

การพัฒนากระบวนสารสนเทศส่วนใหญ่ที่ปฏิบัติอยู่ในปัจจุบันเป็นแบบโครงสร้าง ปัญหา มักเกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลงความต้องการของผู้ใช้ ทำให้ระบบที่มีอยู่ไม่สามารถพัฒนาและเปลี่ยนแปลงได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้นจึงเกิดแนวคิดใหม่กับการพัฒนาระบบที่เรียกว่า การพัฒนาระบบสารสนเทศเชิงวัตถุ แต่ระบบเชิงวัตถุในปัจจุบันยังไม่มีรูปแบบแน่นอน การวิเคราะห์และออกแบบยังไม่มีขั้นตอนที่ชัดเจน ทำให้ผู้ที่พัฒนาด้วยวิธีดังกล่าวไม่สามารถเห็นถึงขั้นตอนของการพัฒนาได้เหมือนกับการพัฒนาแบบใช้โครงสร้างที่ปฏิบัติอยู่ งานวิจัยนี้เป็นการนำเสนอขั้นตอนการพัฒนากระบวนเชิงวัตถุโดยจัดหารูปแบบที่เหมาะสม ด้วยการนำขั้นตอนของการออกแบบแบบโครงสร้างและแบบเชิงวัตถุ มาผสมผสานกันภายใต้แบบจำลองน้ำพุเพื่อให้ได้ขั้นตอนการพัฒนากระบวนสารสนเทศเชิงวัตถุที่ชัดเจนและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

At the present, most system developers conducted system development using structured approaches. The problem of using such approaches usually caused by changing in user requirements, resulting in inefficient system modification. New approach in system development called "Object-Oriented" is therefore introduced. However, this approach is somewhat "unmature" due to an unsystematic and unclear analysis and design steps. System analysts who are interested in this approach are unable to view each step of the development. This research aims to present a clearer view of system development steps by combining "Object-Oriented" system development approach and "Structured" approaches under fountain model for more precise and more efficient steps of system development.