

ผลการใช้เกมประกอบการสอนคำศัพท์ภาษาอังกฤษที่มีต่อความสามารถ
ในการเรียนรู้คำศัพท์และความคงทนในการเรียนรู้
ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

ยุพิน จันทรศรี

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาหลักสูตรและการสอน สถาบันราชภัฏนครสวรรค์

พ.ศ. 2546

ลิขสิทธิ์ของสถาบันราชภัฏนครสวรรค์

**THE EFFECTS OF USING GAMES IN ENGLISH VOCABULARY
TEACHING ON LEARNING VOCABULARY ABILITY AND
RETENTION OF MATHAYOMASUKSA 2 STUDENTS**

Yupin Chansri

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements for the Master Degree of

Education Program in Curriculum and Instruction

Rajabhat Institute Nakhonsawan

2003

Copyrighted by Rajabhat Institute Nakhonsawan

หัวข้อวิทยานิพนธ์ ผลการใช้เกมประกอบการสอนคำศัพท์ภาษาอังกฤษที่มีต่อความสามารถในการเรียนรู้คำศัพท์และความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

ผู้วิจัย นางสาวยุพิน จันทร์ศรี

สาขา หลักสูตรและการสอน

ปีการศึกษา 2545

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

คณะกรรมการที่ปรึกษา

..... ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.บุญฤดี ชำนาญกิจ)

..... ประธานกรรมการที่ปรึกษา
(อาจารย์ ดร.บุญแสน เตียนกุลธรรม)

..... กรรมการ
(อาจารย์ ดร.ไชยรัตน์ ปราณี)

..... กรรมการที่ปรึกษา
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ จำรัส นวลน้อม)

..... กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุภาพร พรพิบูลย์)

..... กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์จำรัส นวลน้อม)

..... กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เสนอ บุตรประดิษฐ์)

โครงการบัณฑิตศึกษา สถาบันราชภัฏนครสวรรค์ อนุมัติให้บัณฑิตวิทยาลัยฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาหลักสูตรและการสอน

.....
(ดร.จุฑาภรณ์ เจริญนาค)

ผู้อำนวยการโครงการบัณฑิตศึกษา

วันที่ ๑๓ เดือน กรกฎาคม พ.ศ. 2546