

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
สารบัญตาราง	ค
สารบัญภาพ	ง
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
1.3 ขอบเขตของการวิจัย	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	3
2.1 ไคลเอนต์ เซิร์ฟเวอร์ (Client Server)	3
2.2 ระบบฐานข้อมูล (Database System)	5
2.3 เว็บเบสแอปพลิเคชัน (Web-Based Application)	6
2.4 หลักการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (Software Engineering)	7
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	17
3.1 ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบ	17
3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	19
3.3 การออกแบบหน้าจอ	20
3.4 การพัฒนาระบบ	22
3.5 การทดสอบระบบ	23
3.6 การสรุปผลและจัดทำเอกสาร	23
บทที่ 4 ผลการดำเนินการ	24
4.1 ผลการพัฒนาระบบ	24
4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	26
4.3 อภิปรายผล	27
4.4 ข้อเสนอแนะ	28
บรรณานุกรม	29
ภาคผนวก	

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 แสดงความถี่และร้อยละของการตอบแบบสอบถาม	18
4.1 แสดงความพึงพอใจในการใช้งานระบบสารสนเทศศึษย์เก่ามหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์	26

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 โครงสร้างของไคลเอ็นต์/เซิร์ฟเวอร์	4
2.2 ขั้นตอนการตรวจสอบ	9
2.3 The software life cycle กระบวนการออกแบบและพัฒนาระบบแบบ Waterfall	11
2.4 กระบวนการออกแบบและพัฒนาระบบแบบ Exploratory programming	12
2.5 ขั้นตอนดำเนินการของกระบวนการต้นแบบ	14
2.6 การพัฒนาแบบ Incremental	16
3.1 แสดงขั้นตอนการดำเนินงาน	17
3.2 แสดง Entity Relationship Diagram ของระบบสารสนเทศศิษย์เก่ามหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์	19
3.3 แสดงหน้าแรกของระบบ	20
3.4 แสดงหน้าจอรายชื่อสมาชิก	20
3.5 แสดงหน้าจอการสมัครสมาชิก	21
3.6 แสดงหน้าจอการเข้าสู่ระบบ	21
4.1 แสดงหน้าจอหลักของระบบ	24
4.2 แสดงหน้าจอการสมัครสมาชิก	25
4.3 แสดงหน้าจอรายละเอียดของสมาชิกแต่ละคน	25
4.4 แสดงหน้าจอแสดงการเข้าสู่ระบบของสมาชิก	26