเอลิเมนต์เดิมในโครงข่ายเอลิเมนต์ให้มีขนาดเล็กลง เพื่อเป็นการเพิ่มระดับความละเอียด โดยเอลิเมนต์ใหม่ที่เกิดขึ้นจะมีขนาดเดียวกับเอลิเมนต์เดิม การที่จะรู้ว่าควรแบ่งเอลิเมนต์ใด ก็ทำโดยตรวจสอบค่าความคลาดเคลื่อนแต่ละเอลิเมนต์ เอลิเมนต์ใดมีความคลาดเคลื่อนมากเกินไปกว่าค่าที่ยอมรับให้ ก็จะแบ่งเอลิเมนต์นั้น การทำเช่นนี้จะทำให้ได้โครงข่ายเอลิเมนต์ที่เหมาะสม เพราะเป็นการเพิ่มระดับขั้นความละเอียดให้กับโครงข่ายเอลิเมนต์ตรงตำแหน่งที่มีค่าความคลาดเคลื่อนมาก ทำให้ประหยัดจำนวนระดับขั้นความละเอียด และทำให้ผลเฉลยโดยประมาณของปัญหาที่วิเคราะห์ได้ มีค่าเข้าสู่ผลเฉลยที่แม่นยำด้วยอัตราที่เร็ว ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญของกระบวนการเอชอะแดปทีฟ ซึ่งมีงานวิจัยที่เสนอวิธีเอชอะแดปทีฟไฟไนต์เอลิเมนต์กับปัญหาลักษณะต่างๆ ที่ประสบผลสำเร็จแสดงให้เห็นว่าวิธีนี้สามารถควบคุมค่าความคลาดเคลื่อนได้ในเกณฑ์ที่น่าพอใจคือประมาณร้อยละ 5

วิธีเอชอะแดปทีฟไฟไนต์เอลิเมนต์ (h-Adaptive Finite Element Method) มีผู้นำไปใช้อย่างแพร่หลายทำให้เป็นที่นิยมในงานวิจัยและงานทางวิศวกรรมต่างๆ ซึ่งสามารถสรุปวิธีการได้ดังนี้

- หลังจากวิเคราะห์ปัญหาคำนวณวิธีไฟไนต์เอลิเมนต์ ก็จะได้ผลเฉลยโดยประมาณ (u_h) แล้วนำตรวจสอบค่าความคลาดเคลื่อน
- กำหนดค่าที่ยอมรับให้ในรูปของสัดส่วนของค่าความคลาดเคลื่อนต่อผลเฉลย เช่น กำหนดค่าที่ยอมรับให้ (η) เท่ากับ ร้อยละ 10
- คำนวณค่า η จากสัดส่วนของค่าความคลาดเคลื่อนโดยประมาณต่อผลเฉลยโดยประมาณ ที่รวมกับค่าความคลาดเคลื่อนโดยประมาณ ดังแสดงในสมการที่ 36

$$\eta \approx \eta^* = \left(\frac{\|e_\sigma^*\|_2^2}{(\|U^*\|_2^2 + \|e_\sigma^*\|_2^2)} \right)^{\frac{1}{2}} \quad (36)$$

โดยที่ η = ค่าความคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์โดยประมาณ
 η = ค่าความคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ที่ยอมรับให้
 $\|e^*\|_2^2$ = กำลังสองของนอร์มพลังงานของค่าความคลาดเคลื่อนโดยประมาณของการเปลี่ยนตำแหน่งแบบวงกว้าง (Global)

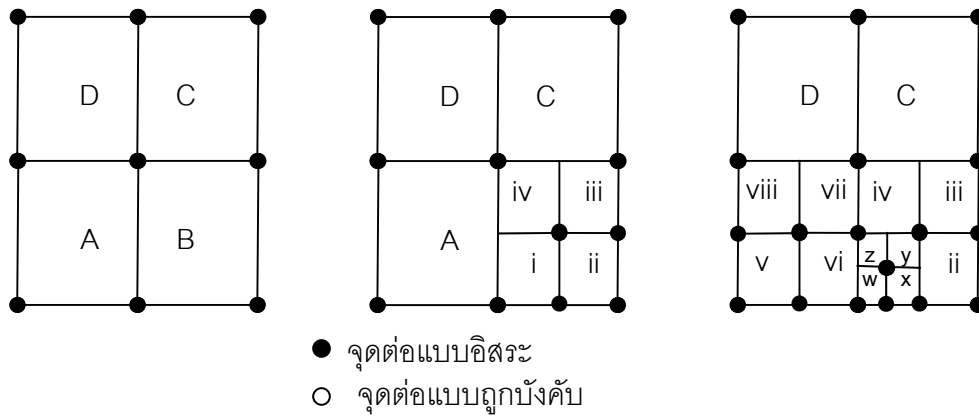
$$\|u^*\|_2^2 = \text{กำลังสองของนอร์มพลังงานของค่าการเปลี่ยนตำแหน่งแบบวงกว้าง} \\ \text{(Global)}$$

เปรียบเทียบ η กับ $\bar{\eta}$ ถ้าหาก $\eta > \bar{\eta}$ ก็แสดงให้เห็นว่า ค่าความคลาดเคลื่อนของผลเฉลยนั้นยังค่ามากกว่าค่าความคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ ดังนั้นจึงต้องมีการปรับปรุงโครงข่ายเอลิเมนต์ โดยทำให้โครงข่ายเอลิเมนต์ละเอียดขึ้น ซึ่งทำได้โดยการแบ่งเอลิเมนต์ให้มีขนาดเล็กลงเพื่อเพิ่มจำนวนมากขึ้นต่อจากนั้นก็กลับไปวิเคราะห์หาผลเฉลยใหม่อีกครั้ง และทำซ้ำจนกว่าจะได้ $\eta < \bar{\eta}$ แสดงว่าความถูกต้องของผลเฉลยที่อยู่ในเกณฑ์ที่ยอมรับได้แล้ว จากขบวนการที่สรุปข้างต้นนี้ จะพบว่าวิธีเฮชอะแดปทีฟไฟไนต์เอลิเมนต์มีการคำนวณที่เป็นระเบียบ ไม่ซับซ้อนและสามารถกระทำในระดับเอลิเมนต์ได้

สำหรับผลงานวิจัยที่เสนอเกี่ยวกับเทคนิคการสร้างรหัสโปรแกรมการทำให้โครงข่ายเอลิเมนต์ละเอียดขึ้นในวิธีเฮช (h – Adaptive) มีผู้เสนอไว้ดังนี้

Devloo, Oden และ Strouboulis (1987) ได้เสนอเทคนิคการจัดสร้างรหัสโปรแกรม สำหรับการทำให้โครงข่ายเอลิเมนต์ละเอียดขึ้นด้วยการแบ่งเอลิเมนต์เดิมให้มีขนาดเล็กลง โดยเสนอเฉพาะกรณีสี่เหลี่ยม การแบ่งเอลิเมนต์จะแบ่งจากหนึ่งเอลิเมนต์ออกเป็นเอลิเมนต์ย่อยสี่เอลิเมนต์ และได้เสนอเทคนิคการแบ่งเอลิเมนต์ให้เป็นไปตามกฎที่เรียกว่า กฎหนึ่งระดับ (1 – Level Rule) หมายถึงเอลิเมนต์ที่ติดกันจะต้องมีความแตกต่างของระดับการแบ่งมากที่สุดเท่ากับหนึ่ง ซึ่งจะทำให้เอลิเมนต์ใดๆ มีเอลิเมนต์ที่ติดกับแต่ละด้านได้สูงสุดด้านละสองเอลิเมนต์ ดังแสดงในรูปที่ 4 เดิมมี 4 เอลิเมนต์(A,B,C,D) เมื่อต้องการแบ่งเอลิเมนต์ B ก็จะทำให้การแบ่งครั้งด้านทั้งสี่ได้เอลิเมนต์ย่อย 4 ตัวคือ i,ii,iii,iv สังเกตว่าจะเกิดจุดต่อบนด้านเอลิเมนต์ A และ C ซึ่งจะถูกสร้างเป็นจุดต่อที่มีระดับขึ้นความเสรีแบบไม่ปกติ (Irregular Node) หรือเรียกว่าจุดต่อแบบถูกบังคับ (Constrained Node) ทั้งนี้เพื่อให้เกิดความต่อเนื่องของค่าเปลี่ยนตำแหน่งระหว่างเอลิเมนต์ และหากต้องการที่จะมีการแบ่งเอลิเมนต์ i จากกฎหนึ่งระดับจะไม่สามารถแบ่งได้ทันที จะต้องทำการ

แบ่งเอลิเมนต์ A เพื่อให้ได้เอลิเมนต์ v,vi,vii,viii เสียก่อน จึงจะสามารถแบ่งเอลิเมนต์ i ได้ ดังนั้นจุดต่อบนด้าน A ที่เป็นจุดต่อแบบถูกบังคับก็จะเปลี่ยนเป็นจุดต่อที่มีระดับขึ้นความเสรีแบบอิสระ และจะได้เอลิเมนต์ที่มีขนาดเล็กลง มีระดับการแบ่งเพิ่มขึ้นหนึ่งระดับคือเอลิเมนต์ w,x,y,z ซึ่งก็จะเกิดจุดต่อแบบถูกบังคับเพิ่มขึ้นที่ด้านของเอลิเมนต์ D,ii,iv,vi ทำให้ต้องมีการจัดการที่จุดต่อเพื่อให้เกิดความต่อเนื่องของค่าเปลี่ยนตำแหน่งระหว่างเอลิเมนต์ ซึ่งจะได้กล่าวในหัวข้อถัดไป

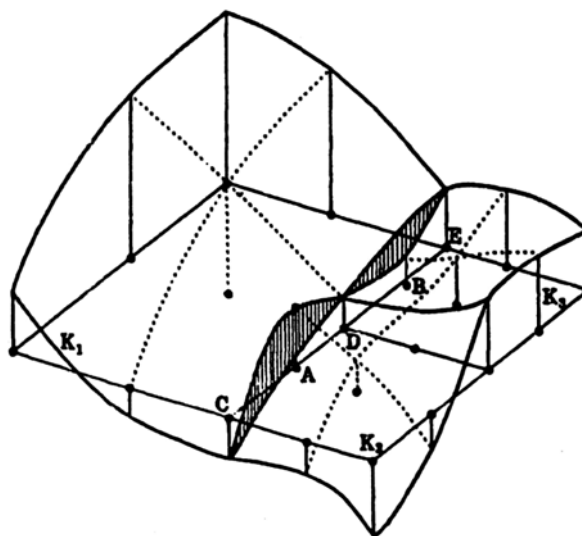


รูปที่ 4 ลักษณะข้อกำหนดตามกฎการแบ่งแบบหนึ่งระดับ

Demkowicz และคณะ (1989) ได้เสนอเทคนิคการแบ่งเอลิเมนต์แบบหนึ่งระดับ เช่นเดียวกับ Devloo แต่ในงานวิจัยนี้ได้แสดงให้เห็นถึงเทคนิคในการแบ่งเอลิเมนต์และจัดการกับจุดต่อชนิดที่เป็นจุดต่อแบบถูกบังคับ ดังแสดงในรูปที่ 5 แสดงถึงความไม่ต่อเนื่องของค่าการเปลี่ยนตำแหน่งที่เกิดขึ้นระหว่างเอลิเมนต์ Demkowicz ได้เสนอสมการที่ใช้ในการคำนวณหาของจุดต่อที่เป็นจุดต่อแบบถูกบังคับดังสมการที่ 37 ดังนี้

$$u_h(A) = \alpha u_h(C) + \beta u_h(D) + \gamma u_h(E) \quad (37)$$

โดยที่ u_h = ผลเฉลยของค่าการเปลี่ยนตำแหน่งไฟไนต์เอลิเมนต์
 α, β, γ = สัมประสิทธิ์ค่าความเหมาะสม เพื่อทำให้เกิดความต่อเนื่องของค่าเปลี่ยนตำแหน่งระหว่างเอลิเมนต์



รูปที่ 5 แสดงถึงความไม่ต่อเนื่องของค่าการเปลี่ยนตำแหน่งที่เกิดขึ้นระหว่างเอลิเมนต์